

## DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, A., Krisdiana, R., Asba, R., Sumalyo , Y., Akbar, A., & Wibawa, M. A. (2019). *Pusat Ekonomi Maritim Makassar Dan Peranan Bank Indonesia di Sulawesi Selatan*. Jakarta: Bank Indonesia Institute.
- Antariksa. (2012). Beberapa Teori Dalam Pelestarian Bangunan. 1-9.
- Atmani, A. P., & Rohman, M. A. (2021). Rekonstruksi 3D Landmark Memvisualkan Perkampungan Peradaban Kuno Situs Liyangan Temuan Balai Arkeologi Yogyakarta. *Rekam: Jurnal Fotografi, Televisi, dan Animasi*, 175-186.
- Bank Indonesia, D. (2020). *Berdirinya De Javasche Bank Agentschap Makassar*. Retrieved September 30, 2022, from <https://www.bi.go.id/id/publikasi/ruang-media/cerita-bi/Pages/Berdirinya-De-Javasche-Bank-Agentschap-Makassar.aspx>
- Bruno, F., Bruno, S., De Sensi, G., Luchi, M.-L., Mancuso, S., & Muzzupappa, M. (2010). From 3D reconstruction to virtual reality: a complete methodology for digital archaeological exhibition. *Journal of Cultural Heritage*, 42-49.
- Earth, G. (2023, Februari 08). *Bantuan Google Earth*. Retrieved from googleearth.com:  
<https://support.google.com/earth/answer/21955?hl=id#zippy=%2Ckonfigurasi-sistem-windows>
- Evans, T. L., & Daly, P. (2006). *Digital Archaeology : Bridging Methode and Theory*. New York: Routledge.
- Ferdani, D., Demetrescu, E., Cavalieri, M., Pace, G., & Lenzi, S. (2020). 3D Modelling and Visualization in Field Archaeology. From Survey To Interpretation Of The Past Using Digital Technologies. *GROMA* , 01-21.
- Krumina, D. (2019). Cultural Heritage 3D Reconstruction from Historical Materials.
- Lercari, N. (2017). 3D Visualization and Reflexive Archaeology: A Virtual Reconstruction of Çatalhöyük History Houses. *Digital Applications in Archaeology and Cultural Heritage*.
- Lopez, J. B., Jimenez, G. A., Romero, M. S., Garcia, E. A., Martin, S. F., Medina, A. L., & Guijero, J. E. (2016). 3D Modelling in Archaeology : The Application of Structure from motion methods to the study of the megalithic necropolis of Panoria (Granada, Spain). *Journal Of Arhaeological Science : Reports*, 495-506.

- Parsika. (2020, November 09). *Sketchup 2020 : Fitur Baru, Spesifikasi Komputer dan Harga*. Retrieved from arsitur.com:  
<https://www.arsitur.com/2020/09/sketchup-2020-fitur-baru-spesifikasi.html>
- Prabawasari, V. W., Madenda, S., & Suhendra, A. (2016). Aplikasi AR-RECONSTRUCTION Sebagai Pendukung Rekonstruksi Bangunan Kolonial. *Seminar Riset Teknologi Informasi*, 64-72.
- Rua, H., & Alvito, P. (2011). Living the past: 3D models, virtual reality and game engines as tools for supporting archaeology and the reconstruction of cultural heritage e the case-study of the Roman villa of Casal de Freiria.
- Setiawan, W. (2017). Era Digital dan Tantangannya. Bandung: Univesitas Pendidikan Indonesia.
- Suantika, I. W. (2012). Pengelolaan Sumberdaya Arkeologi. *Forum Arkeologi*, 25, 185-205.
- Tamimi, N., Fatimah, I. S., & Hadi, A. A. (2020). Tipologi Arsitektur Kolonial di Indonesia. *Vitruvian Jurnal Arsitektur, Bangunan, dan Lingkungan*, 45-52.
- UU. No.11 tahun 2010 Cagar Budaya.* (2010).
- Yogyakarta, B. A. (2021). *Temu Ilmiah Rutin : Arkeologi Digital*. Retrieved November 13, 2022, from  
<https://arkeologijawa.kemdikbud.go.id/2021/12/21/temu-ilmiah-rutin-ardeologi-digital/>

# **LAMPIRAN**

## 1. Desain Pamflet Informasi Publik De Javasche Bank Makassar

Bagian 1

**DE JAVASCHE BANK  
AGENTSCHAP MAKASSAR**  
Warisan Arkeologi 1864 - 1994

Departemen Arkeologi  
Fakultas Ilmu Budaya  
Universitas Hasanuddin

**LOKASI BANGUNAN :**

- Pada tahun 1916, berada di Jalan Passerstraat dan saat ini berada di Jalan Nusantara (Pelabuhan Soekarno-Hatta) Kota Makassar
- Secara astronomis terletak pada 5° 7'44.00" S dan 119°24'25.19"E. Diperkirakan bangunan ini memiliki luas area lokasi penelitian yakni 446 m<sup>2</sup> dan keliling 94 m.



**RANGKAIAN PERISTIWA**

<b>21 Desember 1864</b> De Javasche Bank Makassar resmi berdiri	<b>Tahun 1866</b> Memiliki gedung di Jalan Jampea dengan biaya pembangunan 36.000 Gulden	<b>Tahun 1912</b> Dewan direksi DJB memutuskan untuk membangun gedung di Medan dan Makassar, bangunan dirancang oleh Ed. Cuypers bersama Hulswit
<b>08 Februari 1942</b> Terjadi pengemboman oleh tentara Jepang dan kesaksian kepala cabang DJB pada saat itu bahwa bangunan gedung masih utuh	<b>Tahun 1942</b> Pemindahan kantor ke rumah tinggal pimpinan cabang bank	<b>Tahun 1943</b> Beralih menjadi Bank of Taiwan sebagai perpanjangan tangan dari Nanpo Kaihatsu Ginko dibawah pimpinan Jepang
<b>10 Oktober 1945</b> Bersama NICA membuka kembali De Javasche Bank	<b>Tahun 1965</b> Tergabung kedalam Bank Tunggal dengan nama BNI Unit I Makassar	<b>31 Desember 1968</b> Dikembalikan menjadi Bank Indonesia
<b>Tahun 1953-1978</b> Berfungsi sebagai kantor Bank Indonesia kantor perwakilan Sulawesi Selatan	<b>Tahun 1992</b> Upaya perluasan Pelabuhan Soekarno-Hatta yang berdampak pada Gedung Eks-DJB Makassar	<b>Tahun ? - 1994</b> Berfungsi sebagai kantor Bank Pembangunan Daerah Sulawesi Selatan dan Gedung Eks-DJB telah digusur

# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

Warisan Arkeologi 1864 - 1994

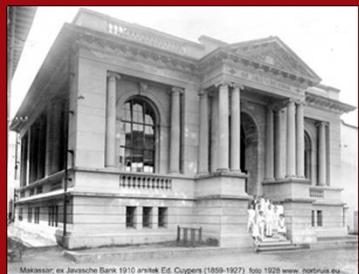
## KUMPULAN DATA

### - Data Foto

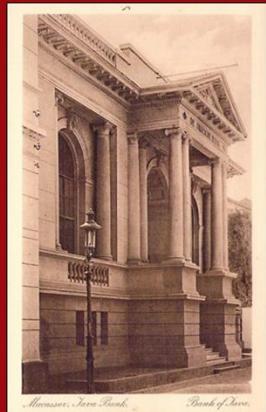


Pembangunan Gedung De Javasche Bank Makassar  
Tahun 1910  
(Sumber : Arsip Bank Indonesia dalam Arlyana Abu Bakar (2019))

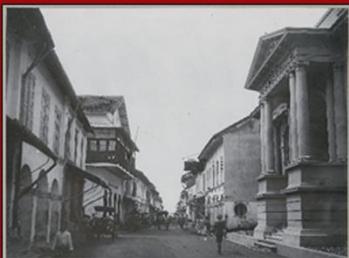
Gedung De Javasche Bank Makassar  
tahun 1920  
(Sumber : KITLV Leiden)



Makassar, ex Javasche Bank 1910 architect Ed. Cuypers (1869-1927) Foto 1028 www.norbruis.eu  
Gedung De Javasche Bank Makassar  
tahun 1928  
(Sumber : www.norbruis.eu)



Passerstraat dengan Gedung De Javasche Bank  
Makassar sekitar tahun 1928  
(Sumber : KITLV Leiden)



Interior Gedung De Javasche  
Bank Makassar tahun 1905  
(Sumber : Arsip Bank Indonesia  
dalam Arlyana Abu Bakar  
(2019))



Interior Gedung De Javasche Bank Makassar sekitar tahun 1990  
(Sumber : Arsip Bank Indonesia dalam Arlyana Abu Bakar (2019))

Gedung BPD Sul-Sel menempati  
Gedung Eks-DJB Makassar  
sekitar tahun 1990  
(Sumber : Arsip Bank Indonesia  
dalam Arlyana Abu Bakar (2019))



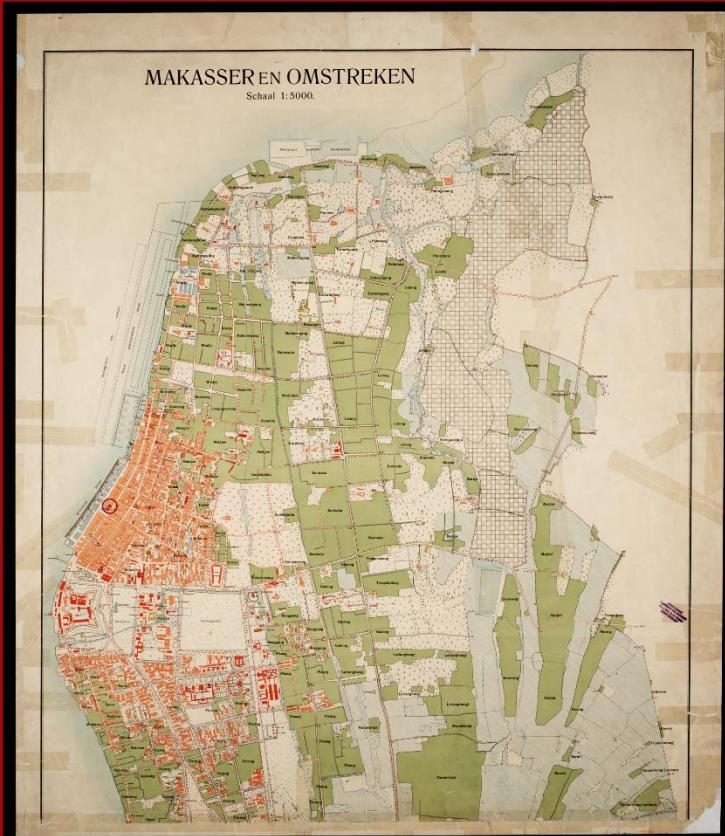
Bagian 3

# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

Warisan Arkeologi 1864 - 1994

## KUMPULAN DATA

### - Data Peta



Peta dengan judul Makassar en Omstreken merupakan peta wilayah Kota Makassar pada tahun 1916 dengan menampilkan beberapa lokasi dari bangunan penting pada tahun 1916 termasuk lokasi dari bangunan Gedung De Javasche Bank Makassar (lingkaran merah). Peta ini dibuat dan dipublikasikan oleh Batavia : Topographische Inrichting dan diarsipkan serta dipublikasikan secara digital oleh Koninklijk Instituut voor de Tropen (KIT) dengan akses digital yakni <http://hdl.handle.net/1887.1/item:2012993>.

Bagian 4

# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

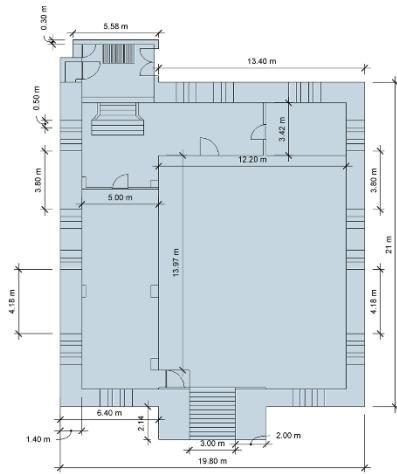
Warisan Arkeologi 1864 - 1994



Departemen Arkeologi  
Fakultas Ilmu Budaya  
Universitas Hasanuddin

## KUMPULAN DATA

### - Data Denah Bangunan



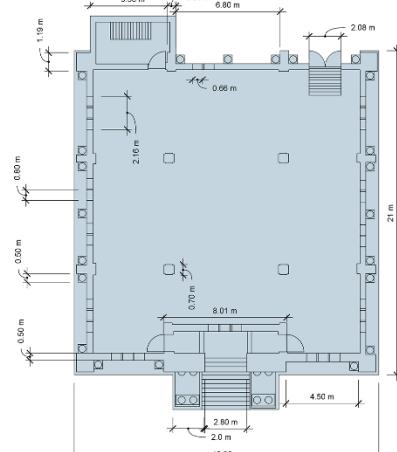
RECONSTRUKSI  
DENAH BANGUNAN  
DE JAVASCHE BANK  
MAKASSAR

versi 2023

BPK WILAYAH XIX

DJB

L1



RECONSTRUKSI  
DENAH BANGUNAN  
DE JAVASCHE BANK  
MAKASSAR

versi 2023

BPK WILAYAH XIX

DJB

L2

Denah bangunan Bank Pembangunan Daerah Sulawesi Selatan sekaligus  
Gedung Eks De Javasche Bank Makassar  
(digambar ulang dari arsip BPK Wilayah XIX)

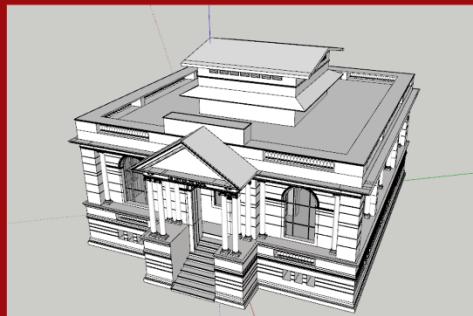
Bagian 6



# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

Warisan Arkeologi 1864 - 1994

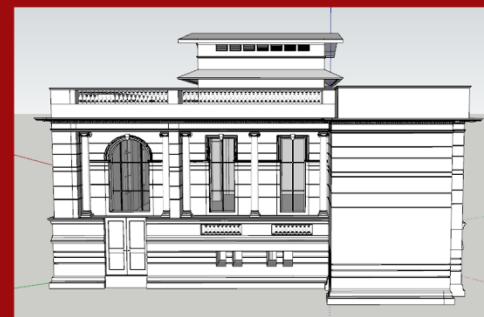
HASIL REKONSTRUKSI BANGUNAN BERDASARKAN DATA



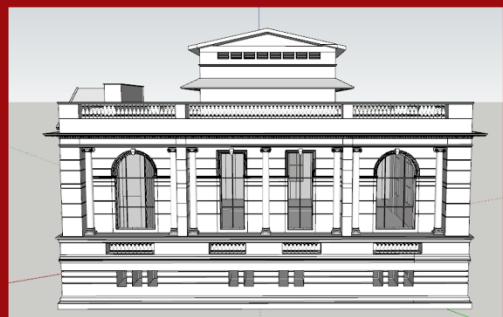
Tampak Atas



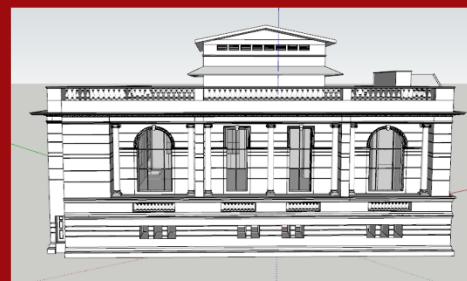
Tampak Depan



Tampak Belakang



Tampak Samping Kiri



Tampak Samping Kanan

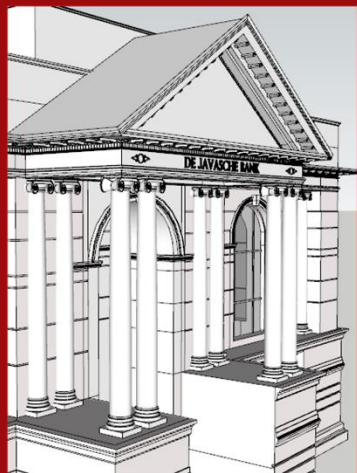
Bagian 7

# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

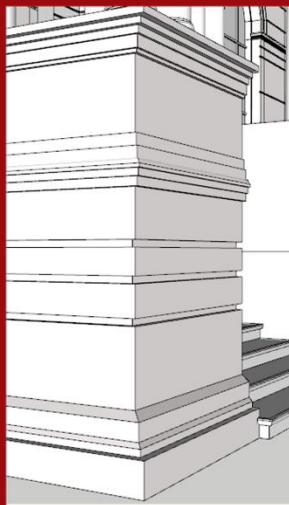
Warisan Arkeologi 1864 - 1994



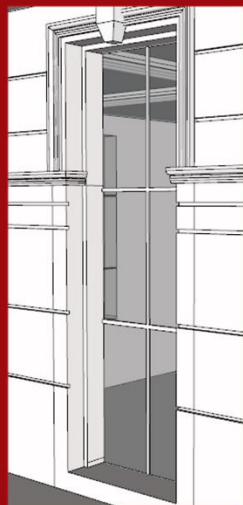
DETAIL HASIL REKONSTRUKSI BANGUNAN BERDASARKAN DATA



Bagian Depan



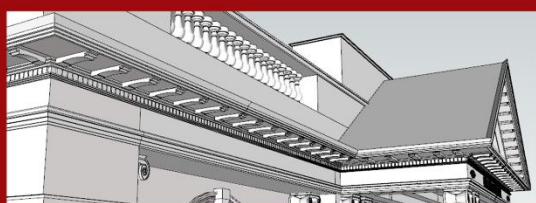
Profil dan Garis Dinding



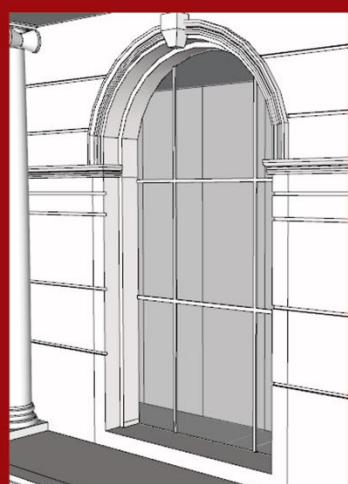
Jendela 1



Interior Bangunan



Bagian Atas



Jendela 2

Bagian 8

# DE JAVASCHE BANK AGENTSCHAP MAKASSAR

Warisan Arkeologi 1864 - 1994

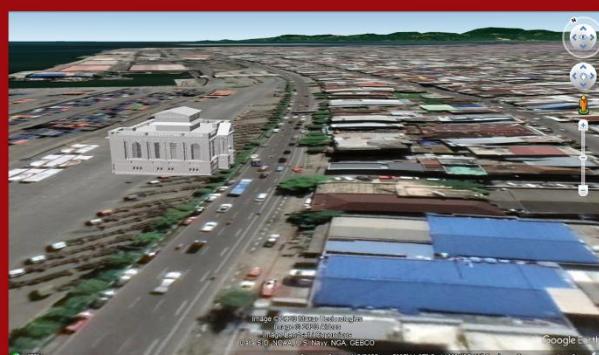


Departemen Arkeologi  
Fakultas Ilmu Budaya  
Universitas Hasanuddin

REORIENTASI HASIL REKONSTRUKSI BERDASARKAN LOKASI OBJEK



Proses reorientasi berdasarkan lokasi objek bangunan



Hasil akhir pada penampilan peta Google Earth

VIRTUAL AKSES 3D BANGUNAN

<http://bit.ly/DJBMAS>



Untuk hasil yang lebih baik  
disarankan menggunakan  
laptop atau Personal Computer (PC)

## 2. Desain papan bicara dan rencana instalasi papan bicara De Javasche Bank

### Makassar

