

DAFTAR PUSTAKA

- Alawiyah, T., Mulyani, Y. S., Gunawan, M. A., Setiaji, R., & Nurdin, H. (2022). Sistem informasi manajemen proyek (SIMAPRO) berbasis web (Studi kasus: PT. Arya Bakti Saluyu). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(2).
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian ilmiah pendidikan pada pendekatan kualitatif dan kuantitatif. *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2).
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114-123.
- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2005). *The unified modeling language user guide* (2nd ed.). Pearson Education.
- Brooke, J. (2020). SUS: A "quick and dirty" usability scale. In *Usability evaluation in industry* (pp. 189-194). Taylor & Francis.
- Cholik, C. A. (2017). Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi untuk meningkatkan pendidikan di Indonesia. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 2(6).
- Creswell, J. W. (2014). *Research design: Qualitative, quantitative and mixed methods approaches* (4th ed.). Sage Publications.
- Darmawan, D., & Ratnasari, A. (2020). Rancang bangun sistem informasi manajemen proyek berbasis web pada PT Seatech Infosys. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(3).
- Davis, F. D. (1989). Perceived usefulness, perceived ease of use, and user acceptance of information technology. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 13(3).
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem informasi penjadwalan dokter berbasis web dengan menggunakan framework Codeigniter (Studi kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2).
- Dhuha, A. R., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2017). Pengembangan sistem aplikasi manajemen proyek berbasis web (Studi kasus: PT. Swadaya Graha). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(11).
- Enterprise, J. (2017). *Otodidak pemrograman JavaScript*. Elex Media Komputindo.
- Hakim, M. (2019). Perbandingan monitoring dan evaluasi proyek menggunakan software manpro dan cara konvensional (Studi kasus: Proyek Science Techno Park ITB Bandung). Institut Teknologi Bandung.
- Haniefardy, A., Fadhillah, M. B. A., & Rochimah, S. (2019). Tinjauan literatur sistematis: Pengaruh penggunaan framework khusus dalam proses pengembangan web dan pembuatan web. *Matrix: Jurnal Manajemen Teknologi dan Informatika*, 9(2).
- Haviluddin. (2011). Memahami penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 6(1).

- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75-105.
- Jansen, R. H. (2015). *Learning TypeScript*. Packt Publishing.
- Jirava, P. (2004). System development life cycle. *Scientific Papers of the University of Pardubice, Series D, Faculty of Economics and Administration*, 9.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2016). *Mahasiswa*. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/Entri/mahasiswa>
- Kristanto, A. (2018). *Perancangan sistem informasi dan aplikasinya*. Gava Media.
- Kurniawan, A., & Santoso, N. (2023). Pengembangan sistem ujian kompetensi online berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(6), 2581-2588.
- Lewis, J. R. (2018). The System Usability Scale: Past, Present, and Future. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 34(7).
- Mahmoudi, A., & Feylizadeh, M. R. (2017). A mathematical model for crashing projects by considering time, cost, quality and risk. *Journal of Project Management*, 2(3), 158-166.
- Novitasari, K. (2017). Pengaruh self efficacy dan time management terhadap prokrastinasi akademik musyrif/ah Ma'had Sunan Ampel al-Aly Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Nur Wangid, M. (2019). Prokrastinasi akademik: perilaku yang harus dihilangkan. *TAZKIYA: Journal of Psychology*, 2(2).
- Peppers, K., Tuunanen, T., Rothenberger, M. A., & Chatterjee, S. (2007). A design science research methodology for information systems research. *Journal of Management Information Systems*, 24(3), 45-77.
- Playwright. (2024). *Introduction to Playwright*. <https://playwright.dev/docs/intro>.
- Pratiwi, A. D., & Sawitri, D. R. (2015). Prokrastinasi akademik ditinjau dari efikasi diri akademik dan lama studi pada mahasiswa jurusan desain komunikasi visual Universitas Dian Nuswantoro. *Empati: Jurnal Karya Ilmiah S1 Undip*, 4(4).
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software engineering: A practitioner's approach* (8th ed.). McGraw-Hill Education.
- Priyanka, J. (2024). TestCafe vs Playwright: Which is better for test automation in 2024? *Testsigma Blog*. <https://testsigma.com/blog/testcafe-vs-playwright/>
- Rifani, F. M., Dewi, W. N., & Sevtiana, A. (2020). Sistem aplikasi website surat masuk dan keluar (Studi kasus Dikelurahan Panjunan). *Jurnal Digit*, 9(1).
- Rohman, A., & Brilian, R. P. (2023). Sistem informasi manajemen tabungan pada bank sampah Rafflesia menggunakan metode waterfall. *JBMI (Jurnal Bisnis, Manajemen, dan Informatika)*, 10(2).
- Setiawan, W. (2017). Era digital dan tantangannya. *Seminar Nasional Pendidikan*, 1-10.

- Shukla, A. (2023). Modern JavaScript frameworks and JavaScript's future as a fullstack programming language. *Journal of Artificial Intelligence & Cloud Computing*, 2(1).
- Sianipar, R. H. (2015). *Pemrograman JavaScript: Teori dan implementasi*. Penerbit INFORMATIKA.
- Simatupang, J., & Muhammad, M. (2018). Rancang bangun aplikasi pengelolaan tugas akhir dengan menerapkan prinsip-prinsip teknologi mobile. *JOISIE (Journal of Information Systems and Informatics Engineering)*, 2(2).
- Sugiana, O., & Wiryana, I. M. (2001). *SQL dengan Postgres*. PT RAB Linux Indonesia.
- Susanto, R., & Andriana, A. D. (2016). Perbandingan model waterfall dan prototyping untuk pengembangan sistem informasi. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(1).
- Svelte. (2025). *Svelte • Cybernetically enhanced web apps*. <https://svelte.dev>
- Syifa, A. (2020). Intensitas penggunaan smartphone, prokrastinasi akademik, dan perilaku phubbing mahasiswa. *Counsellia: Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 10(1).
- TailwindCSS. (2025). *Tailwind CSS*. <https://tailwindcss.com>
- Teguh, R. (2019). Sistem informasi manajemen proyek berbasis website pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 6(1).
- Tullis, T., & Albert, B. (2013). *Measuring the user experience: Collecting, analyzing, and presenting usability metrics* (2nd ed.). Morgan Kaufmann.
- Venable, J., Pries-Heje, J., & Baskerville, R. (2017). FEDS: A framework for evaluation in design science research. *European Journal of Information Systems*, 25(1), 77-89.
- Venkatesh, V., & Davis, F. D. (2000). Theoretical extension of the Technology Acceptance Model: Four longitudinal field studies. *Management Science*, 46(2).
- Waruwu, T. S. (2019). Implementasi PostgreSQL sebagai sistem manajemen basis data pada pendaftaran mahasiswa baru berbasis web. *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(1).