

## DAFTAR PUSTAKA

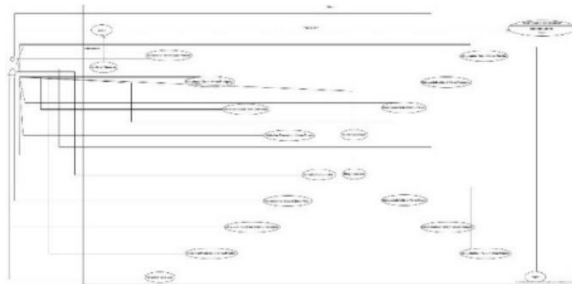
- Aprilia, I. H. N., P. Insap, S., & Ridi, F. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komunikasi*, 17(1), 31–38.
- Kurnianto, F., & Elyza, G. W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Basis Data Sekar Kawung Untuk Pegawai Lapangan Perusahaan Sosial Sekar Kawung. *Journal Universitas Islam Indonesia*.
- Lazuardi, M. L., & Iwan, S. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Jurnal Sainifik Manajemen Dan Akuntansi*, 2(1), 1–11.
- Nurhayati, Sitti, R. B., & Iskandar, H. (2020). Analisis Kelayakan Usahatani Cengkeh di Desa Kompong, Kecamatan Pitumpanua, Kabupaten Wajo. *Wiratani : Jurnal Ilmiah Agribisnis*, 3(1), 47–56.
- Patinasrani, R. (2018). *Analisis Pendapatan Usahatani Kakao di Desa Tellesang Kecamatan Pitumpanua Kabupaten Wajo*. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- PT. Koltiva. (n.d.). *Integrated and business flexible multi-crop platform ecosystem*. <https://www.koltiva.com/koltitrace>.
- Rahmaniah, R. N., & Ida, S. R. (2023). Penerapan Digital Marketing (Aplikasi Jiva) Sebagai Upaya Peningkatan Pendapatan di LMDH KPH Mojokerto. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Terapan*, 1(1), 71–78.
- Rizqi, M. F. A., Kamal, P., & Apriade, V. (2023). Implementasi Design Thinking Dalam Perancangan Ui/Ux Aplikasi Kesehatan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Pt. Sintasi). *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 555–569.
- Rosiana, P. S., Apriade, V., & Azhari, A. R. (2023). Perancangan Ui/Ux Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 246–253.
- Rustan, H. (2023). *Statistik Daerah Kabupaten Wajo 2023* (S. Megawati (ed.)). BPS Kabupaten Wajo.
- Sampetoding, E. A. M., Muhammad, S., A. Muh, A. S., Edy, S. R., Hendra, M., & Jeriko, G. (2024). Sosialisasi Konsep Smart Village Berdasarkan SDGs. *Compromise Journal : Community Proffesional Service Journal*, 2(1), 01–10.
- Setiawan, A. (2010). Sistem Informasi Pemasaran Hasil Komoditas Pertanian Dusun Kalang Bangi Kulon Berbasis Android. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*.
- Sulistiawati, R. (2020). Strategi Kebijakan Perencanaan Tenaga Kerja Pasca Pandemic COVID-19 dalam Perspektif Revolusi Industri 4.0 di Provinsi Kalimantan Barat. In M. . Metasari Kartika, S.E. (Ed.), *Prosiding Seminar Akademik Tahunan Ilmu Ekonomi dan Studi Pembangunan 2020*. Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Tanjungpura.
- Susanto, D. A., & Keri, P. (2019). Digitalisasi Tata Niaga Pertanian Melalui Analisis Fenomenologi-Fenomenografi. *Prosiding Seminar Nasional Bagian II*:

*Revolusi Industri 4.0 Dan Pembangunan Ekonomi Berkelanjutan.*

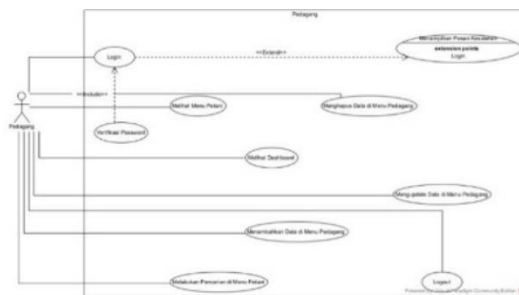
- Susilo, E. (2019). *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>.
- Trymastuty, B., Hernanda, R. A., & Firstya, E. D. (2020). Pemasaran Produk Hasil Pertanian Desa Pasuruhan Kecamatan Mertoyudan melalui media sosial: Strategi Pendampingan Terstruktur. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 116–121.
- Wahyuningrum, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. Deepublish.
- Wibowo, M. R., & Hari, S. (2020). Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking. *Journal Universitas Islam Indonesia*.

## LAMPIRAN

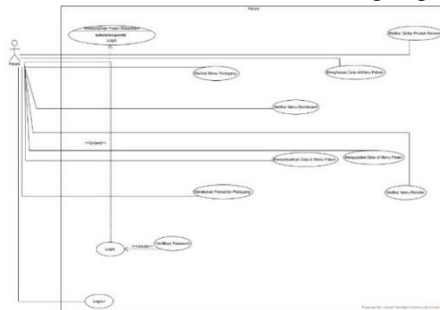
### Lampiran 1. *User Flow* Desain Aplikasi Pasar Lokal



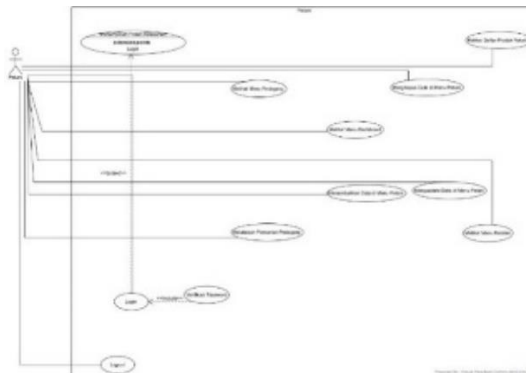
Gambar 21. *User Flow* Admin



Gambar 22. *User Flow* Pedagang



Gambar 23. *User Flow* Petani



Gambar 24. *User Flow* Retailer

## Lampiran 2. Kuesioner Penelitian dan Pengujian

### 1. Formulir Kuesioner Desain Aplikasi (Petani)

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan ini.

Nama :

Nomor Telepon :

#### Daftar Pertanyaan

1. Apakah anda atau anggota keluarga memiliki Smartphone ?

- a. Ya
- b. Tidak

\*Wawancara akan dilanjutkan, Jika responden memilih jawaban Ya.

2. Apakah anda atau anggota keluarga terbiasa menggunakan aplikasi browser di smartphone seperti Google Chrome ataupun semacamnya ?

- a. Ya
- b. Tidak

3. Apakah ada perusahaan yang menyediakan aplikasi dalam membantu proses aktivitas perkebunan anda ?

- a. Ya
- b. Tidak

4. Dari mana anda biasanya mendapatkan informasi atau berita terkini mengenai Standar harga dan kualitas komoditi yang digunakan oleh pedagang setempat / lokal serta Produk Bahan Input di retailer ?

- a. Telepon Pedagang
- b. Sosial Media

5. Siapa nama pedagang yang membeli produk pertanian anda, Serta dimana alamatnya ?

Jawaban :

.....

6. Dimana anda membeli bahan input pertanian seperti bibit, benih, pupuk dan semacamnya ?

Jawaban :

.....

7. Apakah anda memiliki pekerja kebun ? Jika Ya, Apakah detail datanya dapat diinformasikan ?

a. Ya,

.....

b. Tidak

8. Bagaimana anda biasanya memasarkan produk hasil perkebunan anda ?

Jawaban :

.....

9. Apakah anda tertarik jika ada aplikasi yang dapat menyediakan harga yang kompetitif serta dapat membantu anda dalam memasarkan produk hasil perkebunan ?

- a. Ya
- b. Tidak

10. Selain harga dan Pemasaran, Fitur seperti apa yang anda harapkan dari aplikasi tersebut ?

Jawaban :

.....

11. Apakah ada hasil pertanian anda saat ini yang siap jual, Jika Ya apakah kami boleh tahu detailnya ?

a. Ya,

.....

b. Tidak

12. Apakah anda bersedia informasi hasil pertanian tersebut kami masukkan dalam proses desain prototype aplikasi yang dibuat ?

- a. Ya
- b. Tidak

13. Apakah anda bersedia sebagai responden kembali, Jika prototype aplikasinya telah dibuat ?

- a. Ya
- b. Tidak

14. Apakah anda mengenal petugas lapangan seperti Penyuluh Pertanian, Formulator Benih, Pupuk, dan Pestisida di wilayah anda ?

Jawaban :

.....

15. Apa tantangan yang anda hadapi selama ini dalam berkebun ?

Jawaban :

.....

## 2. Formulir Kuesioner Desain Aplikasi (Pedagang)

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan ini.

Nama :

Nomor Telepon :

### Daftar Pertanyaan

1. Apakah anda atau anggota keluarga memiliki Smartphone ?

- Ya
- Tidak

\*Wawancara akan dilanjutkan, Jika responden memilih jawaban Ya.

2. Apakah anda atau anggota keluarga terbiasa menggunakan aplikasi browser di smartphone seperti Google Chrome ataupun semacamnya ?

- Ya
- Tidak

3. Apakah ada perusahaan yang menyediakan aplikasi dalam membantu proses aktivitas jual beli anda ?

- Ya
- Tidak

4. Dari mana anda biasanya mendapatkan informasi atau berita terkini mengenai stok ketersediaan produk hasil perkebunan ?

- Telepon Petani
- Sosial Media

5. Bagaimana metode anda dalam membeli produk hasil perkebunan di petani ?

- Menunggu di toko
- Keliling di desa

6. Apakah anda mendistribusikan harga di tingkat petani ? Jika ya, metodenya seperti apa ?

- Ya, Metodenya :

.....  
.....

- Tidak

7. Bagaimana anda berkomunikasi atau berdiskusi dengan sesama pedagang ataupun petani ?

- Ketemu langsung
- Lewat telepon

8. Bagaimana anda biasanya memperoleh komoditi dengan jenis yang anda inginkan ?

Jawaban :

- Menelpon petani
- Tidak ada

9. Apakah anda tertarik jika ada aplikasi yang dapat menyediakan menu stok produk hasil perkebunan di petani dan membantu anda mendistribusikan harga komoditi di toko atau gudang anda ?

- Ya
- Tidak

10. Selain Stok dan Distribusi harga, Fitur seperti apa yang anda harapkan dari aplikasi tersebut ?

Jawaban :

.....  
.....

11. Apakah anda bersedia informasi harga dari setiap komoditi tersebut kami masukkan dalam proses desain prototype aplikasi yang dibuat ?

- Ya
- Tidak

12. Apakah anda bersedia sebagai responden kembali, Jika prototype aplikasinya telah dibuat ?

- Ya
- Tidak

13. Apakah anda mengenal petugas lapangan seperti Penyuluh Pertanian, Formulator Benih, Pupuk, dan Pestisida di wilayah anda ?

Jawaban :

.....  
.....

14. Apa tantangan yang anda hadapi selama ini dalam proses jual beli produk hasil perkebunan ?

Jawaban :

.....  
.....  
.....  
.....

**3. Formulir Kuesioner Desain Aplikasi (Retailer)**

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan ini.

**Nama** :

**Nomor Telepon** :

**Daftar Pertanyaan**

1. Apakah anda atau anggota keluarga memiliki Smartphone ?

- a. Ya
- b. Tidak

\*Wawancara akan dilanjutkan, Jika responden memilih jawaban Ya.

2. Apakah anda atau anggota keluarga terbiasa menggunakan aplikasi browser di smartphone seperti Google Chrome ataupun semacamnya ?

- a. Ya
- b. Tidak

3. Apakah ada perusahaan yang menyediakan aplikasi dalam membantu proses aktivitas jual beli anda ?

- a. Ya
- b. Tidak

4. Bagaimana anda biasanya memasarkan produk retail anda ?

- a. Telepon Petani
- b. Sosial Media
- c. Tidak ada
- d. Lainnya :

.....

5. Bagaimana metode anda dalam menjual produk retail anda ?

- a. Menunggu di toko
- b. Keliling di desa
- c. Lainnya :

.....

6. Bagaimana anda berkomunikasi ataupun berdiskusi dengan sesama retailer ataupun petani ?

- a. Ketemu langsung
- b. Lewat telepon

7. Apakah anda tertarik jika ada aplikasi yang dapat membantu anda dalam memasarkan produk retail anda ?

- a. Ya
- b. Tidak

8. Selain Pemasaran, Fitur seperti apa yang anda harapkan dari aplikasi tersebut ?

Jawaban :  
.....

9. Apakah anda bersedia informasi dari produk retail anda tersebut kami masukkan dalam proses desain prototype aplikasi yang dibuat ?

- a. Ya
- b. Tidak

10. Apakah anda bersedia sebagai responden kembali, Jika prototype aplikasinya telah dibuat ?

- a. Ya
- b. Tidak

11. Apakah anda mengenal petugas lapangan seperti Penyuluh Pertanian, Formulator Benih, Pupuk, dan Pestisida di wilayah anda ?

Jawaban :  
.....

12. Apa tantangan yang anda hadapi selama ini dalam proses jual beli produk retail ?

Jawaban :  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

#### 4. Formulir Kuesioner Testing Desain Aplikasi

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk menjawab pertanyaan ini.

**Nama** :  
**Jenis Kelamin** :  
**Alamat** :  
**Nomor Telepon** :

No.	Pertanyaan	Skor				
		STS	TS	N	S	SS
1	Saya akan menggunakan sistem ini lagi					
2	Menurut saya, Sistem ini terlalu rumit untuk digunakan					
3	Menurut saya, Sistem ini cukup mudah untuk digunakan					
4	Saya memerlukan pendamping untuk menggunakan sistem ini					
5	Menurut saya, Fitur dan menu pada sistem ini menarik dan mudah digunakan					
6	Menurut saya, Fitur dan menu pada sistem ini tidak konsisten dan tidak bermanfaat					
7	Menurut saya, Orang awam akan dengan mudah memahami dan menggunakan sistem ini					
8	Saya merasa sistem ini efektif dalam mencapai tujuannya					
9	Saya merasa nyaman saat menggunakan sistem ini					
10	Saya harus mempelajari terlebih dahulu sistem ini sebelum saya menggunakannya					

**Keterangan :**

STS : Sangat tidak setuju  
 TS : Tidak setuju  
 N : Netral  
 S : Setuju  
 SS : Sangat setuju

## Lampiran 2. Detail Desain *Website* Pasar Lokal

### 1. *Interfaced* Halaman *Landing page*



Gambar 25. Halaman Beranda



Gambar 26. Halaman Tentang



Gambar 27. Halaman Artikel



Gambar 28. Halaman Kontak

### 2. *Interfaced* Halaman Pendaftaran Pengguna



Gambar 29. Halaman Beranda

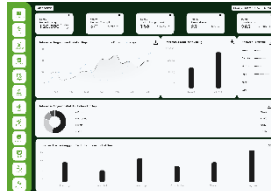


Gambar 30. Halaman Login





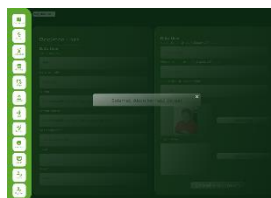
Gambar 31. Halaman User Login



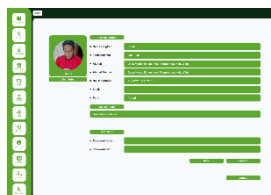
Gambar 32. Halaman Dashboard

Gambar 33. Halaman Form Pendaftaran

Gambar 34. Halaman Form Pendaftaran terisi

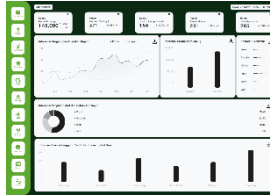


Gambar 35. Halaman User berhasil dibuat



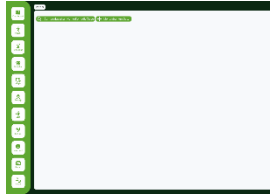
Gambar 36. Halaman Detail Akun

### 3. Interfaced Halaman Menu *Dashboard*



Gambar 37. Halaman Menu Dashboard

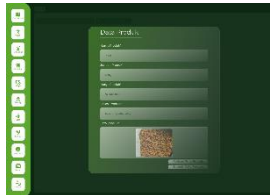
### 4. Interfaced Halaman Menu Petani



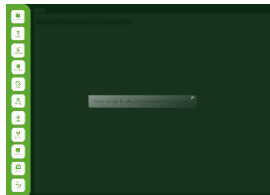
Gambar 38. Halaman Menu Petani



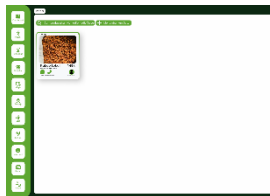
Gambar 39. Halaman Tambah Data Menu Petani



Gambar 40. Halaman Tambah Data Menu terisi



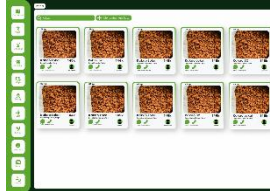
Gambar 41. Halaman Notifikasi Data Menu Petani berhasil disubmit



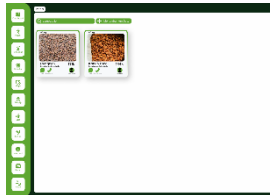
Gambar 42. Halaman Data Menu Petani tersubmit



Gambar 43. Halaman Data Menu Petani



Gambar 44. Halaman Data Menu Petani simulasi pencarian berdasarkan Komoditi

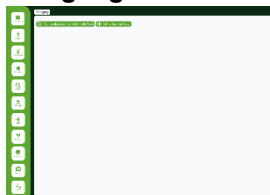


Gambar 45. Halaman Data Menu Petani simulasi pencarian berdasarkan Desa

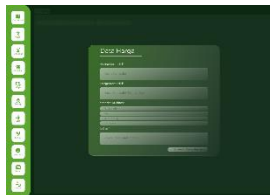


Gambar 46. Halaman Menu Petani fitur pesan

## 5. *Interfaced* Halaman Menu Pedagang



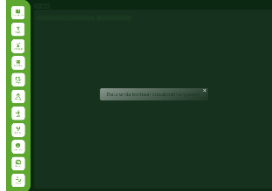
Gambar 47. Halaman Menu Pedagang



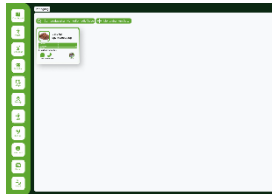
Gambar 48. Halaman Tambah Data Menu Pedagang



Gambar 49. Halaman Tambah Data Menu Pedagang terisi



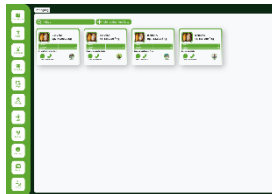
Gambar 50. Halaman Notifikasi Data Menu Pedagang berhasil disubmit



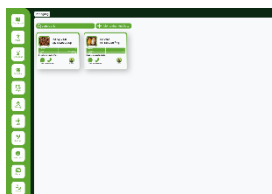
Gambar 51. Halaman Data Menu Pedagang tersubmit



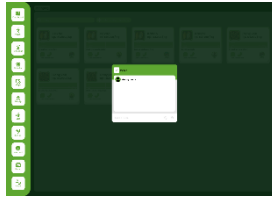
Gambar 52. Halaman Data Menu Pedagang



Gambar 53. Halaman Data Menu Pedagang simulasi pencarian berdasarkan Komoditi



Gambar 54. Halaman Data Menu Pedagang simulasi pencarian berdasarkan Desa



Gambar 55. Halaman Menu Pedagang fitur pesan

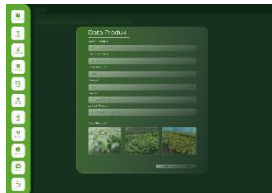
## 6. *Interfaced* Halaman Menu Retailer



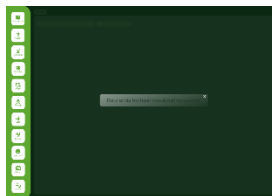
Gambar 56. Halaman Menu Retailer



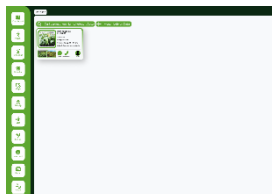
Gambar 57. Halaman Tambah Data Menu Retailer



Gambar 58. Halaman Tambah Data Menu Retailer terisi



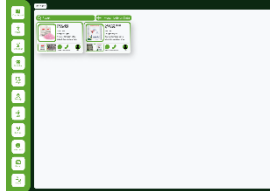
Gambar 59. Halaman Notifikasi Data Menu Retailer berhasil disubmit



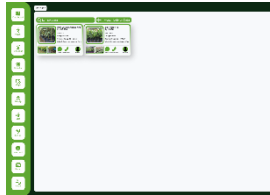
Gambar 60. Halaman Data Menu Retailer tersubmit



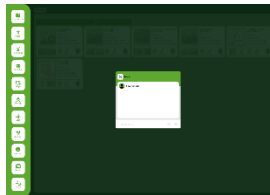
Gambar 61. Halaman Data Menu Retailer



Gambar 62. Halaman Data Menu Retailer simulasi pencarian berdasarkan Barang



Gambar 63. Halaman Data Menu Retailer simulasi pencarian berdasarkan Desa

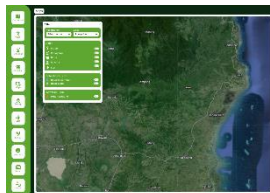


Gambar 64. Halaman Menu Retailer fitur pesan

## 7. *Interfaced* Halaman Menu Maps



Gambar 65. Halaman Menu Maps



Gambar 66. Halaman Detail Fitur Menu Maps

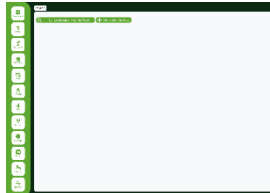


Gambar 67. Halaman Detail Fitur Menu Maps Aktif



Gambar 68. Halaman Fitur Menu Maps Behind

## 8. *Interfaced* Halaman Menu Pekerja



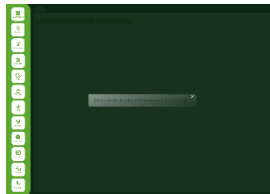
Gambar 69. Halaman Menu Pekerja



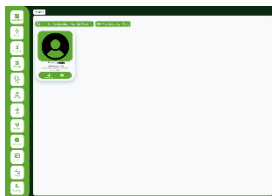
Gambar 70. Halaman Tambah Data Menu Pekerja



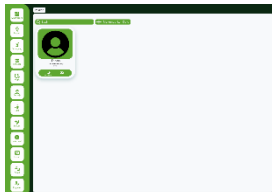
Gambar 71. Halaman Tambah Data Menu Pekerja Terisi



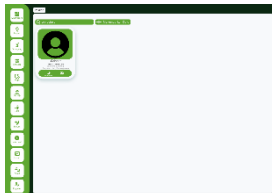
Gambar 72. Halaman Notifikasi Data Menu Pekerja berhasil disubmit



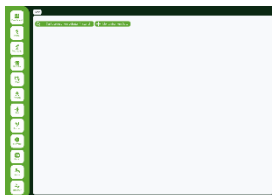
Gambar 73. Halaman Data Menu Pekerja tersubmit



Gambar 74. Halaman Data Menu Pekerja simulasi pencarian berdasarkan Keahlian



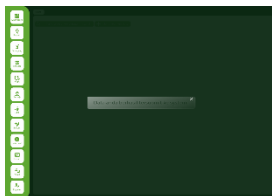
Gambar 75. Halaman Data Menu Pekerja simulasi pencarian berdasarkan Desa  
**9. Interfaced Halaman Menu Staf**



Gambar 76. Halaman Menu Staf



Gambar 77. Halaman Tambah Data Menu Staf

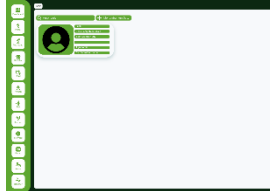


Gambar 78. Halaman Notifikasi Data Menu Staf berhasil disubmit

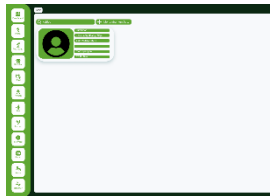




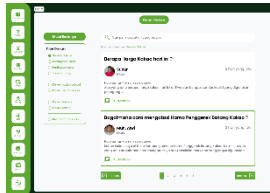
Gambar 79. Halaman Data Menu Staf tersubmit



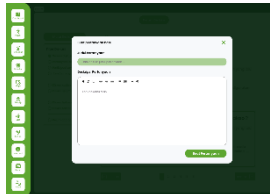
Gambar 80. Halaman Data Menu Staf simulasi pencarian berdasarkan Jabatan



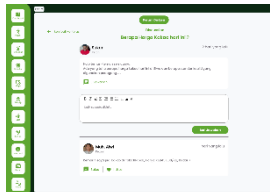
Gambar 81. Halaman Data Menu Staf simulasi pencarian berdasarkan Instansi  
**10. Interfaced Halaman Menu Forum**



Gambar 82. Halaman Menu Forum



Gambar 83. Halaman Tambah Pertanyaan Menu Forum



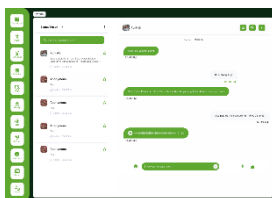
Gambar 84. Halaman Detail Pertanyaan Menu Forum

### 11. *Interfaced* Halaman Menu Informasi



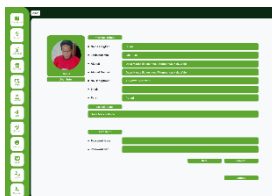
Gambar 85. Halaman Menu Informasi

### 12. *Interfaced* Halaman Menu Pesan



Gambar 86. Halaman Menu Pesan

### 13. *Interfaced* Halaman Menu Akun



Gambar 87. Halaman Menu Akun

## Lampiran 2. Detail Desain Mobile Pasar Lokal

### 1. *Interfaced* Halaman Landing page



Gambar 88. Halaman Beranda



Gambar 89. Halaman Tentang



Gambar 90. Halaman Artikel



Gambar 91. Halaman Kontak

## 2. *Interfaced* Halaman Pendaftaran Pengguna



Gambar 92. Halaman Login



Gambar 93. Halaman Beranda



Gambar 94. Halaman Pendaftaran 1



Gambar 95. Halaman Pendaftaran 2



Gambar 96. Halaman Pendaftaran 3



Gambar 97. Halaman Pendaftaran terisi



Gambar 98. Halaman User berhasil dibuat



Gambar 99. Halaman Detail Akun

### **3. Interfaced Halaman Menu Dashboard**



Gambar 100. Halaman Dashboard

### **4. Interfaced Halaman Menu Petani**



Gambar 101. Halaman Petani



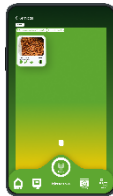
Gambar 102. Halaman Tambah Data Petani



Gambar 103. Halaman Tambah Data Petani 1



Gambar 104. Halaman Tambah Data Petani Berhasil Submit



Gambar 105. Halaman Data Petani Berhasil



Gambar 106. Halaman Pencarian Data Menu Petani 1



Gambar 107. Halaman Pencarian Data Menu Petani 2



Gambar 108. Halaman Pencarian Data Menu Petani (Komoditi)



Gambar 109. Halaman Pencarian Data Menu Petani berdasarkan komoditi



Gambar 110. Halaman Pencarian Data Menu Petani berdasarkan desa



Gambar 111. Halaman Fitur Pesan Menu Petani

## 5. *Interfaced* Halaman Menu Pedagang



Gambar 112. Halaman Pedagang



Gambar 113. Halaman Tambah Data Pedagang



Gambar 114. Halaman Tambah Data Pedagang 1



Gambar 115. Halaman Tambah Data Pedagang Berhasil Submit



Gambar 116. Halaman Data Pedagang Berhasil



Gambar 117. Halaman Pencarian Data Menu Pedagang 1



Gambar 118. Halaman Pencarian Data Menu Pedagang 2



Gambar 119. Halaman Pencarian Data Menu Pedagang (Komoditi)



Gambar 120. Halaman Pencarian Data Menu Pedagang (Desa)



Gambar 121. Halaman Fitur Pesan Menu Pedagang

## 6. *Interfaced* Halaman Menu Retailer



Gambar 122. Halaman Retailer



Gambar 123. Halaman Tambah Data Retailer



Gambar 124. Halaman Tambah Data Retailer 1



Gambar 125. Halaman Tambah Data Retailer Berhasil Submit





Gambar 126. Halaman Data Retailer Berhasil



Gambar 127. Halaman Pencarian Data Menu Retailer



Gambar 128. Halaman Pencarian Data Menu Retailer (Barang)



Gambar 129. Halaman Pencarian Data Menu Retailer (Desa)



Gambar 130. Halaman Fitur Pesan Menu Retailer

## 7. *Interfaced* Halaman Menu Maps



Gambar 131. Halaman Menu Maps



Gambar 132. Halaman Detail Fitur Menu Maps



Gambar 133. Halaman Detail Fitur Menu Maps Aktif



Gambar 134. Halaman Detail Fitur Menu Maps Aktif 1

## 8. *Interfaced* Halaman Menu Pekerja



Gambar 135. Halaman Menu Pekerja



Gambar 136. Halaman Tambah Data Pekerja



Gambar 137. Halaman Tambah Data Pekerja Terisi



Gambar 138. Halaman Tambah Data Pekerja Berhasil



Gambar 139. Halaman Data Pekerja Submitted



Gambar 140. Halaman Pencarian Data Menu Pekerja



Gambar 141. Halaman Pencarian Data Menu Pekerja (Desa)



Gambar 142. Halaman Pencarian Data Menu Pekerja (Keahlian)

## 9. *Interfaced* Halaman Menu Staf



Gambar 143. Halaman Menu Staf



Gambar 144. Halaman Tambah Data Staf



Gambar 145. Halaman Tambah Data Staf Terisi



Gambar 146. Halaman Tambah Data Staf Berhasil



Gambar 147. Halaman Data Staf Submitted



Gambar 148. Halaman Pencarian Data Menu Staf 1



Gambar 149. Halaman Pencarian Data Menu Staf 2



Gambar 150. Halaman Pencarian Data Menu Staf (Jabatan)



Gambar 151. Halaman Pencarian Data Menu Staf (Instansi)

### 10. *Interfaced* Halaman Menu Forum



Gambar 152. Halaman Menu Forum



Gambar 153. Halaman Fitur Forum



Gambar 154. Halaman Tambah Pertanyaan Menu Forum

### 11. *Interfaced* Halaman Menu Informasi



Gambar 155. Halaman Menu Informasi 1



Gambar 156. Halaman Menu Informasi 2

## 12. Interfaced Halaman Menu Pesan



Gambar 157. Halaman Menu Pesan

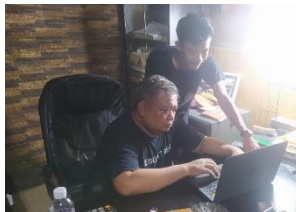


Gambar 158. Halaman Detail Pesan

## Lampiran 5. Dokumentasi Pengujian oleh calon pengguna



Gambar 159. Pengujian Sistem di Retailer



Gambar 160. Pengujian Sistem di Pedagang



Gambar 161. Pengujian Sistem di Petani

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### A. Data Pribadi

1. Nama : Dhedy Ardianto
2. Tempat, Tanggal Lahir : Bulukae, 29 April 1996
3. Alamat : Perum. Asera Permai, Maros
4. Kewarganegaraan : Indonesia



### B. Riwayat Pendidikan

1. SMKN 2 WAJO (2011-2014)
2. S1 Universitas Hasanuddin (2014-2019)
3. S2 Universitas Hasanuddin (2021-2024)

### C. Pekerjaan dan Riwayat Pekerjaan

- Jenis Pekerjaan : Karyawan Swasta
- NIP atau Identitas lain (NIK) : 2019.07.0544
- Pangkat atau Jabatan : Project Lead Certification

### D. Makalah pada Seminar/Konferensi Ilmiah Nasional dan Internasional

Seminar Internasional LPPM Universitas Musamus Merauke, *The 4th International Conference on Environmental Ecology of Food Security* dengan judul *"Information System for plantation products in Pitumpanua Subdistrict, Wajo District using Design Thinking Method"*.