

DAFTAR PUSTAKA

- Badan Pusat Statistik Provinsi Sulawesi Selatan. Informasi Umum BPS. Diakses dari: https://ppid.bps.go.id/app/konten/7300/Profil_BPS.html?l=1*1epv6c7*_ga*MTI2Mjc2MzA3NS4xNzU2MDg1NjQ1*_ga_XXTTVXWHDB*czE3Njc2MzQ1NDQkbzYkZzEkdDE3Njc2MzQ2MTQkajYwJGw wJGgw [Diakses pada: 14 Agustus 2024].
- Badan Pusat Statistik kota pekalongan., 2022. Rekonsiliasi Data PDRB. Badan Pusat Statistik, pekalongan. Diakses dari: <https://pekalongankota.beta.bps.go.id/id/news/2022/02/12/149/rekonsiliasi-data-PDRB.html> [Diakses pada: 13 Agustus 2024].
- Brooke, J., 1996. SUS: *A quick and dirty usability scale*. Dalam: Patrick W. Jordan and Bruce Thomas and Bernard A. Weerdmeester and Ian L. McClelland, editors. *Usability Evaluation in Industry*. London, pp.189-194.
- Brooke, J., 2013. SUS: *a retrospective*. *Journal of usability studies*, 8(2).
- Daswan, N., 2024. Produk domestik regional bruto kabupaten/kota se provinsi sulawesi selatan menurut pengeluaran 2019–2023. Badan Pusat Statistik Provinsi Sulawesi Selatan. Diakses dari <https://sulsel.bps.go.id/id/publication/2024/04/04/8a8edcd0131473b699a256ff/produk-domestik-regional-bruto-kabupaten-kota-se-provinsi-sulawesi-selatan-menurut-pengeluaran-2019-2023.html>
- Dayni, F., Nisa, N. A., 2024. Produk Domestik Regional Bruto Provinsi-Provinsi di Indonesia Menurut Lapangan Usaha 2018-2022. Badan Pusat Statistik, Jakarta. Diakses dari <https://www.bps.go.id/id/publication/2024/04/30/9385278595f148282c3d1051/produk-domestik-regional-bruto-provinsi-provinsi-di-indonesia-menurut-pengeluaran--2019-2023.html>
- Enterprise, J., 2024. Pengantar Desain UI/UX. PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Fakhmi, M. I., Huda, N., & Syakti, F., 2023. Penerapan Uui/Ux Dengan *User Centered Design* Pada Aplikasi Android Penjualan Pada Toko Nataz Collection. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 6(3), 372-380.
- Galitz, W.O., 2007. *The Essential Guide to User interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*. Wiley, Jerman.
- Hapsari, H. D., Valenza, I. L., Prastyo, A. D., Fami, A., & Wahyoedi, B. 2024. *Evaluating User Experience of the IPB Help Center Website Using the Usability Testing Method*. *Journal of Information Systems and Informatics*, 6(2), 839-850.
- Herumurti, D., Bimantara, I. M. S., & Supriana, I. W., 2023. *User-Centered Design-Based Approach in Scheduling Management Application Design and Development*. *IPTEK The Journal for Technology and Science*, 34(1), 26-43.
- Hevner A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S., 2004. *Design science in information arch*. *MIS quarterly*, 75-105.
- dayani, R. I., & Rifai, B., 2023. *Information Systems UI/UX Design Markets for Situ Pasir Maung Tourism in Dago Village Using the ation*. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 7(4), 2706-



- Huda, B., Paryono, T., Fauzi, A., 2023. *UI/UX design: bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. PT Asadel Liamsindo Teknologi, Kalimantan Tengah.
- Limbong, D. E. 2016. Rekonsiliasi Data Keuangan dan Karakterisasi Satuan Kerja dengan Teknik Data Mining. *Indonesian Treasury Review: Jurnal Perbendaharaan, Keuangan Negara dan Kebijakan Publik*, 1(3), 49-68.
- Logaritma, S., 2023. Produk Domestik Regional Bruto Provinsi-Provinsi di Indonesia Menurut Lapangan Usaha 2018-2022. Badan Pusat Statistik, Jakarta. Diakses dari <https://www.bps.go.id/id/publication/2023/04/13/d5ce181590472cea3abbb80c/produk-domestik-regional-bruto-provinsi-provinsi-di-indonesia-menurut-lapangan-usaha-2018-2022.html>.
- Mushthofa, D., Sabariah, M. K., & Effendy, V., 2018. *Modelling the User interface design pattern for designing Islamic e-commerce website using user centered design*. In *AIP Conference Proceedings* (Vol. 1977, No. 1). AIP Publishing.
- Nielsen, J., 2012. *Usability 101: Introduction to Usability*. Diambil dari: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> [Diakses pada: 20 Agustus 2024].
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: *Bouquet* Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 179-184.
- Pratiwi, D., Saputra, M. C., & Wardani, N. H., 2018. Penggunaan Metode *User Centered Design* (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2448–2458.
- Punchoojit, L., & Hongwarittorn, N., 2017. *Usability Studies on Mobile User interface Design Patterns: A Systematic Literature Review*. *Advances in Human-Computer Interaction*, 2017, 1–22.
- Sharfina, Z., Santoso, H. B., 2016. *An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS)*. In *2016 International conference on advanced computer science and information systems (ICACSIS)* (pp. 145-148). IEEE.
- Suhartono, D. T., 2020. *Gross Domestic Regional Product Reconciliation and Compilation Application Development in Sulawesi Selatan*. *Jurnal Mantik*, 4(3), 2005-2012.
- Tashtoush, L., 2021. *The Role of Information Systems Capabilities in Enhancing the Organizational Performance*. *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(2), 303-328.
- Yudhanto, Y., Susilo, S. A., 2024. *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.

