

DAFTAR PUSTAKA

- Afuan, L., & Permadi, I. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Laboratorium (SILAB) Berbasis Web di Teknik Informatika UNSOED. In *Prosiding Seminar Sains Nasional dan Teknologi* (Vol. 1, No. 1).
- Akib, F., & Maulana, R. (2021). IMPLEMENTASI MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DALAM APLIKASI MANAJEMEN PENILAIAN ASISTEN LABORATORIUM BERBASIS MOBILE. *Jurnal INSYPRO* (Information System and Processing), 6(2).
- Asrori, K., Nuryani, E., & Gunawan, W. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MAHASISWA BERBASIS MOBILE ANDROID HYBRID MENGGUNAKAN WEBSERVICE STUDI KASUS: POLITEKNIK PGRI BANTEN, CILEGON. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 3(1), 55-66.
- Athirah, N. A. (2017). Rancang Bangun Sistem Penjadwalan dan Monitoring Pelaksanaan Praktikum dan Asistensi Laboratorium pada Jurusan Sistem Informasi Dan Teknik Informatika Uin Alauddin Makassar. *Sains dan Teknologi. UIN Alauddin. Makassar*.
- Chan, H. (2011, 18 April). *HOW TO: Make Your QR Codes More Beautiful*. Mashable Tech. <https://mashable.com/archive/qr-code-design-tips>
- Flutter. (2024). *Build apps for any screen*. Flutter. <https://flutter.dev/>
- Gunawan, A., Wahyuni, N., Kiswindyatmoko, R., Katili, P. B., & Barleany, D. R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Praktikum Berbasis Website. *Jurnal Teknik*, 21(1), 17-31.
- Habsy, B. A. (2017). Seni memahami penelitian kuliitatif dalam bimbingan dan konseling: studi literatur. *Jurnal Konseling Andi Matappa*, 1(2), 90-100.
- Hevner, A. R. (2007). A three cycle view of design science research. *Scandinavian journal of information systems*, 19(2), 4.
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design science in information systems research. *MIS quarterly*, 75-105.
- Hung, S. H., Yao, C. Y., Fang, Y. J., Tan, P., Lee, R. R., Sheffer, A., & Chu, H. K. (2019). Micrography QR codes. *IEEE transactions on visualization and computer graphics*, 26(9), 2834-2847.
- Irawan, J. D., & Adriantantri, E. (2018). Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Promosi Toko. *Jurnal Mnemonic*, 1(2).
- Juliandiny, S. (2023, 13 Maret). Mengenal Lebih Lanjut tentang *User Acceptance Test* (UAT). Pacmann. <https://pacmann.io/blog/user-acceptance-test>
- Kusuma, A. D. (2021, 13 Januari). Apa itu *Web Service*? Beserta Pengertian dan Contohnya. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-web-service/>

- Lee, V., Schneider, H., & Schell, R. (2004). *Mobile applications: architecture, design, and development*. Prentice Hall PTR.
- Lucidchart. (2024). *What the waterfall project management methodology can (and can't) do for you*. Lucidchart. <https://www.lucidchart.com/blog/waterfall-project-management-methodology>
- Nugroho, A. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server. *Proceedings Konferensi Nasional Sistem dan Informatika (KNS&I)*.
- Prayogo, N. U. (2021). ANALISIS FRAMING ROBERT N ENTMAN PADA PEMBERITAAN HOAX SEPUTAR “VAKSIN COVID 19” DI MEDIA ONLINE LIPUTAN 6. COM DAN KOMPAS. COM PADA 22 JUNI DAN 18 FEBRUARI 2021 (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo).
- Putri, D. P. M., & Supriyono, H. (2019). Rancang Bangun Sistem Presensi Berbasis QR Code Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Kehadiran Asisten Praktikum). *Jurnal insypro*, 4(1), 1-9.
- Reddy, M. (2011). *API Design for C++*. Elsevier.
- Sadno, M. (2023, 21 Juli). Sosialisasi K-23 Prodi Sistem Informasi. [Video]. <https://www.youtube.com/watch?v=GhccL9w0MyM>
- Setiawan, R. (2021, 17 November). *Black Box Testing* Untuk Menguji Perangkat Lunak. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- Setyaningsih, Y. (2023, 17 Juli). 12 Kelebihan dan Kekurangan iOS. dianisa.com. <https://dianisa.com/kelebihan-dan-kekurangan-ios/>
- Simanjuntak, E. (2018). Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Android (Doctoral dissertation, Universitas Sumatera Utara).
- Suprpto, E. (2021). User Acceptance Testing (UAT) Refreshment PBX Outlet Site BNI Kanwil Padang. *Jurnal Civronlit Unbari*, 6(2), 54-58.
- Susanti, N., & Arifin, M. (2012). Sistem Informasi Manajemen Laboratorium (SIMLAB)(Studi Kasus Laboratorium Progd Sistem Informasi UMK). *Majalah Ilmiah INFORMATIKA*, 3(1).
- Taruna, S. C., & Susatyo, S. (2018). Social Loafing Pada Kelompok Asisten Mata Kuliah Praktikum (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Tone, K. (2017). Sistem Pengelolaan Manajemen Laboratorium Komputer Jurusan Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar. *Jurnal Instek (Informatika Sains dan Teknologi)*, 2(1), 61-70.
- Uma, B. (2022, 23 Agustus). Cara Kerja Flutter. Biro Administrasi Mutu Akademik dan Informasi Universitas Medan Area. <https://bamai.uma.ac.id/2022/08/23/cara-kerja-flutter/>
- Voximplant. (2020, 27 November). *What is a REST API?*. Voximplant. <https://voximplant.com/blog/what-is-a-rest-api>

- Wahid, A. A. (2020). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.
- Wicaksono, A., Seanne, A. F., Putra, R. S., & Farida, F. (2022). Perancangan Aplikasi Pengelolaan Tugas Praktikum Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Web di Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya. In *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 1, No. 2, pp. 472-479).
- Widia. (2023, 11 November). Apa Itu iOS?. BOLT.id. <https://www.bolt.id/apa-itu-ios-pengertian-sejarah-kelebihan-dan-kekurangan/>