

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

- Adrian Sutedi. 2009. *Hak Atas Kekayaan Intelektual*. Sinar Grafika. Jakarta.
- Ajip Rosidi. 1984. *Undang-Undang Hak Cipta 1982, Pandangan Seorang Awam*. Djambatan. Jakarta.
- Amiruddin dan Zainal Asikin. 2016. *Pengantar Metode Penelitian Hukum*. Raja Grafindo. Depok.
- Eddy Darmian. 2004. *Hukum Hak Cipta UUHC Nomor 19 Tahun 2002*. PT.Alumni. Jakarta.
- Ermansyah Djaja. 2009. *Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Sinar Grafika. Jakarta.
- Fairus N. H. 2005. *Mahir Menggunakan Internet*. Ganeca Exact. Jakarta.
- H. OK. Saidin. 2015. *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Rajawali Press. Jakarta.
- H. OK. Saidin. 2006. *aspek hukum hak kekayaan intelektual*. PT Rajagrafindo Persada. Jakarta.
- Hasbir Paserangi. 2011. "Harmonisasi Hukum Hak Cipta Program Komputer Dengan Kultur Hukum Masyarakat Indonesia". MMH. Jilid 40 No. 3
- Hasbir Paserangi, Ibrahim Ahmad. 2011. *Hak Kekayaan Intelektual. Hukum Hak Cipta Perangkat Lunak Program Komputer Dalam Hubungannya dengan Prinsip-Prinsip TRIPs di Indonesia*. Rabbani Press. Jakarta.
- Insan Budi Maulana. 2000. *Kapita Selekta Hak Kekayaan Intelektua*. Yayasan Klinik HAKI. Jakarta.
- J.S. Badudu, Sutan Muhammad Zain. 1996. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Pustaka Sinar Harapan. Jakarta.
- Khoirul Hidayah. 2017. *Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Setara Press. Malang.

- M. Hutauruk. 1982. Peraturan Hak Cipta Nasional. Erlangga. Jakarta.
- Munir Fuady. 2011. Pengantar Hukum Bisnis. Citra Aditya Bakti. Bandung.
- Rahmi Jened. 2007. Hak Kekayaan Intelektual: Penyalahgunaan Hak Eksklusif. Airlangga University Press. Surabaya.
- Soerjono Soekanto, Sri Mamudji. 1990. Penelitian Hukum Normatif dan Tinjauan Singkat. Rajawali Press. Jakarta.
- Sopnar Maru Hutagalung. 1993. Hak Cipta: Kedudukan dan Peranannya di dalam Pembangunan. Sinar Grafika. Jakarta.
- Sutan Remy Sjahdeini. 2009. Kejahatan & Tindak Pidana Komputer. Grafiti. Jakarta.
- Tim Lindsey. 2002. Hak Kekayaan Intelektual. Alumni. Bandung.
- Yulianto Ahmad, Mukti Fajar. 2012. Dualisme Penelitian Hukum Normatif dan Empiris. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Yusran Isnani. 2009. Hak Cipta dan Tatanannya di Era Cyber Space. Ghalia Indonesia. Jakarta.

### **Undang-Undang**

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 1997 Tentang Hak Cipta

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

### **Website**

[https://en.wikipedia.org/wiki/The\\_Sims\\_FreePlay](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Sims_FreePlay), terakhir diakses pada tanggal 5 Januari 2021, pukul 11.14 WITA.

<https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>, terakhir diakses pada tanggal 10 Januari 2021, pukul 11.30 WITA.

[https://id.wikipedia.org/wiki/App\\_Store\\_\(iOS\)](https://id.wikipedia.org/wiki/App_Store_(iOS)), terakhir diakses pada tanggal 8 Oktober 2021, pukul 19.25 WITA.

<https://rajaapk.com/abouts-us/>, terakhir diakses pada tanggal 10 Oktober 2021, pukul 13.15 WITA.

<https://www.rancah.com/teknologi/game/19704/apa-itu-mod-dalam-aplikasi-dunia-pemrograman-game/>, terakhir diakses pada tanggal 6 Oktober 2021, pukul 21.21 WITA.