

DAFTAR PUSTAKA

Jurnal :

Andriana. (2022). Peningkatan Pelayanan Publik Pada Kantor Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil di Kabupaten Enrekang. Universitas Muhammadiyah Makassar

A.S. Hovan George et al.(2021). Metaverse: The Next Stage of Human Culture and the Internet. International Journal of Advanced Research Trends in Engineering and Technology (IJARTET) Vol.8, Issue 12. Hal.9

Anastasya A.N., (2024). Interoperabilitas E-Government dalam efektivitas pelayanan publik di dinas kependudukan dan catatan sipil kota makassar. Universitas Muhammadiyah Makassar

Asriana S. (2024). Analisis kepuasan masyarakat terhadap pelayanan publik pada dinas kependudukan dan catatan sipil kota makassar. Universitas Muhammadiyah Makassar

Duan H., Li J, Fan S., Lin S., Wu X., Cai W., (2021) Metaverse for Social Good: A UniversityCampusPrototype.<https://dl.acm.org/doi/10.1145/3474085.3479238>

Fernandes C.B., Hui P. (2022). Life, the Metaverse and Everything : An Overview of Privacy, Ethics, adn Governance in Metaverse. 2022 IEEE 43nd International Conference on Disributed Computing Systems Worksops (ICDCSW). <https://ieeexplore.ieee.org/document/9951378>

Hendriyaldi, Erida, Yanti O. (2022). Tranformasi pelayanan publik digital di Masa Pandemi Covid- 19 untuk mewujudkan e-government di lingkungan pemerintah Daerah Kota Jambi. Jurnal Paradigma Ekonomika Vol.17. No.3

I Made WB.,(2022). Metaverse : Threat or Opportunity dor Our Social World? In Understanding Metaverse on sociological context. University of Hyderabad.

Iskandar, Metodologi Penelitian Kualitatif (Jakarta: Gaung Persada, 2009) cet.1 h. 11

Kumalasari, Pradana M., Miftahuddin A., (2022). Diskusi Meatverse di Twitter(#Metaverse): Analisis Jeajring Sosial. Universitas Telko. Hal.2

Marcia Daszko and Sheila Sheinberg, Survival is Optional : Only leadrs with New Knowledge Can Lead the Transformation, (dalam; of transformation to short aticle april 05. Pdf)

M.Asri. (2023). Penerapan E-Government Dalam Pelayanan Publik di Kecamatan Tamalate Kota Makassar.Universitas Muhammadiyah Makassar

Metaverse: Perspectives from graphics, interactions and visualization. Visual Informatics, 6(1), 56–67. <https://doi.org/10.1016/j.visinf.2022.03.002> Diakses

28 September 2023.

<https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20180125180607-185-271600/langkah-berat-bisnis-virtual-reality-di-indonesia>

Pamungkas B. Yusuf M. (2023). Tranformasi Pelayanan Publik Kota di Era Metavere.

Universitas Tirtayasa Bakrie

Park, Kim (2017). A Metaverse : Taxonomy, Components, applications, and open Challenges. Korea Univesity, hal.9

Robert C. Bogdan and sari Knop Biklen, Qualitative Reseach for Eduication (London: Allyn & Bacon, Inc, 1982) h. 28

Stephen Castels, “Development, Social, Transformation and Globalisation”, Makalah dalam Center for Asia Pasific SocialTransformation Studies Workshop, 23-25 juni,(1999), hlm. 7.

- Saputra A. (2022). Pengembangan Virtual Reality Untuk Meningkatkan Keterampilan Perakitan Komputer Siswa Kelas X Menggunakan Game Engine Unity di SMK MA'RIF 1 METRO. Universitas Lampung.
- Shareef, M.A., Uma K., and Vinod K. (2008). Role of different electronic-commerce (EC) quality factors on purchase decision: A developing country perspective. *Journal of Electronic Research*, Vol. 9, No. 2, Hal.92.
- Vena SF., Imam K., Angga S.. (2020). Transformasi pelayanan publik melalui digital governance (studi pendayagunaan website rampak pintar di desa kesambi rampak situbondo. Univesitas Muhammadiyah Malang
- Zulfadli. HM. (2019) Inovasi Pelayanan Berbasis SMART CITY di KotaMakassar. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Zhao, Y., Jiang, J., Chen, Y., Liu, R., Yang, Y., Xue X., & Chen, S. (2022).

Buku:

- Agung, Kurniawan. 2005. Transformasi Pelayanan Publik. Yogyakarta. Penerbit Pembaharuan, Hal. 4
- Imam G. (2016). Metode Penelitian Kualitatif Teori dan Praktel, eds. 1 (Cet. 4. Jakarta Bumi Aksara, 2016), h.80.
- Moleong, L. (2012). Metodologi penelitian. Kualitalif Sasial.
- Napitupulu, Paimin, *Pelayanan Publik & Costomer Satisfaction*, PT Alumni, Bandung, 2007. Moenir, 2006, *Manajemen Pelayanan Umum di Indonesia*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Pimentel, D., Fauville, G., Frazier, K., McGivney, E., Rosas, S., & Woolsey, E. (2022). *An Introduction to Learning in the Metaverse* . Meridian Treehouse.

Ryaas Rasyid, 2000, *Makna Pemerintahan*, PT. Mutiara Sumber Daya Widya, Jakarta. Sinambela, Lijan Poltak. 2006.

Reformasi Pelayanan Publik. Jakarta: Bumi Aksara, Hal.4 Akhyak. (2022). Sistem Informasi dan Teknolgi Digital Era Metaverse
Pedoman Pelaksanaan Program, Nagarai GO Digital Bagi Pemerintah Negeri.

Artikel dan Website :

7 prinsip SPBE yang harus diwujudkan. Primadoc.id. diakses 17 januari 2024.

<https://primadoc.id/7-prinsip-spbe-yang-harus-diwujudkan/>

Angga Laraspati, "Para Pakar Bahas Soal Dunia Metaverse, Apa Kata Mereka," 2021. diakses 26 maret 2023. <https://inet.detik.com/cyberlife/d-5801197/para-pakar-bahas-soal-dunia-metaverse-apa-kata-mereka>

Alam S., "Smart City Antara Ilusi Atau Kesadaran". Bisdig.fe.unm.ac.id. diakses 9 september 2024. <https://bisdig.fe.unm.ac.id/2023/04/04/smart-city-antara-ilusi-atau-kesadaran/> Bintoro A. (2018). Langkah Berat Bisnis Virtual Reality di Indonesia. CNN Indonesi

CNBC Indonesia. (2021). *Mengenal Apa Itu Metaverse dan Bagaimana Cara Kerjanya*. Diakases 13 oktober 2023. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20211216163806-37-299867/mengenal-apa-itu-metaverse-dan-bagaimana-cara-kerjanya>.

Dirjen Dukcapil Tegaskan Perkuat Cyber Security dan Cegah Kebocoran Data. (2023). Disdukcapil pangkal pinangkota. Diakses 30 november 2024. <https://disdukcapil.pangkalpinangkota.go.id/2023/11/20/dirjen-dukcapil-tegaskan-perkuat-cyber-security-dan-cegah-kebocoran-data/>

Dwi N.H, Mikhael G. (2023). Terapkan “Somber and Smart City”, Danny Pomanto Antar Makassar Masuk Daftar Kota Pintar Dunia. Kompas.com. Diakses 27 Septembe 2023

<https://regional.kompas.com/read/2023/04/06/08345381/terapkan-somber-and-smart-city-danny-pomanto-antar-makassar-masuk-daftar?page=all>

Implementasi VR di Indonesia Renda, Penyebabnya?. Republika.co.id. diakses 28 september 2023.

<https://ekonomi.republika.co.id/berita/ekonomi/fintech/19/12/09/q1y37y5917000-implementasi-vr-di-indonesia-rendah-penyebabnya?>

K. Laeeq and E. Sciences, “Metaverse : Why , How and What diakses 26 maret 2022.,”2022.https://www.researchgate.net/publication/358505001_Metaverse_Why_How_and_What

Maharani, A. S. (2021). Korse Bangun Metaver Seoul, Bakal Jadi Kota Digital Pertama di Dunia?. Kompas.com. Diakses 13 oktober 2023.

<https://www.kompas.com/properti/read/2021/12/09/063000321/korsel-bangun-metaverse-seoul-bakal-jadi-kota-digital-pertama-di-dunia->

Santoso, W. B. (2021). *Ingin Jadi yang Tercanggih, Barbados dan Korsel Berebut Jadi Negara Metaverse*. Diakses 16 Oktober 2023.

<https://tekno.sindonews.com/read/633065/207/ingin-jadi-yang-tercanggih-barbados-dan-korsel-berebut-jadi-negara-metaverse-1639915948>

Seitz, P. (2021). *Is The Metaverse Just Sci-Fi Hype Or Is It Truly The Next Big Thing?*. Diakses 13 oktober 2023.

<https://www.investors.com/news/technology/metaverse-is-it-sci-fi-hype-or-the-next-big-thing/> Segudang Manfaat Digitalisasi Layanan Adminduk dengan Tanda Tangan Elektronik.

Wicaksono, K. (2022). *Metaverse Indonesia Bakal Dipamerkan di Presidensi G20*.

Diakses 13 oktober 2023. <https://www.viva.co.id/digital/digilife/1442589-metaverse-indonesia-bakal-dipamerkan-di-presidensi-g20>,

Wijayanti I. (2020). *Pemerintahan Berbasis Elektronik dalam Pelayanan*

Publik. Ombudsman.go.id. diakses 4 oktober 2023. <https://www.ombudsman.go.id/artikel/r/artikel--pemerintahan-berbasis-elektronik-dalam-pelayanan-publik>

Wutsqaa U. (2022). *Cara Membuat Kartu Keluarga Secara Online, Berikut Alur*

Lengkapya. Detiksulsel. Diakses 30 november 2024. <https://www.detik.com/sulsel/berita/d-6152243/cara-membuat-kartu-keluarga-secara-online-berikut-alur-lengkapya/1>

Zhanna L. (2022). *Realitas di dalam Kota Metaverse*. Diakses 22 september 2023.

https://www-csisorg.translate.goog/analysis/political-reality-inside-metaverse-cities?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc.

Zhanna L.M.S. (2022). *Realitas Poitik di dalam Kota Metaverse*. Center For

Strategic and International Studies. Diakses 28 septembe https://www-csis-org.translate.goog/analysis/political-reality-inside-metaverse-cities?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc

Undang-undang :

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 25 Tahun 2009 Undang-Undang

Republik Indonesia Nomor 63 Tahun 2003 Undang-Undang Adminduk

No.24Tahun 2013

Undang-Undang perlindungan data pribadi No.27 Tahun 2022

Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 95 Tahun 2018

Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi

Nomor 26 Tahun 2020

Peraturan Walikota Makassar Nomor 84 Tahun 2022

Permendagri No.57 Tahun 2021 tentang Sistem Manajemen Keamanan Informasi (SMKI)