

DAFTAR PUSTAKA

- A. Leksono (2009). Algoritma *Ant Colony Optimization* (ACO) untuk Menyelesaikan *Traveling Salesman Problem* (TSP) (Tesis Sarjana). Universitas Diponegoro, Semarang, Indonesia.
- B. P. Silalahi, N. Fathiah, and P. T. Supriyo, "Use of Ant Colony Optimization Algorithm for Determining Traveling Salesman Problem Routes", Jurnal Matematika MANTIK, Vol. 05 No. 02, pp. 100-111, Okt. 2019, doi: <https://doi.org/10.15642/mantik.2019.5.2.100-111>.
- D. Djamarus dan M. Mediawan, "Perbandingan Algoritme Ant Colony Optimization dengan Algoritme Greedy dalam Traveling Salesman Problem", TeknoInfo, Vol. 02 No. 1, 2008.

Hasmawati, Pengantar dan Jenis-Jenis Graf, Makassar: UPT Unhas Press, 2020.

- I. Gunawan, Sumarno, H. S. Tamunan, dan D. Hartama, Monograf Algoritma Tabu Search dalam Kasus Traveling Salesman Problem, Indramayu: CV. Adanu Abimata (Adab), 2022.

- L. M. Gambardella and M. Dorigo, "Solving symmetric and asymmetric TSPs by ant colonies," Proceedings of IEEE International Conference on Evolutionary Computation, Nagoya, Japan, 1996, pp. 622-627, doi: 10.1109/ICEC.1996.542672.

- Lukman, A., Palapa, S. N., Rubinah, A. R., dan Rizky, A. M. I. K. (2011). "Penyelesaian *Traveling Salesman Problem* dengan Algoritma *Greedy*". Prosiding Konferensi Nasional Forum Pendidikan Tinggi Teknik Elektro Indonesia (FORTEI) 2011.

- M. Dorigo, M. Birattari and T. Stützle, "Ant colony optimization," in IEEE Computational Intelligence Magazine, vol. 1, no. 4, pp. 28-39, Nov. 2006, doi: 10.1109/MCI.2006.329691.

- M. Dorigo and L. M. Gambardella, "Ant colony system: a cooperative learning approach to the traveling salesman problem," in IEEE Transactions on

Evolutionary Computation, vol. 1, no. 1, pp. 53-66, April 1997, doi: 10.1109/4235.585892.

Sianturi, R. Y. C., Rahayudi, B., dan Widodo, A. W. (2021). “Implementasi Algoritme *Ant Colony Optimization* untuk Optimasi Rute Distribusi Produk Kebutuhan Pokok dari Toko Sasana Bonafide Mojoroto”. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 5(7), 3190-3197.

Syafril, Statistik Pendidikan, Jakarta: Kencana, 2019.

T. Septianto, D. Pramadhana, dan M. M. A. Haromainy, Matematika Komputasi untuk Vokasi, Gresik: Thalibul Ilmi Publishing & Education, 2023.

Vampboy. (2022, 15 Juni). Ant Colony Optimization Python Code [Sumber kode]. Diakses dari https://github.com/Vampboy/Ant-Colony-Optimization/blob/master/AntColony_python3_code.py

Y. A. Saputra, S. F. Pane, dan R. M. Awangga, Big Data: Implementasi Hadoop MapReduce pada Pemetaan Sekolah Menggunakan Python, BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara, 2020.

Y. Darnita dan R. Toyib, “Penerapan Algoritma *Greedy* dalam Pencarian Jalur Terpendek pada Instansi-Instansi Penting di Kota Argamakmur Kabupaten Bengkulu Utara”, Jurnal Media Infotama, vol. 15, no. 2, pp. 57-64, September 2019, doi: <http://dx.doi.org/10.37676/jmi.v15i2.867>.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Program Python untuk *Generate Matriks Jarak*

```
import numpy as np
import pandas as pd
from IPython.display import display

# Membuat matriks simetris
def create_symmetric_matrix(n):
    matrix = np.random.randint(1, 30, size=(n, n)) # Matriks acak dengan angka bulat antara 1 dan 10, dengan ukuran n x n
    symmetric_matrix = (matrix + matrix.T) // 2 # Menggunakan pembagian bulat untuk memastikan hasilnya tetap integer
    np.fill_diagonal(symmetric_matrix, 0) # Mengisi diagonal dengan nol
    return symmetric_matrix

# Membuat matriks tidak simetris
def create_nonsymmetric_matrix(n):
    matrix = np.random.randint(1, 30, size=(n, n)) # Matriks acak dengan angka bulat antara 1 dan 10, dengan ukuran n x n
    np.fill_diagonal(matrix, 0) # Mengisi diagonal dengan nol
    return matrix

# Contoh penggunaan
n = 10 # Ukuran matriks
symmetric_matrix = create_symmetric_matrix(n)
nonsymmetric_matrix = create_nonsymmetric_matrix(n)

# Membuat label untuk baris dan kolom
labels = [chr(65+i) for i in range(n)]

# Mengonversi matriks menjadi DataFrame dengan label
symmetric_df = pd.DataFrame(symmetric_matrix, index=labels,
columns=labels)
nonsymmetric_df = pd.DataFrame(nonsymmetric_matrix,
index=labels, columns=labels)

# Menampilkan DataFrame dengan fungsi display()
print("\nMatriks Simetris:")
display(symmetric_df)

print("\nMatriks Asimetris:")
display(nonsymmetric_df)
```

Lampiran 2. Program Python untuk Algoritma *Greedy*

```

import numpy as np

# Fungsi untuk menghitung total jarak dari tur
def total_distance_tour(tour, distance_matrix):
    total_distance = 0
    num_cities = len(tour)
    for i in range(num_cities - 1):
        total_distance += distance_matrix[tour[i], tour[i + 1]]
    # Menambahkan jarak dari kota terakhir kembali ke kota awal
    total_distance += distance_matrix[tour[num_cities - 1], tour[0]]
    return total_distance

# Algoritma Greedy untuk menemukan tur terpendek pada TSP
def greedy_tsp(distance_matrix):
    num_cities = distance_matrix.shape[0]
    all_tours = [] # Menyimpan semua tur yang dihasilkan
    for start_city in range(num_cities):
        unvisited_cities = list(range(num_cities))
        current_city = start_city
        tour = [current_city] # Inisialisasi tur dengan kota awal
        while unvisited_cities:
            nearest_city = min(unvisited_cities, key=lambda city: distance_matrix[current_city, city])
            # Memilih kota terdekat sebagai kota berikutnya
            tour.append(nearest_city)
            unvisited_cities.remove(nearest_city)
            # Update (memperbarui) kota saat ini
            current_city = nearest_city
        # Menghitung total jarak tur
        tour_distance = total_distance_tour(tour, distance_matrix)
        # Menambahkan tur dan total jaraknya ke daftar tur
        all_tours.append((tour, tour_distance))
    return all_tours

# --- PROGRAM UTAMA ---
if __name__ == "__main__":
    distances = [
        [0, 12, 15, 21, 8],
        [12, 0, 23, 17, 15],
        [15, 23, 0, 9, 13],

```

```
[21, 17, 9, 0, 7],  
[8, 15, 13, 7, 0]  
]  
  
# Membuat matriks jarak menggunakan array NumPy  
distance_matrix = np.array(distances)  
  
# Mendapatkan semua rute yang mungkin dengan total  
jaraknya menggunakan algoritma Greedy untuk TSP  
all_tours = greedy_tsp(distance_matrix)  
  
# Menampilkan semua rute dan total jaraknya  
print("\nSemua Rute dan Total Jarak TSP:")  
for tour, distance in all_tours:  
    print("Rute:", tour, "dengan Total Jarak:", distance)  
  
# Memilih rute terpendek  
best_tour, best_distance = min(all_tours, key=lambda x:  
x[1])  
  
# Menampilkan rute terpendek dan jaraknya  
print("\nRute Terpendek TSP:", best_tour, "dengan Total  
Jarak:", best_distance)
```

Lampiran 3. Program Python untuk Algoritma ACO

```

import numpy as np
import itertools

# Fungsi untuk menghasilkan semua kemungkinan rute
def generate_all_routes(num_cities):
    all_routes = []
    for route in itertools.permutations(range(num_cities)):
        all_routes.append(list(route)) # Mengonversi tuple
    # rute menjadi list dan menambahkannya ke daftar rute
    return all_routes

# Fungsi untuk menghitung total jarak rute
def total_distance(route, distance_matrix):
    total_distance = 0
    num_cities = len(route)
    for i in range(num_cities - 1):
        total_distance += distance_matrix[route[i], route[i + 1]] # Menambahkan jarak antar dua kota berturut-turut
    total_distance += distance_matrix[route[-1], route[0]] # Menambahkan jarak kembali ke kota awal
    return total_distance

# Algoritma Ant Colony Optimization untuk menemukan rute terpendek
def ant_colony_optimization(distance_matrix, num_ants, alpha, beta, iterations):
    num_cities = distance_matrix.shape[0]
    pheromone = np.ones((num_cities, num_cities)) # Inisialisasi pheromone
    best_distance = float('inf') # Inisialisasi jarak terpendek dengan nilai tak hingga
    best_route = None # Inisialisasi rute terpendek
    all_routes = [] # Inisialisasi daftar untuk menyimpan semua rute yang dieksplorasi

    for iterasi in range(iterations):
        ants_route = [] # Inisialisasi daftar rute untuk setiap semut pada iterasi ini

        # Langkah semut
        for ant in range(num_ants):
            visited = [False] * num_cities # Inisialisasi daftar kunjungan kota
            current_city = np.random.randint(num_cities) # Memilih kota awal secara acak

```

```

        visited[current_city] = True # Menandai kota awal
sebagai dikunjungi
        route = [current_city] # Menambahkan kota awal ke
route

        for _ in range(num_cities - 1):
            p = np.zeros(num_cities) # Inisialisasi
daftar probabilitas untuk memilih kota berikutnya

            # Hitung probabilitas untuk memilih kota
berikutnya
            for next_city in range(num_cities):
                if not visited[next_city]:
                    p[next_city] =
(pheromone[current_city, next_city] ** alpha) * \
((1.0 /
distance_matrix[current_city, next_city]) ** beta)

            # Pilih kota berikutnya berdasarkan
probabilitas
            next_city =
np.random.choice(range(num_cities), p=p / p.sum())
            route.append(next_city) # Menambahkan kota
berikutnya ke route
            visited[next_city] = True # Menandai kota
berikutnya sebagai dikunjungi
            current_city = next_city # Memperbarui kota
saat ini

            ants_route.append(route) # Menambahkan rute semut
ke daftar rute semua semut

        # Menampilkan rute untuk iterasi tertentu
        print("Iterasi", iterasi+1)
        for idx, route in enumerate(ants_route):
            distance = total_distance(route, distance_matrix)
            print("Rute", idx+1, ":", route, "dengan Total
Jarak =", distance)

        # Update pheromone
        for i in range(num_ants):
            distance = total_distance(ants_route[i],
distance_matrix) # Menghitung total jarak rute semut
            if distance < best_distance:
                best_distance = distance # Memperbarui jarak
terpendek jika ditemukan yang lebih pendek

```

```

        best_route = ants_route[i] # Memperbarui rute
terpendek jika ditemukan yang lebih pendek

    for j in range(num_cities - 1):
        pheromone[ants_route[i][j], ants_route[i][j +
1]] += 1.0 / distance # Memperbarui pheromone

    # Penguapan pheromone
    pheromone *= 0.1

    # Memperbarui semua rute yang mungkin
    all_routes.extend(ants_route) # Menambahkan rute
semut pada iterasi ini ke daftar semua rute

return all_routes, best_route, best_distance

# --- PROGRAM UTAMA --- #

# Ukuran matriks
num_cities = 5

# Jarak antar kota (inisialisasi manual)
distance_matrix = np.array([
    [0, 12, 15, 21, 8],
    [12, 0, 23, 17, 15],
    [15, 23, 0, 9, 13],
    [21, 17, 9, 0, 7],
    [8, 15, 13, 7, 0]
])

# Parameter algoritma ACO
alpha = 1
beta = 1
num_ants = 5
iterations = 25

# Menjalankan algoritma ACO
all_routes, best_route, best_distance =
ant_colony_optimization(distance_matrix, num_ants, alpha,
beta, iterations)

# Menampilkan rute terpendek dan total jaraknya
print("\nRute Terpendek:", best_route, "dengan Total Jarak =", best_distance)

```

Lampiran 4. Matriks Jarak yang Digunakan **5×5**

Matriks Simetris:

	A	B	C	D	E
A	0	12	15	21	8
B	12	0	23	17	15
C	15	23	0	9	13
D	21	17	9	0	7
E	8	15	13	7	0

Matriks Asimetris:

	A	B	C	D	E
A	0	5	2	9	7
B	22	0	26	1	3
C	13	20	0	1	27
D	7	17	10	0	23
E	6	10	17	12	0

 10×10

Matriks Simetris:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
A	0	20	23	3	14	16	26	16	18	25
B	20	0	10	8	11	18	22	14	12	16
C	23	10	0	12	14	14	5	12	10	21
D	3	8	12	0	19	13	23	25	8	18
E	14	11	14	19	0	8	12	26	16	16
F	16	18	14	13	8	0	25	18	9	13
G	26	22	5	23	12	25	0	12	18	5
H	16	14	12	25	26	18	12	0	16	19
I	18	12	10	8	16	9	18	16	0	18
J	25	16	21	18	16	13	5	19	18	0

Matriks Asimetris:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
A	0	17	21	23	11	7	18	6	9	10
B	15	0	11	16	27	3	29	9	23	1
C	17	10	0	11	1	7	29	19	17	25
D	12	23	20	0	22	19	20	8	22	11
E	11	14	4	21	0	7	16	3	24	7
F	21	24	25	22	6	0	11	7	26	14
G	3	8	9	8	9	1	0	23	17	28
H	15	10	8	9	23	21	18	0	10	27
I	24	6	3	22	13	26	15	15	0	24
J	10	6	25	17	13	12	17	17	2	0

15 × 15

Matriks Simetris:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
A	0	18	15	10	12	12	16	5	13	22	6	21	15	11	23
B	18	0	17	10	21	15	21	23	5	21	18	9	15	18	16
C	15	17	0	11	14	7	15	23	14	11	5	20	15	13	16
D	10	10	11	0	18	9	21	11	11	15	18	5	19	15	6
E	12	21	14	18	0	16	23	10	10	11	21	7	19	16	6
F	12	15	7	9	16	0	18	11	12	12	20	13	13	11	16
G	16	21	15	21	23	18	0	17	15	26	11	16	4	6	15
H	5	23	23	11	10	11	17	0	9	6	14	10	11	21	6
I	13	5	14	11	10	12	15	9	0	9	13	12	23	13	10
J	22	21	11	15	11	12	26	6	9	0	15	11	17	5	3
K	6	18	5	18	21	20	11	14	13	15	0	8	18	25	17
L	21	9	20	5	7	13	16	10	12	11	8	0	16	17	22
M	15	15	15	19	19	13	4	11	23	17	18	16	0	28	3
N	11	18	13	15	16	11	6	21	13	5	25	17	28	0	11
O	23	16	16	6	6	16	15	6	10	3	17	22	3	11	0

Matriks Asimetris:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
A	0	21	22	8	27	14	22	1	21	19	20	13	6	20	25
B	6	0	19	19	14	15	2	20	29	12	12	1	26	23	7
C	27	15	0	15	14	16	15	9	27	16	29	29	20	2	3
D	10	14	7	0	18	3	23	27	15	16	23	22	13	5	12
E	12	24	3	23	0	25	4	28	18	5	3	9	3	18	17
F	12	20	11	14	3	0	17	24	15	10	7	24	23	23	29
G	6	14	20	1	28	27	0	15	11	1	28	14	1	9	3
H	11	11	27	28	17	19	23	0	10	25	14	7	3	28	13
I	27	10	24	23	11	17	16	10	0	5	15	7	9	21	11
J	15	16	20	9	4	3	21	5	25	0	13	8	15	16	2
K	26	15	24	7	19	23	11	5	26	5	0	2	4	28	29
L	5	25	27	4	13	26	27	2	18	9	28	0	25	11	9
M	19	17	3	13	1	6	4	4	2	1	8	16	0	19	23
N	18	28	10	28	3	25	15	12	5	19	26	15	17	0	19
O	4	15	16	3	17	22	4	11	22	2	20	9	3	14	0

