

DAFTAR PUSTAKA

- Awalludin E.A, M. W. (2020). Fish Larvae Counting System Using Image Processing Techniques. *Journal of Physics : Conference Series*, 150-154.
- Bochkovskiy A, W. C. (2020). YOLOv4 : Optimal Speed adn Accuracy of Object Detection. *Computer Vision and Pattern Recognition*, 1-17.
- Dada Olopade A, O. J. (2020). Growth Performance of Nile Tilapia (*Oreochromis Niloticus*) Fed on two Commercial Diets in Flow-through System. *Aquaculture Research*, 1736-1745.
- Dailami M, R. A. (2021). *Ikan Nila*. Malang: Brainy Bee.
- Doe, J. S. (2018). Performance Analysis of Microservices Frameworks. *Journal Of Web Applications*, 45-56.
- Elholth M.M, F. K. (2019). Characterisation of Production, Marketing and Consumption Patterns of Farmed Tilapia in The Nile Delta of Egypt. *Aquaculture*, 1-12.
- Fauzi, M. (2020). Implementasi Pustaka Open CV dan Tensor Flow Pada Pemrograman Python untuk Deteksi Objek. *Sistem Informasi*, 85-93.
- Gleen Jocher, C. A. (2023). *YOLO by Ultralytics*. Spanyol: Github Repository.
- Grinberg, M. (2018). *Flask Web Development : Developing Web Applications with Python*. Germany: O'Reilly Media.
- Gunawan A., S. A. (2021). Implementasi YOLO untuk Deteksi Kendaraan Pada Sistem Pengawasan Lalu Lintas. *Sistem Informasi*, 58-64.
- Ilham I, N. A. (2024). Budidaya Ikan Nila (*Oreochromis Niloticus*) Kepada Siswa/i SMK PP Negeri Paringin di Balai Benih Ikan Lokal Gunung Manau. *Pengabdian Sosial*, 911-916.
- Irfan M, S. M. (2020). Aplikasi Pengolahan Citra Digital untuk Menghitung Jumlah Objek Pada Gambar. *Teknologi Informasi*, 45-52.
- Jia J, L. L. (2019). The Influence of Different Protein and Lipid Levels in Extruded Diets on The Growth, Body Composition and Metabolism of Juvenile Nile Tilapia (*Oreochromis Niloticus*). *Aquaculture*, 1723-1737.

- Kusumawati R, S. M. (2020). Penggunaan Jaringan Syaraf Tiruan untuk Visi Komputer Pada Sistem Deteksi Objek. *Sistem Komputer dan Elektronika*, 131-138.
- Kuswantori A, S. T. (2023). Fish Detection and Classification For Automatic Sorting System With an Optimized YOLO Algorithm. *Applied Sciences*, 3812.
- M, R. (2017). HTTP/2 in Practice : Performance and Security Improvements. *Web Technologies Journal*, 78-88.
- Nguyen P.T, T. Q. (2021). Comparative Growth Performance and Feed Efficiency of Nile Tilapia (*Oreochromus Niloticus*) Cultured in Different Farming Systems. *Aquaculture*, 404-411.
- Panjaitan J., F. J. (2020). Fuzzy Inference System Pada Produksi Bibit Ikan Nila Menggunakan Algoritma Tsukamoto. *Penerapan Sistem Informasi (Komputer dan Manajemen)*, 83-86.
- Rahmatullah A, W. M. (2021). Implementasi YOLO untuk Sistem Pengawasan Berbasis Pengolahan Citra Pada Peternakan Ikan. *Sistem Komputer*, 144-157.
- Rahmawati D, S. H. (2022). Sistem Pengenalan Ikan Berbasis Pengolahan Citra Digital Menggunakan Metode YOLO. *Teknologi Informasi*, 167-175.
- Redmon J, D. S. (2016). *You Only Look Once : Unifed, Real-time Object Detection. Proceedings of The IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition*. Washington DC: University of Washington.
- Redmon J., F. A. (2018). YOLOv3 : An Incremental Improvement. *Computer Vision and Pattern Recognition*, 1-6.
- Ronacher, A. (2010). Flask Documentation. *Pallets Project*.
- Santoso T., S. E. (2021). Sistem Deteksi dan Perhitungan Jumlah Ikan Berbasis Pengolahan Citra Digital . *Teknologi Informasi* , 55-63.
- Smith, A. B. (2020). Scaling Web Applications with Nginx. *Internet Research Journal*, 112-123.
- Susanto B., R. S. (2021). Analisis Kinerja Bahasa Pemrograman Phyton Untuk Aplikasi Machine Learning Pada Big Data. *Teknologi Informasi*, 45-59.

- Syarifuddin A., Y. S. (2020). Implementasi Metode YOLO untuk Deteksi Objek Pada Sistem Pengawasan Video. *Teknologi Informasi*, 65-72.
- Sysoev, I. (2004). Nginx Web Server : The Future of Scalability. *Nginx Inc*, 35-47.
- Wang C.Y, L. L. (2024). *YOLOv9 : Learning What You Want to Learn Using Programmable Gradient Information*. Newyork: Cornell University.
Retrieved from <http://arxiv.org/abs/2402.13616>
- Wibowo A., R. M. (2021). Penerapan Visi Komputer untuk Identifikasi Objek Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan. *Sistem Komputer dan Elektronika*, 22-30.