

DAFTAR PUSTAKA

- AMALIA, E. I. (2019). *JUMLAH PENONTON ESPORTS TAHUNINI HAMPIR CAPAI 1 MILIAR.* <https://hybrid.co.id/post/benq-mobiuz-ex3415r-ultrawide-curved-gaming-monitor>
- AMALIA, E. I. (2021). *DAFTAR TURNAMEN ESPORTS TERPOPULER BULAN MEI 2021.* <https://hybrid.co.id/post/turnamen-esports-terpopuler-bulan-mei-2021>
- Barus, L. (2019). *Apa Itu MPL ID (Mobile Legends Professional League Indonesia)?* <https://esportsnesia.com/game/mobile-legends/apa-itu-mobile-legends-professional-league-indonesia/>
- Budi, I., Zuyyinati, S., Thojib, J., & Sujudwijono, N. (2011). *Penerapan Elemen-Elemen Akustika Ruang Dalam Pada.*
- DeWolf, C. (2018). *Inside world's first purpose-built e-sports stadium, in China – Hong Kong architect Barrie Ho explains his design.* <https://www.scmp.com/lifestyle/article/2133582/inside-worlds-first-purpose-built-e-sports-stadium-china-hong-kong>
- Echran. (2018). *STADIUM LED SCREEN.* <https://www.ledscreenpanels.com/stadium-led-screen/>
- Electronic, E. (n.d.). *ZHONGXIAN E-SPORTS STADIUM INTRO : THE FACILITY : Integrated E-Sports Stadium + Incubation + Hotel Development*
The stadium : Concept :
- Kemenpora. (2018). *Siaran Pers No. 5/Kemenpora/5/2018 Cabang Olahraga Yang Dipertandingkan di Asian Games 2018.* <https://www.kemenpora.go.id/pers/8/siaran-pers-no-5-kemenpora-5-2018-cabang-olahraga-yang-dipertandingkan-di-asian-games-2018>
- Kurniawan, F. (2020). E-Sport Dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *Jorpres*

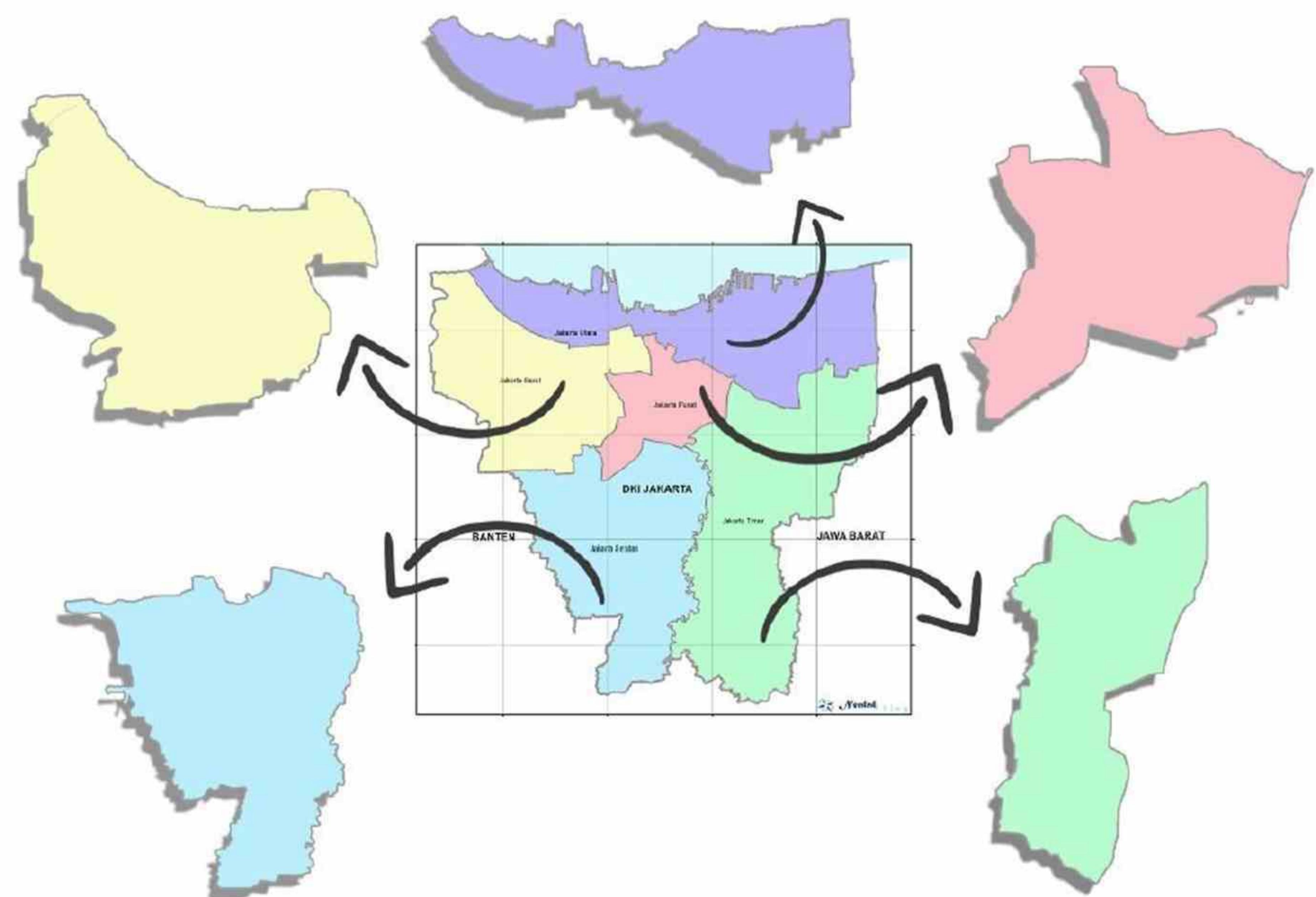
- (*Jurnal Olahraga Prestasi*), 15(2), 61–66.
<https://doi.org/10.21831/jorpres.v15i2.29509>
- Lia, L. (2019). *Mengenal Ciri-Ciri Bangunan Berkonsep Green Building*.
<https://blog.spacestock.com/mengenal-ciri-ciri-bangunan-berkonsep-green-building/>
- Newzoo.com. (2018). *eSports Enthusiasts to Total 145 Million by 2017*.
<https://newzoo.com/insights/articles/esports-enthusiasts-total-145-million-2017/>
- Ookla. (2021). *Indonesia's Mobile and Fixed Broadband Internet Speeds*.
<https://www.speedtest.net/global-index/indonesia>
- Pannekeet, J. (2019). *Newzoo: Global Esports Economy Will Top \$1 Billion for the First Time in 2019*. <https://newzoo.com/insights/articles/newzoo-global-esports-economy-will-top-1-billion-for-the-first-time-in-2019/>
- Reily, M. (2019). *Juara Piala Presiden Esports, Onic Raih Hadiah Rp 400 Juta*.
<https://katadata.co.id/safrezifitra/berita/5e9a5512c06f2/juara-piala-presiden-esports-onic-raih-hadiah-rp-400-juta#:~:text=Babak%20utama%20Piala%20Presiden%20E,hadiah%20sebesar%20Rp%20400%20juta.>
- Rifki, B. (2021). *Apa Itu Esports: Mengenal Genre & Variasi Game di Esports*.
<https://esports.id/other/news/2021/06/c236337b043acf93c7df397fdb9082b3/apa-itu-esports-mengenal-genre--variasi-game-di-esports>
- Romlah, S. (2020). *Pengertian Stadion, Klasifikasi, Fungsi, dan Contohnya*.
<https://dosenpenjas.com/pengertian-stadion/>
- Satwikasari, A. F. (2020). Studi Kasus : Museum Geologi Bandung. *Jurnal Arsitektur Zonasi*, 3, 211–219.
- Seck, T. (2019). *Taking Esports Real Estate Public: Understanding Allied Esports' Business Combination*. <https://archive.esportobserver.com/allied-esports-taking-esports-real-estate-public-understanding-allied-esports-business-combination>

deal-analysis/

Syahdan. (2020). *PMPL ID 2020 Season 1 Week 4 Recap: Regular Season is Over!* <https://duniagames.co.id/discover/article/rekap-pmpl-id-2020-season-1-pekan-ke-4/en>

KONSEP PEMILIHAN LOKASI & TAPAK

PETA DKI JAKARTA



Kriteria	Alt. 1	Alt. 2
Aksesibilitas dari dan menuju tapak yang mudah dijangkau	3	2
Luasan tapak dapat menampung seluruh aktifitas yang akan terjadi di dalamnya.	3	3
Tersedianya sarana dan utilitas di area tapak.	3	3
Jumlah	9	



TAPAK TERPILIH

ALTERNATIF 1

DASAR PERTIMBANGAN PEMILIHAN LOKASI

SESUAI DENGAN RENCANA UMUM TATA RUANG KOTA (RUTRK) JAKARTA
SEBAGAI KAWASAN PENDIDIKAN TINGGI TERPADU. AKSESIBILITAS MEMADAI
SESUAI DENGAN FUNGSI BANGUNAN YAITU STADION ESPORTS,
MAKA LOKASI SEBAIKNYA TERMASUK BAGIAN DARI CENTRAL DISTRICT.



LOKASI TERPILIH

TERLETAK DI ANTARA JALAN ANCOL IX
DAN JALAN TAMAN MARINA, JAKARTA UTARA
TERLETAK DI KAWASAN PUSAT BISNIS
(CBD/CENTRAL DISTRICT) JAKARTA



ALTERNATIF 1

DASAR PERTIMBANGAN PEMILIHAN TAPAK

MUDAH DIJANGKAU DAN LUASAN TAPAK DAPAT MENAMPUNG
SELURUH AKTIFITAS YANG AKAN TERJADI DI DALAMNYA.
TERSEDIANYA SARANA DAN UTILITAS DI AREA TAPAK.

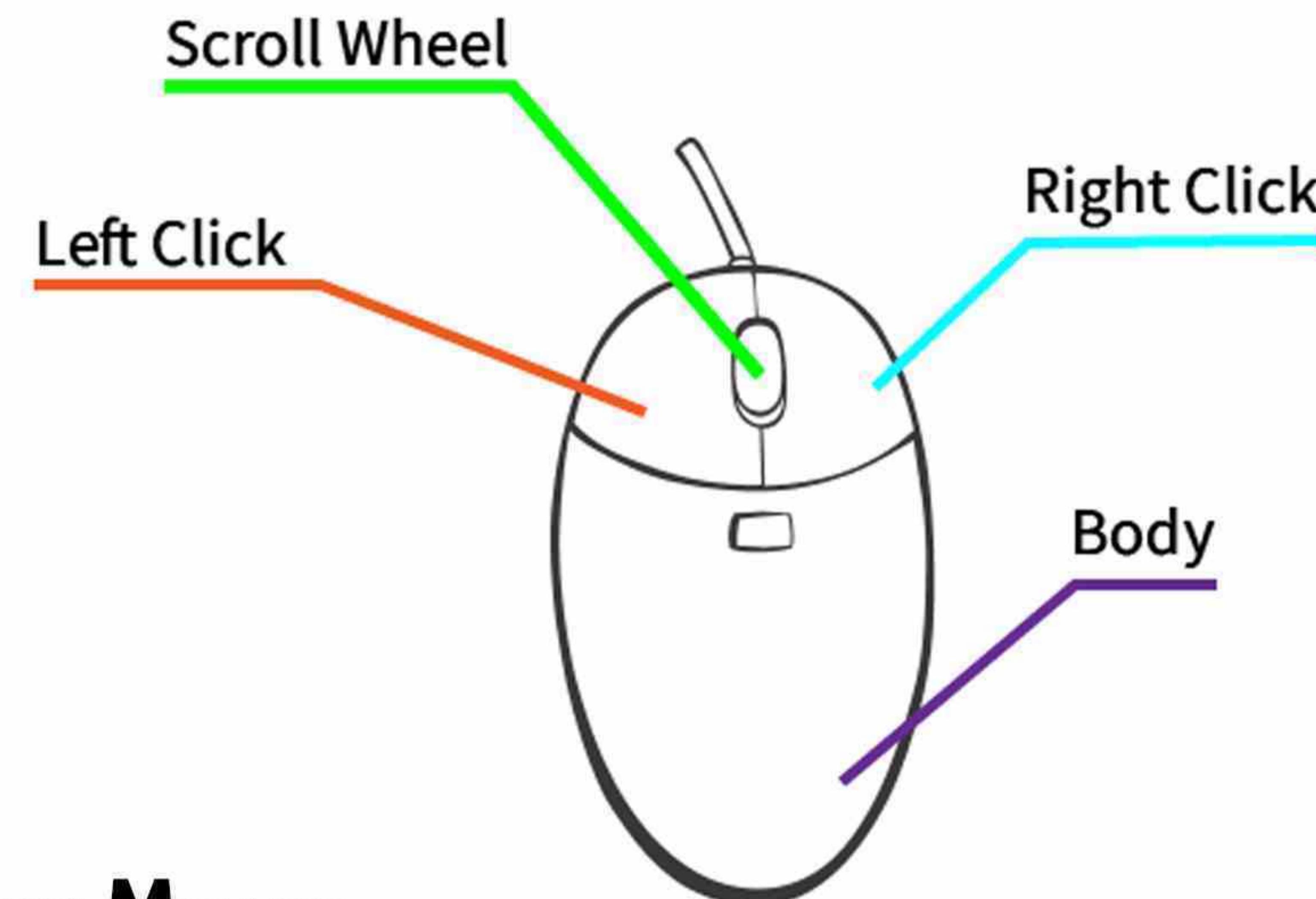


ALTERNATIF 2



KONSEP BENTUK

ELEMEN UTAMA



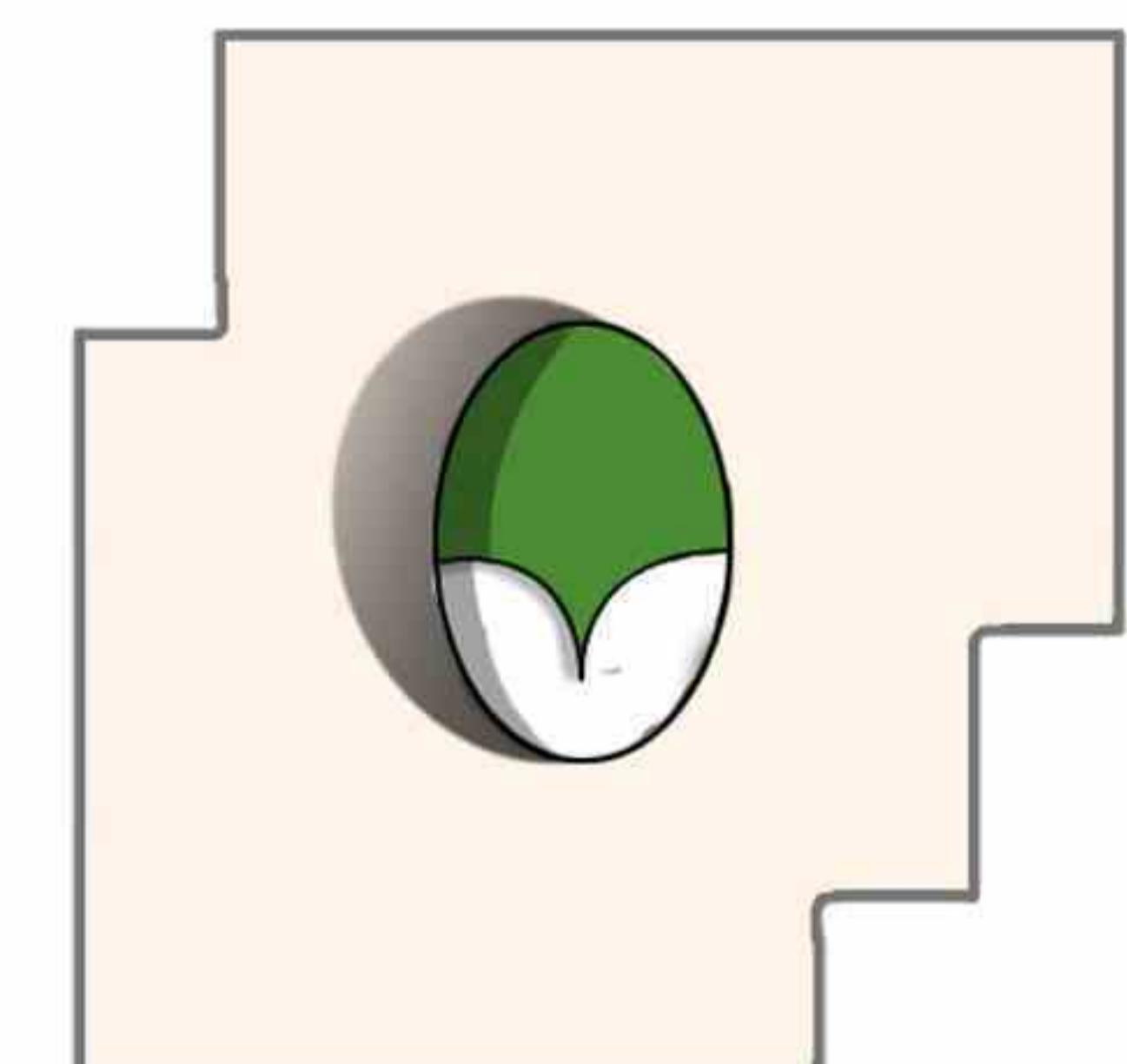
Gaming Mouse

Bentuk dinamis, dengan penguunaan bentuk dasar

Bentuk bangunan diperoleh berdasarkan karakteristik konsep perancangan dan tema yang disesuaikan dengan objek perancangan. Dengan menyerapkan unsur computerize sebagai unsur utama dalam rancangan.

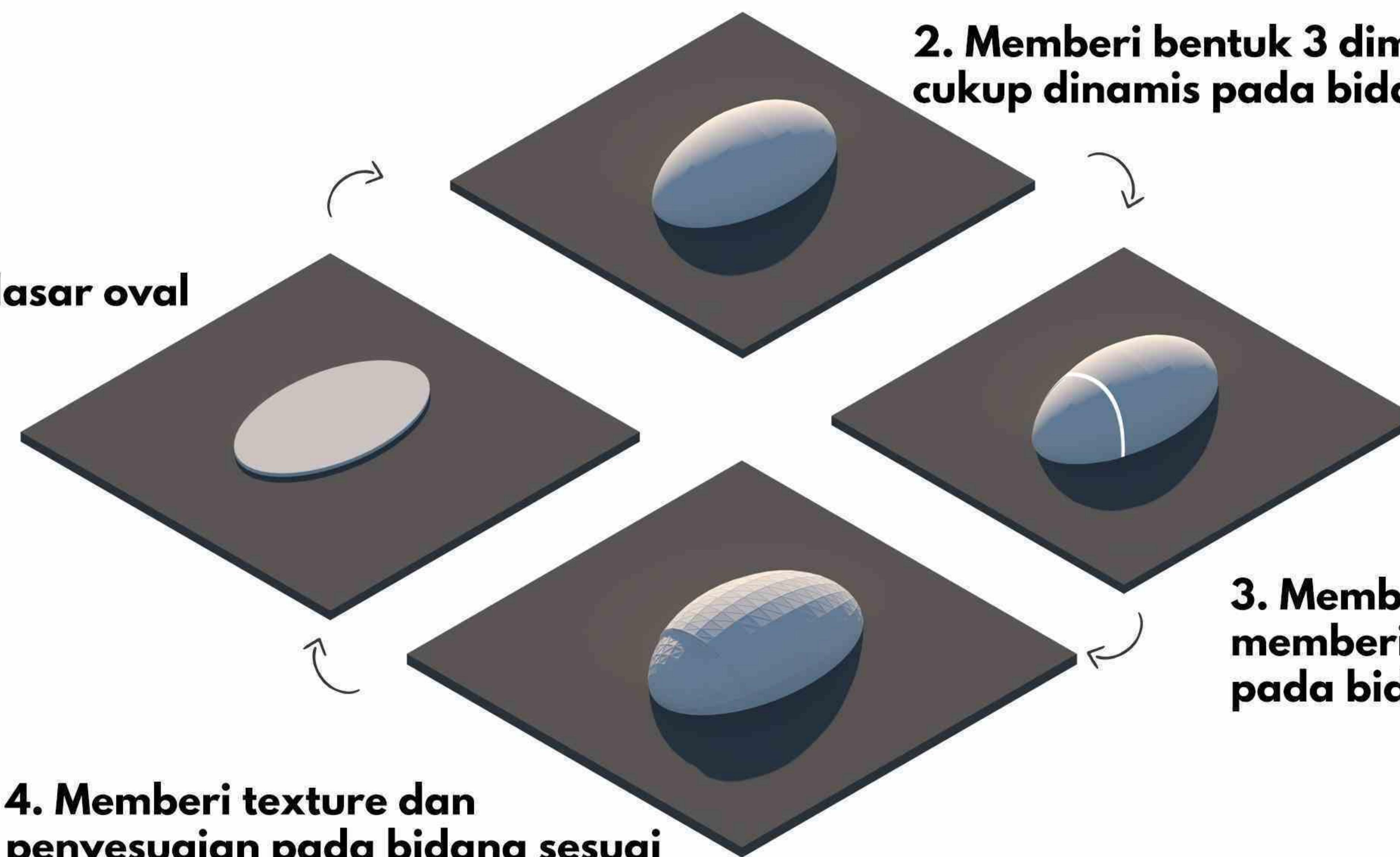
Bentuk bangunan yang dihasilkan menyesuaikan dengan aspek-aspek fisik yang terdapat pada arsitektur hijau. Dan ditunjukkan oleh bentuk bangunan single building yang didasari oleh stadion pada umumnya.

Tampak Bentuk bangunan pada tapak



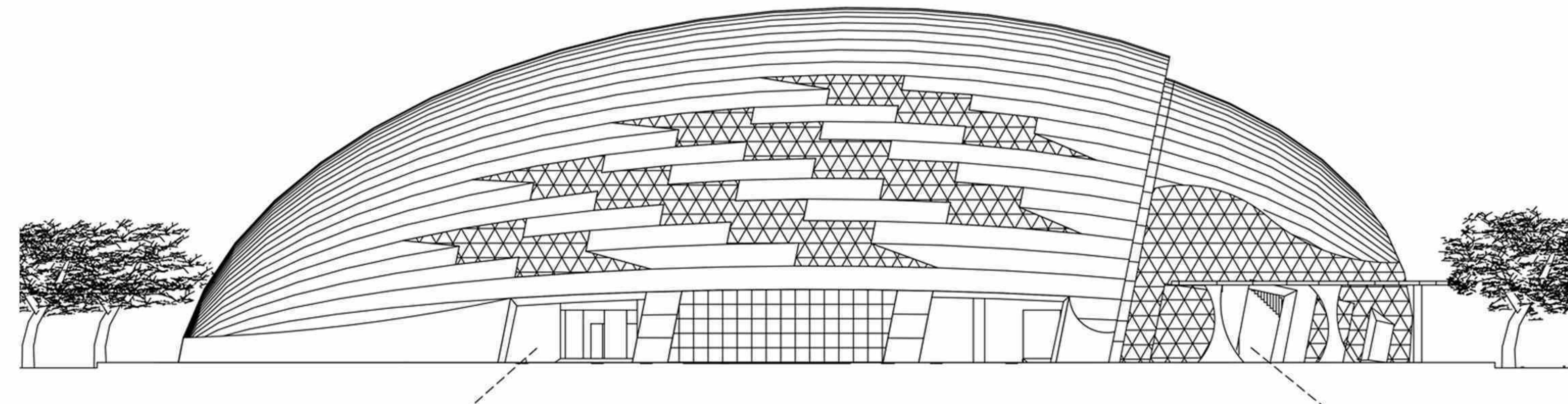
Ide dasar penentuan konsep bentuk bangunan didasari oleh bentuk dasar stadion pada umumnya yang memiliki bentuk dinamis. Dan menambahkan pola segi enam pada bagian atap agar memberikan aksen digital yang cukup bold.

1. Bentuk dasar oval



4. Memberi texture dan penyesuaian pada bidang sesuai konsep arsitektur hijau

Bentuk bangunan dibuat dan dikemas dalam satu bangunan yang bertujuan agar control penuh terhadap bangunan dapat dilakukan secara maksimal



Metafora Bentuk

2. Memberi bentuk 3 dimensi yang cukup dinamis pada bidang

3. Membelah bentuk untuk memberi penegasan level pada bidang



KONSEP STRUKTUR

TUJUAN

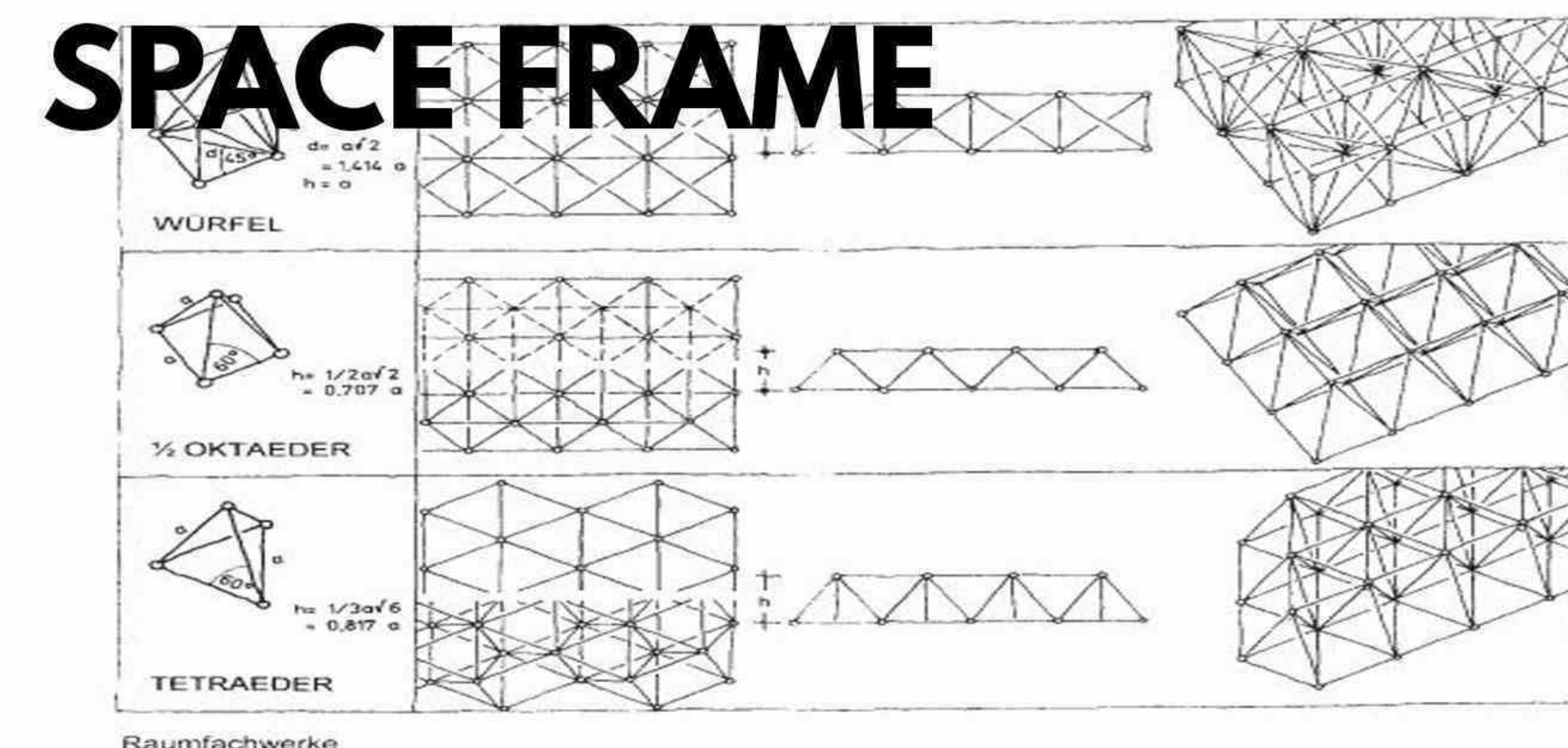
UNTUK MENDAPATKAN SISTEM STRUKTUR YANG TEPAT DAN EFEKTIF UNTUK MEMIKUL BEBAN YANG BEKERJA SERTA KONDISI TANAH YANG ADA.

DASAR PERTIMBANGAN

1. DAYA DUKUNG TANAH.
2. BEBAN YANG BEKERJA.
3. PENGARUH LUAR SEPERTI: CUACA, ANGIN, DAN LAIN-LAIN.
4. MODUL STRUKTUR.

DASAR PERTIMBANGAN

1. EFEKTIF DAN EFISIENSI STRUKTUR.
2. KEMUDAHAN PELAKSANAAN DAN PERAWATAN.
3. SANGGUP MENYESUAIKAN RANCANGAN BENTUK YANG DIINGINKAN.
4. PERTIMBANGAN PENEMPATAN PERALATAN MEKANIKAL ELEKTRIKAL

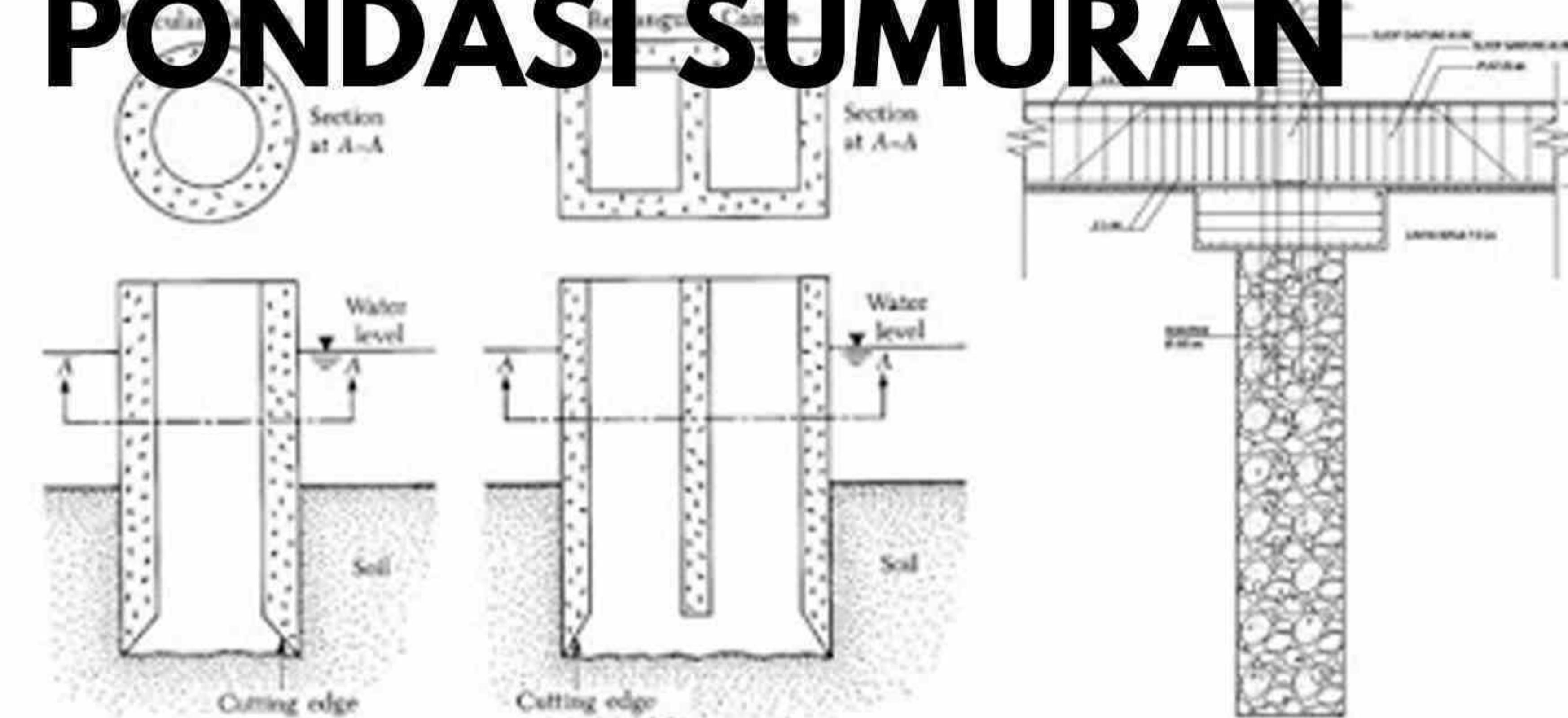


STADION E-SPORTS MEMBUTUHKAN RUANG YANG LEBIH PADA BAGIAN ATAP DAN JUGA BEBAS KOLOM PADA BAGIAN ARENA OLEH KARENA ITU SISTEM SPACE FRAME MENJADI PILIHAN UNTUK RANCANGAN STADION E-SPORTS

S
T
R
U
C
T
U
R
E

M
A
I
N

PONDASI SUMURAN



STRUKTUR BAWAH HARUS DAPAT MENERIMA DAN MENYALURKAN BEBAN DARI STRUKTUR ATAS DENGAN BAIK BEBAN DARI STRUKTUR RUANG DAN KARAKTERISTIK TANAH MEMBUAT SISTEM PONDASI SUMURAN MENJADI PILIHAN UNTUK RANCANGAN STADION E-SPORTS

S
T
R
U
C
T
U
R
E

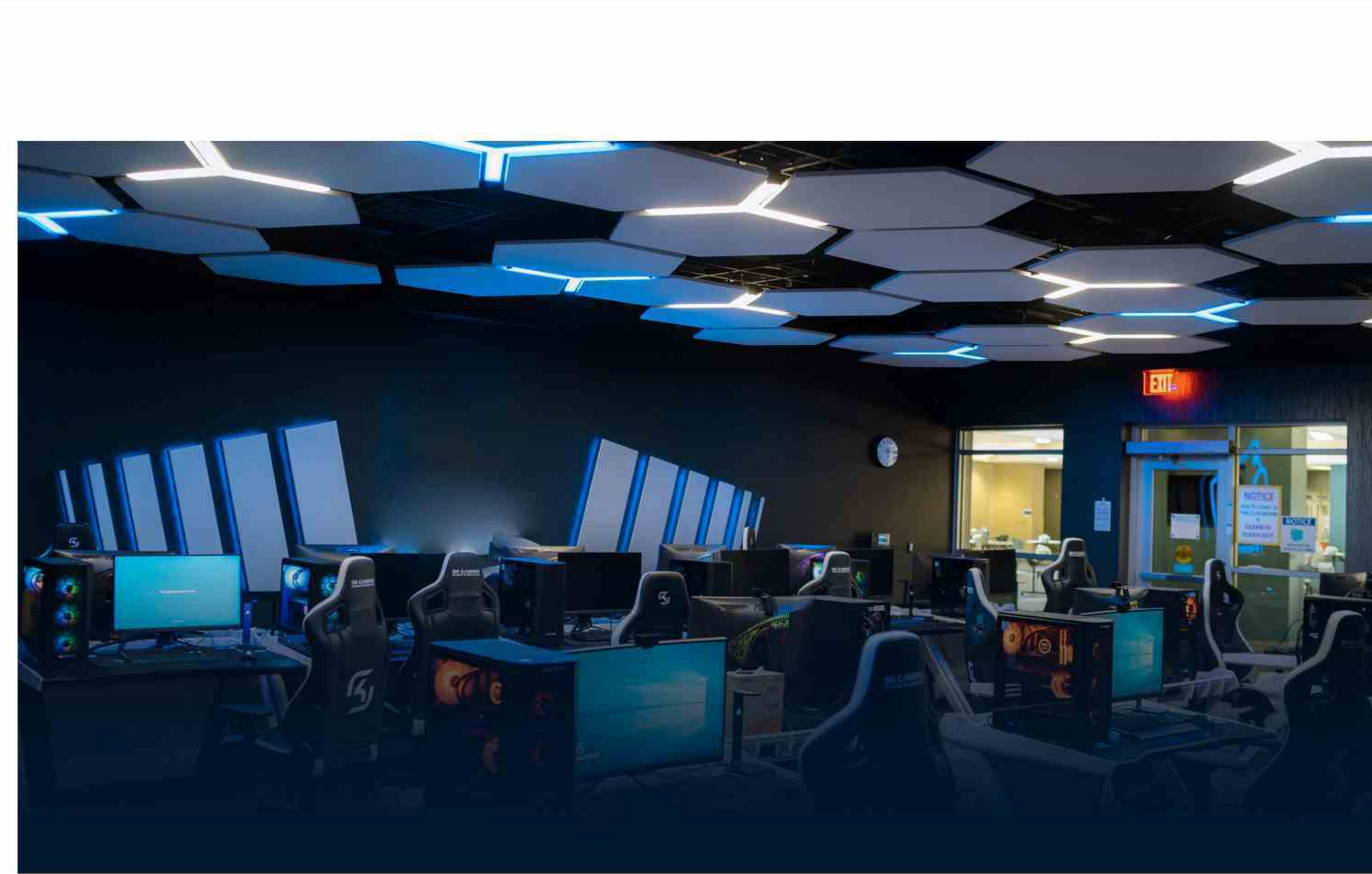
L
O
W
E
R



KONSEP TATA RUANG DALAM

TUJUAN

FUNGSI TATA RUANG DALAM PADA STADION ESPORTS DISESUAIKAN OLEH STANDAR KEBUTUHAN RUANG PADA STADION ESPORTS.

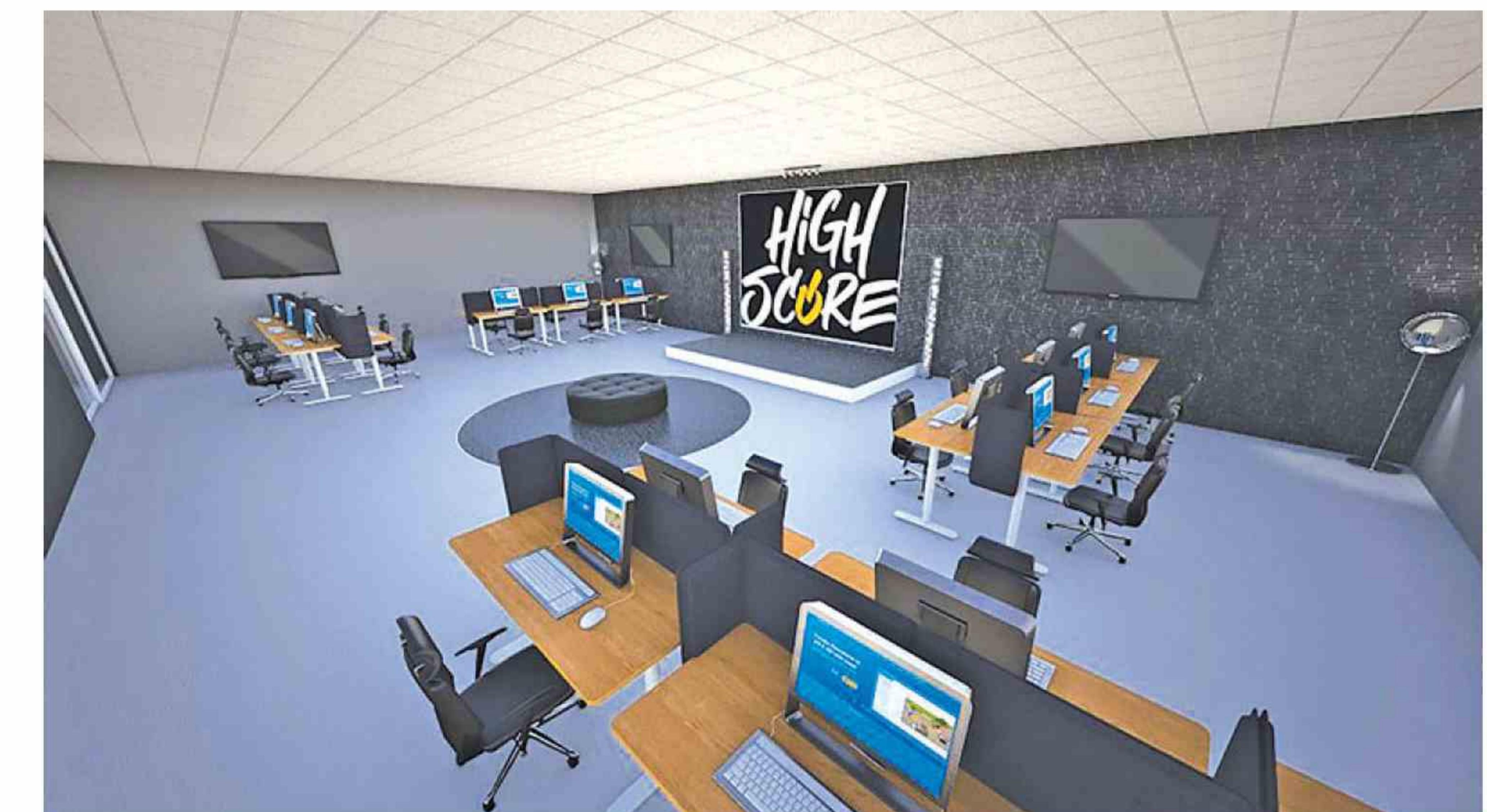


DESAIN INTERIOR PADA STADION ESPORTS MENGGUNAKAN KONSEP DESAIN FUTURISTIK MINIMALIS YANG MENGACU PADA ORIENTASI FUNGSI DAN BENTUKAN YANG CUKUP BERMAIN. FUTURISTIK MINIMALIS UMUMNYA MENGAMBIL UNSUR GEOMETRIS YANG TIDAK TERKESAN RAMAI TAPI LUAS DAN BERSIH

DASAR PERTIMBANGAN

BAGAIMANA AGAR PENGGUNAAN MATERIAL PADA PENATAAN RUANG DALAM STADION ESPORTS DAPAT TERAPLIKASIKAN DENGAN SESUAI.

PENGGUNAAN MATERIAL PADA STADION ESPORTS MENGGUNAKAN MATERIAL-MATERIAL YANG MENGACU PADA DATA-DATA YANG TELAH DISEDIAKAN SEPERTI LANTAI DENGAN MATERIAL VINYL DINDING YANG DILAPISI MATERIAL AKUSTIK AGAR PARA PEMAIN TIDAK TERGANGGU SAAT LATIHAN MAUPUN SAAT BERTANDING



KONSEP TATA RUANG LUAR

TUJUAN

FUNGSI LANDSCAPE PADA STADION
ESPORTS ADALAH SEBAGAI PENEDUH
DAN FUNGSI PENGARAH
DALAM TAPAK.


DASAR PERTIMBANGAN

SOFT MATERIAL

BAGAIMANA AGAR PENATAAN LANSEKAP
YANG MASUK DALAM ELEMEN SOFT MATERIAL
DAPAT MENAMBAH INDAH PENAMPILAN
BANGUNAN.

HARD MATERIAL

BAGAIMANA AGAR SELURUH ELEMEN HARD
MATERIAL DAPAT MENDUKUNG SEGALA AKTIVITAS
YANG ADA DI DALAM KAWASAN.



KONSEP UTILITAS

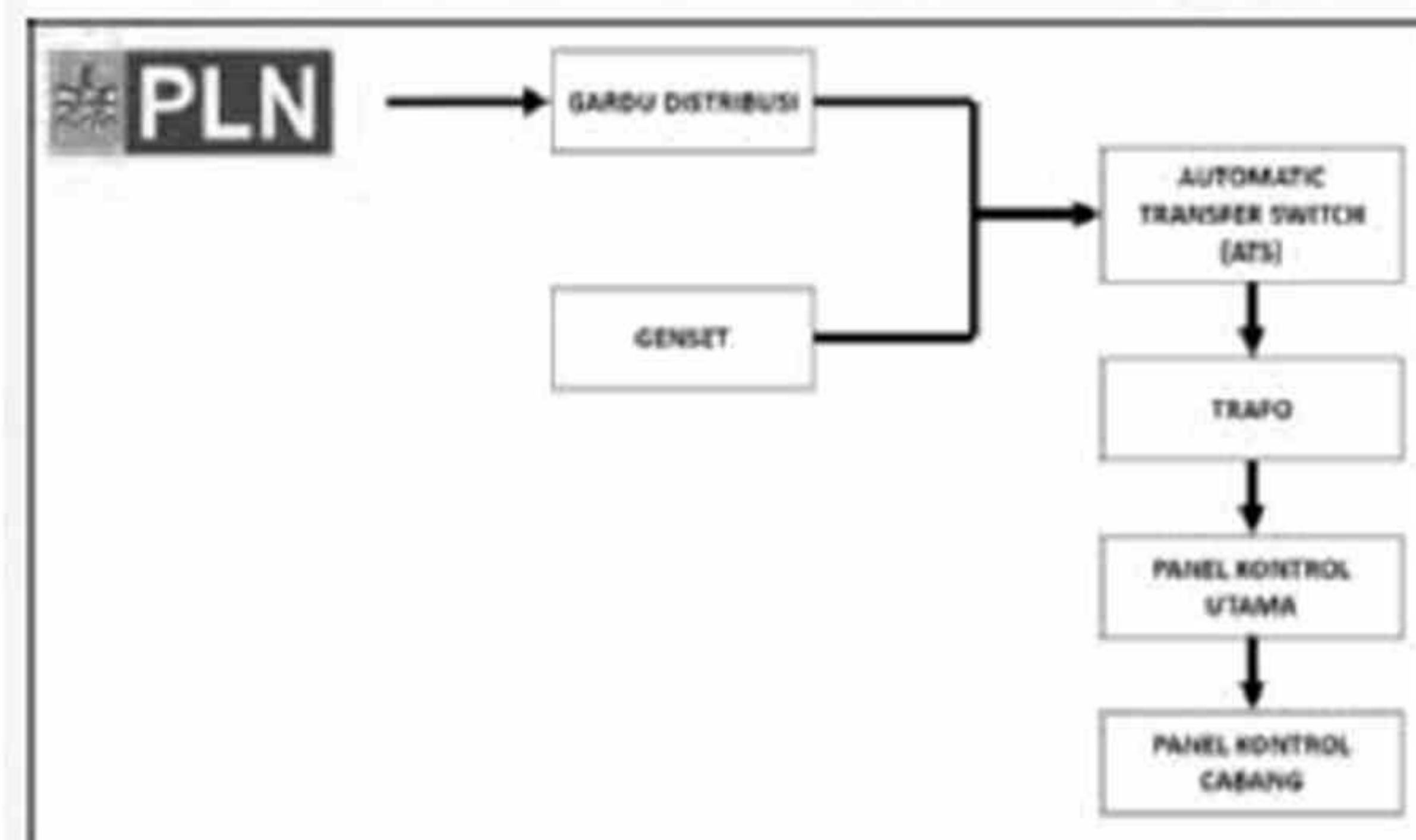
TUJUAN

UNTUK MENDAPATKAN SISTEM KELENGKAPAN
BANGUNAN YANG SESUAI DAN DAPAT
MEMBANTU KELANCARAN
AKTIFITAS DALAM BANGUNAN STADION
ESPORTS

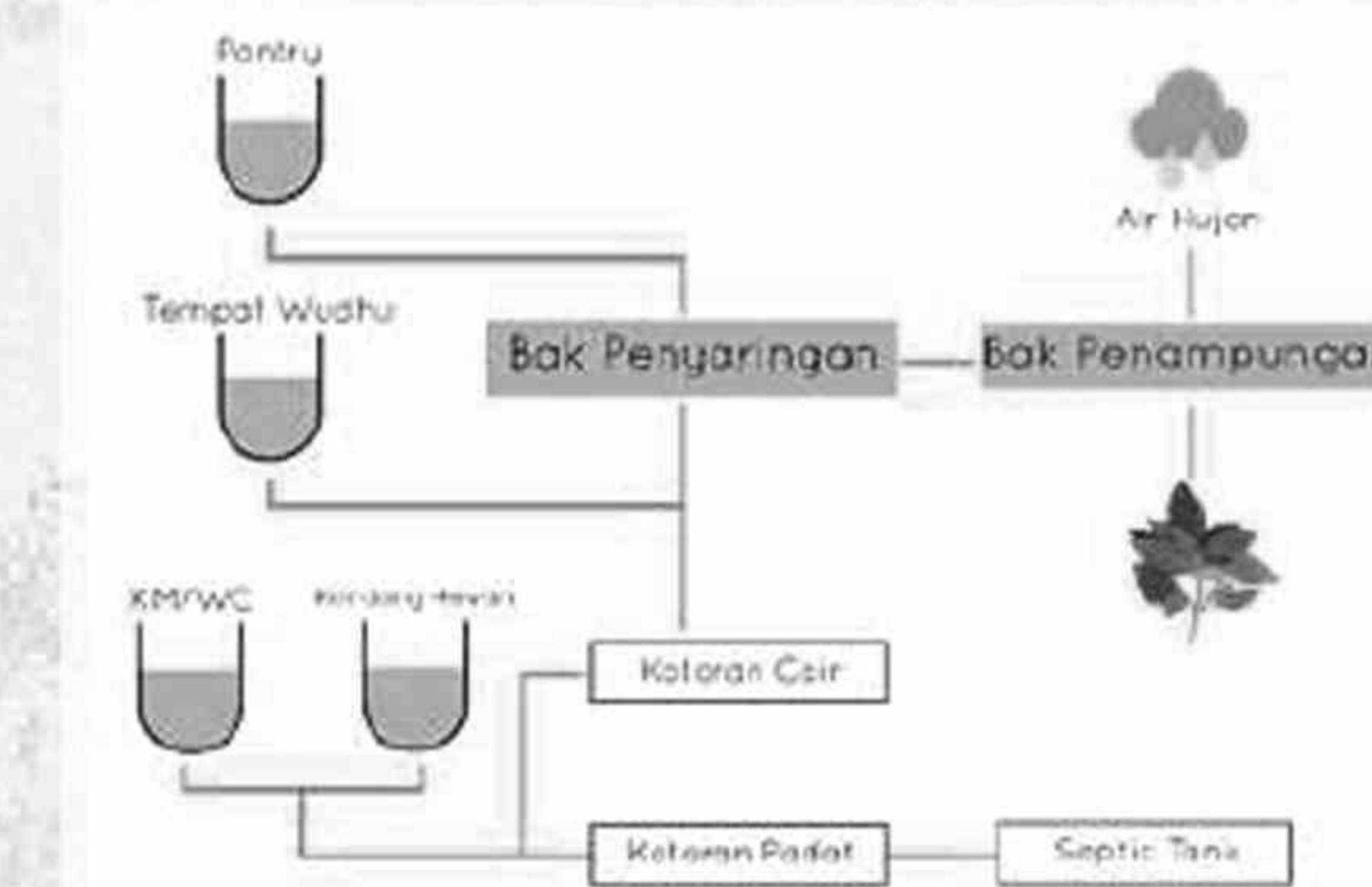
DASAR PERTIMBANGAN

1. KONDISI LOKASI EKSISTING.
2. AKTIFITAS DALAM BANGUNAN.
3. KEAMANAN DAN KENYAMANAN
PENGUNJUNG MAUPUN PENGELOLA.
4. BENTUK DAN STRUKTUR BANGUNAN.
5. TINGKAT EKONOMIS OPERASIONAL.

JARINGAN LISTRIK



JARINGAN AIR KOTOR

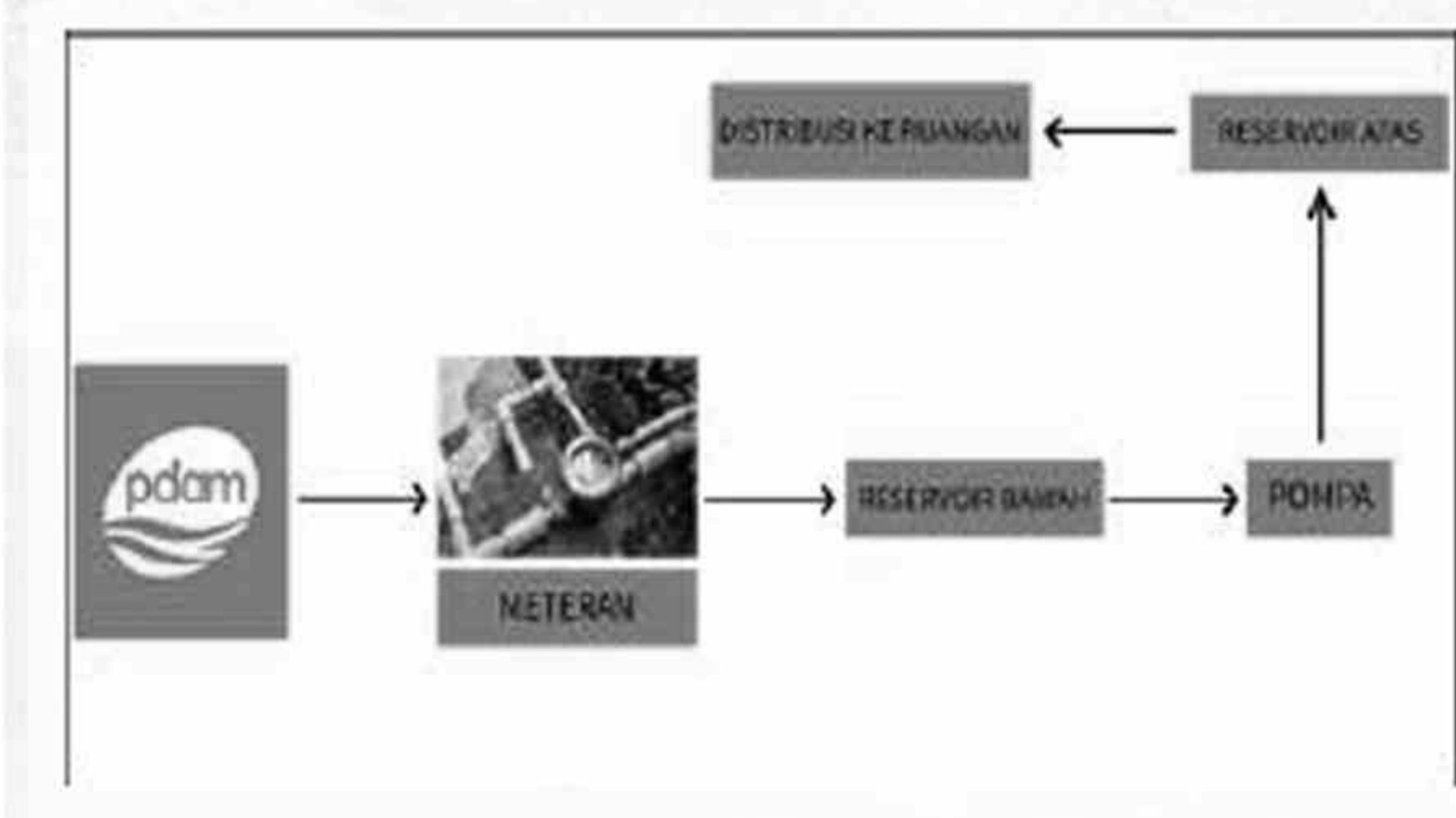


SISTEM PEMADAM KEBAKARAN

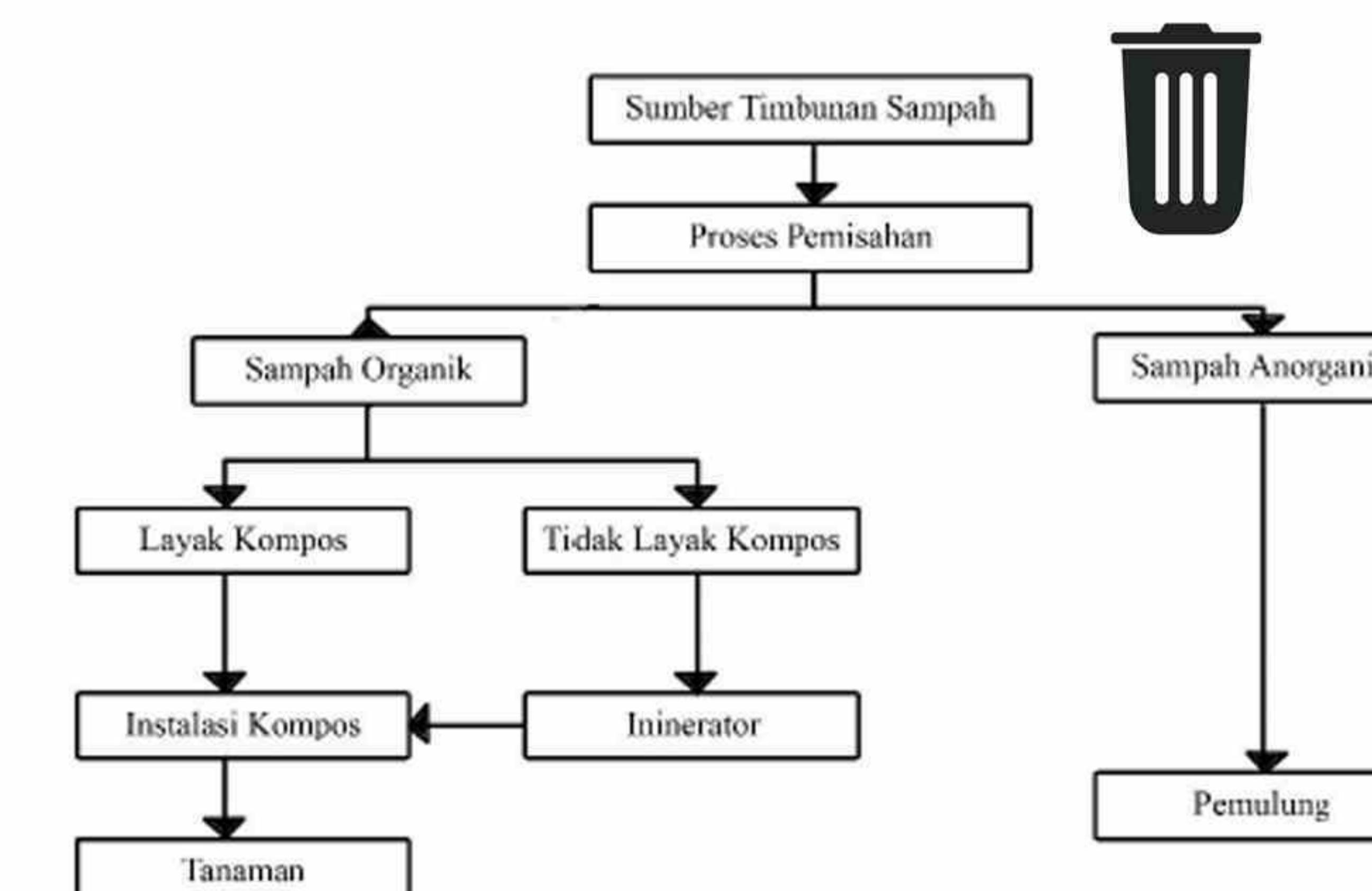
1. Sistem penanggulangan kebakaran secara pasif (melalui rancangan bangunan)
2. Sistem penanggulangan kebakaran secara aktif



JARINGAN AIR BERSIH

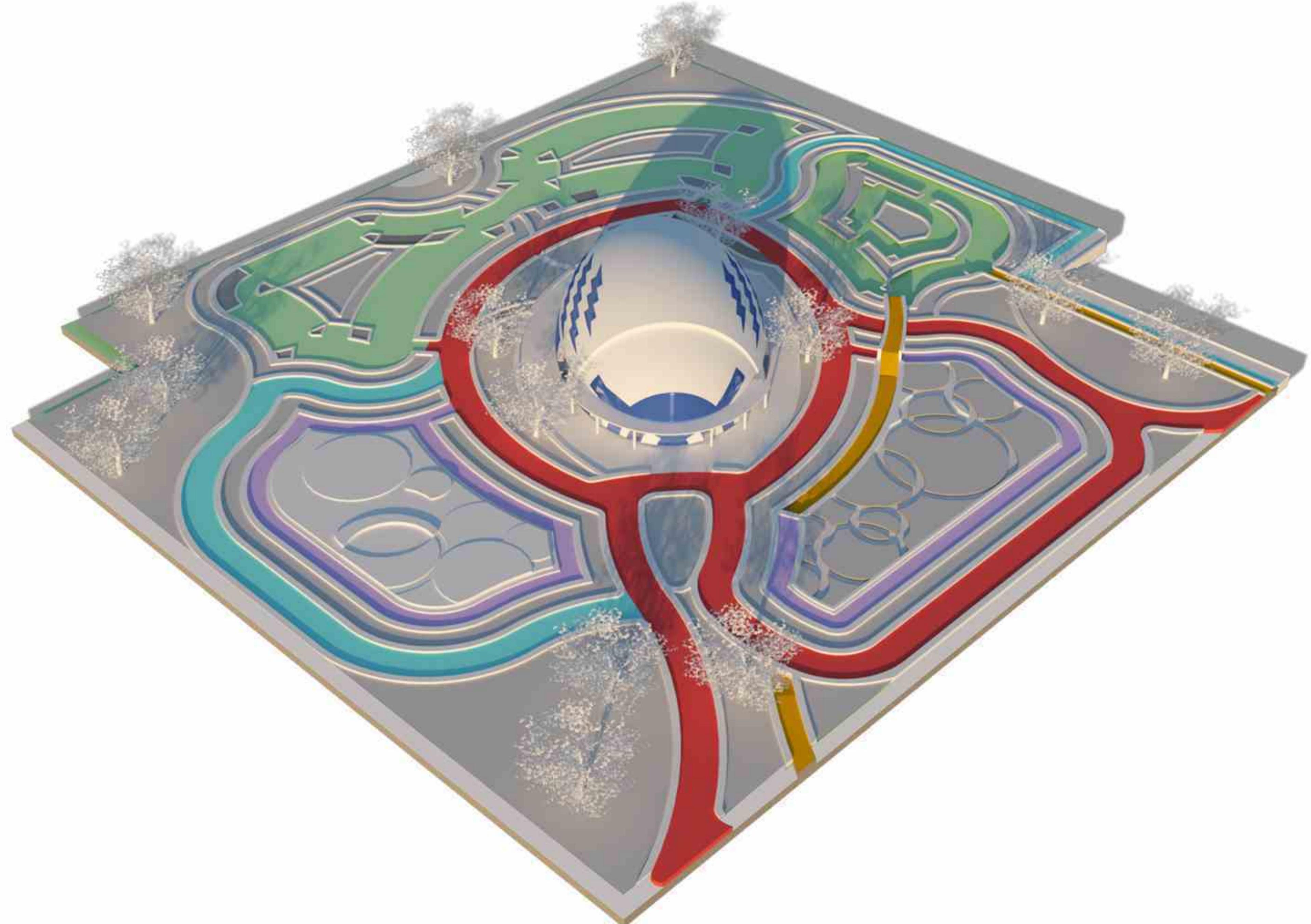


JARINGAN PERSAMPAHAN



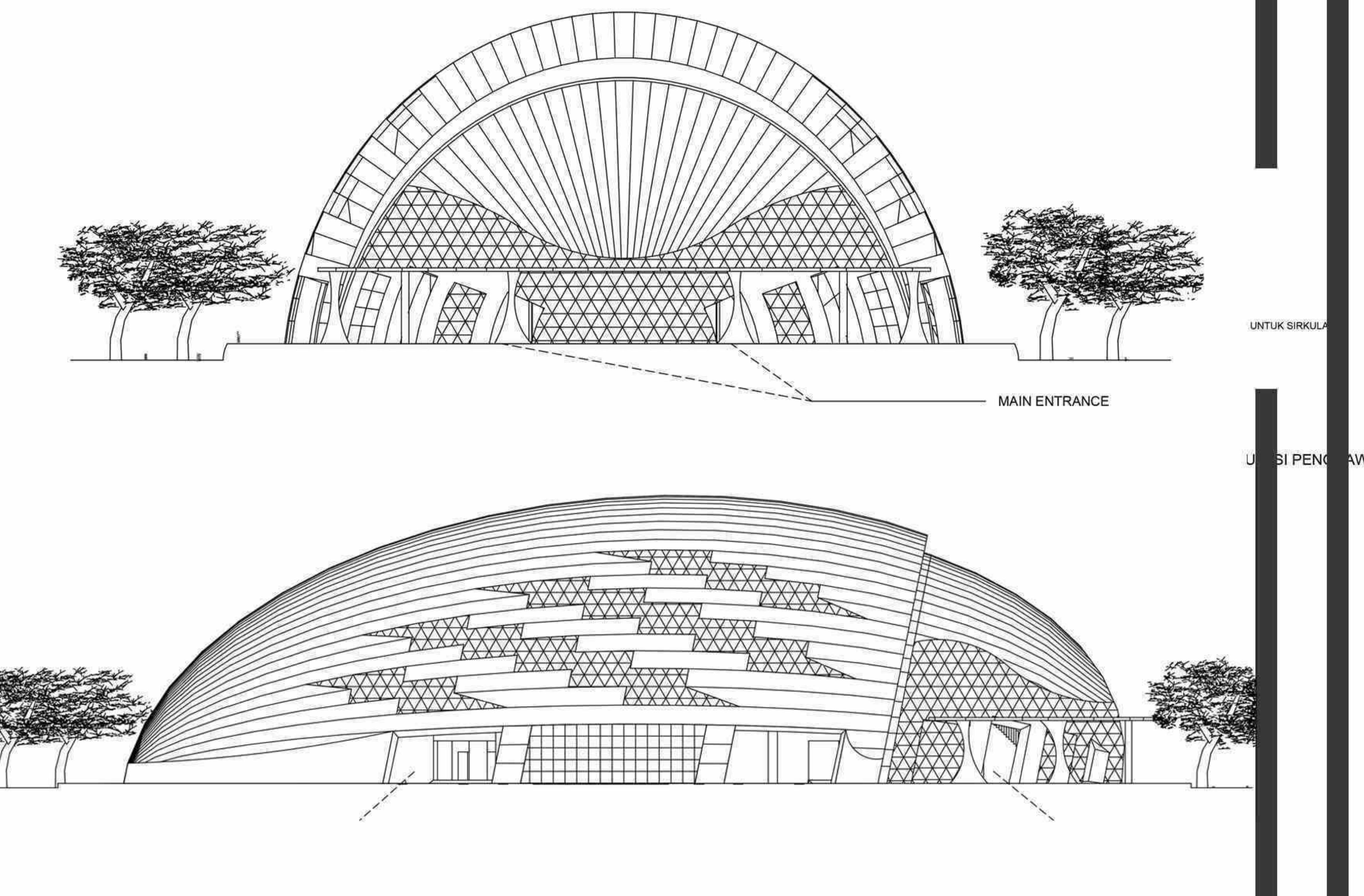
KONSEP KHUSUS ARSITEKTUR HIJAU

RUANG LUAR



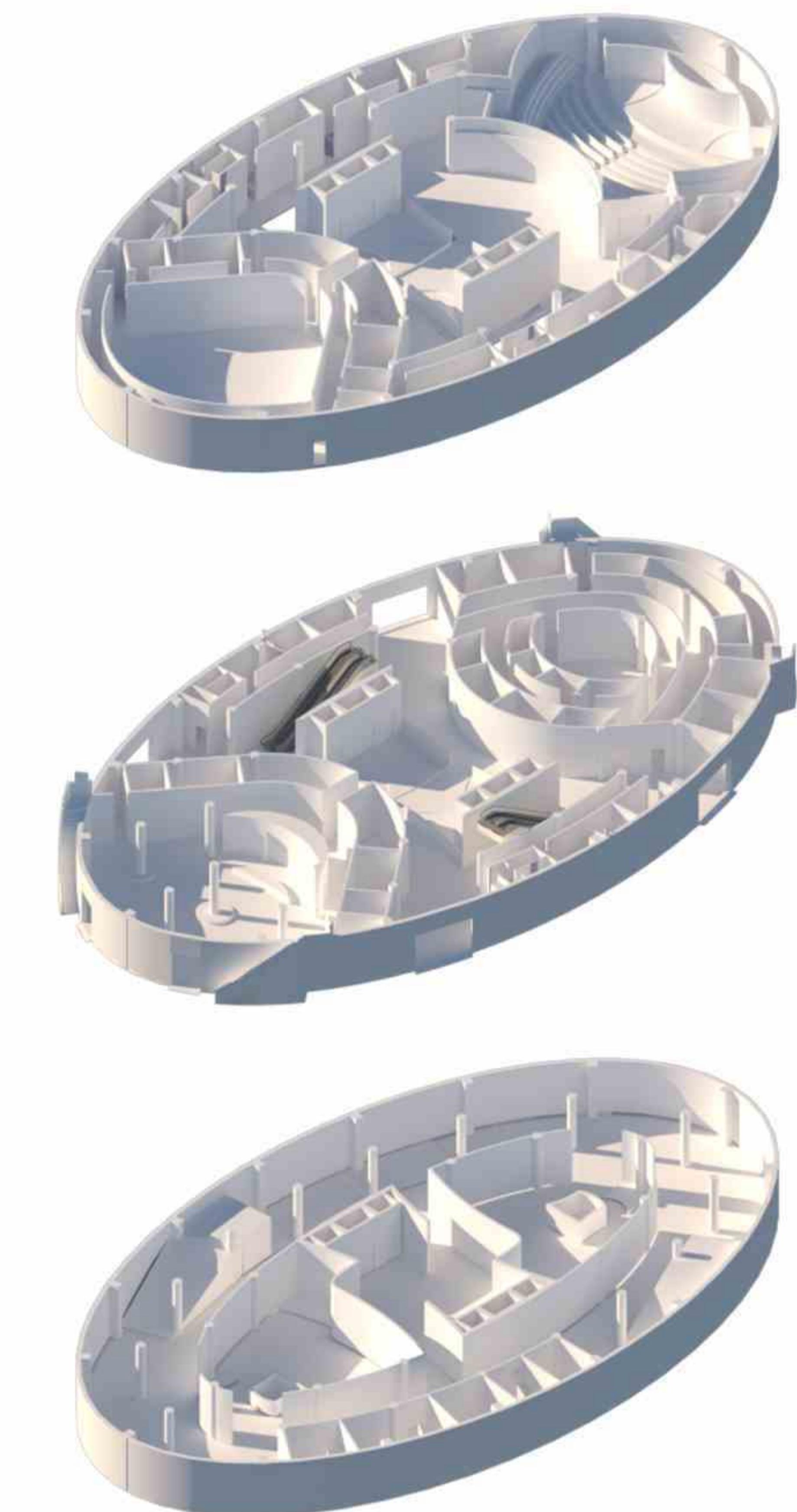
1. MENGIKUTI LAHAN YANG SUDAH ADA
2. PEMANFAATAN LINGKUNGAN UNTUK OPERASIONAL
3. VEGETASI DAN PENAMBAHAN ELEMEN-ELEMEN UNTUK MENDAPATKAN VIEW YANG MEMBERIKAN SELF HEALING KEPADA PENGUNJUNG MAUPUN PEMAIN

BENTUK/SELUBUNG



1. PENERAPAN ARSITEKTUR HIJAU MENGHEMAT PENGGUNAAN ENERGI PADA BENTUK/SELUBUNG BANGUNAN
2. MEMBERIKAN BEBERA BAGIAN TERBUKA AGAR BANGUNAN LEBIH HIDUP DAN BERNAFAS
3. MEMINIMALISIR PENGGUNAAN MATERIAL BARU

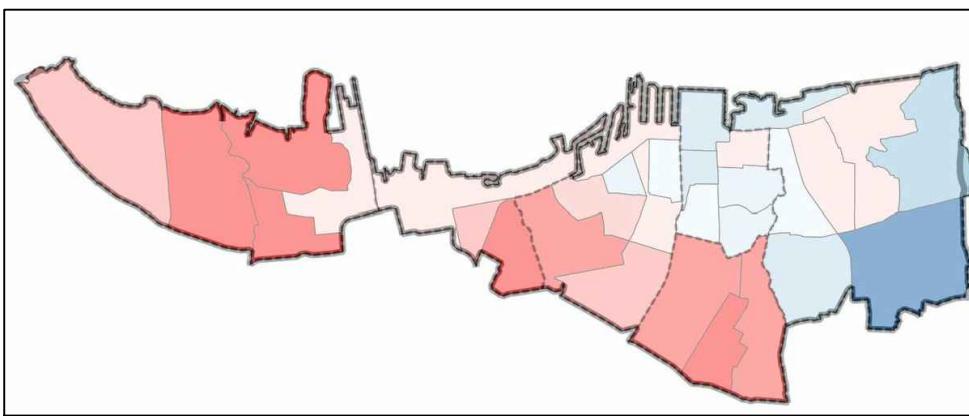
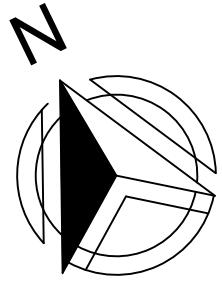
RUANG DALAM



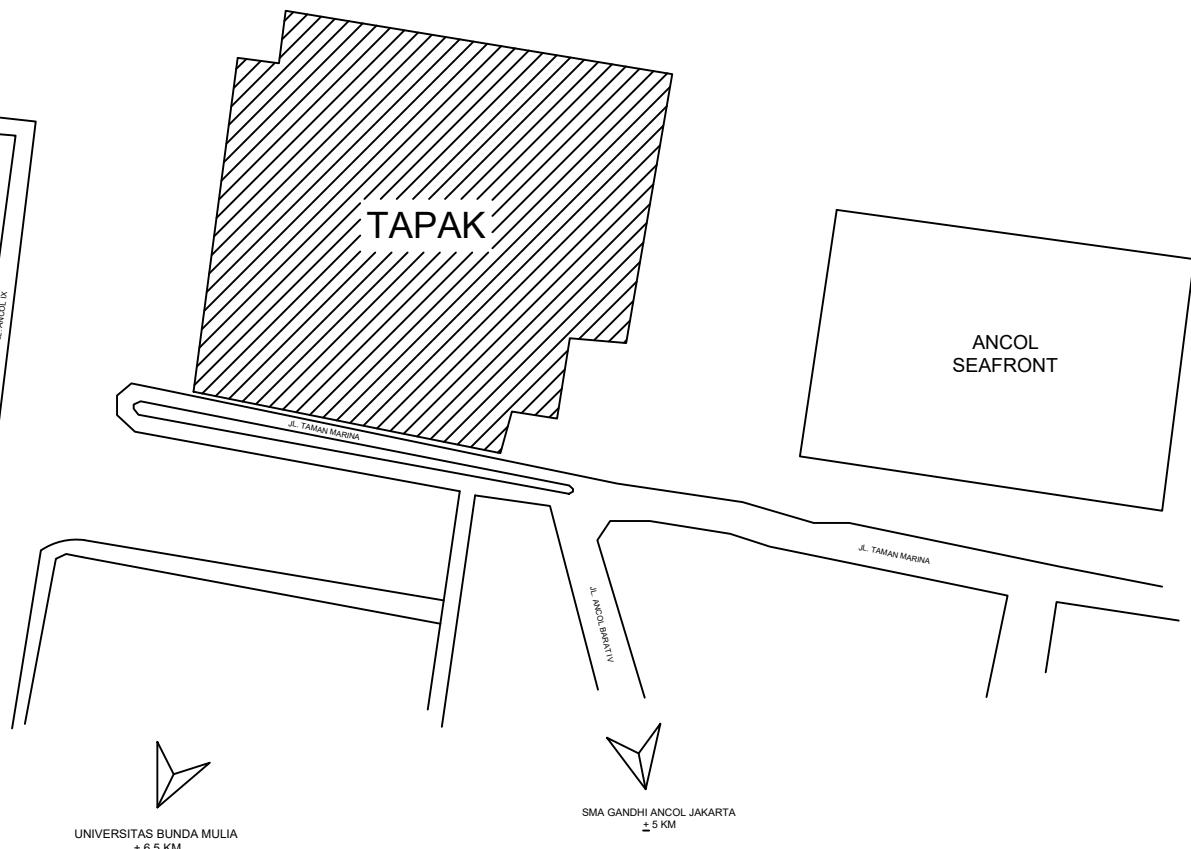
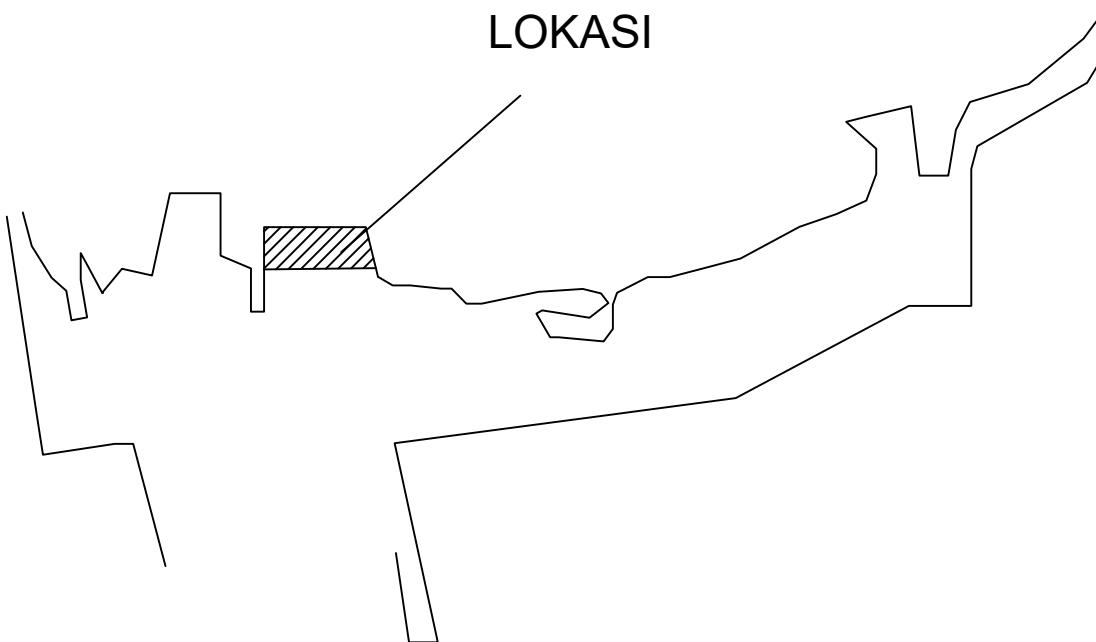
1. PENERAPAN ARSITEKTUR HIJAU MENGHEMAT PENGGUNAAN ENERGI PADA RUANG DALAM BANGUNAN
2. MEMBERIKAN RUANGAN TERBUKA YANG CUKUP AGAR RUANG DALAM LEBIH HIDUP DAN BERNAFAS
3. MEMINIMALISIR PENGGUNAAN MATERIAL BARU



JAKARTA UTARA



LOKASI



LOKASI DAN TAPAK

01

KECAMATAN PADEMANGAN



DEPARTEMEN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS HASANUDDIN

STUDIO AKHIR
PERANCANGAN ARSITEKTUR

DOSEN PEMBIMBING
DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T.
DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.

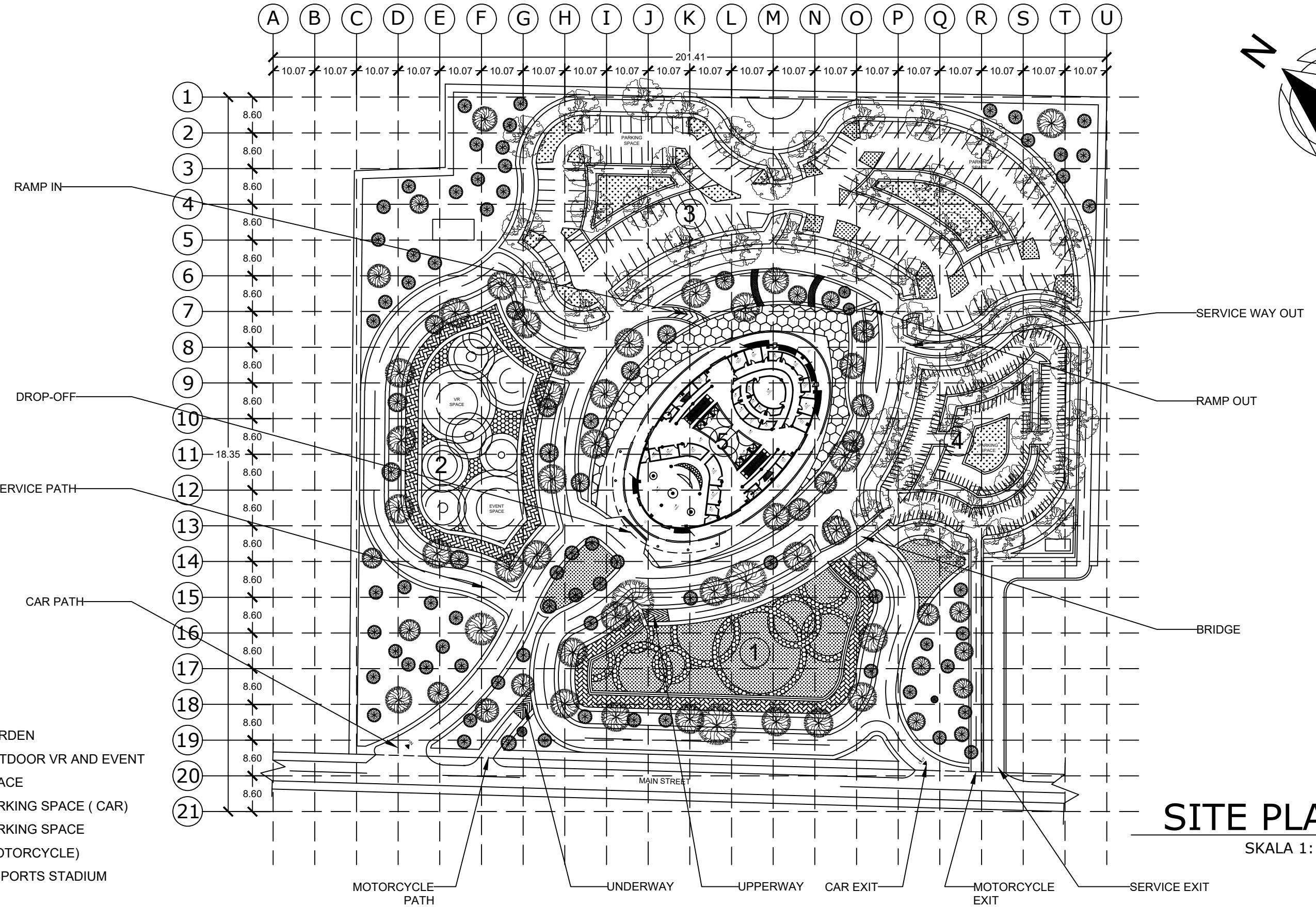
MAHASISWA
RAFLI ADITYA YANI
D051181309

JUDUL TUGAS AKHIR
STADION E-SPORTS DENGAN
PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU
DI JAKARTA

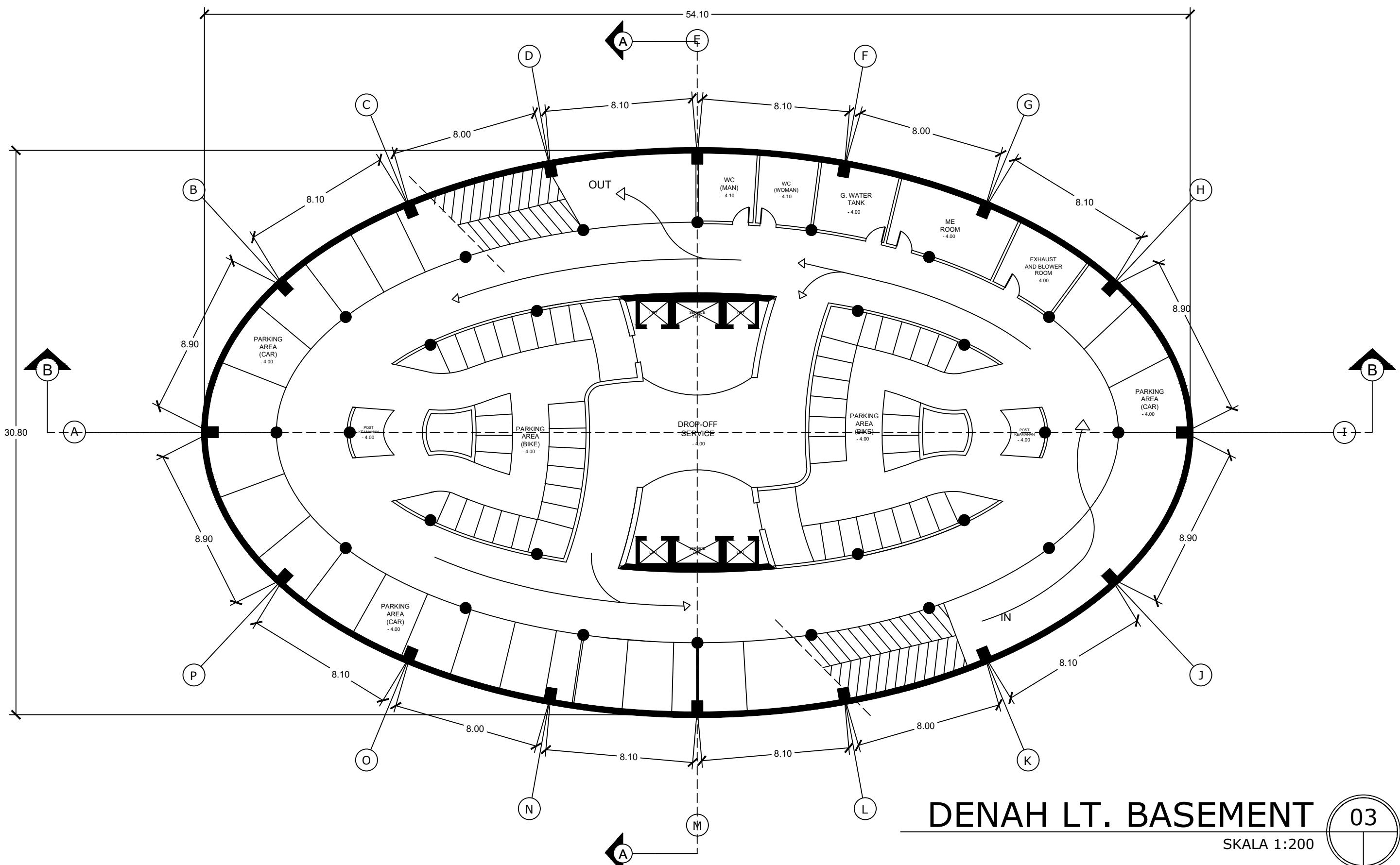
NAMA GAMBAR
LOKASI DAN TAPAK
STADION E-SPORTS

SKALA
-
NO.
1
KET

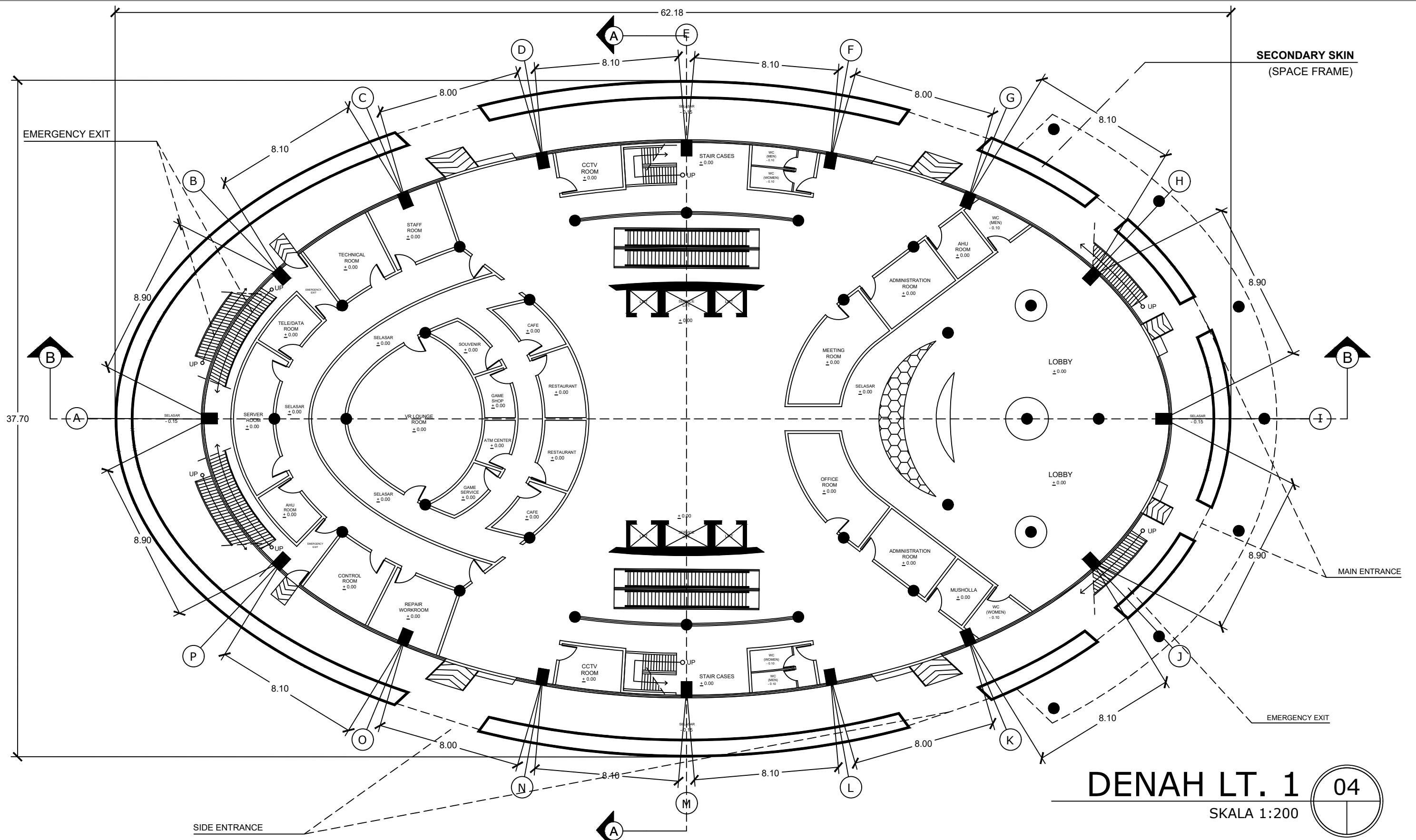
DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	LOKASI DAN TAPAK STADION E-SPORTS	-	1	



DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	SITE PLAN STADION E-SPORTS	1:1000	2	



DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	DENAH STADION E-SPORTS	1:200	3	



DEPARTEMEN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS HASANUDDIN

STUDIO AKHIR
PERANCANGAN ARSITEKTUR

DOSEN PEMBIMBING

DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T.
DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.

MAHASISWA

RAFLI ADITYA YANI
D051181309

JUDUL TUGAS AKHIR

STADION E-SPORTS DENGAN
PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU
DI JAKARTA

NAMA GAMBAR

DENAH
STADION E-SPORTS

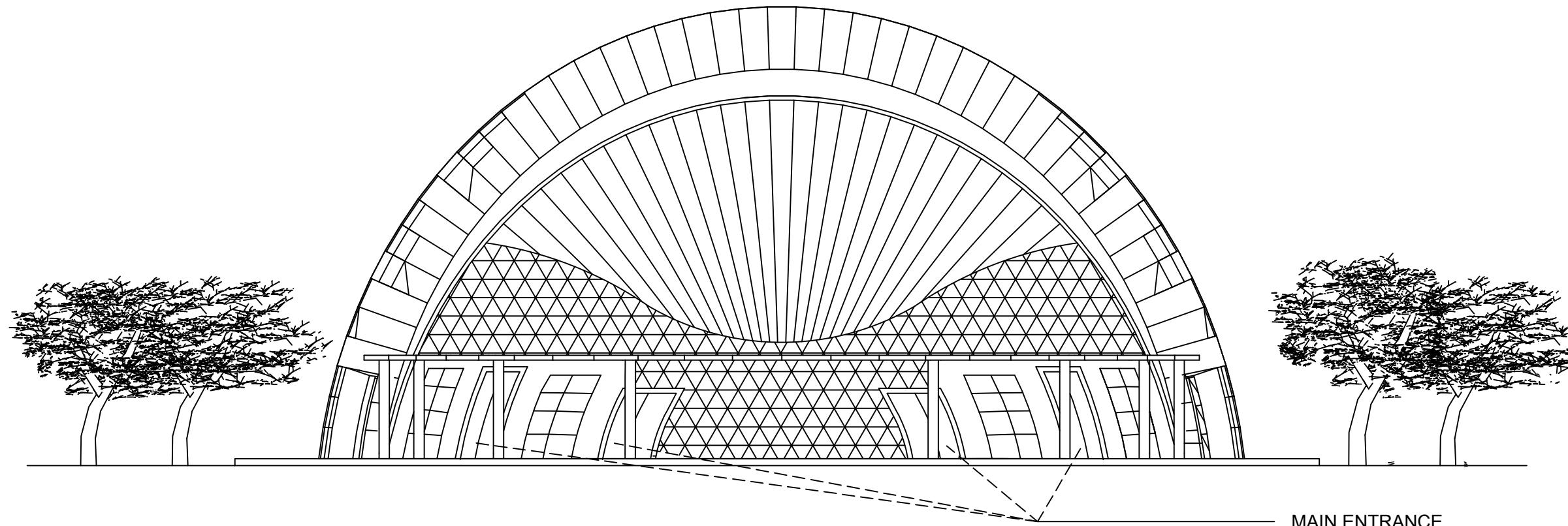
SKALA

1:200

NO.

4

KET

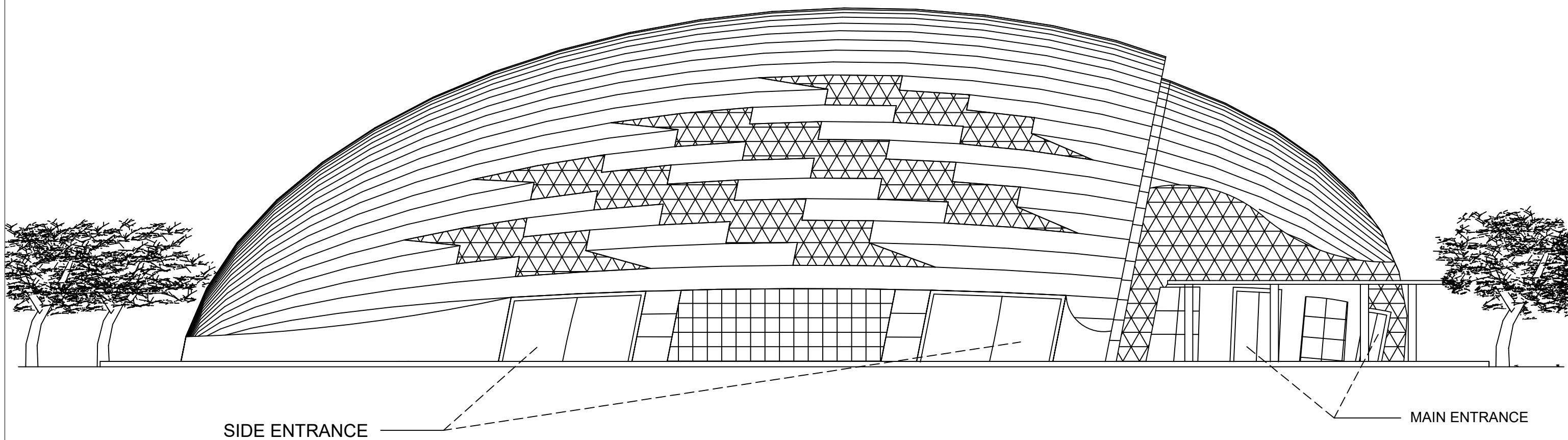


TAMPAK DEPAN

SKALA 1:200

06

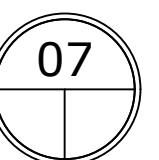
DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	TAMPAK STADION E-SPORTS	1:200	6	



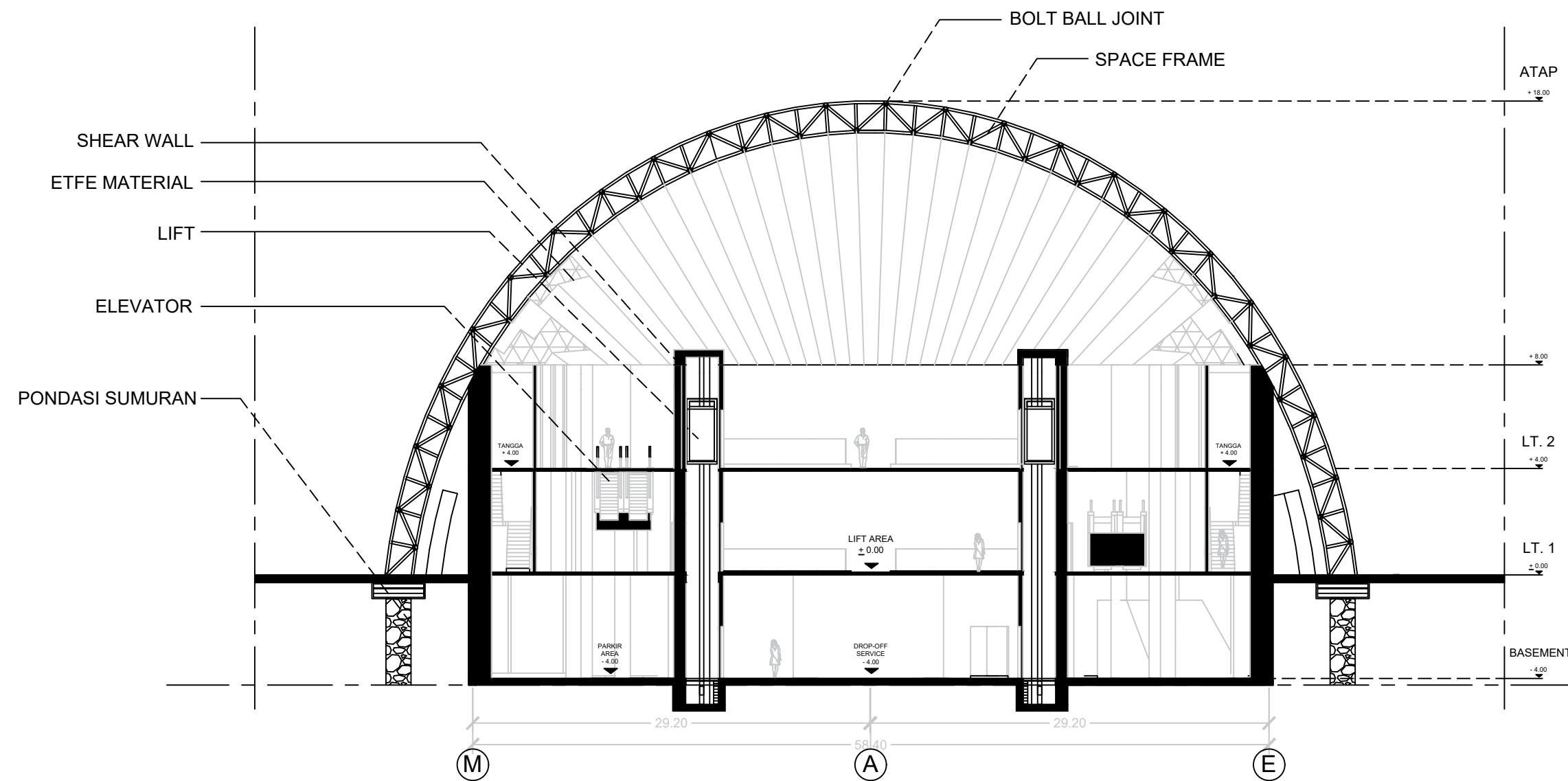
TAMPAK SAMPING

07

SKALA 1:200



DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	TAMPAK STADION E-SPORTS	1:200	7	

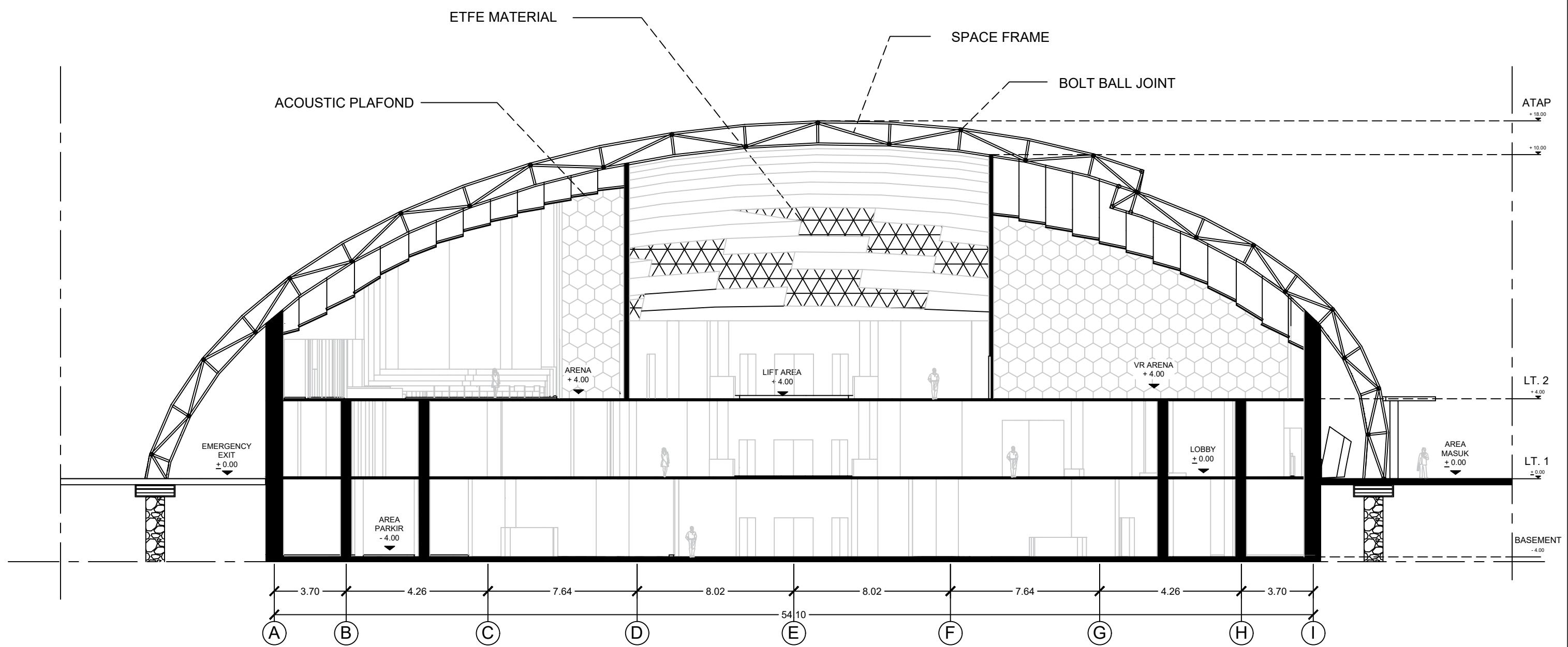


POTONGAN A-A

SKALA 1:200

08



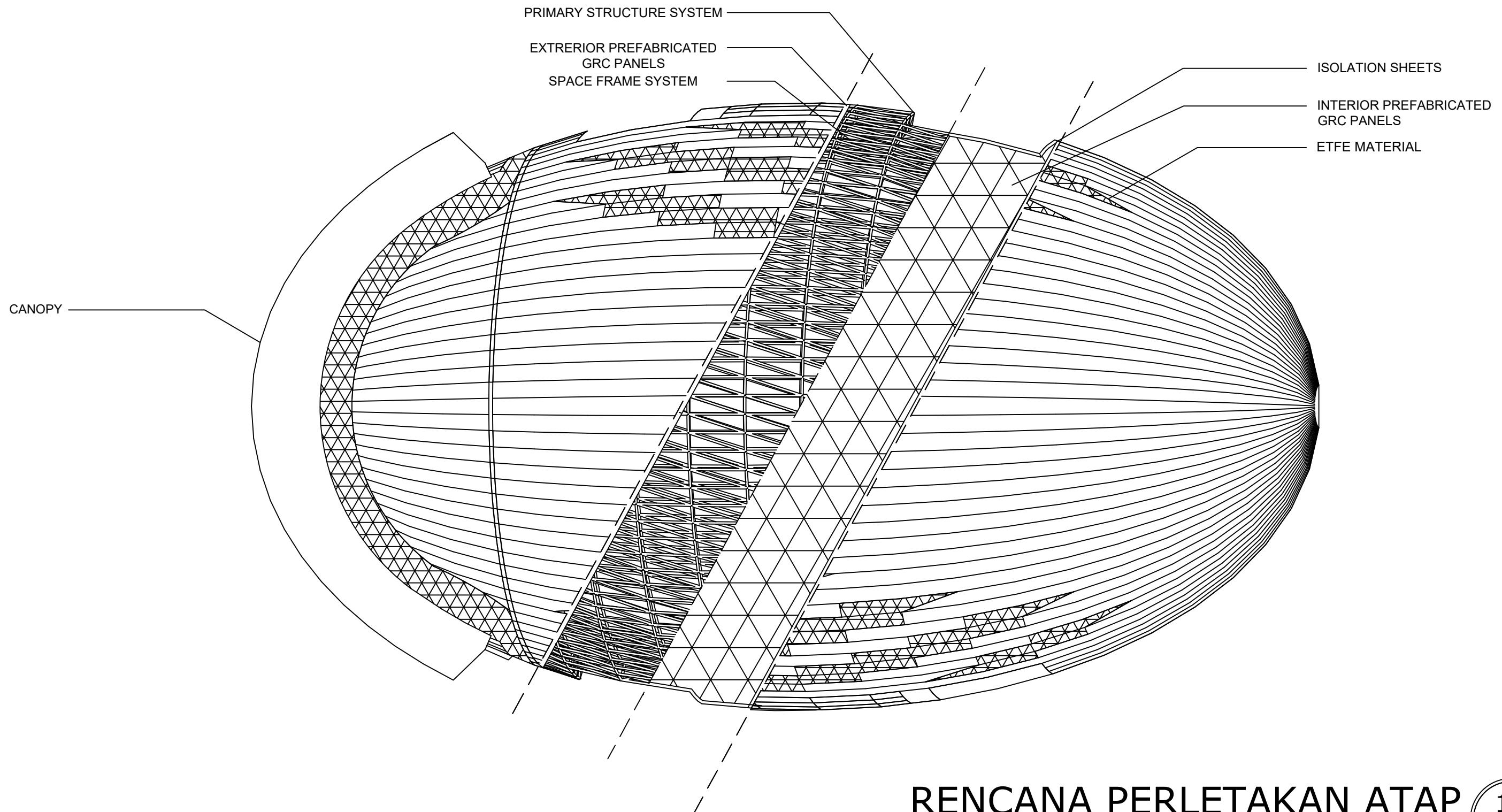


POTONGAN B-B

SKALA 1:200

09

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	POTONGAN STADION E-SPORTS	1:200	9	

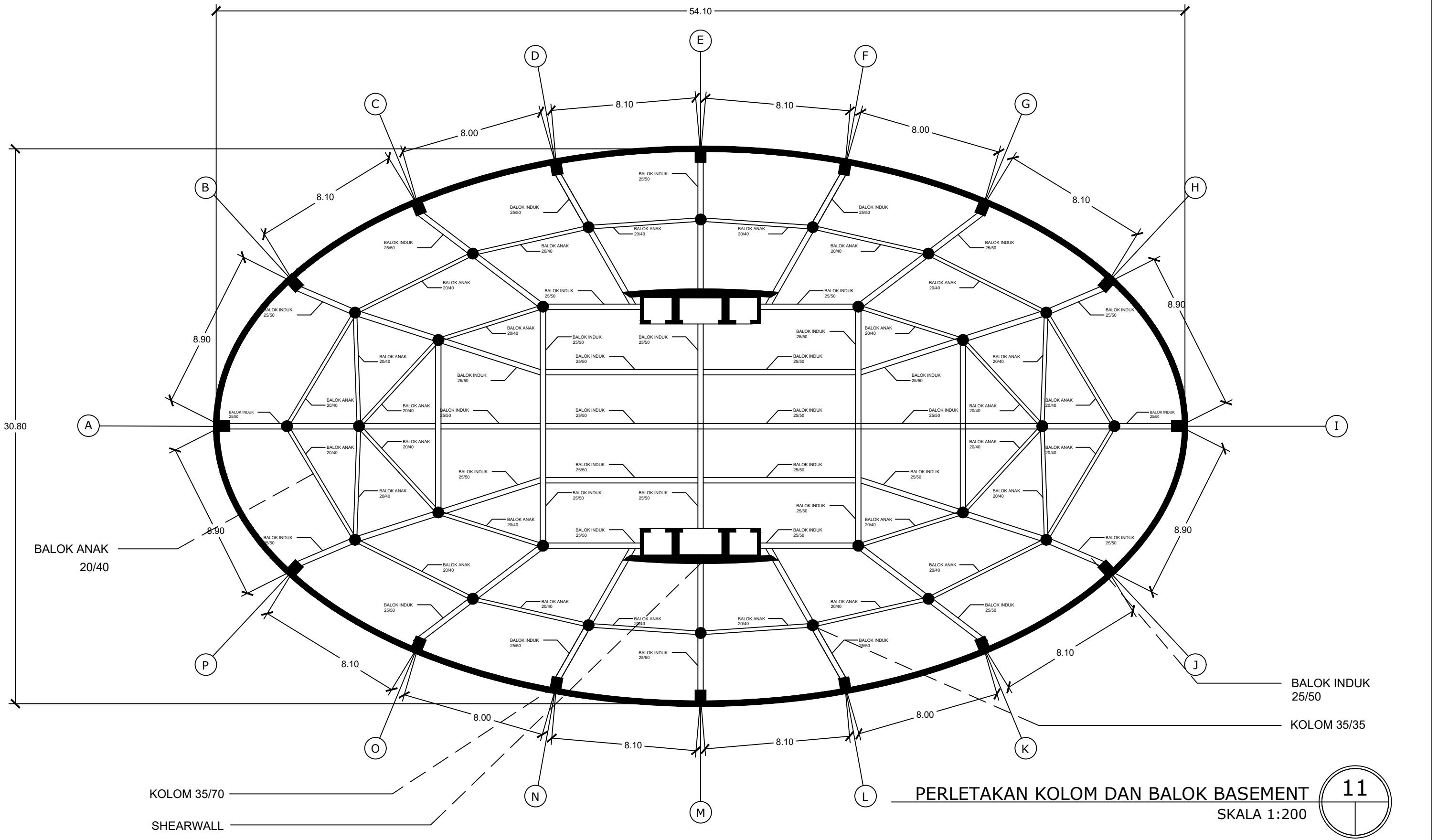


RENCANA PERLETAKAN ATAP

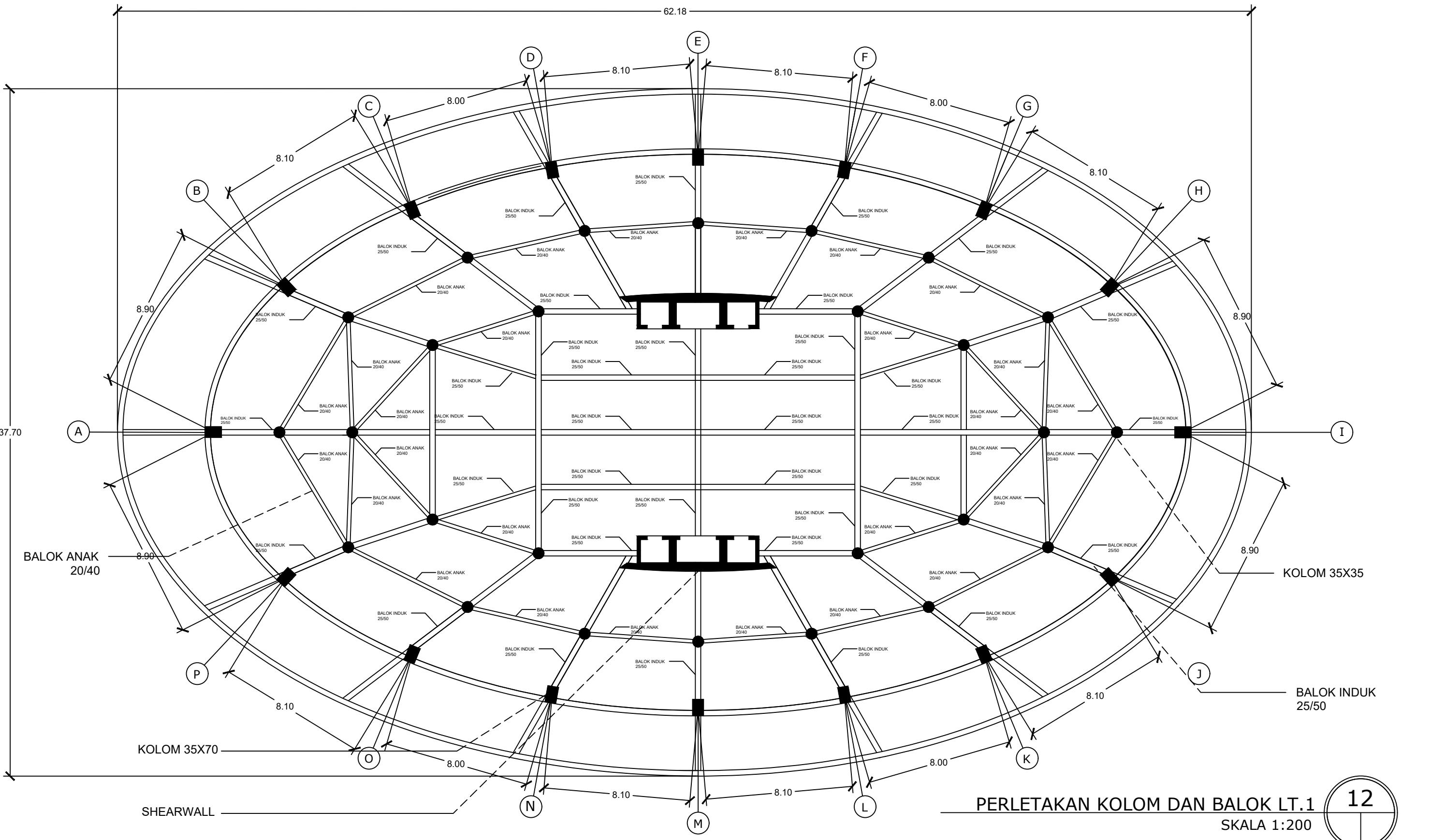
SKALA 1:200

10

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	RENCANA PERLETAKAN ATAP STADION E-SPORTS	1:200	10	

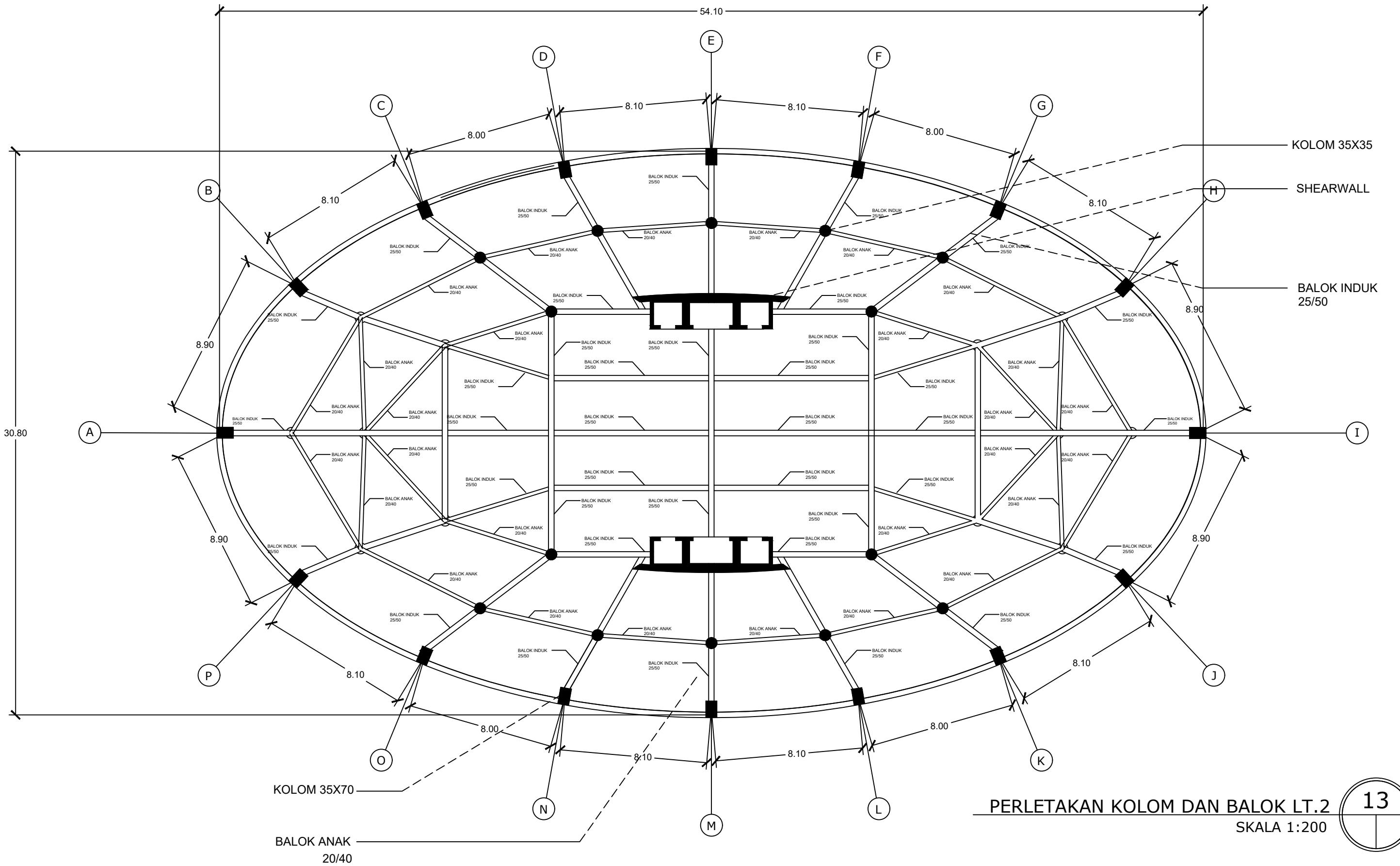


DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK STADION E-SPORTS	1:200	11	



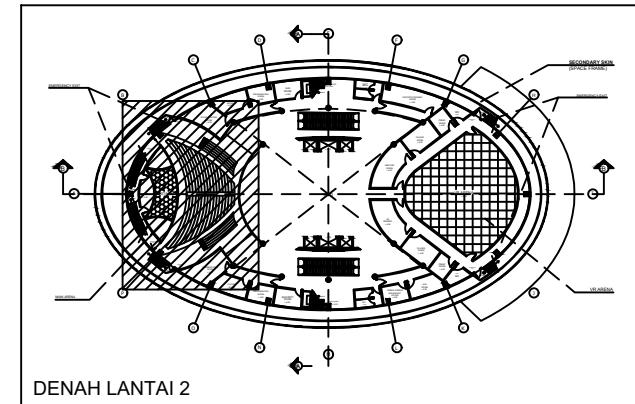
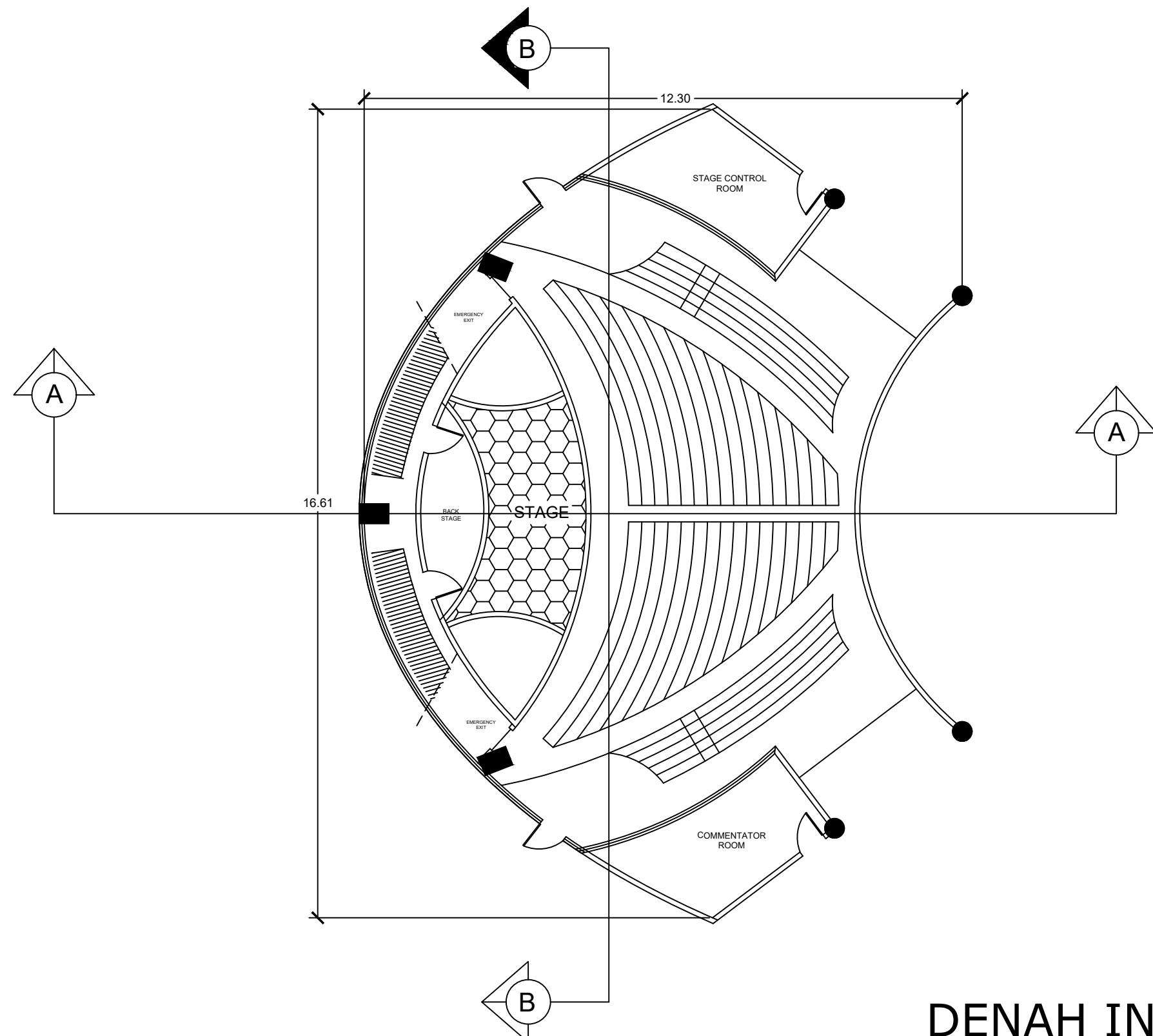
12

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK STADION E-SPORTS	1:200	12	



13

DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK STADION E-SPORTS	1:200	13	



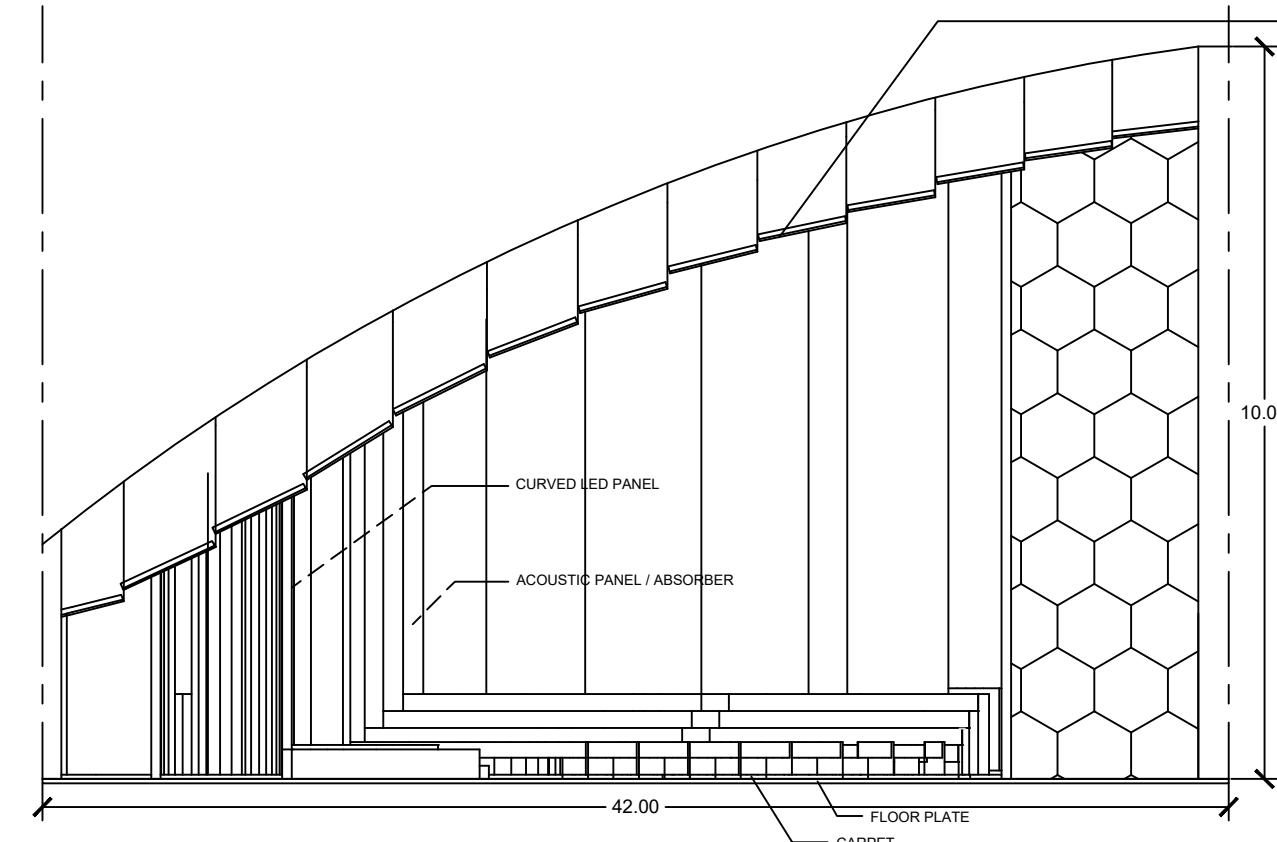
DENAH INTERIOR ARENA

SKALA 1:75

14

05

DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	DETAIL INTERIOR ARENA STADION E-SPORTS	1:75	14	

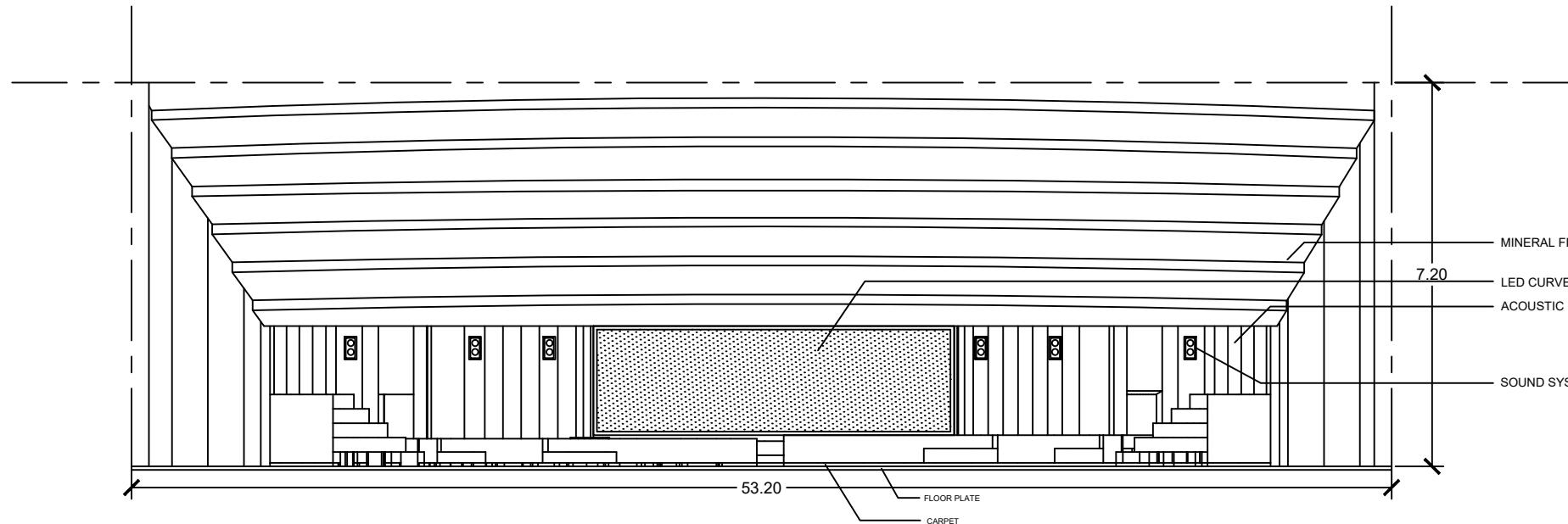


POTONGAN A-A

SKALA 1:75

15

14



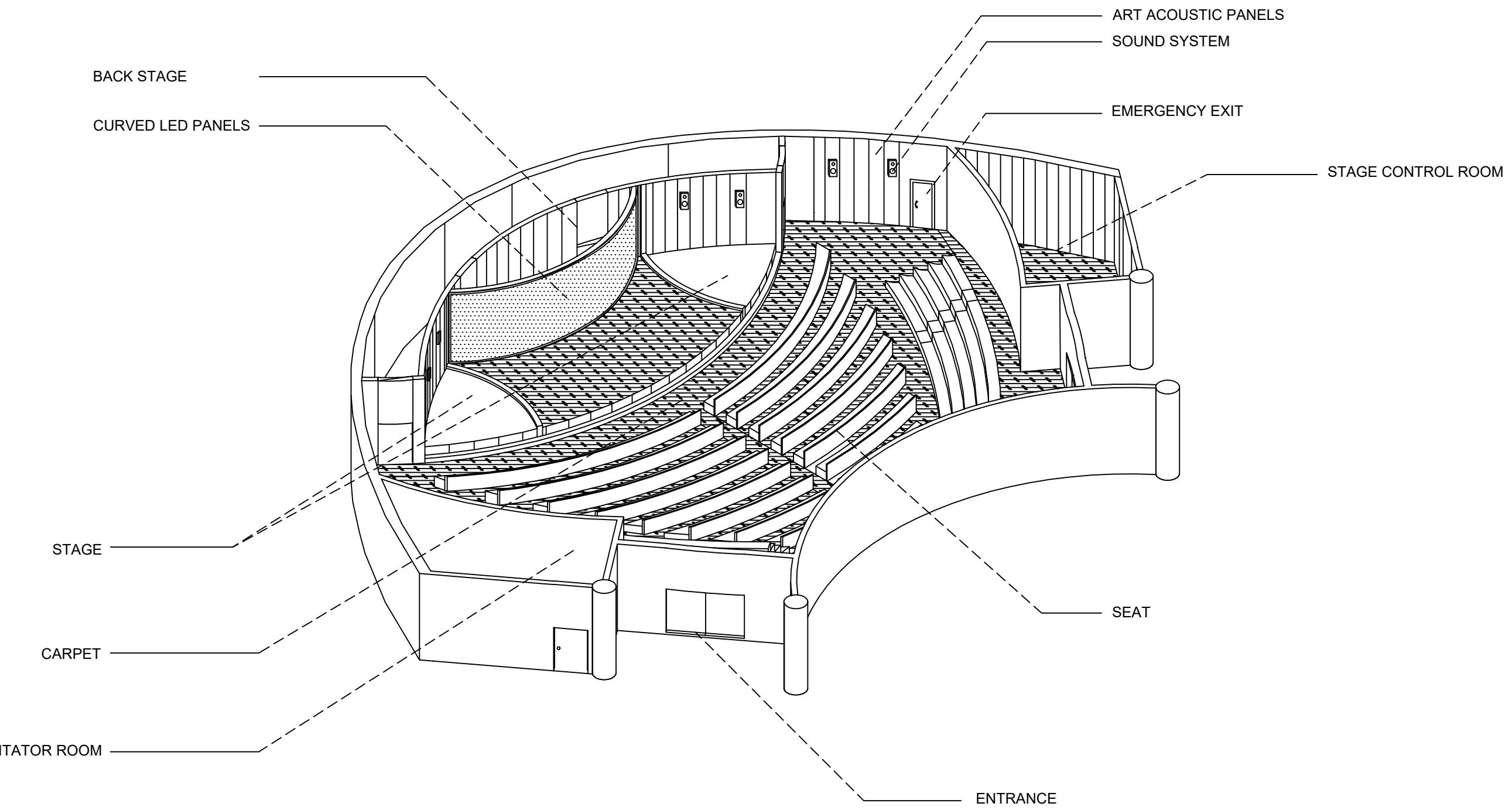
POTONGAN B-B

SKALA 1:75

15

14

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	POTONGAN INTERIOR ARENA STADION E-SPORTS	1:75		

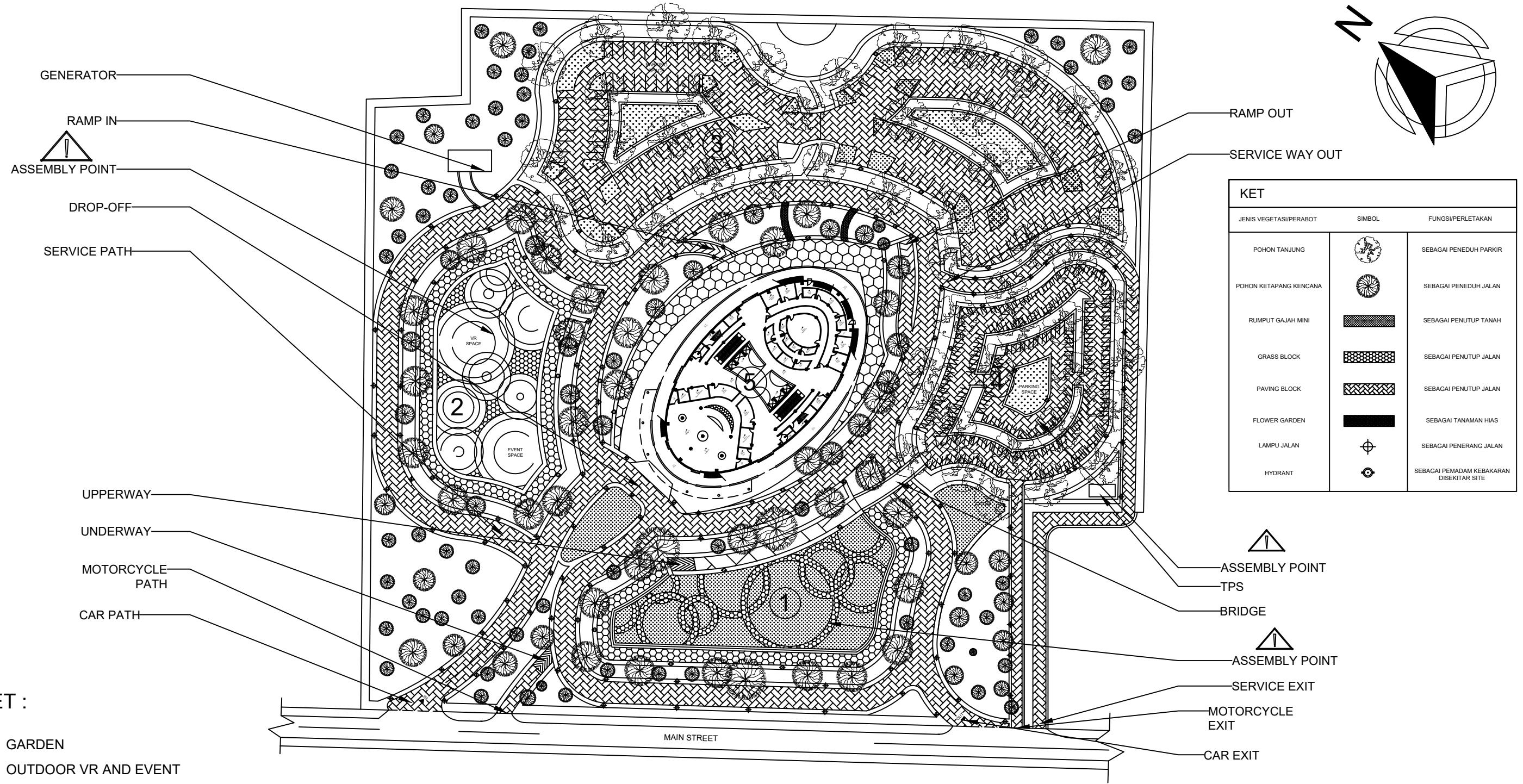


ISOMETRI INTERIOR ARENA

16

14

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI INTERIOR ARENA STADION E-SPORTS	-	16	



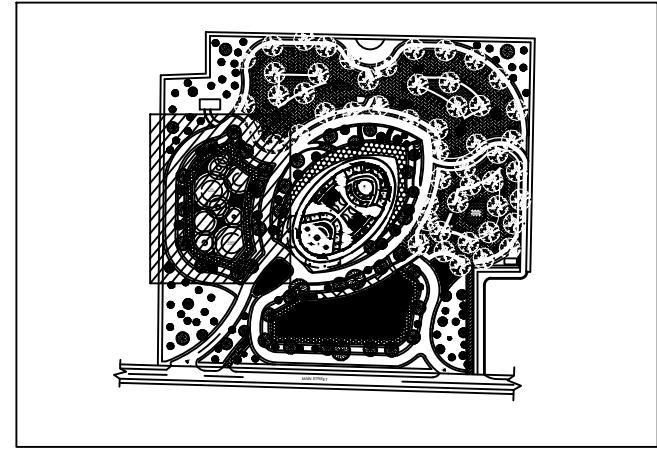
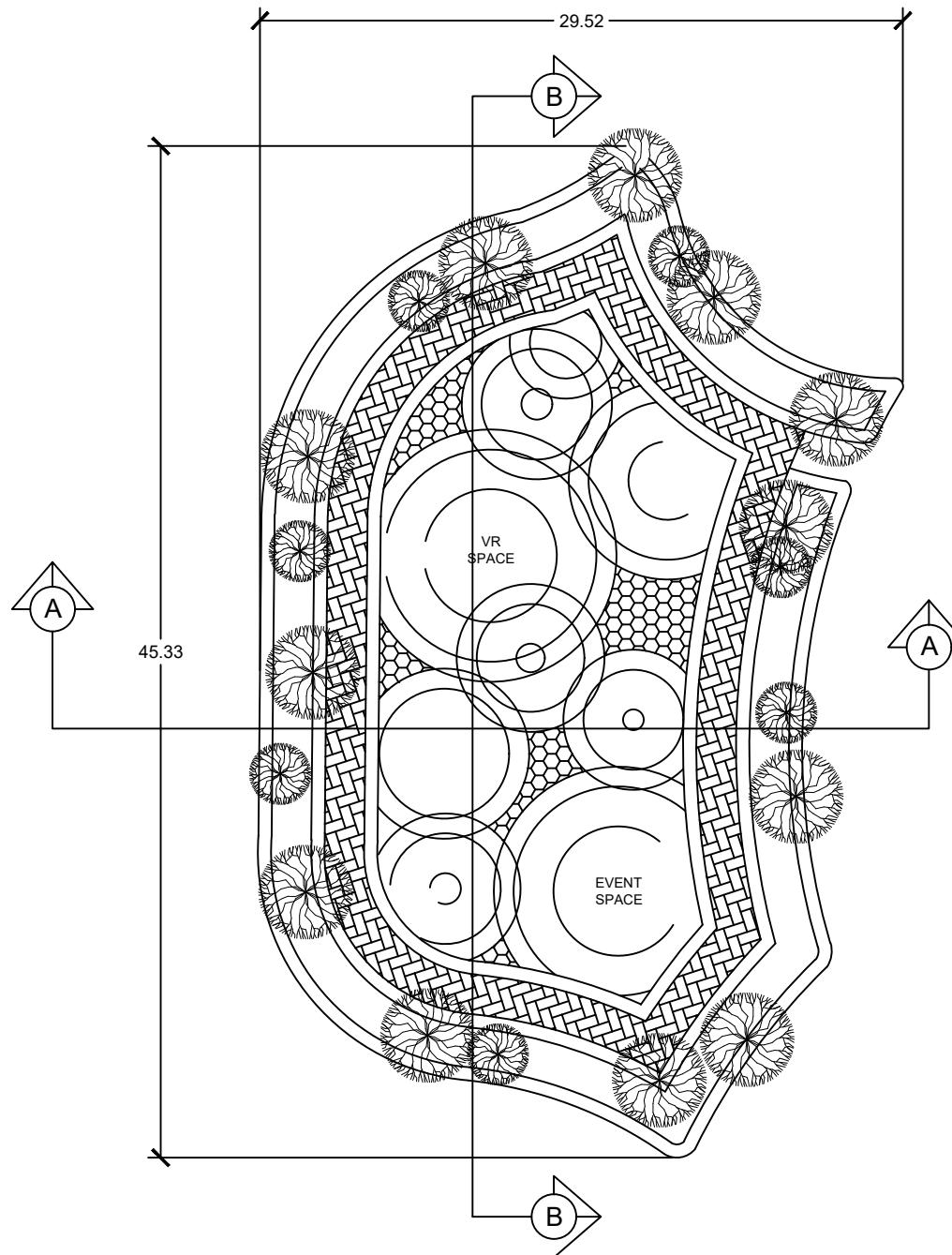
RENCANA EKSTERIOR/LANSEKAP

SKALA 1:1000

17

02

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	RENCANA EKSTERIOR/LANSEKAP STADION E-SPORTS	1:200	17	



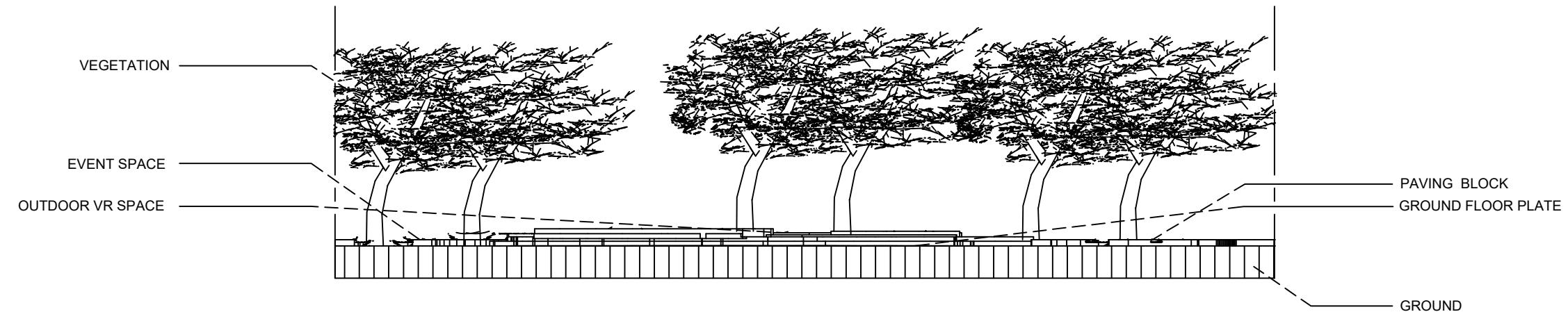
DENAH EKSTERIOR VR & EVENT SPACE

SKALA 1:750

18

17

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	DENAH EKSTERIOR VR & EVENT SPACE STADION E-SPORTS	1:750	18	

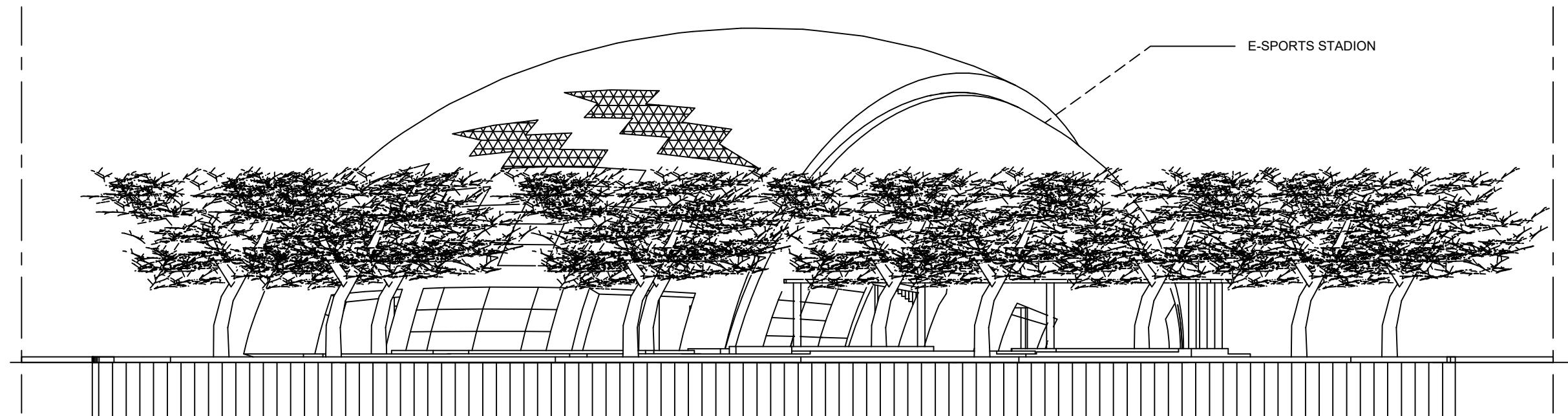


POTONGAN A-A

SKALA 1:750

19

18



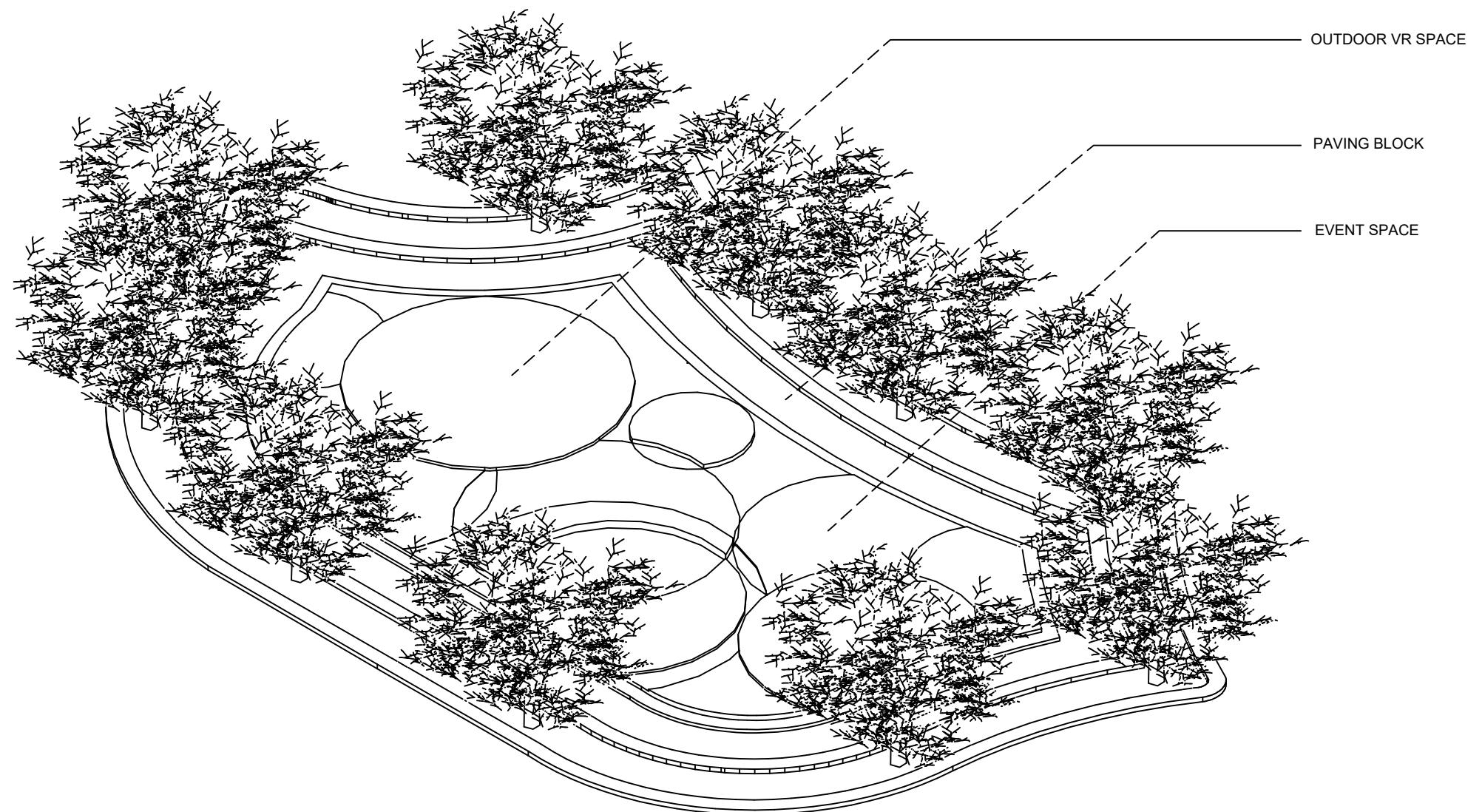
POTONGAN B-B

SKALA 1:750

19

18

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	POTONGAN DETAIL EKSTERIOR VR & EVNR SPACE STADION E-SPORTS	1:750	19	

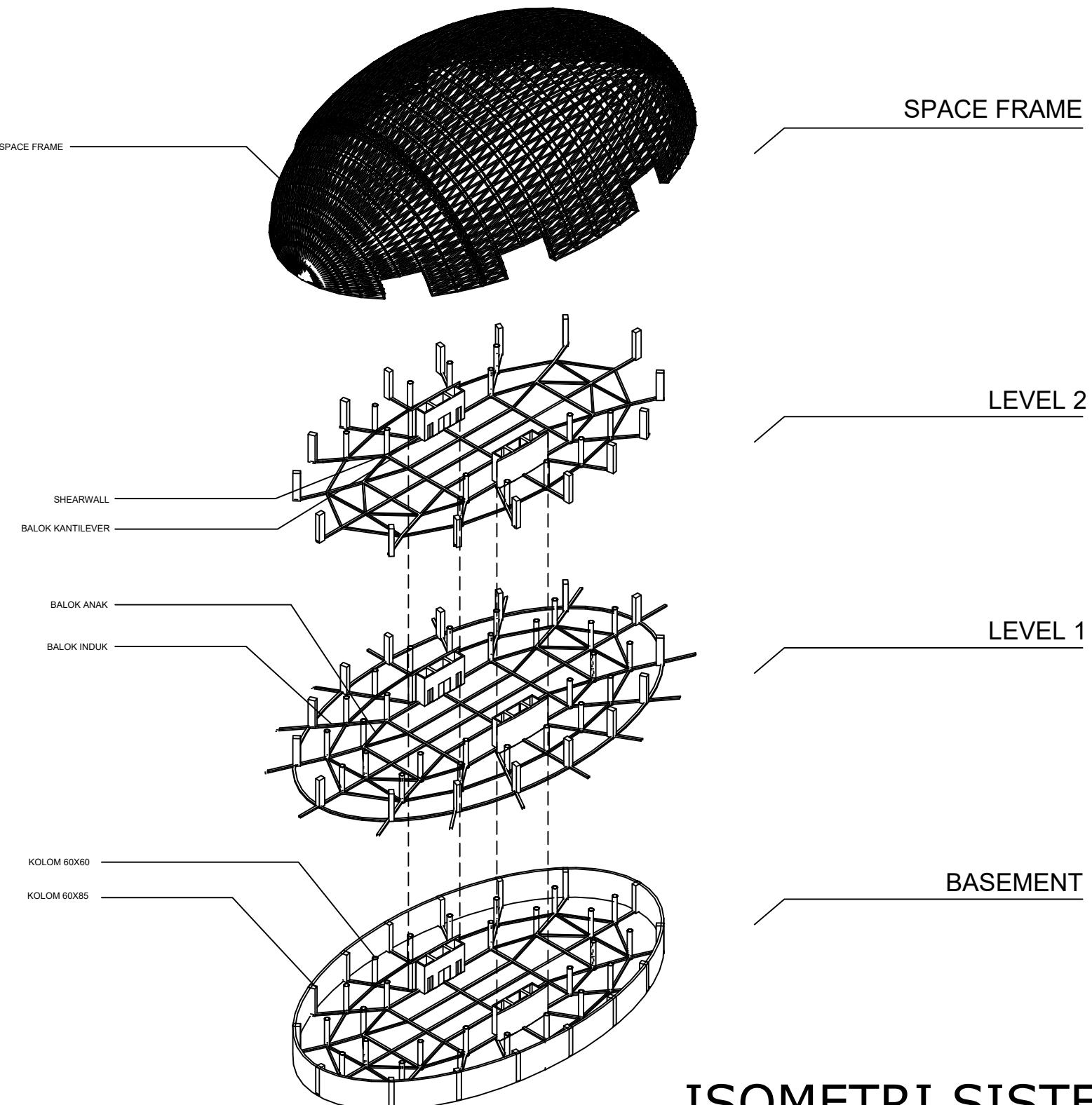


ISOMETRI EKSTERIOR VR & EVENT SPACE

20

18

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI EKSTERIOR VR & EVENT SPACE STADION E-SPORTS	-	20	

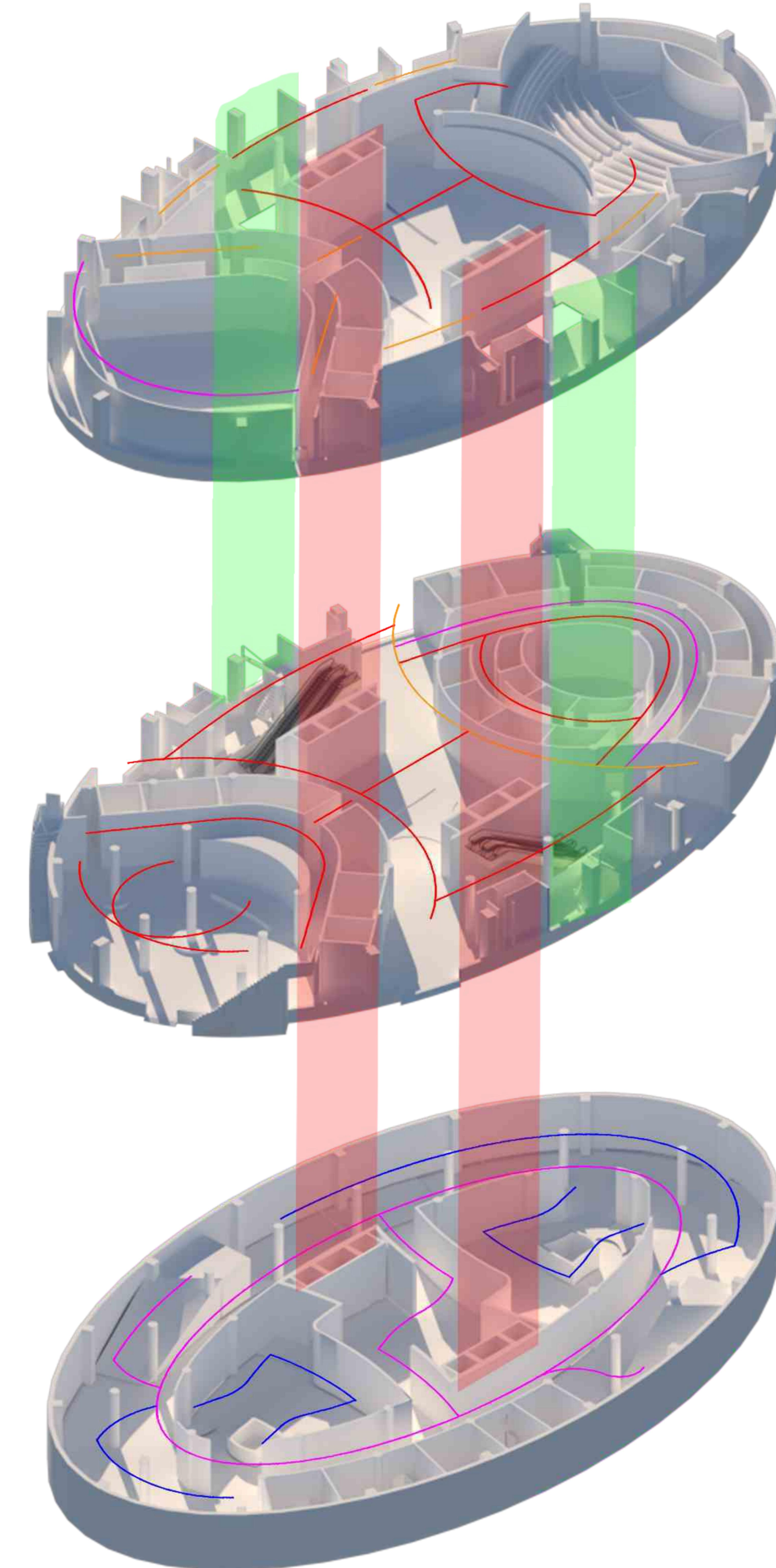


ISOMETRI SISTEM STRUKTUR

21

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. DR. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI STRUKTUR STADION E-SPORTS	-	21	


KETERANGAN :	
—	SIRKULASI PENGUNJUNG/PENGELOLA
—	SIRKULASI PEMAIN E-SPORTS
—	SIRKULASI PARKIR KENDARAAN
—	SIRKULASI KENDARAAN/SERVIS
□	SIRKULASI VERTIKAL LIFT
□	SIRKULASI VERTIKAL TANGGA



ISOMETRI SIRKULASI DALAM BANGUNAN

22

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI SIRKULASI DALAM BANGUNAN STADION E-SPORTS		22	



JALUR MASUK/KELUAR MOBIL

JALUR MASUK/KELUAR MOTOR

JALUR MASUK/KELUAR SERVIS

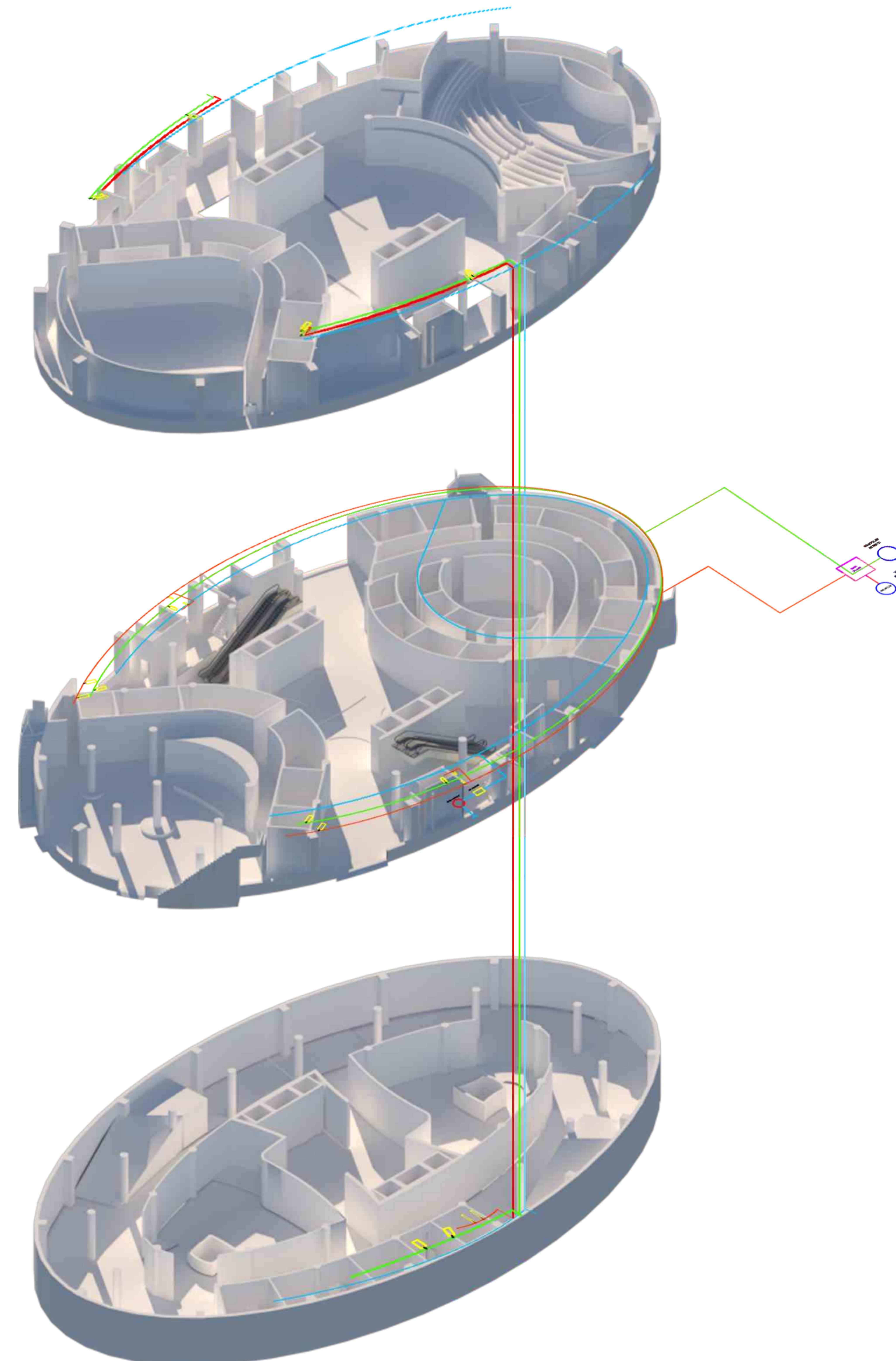
JALUR PEJALAN KAKI

PARKIR

ISOMETRI SIRKULASI LUAR BANGUNAN

23

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI SIRKULASI LUAR BANGUNAN STADION E-SPORTS		23	

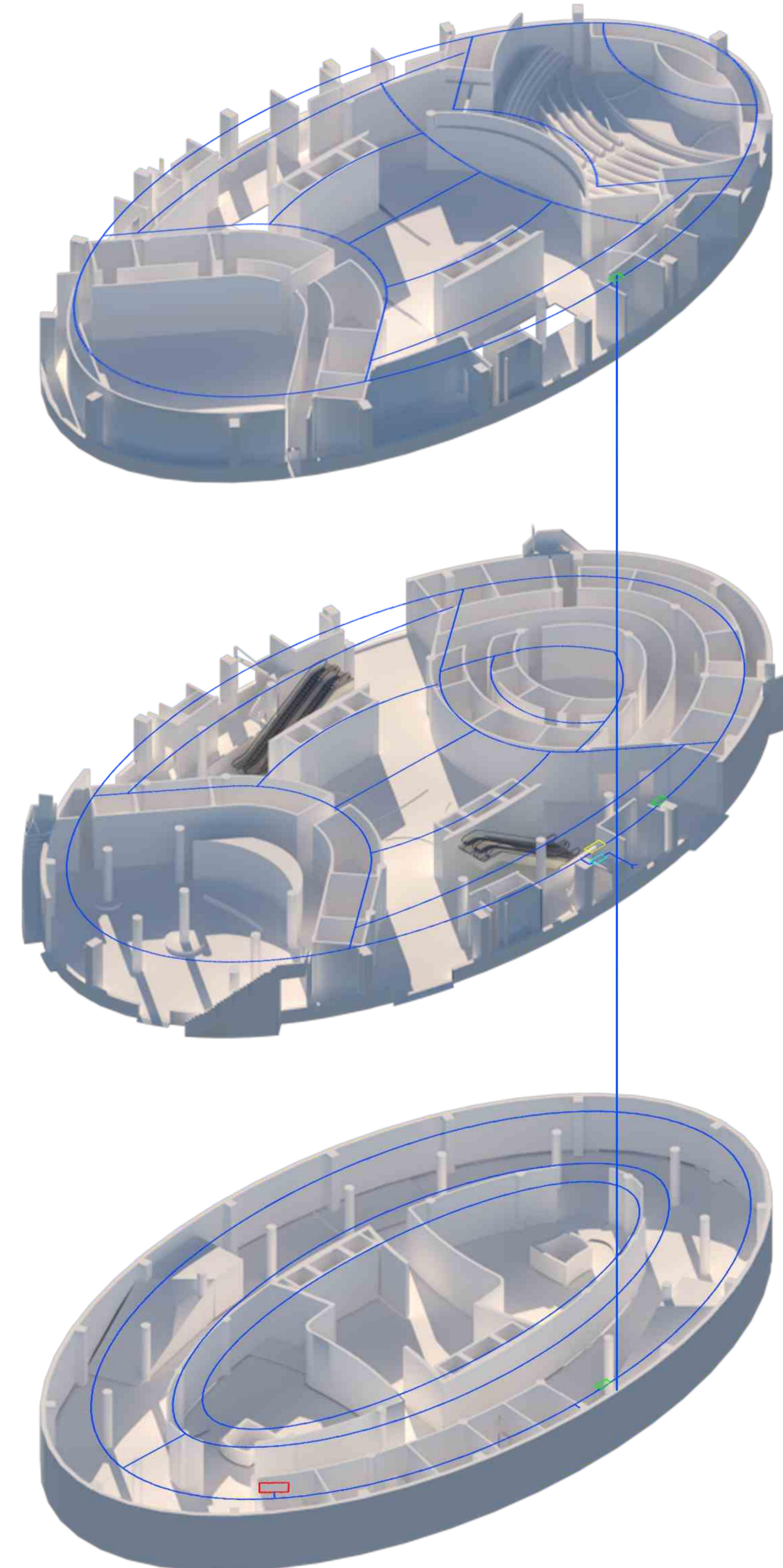


KETERANGAN :	
—	SALURAN AIR BERSIH
—	SALURAN DISPOSAL PADAT
—	SALURAN DISPOSAL CAIR
□	METERAN AIR
□	SEPTIC TANK
○	RESAPAN
□	CLOSET
□	WASTAFEL/URINOAR

ISOMETRI SISTEM AIR BERSIH DAN KOTOR

24

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI SISTEM AIR BERSIH DAN KOTOR STADION E-SPORTS		24	

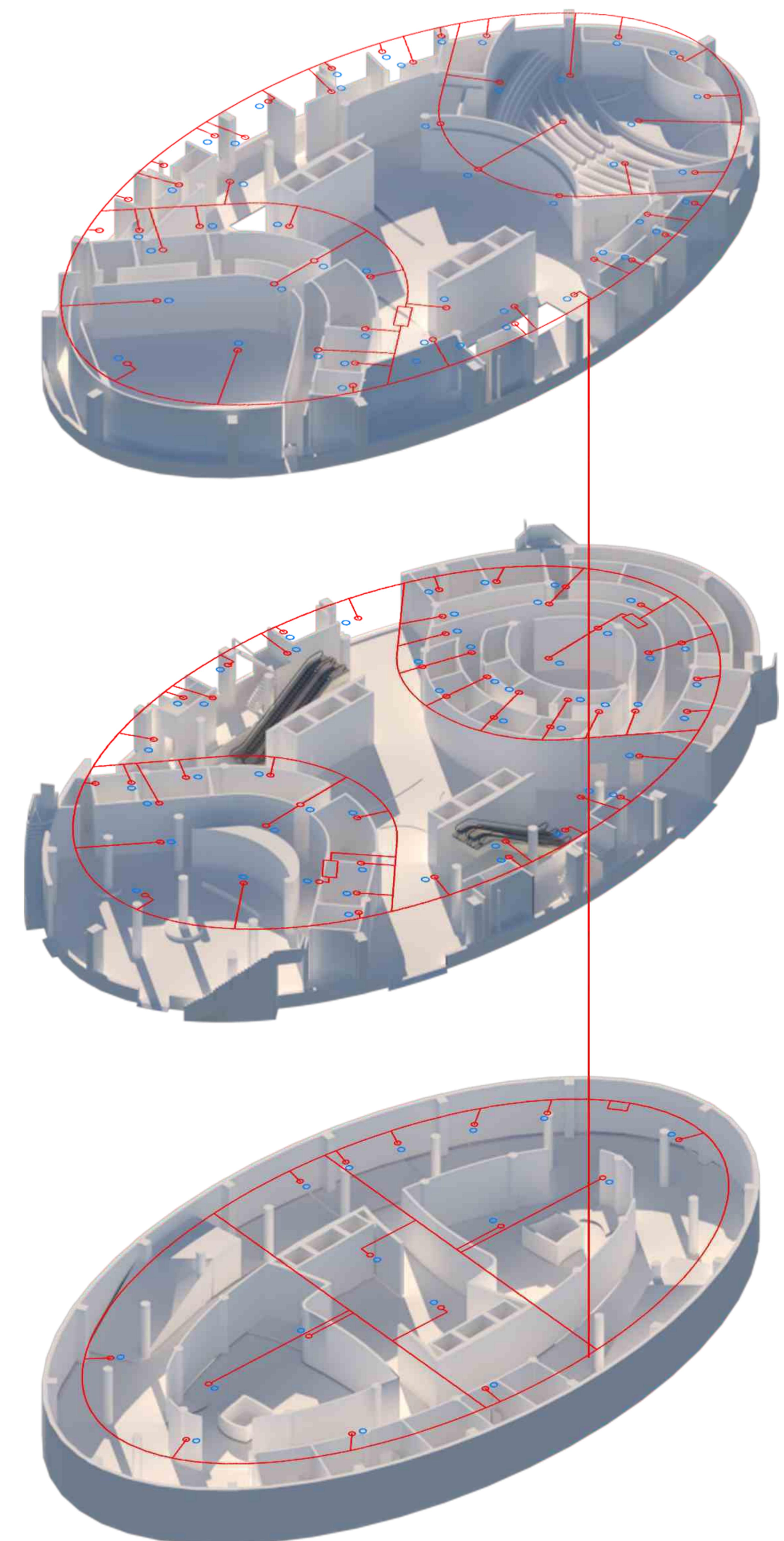


KETERANGAN :	
—	JALUR INSTALASI LISTRIK
■	MDP
□	METERAN LISTRIK
■	MCB
□	GENSET

ISOMETRI SISTEM MEKANIKAL ELETRIKAL

25

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI SISTEM MEKANIKAL ELEKTRIKAL STADION E-SPORTS		25	



KETERANGAN :	
	JALUR AIR
	HYDRANT
	DETECTOR
	SPRINKLER

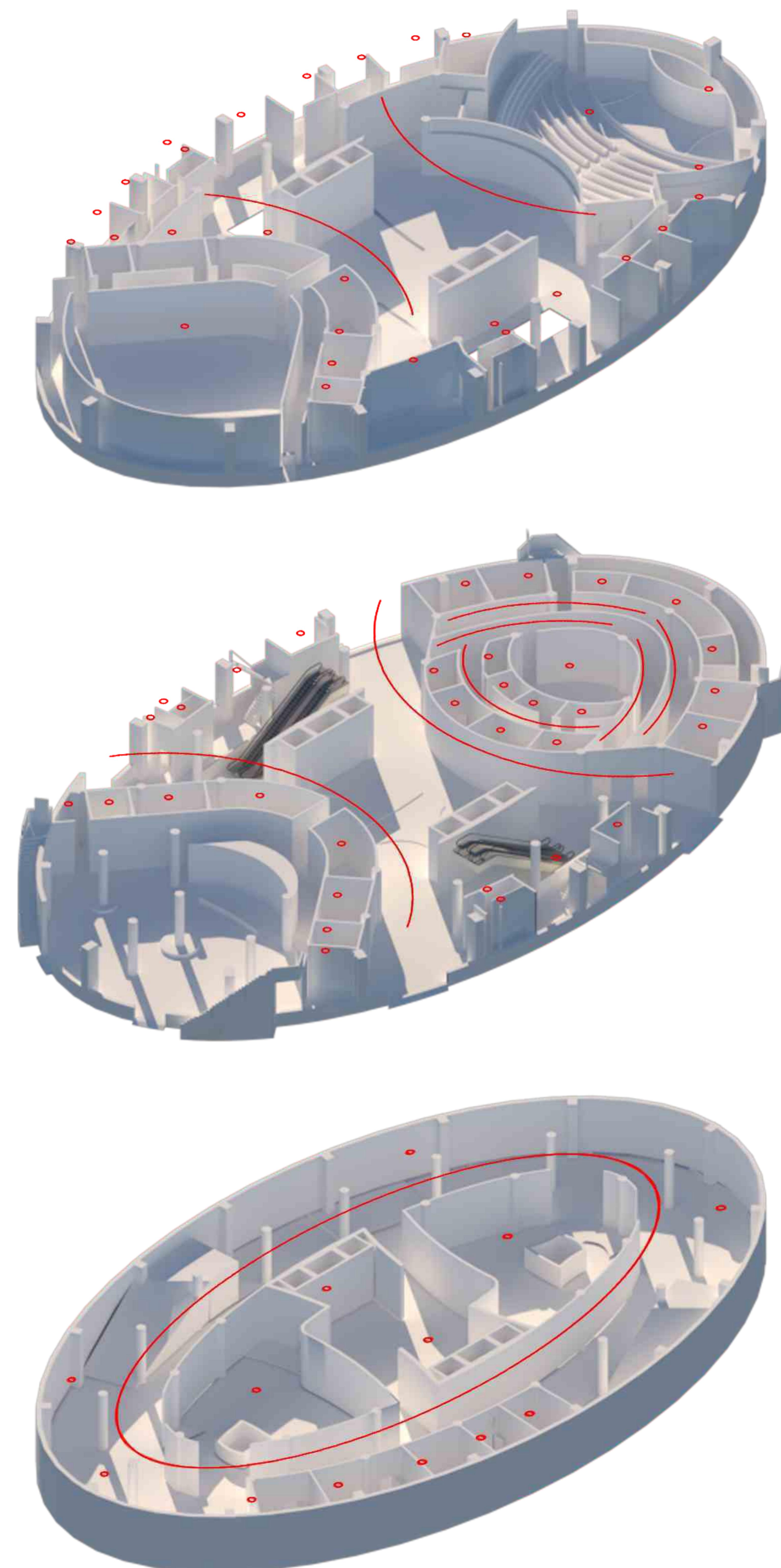
ISOMETRI SISTEM PENCEGAH KEBAKARAN

26

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI SISTEM PENCEGAH KEBAKARAN STADION E-SPORTS		26	

KETERANGAN :


- JALUR PEMELIHARAAN
- TITIK PEMELIHARAAN



ISOMETRI TITIK PEMELIHRAAN BANGUNAN

27

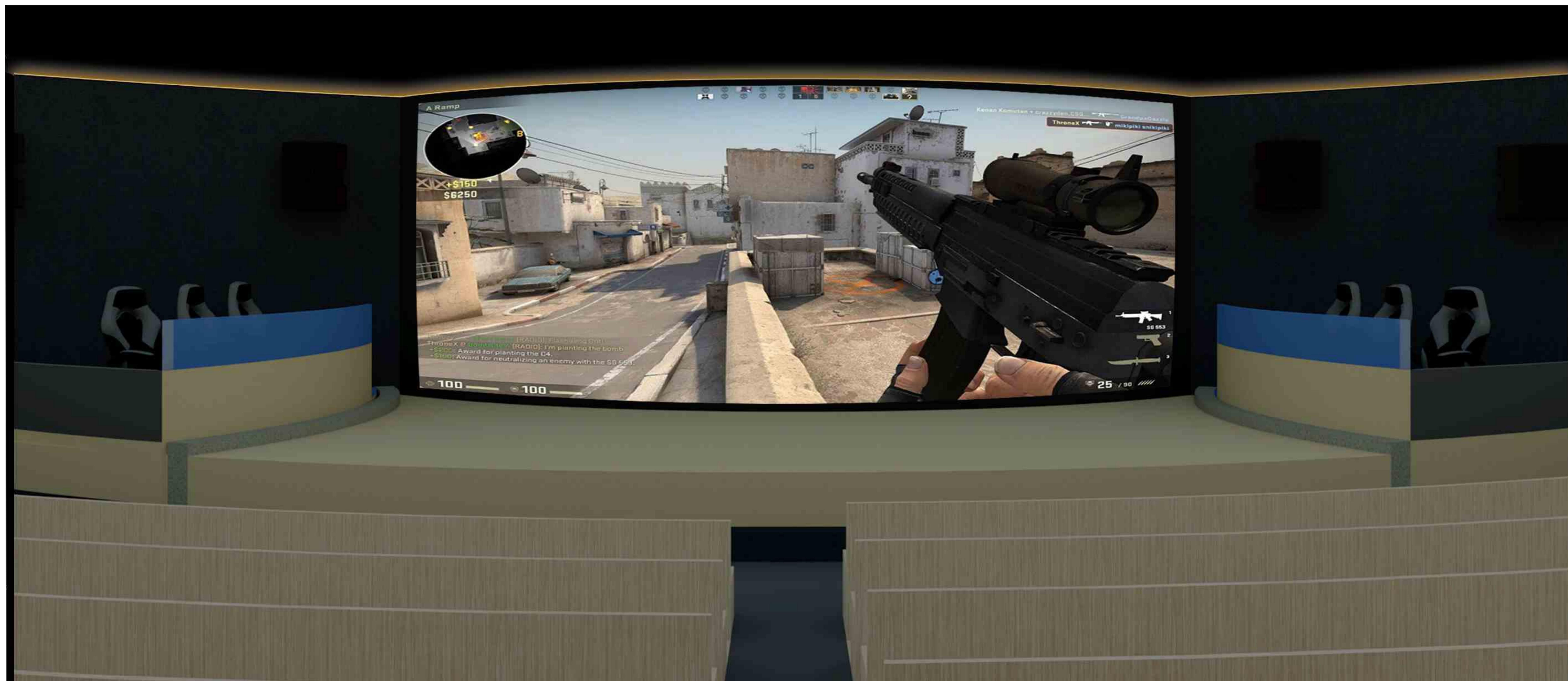
DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI TITIK PEMELIHARAAN BANGUNAN STADION E-SPORTS		27	



ISOMETRI POTONGAN

28

DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	ISOMETRI POTONGAN STADION E-SPORTS		28	



LOBBY

ARENA



INTERIOR

29



DEPARTEMEN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS HASANUDDIN

STUDIO AKHIR
PERANCANGAN ARSITEKTUR

DOSEN PEMBIMBING

DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T.
RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.

MAHASISWA

RAFLI ADITYA YANI
D051181309

JUDUL TUGAS AKHIR

STADION E-SPORTS DENGAN
PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU
DI JAKARTA

NAMA GAMBAR

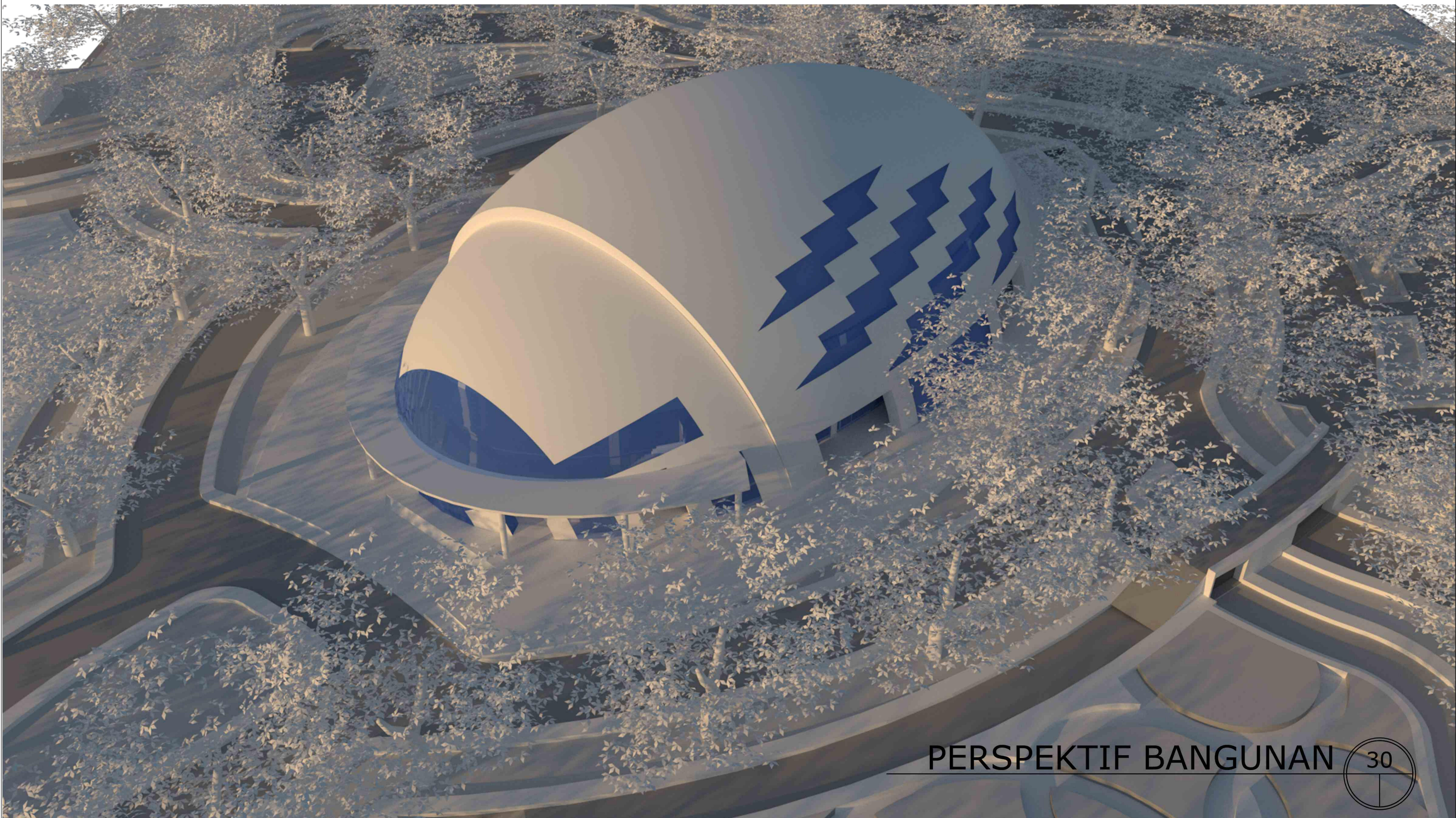
INTERIOR
STADION E-SPORTS

SKALA

NO.

KET

29



PERSPEKTIF BANGUNAN

30

DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	NAMA GAMBAR	SKALA	NO.	KET
		DR. IR. SYARIF BEDDU, M.T. RAHMI AMIN ISHAK, S.T., M.T.	RAFLI ADITYA YANI D051181309	STADION E-SPORTS DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR HIJAU DI JAKARTA	TAMPAK PERSPEKTIF STADION E-SPORTS		30	