

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. A., Umami, I., & Winarti. (2022). Sistem Aplikasi Layanan Administrasi Desa Berbasis Android. *Bureaucracy Journal: Indonesia Journal of Law and Social-Political Governance*, 2(2), 725-737.
- Aliman, W. (2021). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(6), 3091-3098.
- Anissapitri. (2019, February 2). *Pengertian dan Sejarah*. Retrieved from Medium: <https://medium.com/@sapitrianis33/pengertian-sql-de2a32754f14d#:~:text=Sejarah%20konsep%20NoSQL%20dimulai%20ketika>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jiki: Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 19-25.
- Ariyadi, B. M., & Bahar. (2016). Model Aplikasi Sistem Pelayanan Terpadu Pada Kantor Kelurahan. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 5(1), 895-906.
- Asmarianti, & Nafiah. D, M. I. (2023). Perancangan Standar Operasional Prosedur (SOP) Dalam Meningkatkan Kualitas Layanan Pada Kantor Kelurahan Maccini Sombala Kota Makassar. *ADMIT: Jurnal Administrasi Terapan*, 1(1), 89-106. doi:<https://doi.org/10.33509/admit.v1i1.1964>
- Cimperman, R. (2006). *UAT Defined: A Guide to Practical User Acceptance Testing*. Boston, MA: Pearson Education, Inc.
- Darisman, A., & Widianto, M. H. (2019). Design and Development of Pharmaceutical Company Information System Based on Website using the Waterfall Model. *International Journal of Recent Technology and Engineering (IJRTE)*, 8(4), 3989-3993. doi:[10.35940/ijrte.D8610.118419](https://doi.org/10.35940/ijrte.D8610.118419)
- Darmansah, T., Siregar, N. K., Marpaung, W. T., Marsyeli, & Marsyela. (2024). Peran Penting Manajemen Persuratan Dalam Menunjang Kinerja Organisasi. *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(6), 316-321. doi:<https://doi.org/10.5281/zenodo.11619549>
- Dicoding. (2017). *Pengenalan Android | Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula*. Retrieved from Dicoding.com: <https://www.dicoding.com/academies/51/tutorials/1164>
- Dicoding. (2017). *Tool Membuat Wireframe Secara Digital | Belajar Dasar UX Design | Dicoding Indonesia*. Retrieved from Dicoding.com: <https://www.dicoding.com/academies/335/tutorials/19422>
- Faiza, N. N. (2014). Aplikasi Persuratan Berbasis Android Di Lingkungan Pemerintah Kota Bogor. *5th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRWNS)* (pp. 231-234). Bandung: LPPM Politeknik Negeri Bandung.

- Hamria, & Hasmirati. (2022). Game Edukasi Untuk Pembelajaran IPA SMP Kelas VIII Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 9(1), 274-288. doi:<https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i1.1491>
- Haq, N. A., Raharjo, M. F., & Olivya, M. (2022). Aplikasi Pelayanan Pada Kantor Kelurahan (Studi Kasus Kantor Kelurahan Minasa Upa Kota Makassar). *Jurnal Teknologi Elektronika*, 19(1), 42-47.
- Hery Nuryanto, S. (2012). *Sejarah Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta Timur: PT Balai Pustaka (Persero).
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design Science in Information Systems Research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75–105. doi:<https://doi.org/10.2307/25148625>
- Hidayat, R., Satriansyah, A., & Nurhayati, M. S. (2022). Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi. *BIOS : Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer*, 3(1), 9-16. doi:<https://doi.org/10.37148/bios.v5i2>
- Jusmiati. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Faktor Risiko Terhadap Kejadian Penyakit Jantung Koroner Berbasis Android*. Thesis, Universitas Hasanuddin, Makassar.
- Keltunggulwulung. (2022, Juli 7). *Surat Pengantar RT RW - Kelurahan Tunggulwulung Kota Malang*. Retrieved from Kelurahan Tunggulwulung Kota Malang - Selamat Datang Di Website Kelurahan Tunggulwulung Kota Malang: <https://keltunggulwulung.malangkota.go.id/layanan-publik/adminkel/surat-pengantar-rt-rw/>
- Kendal, S. (2014). *Object Oriented Programming using Java*. London: Bookboon.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi terhadap Beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 5(1), 77-86.
- Mahardika, F., Sumantri, R. B., & Ripai, R. (2024). Implementasi Prototype Pada Sistem Aplikasi Persuratan Kelurahan Kedungwuni Barat (SIPRAKAT) Berbasis Android. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 8(1), 1-8. doi:<https://doi.org/10.46880/jmika.Vol8No1.pp1-8>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 4(1), 54-67.
- Martadinata, A. T., Rusdiyanto, Zaliman, I., & Heryati, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan Berbasis Android Kota Lubuklinggau. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musi Rawas)*, 8(1), 8-17.
- Meirati, T., Sukamto, A. S., & Mutiah, N. (2020). Tata Kelola Manajemen Aset TI Menggunakan Framework COBIT 5 dan ITAM. *Coding: Jurnal Komputer dan Aplikasi*, 8(2), 22-32. doi:<http://dx.doi.org/10.26418/coding.v8i2.41264>
- Menora, T., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., Sidhi, T. A., Setyohadi, D. B., & Cininta, M. (2023). Implementasi Pengujian Alpha dan Beta Testing Pada Aplikasi

- Gamelan Virtual Reality. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), 48-60.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer Ternate)*, 2(1), 19-25.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208-219.
- Nidhra, S., & Dondeti, J. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques -A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)*, 2(2), 29-50. doi:10.5121/ijesa.2012.2204
- Pamulang, P. K. (2023, January 11). *Urus Surat Menyurat di Kantor Kelurahan Karang Pamulang Syarat Dan Prosesnya*. Retrieved from Karangpamulang-Bandung.web.id: <https://www.karangpamulang-bandung.web.id/urus-surat-menyurat-di-kantor-kelurahan-karang-pamulang-syarat-dan-prosesnya/>
- Pascapraharastyan, R. A., Supriyanto, A., & Sudarmaningtyas, P. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Arsip Rumah Sakit Bedah Surabaya Berbasis Web. *JSIKA (Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika)*, 3(1), 139-143.
- Putri, D. A. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Arab untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(3). doi:<http://dx.doi.org/10.31602/tji.v10i3.2230>
- Reza, A. (2023, Agustus 1). *Mitos Danau Mawang: Kisah 3 Ulama Sakti yang Pergi Memancing*. Retrieved from Good News from Indonesia: <https://www.goodnewsfromindonesia.id/2023/08/01/mitos-danau-mawang-kisah-3-ulama-sakti-yang-pergi-memancing>
- Sabiq, A., Suhaeri, Hayurani, H., Abror, A., & Febriyanto, E. (2022). Sistem Layanan Desa Ciseeng Berbasis Web dan Android untuk Meningkatkan Pelayanan Desa pada Masyarakat. *I-Com: Indonesian Community Journal*, 2(3), 606-619.
- Salipadang, K. Y. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Library Management Berbasis Qr Code Dan Cloud Firestore*. Thesis, Universitas Hasanuddin, Makassar.
- Serarawani, S. I., Soekarta, R., & Amri, I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Di Kelurahan Klawasi Berbasis Android. *Framework: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 2(1), 70-78.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. *9th Industrial Research Workshop and National Seminar* (pp. 319-324). Bandung: Politeknik Negeri Bandung.

- Tjandra, S., & Pickerling, C. (2015). Aplikasi Metode-Metode Software Testing Pada Configuration, Compatibility Dan Usability Perangkat Lunak. *Seminar Nasional "Inovasi dalam Desain dan Teknologi" - IDEaTech 2015* (pp. 367-374). Surabaya: Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya (ISTTS).
- Wahyudi, I., Fahrullah, Alameka, F., & Haerullah. (2023). Analisis BlackBox Testing dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi SolusimedsoSKU. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 1-9.
- Widhiarso, W. (2010). *Pengembangan Skala Psikologi : Lima Kategori Respons ataukah Empat Kategori Respons ?*. Yogyakarta: Fakultas Psikologi UGM.
- Yudi, Ilhamsyah, & Sari, R. P. (2024). Rancang Bangun Website Mempawah Mangrove Park Menggunakan Metode Rational Unified Process (RUP). *Teknika*, 13(2), 175-183. doi:<https://doi.org/10.34148/teknika.v13i2.778>

## LAMPIRAN

**Lampiran 1.** Dokumentasi *User Acceptance Testing (UAT)*



**Lampiran 2.** Source Code Aplikasi



**Lampiran 3. Riwayat Hidup**

Nama	:	Annisa Nurul Islami
Tempat & Tanggal Lahir	:	Makassar, 13 September 2000
Jenis Kelamin	:	Perempuan
Agama	:	Islam
Suku	:	Bugis
Alamat	:	Dyandara Residence Blok C.5
No.Hp	:	082346728522
E-mail	:	islami.annisa1@gmail.com
Riwayat Pendidikan	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. SD Plus Al-Ashri</li><li>2. SMP Islam Terpadu Ar Rahmah</li><li>3. MAN 2 Kota Makassar</li><li>4. Program Studi S1/Sarjana Arkeologi, Departemen Arkeologi, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Hasanuddin</li><li>5. Program Studi S1/Sarjana Sistem Informasi, Departemen Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Hasanuddin</li></ol>