

DAFTAR PUSTAKA

- Aries Suharso, J. H. (2020). *Brosur Digital untuk Fitur Eksterior Produk Otomotif Berbasis Marker Agumented Reality*. Karawang: Universitas Singaperbangsa Karawang.
- Bambang, S. (2019). *Implementasi Virtual Business Card Berbasis Website Menggunakan Augmented Reality*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Helfi, H. H. (2019). *Implementasi Marker AR sebagai Media Informasi Koleksi Museum Berbasis Website (Studi Kasus: Museum Kalimantan Barat)*. Pontianak: Universitas Tanjungpura Pontianak.
- Indria Wahuni, M. D. (2022). Pengembangan AR (Augmente Realit) Mangrove Berbasis Website pada Materi Keanekaragaman Hayati. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Sains*, 1-8.
- Isma Widiaty, u. W. (2018). *Implementation of Marker AR Method to Visualise Philosophy of Batik Based on Website*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Muntahanah, R. T. (2017). *Penerapan Teknologi Augmeted Reality pada Katalog Rumah Berbasis Website (Studi Kasus PT. Jashando Han Saputra)*. Bengkulu: Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- Oktaviani, C. (2020). *Implementasi Spatial Augmented Realit sebagai Media Pembelajaran Sistem Peredaran Darah Manusia*. Makassar: Universitas Hasanuddin.
- Paula Fraga, T. M. (2017). *A Review on Industrial Agmented Reality Systems for the Industry 4.0 Shypard*.

- Rahmasari, A. D. (2022). *Implementasi Teknologi AR pada Media Pembelajaran Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia Berbasis Android*. Makassar: Universitas Hasanuddin.
- Rumajar Raymond, A. S. (2015). *Perancangan Brosur Interaktif Berbasis Augmented Reality*. Manado: Universitas Sam Ratulangi.
- Sucipto, J. (2020). *Perancangan Media Pemasaran Rumah Bersubsidi dan Rumah Komersial Berbasis 3 Dimensi dengan Tambahan Audio Pada AR PT. Varindo Lombok Inti Mataram*. Mataram: Universitas Bumigora.

LAMPIRAN

Hasil Rangkuman Wawancara

Bapak Fadli Mappisabbi

Aplikasi sudah berjalan dengan baik dengan tampilan yang sangat menarik dan juga kreatif, sangat mudah digunakan tinggal scan dan jalankan. Meskipun begitu saya pikir aplikasi ini masih bisa lebih baik dengan menambahkan lebih banyak fitur lagi. Namun untuk sekarang aplikasi ini sudah bisa digunakan dan dijual sebagai fitur tambahan di karangan bunga Mecca Florist.

Makassar, 18 Juli 2022



(Fadli Mappisabbi)

LEMBAR PERBAIKAN SKRIPSI

“IMPLEMENTASI *HAND-HELD DISPLAYS* AUGMENTED REALITY BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE *MARKER TRACKING* (STUDI KASUS : MECCA FLORIST)”

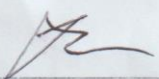
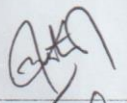
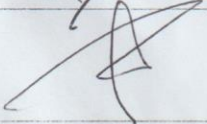

OLEH:

ANDI MUHAMMAD FATHURRACHMAN


D421 15 502

Skripsi ini telah dipertahankan pada Ujian Akhir Sarjana tanggal 1 Agustus 2022.
Telah dilakukan perbaikan penulisan dan isi skripsi berdasarkan usulan dari penguji dan
pembimbing skripsi.

Persetujuan perbaikan oleh tim penguji:

	Nama	Tanda Tangan
Ketua	Dr. Ir. Zahir Zainuddin, M.Sc.	
Sekretaris	Dr. Eng. Intan Sari Areni, ST. MT.	
Anggota	Dr. Eng. Ady Wahyudi Paundu, ST. MT.	
	Iqra Aswad, ST. MT.	

Persetujuan perbaikan oleh pembimbing:

Pembimbing	Nama	Tanda Tangan
I	Dr. Ir. Zahir Zainuddin, M.Sc.	
II	Dr. Eng. Intan Sari Areni, ST. MT.	