

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Wardoyo, R. Wiryadinata, and R. Sagita, “Sistem Presensi Berbasis Algoritma Eigenface Dengan Metode Principal Component Analysis,” vol. 3, no. 1, 2014.
- [2] A. Juansyah, “Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED-GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID,” 2015.
- [3] Developer Training Google, “Android Developer Fundamentals Course – Concepts,” 2016.
- [4] S. Alfeno and E. C. D. Ririn, “Implementasi Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek,” *SISFOTEK GLOBAL*, vol. 7, no. 2, 2017.
- [5] Google Developers, “Mengenal Android Studio - Intro.” <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id> (accessed Dec. 23, 2021).
- [6] M. M. M. X. A. N. R. O. Ergashev Nuriddin Gayratovich, *Modern Programming Languages in Continuing Education and Options for Using The Android Emulator in The Creation of Mobile Applications*. Apress, 2022.
- [7] R. YUSUF ALFIANSYAH, “Metode Penerapan Clean Architecture dengan Kotlin Multiplatform Mobile pada Aplikasi Bukalapak,” 2022.
- [8] D. SOMANTRI, “Rancang Bangun Alat Ukur Tingkat Kekeruhan Air dan Pakan Ikan Arwana Berbasis Arduino,” 2019.
- [9] Y. Ramadhan, “APLIKASI INFORMASI TRANSPORTASI ANGKUTAN UMUM ANTAR KOTA PADA TERMINAL AMPLAS SUMATRA

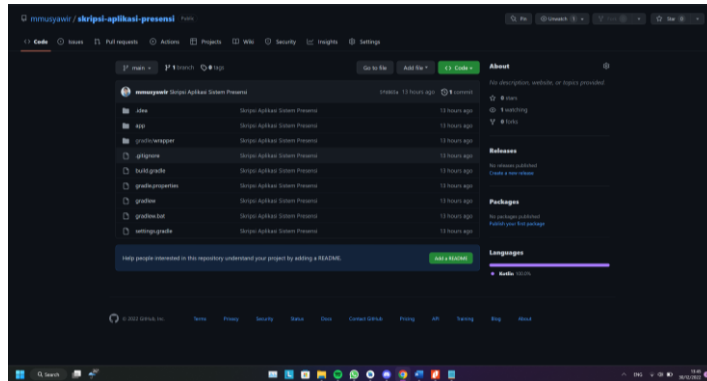
- UTARA Penulis Korespondensi,” 2018. [Online]. Available: <http://www.jurnal.umk.ac.id/sitech>
- [10] M. F. Ramadhani, “PEMBANGUNAN APLIKASI INFORMASI, PENGADUAN, KRITIK, DAN SARAN SEPUTAR KOTA CIMAHI PADA PLATFORM ANDROID,” *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2015.
- [11] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [12] M. R. Kurniawan Budi, “Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” 2022.
- [13] Google, “MATERIAL DESIGN - Introduction,” *material.io*, 2021. <https://material.io/design/introduction#layout-anatomy> (accessed Dec. 29, 2021).
- [14] M. M. Mahfudin Nawawi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Aspirasi Mahasiswa Berbasis Web Dengan Framework Laravel (Studi Kasus : BPM Fakultas Teknik Universitas Majalengka),” 2021.
- [15] A. K. Putri and M. A. I. Pakereng, “Pengembangan Sistem Informasi Tracer Study Berbasis User Centered Design (UCD) Menggunakan Framework Laravel,” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 5, no. 3, p. 1027, Jul. 2021, doi: 10.30865/mib.v5i3.3033.
- [16] D. A. and W. R. S. and F. M. A. and P. A. K. A. Setyawan, “Pengembangan Perangkat Lunak Bidang Psikologi Kenalan Yuk Berbasis Web Menggunakan Laravel,” 2022.
- [17] S. A. Pramudita, “Analisis Perbandingan Kinerja Deployment Laravel Native dengan Laravel Docker dengan Metode Stres Test,” 2022.

- [18] A. A. Yusuf, "Analisis Static Site Generator pada Web Responsif," 2021.
- [19] M. Ardiansyah and S. Munir, "Rancang Bangun Web Pelaporan Dakwah Menggunakan Metode Unified Process," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 8, no. 2, pp. 85–92, 2022, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [20] O. C. Muda, J. H. Timang, P. Kota, K. Raya, and I. Tengah, "Perancangan Aplikasi Profile Company Berbasis Android," 2022.
- [21] D. Kalingga, L. Krisna, W. Ike, and Y. Pasa, "Bridging Data Sistem Informasi Rumah Sakit (SIMRS) Dan Laboratory Information System (LIS)," 2022.
- [22] A. Mayangsari, "Sistem Online Peer Review Penilaian Karya Ilmiah Dosen," 2021.
- [23] M. S. Hartawan and J. Id, "Penerapan User Centered Design (UCD) pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film," *SWADHARMA (JEIS)*, vol. 2, no. 1, 2022.
- [24] E. S. V. N. Kristin Angelina, "Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking 70-78," vol. 9, no. 1, pp. 70–78, 2022, doi: 10.38204/tematik.v9i1.915.
- [25] A. Demi, H. Deny, and A. R. Seandy, "Integrasi Learning Management System dan Database Eksternal Menggunakan Oracle Studi Kasus: IT Telkom Jakarta," *Journal of Informatics and Communications Technology (JICT)*, vol. 3, no. 2, 2021.
- [26] R. Amin, E. M. Dewi, and K. Herman, "Implementasi REST API pada Aplikasi Panduan Kepaskibraan Berbasis Android," *Teknikom*, vol. 1, no. 2, 2017.

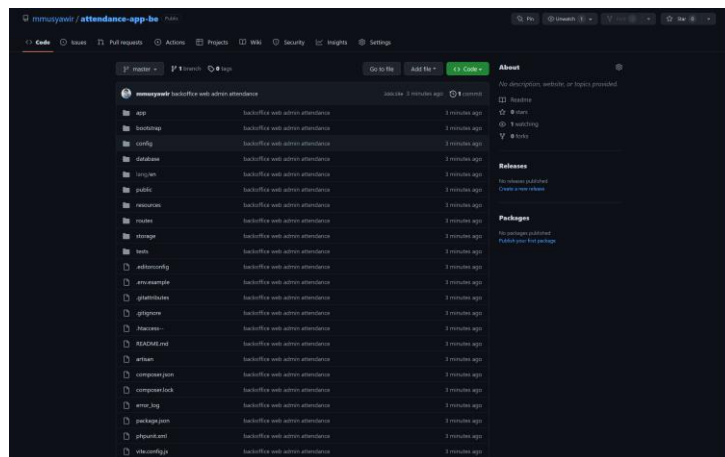
- [27] N. Ihsani, “USABILITAS SITUS WEB PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS SUMATERA UTARA BERDASARKAN PERSEPSI MAHASISWA,” 2018.
- [28] N. Hermanto, N. Rahmat, and D. Riyanto, “APLIKASI SISTEM PRESENSI MAHASISWA BERBASIS ANDROID,” *Jurnal SIMETRIS*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [29] W. Gumelar, “SISTEM PRESENSI DOSEN DAN PEGAWAI MENGGUNAKAN GPS BERBASIS FINGERPRINT PERANGKAT BERGERAK,” 2019.
- [30] E. Febrina and T. B. Lamatokan, “A WEB-BASED STUDENTS ATTENDANCE SYSTEM USING FINGER PRINT SCANNER MACHINE A Case Study: IT Department of Sanata Dharma University Yogyakarta.”

LAMPIRAN

Untuk link proyek dapat diakses melalui link / url berikut ini :

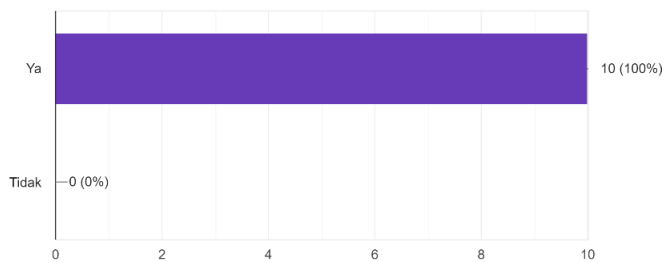


<https://github.com/mmusyawir/skripsi-aplikasi-presensi>



<https://github.com/mmusyawir/attendance-app-be>

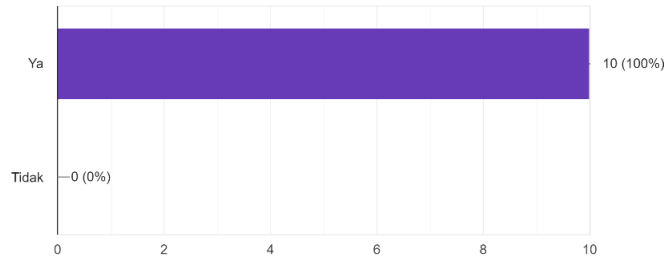
Pengguna dapat menekan tombol "Masuk" atau "Login" dengan input e-mail yang sudah diverifikasi & kata sandi yang benar
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan pertama (Test case)

Pengguna diarahkan ke halaman "Check In" setelah memasukkan Username & Password yang sudah diverifikasi & kata sandi yang benar

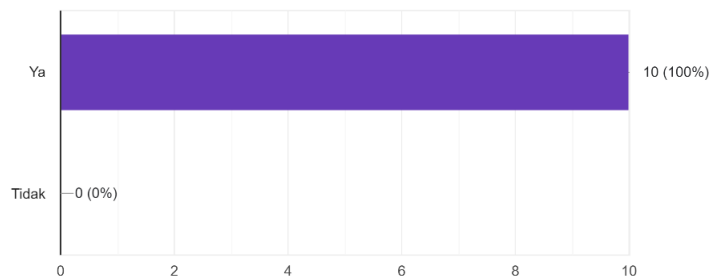
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan kedua (*Test case*)

Pengguna tidak dapat menekan tombol "CHECK-IN" sebelum melakukan foto selfie

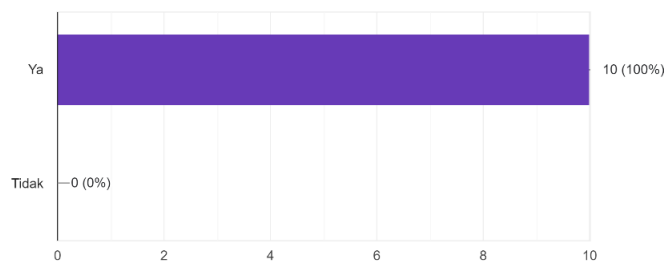
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan ketiga (*Test case*)

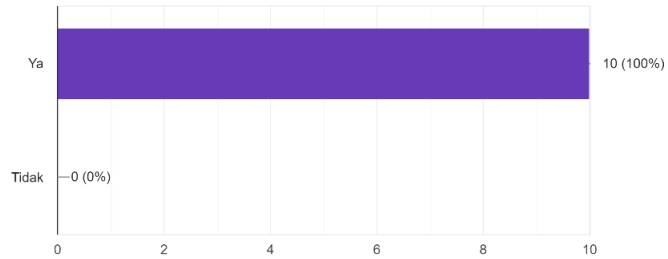
Pengguna dapat menekan tombol "Ya" setelah melakukan selfie sebelum dianggap melakukan Check In

10 jawaban



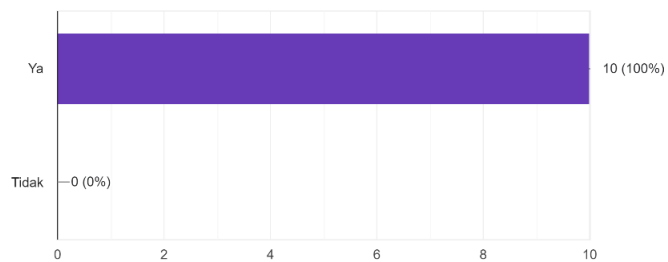
Respon untuk pertanyaan keempat (*Test case*)

Pengguna dapat menekan tombol "Ya" setelah melakukan selfie sebelum dianggap melakukan Check In
10 jawaban



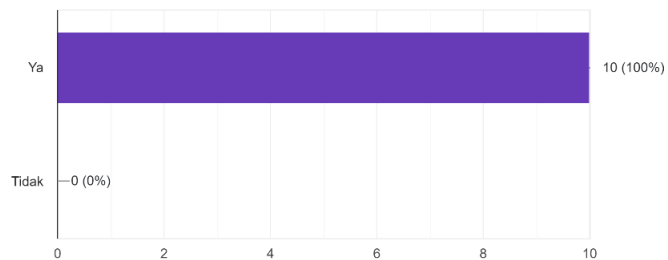
Respon untuk pertanyaan kelima (*Test case*)

Pengguna sukses melakukan presensi setelah melakukan foto selfie dan menekan tombol "CHECK IN" lalu diikuti dengan tombol "Ya" atau "Yes" kemudian muncul Pop Up "Success Check In"
10 jawaban



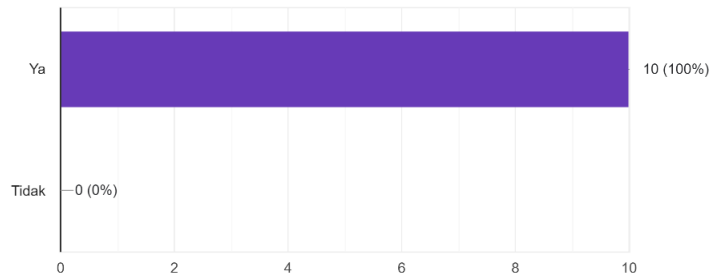
Respon untuk pertanyaan keenam (*Test case*)

Pengguna diarahkan ke halaman "Check Out" setelah memasukkan Username & Password yang sudah diverifikasi & kata sandi yang benar
10 jawaban



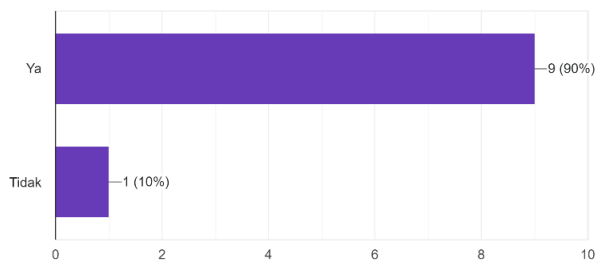
Respon untuk pertanyaan ketujuh (*Test case*)

Pengguna tidak dapat menekan tombol "CHECK-OUT" sebelum melakukan foto selfie
10 jawaban



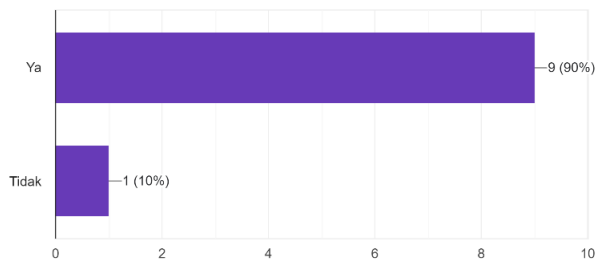
Respon untuk pertanyaan kedelapan (*Test case*)

Pengguna dapat menekan tombol "+" dan melakukan selfie sebelum dianggap melakukan Check Out
10 jawaban



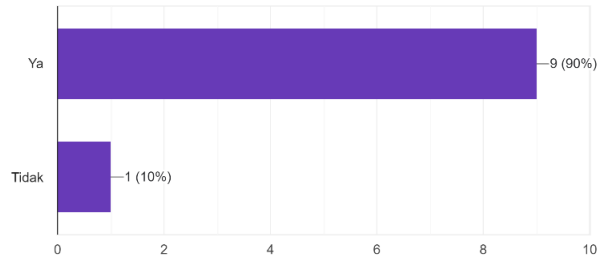
Respon untuk pertanyaan kesembilan (*Test case*)

Pengguna dapat menekan tombol "Ya" setelah melakukan selfie sebelum dianggap melakukan Check Out
10 jawaban



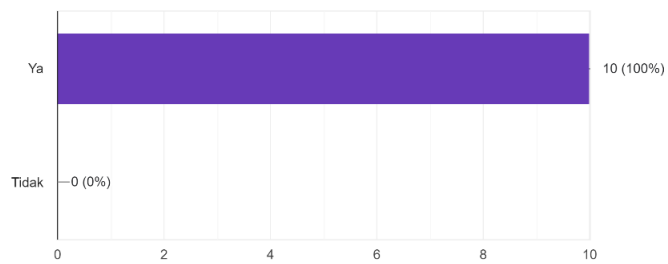
Respon untuk pertanyaan kesepuluh (*Test case*)

Pengguna sukses melakukan presensi setelah melakukan foto selfie dan menekan tombol "CHECK OUT" lalu diikuti dengan tombol "Ya" atau "Yes" kemudian muncul Pop Up "Success Check Out"
10 jawaban



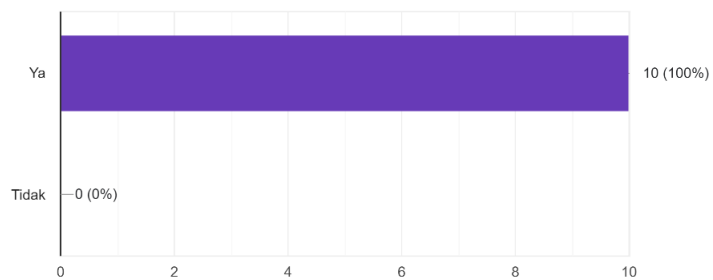
Respon untuk pertanyaan kesebelas (*Test case*)

Pengguna dapat menekan tab "History" dan melihat riwayat presensi yg berisi waktu "Check In" & "Check Out"
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan kedua belas (*Test case*)

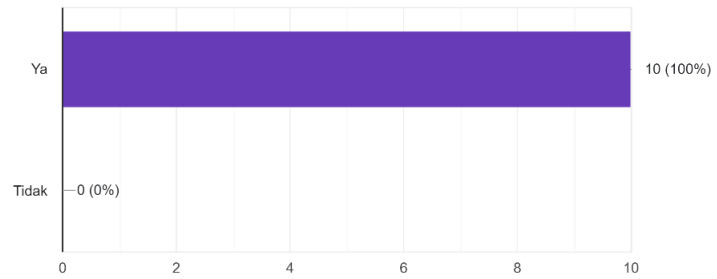
Pengguna dapat menekan tab "Profile" dan melihat foto pengguna
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan ketiga belas (*Test case*)

Pengguna dapat menekan tombol "LOGOUT" dan kembali ke halaman login

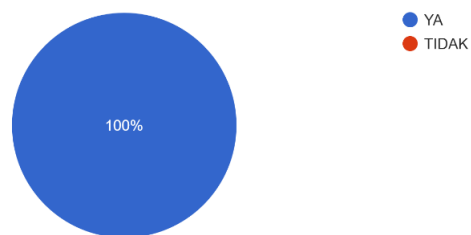
10 jawaban



Respon untuk pertanyaan keempat belas (*Test case*)

Apakah aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada perangkat Anda? Jika tidak kemukakan kendala Anda

10 jawaban



Respon untuk pertanyaan kelima belas (*Test case*)

LEMBAR PERBAIKAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI BERBASIS GPS PADA PERANGKAT MOBILE ANDROID (STUDI KASUS : DISDIK SULAWESI SELATAN)




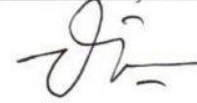
OLEH:

MUHAMMAD MUSYAWIR
D42116505

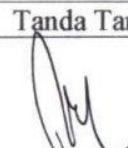
Skripsi ini telah dipertahankan pada Ujian Akhir Sarjana tanggal 24 Januari 2023.

Telah dilakukan perbaikan penulisan dan isi skripsi berdasarkan usulan dari penguji dan pembimbing skripsi.

Persetujuan perbaikan oleh tim penguji:

	Nama	Tanda Tangan
Ketua	Dr. Eng. Zulkifli Tahir, S.T., M.Sc.	
Sekretaris	A. Ais Prayogi Alimuddin, S.T., M.Eng.	
Anggota	Dr. Eng. Ady Wahyudi Paundu, S.T., M. T.	
	Dr. Eng. Ir. Dewiani, M. T.	

Persetujuan Perbaikan oleh pembimbing:

Pembimbing	Nama	Tanda Tangan
I	Dr. Eng. Zulkifli Tahir, S.T., M.Sc.	
II	A. Ais Prayogi Alimuddin, S.T., M.Eng.	