

DAFTAR PUSTAKA

- Abdiwan, M. (2024, April 18). Transportasi Online Rintisan Anak Makassar, MaxRide Siap Ekspansi ke Daerah Lain.
- Achmad, M. F., Saleh, A., & Hafid, M. F. (2024). ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA OJEK BAJAJ DARI ASPEK USABILITY MELALUI APLIKASI MAXRIDE DI MAKASSAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE USE QUESTIONNAIRE. *Jurnal Ilmiah Sain dan Teknologi*, 298-306.
- Administrator. (2022, September 05). Kenali Tradisi dan Kearifan Lokal di Bumi Ranah Minang yang Akan Jadi Daya Tarik Para Delegasi KTT G20.
- Adriani. (2024, Juni 28). Tembus 300 Pengemudi, Maxride Akan Ekspansi ke Daerah Lain di Sulawesi Selatan.
- Al-Samarraie, Eldenfria, A., Price, M. L., Zaqout, F., & Fauzy, W. M. (2019). Effects of map design characteristics on users' search performance and cognitive load. 667-679.
- Alsswey, A. H., Al-Samarraie, H., El-Qirem, F. A., Alzahrani, A. I., & Alfarraj, O. (2020). Culture in the design of mHealth UI. *The Electronic Library*, 257-272.
- Alsswey, A., & Al-Samarraie, H. (2019). Elderly users' acceptance of mHealth user interface (UI) design-based culture: the moderator role of age. *Journal on Multimodal User Interfaces*.
- Ariffin, & Arrieya, S. (2020). A COMPARATIVE ANALYSIS FOR THE ENHANCEMENT OF DESIGN OF LOCAL CULTURAL MOBILE APPLICATIONS. *Journal of Personalized Learning*, 62-70.
- Cheng, F.-F., Wu, C.-S., & Leiner, B. (2018). The Influence of User Interface Design on Consumer Perceptions: A Cross.
- Czaja, S. J., Boot, W. R., Charness, N., & Rogers, W. A. (2019). *Designing for Older Adults: Principles and Creative Human Factors Approaches*. 2019.
- Darma, B. (2021). *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. Guepedia.com.
- Darussalam, A. Z., Syarifuddin, S., Rusanti, E., & Tajang, A. D. (2021). Pengembangan Manajemen Pariwisata Halal Berbasis Kearifan Lokal Sipakatau', Sipakainge', Sipakalebbi'. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 96-105.
- Editro. (2022, April 12). Pengertian Skala Likert dan Contoh Cara Hitung Kuesionernya.
- Eimi, N. (2021). Kearifan Lokal Budaya Tabe' Dalam Adat Daerah Sulawesi Selatan.
- Fairus, & Syah, H. (2020). Analisis Pengendalian Internal Atas Sistem Dan Prosedur Penggajian Dalam Usaha Mendukung Efisiensi Biaya Tenaga Kerja Pada PT. Pancaran Samudera Transport, Jakarta. 1-14.
- FITRIAH, N. (2024). PENERAPAN BUDAYA LOKAL TABE' PADA PEMBELAJARAN PKn SISWA KELAS V DI SD NEGERI 211 ATTANG BENTENG KECAMATAN LILIRIAJA KABUPATEN SOPPENG.

- Haryono, E., Slamet, M., & Septian., D. (2023). *STATISTIKA SPSS 28*. Kabupaten Bandung, Provinsi Jawa Barat: WIDINA BHAKTI PERSADA BANDUNG.
- Heriyanto. (2018). Thematic Analysis sebagai Metode Menganalisa Data untuk Penelitian Kualitatif. *JURNAL KAJIAN BUDAYA, PERPUSTAKAAN, DAN INFORMASI*, 317-324.
- Janna, N. M. (2021). KONSEP UJI VALIDITAS DAN RELIABILITASDENGAN MENGGUNAKAN SPSS.
- Josviranto, & Micael. (2018). PELESTARIAN NILAI-NILAI BUDAYA LOKAL SIKKA (TUNG PIONG):BENTUK PENGAMALAN NILAI-NILAI PANCASILA. *JURNAL ASPIRASI*, 11-17.
- Karimullah, A., Rizal, A., & Irawan, A. S. (2024). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI TRANSPORTASI PUBLIK BERBASIS MOBILE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 2664-2676.
- Kyriakoullis, L., & Zaphiris, P. (2016). Culture and HCI: a review of recent cultural studies in HCI and social networks. 629-642.
- Lenaini, I. (2021). TEKNIK PENGAMBILAN SAMPEL PURPOSIVE DAN SNOWBALL SAMPLING . *HISTORIS : Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 33-39.
- M, A. K. (2018). DINAMIKA MAHASISWA DALAM MEMBANGUN CITRA KAMPUS RELEGIUS DI SULAWESI SELATAN .
- Machali, I. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif (Panduan Praktis Merencanakan, Melaksanakan, dan Analisis dalam Penelitian Kuantitatif)*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Madona, A., & Sutabri, T. (2024). Analisis UI/UX Dalam Perspektif Antropologi Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Website eL TV Balai Diklat Keagamaan Palembang. *Router: Jurnal Teknik Informatika dan Terapan*, 161-167.
- Makbul, M. (2021). METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN PENELITIAN. 1-35.
- Maryuliana, Subroto, I. M., & Haviana, S. F. (2016). Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert. *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI)*, 1-12.
- Maxride. (2024, Januari 31). *about*. Retrieved from maxride.net: <https://maxride.net/index.php>
- Meidatuzzahra, D. (2019). PENERAPAN ACCIDENTAL SAMPLINGUNTUK MENGETAHUI PREVALENSI AKSEPTOR KONTRASEPSI SUNTIKAN

TERHADAP SIKLUS MENSTRUASI. *AVESINA: MEDIA INFORMASI ILMIAH*, 19-23.

- Mustafa, P. S., Gusdiyanto, H., Victoria, A., Masgumelar, N. K., & Lestariningsih, N. D. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF, DAN PENELITIAN TINDAKAN KELAS DALAM PENDIDIKAN OLAHRAGA*. Malang: Insight Mediatama Anggota IKAPI.
- Nabyla, F. (2018). Penelitian Desain pada Pengembangan Sistem Pendaftaran Pasien Layanan Poliklinik Menggunakan SmartPhone di RSUI Harapan Anda. 1-50.
- NAFIS, M. R. (2024). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI GAME SAWEU RUMOH GEUTANYOE SEBAGAI MEDIA PENGENALAN BUDAYA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. 1-91.
- Najmah, Adelliani, N., Sucirahayu, C. A., & Zanjabila, A. R. (2023). *Analisis Tematik pada Penelitian Kualitatif*. Penerbit Salemba.
- Nugroho, T., Winarno, W. W., & Haryono, K. (2020). Analisis Pengaruh Dimensi Budaya Terhadap Penggunaan Aplikasi Transportasi Online Menggunakan UTAUT2 dan Budaya Hofstede. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 377-385.
- Nur, R. J., Wildan, D., & Komariah, S. (2023). Kekuatan Budaya Lokal: Menjelajahi 3S (Sipakatau, Sipakalebbi, dan Sipakainge') sebagai Simbol Kearifan Lokal. *MIMESIS*, 166-179.
- Nurfajriani, W. V., Ilhami, M. W., Mahendra, A., Afgani, M. W., & Sirodj, R. A. (2024). Triangulasi Data Dalam Analisis Data Kualitatif. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 826-833.
- Paramitha, J., & Chandra, E. (2024). PEMANFAATAN SIMBOL DAN ELEMEN TRADISIONAL MEGA MENDUNG SEBAGAI IDENTITAS VISUAL PRODUK LOKAL INDONESIA. *Jurnal Dimensi DKV*, 171-186.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, Priskila, R., & Putra, P. B. (2019). Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman. *Jurnal Sains dan Informatika*, 128-137.
- Ramdani, R., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Jasa Desain Grafis Berbasis Mobile Dengan Design Science Research Methodology. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 48-55.
- Rani, D. N., Arifianto, P. F., & Sutejo, A. (2024). Konsep Visual Website Global Geopark Batur: Media Wisata Budaya. *Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 23-31.
- Rozali, Y. A. (2022). PENGGUNAAN ANALISIS KONTEN DAN ANALISIS TEMATIK. *Forum Ilmiah*, 68-76.
- S, A. F. (2024). ANALISIS PERANCANGAN BUSINESS PROCESS MANAGEMENT (BPM) MENGGUNAKAN PENDEKATAN MODEL SISTEM ENTERPRISE RESOURCES PLANNING (ERP) PADA UMKM DI KABUPATEN SIDENRENG RAPPANG.

- Sahar, W. S., & Kurniawan, A. (2020). ANALISIS HUBUNGAN ANTARA DIMENSI BUDAYA KINERJA ORGANISASI. *Jurnal Edukasi (Ekonomi, Pendidikan dan Akuntansi)*.
- Saleh. (2020, Desember 6). QS World University Ranking, Unhas Peringkat 11 di Indonesia, 61 di Asia Tenggara.
- Saleh, A. S. (2023). Beware the IBM SPSS statistics® in multiple ROC curves analysis. *Internal and Emergency Medicine*, 1239–1241.
- Saputra, M., & Jupilta. (2020). Kearifan Lokal Di Mamasa: Budaya Tabe' Sebagai Nilai Hospitalitas Dalam Bermasyarakat. *Journal of Education and Teaching*.
- Setyaningrum, & Budi, N. D. (2018). Budaya Lokal di Era Global. *Ekspresi Seni: Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Karya Seni*, 102-112.
- Siregar, & Lanmindo, D. P. (2024). PENGARUH ARSITEKTUR TRADISIONAL TERHADAP DESAIN MODERN DALAM UPAYA MELESTARIKAN IDENTITAS BUDAYA LOKAL INDONESIA. *Venustas*.
- Sodik, A., & Putri, R. R. (2019). Pengaruh Budaya Terhadap Desain Web Menggunakan Pendekatan Hofstede. *Journal of Information Technology*, 01-06.
- Sugarda, Y. B. (2020). *PANDUAN PRAKTIS PELAKSANAAN FOCUS GROUP DISCUSSION SEBAGAI METODE RISET KUALITATIF*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sulistiyono, M. R., & Agus Setiawan, N. (2023). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan UI/UX Sistem E-Marketplace Berbasis Website. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 1364-1376.
- Sumartini, K. S. (2020). KAJIAN PENGENDALIAN MUTU PRODUK TUNA LOIN PRECOOKED FROZEN MENGGUNAKAN METODE SKALA LIKERT DI PERUSAHAAN PEMBEKUAN TUNA X. *Aurelia Journal (Authentic Research of Global Fisheries Application Journal)*, 29-38.
- Susanto, D., Risnita, & Jailani, M. (2023). Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Dalam Penelitian Ilmiah. *Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora*, 53-61.
- Suwandi, E., & Dasri, H. F. (2018). ANALISIS TINGKAT KEPUASAN MENGGUNAKAN SKALA LIKERT PADA LAYANAN SPEEDY YANG BERMIGRASI KE INDIHOME. *Journal Of Electrical Engineering, Energy, and Information Technology*.
- Syarif, E., & dkk. (2016). INTEGRASI NILAI BUDAYA ETNIS BUGIS MAKASSAR DALAM PROSES PEMBELAJARAN SEBAGAI SALAH SATU STRATEGI MENGHADAPI ERA MASYARAKAT EKONOMI ASEAN (MEA). *Jurnal Teori dan Praksis Pembelajaran IPS*, 13-21.
- Tirtadarma, E., Waspada, A. E., & Jasjfi, E. F. (2018). Kajian Peranan Desain UX (Pengalaman Pengguna) - UI (Antar Muka Pengguna) Mobile Application Kategori Transportasi Online terhadap Gaya Hidup Bertransportasi Masyarakat Urban. *Jurnal Seni & Reka Rancang*.

- Vergari, F. (2024). Menavigasi Keragaman Budaya dalam Desain UI/UX Aplikasi Seluler: Pendekatan Desain. 1-85.
- Wulandari, S., & Marlana, N. (2020). PENGARUH KUALITAS LAYANAN TERHADAP MINAT BELI ULANG DENGAN KEPUASAN KONSUMEN SEBAGAI VARIABEL INTERVENING PADA PENGGUNA TRANSPORTASI MIGO DI SURABAYA. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 791-797.
- YEN, E. G. (2018). PENGANTAR STUDI FENOMENOLOGIS DALAM PENELITIAN TEOLOGIS. *TE DEUM*, 11-12.