

DAFTAR PUSTAKA

- Abu, Shanab, E dan J.M, Parson. 2007. "Internet banking in Jordan The unified theory of acceptance and use of technology (UTAUT) perspective". *Journal of System and Information Technology*, 9(1): 78-97.
- Ariff M, Yeow S, Zakuan Norhayati, Jusoh Ahmad, & Ahamad Zaidi Bahari. 2012. "The Effects of Computer Self-Efficacy and Technology Acceptance Model on Behavioral Intention in Internet Banking Systems". *Social and Behavioral Sciences*, 57(2012): 448-452. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2012.09.1210>.
- Ayaz, A., & Yanartaş, M. 2020. "An analysis on the unified theory of acceptance and use of technology theory (UTAUT): Acceptance of electronic document management system (EDMS)". *Computers in Human Behavior Reports*, 2(2020): 2451-9588. <https://doi.org/10.1016/j.chbr.2020.100032>
- Balqis, N., & Fadhly, Z. 2021. Efektivitas Penerapan Sistem Informasi Pemerintahan Daerah (SIPD) di Dinas Transmigrasi dan Tenaga Kerja (Disnaker) Kabupaten Aceh Barat. *Jurnal Public Policy*, 7(2): 117. <https://doi.org/10.35308/jpp.v7i2.4246>
- Chien, T. 2012. "Computer self-efficacy and factors influencing e-learning effectiveness". *European Journal of Training and Development*, 36(7): 670–686. <https://doi.org/10.1108/03090591211255539>
- Compeau, D. R., & Higgins, C. A. 1995. "Computer Self-Efficacy: Development of a Measure and Initial Test". In *Computer Self-Efficacy-Measurement*, 19(2): 189-211.
- Davis, F.D. 1989. "Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and User Acceptance of Information Technology". *MIS Quarterly*, 13(3): 319-339.
- Devi, Febrianti. 2018. "Technology Acceptance Model Sebagai Prediktor Penggunaan SIMDA". *Jurnal Reviu Akuntansi dan Keuangan*, 9(1): 46-63.
- Ghozali, Imam dan Hengky, Latan. 2015. *Konsep, Teknik, Aplikasi Menggunakan Smart PLS 3.0 untuk Penelitian Empiris*. Bp Undip. Semarang.
- Ghozali. 2009. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS (Edisi 5)*. Semarang: Badan Penerbit UNDIP.
- Goodhue, D. L., & Thompson, R. L. 1995. "Task-Technology Fit and Individual Performance". In Source: *MIS Quarterly*, 19 (2): 213-236.
- Haryoko, S. 2009. "Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran". *Jurnal Edukasi*, 5(1): 1-10.
- Hasibuan,M., Iskandar & Keulana. 2019. "Effect of Accounting Information System Effectiveness, Information Technology Utilization and Task Fit On Performance with Work Satisfaction as Moderating Variabels in the Education Office of North Sumatra Province". *JPBAF*, 2(4): 1-11.

- He, J., & Freeman, L. A. 2009. "Are Men More Technology-Oriented Than Women? The Role of Gender on the Development of General Computer Self-Efficacy of College Students". *Journal of Information Systems Education*, 21(2).
- Indriantoro, Nur dan Bambang Supomo. 2018. *Metodologi Bisnis untuk Akuntansi dan Manajemen*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- Jogiyanto, H.M dan W. Abdillah. 2014. *Konsep dan Aplikasi PLS (Partial Least Square) untuk Penelitian Empiris*. BPFE-Yogyakarta.
- Jogiyanto, H.M. 2007. *Sistem Informasi Keperilakuan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jumardi., Grace, T.Pontoh dan Nirwana. 2019. "The Effect of Self-Efficacy, Trust and Lifestyle On Intention to Use Digital Financial Transaction Service".
- Junawan. 2015. "Faktor-Faktor yang Memengaruhi Penggunaan Sistem Informasi Akuntansi dan Pengaruhnya Terhadap Kinerja Di Perguruan Tinggi Kota Medan". *Jurnal Akuntansi Universitas Sumatera Utara*.
- Kementerian Dalam Negeri. 2019. "Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia. Nomor 70 Tahun 2019 Tentang Sistem Informasi Pemerintahan Daerah". *Indonesia Regulation Database*. <https://www.regulasip.id/book/16447/read>.
- Khaerul Umam. 2010. *Perilaku Organisasi*. Bandung: Pustaka Setia.
- Madhavan, P., & Phillips, R. R. 2010. "Effects of computer self-efficacy and system reliability on user interaction with decision support systems". *Computers in Human Behavior*, 26(2): 199–204. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2009.10.005>
- Mansoori, K. A. al, Sarabdeen, J., & Tchantchane, A. L. 2018. "Investigating Emirati citizens' adoption of e-government services in Abu Dhabi using modified UTAUT model". *Information Technology and People*, 31(2): 455–481. <https://doi.org/10.1108/ITP-12-2016-0290>
- Mediaty, Grace, T. P & Kartini. 2017. "The influence of technology acceptance, social influence, facilitating condition, and computer self-efficacy on e-office utilization in immigration office class I Makassar". In *The Business and Management Review*, 9(2).
- Montazemi, A.R., Cameron, D. A., dan Gupata, K. M. 1996. "An Empirical Study of Factors Affecting Software Package Selection". *Journal of Management Information System*, 13(1): 89-105.
- Mujalli, A., Khan, T., & Almgrashi, A. 2022. "University Accounting Students and Faculty Members Using the Blackboard Platform during COVID-19; Proposed Modification of the UTAUT Model and an Empirical Study". *Sustainability (Switzerland)*, 14(4): 2360. <https://doi.org/10.3390/su14042360>
- Nasution, M. I., & M.Si, N. 2021. "Analisis Penerapan Sistem Informasi Pemerintah Daerah (Sipd) Pada Badan Pengelola Keuangan Dan Aset Daerah (Bpkad)

- Kota Medan". *Jurnal Akuntansi Dan Keuangan*, 9(2): 109. <https://doi.org/10.29103/jak.v9i2.4577>
- Naviera, W. 2017. "Pengaruh Computer Self-Efficacy, Computer Anxiety dan Attitude Pada System Use dan Dampaknya Terhadap User Satisfaction dan Individual Impact". *Jurnal Brawijaya University*, 11(01): 12-23. DOI:10.21776/ub.profit.2017.011.01.2.
- Nikou, A. S., & Economides, A. 2017. "Mobile-Based Assessment: Intergrating acceptance and motivational factors ito a combined model of Self-Determination Theory and Technology Acceptance". *Computers in Human Behavior*, 68(2017): 83-95.
- Oliveira, Tiago., Miguel Faria., Manoj, A. T., dan Ales Popovic. 2014. "Extending The Understanding of Mobile Banking Adoption: When UTAUT Meets TTF and ITM". *Emeraldinsight*, 27(3).
- Puspitasari, Novianti., Adhistya Erna., Hanung Adi. 2013. "Penerapan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Menggunakan Metode UTAUT dan TTF". *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, 2(4).
- Pontoh, G. T., Siraja, D., & Ibrahim, M. A. 2019. "The effect of task characteristics on enterprise resource planning system success with user characteristics and organizational characteristics as mediating variables". *Journal of Economics, Business & Accountancy Ventura*, 22(1). <https://doi.org/10.14414/jebav.v22i1.876>
- Rafiola, R. H., Setyosari, P., Radjah, C. L., & Ramli, M. 2020. "The effect of learning motivation, self-efficacy, and blended learning on students' achievement in the industrial revolution 4.0". *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, 15(8): 71–82. <https://doi.org/10.3991/ijet.v15i08.12525>
- Ratna, S., Nayati Utami, H., Siti Astuti, E., Wilopo, E., & Muflih, M. 2020. "The technology tasks fit, its impact on the use of information system, performance and users' satisfaction". *VINE Journal of Information and Knowledge Management Systems*, 50(3): 369–386. <https://doi.org/10.1108/VJIKMS-10-2018-0092>
- Santoso, B., Oenardi, L., Russell, W., Stephanie, K., & Jens, T. 2013. "Computer Self-Efficacy, Cognitive, and Metacognitive Strategies of High School Students While Engaged in Interactive Learning Modules". *IEE Frontiers in Education Conference (FIE)*. <https://doi.org/10.1109/FEI.2013.6685078>.
- Sekaran & Bougie. 2014. *Research Methods for Business : A Skill-Bulding Apporach*. 6th Edition, Jhon Wiley & Sons, Haddington.
- Setyorini, A., & Meiranto, W. 2021. "Analisis Faktor-Faktor Yang Memengaruhi Penerimaan Dan Penggunaan Sistem Informasi Manajemen Daerah (Simda) Dengan Menggunakan Model Utaut 2 (Studi Empiris pada Pengguna Sistem informasi Manajemen Daerah (SIMDA) di Kota Salatiga)". *DIPONEGORO JOURNAL OF ACCOUNTING*, 10(1): 1–15. <http://ejournal-s1.undip.ac.id/index.php/accounting>

- Sholihin, M. dan D. Ratmono. 2013. *Analisis SEM-PLS dengan WarpPLS 3.0*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.
- Sholihin, M. dan D. Ratmono. 2020. *Analisis SEM-PLS dengan WarpPLS 7.0*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.
- Supriyadi, Eko., Scolastika Mariani., & Sugiman. 2017. "Perbandingan Metode Partial Least Square (PLS) dan Principal Component Regression (PCR) untuk Mengatasi Multikolinearitas Pada Model Regresi Linear Berganda". *UNNES Journal of Mathematics*, 6(2).
- Talukder, M., Harris, H., & Mapunda, G. 2008. "Adoption of innovations by individuals within organizations: An Australian study. *Asia Pacific Management Review*, 13(2): 463-480. <https://doi.org/10.6126/APMR.2008.13.2.02>.
- Tarhini, A., El-Masri, M., Ali, M., & Serrano, A. 2016. "Extending the utaut model to understand the customers' acceptance and use of internet banking in lebanon a structural equation modeling approach". *Information Technology and People*, 29(4): 830–849. <https://doi.org/10.1108/ITP-02-2014-0034>
- Venkatesh, V., Morris, M.G., Davis, G. B., dan Davis, F. D. 2003. "User Acceptance of Information Technology: Toward a Unified View". *MIS Quarterly*, 27(3): 425-478.
- Wahyuningsih, Dwi., Irwan & Khairul. 2019. "Pengaruh Task-Technology Fit (TTF) dan Utilization Sistem Informasi Akademik (SIAKAD) dan UB-Feeder Terhadap Dampak Kinerja Individu". *Profit : Jurnal Administrasi*, 2(2).
- Widagdo, P. P., & Susanto, T. D. 2015. "Pengaruh Kesesuaian Teknologi Pada Tugas (Task Technology Fit) Terhadap Kinerja Individu Dalam Menggunakan Teknologi Informasi (Studi Kasus: Universitas Mulawarman) Tank And Pump) Studi Kasus : Pltgu Tanjung Batu Kutai Kartanegara". *View project Sosialisasi Pentingnya Penerapan SI/TI Di Usaha Kecil Menengah MakMar View project*. <https://www.researchgate.net/publication/313314313>
- Widyasari, R., & Achadiyah, N. 2019. "Computer Anxiety, Computer Self-Efficacy dan Perceived Usefulness oleh Pelaku UMKM". *Jurnal Akuntansi Aktual*, 5: 203-214. <https://doi.org/10.17977/um004v5i32019p203>.
- Williams, M. D., Rana, N. P., & Dwivedi, Y. K. 2015. "The unified theory of acceptance and use of technology (UTAUT): A literature review". In *Journal of Enterprise Information Management*, 28(3): 443–448. Emerald Group Holdings Ltd. <https://doi.org/10.1108/JEIM-09-2014-0088>
- Wu, B., & Chen, X. 2017. "Continuance intention to use MOOCs: Integrating the technology acceptance model (TAM) and task technology fit (TTF) model". *Computers in Human Behavior*, 67: 221–232. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2016.10.028>.
- Yen, D. C., Wu, C. S., Cheng, F. F., & Huang, Y. W. 2010. "Determinants of users' intention to adopt wireless technology: An empirical study by integrating

- TTF with TAM". *Computers in Human Behavior*, 26(5): 906–915.
<https://doi.org/10.1016/j.chb.2010.02.005>
- Yoppy, M., Tegar & Ananto Hayuning. 2016. "Analisis Kesesuaian Tugas-Teknologi dan Pemanfaatan Teknologi Informasi Serta Pengaruhnya Terhadap Kinerja Pada Layanan Administrasi Akademik". *Jurnal Ilmiah: Jendela Teknologi Informasi*, 5(1): 1231.
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6150>.
- Zhou Zhou., Yaobin Lu dan Bin Wang. 2010. "Integrating TTF and UTAUT to Explain Mobile Banking User Adoption". *Computers in Human Behavior*, 26 (2010): 760-767

Lampiran 1

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
1	Mujalli et al., 2022, <i>University Accounting Students and Faculty Members Using the Blackboard Platform during COVID-19; Proposed Modification of the UTAUT Model and an Empirical Study.</i>	Tujuan penelitian ini untuk mengidentifikasi dan menguji faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan platform Blackboard mahasiswa akuntansi dan fakultas selama pandemi.	Risiko yang dirasakan berdampak negatif pada niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard. Self-efficacy berdampak positif pada niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard. Harapan kinerja berdampak positif pada niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard. Upaya Harapan berdampak positif pada	Risiko yang dirasakan (PR). Keyakinan Sendiri (SE). Harapan Kinerja (PE). Harapan Usaha (EE). Pengaruh Sosial (SI). Pembelajaran yang Dikelola Sendiri (SML). Mobilitas (M). Kondisi Pemfasilitasi (FC). Niat Perilaku (BI).	Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa self-efficacy, harapan kinerja, harapan usaha, pengaruh sosial, mobilitas dan pembelajaran yang dikelola sendiri merupakan faktor signifikan di balik niat perilaku untuk memanfaatkan Blackboard, sedangkan risiko yang dirasakan dan kondisi memfasilitasi tidak. Selain itu, kondisi yang memfasilitasi merupakan faktor signifikan yang mendorong penggunaan platform.

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
			<p>niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Pengaruh sosial berdampak positif pada niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Mobilitas berdampak positif pada niat perilaku pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Self-Managed Learning berdampak positif pada niat perilaku untuk memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Kondisi yang memfasilitasi berdampak positif pada niat perilaku pelajar untuk</p>	<p>Gunakan Perilaku (UB).</p> <p>Pemodelan persamaan struktural (SEM) digunakan untuk menganalisis data dan menguji hipotesis</p>	

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
			<p>memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Kondisi yang memfasilitasi berdampak positif pada Perilaku Penggunaan pelajar untuk memanfaatkan platform Blackboard.</p> <p>Behavioral Intention berdampak positif pada penggunaan Blackboard platform.</p>		
2	Khaled <i>et al.</i> , 2018, <i>Investigating Emirati citizens' adoption of e-government services in Abu Dhabi using modified UTAUT model</i>	Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi faktor-faktor yang mungkin memotivasi warga untuk mengadopsi layanan publik e-Government yang	<p>Harapan kinerja berpengaruh positif terhadap niat perilaku untuk menggunakan layanan e-Government di Abu Dhabi.</p> <p>Ekspektasi upaya berpengaruh signifikan terhadap niat perilaku</p>	<p>Harapan kinerja.</p> <p>Harapan usaha.</p> <p>Pengaruh sosial.</p> <p>Kondisi yang memfasilitasi.</p>	<p>Penelitian ini menemukan bahwa kepercayaan internet dan harapan kinerja adalah prediktor terkuat dari niat untuk menggunakan layanan e-Government. Harapan usaha, kondisi fasilitasi dan kepercayaan memiliki pengaruh positif terhadap</p>

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
		disediakan oleh pemerintah Emirat Abu Dhabi.	<p>untuk menggunakan layanan e-Government dan untuk benar-benar menggunakannya.</p> <p>Pengaruh sosial berpengaruh signifikan terhadap niat perilaku untuk menggunakan layanan e-Government.</p> <p>Kondisi yang memfasilitasi berpengaruh yang signifikan terhadap niat perilaku untuk menggunakan layanan e-Government.</p> <p>Kondisi yang memfasilitasi berpengaruh signifikan terhadap penggunaan layanan e-Government yang sebenarnya.</p>	<p>Percaya pada pemerintah.</p> <p>Percaya pada Internet</p> <p>Niat Perilaku.</p> <p>Structural Equation Modeling untuk menguji hipotesis penelitian.</p>	<p>niat perilaku. Namun, pengaruh sosial tidak memberikan pengaruh yang signifikan. Jenis kelamin, usia dan pengalaman tidak mempengaruhi hubungan antara pengaruh sosial dan niat perilaku. Ditemukan juga bahwa niat perilaku untuk menggunakan layanan e-Government memiliki pengaruh yang signifikan terhadap penggunaan situs e-Government yang sebenarnya.</p>

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
			<p>Kepercayaan pada pemerintah berpengaruh signifikan terhadap Behavioral Intention.</p> <p>Kepercayaan di Internet akan memiliki pengaruh yang signifikan terhadap Behavioral Intention.</p> <p>Perilaku Niat menggunakan layanan e-Government memiliki pengaruh yang signifikan terhadap penggunaan layanan e-Government yang sebenarnya.</p>		
3	Ahmet dan Mustafa., 2020, <i>An analysis on the unified theory of acceptance and use of technology theory (UTAUT): Acceptance of electronic</i>	Penelitian ini meneliti faktor-faktor yang mempengaruhi adopsi dan penggunaan EDMS di Bartın	Ekspektasi kinerja berpengaruh positif terhadap niat berperilaku.	Harapan kinerja (PE). Harapan usaha (EE). Pengaruh sosial (SI). Niat Perilaku.	Berdasarkan temuan, 61% dari niat penggunaan EDMS telah dijelaskan oleh harapan kinerja dan faktor pengaruh sosial dengan model yang diusulkan. Temuan

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
	<i>document management system (EDMS).</i>	University dengan menggunakan unified theory of acceptance and use of technology (UTAUT).	Harapan usaha memiliki efek positif pada niat perilaku. Pengaruh sosial berpengaruh positif terhadap niat berperilaku.	Dalam penelitian ini, data dianalisis dengan menggunakan program software R dan <i>Structural Equation Modeling</i> (SEM).	empiris menunjukkan bahwa faktor harapan kinerja dan pengaruh sosial berpengaruh positif terhadap niat penggunaan tetapi faktor harapan usaha tidak berpengaruh positif.
4	<i>Mediaty et al., 2017, The influence of technology acceptance, social influence, facilitating condition, and computer self-efficacy on e-office utilization in immigration office class I Makassar</i>	Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh: (1) penerimaan teknologi (persepsi kemudahan penggunaan dan persepsi utilitas) terhadap pemanfaatan e-office; (2) pengaruh sosial terhadap	Pengaruh persepsi kemudahan penggunaan terhadap penggunaan teknologi e-office. Pengaruh persepsi usability terhadap pemanfaatan teknologi e-office. Pengaruh faktor sosial terhadap pemanfaatan teknologi e-office.	Kemudahan penggunaan yang dirasakan. Persepsi kegunaan faktor sosial. Kondisi yang memfasilitasi efikasi diri komputer. Pemanfaatan teknologi e-office.	Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerimaan teknologi (persepsi kemudahan penggunaan dan persepsi utilitas) berpengaruh positif dan signifikan terhadap pemanfaatan e-office. Pengaruh sosial berpengaruh positif dan signifikan terhadap pemanfaatan e-office. Kondisi memfasilitasi berpengaruh positif dan signifikan terhadap

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
		pemanfaatan e-office; (3) kondisi yang memfasilitasi pemanfaatan e-office; (4) efikasi diri komputer terhadap pemanfaatan e-office.	Pengaruh kondisi fasilitasi terhadap pemanfaatan teknologi e-office. Pengaruh efikasi diri komputer terhadap penggunaan teknologi e-office.	Analisis data menggunakan pendekatan Partial Least Square (PLS) menggunakan software Smart PLS 3.0.PLS merupakan salah satu metode statistik Structural Equation Modeling (SEM) berbasis varians.	pemanfaatan e-office. Efikasi diri komputer tidak berpengaruh terhadap pemanfaatan e-office.
5	Tao <i>et al.</i> , 2010, <i>Integrating TTF and UTAUT to explain mobile banking user adoption.</i>	Penelitian ini berfokus pada menjelaskan adopsi pengguna dari persepsi teknologi seperti kegunaan yang dirasakan, kemudahan	Task Technology Fit (TTF) model and The Unified Theory of Acceptance and Usage of Technology (UTAUT).	Karakteristik tugas. Karakteristik teknologi. Teknologi tugas cocok. Harapan kinerja. Harapan usaha.	Harapan kinerja, kesesuaian teknologi tugas, pengaruh sosial, dan kondisi fasilitasi memiliki pengaruh yang signifikan terhadap adopsi pengguna. Selain itu, juga ditemukan pengaruh yang signifikan dari kesesuaian

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
		penggunaan yang dirasakan, interaktivitas, dan keuntungan relatif.		Pengaruh sosial. Kondisi yang memfasilitasi. Adopsi pengguna.	teknologi tugas terhadap harapan kinerja.
6	Jumardi <i>et al.</i> , 2019, <i>The Effect of Self-Efficacy, Trust and Lifestyle on Intention to Use Digital Financial Transaction Service.</i>	Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji dan menganalisis pengaruh efikasi diri, kepercayaan dan gaya hidup terhadap niat menggunakan layanan transaksi keuangan digital di Go-Pay.	Self-efficacy berpengaruh signifikan terhadap niat menggunakan layanan transaksi keuangan digital pada Go-Pay. Kepercayaan berpengaruh signifikan terhadap niat menggunakan layanan transaksi keuangan digital di Go-Pay. Gaya hidup berpengaruh signifikan terhadap niat menggunakan layanan transaksi keuangan digital di Go-Pay.	Efikasi Diri Memercayai Gaya hidup Niat untuk menggunakan. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Structural Equation Modeling (SEM) dengan program IBM SPSS Statistical	Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa efikasi diri, kepercayaan dan gaya hidup berpengaruh signifikan terhadap niat menggunakan layanan transaksi keuangan digital.

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
				Analysis of Moment Structure (AMOS) versi 21.	
7	Widiyasari dan Achadiyah., 2019, <i>Computer Anxiety, Computer Self-Efficacy dan Perceived Usefulness oleh Pelaku UMKM.</i>	Penelitian ini menguji minat pelaku UMKM terhadap penggunaan teknologi informasi akuntansi dengan adanya pengaruh dari computer anxiety, computer self-efficacy, dan perceived usefulness. P	Computer anxiety berpengaruh negatif terhadap minat pelaku UMKM menerapkan teknologi informasi akuntansi. Computer self-efficacy berpengaruh positif terhadap minat pelaku UMKM menerapkan teknologi informasi akuntansi. Perceived usefulness berpengaruh positif terhadap minat pelaku UMKM dalam menerapkan teknologi informasi akuntansi.	Computer Anxiety. Computer Self-Efficacy. Perceived Usefulness. Minat Menerapkan Teknologi Informasi Akuntansi.	Hasil penelitian menunjukkan bahwa computer anxiety berpengaruh negatif terhadap minat pelaku UMKM dalam menerapkan teknologi informasi akuntansi, karena tingginya rasa takut dan rendahnya rasa antisipasi akan semakin mengurangi minat. Sedangkan, variabel computer self-efficacy dan perceived usefulness berpengaruh positif terhadap minat pelaku UMKM dalam menerapkan teknologi informasi akuntansi.

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
8	Madhavan dan Phillips., 2009, <i>Effects of computer self-efficacy and system reliability on user interaction with decision support systems</i>	Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk menguji hubungan antara CSE dan keandalan sistem pada tingkat kepercayaan subjektif, akurasi, dan pemanfaatan sistem pendukung keputusan otomatis.	Self-efficacy	Kemanjuran Komputer. Keandalan Sistem. Interaksi pengguna. Sistem Pendukung Keputusan. Data dianalisis menggunakan beberapa langkah berulang ANOVAS	Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perbedaan individu seperti CSE secara signifikan mempengaruhi kepercayaan dalam otomatisasi. CSE memang mempengaruhi kepercayaan pada teknologi dan pemanfaatannya. Faktor kunci adopsi teknologi di lingkungan kerja sangat bergantung pada kualitas dan keandalan teknologi itu sendiri yang selanjutnya diperparah oleh perbedaan individu yang mempengaruhi opini subjektif dari teknologi tersebut.

No	Penulis/Topik/Judul/ Artikel	Tujuan Penelitian	Konsep/Teori/Hipotesis	Variabel Penelitian/Teknik Analisis	Hasil Penelitian
9	Pontoh <i>et al.</i> , 2019, <i>The effect of task characteristics on enterprise resource planning system success with user characteristics and organizational characteristics as mediating variables</i>	Penelitian ini menganalisis pengaruh karakteristik tugas dan keberhasilan Enterprise Resource Planning (ERP) terhadap keberhasilan ERP, dengan karakteristik pengguna dan karakteristik organisasi sebagai variabel mediasi.	Pengaruh kompatibilitas tugas pada keberhasilan sistem ERP. Pengaruh kesulitan tugas pada keberhasilan sistem ERP.	Karakteristik tugas Karakteristik pengguna Karakteristik organisasi. Data dianalisis menggunakan program PLS (Partial Least Square).	Ditemukan bahwa kesesuaian tugas secara signifikan mempengaruhi keberhasilan sistem ERP, baik secara langsung maupun dimediasi oleh karakteristik variabel pengguna dan karakteristik organisasi. Keragaman tugas juga secara signifikan mempengaruhi keberhasilan sistem ERP jika dimediasi oleh variabel kenyamanan (karakteristik pengguna).

Lampiran 2

Pengguna Sistem Informasi Pemerintah Daerah

No	Organisasi Perangkat Daerah	Orang
1	Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Daerah	1
2	Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Daerah	1
3	Badan Penanggulangan Bencana Daerah	1
4	Badan Pendapatan Daerah	1
5	Badan Pengelolaan Keuangan Daerah	3
6	Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah	3
7	Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Daerah	1
8	Dinas Kesehatan Daerah	1
9	Puskesmas Lee	1
10	Puskesmas Tomata	1
11	Puskesmas Beteleme	1
12	Puskesmas Petumbea	1
13	Puskesmas Molino	1
14	Puskemas Kolonodale	1
15	Puskesmas Baturube	1
16	Puskesmas Panca Makmur	1
17	Puskesmas Pandauke	1
18	Puskesmas Wongkondaya	1
19	Puskesmas Tambayoli	1
20	Puskesmas Anutoluwu	1
21	Puskesmas Potowe Indo	1
22	Puskesmas Mayumba	1
23	Dinas Komunikasi dan Informatika Daerah	1
24	Dinas Koperasi, Usaha Mikro, Kecil dan Menengah, Perindustrian dan Perdagangan Daerah	1
25	Dinas Lingkungan Hidup Daerah	1

No	Organisasi Perangkat Daerah	Orang
26	Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olah Raga Daerah	4
27	Dinas Pekerjaan Umum, Penataan Ruang, Perumahan dan Permukiman Daerah	6
28	Dinas Pemberdayaan Masyarakat Desa	1
29	Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu	3
30	Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Daerah	1
31	Dinas Pengendalian Penduduk, Keluarga Berencana, Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak	1
32	Dinas Perhubungan Daerah	1
33	Dinas Perikanan Daerah	1
34	Dinas Perpustakaan Daerah	1
35	Dinas Pertanian Daerah	7
36	Dinas Sosial Daerah	1
37	Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Daerah	1
38	Inspektorat Daerah	1
39	Kecamatan Petasia	1
40	Kecamatan Petasia Barat	1
41	Kecamatan Petasia Timur	1
42	Kecamatan Bungku Utara	1
43	Kecamatan Mamosalato	1
44	Kecamatan Soyojaya	1
45	Kecamatan Lembo	1
46	Kecamatan Lembo Raya	1
47	Kecamatan Mori Atas	1
48	Kecamatan Mori Utara	1
49	Sekretariat DPRD	2
50	Bagian Umum	1
51	Bagian Administrasi Pembangunan	1
52	Bagian Pemerintahan	1
53	Bagian Kesejahteraan Rakyat	1
54	Bagian Hukum	1
55	Bagian Organisasi	1

No	Organisasi Perangkat Daerah	Orang
56	Bagian Pengadaan Barang dan Jasa	1
57	Bagian Perekonomian dan Sumber Daya Alam	1
58	Bagian Protokol dan Komunikasi Pimpinan	1
59	Satuan Polisi Pamong Praja dan Pemadam Kebakaran Daerah	1
60	Rumah Sakit Umum Daerah	3
	JUMLAH	83

Sumber : Pemerintah Daerah Morowali Utara, 2022

Lampiran 3

KUESIONER

Data Pribadi

1. Nama : (tidak wajib)
2. Umur : 25 – 35 36 – 46 47 - 57
3. Jenis Kelamin : Perempuan / Laki-Laki
4. Nama Dinas/Bagian :
5. Nama Bidang :
6. Jabatan :
7. Lama Bekerja :
8. Lama Menggunakan Komputer :
9. Lama Menggunakan SIPD :
- SLTA S1 S3
10. Pendidikan : Diploma S2

A. Ekspektansi Kinerja

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	SIPD bermanfaat untuk pekerjaan.					
2	Menggunakan SIPD membuat pekerjaan lebih cepat.					
3	Menggunakan SIPD meningkatkan produktivitas dalam bekerja.					

4	Menggunakan SIPD membuat pekerjaan jadi lebih mudah.					
---	--	--	--	--	--	--

B. Ekspektansi Usaha

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	SIPD mudah dipahami.					
2	Menggunakan SIPD dapat dengan mudah menjadi terampil.					
3	SIPD mudah digunakan.					
4	Sangat mudah mempelajari cara menggunakan SIPD.					

C. Pengaruh Sosial

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	Secara umum organisasi mendukung penggunaan SIPD.					
2	Atasan sangat mendukung penggunaan SIPD.					
3	Lingkungan mempengaruhi penggunaan SIPD.					

D. Kondisi-Kondisi Pemfasilitasi

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	Tersedianya sumber daya (misal: komputer atau laptop) yang diperlukan untuk menggunakan SIPD.					
2	Tersedianya pelatihan yang diperlukan untuk dapat menjalankan SIPD.					
3	Tersedianya fasilitator yang membantu dalam penggunaan SIPD.					
4	Terdapat tenaga ahli yang tersedia untuk membantu ketika terjadi kesulitan ataupun kesalahan pada sistem.					
5	Menggunakan SIPD kompatibel dengan seluruh pekerjaan.					

E. Computer Self Efficacy

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	Memiliki kemampuan menggunakan komputer/laptop dalam bekerja.					
2	Memiliki kemampuan menggunakan SIPD.					
3	Memiliki kemampuan menginput data di SIPD.					
4	Percaya diri menggunakan SIPD dengan menggunakan buku petunjuk penggunaan.					

5	Percaya diri mengatasi masalah yang berkaitan dengan SIPD.					
---	--	--	--	--	--	--

F. Task Technology Fit (TTF)

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	SIPD mampu menyajikan data secara rinci sesuai kebutuhan.					
2	SIPD mampu menyesuaikan kebutuhan pemutakhiran data.					
3	Memperoleh otoritas penuh dalam menjalankan SIPD untuk menyelesaikan tugas.					
4	SIPD dapat diakses kapanpun dibutuhkan.					
5	SIPD bisa beroperasi dimanapun selama terhubung dengan komputer.					
6	SIPD yang ada sekarang ini jarang mengalami kemacetan pada waktu digunakan.					

G. Penggunaan Sistem Informasi Pemerintah Daerah

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan X pada salah satu huruf yang tepat.

No	Pertanyaan
1	Intensitas dari penggunaan SIPD dalam satu hari (berhubungan dengan pekerjaan). <ul style="list-style-type: none"> a. Sangat jarang b. 1 - 2 jam c. 2 - 3 jam

	d. 4 - 5 jam e. Lebih dari 5 jam
2	Frekuensi dari penggunaan SIPD. a. Sekali atau dua kali dalam sebulan b. Sekali atau dua kali dalam 15 hari c. Sekali atau dua kali dalam seminggu d. Sekali dalam satu hari e. Lebih dari sekali dalam satu hari
3	Banyaknya menu SIPD yang digunakan dalam pekerjaan. a. 1 jenis b. 2 jenis c. 3 jenis d. 4 jenis e. 5 jenis atau lebih

H. Kinerja

Di bawah ini adalah pernyataan tentang pendapat Anda terhadap SIPD.

Silahkan tandai dengan ✓ kolom yang menggambarkan Anda sesuai dengan pernyataan berikut (1 = sangat tidak setuju, 5 = sangat setuju).

No	Pertanyaan	1	2	3	4	5
1	Menggunakan SIPD meningkatkan efektivitas dalam bekerja.					
2	SIPD meningkatkan kinerja dalam bekerja.					
3	SIPD dapat memberikan pencapaian hasil yang diinginkan.					
4	SIPD dapat meningkatkan kualitas <i>output</i> pekerjaan.					

Lampiran 4

Statistics

	EK1	EK2	EK3	EK4
N	Valid 83	83	83	83
	Missing 0	0	0	0
Mean	4,3133	4,1446	4,1687	4,1205
Sum	358,00	344,00	346,00	342,00

EK1

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral 3	3,6	3,6	3,6
	Setuju 51	61,4	61,4	65,1
	Sangat Setuju 29	34,9	34,9	100,0
	Total 83	100,0	100,0	

EK2

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju 1	1,2	1,2	1,2
	Netral 13	15,7	15,7	16,9
	Setuju 42	50,6	50,6	67,5
	Sangat Setuju 27	32,5	32,5	100,0
	Total 83	100,0	100,0	

EK3

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral 11	13,3	13,3	13,3
	Setuju 47	56,6	56,6	69,9
	Sangat Setuju 25	30,1	30,1	100,0
	Total 83	100,0	100,0	

EK4

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju 1	1,2	1,2	1,2
	Netral 14	16,9	16,9	18,1
	Setuju 42	50,6	50,6	68,7
	Sangat Setuju 26	31,3	31,3	100,0
	Total 83	100,0	100,0	

Statistics

	EU1	EU2	EU3	EU4
N	Valid 83	83	83	83
	Missing 0	0	0	0
Mean	3,8916	3,7831	3,9036	3,8916
Sum	323,00	314,00	324,00	323,00

EU1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	9	10,8	10,8	10,8
	Netral	10	12,0	12,0	22,9
	Setuju	45	54,2	54,2	77,1
	Sangat Setuju	19	22,9	22,9	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

EU2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	5	6,0	6,0	6,0
	Netral	19	22,9	22,9	28,9
	Setuju	48	57,8	57,8	86,7
	Sangat Setuju	11	13,3	13,3	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

EU3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	5	6,0	6,0	6,0
	Netral	14	16,9	16,9	22,9
	Setuju	48	57,8	57,8	80,7
	Sangat Setuju	16	19,3	19,3	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

EU4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	8	9,6	9,6	9,6
	Netral	12	14,5	14,5	24,1
	Setuju	44	53,0	53,0	77,1
	Sangat Setuju	19	22,9	22,9	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

Statistics

	PS1	PS2	PS3
N	Valid	83	83
	Missing	0	0
Mean	4,1687	4,3133	4,0723
Sum	346,00	358,00	338,00

PS1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	1	1,2	1,2	1,2
	Netral	9	10,8	10,8	12,0
	Setuju	48	57,8	57,8	69,9
	Sangat Setuju	25	30,1	30,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

PS2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	1	1,2	1,2	1,2
	Netral	4	4,8	4,8	6,0
	Setuju	46	55,4	55,4	61,4
	Sangat Setuju	32	38,6	38,6	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

PS3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
	Netral	15	18,1	18,1	20,5
	Setuju	41	49,4	49,4	69,9
	Sangat Setuju	25	30,1	30,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

Statistics

	KP1	KP2	KP3	KP4	KP5
N	Valid	83	83	83	83
	Missing	0	0	0	0
	Mean	4,3976	4,1084	4,2289	4,1687
Sum		365,00	341,00	351,00	346,00
					336,00

KP1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	1	1,2	1,2	1,2
	Netral	4	4,8	4,8	6,0
	Setuju	39	47,0	47,0	53,0
	Sangat Setuju	39	47,0	47,0	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

KP2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	4	4,8	4,8	4,8
	Netral	13	15,7	15,7	20,5
	Setuju	36	43,4	43,4	63,9
	Sangat Setuju	30	36,1	36,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

KP3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	1	1,2	1,2	1,2
	Netral	9	10,8	10,8	12,0
	Setuju	43	51,8	51,8	63,9
	Sangat Setuju	30	36,1	36,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

KP4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	3	3,6	3,6	3,6
	Netral	13	15,7	15,7	19,3
	Setuju	34	41,0	41,0	60,2
	Sangat Setuju	33	39,8	39,8	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

KP5

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
	Netral	20	24,1	24,1	26,5
	Setuju	33	39,8	39,8	66,3
	Sangat Setuju	28	33,7	33,7	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

Statistics

	CSE1	CSE2	CSE3	CSE4	CSE5
N	Valid	83	83	83	83
	Missing	0	0	0	0
Mean		4,3494	4,3012	4,3133	4,2651
Sum		361,00	357,00	358,00	354,00
					4,1325
					343,00

CSE1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral	6	7,2	7,2	7,2
	Setuju	42	50,6	50,6	57,8
	Sangat Setuju	35	42,2	42,2	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

CSE2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral	5	6,0	6,0	6,0
	Setuju	48	57,8	57,8	63,9
	Sangat Setuju	30	36,1	36,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

CSE3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral	6	7,2	7,2	7,2
	Setuju	45	54,2	54,2	61,4
	Sangat Setuju	32	38,6	38,6	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

CSE4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent

Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
Netral	5	6,0	6,0	8,4
Valid Setuju	45	54,2	54,2	62,7
Sangat Setuju	31	37,3	37,3	100,0
Total	83	100,0	100,0	

CSE5

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
Netral	11	13,3	13,3	15,7
Valid Setuju	44	53,0	53,0	68,7
Sangat Setuju	26	31,3	31,3	100,0
Total	83	100,0	100,0	

Statistics

		TTF1	TTF2	TTF3	TTF4	TTF5	TTF6
N	Valid	83	83	83	83	83	83
	Missing	0	0	0	0	0	0
Mean		4,1205	4,0361	3,8916	3,9277	4,0000	3,2892
Sum		342,00	335,00	323,00	326,00	332,00	273,00

TTF1

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Tidak Setuju	4	4,8	4,8	4,8
Netral	6	7,2	7,2	12,0
Setuju	49	59,0	59,0	71,1
Sangat Setuju	24	28,9	28,9	100,0
Total	83	100,0	100,0	

TTF2

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Tidak Setuju	3	3,6	3,6	3,6
Netral	10	12,0	12,0	15,7
Setuju	51	61,4	61,4	77,1
Sangat Setuju	19	22,9	22,9	100,0
Total	83	100,0	100,0	

TTF3

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Tidak Setuju	3	3,6	3,6	3,6
Netral	19	22,9	22,9	26,5
Setuju	45	54,2	54,2	80,7
Sangat Setuju	16	19,3	19,3	100,0
Total	83	100,0	100,0	

TTF4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	8	9,6	9,6	9,6
	Netral	11	13,3	13,3	22,9
	Setuju	43	51,8	51,8	74,7
	Sangat Setuju	21	25,3	25,3	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

TTF5

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	5	6,0	6,0	6,0
	Netral	9	10,8	10,8	16,9
	Setuju	50	60,2	60,2	77,1
	Sangat Setuju	19	22,9	22,9	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

TTF6

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sangat Tidak Setuju	5	6,0	6,0	6,0
	Tidak Setuju	18	21,7	21,7	27,7
	Netral	20	24,1	24,1	51,8
	Setuju	28	33,7	33,7	85,5
	Sangat Setuju	12	14,5	14,5	100,0
Total		83	100,0	100,0	

Statistics

	P1	P2	P3
N	Valid 83	83	83
	Missing 0	0	0
Mean	4,2289	4,1205	4,4217
Sum	351,00	342,00	367,00

P1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Netral	13	15,7	15,7	15,7
	Setuju	38	45,8	45,8	61,4
	Sangat Setuju	32	38,6	38,6	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

P2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
	Netral	18	21,7	21,7	24,1
	Setuju	31	37,3	37,3	61,4
	Sangat Setuju	32	38,6	38,6	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

P3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	1	1,2	1,2	1,2
	Netral	13	15,7	15,7	16,9
	Setuju	19	22,9	22,9	39,8
	Sangat Setuju	50	60,2	60,2	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

Statistics

	K1	K2	K3	K4
N	Valid 83	83	83	83
	Missing 0	0	0	0
Mean	4,1084	4,0843	3,9880	4,0000
Sum	341,00	339,00	331,00	332,00

K1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	2	2,4	2,4	2,4
	Netral	9	10,8	10,8	13,3
	Setuju	50	60,2	60,2	73,5
	Sangat Setuju	22	26,5	26,5	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

K2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	3	3,6	3,6	3,6
	Netral	9	10,8	10,8	14,5
	Setuju	49	59,0	59,0	73,5
	Sangat Setuju	22	26,5	26,5	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

K3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	4	4,8	4,8	4,8
	Netral	13	15,7	15,7	20,5
	Setuju	46	55,4	55,4	75,9
	Sangat Setuju	20	24,1	24,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

K4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak Setuju	3	3,6	3,6	3,6
	Netral	14	16,9	16,9	20,5
	Setuju	46	55,4	55,4	75,9
	Sangat Setuju	20	24,1	24,1	100,0
	Total	83	100,0	100,0	

Lampiran 5



