

## DAFTAR PUSTAKA

- Adytio, A. (2017). Pembuatan Virtual Reality Tour dengan Metode Gambar Panorama untuk Kampus Fakultas Teknik Universitas Hasanuddin. *Skripsi*. Universitas Hasanuddin, Makassar.
- Agus, S. (2009). *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Amalia, S. I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web (Studi Kasus: SARFARAZ RENT CAR). *Skripsi*. Universitas Hasanuddin, Makassar.
- Aswandi, R., Madjid, Z. N., & Aqila. (2020). Menilik Aturan Rapid Test di Tengah Adaptasi Kebiasaan Baru (Studi Kasus Kota Makassar). *Legislatif*, 4, 22.
- Bungin, B. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana.
- CodeIgniter Foundation. (2024, August 20). *CodeIgniter4 User Guide*. Retrieved from CodeIgniter: [https://codeigniter.com/user\\_guide/intro/requirements.html](https://codeigniter.com/user_guide/intro/requirements.html)
- Dewi, A. (2022, 5 Rabu). *Penanggulangan Pandemi Covid-19 Melalui Program Pengadaan Vaksin dan Pelaksanaan Vaksinasi Covid-19*. Retrieved from Direktorat Jenderal Anggaran: <https://anggaran.kemenkeu.go.id/in/post/penanggulangan-pandemi-covid-19-melalui-program-pengadaan-vaksin-dan-pelaksanaan-vaksinasi-covid-19>
- Fauziah, K. N. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Materi Fotografi untuk Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Kelas XI Multimedia di SMK N 1 Godean. *Skripsi*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- FMIPA Unhas. (2023, October 31). *Departemen Matematika*. Retrieved from Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam: <https://sci.unhas.ac.id/d-matematika/>
- Handjojo, & Valentina, F. (2013). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*.
- Hermawan, S., & Stephanus. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hidayatullah, & Kawistara. (2017). *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika.
- Inkscape. (2024, August 18). *About - Inkscape*. Retrieved from Inkscape: <https://inkscape.org/about/>
- Iqbal, M. (2019). *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dreamweaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.

- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(02), 45-48.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis & desain : sistem informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi Website Berbasis HTML dan Javascript untuk Menyelesaikan Fungsi Integral pada Mata Kuliah Kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 80-91.
- Marlina, Masnur, & F, M. D. (2021). Aplikasi E-Learning Siswa SMK Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika (JSilog)*.
- Martillano, D., A. Alvares, I., O. Cataquian, M., S. Santiago, G., & M. Sevilla, K. (2019). Tactica: An Android-Based Low-Cost Assistive Tactile Device on Basic Braille Notation Reading for Visually Impaired Students in SPED Centers with IoT Technology. *Journal of Communications*, 14.
- Maudi, M. F., Nugraha, A. L., & Sasmito, B. (2014). DESAIN APLIKASI SISTEM INFORMASI PELANGGAN PDAM BERBASIS WebGIS (STUDI KASUS : KOTA DEMAK). *Jurnal Geodesi Undip*, 98-110.
- Mawaddah, U., & Fauzi, M. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Dosis Obat Pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam - Srengat). *Jurnal Antivirus*, 12.
- Nugroho, B. (2004). *Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pandya, R. (2024, August 20). *Google PageSpeed Insights*. Retrieved from Semrush Blog: <https://www.semrush.com/blog/google-pagespeed-insights/>
- Petroff, M. (2023, October 31). *A Lightweight Panorama Viewer for the Web*. Retrieved from Pannellum: <https://pannellum.org/>
- Prahasta, E. (2002). *Konsep-konsep dasar sistem informasi geografis*. Bandung: Informatika.
- Pramana, G. Y., & Arfiani, I. (2019). Penerapan Metode Image Stitching pada Pembuatan Virtual Reality Pengenalan Islamic Center Universitas Ahmad Dahlan. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKO)*, 1-8.
- Pramana, H. W. (2005). *Aplikasi Manajemen Perekrutan Berbasis Access 97/2000/XP*. Elex Media Komputindo .
- Purbadian, Y. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi.
- Putra, M. S., & Rizandi, H. T. (2022, Januari). Virtual Tour Univeristas Bina Darma Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika (JPSII)*, 3, 43-53.

- Rauf, A. (2016). Sistem Perpustakaan Menggunakan Radio Frequecy Identification (RFID) dengan Pendekatan Smart City. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Syarif Kasim Riau, Pekanbaru.
- Riyadi, S., & Nurhaida, I. (2022). Aplikasi Sistem Virtual Tour E-Panorama 360 Derajat Berbasis Android untuk Pengenalan Kampus Mercu Buana. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 17-23.
- Saputra, A. (2011). Framework Codeigniter. *Framew. Codeigniter*, 2.
- Sari Tanjung, R., Enjat Munajat, M., & Novianti, , E. (2022). Pengaruh Faktor Pendorong dan Penarik Terhadap Keputusan Berkunjung ke Devoyage Bogor. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 7059-7072.
- Setiawan, I. (2022). Komparasi Kinerja Integrated Development Environment (IDE) Dalam Mengeksekusi Perintah Python. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 52-55.
- Susilo, A., Martin Rumende, C., Pitoyo, C. W., Santoso, W. D., Yulianti, M., Herikurniawan, . . . Yuniastuti, E. (2020). Coronavirus Disease 2019: Tinjauan Literatur Terkini. *Jurnal Penyakit Dalam Indonesia*, 23.
- Suzana, F., Insanudin, E., & Zani, T. (2020). Pembangunan Aplikasi 3D Virtual Map Tour pada Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom. *eProceedings of Applied Science*, 1-10.
- Widia, I. M., & Asriningsih, S. R. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web dengan PHP & MySQL*. Malang: Universitas Brawijaya Press.

## LAMPIRAN

### Lampiran 1. Data Gambar Panorama



### Lampiran 2. Desain Diagram UML & ERD



### Lampiran 3. *Source Code* Virtual Tour



**Lampiran 4.** Hasil Penilaian UAT**Lampiran 5.** *File Aplikasi Android Virtual Tour***Lampiran 6.** Panduan Pengguna Aplikasi