

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmed, S. (2025, September 2). *Modern Architecture Website Design | UI UX | Design*. <https://dribbble.com/shots/26474268-Modern-Architecture-Website-Design-UI-UX-Design>
- Andrian, R., Ardiansyah, & Fitria, M. (2020). *Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewaan Gedung Pernikahan di Banda Aceh* (Vol. 5, Issue 1).
- Anshori, A. I., Aryadita, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). *Evaluasi Usability Pada Sistem Monitoring Pengadaan Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus PT Pembangunan Jawa-Bali)* (Vol. 3, Issue 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Darsulanto, R. (2021). *Penerapan User Centered Design (UCD) dalam Proses Penggalan Kebutuhan dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (EUQ)*.
- Darwan, U., Lembaga, A., Dan, P., Kepada, P., Universitas, M., Ali, D., & Wati, R. (2022). Perancangan E-Katalog Berbasis Web Pada RR Collection Sampit Sebagai Media Branding Menggunakan Aplikasi Figma. In *EJECTS : E-Journal Computer, Technology and Informations System* (Vol. 2, Issue 1).
- Djunaedi, R. R., Defriani, M., & Muttaqien, M. R. (2022). User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV. MK Sejahtera. In *Information Systems and Technology* (Vol. 3).
- Elrinolla, L. C. (2024). *Perancangan UI/UX Website Family Kost pada PT Arszenna Jaya Abadi Menggunakan Metode Five Planes*.
- Fernanda, R. G., Suryadi, E., & M, S. A. (2022). Pengukuran Usability Aplikasi Zoom Meeting Sebagai Media E-Learning Menggunakan USE QUESTIONNAIRE. *Jurnal Konseling Pendidikan Islam*, 3. <http://ejournal.alkhairat.ac.id/index.php/JKPI>
- Gunawan , O., & Masnuna. (2023). Perancangan Company Profile Sebagai Media Promosi PT Bhineka Advertising. 62-69.
- Halimah. (2022). *Penerapan Metode User Centered Design (UCD) pada Perancangan User Interface Aplikasi Perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya*.



ily). *Agency Wireframe*. <https://dribbble.com/shots/16143253-me>

024). Pembuatan Company Profile pada PT Win Keramindo ngabdian kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN).

- Hidayat, R., Asnawi, M. F., & Rohman, S. (2021). Analisis Usability dengan Metode USE Questionnaire pada Aplikasi MyIndihome. *Journal of Economic, Business and Engineering (JEBE)*, 3(1).
- Jolle, A. (2024). *Pengembangan Website Company Profile untuk Meningkatkan Promosi Digital PT Multi Global*.
- Julian, F. Y. (2023). *Perancangan UI/UX Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Aplikasi SIMTIK Universitas Muhammadiyah Ponogoro*.
- Kemuning, D. P., Ginting, M. B., & Aulia, S. D. (2022). Perancangan Antarmuka Aplikasi Transaksi Pemesanan Makanan Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 2022.
- Lam'an, E. H. (2022). *Implementasi Metode User Centered Design pada Pengembangan User Interface Sistem Asisten Administrasi dan Informasi*.
- Lina. (2023). Perancangan Wireframe Website Pelacakan Persuratan di Yayasan Tarakanita. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 30–39. <https://doi.org/10.53834/mdn.v9i1.4384>
- Lintang Was, M., & Nurkhamid. (2024). Pengembangan Prototype User Interface dan User Experience UNYOne: Aplikasi One-Stop-Service Menggunakan Metode User-Centered Design. In *Journal of Information Technology and Education (JITED)* (Vol. 2, Issue 2). Online.
- Mahfudz, S., & Hartanti, N. (2021). Pengaruh Media Sosial Instagram Terhadap Praktek Profesi Arsitek. 283-290.
- Mandala, W. S., Yuniarto, D., & Setiadi David. (2025). Perancangan User Interface Website Area Traffic Control System dengan Metode User-Centered Design. *Jurnal Informatika Multimedia Dan Teknik*.
- Mayasari, R., & Heryana, N. (2023). *Konsep dan Teori Desain User Experience Perangkat Lunak*. PT. Neo Santara Indonesia.
- Narendra, P. G. (2025). *Mengenal Figma: Definisi, Fitur, Kegunaan, dan Kelebihannya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/figma-adalah/>
- Ningsih, Y. A., & Oemar, E. A. (2021). Perancangan Company Profile PT Wiradecon Multi Berkah Sebagai Media Promosi. *Jurnal Barik*, 97-110.
- Ntoa, S. (2025). Usability and User Experience Evaluation in Intelligent Environments: A Review and Reappraisal. *International Journal of Human-Interaction*, 41(5), 2829–2858. [10.1080/10447318.2024.2394724](https://doi.org/10.1080/10447318.2024.2394724)
- JSE Questionnaire: Usefulness, Satisfaction, and Ease of use*. [nan.com/quest/quest.cgi?form=USE](http://www.nan.com/quest/quest.cgi?form=USE)



- Pramudani, A. (2022). *Analisis User Experience (UX) Menggunakan Metode USE Questionnaire dan Heuristic Evaluation pada Sistem Virtual Class Universitas Lampung*.
- Rahmi, L. (2019). Evaluasi Usability Fitur Webshare Pada Aplikasi Share it Menggunakan Metode Thinking-Aloud. *ULTIMA InfoSys*, X(2).
- Riskiyah, B., Utomo, H., & Wardani, T. I. (2024). Developing a Website-Based Company Profile Using Wordpress CMS as a Promotional Medium at CV Pijar Pendar Pustaka in Malang City. *Jurnal Ekonomi Kreatif Dan Manajemen Bisnis Digital*, 3(2), 179–192. <https://transpublika.co.id/ojs/index.php/JEKOMBITAL>
- Risyda, F., Gardenia, Y., Awaludin, M., Lucia, Y., & Rehatalanit, R. (2024). *Perancangan Desain UI/UX Website Sekolah Menggunakan Metode User Centered Design*.
- Rosca, D. (2024, March). *Style Guide mobile app*. <https://dribbble.com/shots/23752171-Style-Guide-mobile-app>
- Sanubekti, M. A., Dajoreyta, G. L., & Anggraini, N. (2024). Pembuatan Desain UI UX dengan Metode Prototyping pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung Menggunakan Figma. *Jurnal Informatika Terpadu*, 10.
- Saputra, D., Ivania, A., Sherill, A., Qanitah, ;, & Anindya, M. (2024). Analisis UI dan UX Aplikasi Senayan Library Management System (SLiMS) dalam Pengelolaan Perpustakaan Digital. *Journal of Librarianship and Information Science*, 4(1).
- Stevanus Muli, M. (2021). *Perancangan Desain Layout Wireframing Website Kasakata di PT. Inovasi Tanpa Batas Surabaya*.
- Sugandi, Z. A. W., & Isnaini, K. N. (2023). Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna dari Aplikasi Marketplace Bahan Makanan Dapur: Metode User-Centered Design. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 11(3), 571. <https://doi.org/10.26418/justin.v11i3.67793>
- Suryaningsih, S., Riandika, Y., Hasanah, A., & Anggraito, S. (2020). Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(2), 20–29. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i2.2402>
- Suryanti, C., Oktavia, L., Puspa, W., Witra, P., & Anugrah, I. G. (2025). Analisis Usability User Interface Website SIAKAD Universitas Muhammadiyah Gresik.... In *Jurnal Sistem Informasi Dan Bisnis Cerdas* (Vol. 18, Issue 2).



Vinowatan, J. (2024). Penerapan Digital Marketing Dalam Penjualan Produk Fabil Natural. *Jurnal Manuhara: Pusat Manajemen dan Bisnis*.

24). *Perancangan User Interface menggunakan Metode Design 'engelola Keuangan Angkutan Truk*.

Webflow. (2025, March 28). *Low fidelity vs. high fidelity: Differences between design prototypes*. <https://webflow.com/blog/low-vs-high-fidelity>

Wibisono, Y. A. (2024). *Perancangan Ulang UI/UX Desain Website AESIA dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: LMAN)*.

Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). In *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.

Zidan, R. (2022). *Perancangan Ulang User Interface Berbasis User Experience Pada Aplikasi MY DAQU Menggunakan Metode User Centered Design*.



Optimized using
trial version
www.balesio.com