

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, J. (2018). Desain Penelitian Analisis Isi (Content Analysis). 1-20.
- Aisyah, N., & Hidayatullah, M. H. (2023). Implementasi Aplikasi Duolingo Dalam Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 44-59.
- Aisyah, s., Saputra, E., Rozanda, N. E., & Ahsyar, T. K. (2021). Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 125-132.
- Al Luthfi, A. Z. (2021). Analisa Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Metode Use Questionary Pada Aplikasi Duolingo. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 267-275.
- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel Dalam Penelitian. *Jurnal kajian Islam Kontemporer*, 15-31.
- Andrian, R. (2020). Sistem Informasi Tunjangan Kinerja Untuk Menentukan Tambahan Penghasilan Pegawai Negeri Sipil Menggunakan Metode Design Science Research. *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 1-11.
- Arifin, Z. (2017). Kriteria Instrumen dalam Suatu Penelitian. *Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics)*, 28-36.
- Azizah, U. N. (2024, Juni 02). *Rumus Slovin: Pemahaman dan Contoh Soalnya*. Diambil kembali dari detik.com: <https://www.detik.com/jateng/berita/d-7370002/rumus-slovin-pemahaman-dan-contoh-soalnya>
- Egeham, L. (2023, Oktober 13). *Pengguna Aktif Duolingo di Indonesia Meroket 6 Kali Lipat Dalam Kurun 3 Tahun*. Diambil kembali dari Liputan6.com: <https://www.liputan6.com/news/read/5422761/pengguna-aktif-duolingo-di-indonesia-meroket-6-kali-lipat-dalam-kurun-3-tahun?page=3>
- Etikan, I., Musa, S. A., & Alkassim, R. S. (2016). Comparison of Convenience Sampling and Purposive Sampling. *American Journal of Theoretical and Applied Statistics*, 1-4.
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 85-114.
- Ghozali, I. (2016). *Aplikasi Analisis Multivariete Dengan Program IBM SPSS 23 (Edisi 8)*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.

- Hardiyanto, M. R., Pahlevi, G., & Nugroho, M. F. (2023). Pengaruh Fitur-fitur Aplikasi Duolingo Terhadap Popularitasnya. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 23-28.
- Hendryadi, H. (2017). Validitas isi: tahap awal pengembangan kuesioner. *Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis*, 169-178.
- Hidayat, N., Herlisya, D., & Apriyanto, S. (2022). Pelatihan Public Speaking dan Presentation Skill Dalam Manajemen Komunikasi Bisnis Untuk Pegawai. *Jurnal Abdi Masyarakat Saburai*, 13-20.
- Ihsan, H. (2016). Validitas Isi Alat Ukur Penelitian Konsep Dan Panduan Penilaiannya. *PEDAGOGIA Jurnal Ilmu Pendidikan*.
- Janna, N. M. (2021). Konsep uji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan SPSS.
- Jusuf, H. (2016). Pengguna Gamifikasi dalam proses pembelajaran. *Jurnal TICOM*, 1-6.
- Kamal, M. R., Dyatmika, T., & Bakhri, S. (2020). Penerapan Metode End User Computing Satisfaction Untuk Analisis Kepuasan Pengguna E-learning. *IC-Tech*, 7-14.
- Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas XYZ. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 1615-1626.
- Kurnia, F. (2023, February 13). *Analisis Data: Definisi, Jenis, Model, Sampai Prosedurnya*. Diambil kembali dari dailysocial.id: dari <https://dailysocial.id/post/analisis-data>
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2018). Item Benchmarks for the System Usability Scale. *Journal of Usability Studies*, 158-167.
- Muarie, M. S., & Nopriani, F. (2020). Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna E-learning (UIN Raden Fatah Palembang). *Jurnal Sistem Informasi Musirawas*, 79-86.
- Nafiar, Y. A. (2022). *Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Terhadap Sistem Informasi E-KRS Menggunakan Metode EUCS*. Pekanbaru: 28 Juli 2022.
- Nugroho, A. A., & Apriliyanto, E. (2022). USABILITY ANALYSIS OF AN ANDROID BASED VIDEO . *Jurnal Ilmu Komputer An Nuur*, 8-16.
- Nurul Huda, F. H. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 208-220.

- Pradana, M., & Reventiary, A. (2016). PENGARUH ATRIBUT PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN SEPATU MEREK CUSTOMADE (STUDI di MEREK DAGANG CUSTOMADE INDONESIA). *Jurnal Manajemen*, 1-10.
- Prapbowati, D. S. (2022). Pembelajaran Autonomous Learning Dengan Duolingo Memupuk Minat dan Kemandirian Belajar Siswa Kelas X SMA Negeri 6 Malang. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 56-65.
- Putra, E. L., Suseno, J., & napitupulu, D. (2023). Pengembangan Aplikasi Dengan Menggunakan Metode Design Science Reasearch (DSR) Berdasarkan Analisis Teknologi Readiness Index (TRI) dan Technology Acceptance Model (TAM). *Jurnal Pekommas*, 137-148.
- Rachmawati, I., & Setyadi, R. (2023). Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS. *Journal of Information System Reasearch*, 551-561.
- Rifdinal, R. (2021). Keefektifan Penggunaan Duolingo dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris. *JMPIS (Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial)*, 697-704.
- Saputra, A., & Kurniadi, D. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi E-campus di IAIN Bukittinggi menggunakan Metode EUCS. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 58-66.
- Saputri, N. A., & Alvin. (2019). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna pada Portal Program Studi Sistem Informasi Bina Darma Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction. *Journal of Information Systems and Informatics*, 154-162.
- Sasmitha, I., & Thamrin, H. (2022). Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Inggris Dengan Aplikasi Duolingo Sebagai Media Interaktif di Rumah Pintar YAFSI. *Jurnal Pengabdian pada Masyarakat*, 732-737.
- Setiawan, D., & Wicaksono, S. L. (2020). Evaluasi Usability Google Classroom Menggunakan System Usability Scale. *Journal of Information Technology*, 71-78.
- Setiyono, T., Wardiani, R., & Setiawan, H. (2021). Strategi kesantunan berbahasa dalam film assalamualaikum calon imam. *Jurnal Bahasa dan Sastra*, 7-13.
- Sholikhah, A. (2016). Statistik Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif. *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi*, 342-362.
- Simanjuntak, T. A., Situmorang, S. A., & Sialahi, R. E. (2024). Pengaruh Aplikasi Duolingo Terhadap Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Siswa Kelas XI SMA Swasta Kampus Nommensen Pematangsiantar. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 320-326.

- Slamet, R., & Wahyuningsih, S. (2022). VALIDITAS DAN RELIABILITAS TERHADAP INSTRUMEN KEPUASAN KERJA. *Aliansi: Jurnal Manajemen & Bisnis*, 51-58.
- Solikhah, N. A. (2023). The Impact of Technology in Teaching and Learning English as Foreign Language : TESOL Context. *Journal Corner of Education, Linguistics, and Literature*, 83-91.
- Sugandi, M. A., & Halim, R. N. (2020). Analisis End User Computing Satisfaction (EUCS) Pada Aplikasi Mobile Universitas Bina Darma. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 143-154.
- Sukma, A. P., Yusuf, R., & Dai, R. H. (2023). Analisis Pengukuran Usability Sistem Informasi Manajemen Baznas (SIMBA) Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Journal Of System And Information Technology*, 224-231.
- Suwanti, Yudhana, A., & Herman. (2022). Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 149-161.
- Utomo, B. (2019). Analisis Validitas Isi Butir Soal sebagai Salah Satu Upaya Peningkatan Kualitas Pembelajaran di Madrasah Berbasis Nilai-Nilai Islam. *Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus)*.
- Wengrum, T. D., & Nurhartanto, A. (2021). Pengembangan Modul Digital Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Bisnis Di era Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 148-153.
- Widodo, F. T. (2024). Analisis Kepuasan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Ponorogo terhadap SIMTIK Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 60-73.
- Widyastuti, M., & Kusumadewi, H. (2018). Pengguna Aplikasi Duolingo Dalam Meningkatkan Kemampuan Kosataka Bahasa Inggris Pada Tenaga Pengajar Bimbingan Belajar Omega Sains Institut. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 237-244.
- Wijaya, I. G., & Suwastika, I. W. (2017). ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA ELEARNING MENGGUNAKAN METODE END-USER COMPUTING SATISFACTION. 558-562.
- Wulansari, A. D. (2016). *Aplikasi Statistika Parametrik dalam Penelitian*. Yogyakarta.