

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Sunaryo, J. Siawanto, dan R. Anggro. "An Android Based Course Attendance System Using Face Recognition". *Elsevier*, hal. 1319-1578, 2019.
- [2] V. Jain dan D. Patel. "A GPU Based Implementation of Robust Face Detection System". *Elsevier*, no. 87, hal. 156-163, 2016.
- [3] A. Zam, M. R. Khayyambashi dan A. Bohlooli. "Energy-Efficient Face Detection and Recognition Scheme for Wireless Visual Sensor Networks". *Elsevier*, no. 89, hal. 73-81, 2020.
- [4] H. Kusumah dan R. A. Pradana." Penerapan Trainer Interfacing Mikrokontroler Dan Internet of Things Berbasis Esp32 Pada Mata Kuliah Interfacing". *CERITA*, vol. 5, no. 2, hal. 120-134, 2019.
- [5] N. Azman. *Internet of Things dan Komputasi Edge*. Tampuniak Mustika Edukarya, Jakarta, 2020.
- [6] Y. Efendi. "Internet of Things (IoT) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Mobile". *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 1, hal. 19-26, 2018.
- [7] S. A. Sanaris dan I. Suharjo. "Prototype Alat Kendali Otomatis Penjemur Pakaian Menggunakan NodeMCU ESP32 dan Telegram Bot Berbasis Internet of Things (IOT)". *Jurnal Teknologi Informasi UMBY*, no.01, hal. 17-24, 2020.
- [8] Y. Supardi. *Semua Bisa Menjadi Programmer Phytion Basic*. PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2017.
- [9] M. S. Hasibuan. *Sinau Phytion*. Research Gate, Yogyakarta, 2020.
- [10] W. Wibowo, B. S. S. Ulama dan H. A. Azies. *Belajar Pemograman Bahasa Phytion*. ITS Press, Surabaya, 2020.
- [11] A. N. Syahrudin dan T. Kurniawan. "Input dan Output Pada Bahasa Pemrograman Python". *Jurnal Dasar Pemograman Python STMIK*, no.01, hal. 1-7, 2018.
- [12] T. M. Kadarina dan M. H. Ibnu Hajar. "Pengenalan Bahasa Pemrograman unakan Aplikasi Games untuk Siswa/ Di Wilayah Kembangan *Abdi Masyarakat (JAM)*, vol. 5, no. 1, hal. 11– 16, 2019.
- an K. R. N. Wardani. "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Oleh-Oleh Khas Kota Pagaram". *Jurnal Ilmiah*



- Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI)*, vol. 8, no. 4, hal. 1175-1185, 2023.
- [14] E. Farida dan S. Setyowibowo. "Sistem Informasi Wisata Kuliner Berbasis Web Sebagai Media Promosi Kuliner di Kota Malang". *Jurnal Teknologi Informasi*, | vol. 9, no. 1, hal. 63-72, 2018.
- [15] T. Susilawati, F. Yuliansyah, M. Romzi dan R. Aryani. "Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan PHP DAN MYSQL". *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*. vol. 3, no. 1, hal 33-44, 2020.
- [16] R. Normadhoni, S. P. Dewanti, W. C. Namaskara, D. Y. Akhadi dan R. Fauzi. "Penggunaan Bot Telegram sebagai Announcemnt System dalam Dunia Parenting". *Journal of Education and Technology*. vol. 1, no. 1, hal 12-21, 2021.
- [17] A. D. Mulyanto. "Pemanfaatan Bot Telegram untuk Media Informasi Penelitian". *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. vol 12, no. 1, hal 49-54, 2020.
- [18] I. Zakariyah dan Trismawati. "Implementasi Webcam sebagai Kamera Pemantauan Berbasis Web Streaming". *Universitas Panca Marga*. vol. 2, no. 1, hal 38-41, 2012
- [19] B. Hartika dan D. Ahmad. "Face Recognition Menggunakan Algoritma Haar Cascade Classifier dan Convolutional Neural Network". *Journal Of Mathematics UNP*. vol. 6, no 3, hal 12-19, 2021.
- [20] Munawir, L. Fitria dan M. Hermansyah. "Implementasi Face Recognition pada Absensi Kehadiran Mahasiswa Menggunakan Metode Haar Cascade Classifier". *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*. vol. 4, no. 2, hal 315-320, 2020.
- [21] W. Dwiparaswati dan S. V. Hilmawan. "Implementasi Face Recognition Secara Real-Time Dengan Metode Haar Cascade Classifier Menggunakan Opencv-Python". *UG JURNAL*. vol. 16, no. 02, hal 51-59, 2022.



LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Penelitian



Optimization Software:
www.balesio.com