

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, B., & Santoso, R. P. (2022). Pengaruh Uang Elektronik Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Di Indonesia Tahun 2011-2020. *Jurnal Kebijakan Ekonomi Dan Keuangan*, 1(2), 233–239. <https://doi.org/10.20885/Jkek.Vol1.Iss2.Art11>
- Anjani, D. (2023). Pengaruh Mata Uang Digital Dalam Transformasi Pembayaran Elektronik. *BISMA: Business And Management Journal*, 1(03), 76–86. <https://doi.org/10.59966/Bisma.V1i03.574>
- Barus, T. Y. A., Adwiyah, R., Lubis, K. M. N., Rahma, S. N., & Faturrahman, M. N. (2024). Mengurai permasalahan sistem pemilu di Indonesia dan dampaknya terhadap demokrasi. *Governance: Jurnal Ilmiah Kajian Politik Lokal Dan Pembangunan*, 11(2), 40-45. <https://doi.org/10.56015/gjikplp.v11i2.318>
- Bulu, V. R., Nahak, R. L., & Lawa, S. T. N. (2021). Pelatihan Pengolahan Dan Analisis Data Menggunakan SPSS. *Pemimpin (Pengabdian Masyarakat Ilmu Pendidikan)*, 1(1), 1–4.
- Cahyono, D., Naheria, N., & Fauzi, M. S. (2021). Pelatihan Pengolahan Data Penelitian Berbasis Software JASP Dan SPSS Bagi Mahasiswa FKIP Universitas Mulawarman Kalimantan Timur. *Jurnal Abdi Masyarakat Indonesia*, 1(2), 421–426. <https://doi.org/10.54082/Jamsi.141>
- Dewi, F. K., & Ariyanti, M. (2020). Perbandingan *User Experience* Aplikasi Digital Wallet (Pengguna Go-Pay, OVO, DANA, Dan Linkaja) Pada Mahasiswa Bandung. *Jurnal Manajemen Teknologi*, 19(2), 111–129. <https://doi.org/10.12695/Jmt.2020.19.2.1>
- Dewi, S. K., & Sudaryanto, A. (2020). Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan , Sikap Dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah. *Seminar Nasional Keperawatan Universitas Muhammadiyah Surakarta (SEMNASKEP) 2020*, 73–79.
- Diva, M., & Anshori, M. I. (2024). Penggunaan *E-Wallet* Sebagai Inovasi Transaksi Digital: Literatur Review. *MULTIPLE: Journal Of Global And Multidisciplinary*, 2(6), 1991–2002. <https://Journal.Institercom-Edu.Org/Index.Php/Multiple>
- Fahma, V., Azhari, T., Sufarhan, A., & Ansori, A. (2024). *Efektivitas Pembayaran Digital: Keunggulan, Tantangan, Dan Solusi*. 02(02), 1174–1180.
- Fernando, E., Surjandy, S., Meyliana, M., & Siagian, P. (2020). Desain Sistem Pengenalan Varietas Bibit Tanaman Kelapa Sawit Dengan Pendekatan Design Science Research Methodology (DSRM). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 249. <https://doi.org/10.25126/Jtiik.2020721456>
- Hadisantoso, E., Dharmawati, T., & Sulfian, S. (2023). FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT PENGGUNAAN UANG ELEKTRONIK (E-MONEY) PADA APLIKASI OVO (Studi Empiris Pada Mahasiswa Universitas Halu Oleo). *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan*, 8(1), 'Jak.Uho.Ac.Id/Index.Php/Journal



1). Nur Hidayat Et Al. (2021) Melakukan Penelitian Mengenai Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Dompot Digital Dengan Studi in DANA. Berdasarkan Hasil Pengujian Skenario Dan Kuesioner ANA Menunjukkan Hasil Yang Lebih Baik . Universitas Islam Negeri

- Hustia, A., Arifai, A., Afrilliana, N., & Novianty, M. (2021). Pelatihan Pengolahan Data Statistik Menggunakan SPSS Bagi Mahasiswa. *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, 5(4), 2050–2061.
- Janna, Nilda Miftahul. (2021). Variabel Dan Skala Pengukuran Statistik. *Jurnal Pengukuran Statistik*, 1(1), 1–8.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian *Usability* Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode *System Usability Scale* (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/Sistek.V4i2.1326>
- Makbul, M. (2021). *Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian*. Pascasarjana Universitas Islam Negeri. <https://doi.org/10.31219/Osf.Io/Svu73>
- Mulatsih, B. (2020). Penerapan Aplikasi Google Classroom, Google Form, Dan Quizziz Dalam Pembelajaran Kimia Di Masa Pandemi Covid-19. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah*, 5(1), 19–26.
- Munawir, & Mahbub. (2021). Tinjauan Penggunaan Uang Elektronik Dalam Perspektif Hukum Syariah. *Jurnal Istiqro: Jurnal Hukum Islam, Ekonomi Dan Bisnis*, 7(1), 51–64. <https://ejournal.laida.ac.id/index.php/Istiqro/Article/View/764/575>
- Mutiasanti, S., Ananta, M. T., & Az-Zahra, H. M. (2018). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile E-Commerce Di Indonesia Dengan Menggunakan UX Honeycomb. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(10), 3601–3608. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Nurul Huda, Daniel Adriano Tambunan, Femas Satria, & Muhammad Rizki Bintang Putra. (2023). Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi *E-Wallet* DANA Menggunakan Metode Sus. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 61–68. <https://doi.org/10.55123/Storage.V2i3.2191>
- Prayoga, E. I., & Kristiana, T. (2024). Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi Hrmwincorp Menggunakan Metode *System Usability Scale* (Sus). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/Jitet.V12i2.4094>
- Rofi, N. (2022). Analisis Manajemen Resiko Operasional Pengguna Aplikasi *E-Wallet* “DANA” Dengan Implementasi Pci Dss. *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 9(5), 1786–1794.
- Sahidah, Basuki, & Abdurrahim. (2021). *Analisis Aplikasi OVO Sebagai Media Pembayaran Non Tunai Pada Hypermart Department Store Banjarmasin Abstrak*. 1–9.
- Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, 11(1), 432–439. <https://doi.org/10.31959/Js.V11i1.615>



PENGARUH SECURITY, Sales Promotion Dan E-Service Quality itas Pelanggan (Pengguna *E-Wallet* Ovo Di Kota Kudus) [Institut egeri Kudus Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam]. In *Perpustakaan l. 2*, Nomor 3). <http://repository.iainkudus.ac.id/id/eprint/12769>

itriana, G. F., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi *Usability* ee Menggunakan *System Usability Scale* (SUS). *Journal Of tics And Computing*, 5(2), 146–150.

- Sitanggang, A. R. (2024). Analisis Perbandingan *User Experience* Pada Aplikasi *E-Wallet* Dana Dengan Ovo Menggunakan Metode Utaut Dan Eucs (Studi Kasus Kota Palembang). *Universitas Sriwijaya* (Vol. 15, Nomor 1).
- Solikha, N. I., Faroqi, A., & Wulansari, A. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi Access By KAI Menggunakan Metode *UX Honeycomb*. : : *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 13(2), 1272–1283.
- Sri Indriyani, F., Diana Dewi, D., & Sholahuddin, A. (2023). Jurnal Restikom : Riset Teknik Informatika Dan Komputer IMPLEMENTASI METODE DOUBLE DIAMOND DESIGN PADA USER INTERFACE WEB PENJUALAN KERUDUNG UNTUK MENINGKATKAN PENGALAMAN PENGGUNA (STUDI KASUS BY. TYASH). *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika Dan Komputer*, 5(2), 158–168. [Https://Restikom.Nusaputra.Ac.Id](https://Restikom.Nusaputra.Ac.Id)
- Suhendry, W. (2022). Minat Penggunaan *E-Wallet* DANA Di Kota Pontianak. *Jurnal Ekonomi Manajemen*, 7(1), 46–56. [Https://Doi.Org/10.37058/Jem.V7i1.2586](https://doi.org/10.37058/Jem.V7i1.2586)
- Syaifullah, A., Hamzah, M. L., Anofrizen, A., & Syaifullah, S. (2024). Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Dan Kualitas Layanan Pada Aplikasi DANA Dan OVO Menggunakan Metode *User Experience* Questionnaire Dan Importance Performance Analysis. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 7(3), 1128–1139. [Https://Doi.Org/10.32493/Jtsi.V7i3.40512](https://doi.org/10.32493/Jtsi.V7i3.40512)
- Triyanto, I. R. (2023). Prosiding Seminar Sosial Politik, Bisnis, Akuntansi Dan Teknik (Sobat) Ke-5 Bandung, 28 Oktober 2023 337 ADOPSI PENGGUNAAN UANG ELEKTRONIK DI INDONESIA: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW. *Prosiding Seminar Sosial Politik, Bisnis, Akuntansi Dan Teknik*, 5(2), 337. [Https://Doi.Org/10.32897/Sobat.2023.5.0.3115](https://doi.org/10.32897/Sobat.2023.5.0.3115)
- Tsani, A. Z. K. (2024). Evaluasi *User Experience* Edusmart Menggunakan *System Usability Scale* (SUS). *Repeater: Publikasi Teknik Informatika Dan Jaringan*, 2(3), 91–101. [Https://Doi.Org/10.62951/Repeater.V2i3.113](https://doi.org/10.62951/Repeater.V2i3.113)
- Wijaya, T. (2020). Peningkatan Kemampuan Pengolahan Data Melalui Pelatihan Statistik Dan Aplikasi Program SPSS Bagi Guru-Guru SMA Di DIY. *To Maega | Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 31. [Https://Doi.Org/10.35914/Tomaega.V3i1.293](https://doi.org/10.35914/Tomaega.V3i1.293)
- Yang, M. Z., & Sihotang, J. I. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap User Interface Aplikasi E-Commerce Shopee Menggunakan Metode EUCS Di Jakarta Barat. *Informatics And Digital Expert (INDEX)*, 4(2), 53–60. [Https://Doi.Org/10.36423/Index.V4i2.1110](https://doi.org/10.36423/Index.V4i2.1110).

