

DAFTAR PUSTAKA

- Aggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit ANDI.
- Asefa, B. G. (2022, Maret). Metropolia. *Building Android Component Library Using Jetpack Compose*. <https://www.theseus.fi/handle/10024/744757>
- Dewi, N. A., Paramita, A. I., & Dewi, E. A. (2022, Januari). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Learning Management System (LMS) Moodle Di SMA Negeri 1 Sukawati. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi)*, 5(1).
- Dewi, N. C., Anandita, I. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH*, 1(2).
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin, *Pseudocode*, 7(2).
- Firdaus, M. A., Husain, A., & Pupitasari, A. C. (2022, September). Perancangan Learning Management System Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 10(2).
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS Quarterly: Management Information Systems*, 28(1), 75–105
- Irsyad, H. (2016). *Aplikasi Android dalam 5 Menit Edisi Revisi*. PT Elex Media Komputindo.
- Jaya, T. S. (2018, Januari). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2).
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018, Februari). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Media Infotama*, 14(1).
- Masse, M. (2011). *REST API design rulebook: designing consistent RESTful web service interfaces*. " O'Reilly Media, Inc."
- Mobile Operating System Market Share in Indonesia - September 2023*. (2023). Retrieved Oktober 29, 2023 from GlobalStats statcounter: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>
- Number of smartphone users in Indonesia from 2018 to 2028*. (2023, September). Retrieved Oktober 29, 2023 from Statista: <https://www.statista.com/statistics/266729/smartphone-users-in-indonesia/>
- Nurhadiyan, T., & Farukhi, K. A. (2019, Agustus). Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi Universitas Banten Jaya. *Rancang Bangun Aplikasi Absensi Menggunakan Learning Management System Berbasis Adnroid*, 3(2).

- Pratama, M. G., & Kusuma, W. A. (2021, Agustus). Penggunaan Learning Management System (LMS) Untuk Pembelajaran Di Masa Pandemi. *Syntax Admiration*, 2(8).
- Ramadhani, N. F. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring dan Kontroling serbuk Kelor Berbasis IoT (Internet of Things).
- Rauf, A. (2016). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Fakultas Sains dan Teknologi, Pekanbaru. *Sistem Perpustakaan Menggunakan Radio Frequency Identification (RFID) dengan Pendekatan Smart City (Studi Kasus: Perpustakaan Wilayah Soeman HS Provinsi Riau)*.
- Survei APJII Pengguna Internet di Indonesia Tembus 215 Juta Orang. (2023, Maret). Retrieved Oktober 29, 2023 from Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia: <https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>.
- Tanuwijaya, A., Palit, H. N., & Noertjahyana, A. (2021). Penerapan Microservices dan Amazon Elastic Container Service untuk Mendukung Scalability. *Jurnal Infra*, 9(2), 220-226.
- Wong, C. (2000). *Http pocket reference: Hypertext transfer protocol*. " O'Reilly Media, Inc."
- Yudhana, A. S., & Kusuma, W. A. (2021). Kelebihan dan Kekurangan Learning Management System (LMS) Menggunakan Pendekatan Literature Review dan User Persona. *Syntax Admiration*, 2(9).
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. PT Elex Media Komputindo.