

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, Y. B., Muhammad, W. A., Akrabi, A. N. L., & Noerlina, N. (2023). Perkembangan Inovasi Fintech di Indonesia. *Business Economic, Communication, and Social Sciences Journal (BECOSS)*, 5(1), 47–58. <https://doi.org/10.21512/becossjournal.v5i1.8675>
- Al-gahtani, S. S. (1998). *System Characteristics , User Perceptions and Attitudes in the Prediction of Information Technology Acceptance : A Structural Equation Model*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:13605820>
- Apriliasari, D. (2022, July 19). *Flip Tutup Semester I Tahun 2022 dengan Melayani Lebih dari 10 Juta Pengguna dan Ratusan Perusahaan di Indonesia*. Flip.Id. <https://flip.id/berita-dan-media/siaran-pers/flip-tutup-semester-1-tahun-2022-dengan-melayani-lebih-dari-10-juta-pengguna-dan-ratusan-perusahaan-di-indonesia>
- Apriliasari, D. (2023, January 6). *Semakin Tumbuh di Tahun ke-7, Flip Bantu Lebih dari 12 Juta Masyarakat Berhemat Triliunan Rupiah*. Flip.Id. <https://flip.id/berita-dan-media/siaran-pers/semakin-tumbuh-di-tahun-ke-7-flip-bantu-lebih-dari-12-juta-masyarakat-berhemat-triliunan-rupiah>
- Danuri, M. (2019). Perkembangan dan Transformasi Teknologi Digital. *Jurnal Ilmiah Infokam*, 15(2), 116–123.
- Davis, F. D. (1989). Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and User Acceptance of Information Technology. *MIS Quarterly*, 13(3), 319–340.
- Hartson, R., & Pyla, P. S. (2012). *Rex Hartson, Pardha Pyla - The UX Book_ Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*. Morgan Kaufmann.
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design Science in Information Systems Research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75–105.
- International Organization for Standardization (ISO). (2019). *Ergonomics of human system interaction-part 210: Human centred design for interactive systems*.
- Janna, N. M., & Herianto. (2021). Konsep Uji Validitas dan Realibilitas Dengan Menggunakan SPSS. *Jurnal STAI DDI Makassar* . <https://doi.org/https://doi.org/10.31219/osf.io/v9j52>
- Jeperson Hutahean. (2015). *Konsep Sistem Informasi* (1st ed., Vol. 1). Deepublish.

- Lewis, J. R. (1992). Psychometric evaluation of the post-study system usability questionnaire: The PSSUQ. *Proceedings of the Human Factor Society 36th Annual Meeting*. <https://www.researchgate.net/publication/230786756>
- Lewis, J. R. (1995). IBM Computer Usability Satisfaction Questionnaires: Psychometric Evaluation and Instructions for Use. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 7(1), 57–78. <https://doi.org/10.1080/10447319509526110>
- Lewis, J. R. (2002). Psychometric Evaluation of the PSSUQ Using Data from Five Years of Usability Studies. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 14(3–4), 463–488. <https://doi.org/10.1080/10447318.2002.9669130>
- Luh Nyoman Sherina Devi, N., & Wayan Suartana, I. (2014). Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Terhadap Penggunaan Sistem Informasi di Nusa Dua Beach Hotel & Spa. *E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana*, 6(1), 167–184.
- Mar'atush Sholihah, S., Yoga Aditiya, N., Saphira Evani, E., & Maghfiroh, S. (2023). Konsep Uji Asumsi Klasik Pada Regresi Linear Berganda. *Jurnal Riset Akuntansi Soedirman (JRAS)*, 2(2).
- Naibaho, A. B., Anggraini, D., & Wardijono, B. A. (2022). Analisis Kualitas Aplikasi Flip.id Menggunakan Metode ISO 25010:Quality In Use. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 21(4). <https://doi.org/10.32409/jikstik.21.4.3119>
- Naibaho, A. B., Angraini, D., & Wardijono, B. A. (2022). Analisis Kualitas Aplikasi Flip.id Menggunakan Metode ISO 25010:Quality In Use. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 21(4). <https://doi.org/10.32409/jikstik.21.4.3119>
- Nidjo Sandjojo. (2011). *Metode Analisis Jalur (Path Analysis) dan Aplikasinya*. Pustaka Sinar Harapan.
- Rahadi, R. A., Putri, N. R. R., Soekarno, S., Da-Mayanti, S. M., Murtaqi, I., & Saputra, J. (2021). Analyzing Cashless Behavior Among Generation Z in Indonesia. *International Journal of Data and Network Science*, 5(4), 601–612. <https://doi.org/10.5267/j.ijdns.2021.8.007>
- Salvendy, G. (2012). *Usability Testing Handbook of Human Factors and Ergonomics*. John Wiley & Sons.
- Santoso, A. (2023). Rumus Slovin : Panacea, Masalah Ukuran Sampel? *Sukma: Jurnal Psikologi Universitas Sanata Dharma*, 4(2), 24–43.
- Siyoto, S., & Ali Sodik, Mk. M. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* (Ayup, Ed.; 1st ed.). Literasi Media Publishing.

- Sufandi, U. U., & Aprijani, D. A. (2022). Usability Testing Aplikasi Web Menggunakan Metode PSSUQ. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 11(2), 249–256. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v11i2.43534>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (19th ed.). Alfabeta.
- Suwandy, R., Marpaung, S. H., & Caroline. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna dengan Menggunakan Post Study System Usability Questionnaire (PSSUQ) Perpustakaan Digital Universitas Mikroskil. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 4190–4206. <https://www.mikroskil.ac.id/pustaka>.
- Syahril, W. N., & Rikumahu, B. (2019). Penggunaan Technology Acceptance Model (TAM) Dalam Analisis Minat Perilaku Penggunaan E-Money Pada Mahasiswa Universitas Telkom. *Jurnal Mitra Manajemen (JMM Online)*, 1(2), 201–214.
- Widowati, A. Y., & Cahyani, B. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Aplikasi Traveloka Dengan Menerapkan Metode TAM (Technology Acceptance Model). *Jurnal PROSISKO*, 6(2).
- Will, T. (2021). *PSSUQ-Post Study System Usability Questionnaire*. Uiuxtrend.Com. <https://uiuxtrend.com/pssuq-post-study-system-usability-questionnaire/>
- Willie, M. M. (2024). Population and Target Population in Research Methodology. *Golden Ratio of Social Science and Education*, 4(1), 75–79. <https://doi.org/10.52970/grsse.v4i1.405>