

**Universitas Hasanuddin**

**BASIS DAN DIMENSI RUANG EIGEN  
MATRIKS KETETANGGAAN GRAF LOLLIPOP**



**ADE IRMAYANTI**

**H011191052**

**PROGRAM STUDI MATEMATIKA DEPARTEMEN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS HASANUDDIN  
MAKASSAR  
2023**

**BASIS DAN DIMENSI RUANG EIGEN MATRIKS  
KETETANGGAAN GRAF LOLLIPOP**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains  
pada Program Studi Matematika Departemen Matematika Fakultas  
Matematika dan Ilmu pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin**

**Ade Irmayanti**

**H011191052**

**PROGRAM STUDI MATEMATIKA DEPARTEMEN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**MAKASSAR**

**MARET 2024**

**PERNYATAAN KEASLIAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ade Irmayanti  
NIM : H011191052  
Progran Studi : Matematika  
Jenjang : S1

menyatakan dengan ini bahwa karya tulisan yang berjudul:

**BASIS DAN DIMENSI RUANG EIGEN MATRIKS KETETANGGAAN  
GRAF LOLLIPOP**

adalah karya tulisan saya sendiri dan bukan merupakan pengambilan alihan tulisan orang lain bahwa tulisan skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini hasil karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Makassar, 6 Maret 2024

Yang menyatakan,



Ade Irmayanti  
NIM. H011191052

**LEMBAR PENGESAHAN**

**BASIS DAN DIMENSI RUANG EIGEN MATRIKS  
KETETANGGAAN GRAF LOLLIPOP**

Disusun dan diajukan oleh

**ADE IRMAYANTI**

**H011191052**

Telah dipertahankan di hadapan Panitia Ujian yang dibentuk dalam rangka Penyelesaian Studi Program Sarjana Program Studi Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin

Pada tanggal 6 Maret 2024

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat kelulusan.

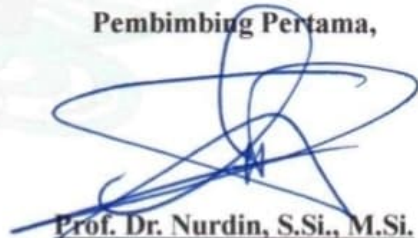
Menyetujui,

**Pembimbing Utama,**



**Prof. Dr. Amir Kamal Amir, M.Sc.**  
NIP. 19680803 199202 1 001

**Pembimbing Pertama,**



**Prof. Dr. Nurdin, S.Si., M.Si.**  
NIP. 19700807 200003 1 002

**Ketua Program Studi,**



**Dr. Firman, S.Si., M.Si.**  
NIP. 19680429 200212 1 001



## KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur kepada Allah SWT, Dialah sang Raja yang memberikan kehidupan kepada jiwa dan pertolongan hati, yang mampu melihat dan mendengar segala sesuatu, yang memberikan kepada segala makhluk sebuah waktu yang telah ditentukan di atas bumi, dari burung di udara sampai kepada ikan di kedalaman samudera. Shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW, kerabat, sahabat, dan seluruh umat yang berdiri tegak di jalan-Nya. Skripsi berjudul “**Basis dan Dimensi Ruang Eigen Matriks Ketetangaan Graf Lollipop**” ini merupakan salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan dan penyusunan skripsi ini banyak dukungan, bantuan, bimbingan serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, perkenankan penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Kedua orang tua penulis, ayahanda yang terhormat **Ir. Amiruddin** dan ibunda tercinta **Buniani**. Merekalah representasi Tuhan di bumi, layaknya malaikat yang selalu disampingku. Berkat kasih sayang, pengorbanannya dan usahanya untuk menyekolahkan anaknya hingga setinggi-tingginya, satu kalimat yang beliau tekankan kepada saya “Tak ada yang bisa menyelamatkan dirimu selain dirimu sendiri, hidup tidak terwakilkan. Yang kamu kerjakan hari ini adalah konsekuensi untuk dirimu dimasa yang akan datang”. Terima kasih sudah mempercayakan saya untuk menuntut ilmu diperantauan.
2. Satu-satunya saudara penulis yang tersayang **Ardianto, S.H., M.H.** yang telah menemani, memberikan semangat, doa dan harapan sehingga Penulis bisa menyelesaikan studi kali ini.
3. Bapak **Prof. Dr. Ir. Jamaluddin Jompa, M.Sc.** selaku Rektor Universitas Hasanuddin beserta seluruh jajarannya.
4. Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, bapak **Dr. Eng. Amiruddin, M.Si.** yang siap meluangkan waktunya untuk mendengar keluhan mahasiswa demi perkembangan dan kemajuan fakultas.

5. Bapak **Dr. Firman, S.Si., M.Si.** selaku Ketua Departemen Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin.
6. Bapak **Prof. Dr. Amir Kamal Amir, M.Sc.** selaku dosen pembimbing utama dan **Prof. Dr. Nurdin, S.Si., M.Si.** selaku pembimbing pertama yang telah dengan sabar dan tulus membimbing serta menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini.
7. Bapak **Prof. Dr. Syamsuddin Toaha, M.Sc.** selaku penguji sekaligus penasihat akademik yang telah memberikan banyak saran dan arahan yang sangat membantu kepada penulis sejak perkuliahan hingga di tahap penyelesaian tugas akhir.
8. Bapak **Prof. Dr. Jeffry Kusuma, Ph.D.** selaku penguji yang telah memberikan banyak saran yang sangat membantu dalam penyempurnaan skripsi ini.
9. Bapak/Ibu dosen Departemen Matematika FMIPA Universitas Hasanuddin atas segala ilmu dan pengetahuan yang telah diberikan selama perkuliahan serta seluruh pegawai/staf Departemen Matematika Universitas Hasanuddin.
10. **Irfa, Tasya, Sukma, Ichsan dan Aan** serta **Matematika 2019** yang senantiasa memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.
11. Teman-teman **KKN SMART VILLAGE BARRU** khususnya **POSKO 5** serta warga di **Kelurahan Sepe'e**.

Penulis menyadari dalam hasil skripsi ini masih memiliki kekurangan, untuk itu kritik dan saran yang konstruktif sangat di harapkan sehingga penulis dapat berkarya lebih baik dimasa yang akan datang. Akhir kata, semoga Allah SWT membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis. *Aamiin Ya Rabbal Aalamiin.*

Makassar, 6 Maret 2024



Ade Irmayanti

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Hasanuddin, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ade Irmayanti  
NIM : H011191052  
Program Studi : Matematika  
Departemen : Matematika  
Fakultas : Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Hasanuddin **Hak Bebas Royalti noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Basis dan Dimensi Ruang Eigen Matriks Ketetangaan Graf Lollipop**

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Terkait dengan hal di atas, maka pihak Universitas berhak menyimpan, mengalih-media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di Makassar pada tanggal, 6 Maret 2024.

Yang menyatakan



Ade Irmayanti

**ABSTRAK**

Graf lolipop ( $L_{m,n}$ ) merupakan graf yang diperoleh dari penggabungan graf lengkap  $K_m$  dan graf lintasan  $P_n$ . Misalkan  $M(L_{m,n})$  merupakan matriks ketetanggaan graf lolipop. Matriks ketetanggaan graf lolipop  $M(L_{m,n})$  dapat dinyatakan dalam bentuk matriks blok. Suatu vektor yang bebas linear disebut basis dari suatu ruang eigen. Ruang eigen dari suatu nilai eigen pada matriks ketetanggaan graf lolipop dinotasikan sebagai  $E_\lambda(M(L_{m,n}))$ . Adapun dimensi ruang eigen dari matriks ketetanggaan lolipop  $M(L_{m,n})$ , dinotasikan dengan  $\dim E_\lambda(M(L_{m,n}))$ . Pada skripsi ini akan ditentukan basis dan dimensi ruang eigen dari matriks ketetanggaan graf lolipop  $M(L_{m,n})$  dengan hanya menggunakan nilai eigen berupa bilangan bulat,  $\lambda \in \mathbb{N}$ .

**Kata Kunci:** graf lolipop, matriks ketetanggaan, matriks blok, nilai eigen, basis ruang eigen, dimensi ruang eigen

Judul : Basis dan Dimensi Ruang Eigen Matriks Ketetanggaan  
Graf lolipop

Nama : Ade Irmayanti

NIM : H011191052

Program Studi : Matematika



**ABSTRACT**

The lollipop graph  $(L_{m,n})$  is graph obtained by combining the complete graph  $K_m$  and the path graph  $P_n$ . Let  $M(L_{m,n})$  be the adjacency matrix of the lollipop graph. The adjacency matrix of the lollipop graph  $M(L_{m,n})$  can be expressed in block matrix form. A linearly vector is called the basis of an eigenspace. The eigenspace of an eigenvalue in the adjacency matrix of lollipop graph is denoted as  $E_\lambda(M(L_{m,n}))$ . The dimensions of the eigenspace of the lollipop adjacency matrix  $M(L_{m,n})$  are donated by  $\dim E_\lambda(M(L_{m,n}))$ . In this thesis, we will determine the basis and dimensions oh the eigenspace of the adjacency matrix of the lollipop graph  $M(L_{m,n})$  using only eigenvalues in the form of integers,  $\lambda \in \mathbb{N}$ .

**Keywords:** lollipop graph, adjacency matrix, block matrix, eigenvalues, eigenspace basis, eigenspace dimensions.

*Title* : Basis and Dimensions of the eigenspace of the lollipop graph adjacency matrix

*Name* : Ade Irmayanti

*Student ID* : H011191052

*Study Program* : Mathematics

**DAFTAR ISI**

<b>SAMPUL</b> .....	i
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMBANG</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	4
2.1 Dasar-dasar graf .....	4
2.2 Matriks Blok .....	8
2.3 Eliminasi Gauss .....	9
2.4 Nilai Eigen dan Vektor Eigen.....	10
2.5 Matriks Ketetangaan .....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	14
3.1 Jenis Penelitian.....	14
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian.....	14
3.3 Prosedur Penelitian .....	14
3.4 Diagram Alur .....	15
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	16

4. 1 Matriks Ketetanggaan Graf lolipop .....	16
4. 2 Nilai Eigen .....	18
4. 3 Basis dan Dimensi Ruang Eigen.....	18
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>77</b>
5. 1 Kesimpulan .....	77
5. 2 Saran .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>

## DAFTAR LAMBANG

Lambang	Keterangan	Pemakaian pertama kali pada halaman
$V(G)$	Himpunan titik graf $G$	4
$E(G)$	Himpunan sisi graf $G$	4
$C_n$	Graf lingkaran dengan $n$ titik	6
$K_m$	Graf lengkap dengan $n$ titik	6
$P_n$	Graf lintasan dengan $n$ titik	7
$L_{(m,n)}$	Graf lollipop	7
$i$	Baris pada matriks	8
$j$	Kolom pada matriks	8
$x$	Vektor eigen	10
$\lambda$	Nilai eigen	10
$I$	Matriks identitas	10
$M(L_{(m,n)})$	Matriks ketetanggaan graf lollipop	16
$E_\lambda(M(L_{(m,n)}))$	Ruang eigen dari suatu nilai eigen pada matriks ketetanggaan graf lollipop	19
$\beta E_\lambda(M(L_{(m,n)}))$	Basis ruang eigen dari suatu nilai eigen pada matriks ketetanggaan graf lollipop	31
$\dim E_\lambda(M(L_{(m,n)}))$	Dimensi ruang eigen pada matriks ketetanggaan graf lollipop	19

**DAFTAR GAMBAR**

**Gambar 2.1.1** Graf.....4  
**Gambar 2.1.2** Graf tak berarah.....5  
**Gambar 2.1.3** Graf lingkaran  $C_3$  .....6  
**Gambar 2.1.4** Graf lengkap  $K_n$  dengan  $1 \leq n \leq 3$ .....7  
**Gambar 2.1.5** Graf lintasan  $P_n$  dengan  $1 \leq n \leq 3$ .....7  
**Gambar 2.1.6** Graf lolipop  $L_{(m,n)}$ .....7  
**Gambar 2.1.7** Graf Lollipop untuk  $m = 3$  dan  $1 \leq n \leq 3$  .....8

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Aljabar linear merupakan salah satu bidang studi matematika yang mempelajari tentang matriks, nilai eigen dan vektor eigen serta sistem persamaan linear. Aljabar linear memiliki peran hampir di semua bidang ilmu matematika. Sebagai contoh, aljabar linear menjadi dasar dalam menjelaskan geometri secara modern, termasuk dalam mendefinisikan objek-objek dasar seperti garis, bidang, rotasi maupun ruang fungsi.

Matriks merupakan sekumpulan bilangan khususnya bilangan riil yang disusun berdasarkan baris dan kolom, serta ditempatkan didalam tanda kurung. Bentuk matriks dapat berupa persegi ataupun persegi Panjang. Hal ini bergantung pada jumlah baris dan kolom dari matriks tersebut. Adapun matriks yang diperoleh dari merepresentasikan suatu graf dengan cara melihat hubungan antar simpul atau titik yang ada pada graf disebut matriks ketetangaan. Matriks ketetangaan atau matriks adjacency merupakan salah satu permasalahan yang dibahas dalam teori graf.

Dalam konteks aljabar linear, ruang eigen merujuk pada himpunan semua vektor eigen yang bersesuaian dengan nilai eigen tertentu dari suatu matriks. Basis ruang eigen adalah kumpulan atau himpunan vektor eigen yang membentuk basis untuk ruang eigen yang bersesuaian dengan nilai eigen tertentu. Sedangkan dimensi ruang eigen adalah jumlah vektor eigen yang membentuk basis untuk suatu ruang eigen.

Selain aljabar linear, dalam matematika dikenal pula teori graf. Teori graf merupakan pokok bahasan yang sudah tua usianya namun memiliki banyak terapan sampai saat ini. Graf digunakan untuk merepresentasikan objek-objek diskrit dan hubungan antara objek-objek tersebut (Munir, R., 2005). Teori graf pertama kali muncul pada tahun 1736, yaitu karena adanya masalah jembatan Königsberg. Königsberg terhubung ke daratan oleh tujuh jembatan, yang dibelah oleh Sungai Prega, yang mengelilingi Pulau Kneiferhof, dan kemudian terbagi menjadi dua anak sungai. Matematikawan Swiss Leonhard Euler adalah orang pertama yang

memecahkan masalah jembatan Königsberg, yaitu menemukan kemungkinan melintasi seluruh jembatan tepat satu kali dan kembali ke tempat semula.

Banyak hal tak terduga dan berguna yang dihasilkan dengan menghubungkan dua bidang studi matematika yaitu aljabar linear dan teori graf. Berbagai penelitian telah dilakukan terkait aljabar linear dan graf. Pada tahun 2014, Soleha dan Dian W. Setyawati dari Institut Teknologi Sepuluh Nopember melakukan penelitian tentang karakterisasi aljabar pada graf bipartit. Di tahun yang sama, Igaku Ayu Kinanthi, seorang mahasiswa dari Universitas Brawijaya melakukan penelitian mengenai penentuan spektrum dan diameter graf menggunakan nilai eigen. Kemudian pada tahun 2020, Juwita Fransiska Mandey, dengan kedua rekannya meneliti tentang automorfisma graf lolipop. Selain itu, pada tahun 2021, Iffa Rahma Larasati juga melakukan penelitian mengenai graf lolipop yaitu determinan matriks ketetanggaan dari graf lolipop  $L_{(3,n)}$  dan  $L_{(4,n)}$ . Selain beberapa penelitian yang telah disebutkan di atas, masih banyak penelitian lain terkait teori graf dan aljabar linear.

Berdasarkan penelusuran literatur yang dilakukan, penulis tertarik untuk melakukan penelitian lebih lanjut terkait graf khususnya graf lolipop. Jika sebelumnya peneliti lain menentukan hingga determinan matriks ketetanggaan pada graf lolipop, maka pada penelitian ini dilakukan untuk memperoleh basis ruang eigen dari matriks ketetanggaan graf lolipop. Oleh karena itu, penulis memutuskan untuk melakukan penelitian terkait basis dan dimensi ruang eigen dari matriks ketetanggaan graf lolipop.

## 1.2 Rumusan Masalah

Setiap matriks memiliki suatu nilai eigen yang bersesuaian dengan basis dari satu atau lebih vektor eigen yang membentuk suatu ruang eigen maka masalah yang dapat dirumuskan yaitu bagaimana basis dan dari ruang eigen yang dihasilkan dari matriks ketetanggaan graf lolipop?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk matriks berukuran  $n \times n$ , jumlah nilai eigen yang mungkin adalah  $n$ , sehingga terdapat beberapa ruang eigen matriks ketetanggaan graf lolipop. Oleh karena itu diberikan batasan masalah sehingga pada penelitian ini yang dibahas hanya nilai eigen yang berupa bilangan bulat.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk memperoleh basis dan dimensi ruang eigen dari matriks ketetangaan lollipop pada ruang eigen tertentu.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah menambah pengetahuan baru bagi penulis dan pembaca terkait basis dan dimensi ruang eigen yang dihasilkan dari matriks ketetangaan suatu graf, khususnya pada graf lollipop serta dapat menjadi sumber referensi terutama bagi yang ingin melakukan penelitian mengenai basis dan dimensi ruang eigen matriks ketetangaan graf.



## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

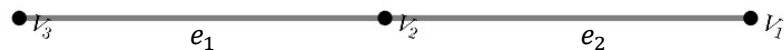
Pada bab ini akan dijelaskan mengenai secara singkat konsep dasar yang menunjang pembahasan masalah, seperti definisi, teorema dan istilah-istilah serta beberapa contoh graf yang berkaitan dengan basis dan dimensi ruang eigen matriks ketetanggaan graf lolipop

#### 2.1 Dasar-dasar graf

Secara umum, graf dapat didefinisikan sebagai berikut.

**Definisi 2.1.1** Graf merupakan pasangan himpunan  $(V, E)$  dapat ditulis dengan  $G = (V, E)$  dengan  $V$  adalah suatu himpunan tak kosong dan berhingga dari objek-objek yang disebut sebagai simpul, dan  $E$  adalah suatu himpunan (yang mungkin kosong) yang berisi pasangan simpul yang tak berurutan dari simpul-simpul yang berbeda di  $G$  yang disebut sebagai sisi. Himpunan titik di  $G$  dituliskan dengan  $V(G)$  dan himpunan sisi dituliskan dengan  $E(G)$ . (Munir, R, 2005)

**Contoh 2.1.1** Gambar di bawah ini merupakan contoh dari suatu graf.



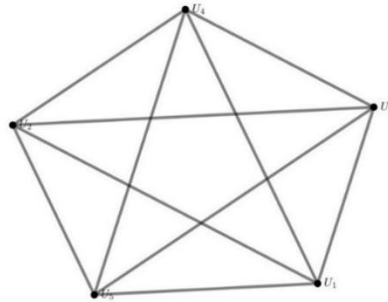
**Gambar 2.1.1** Graf

Berdasarkan gambar 2.1.1, terdapat simpul  $v_1, v_2$  dan  $v_3$  yang dihubungkan oleh sisi  $e_1$  dan  $e_2$ , atau dapat ditulis  $V(G) = \{v_1, v_2, v_3\}$  dan  $E(G) = \{v_1v_2, v_2v_3\}$  atau  $E(G) = \{e_1, e_2\}$ .

Pengelompokkan graf dapat dipandang berdasarkan ada tidaknya sisi ganda maupun gelang ataupun berdasarkan orientasi arahnya. Berdasarkan orientasi arah pada sisi, maka secara umum graf dibedakan menjadi 2 jenis yaitu graf tak-berarah dan graf berarah. Namun dalam penelitian ini, jenis graf yang digunakan adalah graf tak-berarah.

**Definisi 2.1.2** Graf yang sisinya tidak mempunyai orientasi arah disebut graf tak-berarah. Pada graf tak berarah, urutan pasangan simpul yang dihubungkan oleh sisi tidak diperhatikan. Jadi,  $(u, v) = (v, u)$  adalah sisi yang sama. (Munir, R, 2010)

**Contoh 2.1.2** Berikut merupakan contoh dari graf tak berarah



**Gambar 2.1.2** Graf tak berarah

Gambar 2.1.2 adalah graf tak berarah yang memiliki 5 simpul yang berbeda serta dihubungkan oleh sebuah sisi, dengan setiap sisinya merupakan pasangan tak-terurut, sehingga dapat ditulis  $(v_1, v_2) = (v_2, v_1)$ .

Berikut akan dijelaskan mengenai beberapa istilah yang diperlukan pada pembahasan selanjutnya.

**Definisi 2.1.3** (Hasmawati, 2020) Misalkan  $G$  adalah suatu graf dan  $v_i, v_j \in V(G)$  serta  $x \in E(G)$ . Jika  $x = v_i v_j$ , maka dikatakan bahwa

1. Titik  $v_i$  **bertetangga** (*adjacent*) dengan titik  $v_j$ .
2. Sisi  $x$  **terkait** (*incident*) dengan titik  $v_i$ , demikian pula untuk  $v_j$ .

**Contoh 2.1.3** Berdasarkan gambar 2.1.2, simpul  $u_1$  bertetangga dengan simpul  $u_2, u_3, u_4$  dan  $u_5$ . Sedangkan simpul  $u_2$  bertetangga dengan  $u_1, u_3, u_4$  dan  $u_5$ .

**Definisi 2.1.4** Derajat (*Degree*) merupakan jumlah sisi yang bersisian dengan suatu simpul pada graf tak-berarah. Derajat dari simpul  $v$  dapat dilambangkan sebagai  $d(v)$ . (Munir, R, 2005)

**Contoh 2.1.4** berdasarkan gambar 2.1.2, derajat yang dimiliki oleh semua simpul adalah sama yaitu  $d(v_1) = d(v_2) = d(v_3) = d(v_4) = d(v_5) = 4$ .

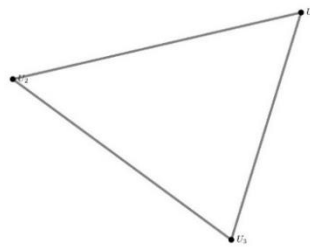
**Definisi 2.1.5** Lintasan (*path*) merupakan barisan berselang-seling simpul-simpul dan sisi-sisi yang berbentuk  $v_0, e_1, v_1, e_2, v_2, \dots, v_{n-1}, e_n, v_n$  sedemikian sehingga  $e_1 = (v_0, v_1), e_2 = (v_1, v_2), \dots, e_n = (v_{n-1}, v_n)$  adalah sisi-sisi dari graf dengan panjang  $n$  dari simpul awal  $v_0$  ke simpul tujuan  $v_n$  pada graf  $G$ . (Munir, R, 2005)

**Contoh 2.1.5** Berdasarkan gambar 2.1.2 barisan  $v_1, v_2, v_3, v_4, v_5$  merupakan suatu lintasan dengan barisan sisinya, yaitu  $e_1 = (v_1, v_2), e_2 = (v_2, v_3), e_3 = (v_3, v_4), e_4 = (v_4, v_5)$ .

Graf dapat dikelompokkan berdasarkan ciri khusus yang dimilikinya. Salah satu ciri tersebut berupa ada tidaknya gelang pada suatu graf.

**Definisi 2.1.6** Graf sederhana merupakan graf yang tidak mengandung gelang (*loop*) maupun sisi ganda. (Munir, R, 2005)

**Contoh 2.1.6**



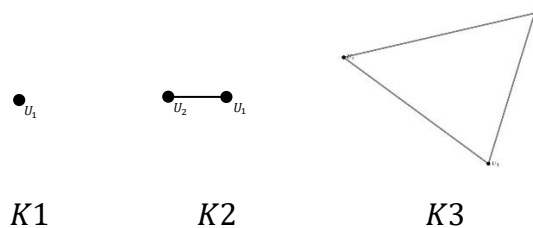
**Gambar 2.1.3** Graf lingkaran  $C_3$

Graf lingkaran (*cycle*) adalah graf sederhana yang setiap simpulnya berderajat dua. Graf lingkaran dengan  $n$  simpul dilambangkan dengan  $C_n$ . (Munir, 2005)

Penelitian ini membahas basis dan dimensi ruang eigen matriks ketetanggaan graf lolipop. Sebelum menjelaskan definisi dari graf lolipop, berikut dikemukakan definisi graf lengkap dan graf lintasan.

**Definisi 2.1.7** Graf lengkap adalah graf sederhana yang setiap simpulnya mempunyai sisi ke semua simpul lainnya. Graf lengkap dengan  $n$  buah simpul dilambangkan dengan  $K_n$ . Setiap simpul pada  $K_n$  berderajat  $n - 1$ . (Munir, R, 2005)

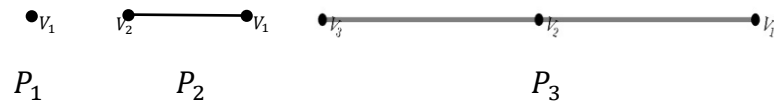
**Contoh 2.1.7**



**Gambar 2.1.4** Graf lengkap  $K_n$  dengan  $1 \leq n \leq 3$

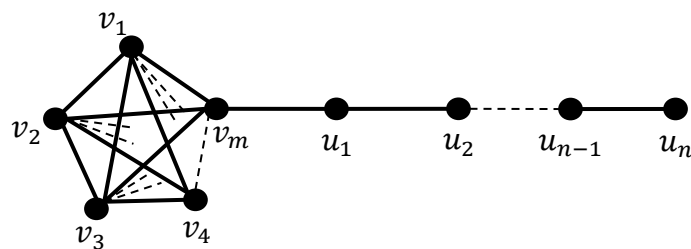
**Definisi 2.1.8** Graf lintasan merupakan suatu graf sederhana yang terdiri dari satu lintasan. Graf lintasan dengan  $n$  titik yang dilambangkan dengan  $P_n$ , graf lintasan dengan  $n$  titik memiliki  $n - 1$  sisi. (Hanif dkk, 2018)

**Contoh 2.1.8**



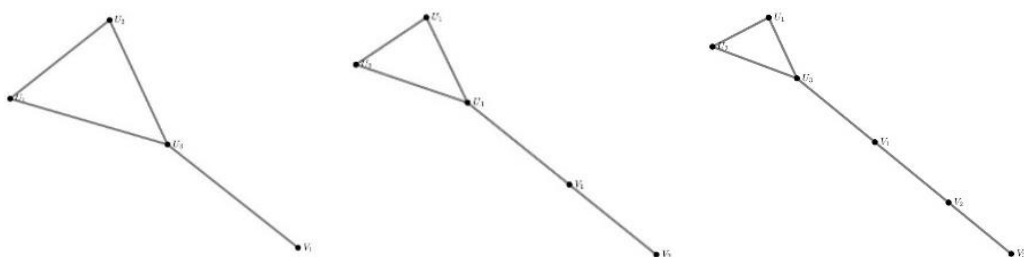
**Gambar 2.1.5** Graf lintasan  $P_n$  dengan  $1 \leq n \leq 3$

**Definisi 2.1.9** (Weisstein, 2003) mendefinisikan graf lolipop sebagai graf yang diperoleh dengan menggabungkan sebuah graf lengkap  $K_m$  pada sebuah lintasan  $P_n$  melalui sebuah jembatan. Penggabungan graf lengkap  $K_m$  dengan graf lintasan  $P_n$  dihubungkan di titik  $m$  pada  $K_m$ . Graf lolipop dapat dinotasikan dengan  $L_{m,n}$  dengan  $m$  menyatakan banyaknya titik pada graf lengkap  $K_m$  dan  $n$  merupakan banyaknya titik pada graf lintasan  $P_n$ .



**Gambar 2.1.6** Graf lolipop  $L_{(m,n)}$

**Contoh 2.1.9**



$L_{3,1}$  $L_{3,2}$  $L_{3,3}$ **Gambar 2.1.7** Graf Lollipop untuk  $m = 3$  dan  $1 \leq n \leq 3$ 

## 2.2 Matriks Blok

Matriks adalah sekumpulan elemen-elemen  $a_{ij}$  dengan  $i = 1, 2, 3, \dots, m$  menyatakan baris dan  $j = 1, 2, 3, \dots, n$  menyatakan kolom. Secara umum bentuk dari suatu matriks  $A$  yang berukuran  $m \times n$  adalah:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

**Definisi 2.2.1** Matriks adalah jajaran empat persegi panjang dari bilangan-bilangan. Bilangan-bilangan dalam jajaran tersebut dikatakan entri dari matriks. (Anton, H. dan Rorres, C., 2005)

**Contoh 2.2.1** Berikut ini beberapa contoh matriks

$$A = [1 \quad 3], \quad B = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 4 & -1 & 3 \\ 6 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

Ukuran matriks ditentukan oleh jumlah baris dan kolom yang dimiliki matriks tersebut. berdasarkan Contoh 2.2.1, matriks  $A$  mempunyai 1 baris dan 2 kolom, sehingga ukuran matriksnya adalah  $1 \times 2$ . Sedangkan matriks  $B$ ,  $C$  dan  $D$  berturut-turut memiliki ukuran  $3 \times 1$ ,  $2 \times 2$  dan  $3 \times 3$ .

**Definisi 2.2.2** (Anton, H. dan Rorres, C., 2005) Matriks blok atau matriks partisi merupakan matriks yang dipartisi menjadi beberapa matriks berukuran lebih kecil dengan menambahkan garis horizontal dan vertikal antara baris dan kolom pada suatu matriks. Matriks-matriks kecil hasil partisi disebut submatriks.

$$A = \left[ \begin{array}{cc|cc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

### 2.3 Eliminasi Gauss

**Definisi 2.3.1** (Chapra, S. C., & Raymond P. C., 2010) Eliminasi Gauss adalah suatu sistem yang digunakan untuk mencari solusi dari suatu sistem persamaan linear. Sistem persamaan linear (2.1) diubah kedalam perkalian matriks, sehingga bentuk menjadi persamaan (2.2).

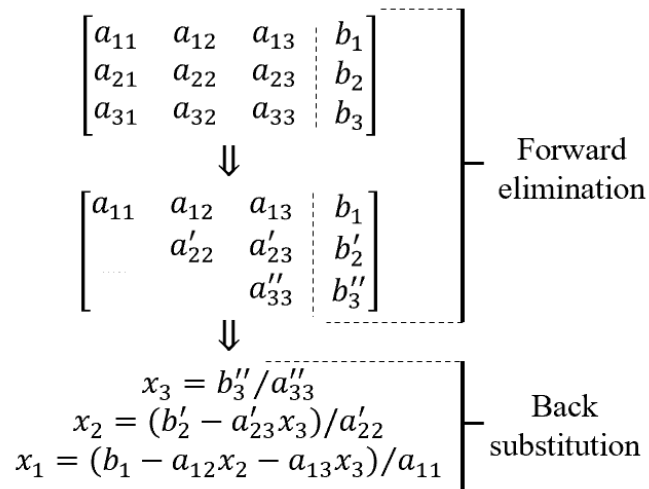
$$\begin{aligned}
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\
 a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\
 &\cdot \\
 &\cdot \\
 &\cdot
 \end{aligned} \tag{2.1}$$

$$\begin{aligned}
 a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \\
 \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \\
 A & \quad B \quad C
 \end{aligned} \tag{2.2}$$

Dalam proses Eliminasi Gauss, matriks  $A$  dilakukan operasi perkalian, penjumlahan, pengurangan dan/atau pembagian baris matriks hingga terbentuk  $A'$  pada persamaan (2.3)

$$\begin{aligned}
 \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & \dots & a'_{2n} \\ 0 & 0 & a'_{33} & \dots & a'_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a'_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} b_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ \vdots \\ b'_n \end{bmatrix} \\
 A' & \quad B \quad C'
 \end{aligned} \tag{2.3}$$

Selanjutnya dilakukan proses *back substitution* agar mendapatkan solusi dari persamaan linear. Gambar 2.3.1 di bawah menunjukkan proses eliminasi Gauss dari awal sampai proses *back substitution*. Berikut ilustrasi proses eliminasi Gauss



**Gambar 2.3.1** Ilustrasi Proses Eliminasi Gauss

### 2.4 Nilai Eigen dan Vektor Eigen

**Definisi 2.4.1** Jika  $A$  adalah matriks berukuran  $n \times n$ , maka vektor tak nol  $x$  di  $R^n$  disebut vektor eigen dari  $A$  jika  $Ax$  adalah kelipatan skalar dari  $x$ , yaitu

$$Ax = \lambda x \tag{2.4}$$

untuk suatu skalar dari  $\lambda$ . Skalar  $\lambda$  disebut nilai eigen dari  $A$ , dan  $x$  disebut sebagai vektor eigen yang bersesuaian dengan  $\lambda$  (Anton, H & Rorres, 2004).

Untuk menentukan nilai eigen pada matriks  $A$  berukuran  $n \times n$ . Persamaan (2.4) dapat ditulis sebagai  $Ax = \lambda Ix$  atau dapat dituliskan sebagai berikut

$$Ax - \lambda Ix = 0$$

Atau

$$(A - \lambda I)x = 0$$

**Teorema 2.4.1** (Anton, H & Rorres, 2004) Jika sebuah matriks berukuran  $n \times n$ , maka  $\lambda$  adalah nilai eigen dari  $A$  jika dan hanya jika memenuhi persamaan

$$\det(\lambda I - A) = 0 \tag{2.5}$$

Disebut persamaan karakteristik dari  $A$ .

**Teorema 2.4.2** Jika  $A$  adalah sebuah matriks berukuran  $n \times n$ , pernyataan berikut ekuivalen.

- (a)  $\lambda$  adalah nilai eigen dari  $A$ .
- (b) Sistem persamaan  $(\lambda I - A)x = 0$  memiliki solusi nontrivial.
- (c) Terdapat suatu vektor tak nol  $x$  sedemikian sehingga  $Ax = \lambda x$ .
- (d)  $\lambda$  adalah solusi dari persamaan karakteristik  $\det(\lambda I - A) = 0$ .

**Contoh 2.4.1** Eigen vektor dan basis untuk ruang eigen

Tentukan basis untuk ruang eigen dari

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

**Solusi** Berdasarkan teorema 2.4.1, persamaan karakteristik yang berkaitan dengan matriks  $A$  adalah

$$\det(\lambda I - A) = 0$$

$$\det \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 2 \\ -1 & \lambda - 2 & -1 \\ -1 & 0 & \lambda - 3 \end{bmatrix}$$

Pada Persamaan karakteristik dari  $A$  adalah  $\lambda^3 - 5\lambda^2 + 8\lambda - 4 = 0$ , atau dalam bentuk faktor,  $(\lambda - 1)(\lambda - 2)^2 = 0$ . Sehingga, diperoleh nilai eigen dari  $A$  adalah  $\lambda = 1$  dan  $\lambda = 2$ , jadi terdapat dua ruang eigen dari  $A$ .

Dengan definisi

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

adalah sebuah vektor eigen dari  $A$  yang memenuhi  $\lambda$  jika dan hanya jika  $x$  adalah solusi nontrivial dari  $(\lambda I - A)x = 0$ , atau dalam bentuk matriks

$$\begin{bmatrix} \lambda & 0 & 2 \\ -1 & \lambda - 2 & -1 \\ -1 & 0 & \lambda - 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \tag{2.6}$$

Untuk  $\lambda = 1$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



dengan menggunakan eliminasi Gauss seperti yang dijelaskan pada definisi 2.3.1, diperoleh

$$B_2 = -B_2 - B_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$B_3 = -B_3 - B_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_3 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

$$x_1 = -2s, \quad x_2 = s, \quad x_3 = s$$

Sehingga, vektor eigen dari  $A$  bersesuaian dengan  $\lambda = 1$  adalah vektor tak nol dari bentuk

$$x = \begin{bmatrix} -2s \\ s \\ s \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Dengan cara yang sama, diperoleh

Untuk  $\lambda = 2$ , maka (2.6) menjadi

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

dengan menggunakan eliminasi Gauss, diperoleh

$$x_1 = -s, \quad x_2 = t, \quad x_3 = s$$

Sehingga, vektor eigen dari  $A$  bersesuaian dengan  $\lambda = 2$  adalah vektor tak nol dari bentuk

$$x = \begin{bmatrix} -s \\ t \\ s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -s \\ 0 \\ s \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ t \\ 0 \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Karena

$$\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ dan } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

adalah bebas linear, maka vektor tersebut merupakan basis untuk ruang eigen yang bersesuaian dengan  $\lambda = 2$ .

## 2.5 Matriks Ketetangaan

Matriks ketetangaan merupakan salah satu matriks yang diperoleh dari merepresentasikan suatu graf dengan cara melihat hubungan antar simpul yang ada pada suatu graf tersebut. (Saputri, N.I., dkk, 2020)

**Definisi 2.5.1** (Biggs, N., 1993) Matriks ketetangaan dari graf  $G$  adalah matriks  $A_{n \times n} = A(G)$  berukuran  $n \times n$  dengan  $a_{ij}$  didapatkan dari

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jika } v_i \text{ dan } v_j \text{ bertetangga} \\ 0, & \text{yang lainnya} \end{cases}$$

**Contoh 2.5.1** Matriks ketetangaan dari graf pada gambar 2.1.9 untuk  $L_{3,1}$  adalah

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Beberapa entri bernilai 0 karena graf tersebut tidak memiliki gelang, sisi ganda serta simpulnya tidak bertetangga dengan simpul lain. Sedangkan entri yang bernilai 1 artinya simpul tersebut bertetangga dengan simpul lainnya.

Matriks pada contoh 2.5.1 merupakan matriks ketetangaan graf lollipop dengan  $m = 3$  dan  $n = 1$ . Basis dari matriks ketetangaan seperti di atas yang akan dibahas pada BAB IV.