

## DAFTAR PUSTAKA

- Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan RI. 2013. *Riset Kesehatan Dasar 2013*. (Cited 2018 August 30). Available from: <http://www.depkes.go.id/resources/download/general/hasil%20riskesdas%202013.pdf>
- Colenbrander, AA. *Dimension of Visual Performance*. Trans-AM Academi Ophtalmology. Pp.332-7.
- Fauziah R, Dyan A, Novani H. 2015. *Hubungan Durasi Bermain Video Game Dengan Ketajaman Penglihatan Anak Usia Sekolah*. Jurnal Skolastik Keperawatan Vol. 1, No.2.
- Garzia, RP., Borsting, EJ., Nicholson, SB., dkk. 2000. *Learning related Vision Problems Optometric Clinical Practice Guideline*. USA: American Optometric Association. Available from: <http://www.aoa.org>
- Guyton, AC & Hall, JE. 2006. *Textbook of Medical Physiology*. 11<sup>th</sup>ed. Philadelphia: Elsevier Saunders.
- Guyton. 2004. *Fisiologi Manusia dan Mekanisme Dasar Penyakit*. ed.3. Jakarta: Buku Kedokteran EGC.
- Sutrisna, EM, dkk. 2007. *Pelatihan Pemeriksaan Tajam Penglihatan Pada Siswa Kelas 5 SD Gedongan I, Colomadu, Karanganyar. Warta. No.1/Vol.10/ pp.19-24.*
- Hartono. (2009). *Simptomalogi dalam Neuro-Oftalmologi*. Yogyakarta: Pustaka Cendekia Press.

Ilyas, S. 2006. *Kelainan Refraksi dan Kacamata*. Jakarta: Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia

Ilyas, S. (2013). *Ilmu Penyakit Mata*. Jakarta: Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia.

James, (2006). *Oftalmologi EMS Edisi Sembilan*. Penerbit Erlangga Ciracas Jakarta.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2009). *Profil Kesehatan Indonesia*.  
<http://www.depkes.go.id>, diperoleh 21 Oktober 2016.

Mangoenprasodjo (2005). *Mata Indah, Mata Sehat*. Yogyakarta: Thinkfresh.

Medika Centre. 2012. *Visual Impairment and Blindness*. WHO [Internet]. (Cited 2018 August 30). Available from:  
<http://www.who.int/mediacentre/factsheets/fs282/en/>

Messina, E& Evans, JM. 2006. *Standards for Visual Acuity*. ASTM Internationak Task Group E54.08.01 On Performance Measures for Robbots for Urban Search and Rescue.

Nourmayanti, D. (2009). *Faktor-Faktor yang Berhubungan dengan Keluhan Kelelahan Mata pada Pekerja Pengguna Komputer di Corporate Customer Care Senter (C4) PT. Telekomunikasi Indonesia*. Skripsi, tidak dipublikasikan, Program Studi Kesehatan Masyarakat Fakultas Kedokteran Dan Ilmu Kesehatan Uin Syarif Hidayatullah. Jakarta

Riordan-Eva, Paul, dkk. 2007. *Vaughan and Asbury's General Ophtalmology*. 17<sup>th</sup>ed.  
New York: McGraw Hill Company.

Supriati, F. 2012. *Faktor-faktor yang berkaitan dengan kelelahan mata pada karyawan bagian administrasi di PT.Indonesia Power UPB*. Jurnal Kesehatan Masyarakat UNDIP [online] Vol. 1, No. 2, Halaman 720-730.  
(<http://ejournals1.undip.ac.id/index.php/jkn>) diakses 30 Agustus 2018.

Toledo, CC et all. 2010. *Early Detection of Visual Empairment and Hs relation to Academia Performance*. Rev Assoc Med Bras, vol. 56, no. 4

## LAMPIRAN

### Lampiran 1. Biodata Peneliti



#### Data Pribadi

Nama Lengkap : Debiyana  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Program Studi : Pendidikan Dokter  
 Tempat, Tanggal Lahir : Nunukan, 29 Desember 1997  
 NIM : C111 15 702  
 Email : [debongdebong17@gmail.com](mailto:debongdebong17@gmail.com)  
 Alamat : Rusunawa 2 Universitas Hasanuddin Blok B 223  
 Agama : Islam  
 Hobi : Bulutangkis  
 Nomor HP : 081391660313

#### Riwayat Pendidikan

Jenjang	Nama Institusi	Jurusan	Periode
SD	SDN 007 NUNUKAN		2003-2009
SMP	SMPN 1 NUNUKAN		2009-2012
SMA	SMAN 1 NUNUKAN SELATAN	IPA	2012-2015

PTN	UNIVERSITAS HASANUDDIN	PENDIDIKAN DOKTER	2015-sekarang
-----	---------------------------	----------------------	---------------

### **Sertifikat Penghargaan**

<b>Nama Penghargaan</b>	<b>Tingkat</b>	<b>Status</b>	<b>Tahun</b>
IMSSO LIGA MEDIKA FKUI	NASIONAL	JUARA I BADMINTON	2018

### **Riwayat Organisasi**

<b>Nama Organisasi</b>	<b>Jabatan</b>	<b>Periode</b>
Persatuan Bulutangkis Medik	Anggota Divisi Tournament Sekretaris Umum	2016/2017 2017/2018

## Lampiran 2. Lembar Kueisioner

### FORMULIR PERSETUJUAN RESPONDEN SETELAH PENJELASAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :

Umur/Kelas :

Alamat :

Setelah mendengar dan mengerti penjelasan yang diberikan mengenai tujuan, manfaat apa yang akan dilakukan pada penelitian ini, menyatakan setuju untuk ikut dalam penelitian ini secara sukarela tanpa paksaan.

Saya tahu bahwa keikutsertaan saya ini bersifat sukarela tanpa paksaan, sehingga saya bisa menolak ikut atau mengundurkan diri dari penelitian ini tanpa kehilangan hak saya untuk mendapat pelayanan kesehatan. Juga saya berhak bertanya atau meminta penjelasan pada peneliti bila masih ada hal yang belum jelas atau masih ada hal yang ingin saya ketahui tentang penelitian ini.

Bila teradi perbedaan pendapat dikemudian hari kami akan menyelesaikannya secara kekeluargaan.

	NAMA	TANDA TANGAN	TGL/BLN/THN
Responden	....	....	....
Saksi 1	....	....	....

Penanggung jawab peneliti

Nama : Debiyana

Alamat : Rusunawa 2 Universitas Hasanuddin Blok B

Nomor Tlp : 081391660313

## KUISIONER A

### DATA DEMOGRAFI

#### Petunjuk Pengisian:

1. Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti sebelum anda menjawab
2. Berikan tanda (√) pada kolom  berdasarkan jawaban yang menurut anda benar

No. Responden	:					
Hari/Tanggal	:					
Nama	:					
Kelas	:					
Alamat	:					
Jenis Kelamin	:	<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Laki-Laki</td> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Perempuan</td> </tr> </table>		Laki-Laki		Perempuan
	Laki-Laki		Perempuan			
Bermain Video Game	:	<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Ya</td> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Tidak</td> </tr> </table>		Ya		Tidak
	Ya		Tidak			
Menggunakan Kacamata	:	<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Ya</td> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Tidak</td> </tr> </table>		Ya		Tidak
	Ya		Tidak			
Kelainan pada Mata	:	<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Ada</td> </tr> </table>		Ada		
			Ada			
<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Tidak Ada</td> </tr> </table>		Tidak Ada				
	Tidak Ada					
Jenis Media yang dipakai	:	<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Handphone/Smartphone</td> </tr> </table>		Handphone/Smartphone		
			Handphone/Smartphone			
		<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Tablet/Komputer</td> </tr> </table>		Tablet/Komputer		
	Tablet/Komputer					
<table style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 30px; height: 20px; border: 1px solid black;"></td> <td style="padding: 0 5px;">Playstation</td> </tr> </table>		Playstation				
	Playstation					

## KUISIONER B

### LAMA BERMAIN VIDEO GAME

#### Petunjuk Pengisian

Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti sebelum anda menjawab berdasarkan pengalaman yang anda alami.

1. Apakah anda suka bermain video game ?
  - a. Tidak terlalu suka
  - b. Biasa saja
  - c. Sangat suka
2. Berapa sering anda bermain video game ?
  - a. Setiap hari
  - b. 1 kali dalam seminggu
  - c. 2 kali dalam seminggu
  - d. 1 – 2 kali dalam sebulan
3. Apakah anda bermain video game secara terus-menerus ?
 

Ya     Tidak (Jika Tidak, lanjut ke pertanyaan nomor 4)

Jika Ya,

Berapa lama waktu yang anda habiskan saat bermain video game ?

- a. < 2 jam/hari
  - b. 2-4 jam/hari
  - c. > 4 jam/hari
4. Berapa lama dan pada waktu apa anda bermain video game ?
 

Pagi (07.00-11.00) = ..... Jam

Siang (12.00-16.00) = ..... Jam

Malam (17.00-21.00) = ..... Jam



5. Sudah berapa lama anda mulai bermain video game ?
- a. < 1 tahun
  - b. 1-3 tahun
  - c. > 3 tahun

### Lampiran 3 Hasil Kueisioner Durasi Bermain Video Game

NO	NAMA	JK	Visus (20 kaki)		Terus-Menerus		Frekuensi	Periode	Jam/Hari
			OD	OS	Ya	Tidak			
1	Adelia Khairunnisa	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam
2	Adika Gawna Kumara Yumna	L	20/70	20/70	√		Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
3	Adinda Wulan P	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
4	Adrian Danar Putra	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	>4 jam
5	Afifah Khusnul Khotimah	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
6	Aidil Saputra	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
7	Aifa Putri Salsabila R	P	20/30	20/30		√	1x/minggu	> 3 tahun	2-4 jam
8	Alfiransyah	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
9	Alika Angraeni	P	20/20	20/20		√	1-2x/bulan	1-3 tahun	<2 jam
10	Alim Bahril	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
11	Anca	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
12	Andi Batara P Justicia	L	20/30	20/30	√		Setiap Hari	> 3 tahun	>4 jam
13	Andi Fauziah Azzahra	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	1-3 tahun	<2 jam
14	Andi Muh. Rahmat Ramadhan	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
15	Andi Muh. Rifat Sanjaya	L	20/30	20/30	√		2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam
16	Andre	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
17	Angel Kristina D	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	<2 jam
18	Aprilianti Nadila	P	20/20	20/20	√		Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
19	Araya Rezky Ramadhan	L	20/20	20/20	√		1x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
20	Ari Akhmad P	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
21	Arviana Shela A	P	20/70	20/70		√	2x/minggu	> 3 tahun	2-4 jam

22	Arviani Shely A	P	20/200	20/200		√	2x/minggu	> 3 tahun	>4 jam
23	Athifa Najwa	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam
24	Atsir Nayla	P	20/20	20/20	√		Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
25	Aurellia Dwi Maharani	P	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
26	Badrun Hakim	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
27	Budi Luhur	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
28	Cantika Azizah Putri	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
29	Cliffiano Exel Ambar	L	20/20	20/20	√		2x/minggu	> 3 tahun	>4 jam
30	Daffa Raditya Putra Pratama	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
31	Dewi Ayu Nur Rochmah	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
32	Dian Fakhriah Tifany	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	>4 jam
33	Diana Pratiwi	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
34	Fajar Priliyan Lestari	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
35	Fathir Tri Ananda Juras	L	20/25	20/25	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
36	Fatiya Albas	P	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
37	Febrianti A	P	20/30	20/30		√	1x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
38	Fildzah Putri Amelia	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
39	Firgiawan Ashary	L	20/30	20/40	√		Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
40	Habib Ahmad Siddiq	L	20/30	20/30		√	2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam
41	Habibi Adam Assidiq	L	20/30	20/30		√	1x/minggu	> 3 tahun	2-4 jam
42	Haikal Rezky Fahrezi	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
43	I Kadek Dhyo Sawastika	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
44	Keysia Angraeni M	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	1-3 tahun	<2 jam
45	Magfirah Tri Nur F	P	20/30	20/30		√	Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam

46	Mentari Putri S	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
47	Muh. Adriansyah	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
48	Muh. Aidir	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
49	Muh. Al Hafid	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
50	Muh. Arjun	L	20/30	20/30	√		Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
51	Muh. Asril	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
52	Muh. Asrul	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
53	Muh. Daffa N	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	> 3 tahun	2-4 jam
54	Muh. Fahri	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	< 1 tahun	>4 jam
55	Muh. Fajar Ilham Syah	L	20/50	20/50		√	Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
56	Muh. Farel Arif Raja	L	20/100	20/100	√		Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
57	Muh. Ilyas	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
58	Muh. Iqbal Cahyadi	L	20/30	20/30		√	2x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
59	Muh. Irghi S	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
60	Muh. Rehan Adik Putra	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
61	Muh. Rezky Fauzan	L	20/20	20/20		√	1x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
62	Muh. Rifky Al Farizi	L	20/30	20/30		√	1x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
63	Muh. Robby Juli Pratama	L	20/20	20/20		√	2x/minggu	> 3 tahun	2-4 jam
64	Muh. Syah Jahan S	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
65	Muh. Syam Saputra	L	20/30	20/30	√		Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
66	Muh. Wahidin	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
67	Muh. Zaky	L	20/30	20/30	√		1x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
68	Muh. Zhafran Ammar Syam	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
69	Mustafa Labib	L	20/30	20/30		√	2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam

70	Nadine Maulida	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
71	Naezyah Anggraeni Putri	P	20/50	20/40		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
72	Natalia Efelin S	P	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
73	Naurah Rafeyfa Adyla	P	20/20	20/20		√	1x/minggu	< 1 tahun	<2 jam
74	Nayla Shifa Rayana	P	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
75	Nur Azizah Azzahra	P	20/40	20/30	√		Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
76	Nur Fitri Aulia	P	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
77	Nur Muh. Rehza R	L	20/20	20/20		√	1x/minggu	> 3 tahun	<2 jam
78	Nurasyahra Lely Fatmawati	P	20/40	20/50		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
79	Nurmufidah	P	20/50	20/50	√		Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
80	Nurul Aulia Ramadhani	P	20/30	20/30		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam
81	Putri Febrina Mahya R	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	>4 jam
82	Raffi Akbar	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
83	Rahadi	L	20/40	20/40	√		Setiap Hari	> 3 tahun	2-4 jam
84	Raja Fahd	L	20/30	20/30	√		Setiap Hari	> 3 tahun	>4 jam
85	Revy Setiawan R	L	20/20	20/20		√	Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
86	Reyhan Fardan A	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
87	Reywan Ubadah	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	< 1 tahun	<2 jam
88	Rezki Agung	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	1-3 tahun	>4 jam
89	Riska Mansyur	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
90	St. Zainab Resky Hanafi	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	< 1 tahun	2-4 jam
91	Teguh Adi Wijaya	L	20/50	20/40	√		Setiap Hari	1-3 tahun	2-4 jam
92	Terbit Ramadhan	L	20/20	20/20	√		1x/minggu	1-3 tahun	<2 jam
93	Tri Febriyanti Putri M	P	20/20	20/20		√	2x/minggu	< 1 tahun	2-4 jam

94	Ulil Amri	L	20/20	20/20	√		Setiap Hari	> 3 tahun	<2 jam
95	Vanessa Hasby M	P	20/20	20/20		√	Setiap Hari	1-3 tahun	<2 jam
96	Wandi	L	20/30	20/30		√	Setiap Hari	> 3 tahun	>4 jam
97	Widyastuti	P	20/30	20/30		√	2x/minggu	1-3 tahun	2-4 jam
98	Zulfa Izzatui Janna	P	20/30	20/30		√	2x/minggu	< 1 tahun	<2 jam

## Lampiran 4. Hasil SPSS

### 1. UJI NORMALITAS DATA

- Durasi Bermain Video Game

Tests of Normality								
			Kolmogorov-Smirnov <sup>a</sup>			Shapiro-Wilk		
			Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Durasi Game	Bermain Video		.382	98	.000	.627	98	.000

a. Lilliefors Significance Correction

- Ketajaman Penglihatan

Tests of Normality								
			Kolmogorov-Smirnov <sup>a</sup>			Shapiro-Wilk		
			Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
VOD			.382	98	.000	.627	98	.000

a. Lilliefors Significance Correction

Tests of Normality								
			Kolmogorov-Smirnov <sup>a</sup>			Shapiro-Wilk		
			Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
VOS			.382	98	.000	.627	98	.000

a. Lilliefors Significance Correction

### 2. Karakteristik Responden

- Jenis Kelamin

Jenis Kelamin					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-Laki	58	59.2	59.2	59.2
	Perempuan	40	40.8	40.8	100.0
	Total	98	100.0	100.0	

- **Kelas**

Kelas					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	6 A	17	17.3	17.3	17.3
	6 B	23	23.5	23.5	40.8
	6 C	16	16.3	16.3	57.1
	5 A	22	22.4	22.4	79.6
	5 B	20	20.4	20.4	100.0
	Total	98	100.0	100.0	

### 3. Analisis Univariat

- **Durasi Bermain Video Game**

Durasi Bermain Video Game					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Normal (< 2 jam/hari)	41	41.8	41.8	41.8
	Berlebihan (>= 2 jam/hari)	57	58.2	58.2	100.0
	Total	98	100.0	100.0	

- **Ketajaman Penglihatan**

VOD dan VOS					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Normal	57	58.2	58.2	58.2
	Mild Visual Impairment	37	37.8	37.8	95.9
	Moderate Visual Impairment	3	3.1	3.1	99.0
	Severe Visual Impairment	1	1.0	1.0	100.0
	Total	98	100.0	100.0	



#### 4. Analisis Bivariat

- **Hubungan Durasi Bermain Video Game Terhadap Tajam Penglihatan**

**Durasi Bermain Video Game \* Ketajaman Penglihatan Crosstabulation**

			Ketajaman Penglihatan		Total
			Normal	Penurunan Visus	
Durasi Bermain Video Game Normal (< 2 jam/hari)	Count		34	7	41
	% within Ketajaman Penglihatan		59.6%	17.1%	41.8%
	% of Total		34.7%	7.1%	41.8%
Berlebihan (>= 2 jam/hari)	Count		23	34	57
	% within Ketajaman Penglihatan		40.4%	82.9%	58.2%
	% of Total		23.5%	34.7%	58.2%
Total	Count		57	41	98
	% within Ketajaman Penglihatan		100.0%	100.0%	100.0%
	% of Total		58.2%	41.8%	100.0%

- **Uji Chi Square dan OR**

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymptotic Significance (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	17.765 <sup>a</sup>	1	.000		
Continuity Correction <sup>b</sup>	16.058	1	.000		
Likelihood Ratio	18.873	1	.000		
Fisher's Exact Test				.000	.000

Linear-by-Linear Association	17.583	1	.000	
N of Valid Cases	98			

- a. 0 cells (.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 17.15.  
b. Computed only for a 2x2 table

#### Risk Estimate

	Value	95% Confidence Interval	
		Lower	Upper
Odds Ratio for Durasi Bermain Video Game (Normal (< 2 jam/hari) / Berlebihan (>= 2 jam/hari))	7.180	2.721	18.949
For cohort VOD = Normal	2.055	1.456	2.901
For cohort VOD = Penurunan Visus	.286	.141	.581
N of Valid Cases	98		

#### Mantel-Haenszel Common Odds Ratio Estimate

Estimate	7.180	
ln(Estimate)	1.971	
Standardized Error of ln(Estimate)	.495	
Asymptotic Significance (2-sided)	.000	
Asymptotic 95% Confidence Interval		
Common Odds Ratio	Lower Bound	2.721
	Upper Bound	18.949
ln(Common Odds Ratio)	Lower Bound	1.001
	Upper Bound	2.942

The Mantel-Haenszel common odds ratio estimate is asymptotically normally distributed under the common odds ratio of 1.000 assumption. So is the natural log of the estimate.

**Lampiran 5. Lembar Persetujuan Judul Skripsi****LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI**

Bersama ini kami selaku pembimbing skripsi mahasiswa:

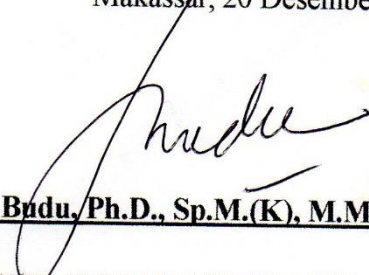
Nama : Debiyana

NIM : C111 15 702

Menyetujui judul skripsi mahasiswa tersebut diatas dengan judul:

**“Durasi Bermain Video Game Terhadap Tajam Penglihatan Siswa Kelas 5-6 Sekolah Dasar Negeri Tamalanrea Tahun 2018”**


Makassar, 20 Desember 2018



**Prof. dr. Bndu, Ph.D., Sp.M.(K), M.MedEd.**


**NIP. 19661231 199503 1 009**

## Lampiran 6. Etik Penelitian



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**UNIVERSITAS HASANUDDIN**  
**FAKULTAS KEDOKTERAN**  
**RSPTN UNIVERSITAS HASANUDDIN**  
**RSUP Dr. WAHIDIN SUDIROHUSODO MAKASSAR**  
**KOMITE ETIK PENELITIAN KESEHATAN**

Sekretariat : Lantai 3 Gedung Laboratorium Terpadu  
 JL.PERINTIS KEMERDEKAAN KAMPUS TAMALANREA KM.10 MAKASSAR 90245.  
 Contact Person: dr. Agussalim Bukhari, MMed, PhD, SpGK TELP. 081225704670 e-mail : agussalimbukhari@yahoo.com



**REKOMENDASI PERSETUJUAN ETIK**  
 Nomor : 938 / H4.8.4.5.31 / PP36-KOMETIK / 2018  
 Tanggal: 9 Nopember 2018

Dengan ini Menyatakan bahwa Protokol dan Dokumen yang Berhubungan Dengan Protokol berikut ini telah mendapatkan Persetujuan Etik :

No Protokol	UH18110850	No Sponsor Protokol	
Peneliti Utama	<b>Debiyana</b>	Sponsor	
Judul Peneliti	Durasi Bermain Video Game Terhadap Tajam Penglihatan Siswa Kelas 5-6 Sekolah Dasar Negeri Tamalanrea Tahun 2018		
No Versi Protokol	<b>1</b>	Tanggal Versi	<b>9 Nopember 2018</b>
No Versi PSP	<b>1</b>	Tanggal Versi	<b>9 Nopember 2018</b>
Tempat Penelitian	<b>SDN Tamalanrea Makassar</b>		
Jenis Review	<input checked="" type="checkbox"/> Exempted <input type="checkbox"/> Expedited <input type="checkbox"/> Fullboard Tanggal	Masa Berlaku <b>9 Nopember 2018</b> sampai <b>9 Nopember 2019</b>	Frekuensi review lanjutan
Wakil Komisi Etik Penelitian	Ketua Nama <b>Prof.dr. Muh Nasrum Massi, Ph.D</b>	Tanda tangan	
Sekretaris Komisi Etik Penelitian	Nama <b>dr. Agussalim Bukhari, M.Med.,Ph.D.,Sp.GK (K)</b>	Tanda tangan	

Kewajiban Peneliti Utama:

- Menyerahkan Amandemen Protokol untuk persetujuan sebelum di implementasikan
- Menyerahkan Laporan SAE ke Komisi Etik dalam 24 Jam dan dilengkapi dalam 7 hari dan Lapo SUSAR dalam 72 Jam setelah Peneliti Utama menerima laporan
- Menyerahkan Laporan Kemajuan (progress report) setiap 6 bulan untuk penelitian resiko tinggi dan setiap setahun untuk penelitian resiko rendah
- Menyerahkan laporan akhir setelah Penelitian berakhir
- Melaporkan penyimpangan dari prokol yang disetujui (protocol deviation / violation)
- Mematuhi semua peraturan yang ditentukan