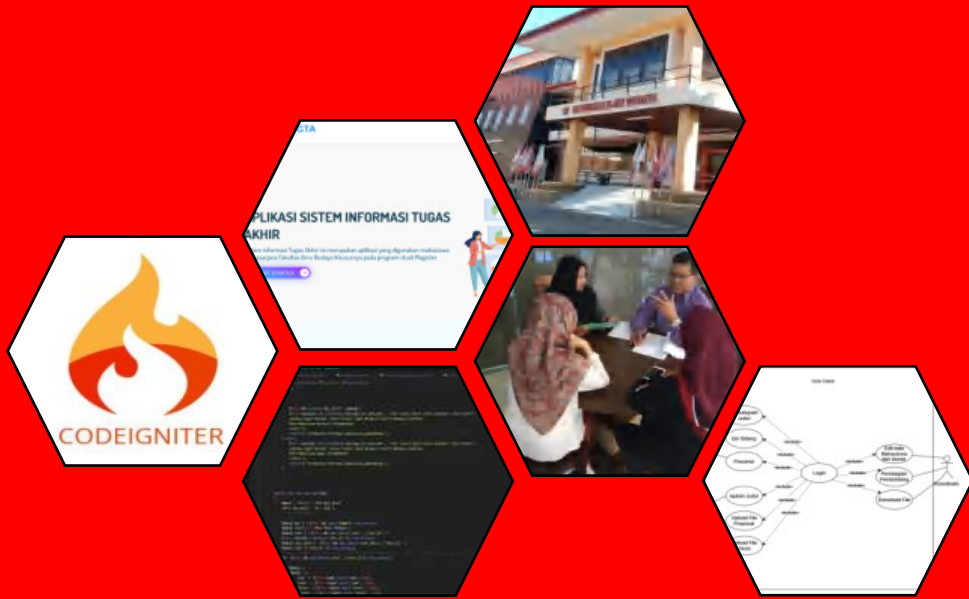


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TUGAS AKHIR
BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: PASCASARJANA FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS HASANUDDIN)**



Muh. Sulthan Nazhim

H071191047



Optimized using
trial version
www.balesio.com

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS HASANUDDIN
MAKASSAR
2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TUGAS AKHIR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PASCASARJANA FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS HASANUDDIN)**

**MUH.SULTHAN NAZHIM
H071191047**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS HASANUDDIN
MAKASSAR
2024**



Optimized using
trial version
www.balesio.com

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TUGAS AKHIR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PASCASARJANA FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS HASANUDDIN)**

Muh. Sulthan Nazhim

H071191047

Skripsi

Sebagai salah satu syarat mencapai gelar sarjana

Program Studi Sistem Informasi

pada

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS HASANUDDIN
MAKASSAR
2024**



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TUGAS AKHIR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PASCASARJANA FAKULTAS ILMU
BUDAYA UNIVERSITAS HASANUDDIN)****MUH. SULTHAN NAZHIM**
H071191047


Skripsi,

Telah dipertahankan di hadapan panitia Ujian Sarjana Sistem Informasi
Pada 10 Oktober 2024
dan dinyatakan Telah memenuhi syarat kelulusan


pada

Program Studi Sistem Informasi
Departement Matematika
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Hasanuddin
Makassar

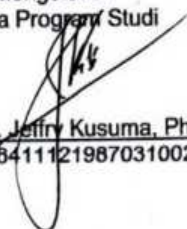
Mengesahkan:
Pembimbing Tugas Akhir,


Edy Saputra Rusdi, S.Si., M.Si.
NIP. 199104102020053001

Pembimbing Pendamping


Ir. Eliya Acantha Manapa Sampetoding.
S.Kom., M.Kom
NIP. 0919119103

Mengetahui
Ketua Program Studi


Prof. Drs. Jeffry Kusuma, Ph. D.
NIP. 196411121987031002



**PERYATAAN KEASLIAN SKRIPSI
DAN MELIMPAHKAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi berjudul " Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir Berbasis Web(Studi Kasus: Pascasarjana Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin)" adalah benar karya saya dengan arahan dari pembimbing (Edy Saputra Rusdy,S. Si., M.Si. Sebagai Pembimbing Utama dan Ir. Eliya Acantha Manapa Sampetoding. S.Kom., M.Kom. sebagai Pembimbing Pendamping). Karya ilmiah ini belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka skripsi ini. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan skripsi ini adalah karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut berdasarkan aturan yang berlaku.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta (hak ekonomis) dari karya tulis saya berupa skripsi ini kepada Universitas Hasanuddin.



Muh. Sulthan Nazhim

H071191047



KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan yang Maha Esa atas segala limpahan Rahmat dan karunia-Nya, yang telah memberikan kesempatan dan kelancaran bagi penulis dalam penyelesaian tugas akhir yang berjudul "**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TUGAS AKHIR BERBASIS WEB(STUDI KASUS: PASCASARJANA FAKULTAS ILMU BUDAYA UNIVERSITAS HASANUDDIN**" ini. Dengan berbagai rintangan yang dihadapi saat menyelesaikan tugas ini, tidak lupa untuk penulis mengucapkan terima kasih atas kontribusi dan bantuannya kepada:

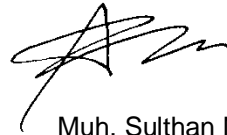
1. Rektor Universitas Hasanuddin, Bapak **Prof. Dr. Ir. Jamaluddin Jompa, M. Sc.** beserta jajarannya.
 2. Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin, **Dr. Eng. Amiruddin** beserta jajarannya.
 3. Ketua Departement Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Hasanuddin, Bapak **Dr. Firman, S. Si., M. Si**, atas ilmu dan saran-saran yang diberikan.
 4. Ketua Program studi Sistem Informasi, Bapak **Dr. Khaeruddin, M. Sc.** atas seluruh ilmu dan saran-saran yang diberikan.
 5. Ketua Program Studi Sistem Informasi sebelumnya, Bapak **Dr. Hendra, S. Si., M. Kom.** yang telah senantiasa membantu dan memberikan arahan selama selama masa studi penulis sekaligus menjadi pengguji bagi penulis dalam penulisan skripsi.
 6. Pembimbing Utama penulis sekaligus Penasehat Akademik Penulis. Bapak **Edy Saputra Rusdi, S. Si, M.Si** yang telah senantiasa membantu, membimbing, dan memberikan arahan selama skripsi ini di tulis oleh penulis.
 7. Pembimbing Pertama penulis Bapak **Ir. Eliyah Acantah Manapa Sampetoding, S.Kom., M.Kom.** yang telah senantiasa membantu, membimbing, dan memberikan arahan selama masa studi penulis khususnya dalam masa penyusunan skripsi ini.
 8. Bapak/Ibu **Dosen Program Studi Sistem Informasi** beserta seluruh tenaga pendidik yang telah memberikan ilmu dan mendidik penulis selama masa perkuliahan. Seluruh staf dan pegawai **Departemen Matematika** yang telah membantu penulis dalam segala proses administrasi.
 9. Kedua orang tua penulis, Bapak Alm. Shaifuddin Bahrum dan Ibu Dafirah As'adah telah mendoakan, dan memberikan dukungan moral serta na penulis mengerjakan masa studinya.
- Paskibara SMAN 15 Makassar Dk 15 yang senantiasa dukungan kepada penulis serta membantu selama pengerjaan **Yusuf, Issang, Romi, Fikar, Fadil, Tarima, Miftha, dan Vina** teman program studi **Sistem Informasi Angkatan 2019 Serta**



teman-teman fokus hidup Diantaranya **Alif, Devon, Deril, Bayu Ajid, Rafly, Fajri, Ardan, Yusuf Syam , Ikhsan, Sony dan Richard**, yang senantiasa membantu dan memberikan dukungan terhadap penulis selama mengerjakan skripsi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dikarenakan kurangnya *effort* penulis selama mengerjakan skripsi serta kurangnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini ini bermanfaat kepada semua pihak yang membutuhkan terutama penulis.

Makassar, 10 Oktober 2024



Muh. Sulthan Nazhim



ABSTRAK

MUH. SULTHAN NAZHIM. **Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (Studi Kasus: Pascasarjana Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin)** (dibimbing oleh Edy Saputra Rusdi).

Sebagai institusi pendidikan yang bertujuan untuk menciptakan pakar-pakar baru dalam bidang keilmuan yang beraneka ragam, semua universitas atau sekolah tinggi menyelenggarakan kurikulum yang memiliki perspektif akan mampu mengembangkan potensi serta daya kreasi kritis dari para mahasiswa- mahasiswa yang telah menyelesaikan studi mereka di tempat itu. Seperti sistem informasi mengenai penyusunan tugas akhir bagi mahasiswa program magister fakultas Ilmu Budaya yang terdiri dari banyak proses antara lain perencanaan sistem bimbingan yang diharapkan dengan implemetasi menggunakan framework CodeIgneter dan *mysql* sebagai *database*. Adapun hasilnya, variabel *Performance* mendapatkan nilai 4,32, variabel *Information* mendapatkan skor 4,36, variabel *economy* mendapatkan skor 4,25, variabel *Control and Securicty* mendapatkan skor 4,32, Variabel *Efficiency* mendapatkan skor 4,33, variabel *Service* mendapatkan skor 4,38. Dengan pengujian menggunakan *BlackBox* mengkonfirmasi semua fitur berjalan dengan baik.

Kata Kunci: Sistem informasi, manajemen, web, tugas akhir, *CodeIgneter*, *PIECES framework*, *blackbox*



ABSTRACT

MUH. SULTHAN NAZHIM. **Design and Development of a Thesis Management Information System (Case Study: Postgraduate Program at the Faculty of Cultural Sciences, Hasanuddin University)** (supervised by Edy Saputra Rusdi).

As an educational institution aimed at creating new experts in various fields of science, all universities or higher education institutions organize curricula with the perspective that they will be able to develop the potential and critical creative capacity of students who have completed their studies at these institutions. For instance, the information system for thesis preparation for master's degree students at the Faculty of Cultural Sciences, which consists of many processes including the planning of a guidance system that is expected to be implemented using the CodeIgniter framework and MySQL as the database. As for the results, the Performance variable scored 4.32, the Information variable scored 4.36, the Economy variable scored 4.25, the Control and Security variable scored 4.32, the Efficiency variable scored 4.33, and the Service variable scored 4.38. Testing using the BlackBox method confirmed that all features functioned properly.

Keywords: Information system, management, web, thesis, CodeIgniter, PIECES framework, blackbox.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Teori.....	3
BAB II Metode Penelitian.....	13
2.1 Waktu Dan Lokasi	13
2.2 Instrument Penelitian.....	13
2.3 Tahap Penelitian.....	14
2.4 Teknik Pengujian Sistem	15
2.5 Rancangan Sistem	15
2.6 Rancangan UI	16
 dibahas.....	31
tem	31
abase	31
ivity Diagram.....	39

3.4 Implementasi UI/UX.....	53
3.5 Pengujian Sistem.....	68
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN.....	92



Optimized using
trial version
www.balesio.com

DAFTAR TABEL

Nomor Urut	Halaman
1. Kelebihan CodeIgniter.....	5
2. Komponen PIECES FRAMEWORK.....	7
3. Simbol Use Case	9
4. Simbol Activity Diagram	10
5. Simbol ERD	11
6. Jadwal Penelitian	13
7. Perangkat Keras	13
8. Perangkat Lunak.....	14
9. User_role	32
10. users	33
11. Dosen	33
12. Mahasiswa.....	34
13. Tabel Status Mahasiswa	34
14. Tabel Bimbingan.....	35
15. Tabel Berkas Bimbingan	35
16. User_data	36
17. Sidang Data.....	36
18. Proposal_data.....	37
19. tesis_data	38
20. Halaman HomePage.....	68
21. Halaman Register	68
22. Halaman Login.....	69
23. Halaman DashBoard (Koordinator).....	69
24. Halaman Informasi Dosen (Koordinator).....	69
25. Halaman Informasi Mahasiswa (Koordinator)	70
26. Halaman Akun Mahasiswa (Koordinator).....	71
27. Halaman Proposal (Koordinator)	71
28. Halaman Tesis (Koordinator).....	72
29. Halaman Presensi Bimbingan (Koordinator).....	72
30. Halaman Persetujuan Sidang (Koordinator).....	73
31. Halaman Rekap TA (Koordinator)	73
32. Halaman My Profile (Koordinator)	74
33. Halaman Edit Akun (Koordinator).....	74
34. Halaman Informasi Bimbingan (Dosen)	74
35. Halaman Presensi Bimbingan (Dosen).....	75
36. Halaman Jadwal Sidang (Dosen).....	75
37. Halaman My Profile (Dosen)	75
38. Halaman Edit Akun (Dosen).....	76
39. Halaman Pedoman (Mahasiswa).....	76
40. Halaman Template Tesis (Mahasiswa).....	76



41. Halaman Proposal (Mahasiswa).....	76
42. Halaman Tesis (Mahasiswa)	77
43. Halaman Izin Sidang (Mahasiswa)	77
44. Halaman My Profile (Mahasiswa)	77
45. Halaman Edit Akun (Mahasiswa).....	77
46. Skala Likert.....	78
47. Karakteristik Penilaian.....	79
48. Pertayaan Performance	79
49. Performance	80
50. Pertayaan Information.....	81
51. Information.....	81
52. Pertayaan Economy.....	82
53. Economy	82
54. Pertayaan Control and Security.....	83
55. Control and Security.....	84
56. Pertayaan Efficiency	85
57. Efficiency	86
58. Pertayaan Service.....	87
59. Service	87



DAFTAR GAMBAR

Nomor urut	Halaman
1. Tahapan Penelitian	15
2. Use Case Diagram.....	16
3. Halaman Beranda	17
4. Halaman Register	18
5. Halaman Login.....	18
6. Halaman Beranda koordinator.....	19
7. Halaman Informasi Dosen	20
8. Halaman Informasi Mahasiswa	20
9. Halaman Pembagian Pembimbing	21
10. Halaman Akun Mahasiswa	22
11. Halaman Proposal	22
12. Halaman Tesis.....	23
13. Halaman Presensi.....	23
14. Halaman Persetujuan Sidang.....	24
15. Halaman Informasi Judul.....	25
16. Halaman Presensi.....	26
17. Halaman Detail Presensi.....	26
18. Halaman Persetujuan Sidang.....	27
19. Halaman Informasi Pembimbing.....	28
20. Halaman Presensi Bimbingan	29
21. Halaman Proposal	30
22. Halaman Pengumpulan Tesis	30
23. Entity Relational Diagram.....	32
24. Relasi Antar Tabel	39
25. Activity login.....	40
26. Activity Register	41
27. Activity edit dosen	42
28. Activity Tambah Data Mahasiswa.....	43
29. Activity Pembagian Pembimbing	44
30. Download File Proposal	45
31. Activity Download File Tesis.....	46
32. Activity Download Surat Persetujuan.....	47
33. Activity Persetujuan Judul	48
34. Activity Presensi Bimbingan	49
35. Activity Persetujuan Judul	50
36. Activity Pengumpulan Proposal	51
37. Activity Pengumpulan Tesis.....	52
38. Activity Download Surat Izin Sidang	53
39. Activity Persetujuan Judul	54
40. Activity Persetujuan Judul	54
41. Activity Persetujuan Judul	55



42. Halaman Informasi Dosen	56
43. Halaman Informasi Mahasiswa	56
44. Halaman Pembagian Pembimbing	57
45. Halaman Akun Mahasiswa	57
46. Halaman Proposal	58
47. Halaman Detail Proposal.....	58
48. Halaman Tesis.....	59
49. Halaman Detail Pengumpulan Tesis.....	59
50. Halaman Presensi Bimbingan	60
51. Detail Presensi Bimbingan	60
52. Halaman Persetujuan Sidang.....	61
53. Halaman Rekap Tugas Akhir.....	61
54. Halaman Informasi Bimbingan	62
55. Halaman Presensi Bimbingan	63
56. Halaman Surat Izin Sidang.....	63
57. Halaman Detail Persetujuan Sidang	64
58. Halaman Buku Pedoman	64
59. Halaman Informasi Dosen Pembimbing.....	65
60. Halaman Presensi Bimbingan	66
61. Halaman Pengumpulan Proposal	66
62. Halaman Pengumpulan Tesis	67
63. Halaman Surat Izin Sidang.....	67



DAFTAR LAMPIRAN

Nomor urut		Halaman
1.	Entity Relational Diagram.....	92
2.	Relasi Antar Tabel	92



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemanfaatan sistem informasi pada layanan akademik di perguruan tinggi telah mengubah cara perguruan tinggi berinteraksi dengan mahasiswa dan menyediakan berbagai layanan yang lebih efisien dan terjangkau (Young, 2002). Instansi yang bergerak dalam bidang pendidikan juga membutuhkan dukungan sistem informasi untuk meningkatkan pelayanan. Sebagai institusi pendidikan yang bertujuan untuk menciptakan pakar-pakar baru dalam bidang keilmuan yang beraneka ragam, semua universitas atau sekolah tinggi menyelenggarakan kurikulum yang memiliki perspektif akan mampu mengembangkan potensi serta daya kreasi kritis dari para mahasiswa-mahasiswa yang telah menyelesaikan studi mereka di tempat itu. Instansi perguruan tinggi yang merupakan suatu organisasi yang menawarkan layanan seharusnya dapat memenuhi layanan yang diharapkan dari pengguna terhadap proses pendidikan seperti sistem informasi bimbingan tugas akhir.

Salah satu contoh instansi yang bergerak di bidang pendidikan seperti Universitas Hasanuddin, juga membutuhkan dukungan sistem informasi dalam peningkatan mutu pelayanan terhadap proses pendidikan. Seperti sistem informasi mengenai penyusunan tugas akhir bagi mahasiswa program magister fakultas Ilmu Budaya yang terdiri dari banyak proses antara lain perencanaan sistem bimbingan yang diharapkan dengan adanya perencanaan sistem bimbingan ini dapat memudahkan komunikasi antara dosen dengan mahasiswa untuk penyelesaian tugas ahir tesisnya.

Penulisan Tesis adalah bagian dari tugas akhir mahasiswa magister. Sesuai Peraturan Rektor Nomor: 2784/UN4.1/KEP/2018, Tesis karya tulis ilmiah yang umumnya merupakan syarat untuk memperoleh gelar sarjana atau pasca-sarjana. Tesis adalah sebuah dokumen penelitian yang dibuat oleh seorang mahasiswa untuk menggambarkan penelitian yang mereka lakukan selama program studi mereka (D.J, 2018) .Tesis ditulis oleh mahasiswa mengikuti kaedah dan etika keilmuan sebagai satu syarat untuk memperoleh gelar akademik (Magister) sesuai dengan karakteristik keilmuan program studi. Tujuan penyusunan tesis adalah untuk melatih dan memberi bekal kepada mahasiswa. Menurut Prof. Dr. H. Jujun S. Suriasumantri Tesis adalah karya tulis ilmiah yang dihasilkan sebagai bukti kemampuan calon magister dalam bidang tertentu, yang berisi hasil.



etian terdahulu yaitu penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Berbasis Web Di Universitas Pelita Harapan” yang dilakukan oleh da tahun 2018, penelitian ini lebih focus ke pengajuan judul dan line tanpa tatap muka.

nelitian Puspita Aritias Anggaeni dan Drs. Bambang Sujatmiko, “Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web”(Studi Kasus D3 ka Te Ft Unesa), penelitian ini bertujuan untuk membangun

sebuah sistem informasi tugas akhir yang dapat memberikan informasi seputar tugas akhir di D3 Manajemen Informatika TE FT UNESA berbasis web. Dimana aplikasi ini berfungsi untuk pengajuan judul tugas akhir, pencarian judul tugas akhir dan pendaftaran ujian tugas akhir.

Sedangkan pada penelitian ini difokuskan pada perancangan "Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web" di lingkungan Pascasarjana Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin. Mahasiswa yang menyelesaikan pendidikan tingkat akhir sering diharuskan untuk menyelesaikan tugas akhir sebagai bagian dari persyaratan kelulusan. Proses pengelolaan informasi terkait tugas akhir, seperti pendaftaran topik, penyimpanan dokumen, pembimbingan, dan penjadwalan ujian, dapat menjadi kompleks dan memakan waktu. Oleh karena itu, pemanfaatan teknologi informasi khususnya melalui sistem berbasis web, dapat membantu mengoptimalkan proses tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan mengembangkan sistem informasi tugas akhir berbasis web yang efisien dan efektif?
2. Apa saja modul yang diperlukan dalam sistem informasi bimbingan tesis berbasis web?
3. Bagaimana cara memastikan sistem informasi bimbingan tesis berbasis web dapat mempermudah dosen pembimbing dalam memberikan bimbingan kepada mahasiswa?

1.3 Batasan Masalah

Secara umum, batasan masalah adalah ruang lingkup masalah yang ingin dibatasi oleh peneliti yang disebabkan masalah yang terlalu luas atau lebar yang bisa mengakibatkan penelitian itu tidak bisa fokus. Oleh karena itu, batasan diperlukan supaya penelitian bisa memberikan hasil yang tepat. Adapun batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Sistem informasi bimbingan tesis yang dibangun hanya mencakup proses bimbingan tesis dari tahap pendaftaran hingga tahap pengajuan tesis untuk sidang.



si bimbingan tesis berbasis web hanya menyediakan modul terkait dengan proses bimbingan tesis, seperti pendaftaran, tesis, laporan kemajuan tesis dan pengunggahan dokumen

si bimbingan tesis berbasis web tidak menyediakan fasilitas proses plagiasi atau pengujian keaslian dokumen tesis

4. *Framework* yang digunakan untuk Website ini adalah *CodeIgniter* dengan bahasa pemrograman PHP serta *database* yang digunakan adalah *MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem informasi bimbingan tesis berbasis web yang efektif dan efisien untuk membantu Mahasiswa dalam proses penyusunan tesis.
2. Untuk menganalisis bagaimana penggunaan sistem informasi tugas akhir berbasis web dapat meningkatkan transparansi proses tugas akhir di institusi pendidikan, serta meningkatkan kualitas penyelenggaraan tugas akhir.
3. Memastikan sistem informasi bimbingan tesis berbasis web dapat diakses oleh mahasiswa dan dosen pembimbing dengan mudah dan efisien.

1.5 Teori

1.5.1 Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin

Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin merupakan salah satu fakultas yang ada di Universitas Hasanuddin. Didirikan sebagai Fakultas Sastra dan Filosofi pada tahun 1960. Fakultas ini merupakan fakultas kelima yang ada di Universitas Hasanuddin. Fakultas Ilmu Budaya (FIB) di Universitas Hasanuddin adalah lembaga pendidikan tinggi di Indonesia yang berfokus pada studi budaya dalam berbagai aspeknya.

Fakultas Ilmu Budaya terdapat beberapa jenjang studi yaitu Program Studi Sarjana(S1), Program Studi Magister(S2) dan Program Studi Doktoral(S3). Salah satunya yaitu Program Studi Magister(S2) terdapat 6 program studi yaitu Bahasa Indonesia, English Language Studies, Linguistik, Arkeologi, Ilmu Sejarah, Kajian Budaya.

1.5.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sejumlah komponen yang saling berhubungan satu sama lainnya guna mencapai tujuan yang diharapkan (Wahyudi & Ridho, 2019). Sistem ini terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, data, prosedur, dan orang yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi. Dalam konteks bisnis, sistem informasi digunakan untuk meningkatkan



as operasi organisasi, mendukung pengambilan keputusan, dan si produk dan layanan.

si juga diartikan oleh (Hariyanto & Prasetyo, 2019) yaitu, suatu erapa perangkat yang didalamnya terdiri dari perangkat ik komputer dan perangkat manusia sehingga nantinya data

yang diperoleh oleh perangkat-perangkat tersebut diolah menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak

Maka secara garis besar sistem informasi merupakan serangkaian unsur-unsur atau komponen-komponen yang saling berhubungan dan memiliki tugas yaitu mengumpulkan, menyimpan, memproses, dan mendistribusikan suatu informasi yang nantinya dapat digunakan sebagai bahan landasan bagi pengambilan keputusan. Tujuan dari pengembangan sistem informasi adalah untuk menghasilkan sebuah produk yang berisi kumpulan informasi. Sebuah sistem tentunya melibatkan berbagai jenis dan tipe data yang mampu diolah agar dapat ditampilkan dengan mudah kepada pengguna (*user*).

Untuk menghasilkan data yang valid dan sesuai, maka anda perlu memperhatikan ketiga faktor ini. Pertama, data tersebut harus relevan atau tepat sasaran (***relevance***). Kedua, tepat waktu dan efisien (***timeliness***). Dan yang ketiga adalah tepat sasaran atau akurat (***accurate***). Ketika semua faktor tersebut telah terpenuhi dengan baik, maka tujuan dari implementasi SI bagi bisnis dan usaha anda akan menghasilkan *output* yang maksimal dan optimal.

1.5.3 Sistem Informasi Manajemen

Sistem Informasi Manajemen (SIM) merupakan sistem yang mengolah serta mengorganisasikan data dan informasi yang berguna untuk mendukung pelaksanaan tugas dalam suatu organisasi (Slamet Hariyanto, 2016). SIM biasanya melibatkan penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk mengumpulkan dan menganalisis data, menghasilkan laporan, dan memberikan informasi yang relevan kepada manajemen untuk membantu mereka dalam pengambilan keputusan.

1.5.4 Website

Website adalah sebuah software yang berfungsi untuk menampilkan dokumen pada suatu web yang membuat pengguna dapat mengakses internet melalui *software* yang terkoneksi dengan internet (Mara Destiningrum, 2017). Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext* (Febrian, 2015).



ngkatan *Hypertext Markup Language* yaitu bahasa standar web inaananya oleh W3C (*World Wide Web Consortium*) berupa tag-setiap elemen dari website. HTML berperan sebagai penyusun osite yang menempatkan setiap elemen website *layout* yang Suhendi, 2020).

HTML biasanya disimpan dalam sebuah file berekstensi .html. Untuk mengetikkan skrip HTML dapat menggunakan text editor seperti Notepad sebagai bentuk paling sederhana atau text editor khusus yang dapat mengenali setiap unsur skrip HTML dan menampilkannya dengan warna yang berbeda sehingga mudah di baca, seperti *Notepad++*, *Sublime Text* dan masih banyak lagi aplikasi lain yang sejenisnya (Abdulloh R. , 2018).

1.5.6 CSS

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheet* yaitu dokumen web yang berfungsi mengatur elemen HTML dengan berbagai properti yang tersedia sehingga dapat tampil dengan berbagai gaya yang diinginkan. Sebagian orang menganggap CSS bukan termasuk salah satu bahasa pemrograman karena memang strukturnya yang sederhana, hanya berupa kumpulan-kumpulan aturan yang mengatur *style* elemen HTML (Atikah & Suhendi, 2020).

1.5.7 PHP

PHP (*HyperText PreProcessor*) merupakan bahasa pemrograman yang di proses di server, Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengelolaan data dalam database (Abdulloh R. , 2016). PHP (*HyperText PreProcessor*) merupakan suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat *server side* yang dapat di tambahkan ke dalam HTML (Supono, 2018).

1.5.8 Framework CodeIgniter

CodeIgniter adalah framework web untuk bahasa pemrograman PHP yang dibuat oleh Rick Ellis pada tahun 2006, penemu dan pendiri EllisLab. EllisLab adalah suatu tim kerja yang berdiri pada tahun 2002 dan bergerak di bidang pembuatan *software* dan *tool* untuk para pengembang web atau *CodeIgniter* merupakan sebuah toolkit yang ditujukan untuk orang yang ingin membangun aplikasi web dalam bahasa pemrograman PHP.

Tabel 1. Kelebihan *CodeIgniter*



dalah <i>framework</i> yang bersifat <i>free</i> dan <i>open-source</i> .
memiliki ukuran yang kecil dibandingkan dengan <i>framework</i> lainnya <i>CodeIgniter</i> memiliki ukuran sekitar 6MB.
dibuat menggunakan <i>CodeIgniter</i> bisa berjalan cepat.

No	Kelebihan
4	<i>CodeIgniter</i> dapat diperluas sesuai dengan kebutuhan.
5	<i>CodeIgniter</i> terdokumentasi dengan baik. Informasi tentang pustaka kelas dan fungsi yang disediakan oleh <i>CodeIgniter</i> dapat diperoleh melalui dokumentasi yang disertakan di dalam paket distribusinya.

1.5.9 MySqL

MySQL pertama kali dibuat oleh Michael Widenius dan David Axmark pada tahun 1995. Mereka kemudian mendirikan perusahaan MySQLAB untuk mengembangkan dan memasarkan MySQL. Pada tahun 2008, Sun Microsystems membeli MySQLAB dan pada tahun 2010, *Oracle Corporation* membeli *Sun Microsystems*. MySQL terus dikembangkan dan diperbarui oleh *Oracle Corporation* hingga saat ini.

MySQL menggunakan bahasa SQL (*Structured Query Language*) untuk mengakses, mengelola, dan mengubah data dalam basis data. MySQL memiliki beberapa fitur penting seperti dukungan untuk transaksi, keamanan, indeks, dan dukungan untuk banyak platform seperti *Linux*, *Windows*, dan *macOS*.

1.5.10 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl (Palit, Rindengan, & Lumenta, 2015). Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

1.5.11 PIECES Framework

Pengertian analisis pieces adalah suatu sistem yang di gunakan untuk analisis sistem kerja pada suatu perusahaan atau organisasi. Ada 6 kriteria analisis pieces yaitu kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economic*), kontrol (*Control*), efisiensi (*Efficiency*), dan pelayanan (*Services*). Analisis pieces juga sangat banyak diterapkan untuk penelitian pada suatu perusahaan atau organisasi. Selain mudah dan dapat dipahami analisis pieces juga bersifat ringan tidak



ang banyak (Meileni, Oktapriandi, & Apriyanti, 2020).
 ungkinkan dalam peningkatan perawatan bersama secara
 ii pengembangan sumber daya manusia. Dalam PIECES
 enam komponen yang dapat digunakan dalam evaluasi
 sistem informasi dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Komponen *PIECES FRAMEWORK*

No	Komponen	Keterangan
1	<i>Performance</i>	Kinerja dalam sistem informasi merujuk pada seberapa baik sistem tersebut berfungsi dalam mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Ini melibatkan evaluasi sejauh mana sistem dapat memberikan hasil yang diharapkan.
2	<i>Information</i>	Informasi yang dihasilkan sistem informasi harus benar-benar memiliki nilai yang berguna untuk pengambilan keputusan oleh manajemen perusahaan.
3	<i>Economics</i>	Variabel <i>economics</i> dalam konteks sistem informasi berarti mempertimbangkan biaya yang diperlukan untuk mengembangkan, mengimplementasikan, dan memelihara sistem informasi. Ini termasuk biaya perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak (<i>software</i>), serta biaya untuk melatih dan mendukung pengguna sistem.
4	<i>Control& Security</i>	Sebaik-baiknya suatu sistem jika tidak disertai dengan pengendalian dan pengamanan yang baik, akan menjadi suatu sistem yang sangat lemah sehingga pihak dari luar sistem sangat mudah untuk masuk dan mengacaukan sistem tersebut.
5	<i>Efficiency</i>	Sistem informasi yang digunakan secara mutlak harus memiliki nilai keunggulan jika dibandingkan dengan penggunaan sistem secara manual. Keunggulan tersebut terletak pada tingkat keefisienan saat sistem informasi tersebut beroperasi.
7	<i>Service</i>	Sistem informasi harus dirancang agar mudah digunakan oleh pengguna akhir. Antarmuka pengguna harus intuitif dan user-friendly, sehingga pengguna dapat dengan mudah berinteraksi dengan sistem tanpa mengalami kesulitan.

Pada skala ini digunakan mengevaluasi nilai keberhasilan manfaat untuk mengetahui kepuasan pengguna dari kebijakan atau program. Untuk dapat epuasaan dan kepentingan dari sistem informasi tugas akhir, unakan menurut metode *likert* adalah.



$$RK = \frac{JSK}{JK}$$

RK = Rata- rata kepuasan/kepentingan

JSK = Jumlah skor kuisoner

JK = Jumlah Kuisoner

1.5.12 **BlackBox**





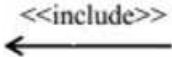
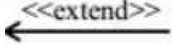
Black box testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada pemeriksaan fungsionalitas aplikasi tanpa memperhatikan struktur internal atau implementasi kode. Dalam *black box testing*, tester tidak mengetahui atau tidak mempertimbangkan bagaimana kode ditulis atau bagaimana komponen diimplementasikan. Mereka hanya berinteraksi dengan antarmuka pengguna dan memeriksa apakah *output* yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan berdasarkan spesifikasi dan persyaratan yang telah ditentukan.

1.5.13 **Use Case Diagram**

Use Case Diagram Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara *user* (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. Diagram ini membantu memahami kebutuhan fungsional dari sebuah sistem dan bagaimana sistem tersebut berinteraksi dengan aktor luar.



Tabel 3. Simbol *Use Case*

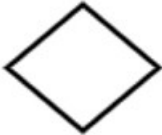





Simbol	Keterangan
	Actor: memiliki peran orang, sistem yang lain atau alat berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
	Use Case: Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor.
	Association: Abstraksi dari penghubung antara aktor dan <i>use case</i> .
	Generalisasi: Menunjukkan Spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

1.5.14 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Perlu diperhatikan bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.



Tabel 4. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan
	<i>Decision</i> : Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu
	Penggabungan dimana dari mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu
	Status akhir: yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
	<i>Swimlane</i> : Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
	Status Awal: Sebuah diagram Aktivitas memiliki sebuah status awal
	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja

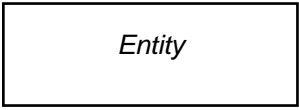
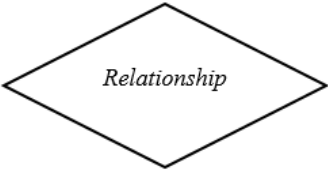
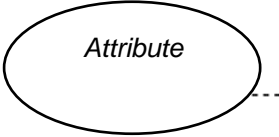



Relationship Diagram (ERD)

Diagram (ERD) adalah diagram berbentuk notasi grafis yang digunakan dalam database yang menghubungkan antara data satu dengan data lainnya (P.P Hendro, 2021). ERD adalah sebagai alat bantu dalam

pembuatan *database* dan memberikan gambaran bagaimana kerja *database* yang akan dibuat. Pada dasarnya ada 4 simbol yang bisa dilihat pada Tabel 5.

Tabel 5. Simbol ERD

Simbol	Keterangan
	Persegi panjang menyatakan himpunan entitas
	Belah ketupat menyatakan himpunan relasi
	Elips menyatakan atribut (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i>)
	Garis sebagai penghubung antara entitas, relasi dan atribut

1.5.16 Penelitian Terkait

Penelitian berjudul “sistem informasi bimbingan skripsi berbasis web di universitas pelita harapan” yang dilakukan oleh Benz Edy Kusuma pada tahun 2018. Sistem yang telah dibangun adalah sistem bimbingan skripsi berbasis web yang diberi nama UPH *Thesis Center*. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, menggunakan database MySQL dan menggunakan framework untuk tampilan yang lebih menarik dan user interface yang mudah diterima oleh pengguna nantinya. Sistem ini fungsinya lebih fokus ke pengajuan judul skripsi dan bimbingan skripsi secara online tanpa tatap muka oleh dosen pembimbing dan (2018).



Penelitian berjudul “Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa menggunakan Metode *Waterfall*” yang dilakukan oleh Dedi (2021). Pada penelitian ini mereka menggunakan Metode netode hasil pengujiannya yaitu metode Pieces dengan hasil (Sangat Puas), *Information* 4,5 (Sangat Puas), *Economics* 4,1

(Puas), *Control* 4,52 (Sangat Puas), *Efficiency* 4,55 (Sangat Puas) dan *Service* 4,7 (Sangat Puas). Jadi, dapat dihitung rata-rata tingkat kepuasan dari semua indikator bernilai 4,5 ini artinya pengguna Sangat Puas dengan SISFOTA dan memberikan indikasi positif demi pengembangan Sifota berikutnya (Dedi, 2021).

Penelitian berjudul “Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi” yang dilakukan Frederick Constantianus, Bernard Renaldy Suteja pada tahun 2020. Akan dikembangkan sebuah aplikasi untuk Sistem Bimbingan Tugas Akhir dengan menggunakan teknologi informasi berbasis Web.

Penelitian berjudul “Sistem Informasi Manajemen Bimbingan Tesis Online Di Universitas Mitra Indonesia” yang dilakukan oleh Fatimah Fahurian dan Khozainuz Zuhri pada tahun 2020. Dimana permasalahan yang ada penulis berpendapat bahwa proses bimbingan Skripsi yang berjalan saat ini masih butuh penghubung antara mahasiswa dan dosen, maka dari itu penulis berencana akan merancang dan membangun sebuah sistem informasi bimbingan Skripsi yang dimana didalam sistem tersebut akan ada sebuah interaksi antara mahasiswa dan dosen pembimbing, yang diharapkan akan mempermudah dan mempercepat proses. Pengujian dengan metode blackbox memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk membuat himpunan kondisi input yang akan menentukan seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Pengujian ini dilakukan dengan mencoba semua kemungkinan yang terjadi dan dilakukan lebih dari sekali (Fahurian & Zuhri, 2020).

Penelitian berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)” yang dilakukan oleh FS Suwita pada tahun 2020. Dalam penelitian ini penulis mengembangkan suatu sistem informasi yang sudah ada. Penulis mengusulkan beberapa tambahan seperti mengubah isi informasi, mengelola prosedur, mengikuti prosedur, dan lain-lain. Penelitian ini melakukan pengembangan sistem informasi dengan konsep *Content Management System* (CMS). Jadi dapat disimpulkan bahwa penelitian ini bersifat pengembangan sistem informasi yang sudah ada (Suwita, 2020).



BAB II Metode Penelitian

2.1 Waktu Dan Lokasi

Penelitian ini dilaksanakan dari bulan Maret sampai Juni 2024. Penelitian ini dilakukan di lingkungan Fakultas Ilmu Budaya Unhas.

Tabel 6. Jadwal Penelitian

NO	Tahapan Penelitian	Mar				Apr				Mei				Jun			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan	■	■	■													
2	Desain Sistem				■	■	■	■									
3	Implementasi Sistem								■	■	■	■	■				
4	Pengujian Sistem													■	■		
5	Hasil dan Pemeliharaan															■	■

2.2 Instrument Penelitian

2.2.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang akan digunakan adalah laptop ASUS ROG Strix G531GD dengan spesifikasi sebagai berikut:

Tabel 7. Perangkat Keras



angkat	Spesifikasi
	Intel(R) Core(TM) i7-9750H
	8 GB
	512 GB

2.2.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang akan digunakan akan adalah sebagai berikut:

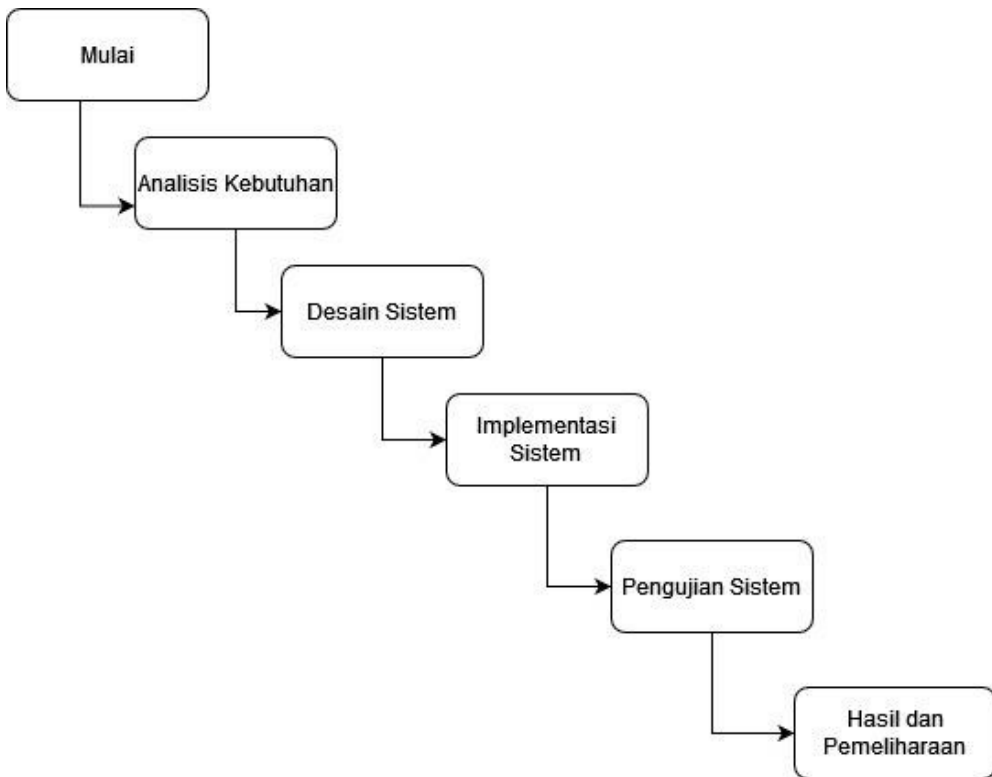
Tabel 8. Perangkat Lunak

No	Nama Perangkat Lunak	Detail
1	Windows 11 Home 64 Bit	Sistem operasi
2	Visual Studio Code	Kode <i>editor</i>
3	MySql	<i>Tools Database</i>
4	Draw.io	<i>Tools</i> untuk membuat <i>diagram</i>
5	<i>Codelgnetter</i>	<i>Framework</i> yang digunakan
6	Figma	<i>Tools</i> untuk membuat perancangan <i>wireframe</i> dan <i>user interface</i>

2.3 Tahap Penelitian

Tahap penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*. Untuk membangun sebuah sistem informasi tugas akhir dimulai dari analisis kebutuhan yaitu identifikasi masalah hingga kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, sampai hasil dan pembahasan sebuah sistem informasi yang bisa dilihat pada Gambar 1.





Gambar 1 Tahapan Penelitian

2.4 Teknik Pengujian Sistem

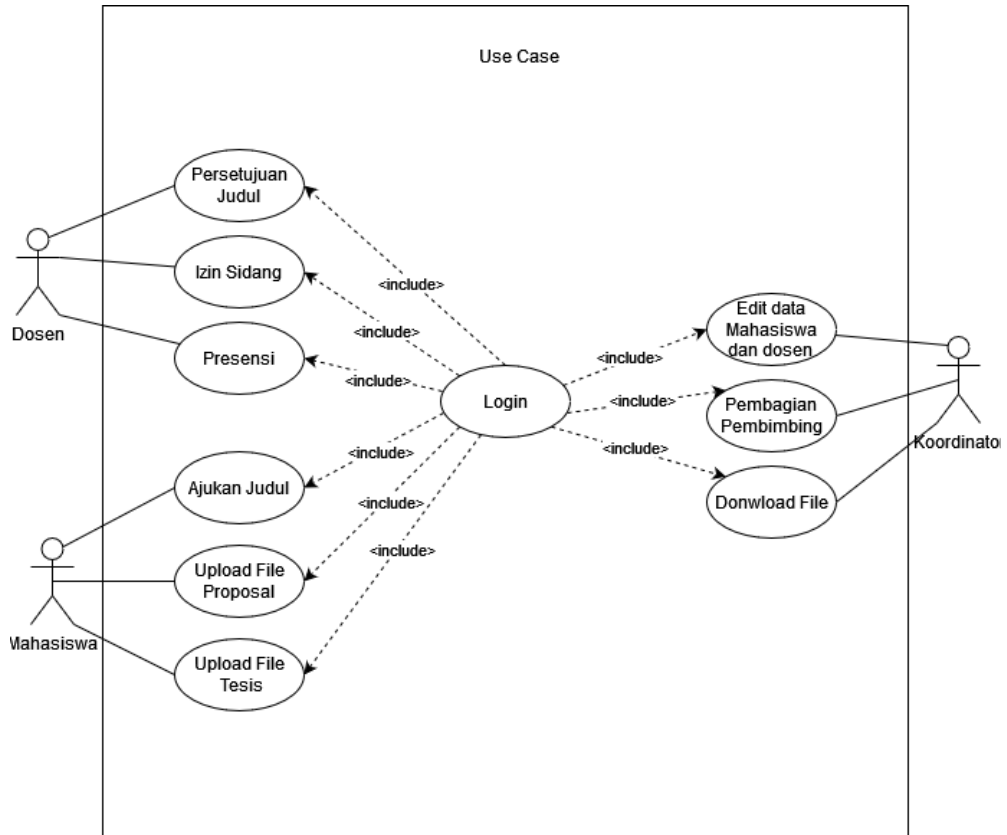
Tahapan ini dilakukan dengan cara *Blackbox testing*. pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil *input* dan *output* dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik. Untuk melakukan pengujian, penguji tidak harus memiliki kemampuan menulis kode program. Pengujian ini dapat dilakukan oleh siapa saja.



em

2, pada *use case* ini dapat dilihat fungsi-fungsi apa saja yang beberapa *users*. Semua *users* mengawali dengan melakukan

login untuk mengakses *menu* masing-masing. Terdapat 3 *actors* yang memiliki akses yang berbeda-beda.



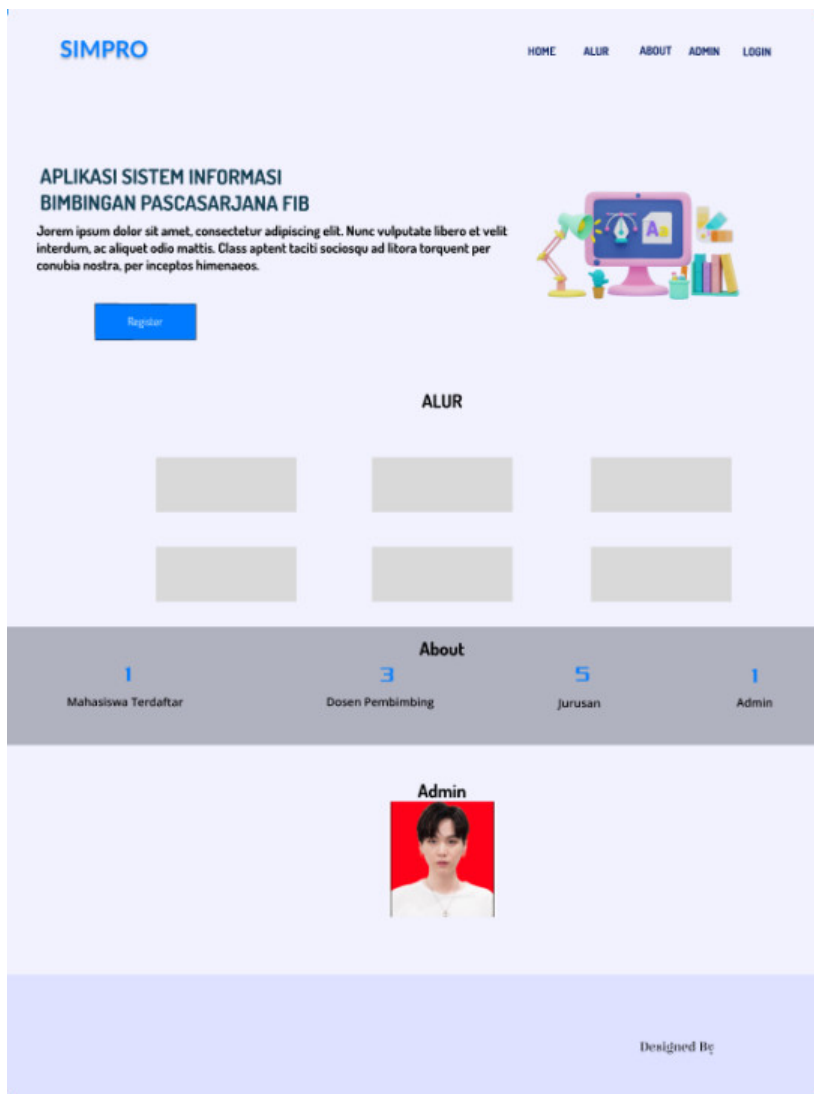
Gambar 2. Use Case Diagram

2.6 Rancangan UI

2.6.1 Halaman Beranda

Dapat dilihat pada Gambar 3, Halaman ini sebagai halaman pertama ketika membuka sistem informasi tugas akhir. Pada halaman ini kita bisa melihat alur dari sistem informasi ini dan terdapat juga tombol untuk *Login*. Halaman ini selain menjadi halaman awal, halaman ini juga dapat digunakan sebagai tempat informasi.





Gambar 3. Halaman Beranda

2.6.2 Register dan Login

Halaman *register* berfungsi agar mahasiswa bisa membuat akun jika ingin memasuki *ard* mahasiswa dan halaman *register* di khususkan untuk memiliki akun semua *users* dapat *login* untuk masuk ke halaman asing yang bisa di lihat pada Gambar 4 dan Gambar 5





Form Registrasi

Nama Mahasiswa

NIM

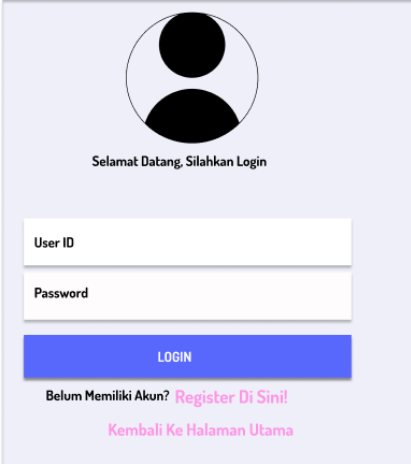
Jurusan

User id

Password

Sign Up

Gambar 4. Halaman Register



Selamat Datang. Silahkan Login

User ID

Password

LOGIN

Belum Memiliki Akun? [Register Di Sini!](#)

[Kembali Ke Halaman Utama](#)

Gambar 5. Halaman *Login*



2.6.3 Halaman Koordinator

Halaman Dashboard. Halaman yang pertama di jumpai ketika login menggunakan akun Koordinator ialah halaman beranda atau *dashboard*. Halaman ini berisi tiga rekapitan yaitu Mahasiswa terdaftar, jumlah pengumpul laporan, jumlah pengumpul tesis dan mahasiswa yang sudah disetujui untuk sidang yang bisa di lihat pada Gambar 6

The screenshot shows the SIMPRO dashboard for a Coordinator. The header includes the SIMPRO logo and the user's role and name: Koordinator Muhammad Yusril. The main content area displays a welcome message: "SELAMAT DATANG KOOORDINATOR DI SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR". Below this, there are three summary cards:

Mahasiswa Terdaftar	Jumlah Pengumpul
1	1

Below the first two cards, there is a third card:

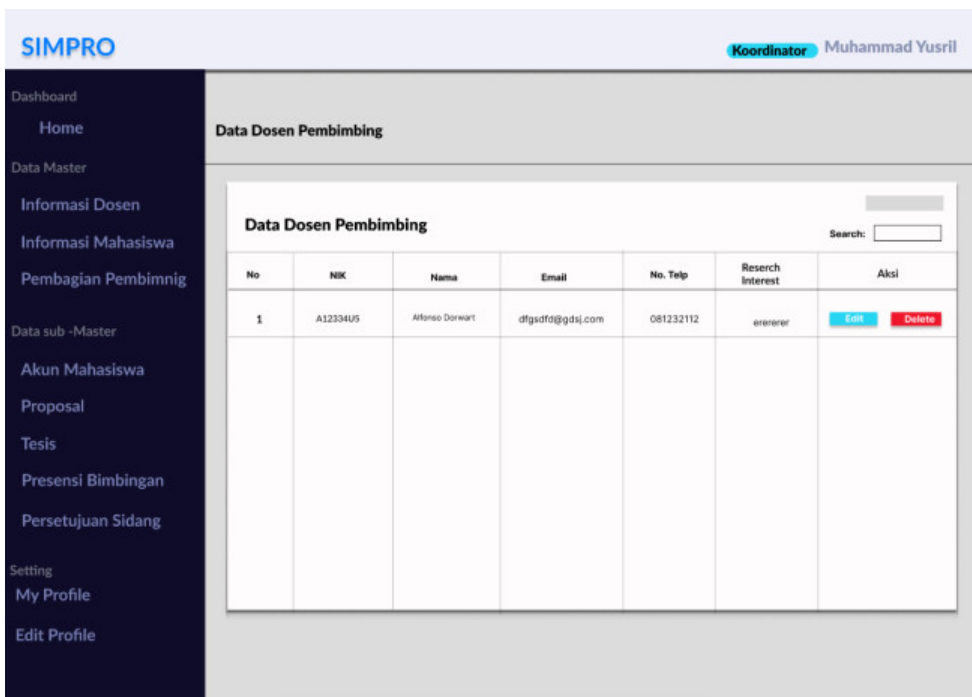
Mahasiswa Di Setujui Sidang
1

The sidebar menu on the left includes: Dashboard, Home, Data Master, Informasi Dosen, Informasi Mahasiswa, Pembagian Pembimnig, Data sub -Master, Akun Mahasiswa, Proposal, Tesis, Presensi Bimbingan, Persetujuan Sidang, Setting, My Profile, and Edit Profile.

Gambar 6 Halaman Beranda Koordinator

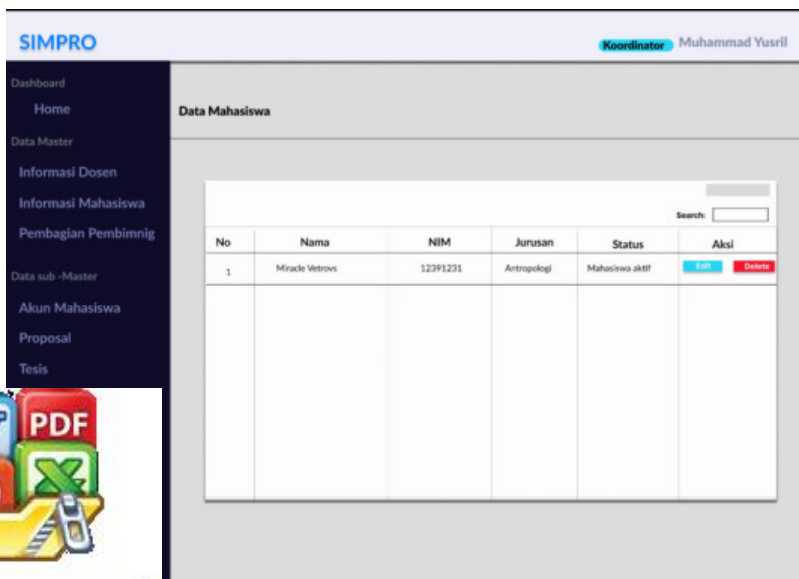
Halaman Informasi Dosen. Selanjutnya pada menu halaman info Dosen Pembimbing ,terdapat beberapa data-data Dosen Pembimbing tugas akhir, seperti Nama, NIP, *Email*, Nomor Telepon, *Reserch Interest* dan fitur aksi yang bisa kita gunakan untuk mengedit data dan menghapus data.





Gambar 7 Halaman Informasi Dosen

Halaman Informasi Mahasiswa. Dilihat pada Gambar 8, halaman Informasi Mahasiswa. Sama dengan menu sebelumnya yaitu informasi dosen, menu ini terdapat data-data mahasiswa yang sudah mendaftar menggunakan akun mereka sendiri.



Optimized using trial version www.balesio.com

Gambar 8 Halaman Informasi Mahasiswa

Halaman Pembagian Pembimbing. Menu ini menyajikan fitur pembagi Dosen Pembimbing untuk mahasiswa yang akan menulis tugas akhir. Koordinator berhak memilih dosen Pembimbing untuk Mahasiswa yang terdapat pada Gambar 9.

No	Nama	NIM	Jurusan	Judul	Pembimbing
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Doram (pura dolar sit	Emerson Batz

Gambar 9 Halaman Pembagian Pembimbing

Halaman Akun Mahasiswa. Pada Gambar 10, menu akun mahasiswa. Halaman ini berfungsi untuk koordinator menggedit akun Mahasiswa seperti Id masiswa dan *Password* mahasiswa ketika terjadi Sesuatu terhadap akun mahasiswa tersebut.



The screenshot shows the SIMPRO web application interface. The top header includes the logo 'SIMPRO' and the user role 'Koordinator' with the name 'Muhammad Yusril'. The sidebar menu on the left lists various navigation options: Dashboard, Home, Data Master, Informasi Dosen, Informasi Mahasiswa, Pembagian Pembimng, Data sub -Master, Akun Mahasiswa, Proposal, Tesis, Presensi Bimbingan, Peretujuan Sidang, Setting, My Profile, and Edit Profile. The main content area is titled 'Akun Mahasiswa' and contains a table with the following data:

NO	Nama	NIM	Jurusan	No.Telp	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	0823712374	Edit Delete

Gambar 10 Halaman Akun Mahasiswa

Halaman Pengumpulan Proposal dan Tesis. menu ini menyediakan nama-nama mahasiswa yang telah mengumpulkan proposalnya dan tesis serta dapat kita lihat terdapat tombol untuk melihat detail dari proposal dan tesis mahasiswa yang telah di kumpulkan, tersedia juga fitur unduh *file*.

The screenshot shows the SIMPRO web application interface for the 'Detail Pengumpulan Proposal Proyek' page. The sidebar menu is visible on the left. The main content area displays the following details:

Detail Pengumpulan Proposal Proyek	
Nama Mahasiswa	Miracle Vetrovs
NIM	12391231
Judul Tugas Akhir	Dosen ipsum dolor sit
Keterangan	Korem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
File	Dosen ipsum dolor sit .Docx

Below the screenshot, there is a graphic showing icons for Microsoft Word (W), PDF, and Excel (X), along with a folder icon and a document icon.

Gambar 11 Halaman Proposal

SIMPRO Koordinator Muhammad Yusril

Dashboard
Home
Data Master
Informasi Dosen
Informasi Mahasiswa
Pembagian Pembinnig
Data sub -Master
Akun Mahasiswa
Proposal
Tesis
Presensi Bimbingan
Persetujuan Sidang
Setting
My Profile
Edit Profile

Penggumpulan Tesis

NO	Nama	NIM	Jurusan	Status Terkumpul	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Sudah Terkumpul	Lihat Detail

Gambar 12 Halaman Tesis

Halaman Presensi Bimbingan. Pada halaman presensi bimbingan yang bisa kita lihat pada Gambar 13, terdapat rekapan mahasiswa yang sedang melakukan bimbingan dengan dosen Pembimbing dan dapat dilihat juga jumlah bimbingan yang telah dilaksanakan mahasiswa.

SIMPRO Koordinator Muhammad Yusril

Dashboard
Home
Data Master
Informasi Dosen
Informasi Mahasiswa
Pembagian Pembinnig
Data sub -Master
Akun Mahasiswa
Proposal
Tesis
Presensi Bimbingan

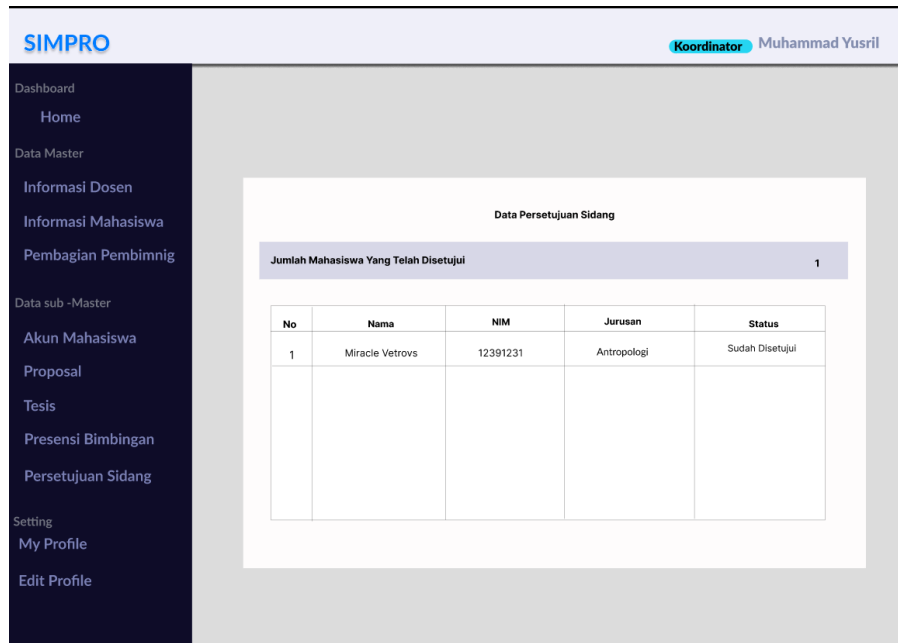
Presensi Bimbingan

NO	Nama	NIM	Jurusan	Jumlah Bimbingan	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Sudah Terkumpul	Lihat Detail



Gambar 13 Halaman Presensi

Halaman Persetujuan Sidang. Pada halaman ini terdapat hasil rekapitan Mahasiswa yang selesai melakukan tahap bimbingan dengan dosen yang telah disetujui untuk mengikuti sidang seperti pada Gambar 14.



The screenshot shows the SIMPRO web application interface. The top navigation bar includes the SIMPRO logo and the user's role 'Koordinator' and name 'Muhammad Yusril'. A dark sidebar on the left contains a menu with options like Dashboard, Home, Data Master, Informasi Dosen, Informasi Mahasiswa, and Persetujuan Sidang. The main content area is titled 'Data Persetujuan Sidang' and features a summary box indicating 'Jumlah Mahasiswa Yang Telah Disetujui' as 1. Below this is a table with the following data:

No	Nama	NIM	Jurusan	Status
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Sudah Disetujui

Gambar 14 Halaman Persetujuan Sidang

2.6.4 Halaman Dosen

Halaman Informasi Judul. Dilihat pada Gambar 15, menu ini berfungsi untuk dosen agar memberikan persetujuan judul tugas akhir yang telah di ajukan oleh mahasiswa. Halaman ini berisikan tabel nama – nama mahasiswa yang dipilihkan oleh koordinator.



No	Nama	NIM	Jurusan	Judul	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Dorem ipsum dolor sit	Persetujuan Judul

Gambar 15 Halaman Informasi Judul

Halaman Presensi Bimbingan. Dilihat pada Gambar 16 dan Gambar 17, Halaman ini berfungsi sebagai wadah untuk dosen memberikan komentar terhadap mahasiswa setelah melakukan kegiatan bimbingan dan sebagai bahan evaluasi mahasiswa.



SIMPRO Dosen Alfonso Dorwart

Dashboard

- Home

Bimbingan

- Informasi Judul
- Presensi Bimbingan

Izin Sidang

- Persetujuan Sidang

Setting

- My Profile
- Edit Profile
- LogOut

Presensi Bimbingan

Daftar Mahasiswa Tugas Akhir

NO	Nama	Nim	Jurusan	Jumlah Bimbingan	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	1	Lihat Detail

Gambar 16 Halaman Presensi

SIMPRO Dosen Alfonso Dorwart

Dashboard

- Home

Bimbingan

- Informasi Judul
- Presensi Bimbingan

Izin Sidang

- Persetujuan Sidang

Setting

- My Profile
- Edit Profile

Bimbingan Kegiatan Tugas Akhir

Nama Mahasiswa	Miracle Vetrovs
NIM	12391231
Jurusan	Antropologi
Judul	Dorem ipsum dolor sit

Presensi Bimbingan [+ Tambah Presensi](#)

No	Tanggal Bimbingan	Catatan Kemajuan	Aksi
1	10-Mei-2023	Worem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.	Edit Delete

Gambar 17 Halaman Detail Presensi



Halaman Persetujuan Sidang. Halaman ini direncanakan agar dosen pembimbing bisa memberikan persetujuan ke mahasiswanya agar melakukan sidang proposal ataupun sidang tesis jika sudah di anggap siap untuk melakukan sidang yang bisa dilihat pada Gambar 18.

The screenshot shows the SIMPRO web application interface. The top navigation bar includes the SIMPRO logo and the user's role 'Dosen' and name 'Alfonso Dorwart'. The sidebar menu on the left contains the following items: Dashboard, Home, Bimbingan (Informasi Judul, Presensi Bimbingan), Izin Sidang (Persetujuan Sidang), and Setting (My Profile, Edit Profile, LogOut). The main content area is titled 'Persetujuan Sidang' and contains a table with the following data:

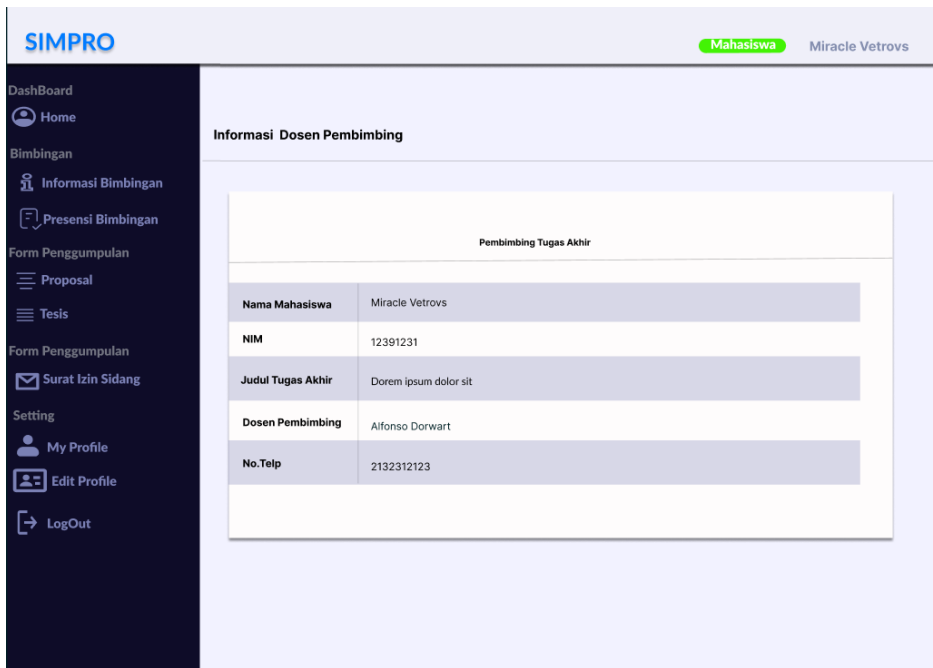
NO	Nama	Nim	Jurusan	Status	Aksi
1	Miracle Vetrovs	12391231	Antropologi	Sudah Di Setujui	Izinkan Sidang

Gambar 18 Halaman Persetujuan Sidang

2.6.5 Halaman Mahasiswa

Halaman Informasi Pembimbing. Halaman ini dibuat agar mahasiswa mengetahui dosen pembimbing yang sudah dipilhkan oleh koordinator tugas akhir. Halaman ini terdapat kolom nama mahasiswa serta nama dosen pembimbing serta nomor *handphone* dari dosen pembimbing itu sendiri.





The screenshot shows the SIMPRO web application interface. The top navigation bar includes the SIMPRO logo and the user's role 'Mahasiswa' (Student) and name 'Miracle Vetrovs'. The left sidebar contains a menu with options like Dashboard, Home, Bimbingan (Guidance), and Pengumpulan (Submission). The main content area is titled 'Informasi Dosen Pembimbing' (Supervisor Information) and displays a table with the following data:

Pembimbing Tugas Akhir	
Nama Mahasiswa	Miracle Vetrovs
NIM	12391231
Judul Tugas Akhir	Dorem ipsum dolor sit
Dosen Pembimbing	Alfonso Dorwart
No.Telp	2132312123

Gambar 19 Halaman Informasi Pembimbing

Halaman Presensi Bimbingan. Halaman ini bertujuan agar mahasiswa mengetahui komentar dosen pembimbing pada saat melakukan bimbingan. Halaman ini juga di buat sebagai catatan untuk mahasiswa dalam melakukan bimbingan dan dapat melihat sejauh mana progres bimbingannya.



The screenshot shows the SIMPRO web application interface. The top header includes the SIMPRO logo and user information: 'Mahasiswa' and 'Miracle Vetrovs'. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Home, Bimbingan (with sub-items: Informasi Bimbingan, Presensi Bimbingan), Form Pengumpulan (with sub-items: Proposal, Tesis), Form Pengumpulan (with sub-item: Surat Izin Sidang), and Setting (with sub-items: My Profile, Edit Profile, LogOut). The main content area is titled 'Informasi Dosen Pembimbing' and displays a table titled 'Form Presensi Bimbingan'.

Form Presensi Bimbingan		
No	Tanggal Bimbingan	Catatan Kemajuan
1	10-Mei-2023	Worem ipsam dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Gambar 20 Halaman Presensi Bimbingan

Halaman Pengumpulan Proposal dan Tesis. Halaman pengumpulan proposal ini dibuat agar mahasiswa bisa mengumpulkan file proposalnya yang sudah jadi dan terdapat tempat untuk mengisi judul tugas akhirnya yang bisa dilihat pada Gambar 21. Adapun halaman untuk upload file tesis, setelah file tesis jadi maka mahasiswa bisa mengumpulkan filenya di halaman tesis yang bisa dilihat pada Gambar 22.



SIMPRO Mahasiswa Miracle Vetrovs

Form Pengumpulan Proposal

Status Pengumpulan

Status Pengumpulan:	Sudah Terkumpul
Status Judul	Judul telah di acc Ganti Judul

Judul Tesis

Keterangan

Telesuri

[Simpan](#)

Gambar 21 Halaman Proposal

SIMPRO Mahasiswa Miracle Vetrovs

Form Pengumpulan Tesis 259 x 24

Status Pengumpulan

Status Pengumpulan:	Sudah Terkumpul
Batas Tanggal	

Telesuri

[Simpan](#)



Gambar 22 Halaman Pengumpulan Tesis