

DAFTAR PUSTAKA

- Ardas, D. W., Voutama, A., & Ridwan, T. (2023). Perancangan UI/UX Berbasis Website Pada Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMK TARUNA KARYA 1 KARAWANG. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 1401-1409.
- Brooke, J. (1996). SUS: A Quick and Dirty Usability Scale. Dalam P. W. Jordan, B. Thomas, B. A. Weerdmeester, & I. L. McClelland, *Usability Evaluation in Industry* (hal. 189–194). CRC Press.
- Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques, 3rd Edition*. New York: John Wiley & Sons.
- Hevner, A. R., March, S. T., & Park, J. (2004). Design Science in Information Systems Research. *MIS Quartely*, 28(1), 75-105.
- ISO. (2019). *ISO 9241-210:2019 – Human-centred design for interactive systems*. Switzerland: International Organization for Standardization (ISO).
- Kaligis, D. L., & Fatri, R. R. (2020). PENGEMBANGAN TAMPILAN ANTARMUKA APLIKASI SURVEI BERBASIS WEB DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer*, Volume 10, Nomor 2, 106-114.
- Kurniawan, E., Nofriad, & Nata, A. (2022). PENERAPAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI DI STMIK ROYAL. *Journal of Science and Social Research*, 43-49.
- Lihawa, S., Rohandi, M., & Dai, R. H. (2021). PENGUKURAN USABILITY PADA APLIKASI SKRIPSI DAN KERJA PRAKTEK (SISKP) MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *DIFFUSION Journal of System and Informaation Technology*, 201-213.
- Manystighosa, A. (2024, April 26). *Apa Itu User Persona, Manfaat, Tujuan, Cara Membuatnya*. Diambil kembali dari kitalulus: <https://www.kitalulus.com/blog/bisnis/user-persona/>
- maze (2024, Agustus 18). *User Personas: Your Guide to Building Personas for UX*. Diambil dari maze: <https://maze.co/guides/user-personas/>
- oedijono, B., & Pramono, E. (2019). PENGUJIAN USABILITY TIME EXCELINDOMENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (STUDIKASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah dan Pembelajaran Informatika)*, 139-147.



- Ridho, M. R. (2024, Januari 26). *Apa itu Prototype? Begini penjelasannya, fungsi dan jenis-jenisnya*. Diambil kembali dari BPD Telkom University: <https://bpd.telkomuniversity.ac.id/apa-itu-prototype-begini-penjasannya-fungsi-dan-jenis-jenisnya/>
- Rosmiati, M. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 182-194.
- Sauro, J. (2018, September 19). *5 Ways to Interpret a SUS Score*. Diambil kembali dari MeasuringU: <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>
- Smith, J. (2023, Maret 16). *What is Figma? Overview of Figma Features and Capabilities*. Diambil kembali dari AGI American Graphics Institute : <https://www.agitraining.com/figma-classes-courses-training/what-is-figma>
- Supardianto, & Tampubolon, A. B. (2020). Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau. *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, Vol.4, No.1, 74-83.
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan:. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, Vol. 22, No. 1, 41-51.
- Triandini, E., Jayanatha, S., Indrawan, A., Putra, G. W., & Iswara, B. (2019). Metode Systematic Literature Review untuk Identifikasi Platform dan Metode Pengembangan Sistem Informasi di Indonesia. *Indonesian Journal of Information Systems (IJIS)*, 63-77.
- Widarti, E., Joosten, Pratiwi, P. Y., Pradnyana, G. A., Indradewi, I. G., Kamilah, N., . . . Sepriano. (2024). *Buku Ajar Pengantar Sistem Informasi*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

