

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiqie, M. Y., Aknuranda, I., & Wardani, N. H. (2018). Evaluasi *usability* pada aplikasi Uber menggunakan pengujian *usability*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(9), 2599-2606.
- Bangor, A., Kortum, P. T., & Miller, J. T. (2008). An empirical evaluation of the system *usability* scale. *International Journal of Human–Computer Interaction*, 24(6), 574-594.
- Brooke, J. (1996). SUS: A quick and dirty usability scale. *Redhatch Consulting Ltd.*, 12 Beaconsfield Way, Earley, Reading RG6 2UX, United Kingdom
- Coronel, C., & Morris, S. (2016). *Database Systems: Design, Implementation, & Management* (14th ed.). Cengage Learning.
- Hidayat, A., Mulyana, A., & Isnayani, I. (2023) Pembuatan aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis website dan mobile pada RA Alhidayah Logam Bandung. *e-Proceeding of Applied Science*, 9(3), 1064
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004) Design Science In Information Systems Research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75–105
- Johannesson, P., & Perjons, E. (2014) An Introduction To Design Science (Vol. 10). Cham: Springer
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019) Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, 3(2), 11–25
- Khasbulloh, A., & Abdul Karim, A. A. (2023) Rancang bangun sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis web menggunakan framework Laravel. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknik Komputer*, 8(1), 17
- Kelly, R. K., & Cegielski, C. G. (2014) *Introduction to Information Systems: Supporting and Transforming Business* (3rd ed.). John Wiley & Sons
- Leitch, R. (2011) *Managing Information Systems: Strategy and Organisation* (2nd ed.). Pearson Education
- Menteri Pendidikan Nasional & Menteri Agama (2011) Peraturan Bersama Nomor 04/VI/PB/2011 – MA/111/2011 tentang penerimaan peserta didik baru di TK, RA, BA, dan sekolah atau madrasah lainnya. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional dan Kementerian Agama
- Mulyana, T., Setiawan, R., & Kusuma, A. (2022). Sistem informasi penerimaan peserta didik baru (PPDB) menggunakan framework Laravel 8 (Studi kasus: SMK Widya Dirgantara). *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi*, 10(1), 78–89.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan aplikasi e-commerce spare-part komputer berbasis web menggunakan CodeIgniter pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 1(3), 199–207.
- Nielsen, J. (1993). *Usability engineering*. Academic Press
- Ningrum, S. W., Aknuranda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi dan perbaikan *usability* aplikasi mobile Ojesy menggunakan metode *usability testing* dan *use questionnaire*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4825-4834.
- Nugroho, K. T., Julianto, B., & Nur, D. F. (2022). Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 11(1), 74-83.
- O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2011) *Management Information Systems* (10th ed.). McGraw-Hill

- Orisa, M., Faisol, A., & Ashari, M. I. (2023) Perancangan Website Company Profile Menggunakan Design Science Research Methodology (Dsrm). In Jinteks (Vol. 5, Issue 1)
- Pasaribu, A., Siregar, B., & Sinaga, D. (2021). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web di MTsN 2 Kota Tangerang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(2), 123–132
- Prihandoyo, M. T. (2018) Unified Modeling Language (UML) model untuk pengembangan sistem informasi akademik berbasis web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(1), 126. ISSN: 2477-5126, e-ISSN: 2548-9356
- Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78.
- Sihotang, R., Saputro, H., & Novari, S. (2021). *Sistem informasi penggajian LKPENGLISH Academy menggunakan Embarcadero XE2 berbasis client server*. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)*, 4(1), 28–36.
- Setiawan, R. (n.d.). *Black box testing: Memahami pengujian perangkat lunak tanpa mengetahui kode program*. Retrieved November 19, 2024
- Siskanti, M., Sampetoding, E. A., & Hasbi, M. (2024) Penyusunan Aspek Digital Village Index Desa Damai Kabupaten Maros Dengan Metode Design Science. *Compromise Journal: Community Professional Service Journal*, 2(1), 75–84
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering* (9th ed.). Addison-Wesley.
- Susila, A. A. N. H., & Arsa, D. M. S. (2023). *Analisis System Usability Scale (SUS) dan Perancangan Sistem Self Service Pemesanan Menu di Restoran Berbasis Web*. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 21(1), 3–8.
- Ulum, M., Rahman, A., & Fitri, N. (2021). Pengembangan sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis web di Madrasah Aliyah Negeri 2 Malang. *Jurnal Sistem Informasi Pendidikan*, 9(2), 45–54
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK INFOMAN'S*, 1. ISSN: 1978-3310 | E-ISSN: 2615-3467.
- Welua, W., Bhaeb, B. Y., & Tute, K. J. (2023) Rancang bangun sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis web di SMP Negeri 1 Wolowaru Kabupaten Ende. *Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer*, 9(3)