

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, I. A., & Bhakti, Y. B. (2018). Interactive learning multimedia based Microsoft excel on the temperature an heat. *Unnes Science Education Journal*, 7(1).
- Gani, Alcianno G. 2018. E-Learning sebagai Peran Teknologi Informasi dalam Modernisasi Pendidikan, <https://universitassuryadarma.ac.id/journal/index.php/jsi/article/view/52/50>
- Hendayana, Y. (2019). Menristekdikti: Penerapan E-Learning di Perguruan Tinggi Harus Diimbangi Peningkatan Kompetensi Dosen.
- Herawati, H. (2019). Pentingnya Laporan Keuangan Untuk Menilai Kinerja Keuangan Perusahaan. *Akuntansi Unihaz - Jaz*, 2(1), 16–25.
- Maskur, R., Sumarno, Rahmawati, Y., Pradana, K., Syazali, M., Septian, A., & Palupi, E. K. (2020). The effectiveness of problem based learning and aptitude treatment interaction in improving mathematical creative thinking skills on curriculum 2013. *European Journal of Educational Research*, 9(1), 375–383. <https://doi.org/10.12973/eu-jer.9.1.375>
- Rondonuwu, V. W., Mewo, Y. M., & Wungow, H. I. (2021). Pendidikan Kedokteran Di Masa Pandemi Covid-19 Dampak Pembelajaran Daring Bagi Mahasiswa Fakultas Kedokteran Angkatan 2017 Unsrat. *Jurnal Biomedik: Jbm*, 13(1), 67-75.
- Sanusi, A. M., Septian, A., & Inayah, S. (2020). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dengan Menggunakan Education Game Berbantuan Android pada Barisan dan Deret. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(September), 511–520.
- Sary, F. P., Prasetyo, A., & Moslem, M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Kesuksesan E-Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar Di Universitas Telkom. *Jurnal Jinotep*, 8(2).
- Suryawan, I. P. P., & Permana, D. (2020). Media Pembelajaran Online Berbasis Geogebra sebagai Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika. *Prisma*, 9(1), 108. <https://doi.org/10.35194/jp.v9i1.929>
- System (Lms) Terhadap Tingkat Kepuasan Mahasiswa Menggunakan Metode Delone And Mclean. *Jurnal Teknik Informatika Unika Santo Thomas*, 4(1), 13-20.
- Lattu, A., & Jatmika, W. (2022). Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Penggunaan E-Learning Dengan Metode Tam Dan Eucs. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi (Jursistekni)*, 4(1), 39-50.
- Pratama, R. S. A., Faruqi, A., & Wulansari, A. (2022). Analisis Kepuasan Pengguna E-Learning Di Perguruan Tinggi Menggunakan Model Kano. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 11(2), 503-512.

- Robi'ah, R. R., & Dan, S. T. M. I. (2021). Analisis Pengukuran Tingkat Usability E- Learning.
- Rondonuwu, V. W., Mewo, Y. M., & Wungow, H. I. (2021). Pendidikan Kedokteran Di Masa Pandemi Covid-19 Dampak Pembelajaran Daring Bagi Mahasiswa Fakultas Kedokteran Angkatan 2017 Unsrat. *Jurnal Biomedik: Jbm*, 13(1), 67-75.
- Saifuddin, M. F. (2018). E-Learning Dalam Persepsi Mahasiswa. *Jurnal Varidika*, 29(2), 102-109.
- Santana, A., & Keni, K. (2020). Pengaruh Brand Image Terhadap Kepuasan Dan Loyalitas.
- Pelanggan Pada Pt. Brand X Di Jakarta. *Jurnal Manajemen Bisnis Dan Kewirausahaan*.
- Suryawan, I. P. P., & Permana, D. (2020). Media Pembelajaran Online Berbasis Geogebra sebagai Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika. *Prisma*, 9(1), 108.
- Marsela, S. (2021). Karakteristik Tingkat Stres Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Hasanuddin Angkatan 2018 Terhadap Pembelajaran Daring (Dalam Jaringan Internet) Characteristics Of Stress Level Of Students Faculty Of Medicine Hasanuddin University Class 2018 On Online Learning (In The Internet Network) (Doctoral Dissertation, Universitas Hasanuddin).
- Saputra, R., Sahona, M. A., & Terttiaavini, T. (2023). Studi Penilaian Kepuasan.
- Mahasiswa Pengguna E-Learning: User Satisfaction With It (Usit). *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (Jnkti)*, 6(3).
- Sary, F. P., Prasetyo, A., & Moslem, M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Kesuksesan E- Learning Dalam Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar Di Universitas Telkom. *Jurnal Jinotep*, 8(2).
- Yoga, D. (2023). E-Learning: Pengertian, Sejarah, Manfaat, Kekurangan. SMP Negeri 3 Pangandaran.
- E. K. (2020). The effectiveness of problem based learning and aptitude treatment interaction in improving mathematical creative thinking skills on curriculum 2013. *European Journal of Educational Research*, 9(1), 375–383. <https://doi.org/10.12973/eu-jer.9.1.375>
- Sanusi, A. M., Septian, A., & Inayah, S. (2020). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dengan Menggunakan Education Game Berbantuan Android pada Barisan dan Deret. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(September), 511–520.
- Hendayana, Y. (2019). Menristekdikti: Penerapan E-Learning di Perguruan Tinggi Harus Diimbangi Peningkatan Kompetensi Dosen.
- Gani, Alcianno G. 2018. E-Learning sebagai Peran Teknologi Informasi dalam Modernisasi Pendidikan.
- Rashid, S., & Asghar, M. (2021). "Challenges in Providing Timely Feedback in Online Learning Environments". *Journal of Educational Computing Research*, 59(3), 449-471.
- Sukanto, Didik. (2020). Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Media E-Learning Sebagai Solusi Pembelajaran Pada Masa Pandemi Corona Virus Disease 2019 (Covid-19). *Syntax Idea*, 2(11), 834-850.

- Schell, J., & O'Hara, K. (2022). "Health Impacts of Online Learning and Teaching: A Systematic Review". *Health Education Research*, 37(3), 281-296.
- Rusli, Hermawan D, Supuwiningasih, N. (2020). *Memahami E-Learning : Konsep, Teknologi dan Arah Perubahan*.
- Astuti, I. A., & Bhakti, Y. B. (2018). Interactive learning multimedia based Microsoft excel on the temperature an heat. *Unnes Science Education Journal*, 7(1).
- Y. Fitriani, "Analisa Pemanfaatan Learning Management System (LMS) Sebagai Media Pembelajaran Online Selama Pandemi Covid-19," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–8, 2020.
- Huang, R. H., & Hew, K. F. (2022). "A Systematic Review of Technology- Enhanced Learning and Teaching in K-12 Education". *Educational Technology Research and Development*, 70(4), 1223-1242.
- Martin, F., & Bolliger, D. U. (2018). "Engaging Online Learners: The Impact of the Online Learning Environment on Student Motivation". *Journal of Online Learning and Teaching*, 14(1), 1-12.
- Agha, K., & Singh, M. (2023). "The Impact of E-Learning on Higher Education: A Review of Recent Trends and Emerging Technologies". *Journal of Higher Education Policy and Management*, 45(2), 232-245.
- Cavanagh, M., & McCarthy, J. (2022). "The Role of Digital Literacy in Enhancing Learning Outcomes in Higher Education". *Computers & Education*, 177, 104365.
- Jung, I., & Huh, S. Y. (2022). "Cost-Benefit Analysis of E-Learning in Higher Education: Recent Developments and Future Directions". *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 19(1), 16.
- Hsu, L. (2022). "Personalized Learning in E-Learning Environments: Trends and Challenges". *Journal of Educational Technology & Society*, 25(2), 103-115.
- Sun, P. C., & Chen, P. Y. (2023). "Fostering Collaboration and Engagement in Higher Education Through E-Learning Tools". *Teaching in Higher Education*, 28(4), 489-503.
- Siemens, G., & Long, P. (2023). "Learning Analytics: The Role of Data in Improving Higher Education Outcomes". *Educational Data Mining*, 15(1), 45-62.
- Tian, X., & Liu, Y. (2023). "Factors Affecting Students' Satisfaction with E- Learning Platforms: A Systematic Review". *Journal of Educational Computing Research*, 60(1), 44-70.
- Al-Fraihat, D., Joy, M., & Sinclair, J. (2022). "Evaluating the Impact of E- Learning on Student Satisfaction: A Case Study of University Students". *Education and Information Technologies*, 27(1), 123- 145.