

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU :

- A.S Alam, dan Amir Ilyas. (2012). *Pengantar Kriminologi*. Makassar: Pustaka Refleksi.
- A.S. Alam. (2010). *Pengantar Kriminologi*. Makassar: Refleksi.
- Abdul Kadir Muhammad, (2004). *Hukum dan Penelitian Hukum*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Agus Andoko, (2017). *Kita Harus Adaktif Hadapi Kemajuan Teknologi Informasi* (VI ed.). Surakarta: Solo Berseri.
- Andi Z. A. (1995). *Hukum Pidana*. Jakarta: Sinar Grafika.
- B. Bosu, (1982). *Sendi-Sendi Kriminologi*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Ende Hasbi Nassaruddin, (2016). *Kriminologi*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hari Saheroji, (1980). *Pokok-Pokok Kriminologi*. Jakarta: Aksara Baru.
- Indah Sri Utami, (2012). *Aliran dan Teori Dalam Kriminologi*. Semarang: Thafa Media.
- Istijab. (2020). *Kriminologi*. Pasuruan: Qiara Media.
- Jimly Asshidiqie, *Hukum Tata Negara dan Pilar Pilar Demokrasi, Serpihan Pemikiran Hukum, Media dan HAM*. Jakarta: Konstitusi Press dan PT. Syaamil Cipta Media, 2006.
- Jony Wong, *Internet Marketing for Beginner*. Jakarta: Kompas Gramedia, 2010.
- Mega Fitri Hertini, (2020). *Perkembangan Kriminologi di Era Millenial* (1 ed.). Pasuruan: Qiara Media .
- Mukti Fajar, dan Yulianto Ahmad. (2010). *Dualisme Penelitian Hukum Empiris dan Normatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Totok Sugiarto, (2017). *Pengantar Kriminologi*. Surabaya: Jakad Media Publishing.

### JURNAL :

- Dini, D. H., Syawali, H., dan Wiyanti, D. (2005). Kebijakan Kriminal Penanggulangan Kejahatan Telematika. *Jurnal Ethos*, III, 28.

Hariyanto, d. (2018). Tradisi Ritual Masyarakat Desa Rawaboho Ciwideo sebagai daya tarik Desa Wisata. . *Jurnal Pariwisata Indonesia*, 1(1), 1-7.

Morgerstern, V. N. (1953). Theory of games and economic. *Research*, 1.

Y.H., L., & J.H., Y. (2011). Predicting Game Online Loyalti Based on Need Gratifications and Experimental Motivates. *Internet Research*, 21, 581.

Yuliantini, N. P. (2019). Kenakalan Anak Dalam Fenomena Balapan Liar di Kota Singaraja Dalam Kajian Kriminologi. *Jurnal Advokasi*, 1, 34.

### **SKRIPSI :**

Eka D.T. (2019). *Perlindungan Hukum Hak Cipta Program Komputer/Aplikasi Penyedia Jasa Cheat Pada Suatu Permainan Video (Cheat Engine)*. Skripsi. Fakultas Hukum. Universitas Hasanuddin. Makassar

Iyan S. (2015). *Perlindungan konsumen bagi pengguna game online: Studi komparatif antara hukum Islam dan Undang-Undang No.8 Tahun 1999 Tentang Perlindungan Konsumen*. Skripsi. Fakultas Hukum. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim. Malang

Nasrizen (2011). *Pengaruh Game Online terhadap Pelaksanaan Ibadah Sholat Lima Waktu*. Skripsi. Fakultas Agama Islam. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Yogyakarta.

Pandu R. (2021). *Implementasi Hukum Tentang Tindak Pidana Cheat atau Hacking dalam Sistem Game Online Menurut Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik*. Skripsi. Fakultas Hukum. Universitas vvvBalikpapan. Balikpapan

### **PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN :**

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana.

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (PP PSTE).

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.

**SUMBER LAINNYA :**

<https://tekno.kompas.com/read/2021/04/04/08010087/sindikatan-penjual-cheat-video-game-terbesar-di-dunia-diringkus-polisi> (Diakses 18 Desember 2022)

Kamus Besar Bahasa Indonesia.