

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, J., Ismail, I. E., Kom, S., Kom, M., Informatika, P. S., Teknik, J., & Jakarta, P. N. (2021). Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak. (*Bachelor's thesis*, Program Studi Informatika, Jurusan Teknik dan Ilmu Komputer, Politeknik Negeri Jakarta).
- Alfia, N. E. (2020). Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada *Database MySQL* (Studi Kasus: PT. Telkomsigma). *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis)*, 2(3), 364-374.
- Asqia, M., & Nabarian, T. (2021). Utilization of Google Sheets and Google Forms for Student Administration Services Using the Concept of Electronic Service Quality. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(1), 15-22.
- Erianto (2022). *Rancang bangun sistem informasi E-Ticketing berbasis WEB menggunakan teknologi QR-Code* (*Bachelor's thesis*, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Hasibuan, S. H., Nasution, M. I. P., & Sundari, S. S. A. (2023). Development of Payment Gateway Digitalization Using Midtrans In The Use of HALODOC. *International Journal On Advanced Technology Engineering, And Information System*, 2(1), 9-17.
- Hermanto, R. I., & Malabay, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Event Di Kota Jakarta Berbasis Website. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, 5(3), 43-53.
- Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). *Design science in information systems research*. *MIS quarterly*, 75-105.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). *E-Ticketing* Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan *Library Reactjs*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96-103.
- Jampani, R., Talasu, N., & Manjula, R. (4). IV April 2016. *April. Jovanovic, I. (2009). Software Testing Methods and Techniques. IPSI BGD Internet*, 5, 30-41. Lizda Iswari, S. T. (2022). *Implementasi Mongo Db, Express Js, React Js Dan Node Js (Mern) Pada Pengembangan Aplikasi Formulir, Kuis, Dan Survei Online*.
- Mutezar, A. A., & Salamah, U. (2021). Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(4), 809-819.

- Nadur, M. (2022). *Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Payment Gateway (Studi Kasus Sma Ratu Rosari Motaulun)* (Doctoral dissertation, Universitas Teknologi Digital Indonesia).
- Setiawan, R. (2022). *Mengenal Lebih Dekat Apa itu React*. Retrieved November 22, 2023 from Dicoding Indonesia: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-react/>
- Siantauri, R. S. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Tiket Online Konser Musik UNIKA SOEGIJAPRANATA Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Universitas Katholik Soegijapranata Semarang).
- Survei APJII Pengguna Internet di Indonesia Tembus 215 Juta Orang*. (2023, Maret). Retrieved Oktober 29, 2023 from Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia: <https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>
- Tanjung, R. S. S., Munajat, M. D. E., & Novianti, E. (2022). Pengaruh Faktor Pendorong dan Penarik Terhadap Keputusan Berkunjung Ke Devoyage Bogor. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 3(7), 7059-7072.
- Wahyudi, I., Fahrullah, F., Alameka, F., & Haerullah, H. (2023). Analisis *Blackbox Testing* Dan *User Acceptance Testing* Terhadap Sistem Informasi SolusimedsoSKU. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), 1-9.
- Wahyudi, W. (2020). Pengembangan Aplikasi Sistem E-Ticketing Konser Musik Dengan *Seating Number*. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 22-28.
- Wibowo, S. H., Wahyuddin, S., Permana, A. A., Sembiring, S., Wahidin, A. J., Nugroho, J. W., & Adhicandra, I. (2023). Teknologi Digital Di Era Modern. *Global Eksekutif Teknologi*.