

REFERENSI

- S., & Achmad, B. F. (2020). Effectiveness of first-aid training in school among high school students in Kulon Progo, Indonesia. *International Journal of Research in Medical Sciences*, 8(3), 974. <https://doi.org/10.18203/2320-6012.ijrms20200765>
- (Iqbal, 2022). (2022). HUBUNGAN PENGETAHUAN DAN SIKAP LANSIA DENGAN STATUS VAKSINASI COVID-19 LANSIA DI KELURAHAN LAPPA KABUPATEN SINJAI. In *هناك* (Issue 6.5.2017).
- Abraham, I., & Supriyati, Y. (2022). Desain Kuasi Eksperimen Dalam Pendidikan: Literatur Review. *Jurnal Ilmiah Mandate Education*, 9(3), 2476–2482. <https://doi.org/10.58258/ijme.v8i3.3800>
- Agus Kumiasari, A., Trismayanti Dwi Puspitasari, & Argista Dwi Sepriya Mutiara. (2023). Penerapan Metode Multimedia Development Life Cycle (Mdlc) Pada a Magical Augmented Reality Book Berbasis Android. *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 17(1), 19–32. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v17i1.2801>
- Ahmad, M., Patmahwati, P., Ariuddin, S., & Islam, A. A. (2021). Upaya Menurunkan Angka Kematian Ibu Melalui Peningkatan Kesehatan Ibu Hamil dan Kesehatan Reproduksi. *Jurnal Abdidas*, 2(1), 48–52. <https://doi.org/10.31004/abdidas.v2i1.195>
- Ahmad Yasin Hafidhuddin, Aliana Dewi, & Puji Astuti Wiratmo. (2022). Tingkat Pengetahuan Mahasiswa Keperawatan Tentang Phlebitis. *Binawan Student Journal*, 4(3), 1–7. <https://doi.org/10.54771/bsj.v4i3.479>
- All, D. F., Yahya, S. S., & Omar, M. (2020). *Penggunaan Aplikasi Augmented Reality dalam Topik Litar Asas Elektronik The Use of Augmented Reality Application in Basic Electronic Circuit Topic Augmented Reality dalam Pendidikan*. 3(2), 1–7.
- Amri, S. (2024). *INTEGRATING AUGMENTED REALITY WITH COGNITIVE CONSTRUCTIVIST INTEGRATING AUGMENTED REALITY WITH COGNITIVE CONSTRUCTIVIST THEORY: A SYSTEMATIC REVIEW OF*. November. <https://doi.org/10.5281/zenodo.14048799>
- Andini hari, U. (2018). Modul Pratikum Kesehatan reproduksi dan Keluarga Berencana (KB). In *Analytical Biochemistry* (Vol. 11, Issue 1). <http://elibrary.almata.ac.id/1950/1/18>. Modul praktikum KESPRO KB 20171.pdf
- Ansori, Manual, U., Brämwig, K., Pioner, F., Martel, A., Bauernhofer, T., Hilbe, W., Kühn, T., Leitgeb, C., Mlineritsch, B., Petzer, A., Seebacher, V., Stöger, H., Girschikofsky, M., Hochreiner, G., Ressler, S., Romeder, F., Wölfl, E., Brodowicz, T., ... Baker, D. (2022). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *Scientia*, 7(1), 1–8. <http://link.springer.com/10.1007/s00232-014-9701-9%0Ahttp://link.springer.com/10.1007/s00232-014-9700-x%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.jmr.2008.11.017%0Ahttp://linkinghub.elsevier.com/retrieve/pii/S1090780708003674%0Ahttp://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/1191>
- APJII. (2024). *Penerasi & Profil Perilaku Pengguna Internet Indonesia Tahun 2024*. Online. www.apji.or.id
- Arianto, I. W., Hidayati, A., & Pratama, A. (2023). Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Materi Sistem Indra Pendengaran pada Manusia. *Juwara Jurnal Wawasan Dan Aksara*, 3(2), 134–143. <https://doi.org/10.58740/juwara.v3i2.69>
- Aulatul Mufida, B., Nonggala Putra, F., & Darma Rusdyan Yusron, R. (2021). Pembuatan Games Edukasi Pengenalan Hewan Berdasarkan Makanannya Berbasis Augmented Reality Implementation of Augmented Reality in Animal Recognition Educational Games Based on Their Food. *JACIS: Journal Automation Computer Information System*, 1(2), 120–130.
- Avdillah, L. A., & Suhendar, A. (2023). Aplikasi Pembelajaran Anatomi Organ Dalam Manusia Berbasis Android dengan Teknologi Augmented Reality. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan ...*, 4(3), 1747–1757. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i3.1368>
- Bamegawati, I. M., Rahmawati, D., & Hidayah, N. (2023). Pengetahuan Akseptor Kontrasepsi Tentang Kontrasepsi Intra Uterine Device (Iud) Di Praktik Mandiri Bidan Neradina Anggi Kota Banjarmasin. *Jurnal Keperawatan Suaka Insan (Jksi)*, 8(2), 172–177. <https://doi.org/10.51143/jksi.v8i2.510>
- Bao, G., Fan, Q., Ge, D., Sun, M., Guo, H., Xia, D., Liu, Y., Liu, J., Wu, S., He, B., & Zheng, Y. (2019). In vitro and in vivo studies on magnesium alloys to evaluate the feasibility of their use in obstetrics and gynecology. *Acta Biomaterialia*, 97, 623–636. <https://doi.org/10.1016/j.actbio.2019.08.001>
- Biden, D. A. N., Fasilias, D. I., & Pengantar, K. (2021). *Metode Blended*.
- Borman, R. I., & Purwanto, Y. (2019). Implementasi Multimedia Development Life Cycle pada Pengembangan Game Edukasi. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika*, 5(2), 119–124.
- Cahyaningsih, Y. (2020). Teknologi Augmented Reality pada Promosi Berbasis Android. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 1(2), 90–115. <https://doi.org/10.36596/jcse.v1i2.60>

- Deepublish. (2021). Teknik Pengambilan Sampel dalam Penelitian. Penerbitbukudeepublish, 40–54.
- Dewi Aulia Nuraini, A. N. A. M. (2021). HUBUNGAN ANTARA DUKUNGAN SUAMI DENGAN PENGGUNAAN INTRA- PERANGKAT UTERUS (IUD) PADA WANITA USIA SAYURAN: META-STUDI ANALISIS. *Jurnal Biometrika Dan Kependudukan*, 10(1), 68–75. <https://doi.org/10.20473/jbk.v10i1.2021.68>
- Direktorat Kesehatan Keluarga. (2021). Pedoman Pelayanan Kontrasepsi dan Keluarga Berencana. *Direktorat Kesehatan Keluarga, Kementerian Kesehatan Republik Indonesia*, 1(November), 1–286.
- Dr.Stang, Drs., M. K. (2018). *Cara praktis Penentuan uji statistik dalam penelitian kesehatan dan kedokteran* (Stang (ed.); 2nd ed.). Mitra Wacana Media.
- Duarte, M. L., Santos, L. R., Guimarães Júnior, J. B., & Peccin, M. S. (2020). Learning anatomy by virtual reality and augmented reality. A scope review. *Morphologie*, 104(347), 254–266. <https://doi.org/10.1016/j.morpho.2020.08.004>
- Dwi Putra, A., Ridho, M., Susanto, D., & Fernando, Y. (2023). Penerapan MDLC Pada Pembelajaran Aksara Lampung Menggunakan Teknologi Augmented Reality. *CHAIN: Journal of Computer Technology, Computer Engineering, and Informatics*, 1(2), 32–34. <https://ejournal.techcartpress.com/index.php/chain/article/view/29>
- Dyah, A., Mandiri, A., Aryuli, S., & Marini, N. (2023). Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality sebagai Media Edukasi Kehamilan : Uji Alpha Utilization of Augmented Reality as a Health Education Media For Pregnant Women : Alpha Testing Kehamilan merupakan proses fisiologis AuRil (Augmented Reality Ibu Hamil). 2(2), 27–33.
- Effandi, B. (2020). Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dalam Membangun Aplikasi Edukasi Covid-19 Berbasis Android MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC) METHOD IN BUILDING COVID-19 EDUCATIONAL APPLICATIONS ANDROID BASED. *Teknomatika*, 10(02), 1–5.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114. <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>
- Hady, R. F., & Armanto, H. (2020). Pengaruh Penggunaan Augmented Reality Pada Pembelajaran Sistem Saluran Pemapasan Dan Saluran Pencernaan Di Sd Negeri Sebaung II Probolinggo. *Magister Teknologi Informasi Institut Sains Dan Teknologi Terpadu Surabaya*, 53(9), 1689–1699. <http://publications.lib.chalmers.se/records/fulltext/245180/245180.pdf%0Ahttps://hdl.handle.net/2.0.500.12380/245180%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.jsames.2011.03.003%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.gr.2017.08.001%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.precamres.2014.12>
- Halidhuddin, A. Y., Dewi, A., & W, P. A. (2022). Tingkat Pengetahuan Mahasiswa Keperawatan Tentang Phlebitis. *Binawan Student Journal (BSJ)*, 4(3), 1–7.
- Hamza-Lup, F. G., Popovici, D. M., & Bogdan, C. M. (2018). *Haptic Feedback Systems in Medical Education*. 7–16. <http://arxiv.org/abs/1811.07473>
- Hapizd, M., & Salitri, C. (2023). Pengembangan augmented reality berbasis android materi pembelajaran organ pencernaan pada manusia dan fungsinya Kelas V Sekolah Dasar. *COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education)*, 6(1), 137–145. <https://doi.org/10.22460/collase.v1i1.13857>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrim, T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*.
- Herawati Daulae, T. (2019). Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran Menuju Peningkatan Kualitas Pembelajaran. *Forum Paedagogik*, 11(1), 52–63. <https://doi.org/10.24952/paedagogik.v11i1.1778>
- Hikmandayani, Ahmad, M., Syarif, S., Budu, Idris, I., & Stang. (2021). Learning media based on augmented reality (AR) increased the skill of physical examination of the integumentary system of pregnant women in midwifery students. *Gaceta Sanitaria*, 35, S302–S305. <https://doi.org/10.1016/j.gaceta.2021.10.040>
- Huang, T. K., Yang, C. H., Hsieh, Y. H., Wang, J. C., & Hung, C. C. (2018). Augmented reality (AR) and virtual reality (VR) applied in dentistry. *Kaohsiung Journal of Medical Sciences*, 34(4), 243–248. <https://doi.org/10.1016/j.kjms.2018.01.009>
- Iivanainen, A., Collares, C. F., Wandall, J., Parpala, A., Nevgi, A., Keto-Timonen, R., Tipold, A., Schaper, E., van Haeften, T., Pihl, T. H., Press, C. M., & Holm, P. (2024). Knowledge attainment, learning approaches, and self-perceived study burnout among European veterinary students. *Frontiers in Veterinary Science*, 11, 1–16. <https://doi.org/10.3389/fvets.2024.1292750>
- Ilyas, R. S., & Handriyantini, E. (2021). Perancangan Media Interaktif Buku Ilustrasi Menggunakan Augmented Reality. *Teknika*, 10(3), 206–213. <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i3.389>
- Inanna, Rahmatullah, & Hasan, M. (2021). *EVALUASI PEMBELAJARAN: Teori dan Praktek*.

- Indrawati, M. (2016). Pelatihan Widyaiswara Penyesuaian/Inpassing. *Modul Pelatihan Widyaiswara Penyesuaian/Inpassing Berbasis E - Learning*, 6–8.
- Kamisna, S., & Adirnarso, D. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN E-MODUL BERBASIS EXE-LEARNING PADA MATERI SISTEM GERAK MANUSIA KELAS XI IPA DI SMA NEGERI 1 IDI TUNONG. *Nucl. Phys.*, 13(1), 104–116.
- Lumenta, D. F. (2021). Penggunaan Teknologi Virtual Reality Dalam Pendidikan Keperawatan Jiwa : Literature Review. *Nursing Arts*, 15(1), 7–15. <https://doi.org/10.36741/jna.v15i1.136>
- Lutfiyah, D., Utomo, A. N., Studi, P., Informatika, T., Sains, F., Sains, I., Ji, N., Il, M. K., Indah, B. S., & Selatan, J. (2021). *Machine Translated by Google JANTUNG MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID* Machine Translated by Google. 10(2), 129–135.
- Mawardi, M. (2018). Designing the Implementation of Model and Instructional Media. *Scholara: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 8(1), 26–40. <https://doi.org/10.24246/j.s.2018.v8.i1.p26-40>
- Mollinda, R., Sartika, D., & Suhandi, N. (2023). APLIKASI PENGENALAN ANATOMI SISTEM PENCERNAAN PADA TUBUH MANUSIA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY. <https://doi.org/10.36982/jseci.v1i1.3043>
- Meirik, O., Rowe, P. J., Peregoudov, A., Piaggio, G., & Petzold, M. (2009). The frameless copper IUD (GyneFix) and the TCu380A IUD: results of an 8-year multicenter randomized comparative trial. *Contraception*, 80(2), 133–141. <https://doi.org/10.1016/j.contraception.2009.02.006>
- Mekacher, L., & View, M. (2019). AUGMENTED REALITY (AR) DAN VIRTUAL REALITY (VR): MASA DEPAN PENDIDIKAN SMK INTERAKTIF. 3, 118–129.
- Mignot, S., Berthome, A. C., Andre, M., Breque, C., Richer, J. P., Ghazali, D. A., & Oriot, D. (2023). Development and validation of a performance assessment checklist for insertion of an intra-uterine device (IUD). *Ginekologia Polska*, 94(11), 874–882. <https://doi.org/10.5603/GP.a2023.0016>
- Mislan, S. M. (2022). POTENSI 3D PRINTING SEBAGAI MEDIA EDUKASI DALAM PENDIDIKAN KEPERAWATAN. *Journal Cakrawala Ilmiah*, 2(1), 69–76.
- Moh Suardi. (2018). *Belajar dan Pembelajaran* (ed. 1 cet.1). Deepublish. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=kQ1SDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=apa+itu+pembelajaran&ots=d-oGuTFqbQ&sig=PIAzV8gK5z5vbbNidurC_9E0YxE&redir_esc=y#v=onepage&q=apa+itu+pembelajaran&f=false
- Mosses Bibelmart Putra Mahadewa, Suryono Hanadi, dan N. A. T. U. (2011). PERAN BIDAN DALAM PELAYANAN KESEHATAN REPRODUKSI PEREMPUAN DAN KELUARGA BERENCANA DALAM PELAYANAN KEBIDANAN (Studi di Rumah Sakit Ibu dan Anak Bunda Arif Purwokerto). *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 51–66. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Mulyana, Y. A., Seriwani, I. R., & Lelah, L. (2020). Rancang Bangun Media Pembelajaran Augmented Reality Mengenal Alat Musik Degung. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(2), 342–353. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2699>
- Mulyani Ns. (2013). Keluarga Berencana dan Alat Kontrasepsi. *Keluarga Berencana Dan Alat Kontrasepsi*. https://doi.org/10.1300/J153v04n01_13
- Nauko, Y. S., & Amali, L. N. (2021). Pengenalan Anatomi Tubuh Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *Jambura Journal of Informatics*, 3(2), 66–76. <https://doi.org/10.37905/jji.v3i2.11720>
- Ningrum, K. D., Utomo, E., Marini, A., & Setiawan, B. (2022). Media Komik Elektronik Terintegrasi Augmented Reality dalam Pembelajaran Sistem Peredaran Darah Manusia di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1297–1310. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2289>
- Nur Hidayat, W., Akhsan Hakiki, M., Fajar Nashrullah, M., Elmunsyah, H., & Atmadi Sutikno, T. (2020). Development of Mobile Learning Application Based on Augmented Reality with Index Card Match Method. *4th International Conference on Vocational Education and Training, ICOVET 2020*, 304–309. <https://doi.org/10.1109/ICOVET50256.2020.9229814>
- Nuraiha, N. (2020). Pelaksanaan metode pengajaran varistil Pada pembelajaran Al Quran MAN 1 Tanjung jabung timur Kabupaten tarjaj timur. *Jurnal Literasiologi*, 4(1), 40–50. <https://doi.org/10.47783/literasiologi.v4i1.132>
- Nurbaya, S. (2019). *Pengaruh Metode Pembelajaran Mentorship terhadap keterampilan pemeriksaan Leopold pada mahasiswa*.
- Nurbianto, D. A., Septimar, Z. M., & Winami, L. M. (2021). Hubungan Pengetahuan Dengan Keterampilan Perawat Dalam Pelaksanaan Triase Di Rsud Kota Tangerang. *Jurnal Health Sains*, 2(1), 44–55. <https://doi.org/10.46799/jhs.v2i1.75>
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam

- Pendidikan. *Dharma Acarya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pahlevi, N. R., Degeng, M. D. K., & Uffa, S. (2024). Storybook berbasis augmented reality (AR) meningkatkan hasil belajar bahasa Inggris siswa. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 7(1), 1–8. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v7i1.880>
- Pokhrel, S. (2024). No Title/ELENH. *Ayanj*, 15(1), 37–48.
- Pratama, T. (2022). Aplikasi Pembelajaran Hewan Reptil Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(1), 73–76. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i1.1862>
- Retno Budihastuti, U., Laqf, A., Melinawati, E., Prakosa, T., Udiyanto, H., Priyanto, H., Angelia Ratnasari, A., & Anggraeni, A. (2021). PENINGKATAN PEMAHAMAN AKSEPTOR KB TERHADAP EFEK SAMPING IUD DAN IMPLAN DALAM PELAYANAN KB DI KLINIK SOLO PEDULI Improved Understanding of Family Planning Acceptors on the Side Effects of IUDs and Implants in Family Planning Services at Solo Peduli Clinic. *PLACENTUM Jurnal Ilmiah Kesehatan Dan Aplikasinya*, 9(1), 2021.
- Rizaludin, M., Fikriah, F. K., & Hidayat, H. (2022). Pengenalan Augmented Reality (AR) Sebagai Media Pembelajaran Di SMK NU Kesesi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat TEKNO*, 3(2), 77–83. <http://jurnal.iaii.or.id/index.php/JAMTEKNO>
- Rizky Fadila, A., & Ayu Wulandari, P. (2023). Literature Review Analisis Data Kualitatif: Tahap Pengumpulan Data. *Milita Jurnal Penelitian*, 1(No 3), 34–46.
- Rosmaria, R., Fitriani, F., Sari, L. A., Diniyati, D., & Herawati, N. (2024). Effectiveness of a Modified Phantom-based Mannequin in Improving Vaginal Toucher Examination Skills of Midwifery Students. *Journal of Holistic Nursing and Midwifery*, 34(1), 64–70. <https://doi.org/10.32598/JHNM.34.1.2538>
- Saifulloh, M. A. (2020). Penerapan Media Augmented Reality (Ar) Pada Proses Pembelajaran Bidang Teknik. *Jurnal JKPTB*, 6(2), 10–17.
- Sari, N. M., Devita, H., & Faisal, A. D. (2024). BUAYA KOTA PADANG MOTIVATION FOR WOMEN'S EMPOWERMENT IN LUBUK BUAYA THEMATIC VILLAGE, PADANG CITY. 3(1), 158–163.
- Septiastari, N. (2018). Alat Kontrasepsi dalam rahim (AKDR) Pasca Plasenta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1699–1699.
- Sholeh, M., Triyono, J., Haryani, P., & Falikhiyah, E. (2021). Penggunaan dan Pengembangan Aplikasi Berbasis Augmented Reality. *Jmm*, 5(5), 2524–2536. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/jmm>
- Sitompul, L. A., Auliana, A., Aritonang, J. L., & ... (2020). Pembelajaran Otot Manusia Berbasis Augmented Reality (AR) Sebagai Pencegahan Miskonsepsi Bagi Mahasiswa Pendidikan Biologi Universitas Samudra. ... *Pendidikan*, 1, 208–211. <http://publikasi.fkip-unsam.org/index.php/semnas2019/article/view/50>
- Susilawati, E., Sari, L. A., Nugraheni, D. E., & Pulungan, V. (2023). Media Pembelajaran Pemasangan Kontrasepsi Implan terhadap Pengetahuan dan Keterampilan Mahasiswa Kebidanan. *Journal of Telenursing (JOTING)*, 5(2), 3181–3189. <https://doi.org/10.31539/joting.v5i2.7875>
- Tang, K. S., Cheng, D. L., Mi, E., & Greenberg, P. B. (2019). Augmented reality in medical education: a systematic review. *Canadian Medical Education Journal*, 11(1), 81–96. <https://doi.org/10.36834/cmiej.61705>
- Wiguna, E., Rachman, I., & Sulistyono. (2020). Aplikasi Pengenalan Nama-Nama Dan Jenis Hewan Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *ProTekInfo(Pengembangan Riset Dan Observasi Teknik Informatika)*, 7(2003), 17–21. <https://doi.org/10.30656/protekinfo.v7i.5054>
- Works Clearinghouse, W. (n.d.). *WWC Standards Brief for Baseline Equivalence What Works Clearinghouse™ Baseline Equivalence*. Retrieved May 8, 2025, from <http://whatworks.ed.gov>.
- Wulandari, Y. (2018). *Implementasi Metode Pembelajaran pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Kristen di SMA 1 Tulungagung*. 1–19.
- Z, S. N., Ahmad, M., Syarif, S., Budu, Idris, I., & Stang. (2021). Effectiveness of Augmented Reality (AR) based learning media on increasing the physical examination system of pregnant women urinary system. *Gaceta Sanitaria*, 35, S221–S223. <https://doi.org/10.1016/j.gaceta.2021.10.025>
- Zhang, X., Guo, Y., Wang, J., Dong, X., Cheng, J., Chen, H., Pi, Q., Umum, B., & Gansu, P. (2023). *Kajian analisis efektivitas gabungan multi media Data dan Metode*. 23, 330–335.