

DAFTAR PUSTAKA

- Aceng, A. W. (2020). Analisis Metode *Waterfall* Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- Ahmad Baihaqi Saruni Dwiasnati, K., & Hikmayanti, H. H. (2019). Monitoring Real Job Lecture *Activities* Using Location Based Service and Android Based DMS TEST Features. *International Journal of Computer Science and Information Security (IJCSIS)*. <https://sites.google.com/site/ijcsis/>
- Akib, F., & Muin, A. (2024). Implementasi Sistem Monitoring Pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata Berbasis Aplikasi *Mobile* Pada Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar . *Jurnal Insypro (Information System and Processing)*, 9(2). <https://doi.org/10.24252/insypro.v9i2.52738>
- Android Developer, 2023. Application fundamentals. [Online] Available at: <https://developer.android.com/static/guide/components/fundamentals> [Accessed 5 November 2024]
- Basri, I., 2024. Unhas Lepaskan 4289 Mahasiswa KKN Gelombang 112. [Online] Available at: <https://identitasunhas.com/unhas-lepaskan-4289-mahasiswa-kkn-gelombang-112/> [Accessed 3 November 2024].
- Bell, C., 2016. *MySQL for the Internet of Things*. New York: Springer Science+Business Media.
- Fajri, F. N., Malik, K., & Sa'diya, H. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Program Kerja Berbasis Android pada Fakultas Teknik Universitas Nurul Jadid. *Guyub: Journal of Community Engagement*, 1(3), 204–214. <https://doi.org/10.33650/guyub.v1i3.1422>
- Hasanah, H. (2017). Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- Hidayanti, N., Widyawati, W., Fatullah, R., & Budiono, B. (2020). Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan kuliah kerja mahasiswa berbasis android di Universitas Banten Jaya. *Teknika: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 16(2), 267. <https://doi.org/10.36055/tjst.v16i2.8680>
- Lombardi, Andrew. (2015). *Websocket: lightweight client-server communications*. O'Reilly Media.
- Muzawi, R., Tashid, T., & Nasution, M. (2019). Sistem Monitoring Ketersediaan Bahan Baku Cor Beton Menggunakan Metode Market Basket Analysis. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 1(2), 1–7. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v1i2.39>
- Novianto, M. A., & Munir, S. (2022). Analisis dan Implementasi Restful API guna Pengembangan Sistem Informasi Akademik pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Informatika Terpadu*, 8(1), 47–61. <https://doi.org/10.54914/jit.v8i1.409>

- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W. & Nugroho, S., 2021. Buku Ajar Pemrograman *Mobile* Berbasis Android (Teori, Latihan dan Tugas Mandiri). Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan *Database*. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>
- Rukajat, A. (2018). Pendekatan Penelitian Kualitatif (Qualitative Research Approach). Yogyakarta: Deepublish.
- Santoso, J. T. & Migunani, 2021. Desain & Analisis Sistem Berorientasi Obyek dengan UML. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Shah Shaheed Zulfikar Ali Bhutto, H., & Rahim Soomro, T. (2017). Node.js Challenges in Implementation. In *Article in Global Journal of Computer Science and Technology*. <https://www.researchgate.net/publication/318310544>
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). Dasar metodologi penelitian. Literasi Media Publishing.
- Snyder, H. (2019). Literature review as a research methodology: An overview and guidelines. *Journal of Business Research*, 104, 333–339. <https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2019.07.039>
- StatCounter, 2024. *Mobile* Operating System Market Share Indonesia. [Online] Available at: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia/2024> [Accessed 22 November 2024].
- Syah, F., Lukito, W., Aristoteles, A., Efendi, N., & Eka Febriansyah, F. (2018). Sistem Informasi Kuliah Kerja Nyata (Kkn) Berbasis Android Universitas Lampung. *Jurnal Komputasi*, 6(2), 1–10. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v6i2.1655>
- Vanesha, N. A., Rizky, R., & Purwanto, A. (2024). Comparison Between Usability and User Acceptance Testing on Educational Game Assessment. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 13(2), 210–215. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v13i2.2099>
- Wicaksono, S. R., 2021. Blackbox Testing Teori dan Studi Kasus. Malang: Seribu Bintang.
- Wulandari, N., Wibowo, A., & Susanto, B. (2021). Penerapan Restful API untuk Membangun Program Pembayaran Piutang Menggunakan Otentikasi OAuth 2.0. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 5(1), 1–10. <https://doi.org/10.21460/jutei.2021.51.230>