

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Wibowo, Johan Prastyo dan Agus Wiryadhi Saidi. 2019. Penerapan Tema Arsitektur Hibrid Pada Fasad Hotel The Stones, Kuta, Kabupaten Badung. *Jurnal Stupa Fakultas Teknik UNR*. Vol.11(1): 64-75.
- Akbar, Zaldhi Yusuf. 2020. "Esport, Positif atau Negatif" dalam Psikologi Milenial Vol. 20 (32-42). Semarang: Fakultas Psikologi Universitas Diponegoro.
- Alvianus. 2017. Perancangan Java E-Sport Stadium di DIY. Yogyakarta: Universitas Kristen Duta Wacana.
- Amelia, Thea dan J. M. Joko Priyono Santoso. Kajian Perancangan Arena Olahraga Elektronik. *Jurnal Stupa*. Vol. 1 (2): 971-986.
- Anthony Khoo. 2012. More or Less : Democracy and New Media. *Addiction Research and Theory*, 1-15.
- Ardan, Muhammad Nuril dan Angger Sukma Mahendra. 2017. Metode Hybrid dalam Perancangan Terminal Kampung Melayu Jatinegara, Jakarta Timur. *Jurnal Sains Dan Seni Pomits*. Vol. 6(2): 2337-3520.
- Aziz, Algalif Abdul, dkk. 2019. Perancangan E-sport Arena di Kota Bandung dengan Penerapan Arsitektur Metafora. *Jurnal Tiarsie*. Vol. 16 (4): 127-136.
- Badan Pusat Statistik. 2021. Provinsi DKI Jakarta Dalam Angka 2021. DKI Jakarta: Badan Pusat Statistik.
- Bechthold, Martin. 2008. *Innovation Surface Structure: Technology and Application*. New York: Taylor & Francis.
- Berita Resmi Statistik BPS DKI Jakarta. 2021. Hasil Sensus Penduduk 2020 Provinsi DKI Jakarta. DKI Jakarta: Badan Pusat Statistik.
- Cantona, Hugo dan I Gusti Ngurah Antaryama. 2016. Penerapan Metode Hybrid Architecture dalam Perancangan Pasar. *Jurnal Sains Dan Seni Its* Vol. 5(2): 2337-3520.
- Ching, Francis, D, K. 2009. *Arsitektur: Bentuk, Ruang, dan Tatanan*. Situmoran H, penerjemah. Jakarta: Erlangga. Terjemahan dari: *Architecture: Form, space, & Order*.

- Hansen, Bobby Hartanto, Timoticin Kwanda. 2016. Fasilitas Pelatihan Pemain *E-Sport* di Surabaya. *Jurnal Edimensi Arsitektur*. 4(2): 577-584.
- Ikhwanuddin. 2005. *Menggali Pemikiran Postmodernisme Dalam Arsitektur*. Gajah Mada University Press. Yogyakarta.
- Julio. 2016. *E-Sport Arena Berstandar Internasional di Badung*. Bali: Universitas Udayana.
- Julius, E rwin, dkk. 2016. Perancangan Interior Fasilitas E-Sports Arena. *Jurnal Intra*. Vol.4(2): 672-681.
- Kurnia, Dani. 2019. Penerapan Arsitektur Hybrid Pada Pusat Perbelanjaan Kota Bandung. *Jurnal Tugas Akhir Jurusan Arsitektur Itenas*, Vol.3 (1):1-10
- Kurniawan, Faidillah. 2019. E-sports dalam Fenomena Olahraga Kekinian. *Jurnal Olahraga Prestasi*. Vol. 15(2): 61-66.
- Neufert, Ernst. 1996. *Data Arsitek Jilid 1*, (diterjemahkan oleh : Dr. Ing Sunarto Tjahjadi). Jakarta: Erlangga.
- Neufert, Ernst. 2002. *Data Arsitek Jilid 2*, (diterjemahkan oleh : Dr. Ing Sunarto Tjahjadi; Dr. Ferryanto Chaidir). Jakarta: Erlangga.
- Ningsar & Erdiono, D. (2012). Komparasi Konsep Arsitektur Hybrid dan Arsitektur Simbiosis. *Jurnal Arsitektur Daseng, Unsrat, Manado*, Vol.1 (1):7-14.
- Panero, Julius.2003. *Dimensi Manusia dan Ruang Interior*, (diterjemahkan oleh : Djoeliana Kurniawan). Erlangga. Jakarta.
- Peraturan Daerah Provinsi DKI Jakarta Nomor 1 Tahun 2012 tentang Rencana Tata Ruang Wilayah Jakarta Tahun 2030.
- Putri, Tiara Kurnia, dkk. 2018. Arsitektur Hybrid pada Institut Desain dan Mode di Yogyakarta. *Jurnal SENTHONG*, Vol. 1(2): 273-282.
- Republik Indonesia. 2005. Undang-Undang No. 3 Tahun 2005. Tentang Sistem Keolahragaan Nasional. Jakarta: Kemenpora.
- Rai, Laxmisha, & Gao Yan. 2009. Future Perspectives on Next Generation E-Sport Infrastructure and Exploring Their Benefits. *International Journal of Sports Science and Engeneering*, Vol. 3(1):27-33
- Rofiq, Adrian. 2019. *Perancangan Pusat Komunitas E-Sports di Kota Baru Lampung*. Palembang: Universitas Sriwijaya.

- Rujak Center For Urban Studies. 2017. Panduan Zonasi Tata Ruang DKI Jakarta. Diakses dari [https://issuu.com/rujak/docs/zonasi\\_dki\\_jakarta](https://issuu.com/rujak/docs/zonasi_dki_jakarta) pada 28 September 2021.
- Turnip, Birma Roberto dan Alexandra Hukom. 2023. Pengaruh Perkembangan Industri Esports Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Indonesia. : Jurnal Manajemen dan Ekonomi Bisnis, Vol. 3(2):131-139.

**LAPORAN PERANCANGAN**  
**WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA**



**OLEH:**

**RIA AMRIATI**

**D051171016**

**DEPARTEMEN ARSITEKTUR**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**2023**



## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	ii
DAFTAR TABEL.....	ii
<b>BAB I RINGKASAN PROYEK .....</b>	<b>1</b>
A. Ringkasan Proyek .....	1
B. Pengertian Proyek.....	1
C. Tujuan Perancangan.....	1
<b>BAB II WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA .....</b>	<b>2</b>
A. Perancangan Fisik Makro .....	2
1. Lokasi .....	2
2. Tapak .....	3
3. Rencana Tapak .....	4
B. Perancangan Fisik Mikro.....	5
1. Kebutuhan dan Pengelompokan Ruang.....	5
2. Bentuk Bangunan .....	6
3. Tata Massa Bangunan.....	6
4. Sistem Struktur Bangunan.....	7
5. Tata Ruang Dalam.....	8
6. Tata Ruang Luar .....	9
7. Sistem Sirkulasi.....	9
8. Sistem Utilitas .....	10
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>16</b>
A. Dokumentasi Maket.....	16
B. Daftar Lampiran Gambar.....	17

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Wisata Esports di Kota Jakarta .....	1
Gambar 2. Lokasi Perancangan Wisata Esports di Kota Jakarta .....	2
Gambar 3. Rona Awal Tapak .....	3
Gambar 4. Rencana Tapak .....	5
Gambar 5. Konsep Dasar Gubahan Bentuk .....	6
Gambar 6. Tata Massa Bangunan.....	6
Gambar 7. Struktur Bangunan.....	7
Gambar 8. Tata Ruang Dalam .....	8
Gambar 9. Tata Ruang Luar .....	9
Gambar 10. Sirkulasi Dalam Bangunan .....	10
Gambar 11. Sirkulasi Luar Bangunan .....	10
Gambar 12. Sistem Air Bersih dan Air Kotor .....	11
Gambar 13. Sistem Mekanikal Elektrikal.....	12
Gambar 14. Pencegahan Kebakaran Dalam Bangunan .....	13
Gambar 15. Pencegahan Kebakaran Luar Bangunan .....	13
Gambar 16. Sistem Penangkal Petir .....	15
Gambar 17. Dokumentasi Maket.....	16

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Kebutuhan dan Pengelompokan Ruang .....	5
--	---

## BAB I RINGKASAN PROYEK

### A. Ringkasan Proyek



Gambar 1. Wisata Esports di Kota Jakarta  
Sumber: Penulis, 2023

Nama Proyek : Wisata Esports di Kota Jakarta

Lokasi Proyek : Kelurahan Karet Tengsin, Kecamatan Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat.

Luas Tapak :  $\pm 30.904 \text{ m}^2$  atau 3,09 Ha

### B. Pengertian Proyek

Wisata Esports merupakan bangunan yang dirancang untuk memfasilitasi berbagai kegiatan yang terfokus pada dunia *esports*, seperti turnamen, kegiatan komunitas, pelatihan tim profesional, perkembangan teknologi *game* dan kegiatan lainnya yang berhubungan dengan dunia *esports*.

### C. Tujuan Perancangan

Wisata Esports dirancang dengan konsep Arsitektur Hibrid untuk mewujudkan suatu wadah khusus dalam penyelenggaraan kegiatan *esports* yang selain dapat memfasilitasi kebutuhan *esports* ke depannya, juga dapat memberikan persepsi berbeda dan dampak positif bagi perkembangan ekosistem *esports*, sekaligus menjadi identitas pada daerah tersebut.

## BAB II

### WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA

#### A. Perancangan Fisik Makro

Perancangan fisik makro terdiri atas lokasi dan tapak yang sesuai untuk perancangan Wisata Esports di Kota Jakarta.

##### 1. Lokasi



Gambar 2. Lokasi Perancangan Wisata Esports di Kota Jakarta  
Sumber: Penulis, 2023

Lokasi yang terpilih sebagai lokasi perencanaan Wisata Esports adalah Kecamatan Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat. Berikut deskripsi lokasi yang terpilih:

- a. Lokasi menjadi salah satu kawasan temu dari sebaran wadah *esports* yang telah ada sebelumnya. Dalamnya terdapat satu pengembang *game* dan klub *esports*.
- b. Terdapat beberapa zona peruntukan ruang yang dapat mendukung perencanaan Wisata Esports di Kelurahan Bendungan Hilir, Gelora, Kampung Bali, Karet Tengsin, Kebon Kacang, Kebon Melati dan Petamburan.

- c. Lokasi dilalui moda transportasi umum yang mencakup angkutan umum berbasis rel dengan rute Seokarno-Hatta – Manggarai, Jatinegara-Bogor dan Tanah Abang-Rangkasbitung, serta rute MRT Jak.

## 2. Tapak

Tapak termasuk pada zona perkantoran perdagangan dan jasa yang diperbolehkan untuk peruntukan ruang Wisata Esport dengan kode ID Subblok 03.003.K.1.a.b. Berdasarkan kode tersebut, tapak memiliki intensitas pemanfaatan ruang sebagai berikut:

- a. Koefisien Dasar Bangunan (KDB) : 40%
- b. Koefisien Lantai Bangunan (KLB) : 4,50
- c. Koefisien Dasar Hijau (KDH) : 30%
- d. Koefisien Tapak Basemen (KTB) : 55%



Gambar 3. Rona Awal Tapak

Sumber: Penulis, 2023

Tapak memiliki luasan lahan  $\pm 30.094 \text{ m}^2$  atau 3,55 Ha dengan batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Utara : Berbatasan dengan Jalan Karet Pasar Baru Barat 4
- b. Selatan: Berbatasan dengan Business Center TCC dan Menara Batavia.
- c. Timur : Berbatasan dengan Jalan K. H. Mas Mansyur.

- d. Barat : Berbatasan dengan Jalan Masjid I Karet Tengsin dan Kawasan Permukiman.

Berikut deskripsi tapak yang terpilih:

- a. Tapak terletak pada zona peruntukan ruang yang diperbolehkan untuk Wisata Esport.
  - b. Memiliki ketersediaan luas area yang cukup dan menunjang untuk perencanaan Wisata Esport.
  - c. Tapak memiliki 3 sirkulasi jalan yang dapat dilalui oleh transportasi umum dan transportasi pribadi, yaitu Jl. K. H. Mas Mansyur (Jalan Arteri Sekunder), Jl. Karet Pasar Baru Barat 4 (Jalan Lokal) dan Jalan Masjid I Karet Tengsin (Jalan Lokal).
  - d. Tapak berdekatan dengan beberapa fasilitas olahraga dan rekreasi seperti Gelanggang Remaja kecamatan Tanah Abang, FKS Sports Center 2 dan Boss Hoops.
  - e. Tapak dilalui oleh Jl. K. H. Mas Mansyur, Jl. Karet Pasar Baru Barat 4 dan Jalan Masjid I Karet Tengsin pada sisi timur, utara dan barat tapak. Hal tersebut membuat bangunan dapat diekspos pada 3 sisi tersebut. Adanya simpang jalan juga dapat membantu dalam menciptakan sudut pandang yang baik untuk mengekspos bangunan.
3. Rencana Tapak

Dari hasil analisis dan olah desain, maka rencana tapak untuk perancangan Wisata Esports sebagai berikut.





Gambar 4. Rencana Tapak  
Sumber: Penulis, 2023

## B. Perancangan Fisik Mikro

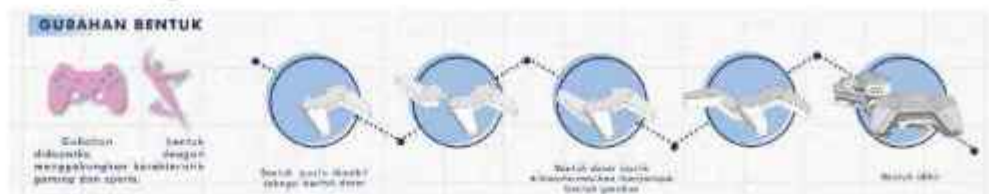
### 1. Kebutuhan dan Pengelompokan Ruang

Tabel 1. Kebutuhan dan Pengelompokan Ruang

No	Kelompok Ruang	Standar Besaran Ruang
1.	Kantor Pengelola	385 m <sup>2</sup>
2.	Arena Esports	2.227 m <sup>2</sup>
3.	Pelatihan Esports	1.655 m <sup>2</sup>
4.	Game Center	1.230 m <sup>2</sup>
5.	Ruang Arena Interaksi & Ekshibisi	1.783 m <sup>2</sup>
6.	Ruang Penunjang	1.272 m <sup>2</sup>
7.	Ruang Pelayanan	341 m <sup>2</sup>
8.	Parkiran	3.176 m <sup>2</sup>
<b>TOTAL</b>		<b>12.069 m<sup>2</sup></b>

Sumber: Penulis, 2023

## 2. Bentuk Bangunan



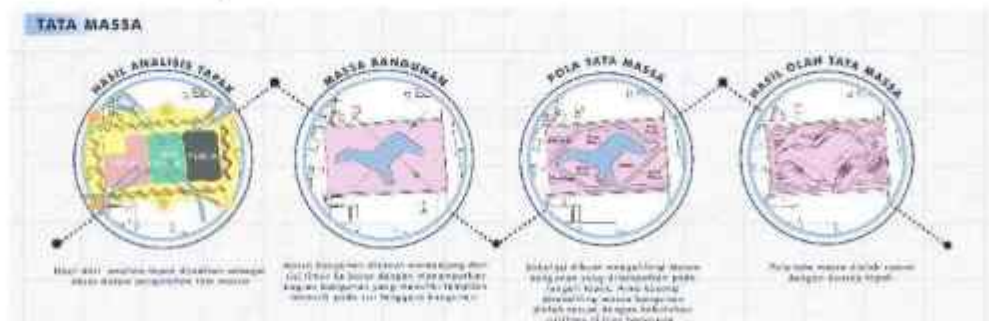
Gambar 5. Konsep Dasar Gubahan Bentuk

Sumber: Penulis, 2023

Analisis gubahan bentuk pada perancangan Wisata Esports di Kota Jakarta menggunakan pendekatan arsitektur hibrid dengan bentuk *Fabrics Hybrid* yang memberi penyatuan bentuk dan kulit bangunan. Sehingga dapat terbentuk tampilan bangunan yang menggabungkan karakteristik *gaming* dan *sports*, guna membentuk imaji baru dari gabungan fungsi-fungsi bangunan.

Untuk menghadirkan karakteristik *gaming*, digunakan bentuk *joystick* yang merupakan perangkat input yang umumnya digunakan untuk mengontrol aplikasi *game*. Bentuk *joystick* tersebut kemudian ditransformasikan menyerupai bentuk dari gerakan yang merepresentasikan *sports* sebagai aktivitas fisik yang melibatkan banyak gerakan.

## 3. Tata Massa Bangunan

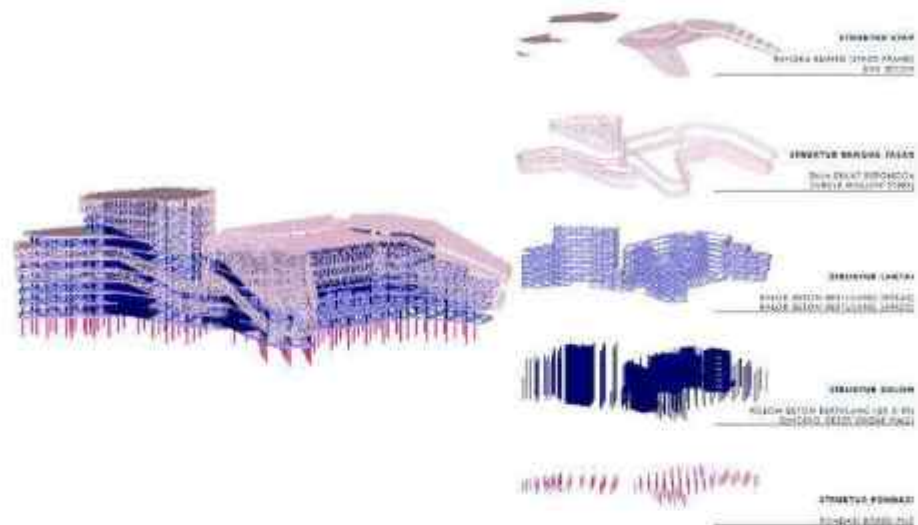


Gambar 6. Tata Massa Bangunan

Sumber: Penulis, 2023



#### 4. Sistem Struktur Bangunan



Gambar 7. Struktur Bangunan

Sumber: Penulis, 2023

a. Struktur Bawah

Struktur bawah menggunakan pondasi *bored pile* karena proses pengerjaannya tidak menimbulkan getaran atau kebisingan, sehingga aman untuk konstruksi bangunan. Selain itu, *bored pile* juga tidak menimbulkan keretakan dan pergeseran sehingga aman bagi bangunan lain di sekitarnya.

b. Struktur Tengah

Struktur tengah terdiri dari kolom dan balok yang menggunakan sistem rangka beton bertulang dengan material baja yang dilapisi beton. Selain itu digunakan juga struktur *shear wall* pada *core* bangunan.

c. Struktur Atap (*Upper-Structure*)

Struktur atap menggunakan *slab* atap beton bertulang dan struktur bentang lebar rangka ruang (*space frame*) yang memungkinkan ruang bebas kolom penyangga di tengah. Struktur

ini dipilih karena selain kaku, kuat dan efisien, juga memungkinkan untuk dirangkai mengikuti bentuk bangunan.

## 5. Tata Ruang Dalam



Gambar 8. Tata Ruang Dalam

Sumber: Penulis, 2023

Konsep penataan ruang dalam pada bangunan Wisata Esports mengacu pada Pendekatan Hibrid dengan konsep pergerakan atau aksi di antara dunia nyata dan dunia maya “*Movement in Between*”. Untuk menghadirkan konsep tersebut, dilakukan pengolahan khusus pada elemen dan sistem teknis interior sehingga dapat tercipta dua suasana yang berbeda dalam suatu ruang. Selain itu, digunakan peng gayaan futuristik yang unik, dinamis dan sarat akan teknologi untuk merepresentasikan *esports* sebagai perkembangan teknologi pada bidang olahraga di masa depan.

## 6. Tata Ruang Luar



Gambar 9. Tata Ruang Luar

Sumber: Penulis, 2023

Penataan ruang luar terbagi atas material *softscape* dan material *hardscape*. Material *softscape* merupakan material yang berasal dari alam seperti tanaman, baik yang ditanam sebagai peneduh, pengarah jalan dan penutup tanah. Material *hardscape* merupakan material buatan berupa penerasan jalan dan perlengkapan taman atau lansekap yang dianggap perlu untuk menunjang kegiatan di luar bangunan.

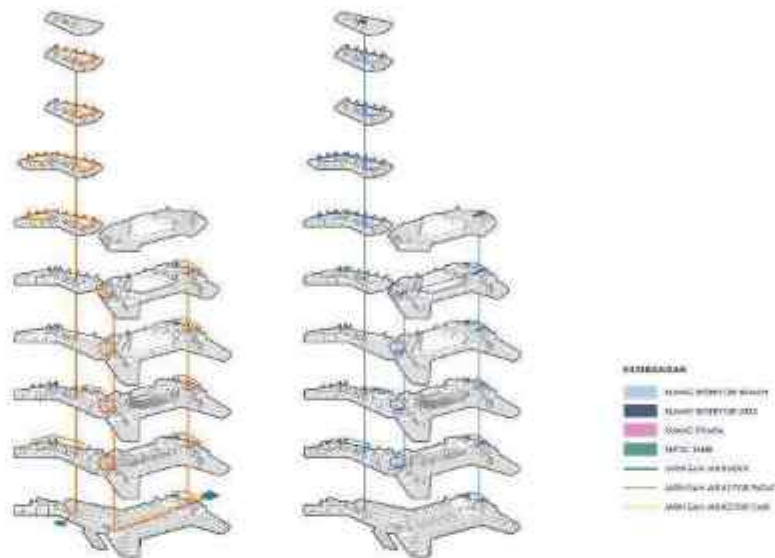
## 7. Sistem Sirkulasi

Sistem sirkulasi pada perancangan Wisata Esports terdiri atas sirkulasi dalam bangunan dan sirkulasi luar bangunan.





*down feed*, di mana air bersih ditampung pada reservoir bawah terlebih dahulu sebelum didistribusikan ke reservoir atas menggunakan pompa, untuk selanjutnya dialirkan ke tiap lantai secara grafitasi.



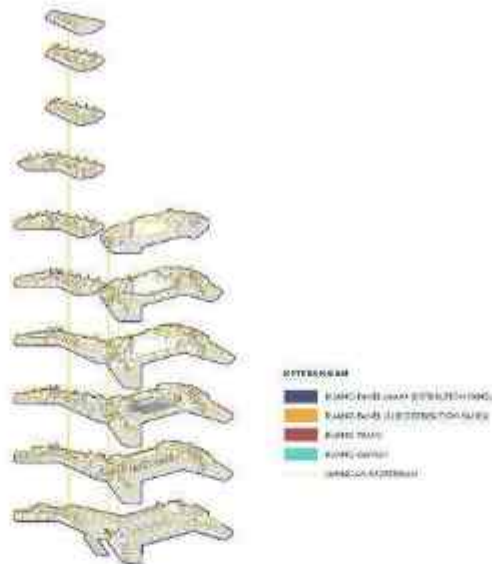
Gambar 12. Sistem Air Bersih dan Air Kotor

Sumber: Penulis, 2023

Air kotor berasal dari air hujan, air bekas, dan air kotor padat. Pengolahan air kotor dilakukan dengan sistem dua pipa, dimana air kotor padat dipisahkan dari air bekas dan air hujan. Air kotor padat disalurkan ke *septictank* terlebih dahulu sebelum akhirnya bersamaan dengan air bekas dan air hujan disalurkan ke peresapan limbah atau saluran kota.

b. Sistem Mekanikal Elektrikal

Sistem kelistrikan bersumber dari Perusahaan Listrik Negara (PLN) sebagai sumber utama dan *generator setting* (genset) sebagai sumber alternatif. Sistem kerjanya adalah sambungan listrik dari PLN dialirkan menuju ruang kontrol yang di dalamnya terdapat *transformator step down* untuk menurunkan tegangan, selanjutnya dialirkan menuju *Main Distribution Panel (MDP)* atau panel induk untuk dapat dialirkan ke Sub Distribution Panel (SDP).



Gambar 13. Sistem Mekanikal Eletrikal

Sumber: Penulis, 2023

Untuk sumber alternatif *Generator setting* (genset), sistem kerjanya adalah dihubungkan dengan *Automatic Transfer Switch* (ATS) sehingga genset dapat bekerja secara otomatis saat daya utama terputus, baru kemudian dialirkan menuju *Main Distribution Panel (MDP)* atau panel induk untuk dapat dialirkan ke Sub Distribution Panel (SDP).

c. Sistem Pengolahan Sampah

Sistem pengolahan sampah dilakukan secara manual dan mekanik. Pengolahan sampah manual dilakukan dengan menyediakan beberapa tempat sampah pada bangunan, sedangkan pengolahan sampah mekanik menggunakan *shaft* pembuangan sampah. Sampah yang telah terkumpul, baik secara manual maupun mekanik akan ditampung pada Tempat Pembuangan Sementara (TPS) untuk selanjutnya diangkut oleh truk sampah ke Tempat Pembuangan Akhir (TPA).



Pemadaman kebakaran dilakukan dengan menempatkan *Sprinkler* dengan jarak 4 m antar *springkler* pada plafon bangunan agar dapat memancarkan air saat terdeteksi adanya kebakaran. Selain itu, disediakan juga *Fire extinguisher* berupa tabung berisi zat kimia yang ditempatkan setiap 20 – 25 m dan *Hydrant box cabinet* maupun *Hydrant pilar* untuk memadamkan kebakaran yang sudah terjadi dengan menggunakan alat baku air. Penyelamatan atau evakuasi dilakukan dengan tangga darurat, pintu darurat dan titik kumpul.

e. Sistem Transportasi Dalam Bangunan

Transportasi dalam bangunan terbagi atas transportasi manual dan mekanis.

- 1) Manual, terdiri atas ramp dan tangga. Ramp digunakan pada titik-titik tertentu di mana perbedaan ketinggian tidak terlalu mencolok untuk memudahkan akses bagi penyandang difabel. Sedangkan tangga ditempatkan pada titik-titik yang mudah dilihat dan dijangkau dengan radius pelayanan maksimal 25 m dan lebar tangga minimum 1,5 m.
- 2) Mekanis, yakni sistem transportasi dengan mesin penggerak elevator (lift). Lift diperuntukan sebagai alternatif tangga yang penggunaannya diutamakan untuk penyandang difabel yang tidak dapat menggunakan tangga. Selain itu, elevator juga dapat berfungsi sebagai sarana transportasi barang dan peralatan.

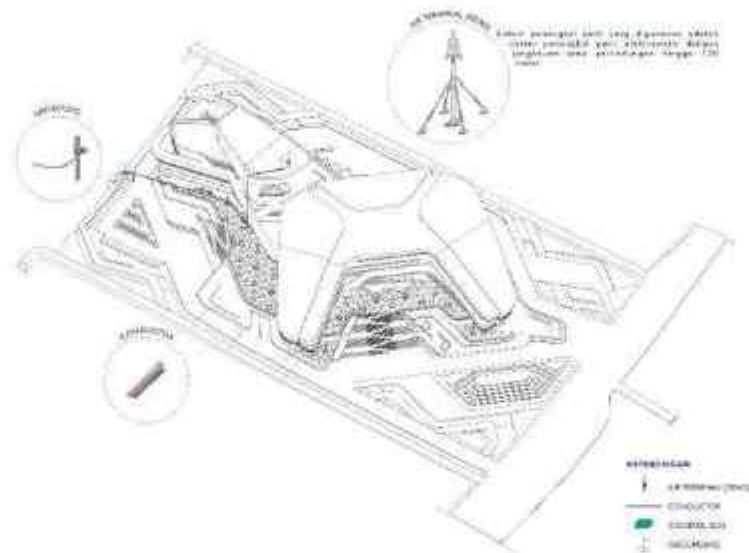
f. Sistem Keamanan Bangunan

Sistem keamanan dalam bangunan terus dijaga dan diawasi selama 24 jam untuk menanggulangi tindak kriminal, demi menjamin keamanan pengguna bangunan. Sistem keamanan dalam bangunan dapat dilakukan dengan beberapa cara, yaitu:

- 1) Menempatkan petugas keamanan untuk memantau setiap kegiatan pengguna pada titik-titik strategi pada bagian dalam dan luar bangunan.



- 2) Menempatkan kamera CCTV (*Closed Circuit Television*) pada titik-titik strategi pada bangunan kemudian melakukan pengawasan melalui ruang monitor.
- g. Sistem Penangkal Petir



Gambar 16. Sistem Penangkal Petir

Sumber: Penulis, 2023

Sistem penangkal petir yang digunakan adalah penangkal petir elektrostatik. Sistem ini dipilih karena memiliki kelebihan pada radius jangkauan yang luas, sehingga tidak membutuhkan banyak kabel penyalur (*down conductor*) yang dapat mengganggu estetika bangunan.

## LAMPIRAN

### A. Dokumentasi Maket



Gambar 17. Dokumentasi Maket  
Sumber: Penulis, 2023

## **B. Daftar Lampiran Gambar**

1. Skematik Desain
2. Pemilihan Lokasi dan Tapak
3. Analisis Tapak
4. Konsep Tata Massa dan Bentuk
5. Konsep Ruang Dalam
6. Konsep Ruang Luar
7. Konsep Struktur
8. Konsep Pencahayaan dan Penghawaan
9. Konsep Utilitas
10. Gambar Lokasi dan Tapak Proyek
11. Gambar Rencana Tapak
12. Gambar Denah
13. Gambar Potongan Arsitektur
14. Gambar Perletakan Kolom dan Balok
15. Gambar Tampak Arsitektur
16. Gambar Perletakan Atap
17. Gambar Detail Arsitektur
18. Gambar Rencana Interior
19. Gambar Rencana Eksterior/ Lansekap
20. Gambar Sistem Struktur (Isometri)
21. Gambar Sistem Sirkulasi Dalam dan Luar Bangunan (Isometri)
22. Gambar Air Bersih dan Air Kotor (Isometri)
23. Gambar Mekanikal Eletrikal (Isometri)
24. Gambar Pencegahan Kebakaran (Isometri)
25. Gambar Sistem Penangkal Petir (Isometri)
26. Perspektif Bangunan



# WISATA ESPORTS JAKARTA





## LATAR BELAKANG

Esports telah diakui sebagai cabang olahraga prestasi di Indonesia melalui Rapat Kerja Nasional KONI Pusat tahun 2020. Sejumlah prestasi dari cabang olahraga ini berhasil mengharumkan nama Indonesia pada beberapa kejuaraan internasional, seperti Asian Games 2018 dan Sea Games 2019.

Namun penyelenggaraan kegiatan esports masih kurang didukung oleh wadah permanen yang dapat melangsungkan kegiatan esports secara khusus, sehingga banyak kegiatan esports yang kemudian diselenggarakan di pusat perbelanjaan atau exhibition hall.

Untuk itu, perancangan Wisata Esports di Kota Jakarta diharapkan dapat mewujudkan suatu wadah khusus dalam penyelenggaraan kegiatan esports yang selain dapat memwadahi kebutuhan esports ke depannya, juga dapat memberikan persepsi berbeda dan dampak positif bagi perkembangan ekosistem esports.

## WISATA ESPORTS

Wisata Esports merupakan bangunan olahraga yang dirancang untuk memwadahi berbagai kegiatan yang terfokus pada dunia esports seperti turnamen, kegiatan komunitas, pelatihan tim profesional, perkembangan teknologi game, dan kegiatan lainnya yang berhubungan dengan dunia esports.

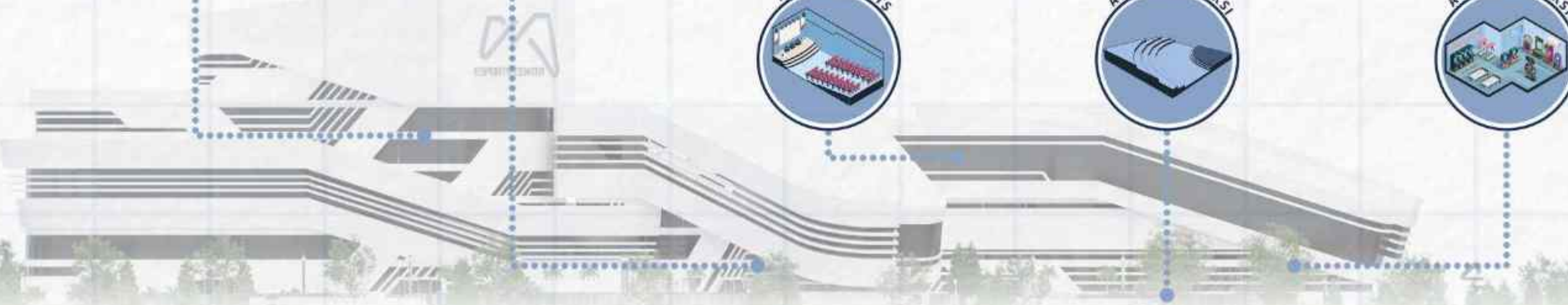
## KOTA JAKARTA



Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta (DKI Jakarta) merupakan ibu kota negara Indonesia yang terletak di bagian barat laut Pulau Jawa. Secara administrasi DKI Jakarta terbagi atas 1 kabupaten administrasi dan 5 kota administrasi, yakni Kepulauan Seribu, Jakarta Selatan, Jakarta Timur, Jakarta Pusat, Jakarta Barat, Jakarta Utara.

Kota Jakarta menjadi salah satu pusat pengembangan esports di Indonesia yang memiliki cukup banyak peminat, hal ini dapat dilihat dari jumlah pemain profesional, komunitas dan kegiatan-kegiatan esports di kota Jakarta.

## FASILITAS

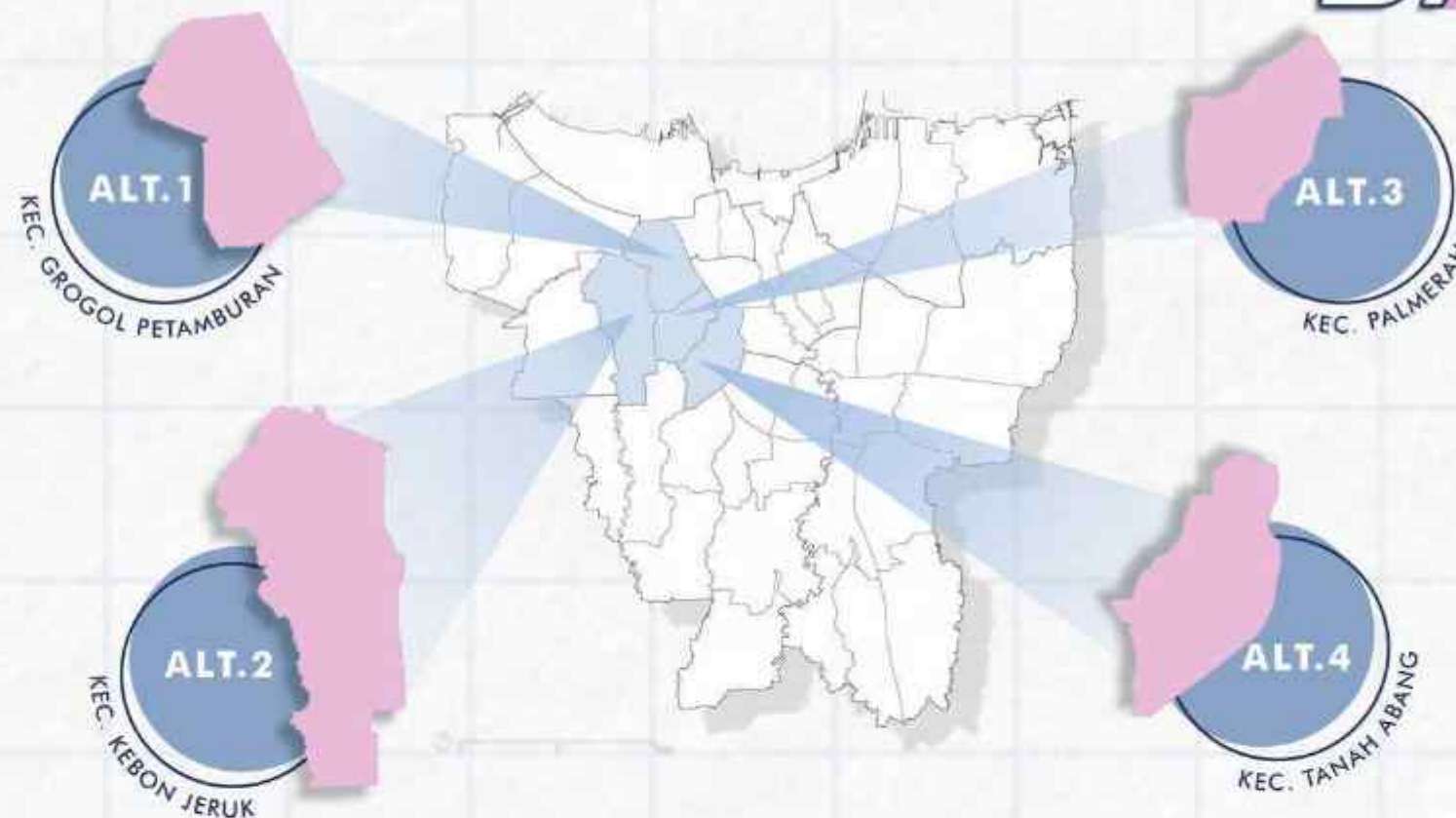


 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>SKEMATIK DESAIN</p>	-	1	



## PEMILIHAN LOKASI

- Berada di kawasan yang menjadi titik temu dari sebaran wadah kegiatan esports yang telah ada sebelumnya.
- Lokasi sesuai dengan RTRW, RDTR dan PZ DKI Jakarta dengan prospek kawasan olahraga/ rekreasi.
- Berada di kawasan yang dilalui moda transportasi umum, sehingga mempunyai tingkat pencapaian yang baik dan mudah dijangkau.



Kriteria	Alt. 1	Alt. 2	Alt. 3	Alt. 4
Berada di kawasan yang menjadi titik temu dari sebaran wadah esports yang telah ada sebelumnya. (30%).	3 22,5%	4 30%	3 22,5%	4 30%
Kesesuaian lokasi dengan RTRW, RDTR dan PZ DKI Jakarta dengan prospek kawasan olahraga/ rekreasi.	4 40%	4 40%	4 40%	4 40%
Berada di kawasan yang dilalui moda transportasi umum (30%).	3 22,5%	3 22,5%	2 15%	4 30%
<b>Jumlah</b>	<b>85%</b>	<b>92,5%</b>	<b>77,5%</b>	<b>100%</b>

Keterangan:  
 1 : Tidak Mendukung  
 2 : Kurang Mendukung  
 3 : Mendukung  
 4 : Sangat Mendukung

## PEMILIHAN TAPAK

- Tapak terletak pada zona peruntukan ruang yang diperbolehkan untuk Wisata Esport.
- Ketersediaan lahan yang mencukupi dan menunjang untuk perencanaan Wisata Esport.
- Tapak memiliki akses transportasi umum dan pribadi yang memudahkan pencapaian.
- Tapak Berada di sekitar fasilitas olahraga dan/ atau rekreasi lainnya.
- Lokasi tapak dapat mengekspos bangunan.

Kriteria	Alt.1	Alt.2	Alt.3
Tapak terletak pada zona peruntukan ruang yang diperbolehkan untuk Wisata Esport (25%).	4 25%	4 25%	4 25%
Ketersediaan lahan yang mencukupi dan menunjang untuk perencanaan Wisata Esport (20%).	4 20%	2 10%	2 10%
Tapak memiliki akses transportasi umum dan pribadi yang memudahkan pencapaian (15%).	4 15%	4 15%	4 15%
Tapak Berada di sekitar fasilitas olahraga dan/ atau rekreasi lainnya (20%).	3 15%	3 15%	3 15%
Lokasi tapak dapat mengekspos bangunan (20%).	4 20%	2 10%	4 20%
<b>Jumlah</b>	<b>95%</b>	<b>75%</b>	<b>85%</b>

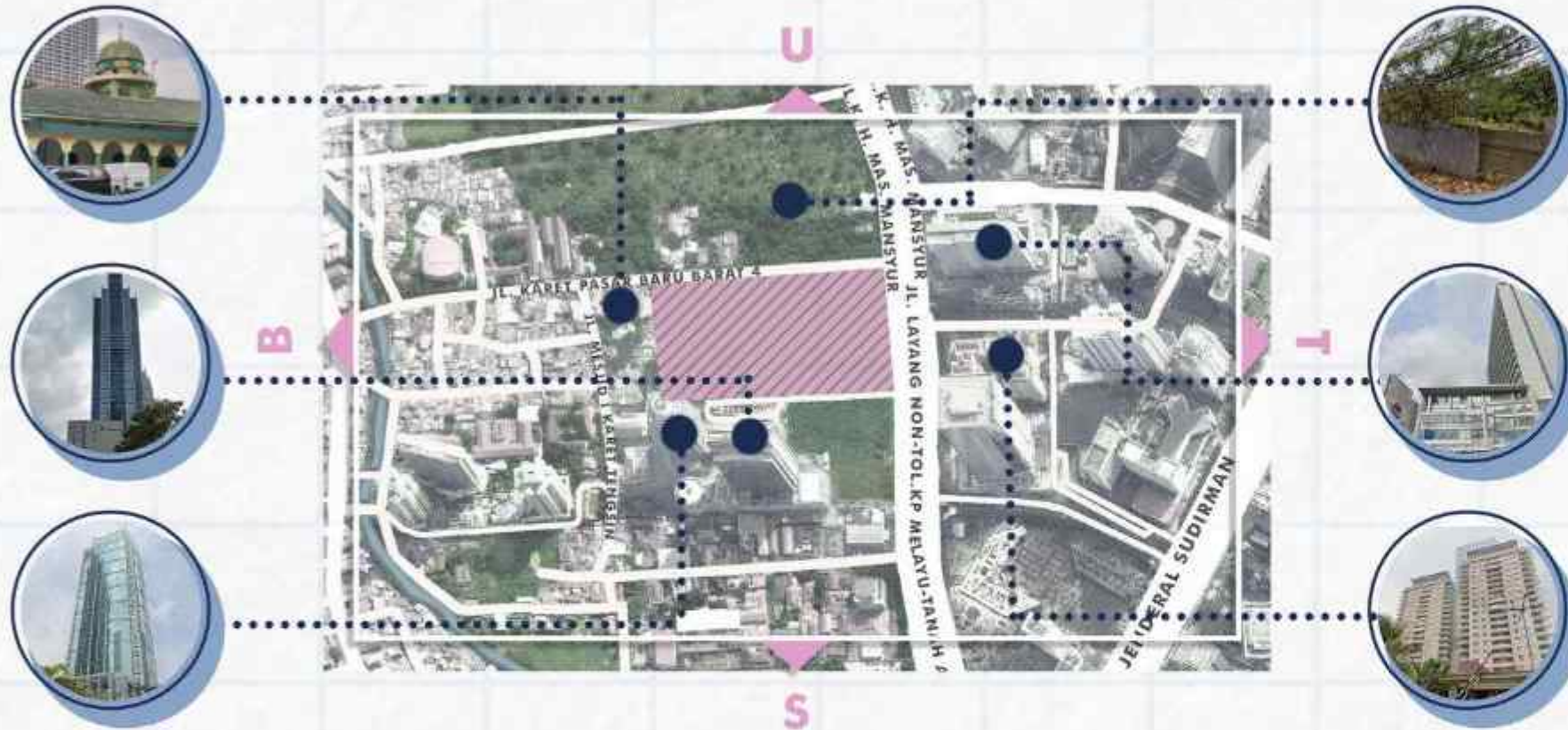
Keterangan:  
 1 : Tidak Mendukung  
 2 : Kurang Mendukung  
 3 : Mendukung  
 4 : Sangat Mendukung



<p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PEMILIHAN LOKASI DAN TAPAK	-	2	



## RONA AWAL TAPAK



Tapak terletak di Kelurahan Karet Tengsin, Kecamatan Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat dengan kode ID Subblok 03.003.K.1.a.b. Berdasarkan kode tersebut, tapak termasuk pada zona perkantoran, perdagangan dan jasa dengan intensitas pemanfaatan ruang sebagai berikut:

- Koefisien Dasar Bangunan (KDB) : 40%
- Koefisien Lantai Bangunan (KLB) : 4,50
- Koefisien Dasar Hijau (KDH) : 30%
- Koefisien Tapak Basemen (KTB) : 55%

Tapak memiliki luasan lahan ±30.904 m<sup>2</sup> atau 3,09 Ha dengan batasan-batasan sebagai berikut:

- Utara : Jalan Karet Pasar Baru Barat 4 dan lahan kosong.
- Selatan : Business Center TCC dan Menara Batavia.
- Timur : Jalan K. H. Mas Mansyur.
- Barat : Jalan Masjid I Karet Tengsin dan Kawasan Permukiman.

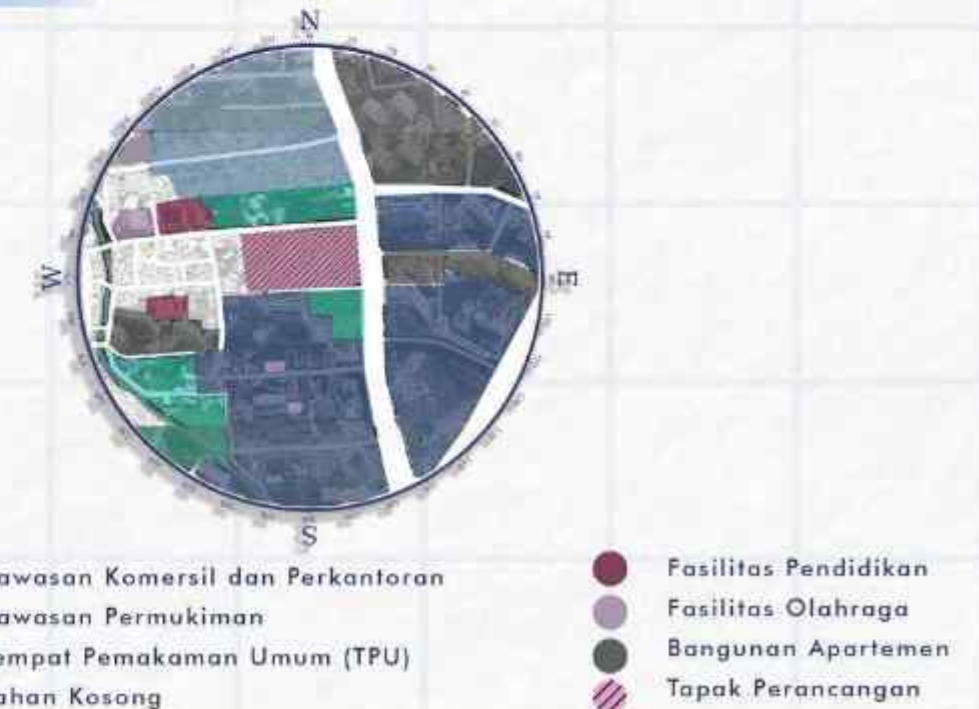
## KEBISINGAN



### Tanggapan:

- Mengatur zonasi bangunan agar ruangan yang membutuhkan ketenangan dapat dijauhkan dari sumber kebisingan.
- Menggunakan vegetasi sebagai barrier untuk mereduksi sumber kebisingan.
- Menggunakan isolasi akustik pada ruang yang membutuhkan.

## AKTIFITAS SEKITAR TAPAK





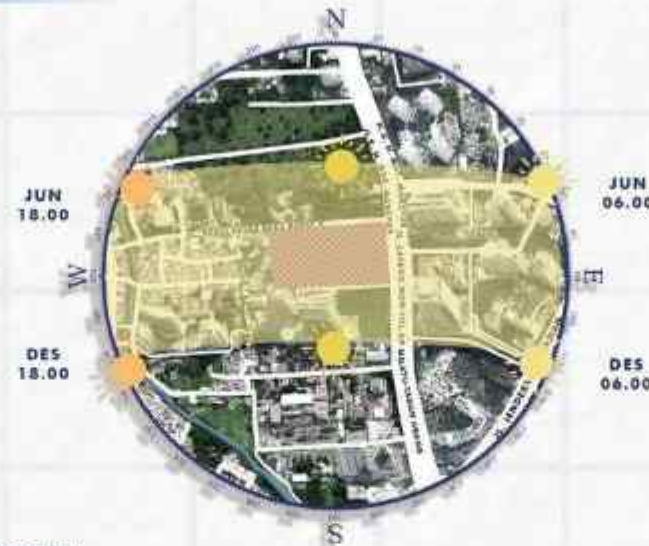
## PANDANGAN DARI DALAM



**Tanggapan:**

- Menempatkan area yang membutuhkan pemandangan menarik pada sisi timur dan selatan tapak.
- Menggunakan vegetasi sebagai penghalang terhadap pemandangan yang kurang menarik.

## ORIENTASI MATAHARI



**Tanggapan:**

- Menghindari penyusunan massa bangunan yang memanjang searah timur dan barat.
- Menggunakan vegetasi sebagai peneduh.
- Menggunakan *shading* pada bukaan.

## ARAH ANGIN



**Tanggapan:**

- Mengatur sirkulasi angin agar dapat berhembus di seluruh tapak.
- Menggunakan vegetasi sebagai mengarahkan laju angin.
- Memaksimalkan bukaan pada ruang yang memerlukan penghawaan alami.

## PANDANGAN DARI LUAR



**Tanggapan:**

- Memaksimalkan tampilan bangunan pada sisi timur, utara dan barat tapak.

## PEMBAGIAN ZONA



**Tanggapan:**

- Zona publik ditempatkan pada sisi timur tapak, guna memudahkan pencapaian bagi pengunjung.
- Zona semi publik ditempatkan pada bagian tengah tapak sebagai peralihan antara zona publik dan zona privat.
- Zona privat ditempatkan pada sisi barat tapak yang memiliki tingkat keramaian yang rendah.

## PENCAPAIAN



**Tanggapan:**

- Pencapaian menuju tapak dapat diletakkan pada sisi timur tapak.

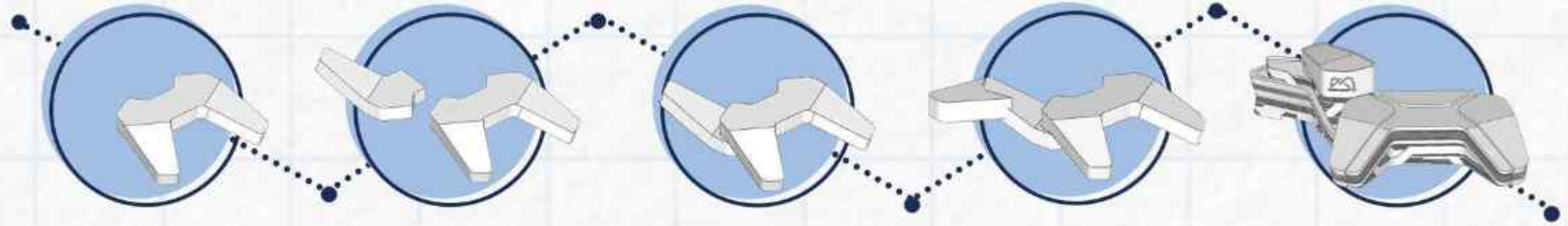


## GUBAHAN BENTUK



Gubahan  
didapatka  
menggabungkan karakteristik  
gaming dan sports.

bentuk  
dengan

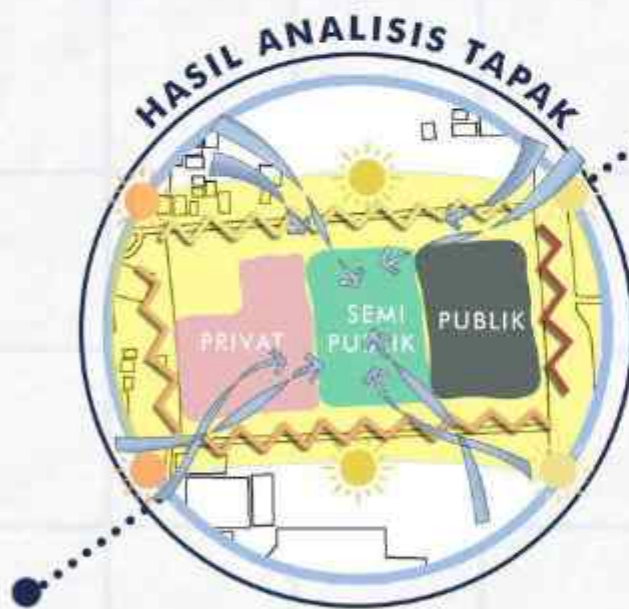


Bentuk joystick diambil  
sebagai bentuk dasar

Bentuk dasar joystick  
ditransformasikan menyerupai  
bentuk gerakan

Bentuk akhir

## TATA MASSA



Hasil dari analisis tapak dijadikan sebagai  
dasar dalam pengolahan tata massa



Massa bangunan disusun memanjang dari  
sisi timur ke barat dengan menempatkan  
bagian bangunan yang memiliki tampilan  
menarik pada sisi tenggara bangunan.



Sirkulasi dibuat mengelilingi Massa  
bangunan yang ditempatkan pada  
tengah tapak. Area kosong  
disekeliling massa bangunan  
diolah sesuai dengan kebutuhan  
aktifitas di luar bangunan.



Pola tata massa diolah sesuai  
dengan konsep tapak.



## KONSEP

Konsep penataan ruang dalam pada bangunan Wisata Esports mengacu pada Pendekatan Hibrid dengan konsep pergerakan atau aksi di antara dunia nyata dan dunia maya "Movement in Between". Untuk menghadirkan konsep tersebut, dilakukan pengolahan khusus pada elemen dan sistem teknis interior sehingga dapat tercipta dua suasana yang berbeda dalam suatu ruang. Selain itu, digunakan pengayaan futuristis yang unik, dinamis dan sarat akan teknologi untuk merepresentasikan esports sebagai perkembangan teknologi pada bidang olahraga di masa depan.

## WARNA



## MATERIAL

### PLAFON



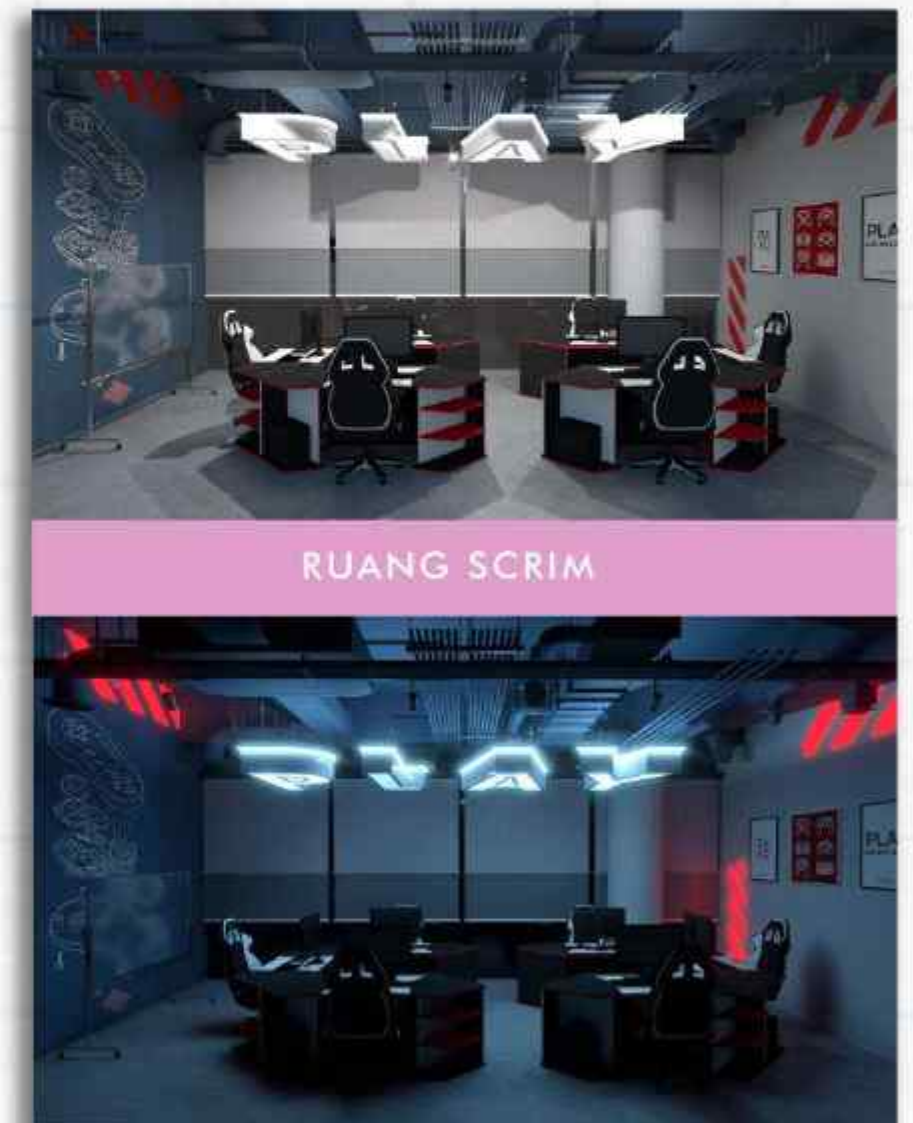
### DINDING



### LANTAI



RUANG REPLAY



RUANG SCRIM

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>TATA RUANG DALAM</p>	-	6	

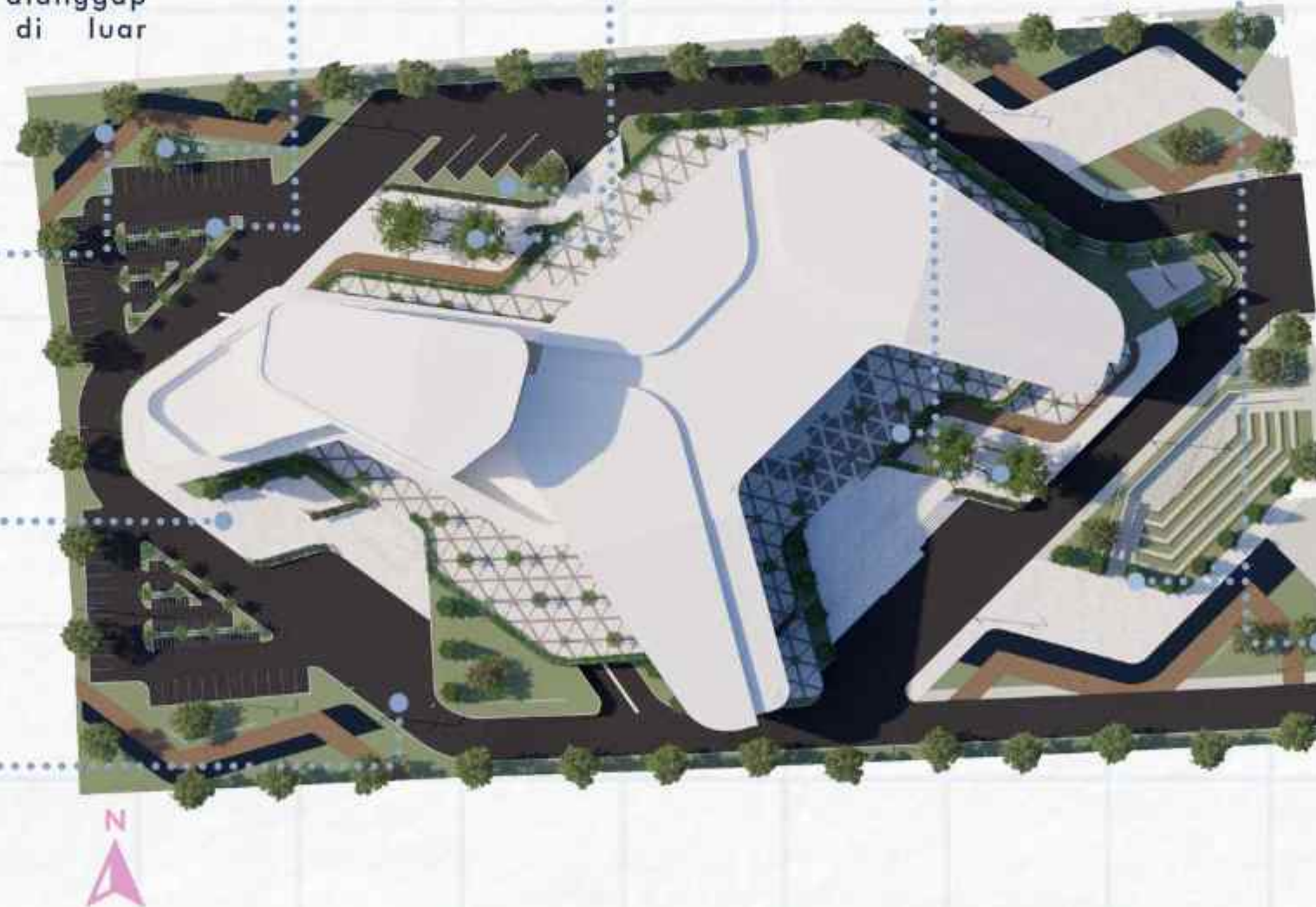


### SOFTSCAPE

Elemen lunak atau *softscape* merupakan material yang berasal dari alam seperti tanaman, baik yang ditanam sebagai peneduh, pengarah jalan, penghias dan penutup tanah.

### HARDSCAPE

Elemen keras atau *hardscape* merupakan material buatan berupa pengerasan jalan dan perlengkapan taman atau lansekap yang dianggap perlu untuk menunjang kegiatan di luar bangunan.



**DEPARTEMEN ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**STUDIO AKHIR  
PERANCANGAN  
ARSITEKTUR**

**DOSEN PEMBIMBING**

Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT.  
Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.

**MAHASISWA**

RIA AMRIATI  
(D051171016)

**JUDUL TUGAS AKHIR**

WISATA ESPORTS  
DI KOTA JAKARTA

**JUDUL GAMBAR**

TATA RUANG  
LUAR

**SKALA**

-

**NO GAMBAR**

7

**KET**



## STRUKTUR BAWAH

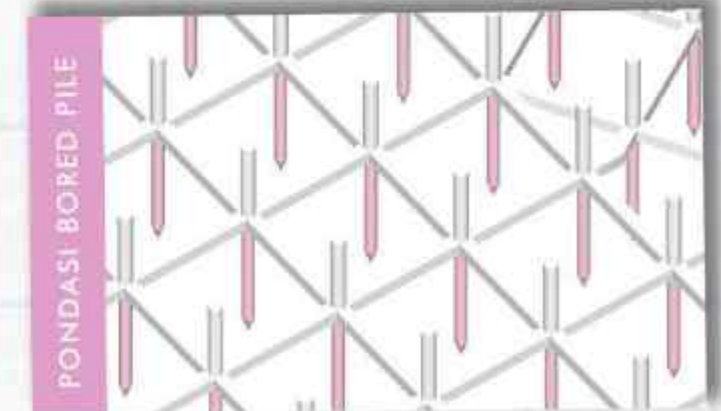
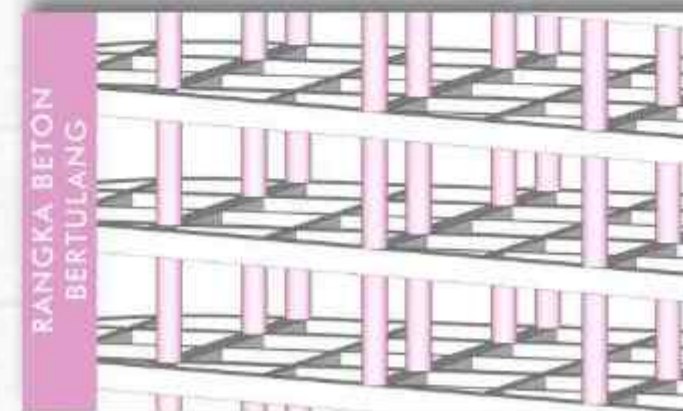
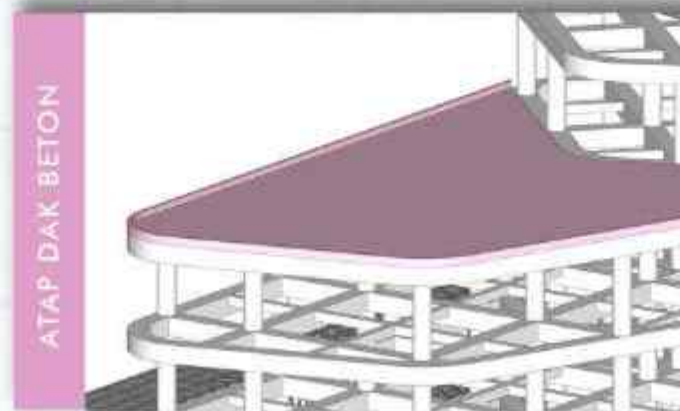
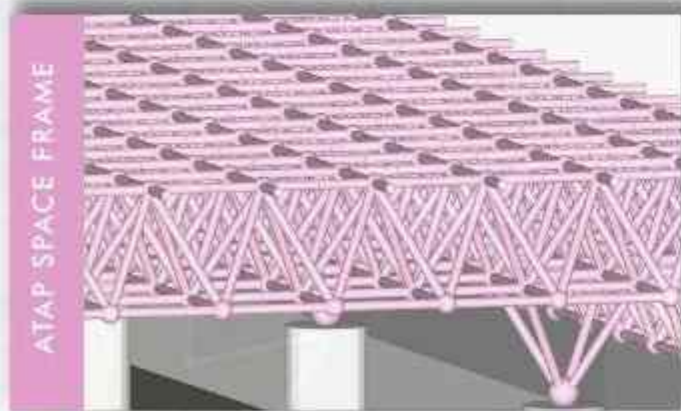
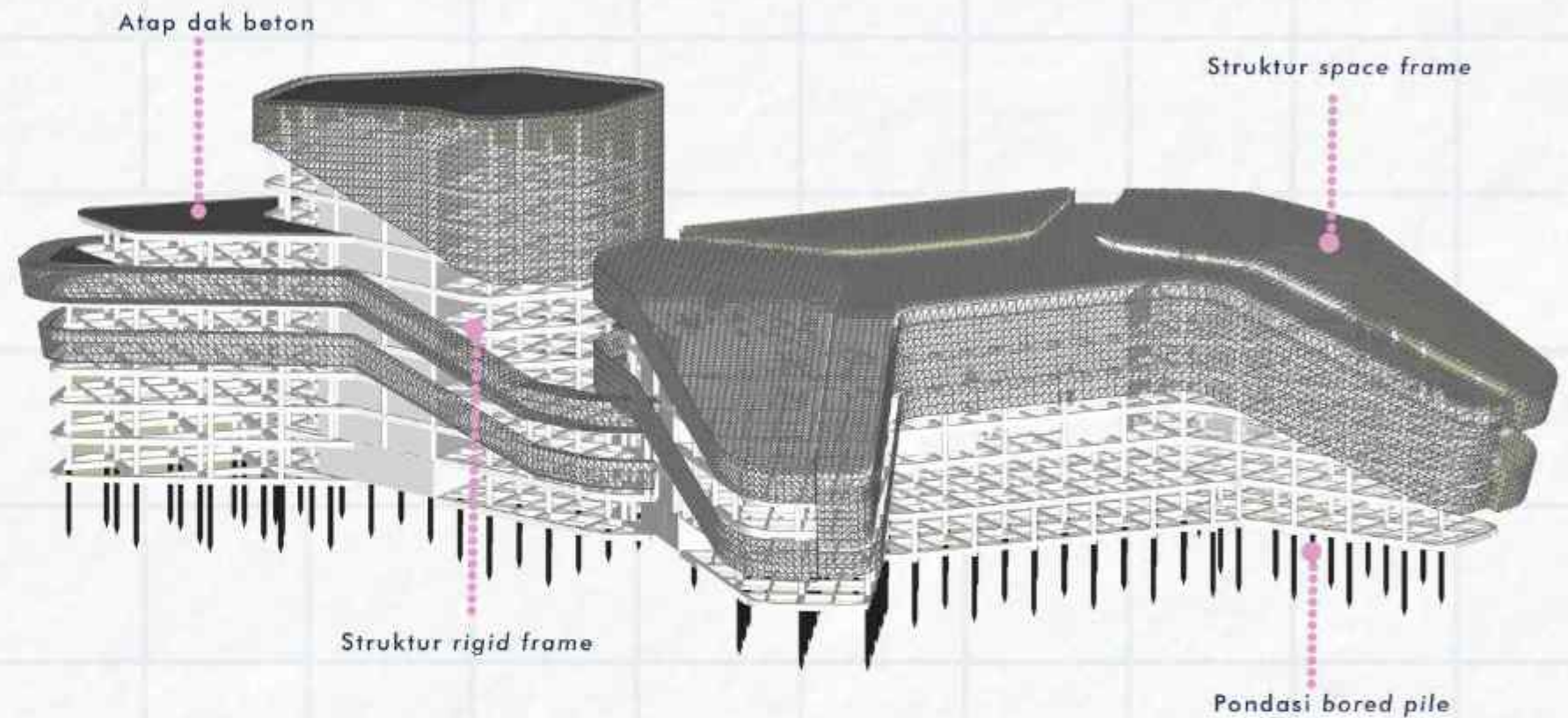
Struktur bawah bangunan Wisata Esports menggunakan pondasi *bored pile* karena proses pengerjaannya tidak menimbulkan getaran atau kebisingan, sehingga aman untuk konstruksi bangunan. Selain itu, *bored pile* juga tidak menimbulkan keretakan dan pergeseran sehingga aman bagi bangunan lain di sekitarnya.

## STRUKTUR TENGAH

Struktur tengah bangunan Wisata Esports terdiri dari kolom dan balok yang menggunakan sistem rangka beton bertulang dengan material baja yang dilapisi beton. Selain itu digunakan juga struktur *shear wall* pada core bangunan.

## STRUKTUR ATAS

Struktur atap bangunan Wisata Esports menggunakan slab atap beton bertulang dan struktur bentang lebar rangka ruang (*space frame*) yang memungkinkan ruang bebas kolom penyangga di tengah. Struktur ini dipilih karena selain kaku, kuat dan efisien, juga memungkinkan untuk dirangkai mengikuti bentuk bangunan.





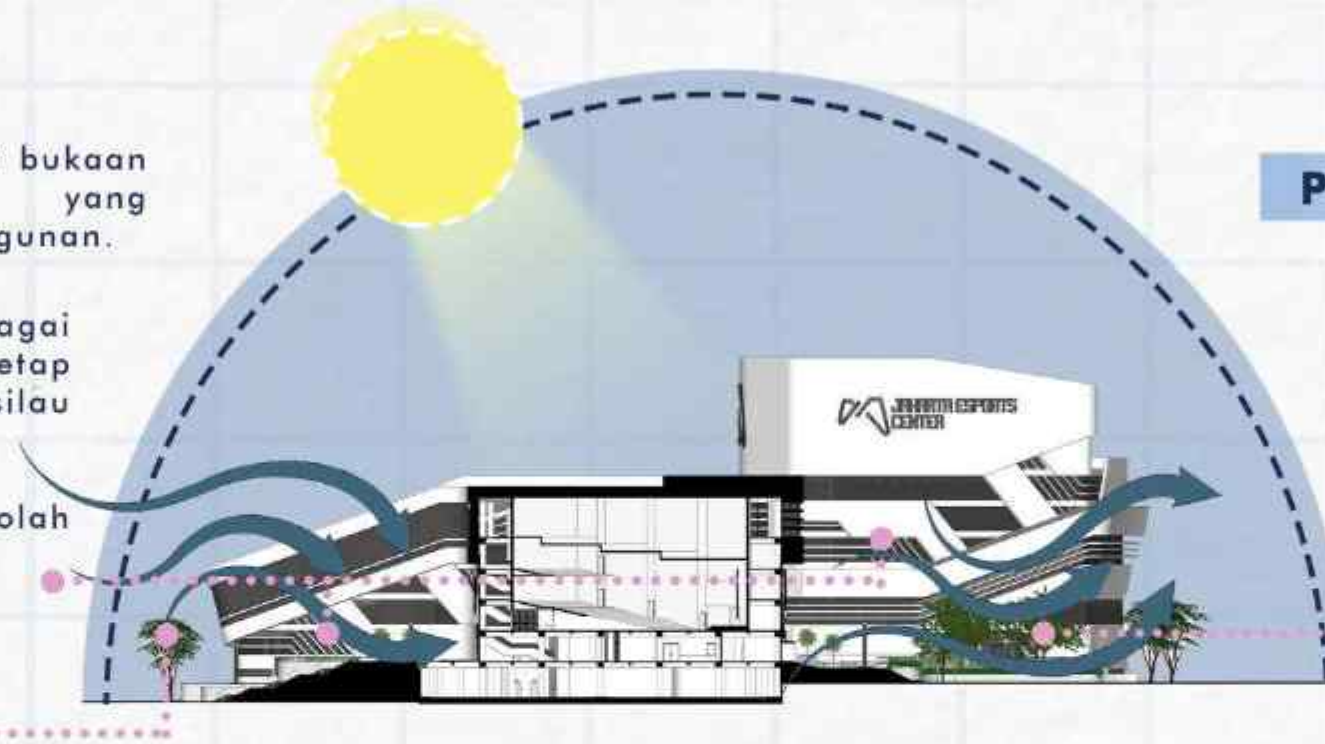
## PENCAHAYAAN ALAMI

Pencahayaan alami diperoleh melalui bukaan bangunan dan elemen transparan yang memungkinkan cahaya masuk ke dalam bangunan.

Pemanfaatan cahaya matahari sebagai sumber pencahayaan dilakukan dengan tetap menghindari pengaruh negatifnya, seperti silau dan radiasi panas.

*Secondary skin* digunakan untuk mengolah cahaya yang masuk ke dalam bangunan.

Penataan vegetasi pada luar bangunan juga bermanfaat untuk menghalau cahaya dan berfungsi sebagai naungan.



## PENGHAWAAN ALAMI

Penghawaan alami pada bangunan diperoleh dari bukaan yang dapat menciptakan ventilasi silang (*cross ventilation*) dan ventilasi pasif (*stack ventilation*).

Penataan vegetasi pada luar bangunan berfungsi untuk mengatur laju udara serta bermanfaat sebagai penyangin udara dan penyejuk.

## PENCAHAYAAN BUATAN

Pencahayaan buatan memanfaatkan teknologi buatan atau energi olahan seperti lampu. Pencahayaan buatan dibutuhkan pada saat malam hari ataupun saat cuaca buruk. Selain itu dibutuhkan juga pada ruang-ruang yang memang membutuhkan pencahayaan buatan untuk menunjang kegiatan esports.

Penggunaan lampu sebagai pencahayaan buatan disesuaikan dengan kebutuhan ruang yang berbeda-beda.



Direct Lighting



Direct-indirect Lighting



AC Central



Indirect Lighting



Difuse Lighting



AC Split

## PENGHAWAAN BUATAN

Penghawaan buatan memanfaatkan alat pendingin buatan berupa *air conditioner* (AC) untuk mendapatkan kondisi udara yang memenuhi *thermal comfort* yang diinginkan, tanpa harus bergantung pada kondisi lingkungan luar.

Penggunaan AC sebagai penghawaan buatan disesuaikan dengan kebutuhan ruang yang ada. AC Central digunakan pada ruangan yang besar, seperti ruang ekshibisi dan arena esports. Sedangkan AC Split digunakan pada ruang yang tidak terlalu besar.



## AIR BERSIH DAN KOTOR

Kebutuhan air bersih bersumber dari PDAM, yang kemudian didistribusikan menggunakan sistem *down feed*.



Pengolahan air kotor dilakukan dengan sistem dua pipa, dimana air kotor disalurkan ke septic tank terlebih dahulu sebelum akhirnya bersamaan dengan air bekas dan air hujan disalurkan ke peresapan limbah atau saluran kota.

## PROTEKSI KEBAKARAN

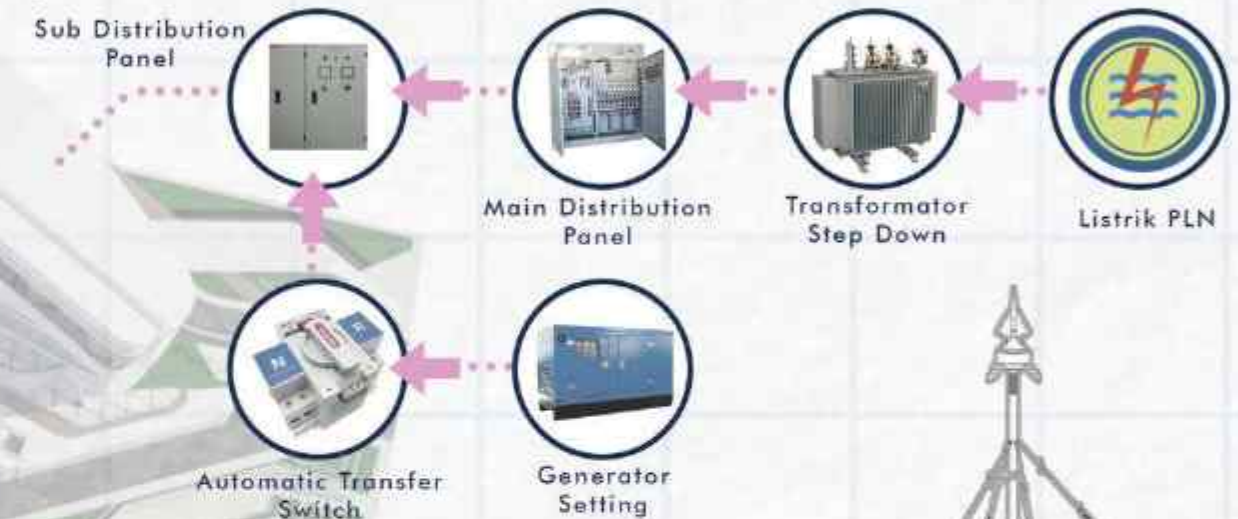
Terdiri atas sistem proteksi aktif (pendeteksian dan pemadaman) serta sistem proteksi pasif (evakuasi). Pendeteksian dilakukan dengan *heat detector* dan *smoke detector*, sedangkan pemadaman dilakukan dengan *sprinkler*, *fire extinguisher* dan *hydrant*. Evakuasi dilakukan dengan tangga darurat, pintu darurat dan titik kumpul.

## KEAMANAN BANGUNAN

Sistem keamanan pada bangunan menggunakan *car park access* dan *automatic barrier*, kamera CCTV, *access control* pada ruangan yang membutuhkan proteksi, serta menempatkan petugas keamanan yang tersebar di sekitar bangunan sebagai pemantau.

## JARINGAN LISTRIK

Jaringan listrik yang digunakan berasal dari PLN sebagai sumber utama dan *generator setting* sebagai sumber alternatif yang otomatis bekerja saat sumber utama mati.



## PENANGKAL PETIR

Sistem penangkal petir yang digunakan adalah sistem penangkal petir elektrostatis dengan jangkauan area perlindungan sekitar 50-150 meter.

## PENGOLAHAN SAMPAH

Sampah dikumpulkan secara horizontal dengan menggunakan tempat sampah kemudian secara vertikal dengan menggunakan shaft pembuangan sampah. Sampah yang terkumpul ditampung pada TPS, untuk selanjutnya diangkat menuju TPA.



 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO GAMBAR	KET
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	UTILITAS BANGUNAN	-	10	



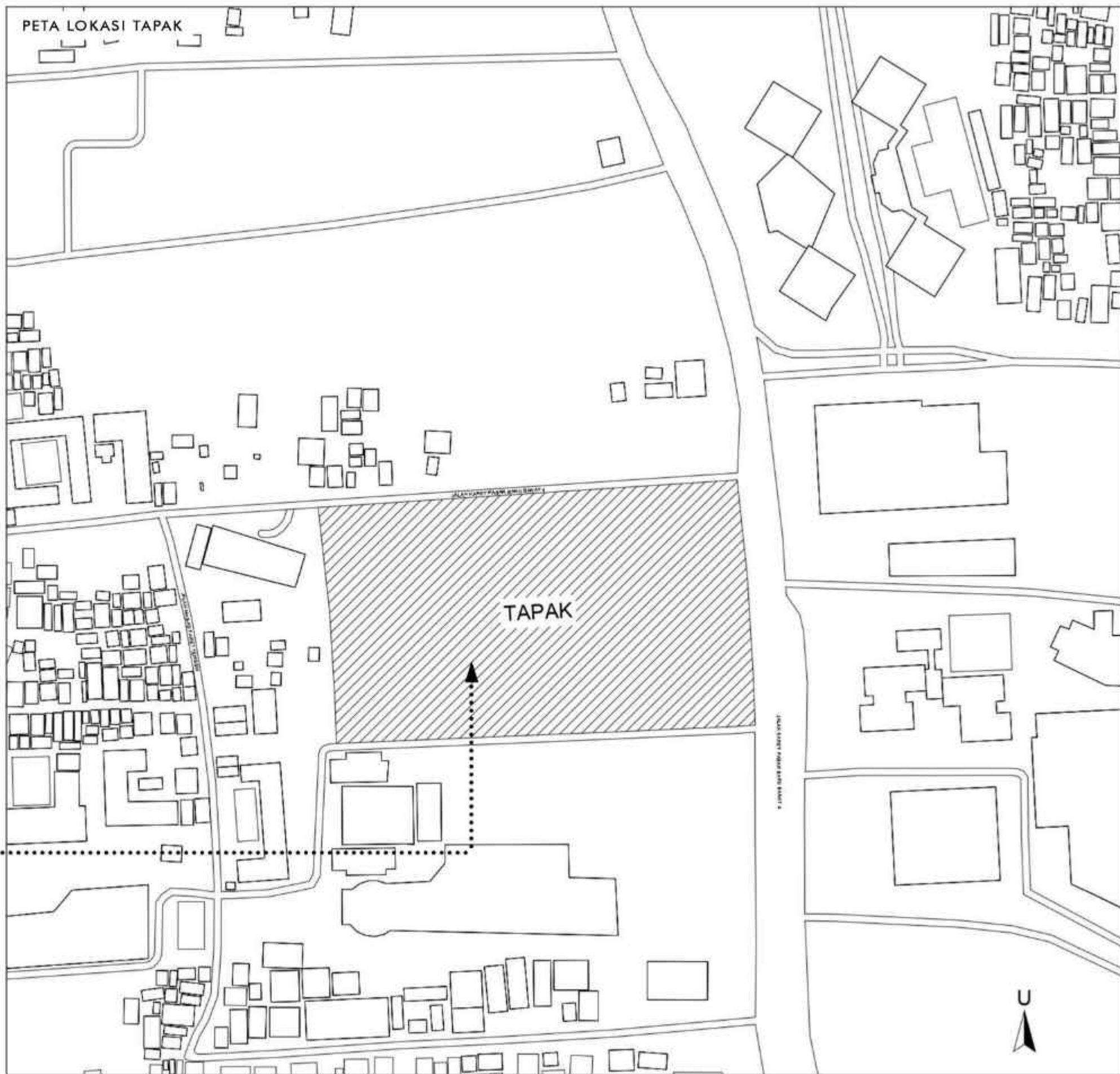
PETA DKI JAKARTA



PETA KECAMATAN TANAH ABANG



PETA LOKASI TAPAK



DEPARTEMEN ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS HASANUDDIN

STUDIO AKHIR  
PERANCANGAN  
ARSITEKTUR

DOSEN PEMBIMBING  
Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT.  
Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.

MAHASISWA  
RIA AMRIATI  
(D051171016)

JUDUL TUGAS AKHIR  
WISATA ESPORTS  
DI KOTA JAKARTA

JUDUL GAMBAR  
LOKASI DAN TAPAK  
PROYEK

SKALA

-

NO. GAMBAR

11


KET.

-

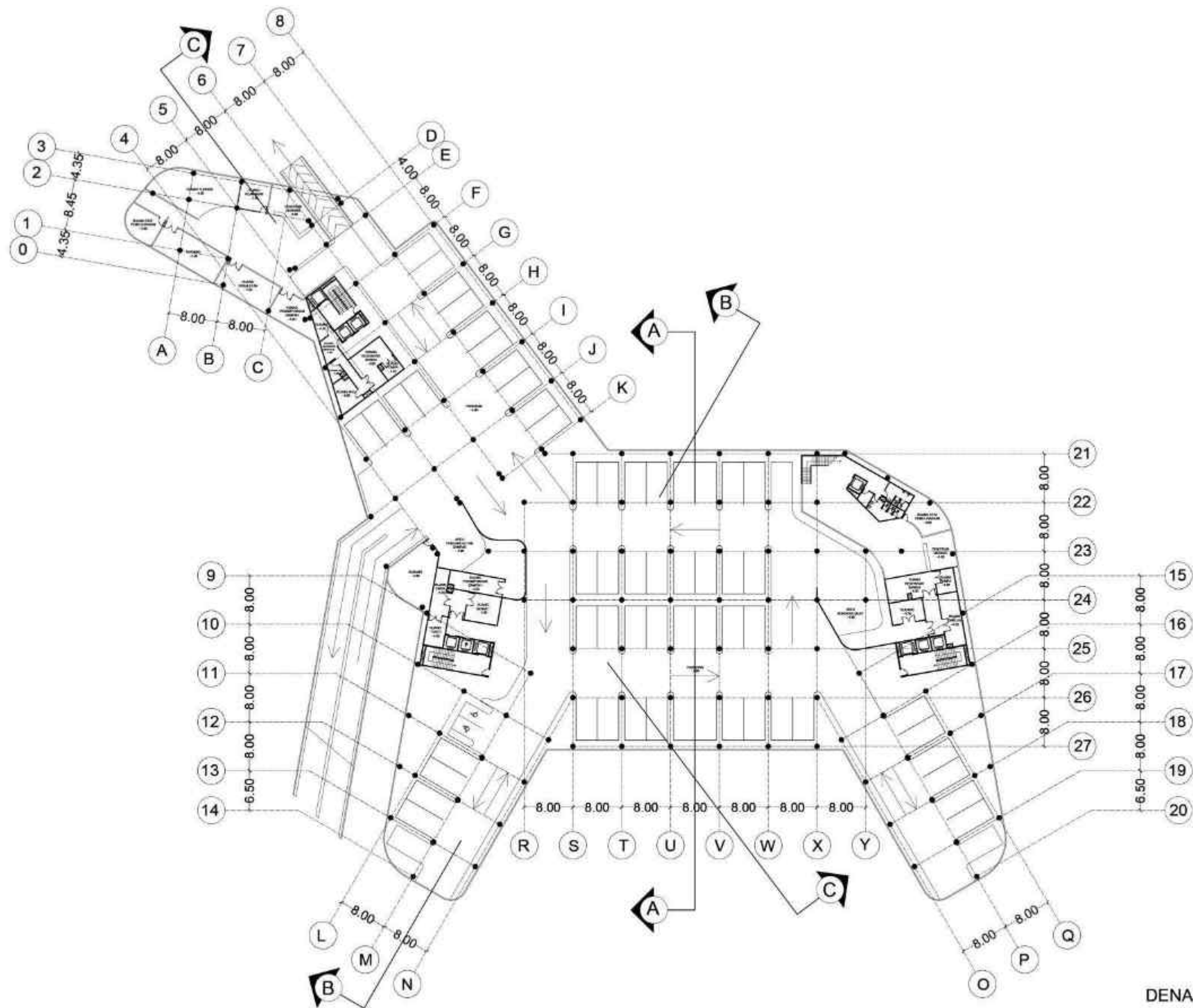




- LEGENDA :**
- A. PINTU MASUK
  - B. SCULPTURE
  - C. PLAZA
  - D. AREA DROP OFF
  - E. TAMAN
  - F. PARKIRAN
  - G. PINTU KELUAR

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA TAPAK	1:900	12	

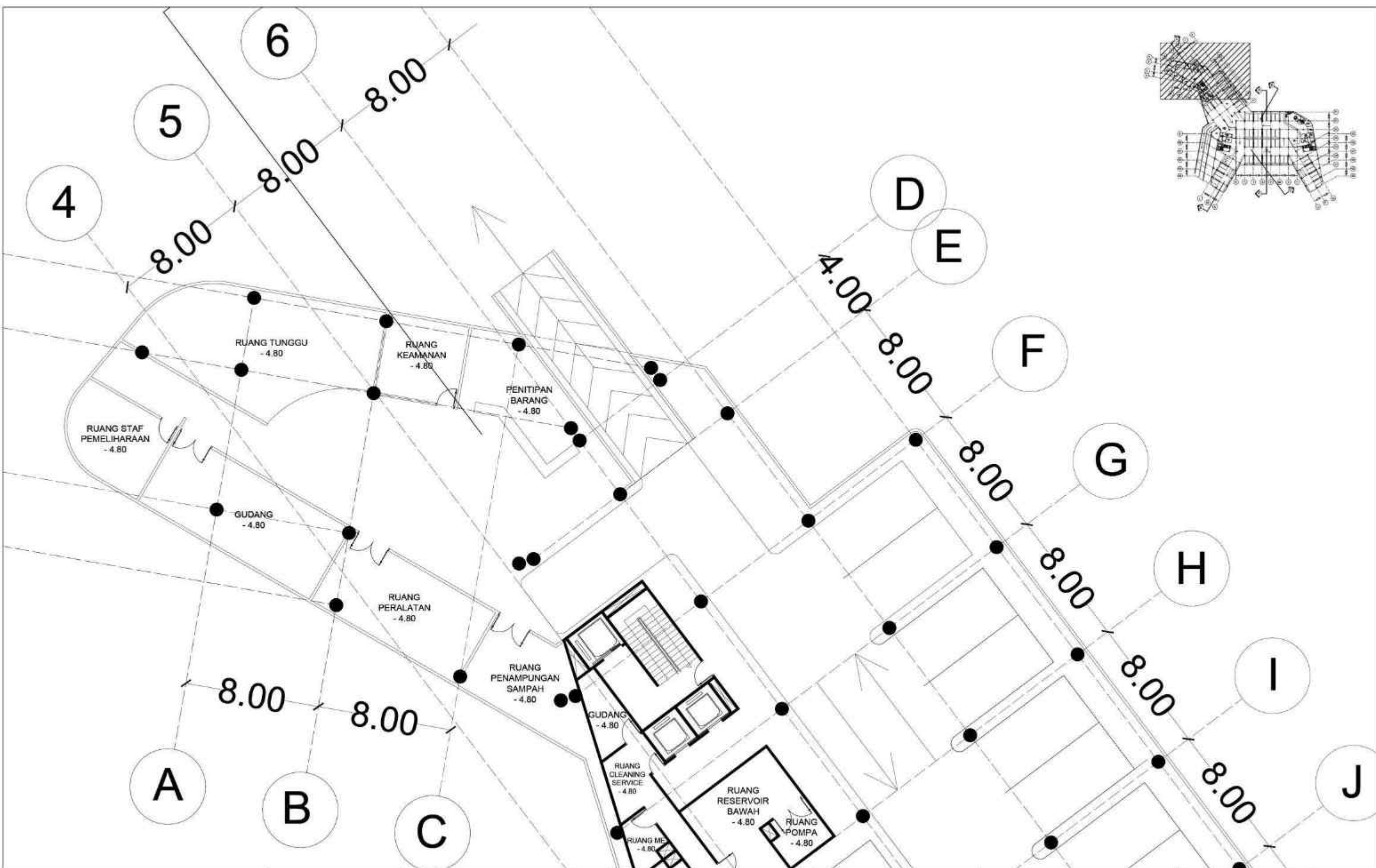





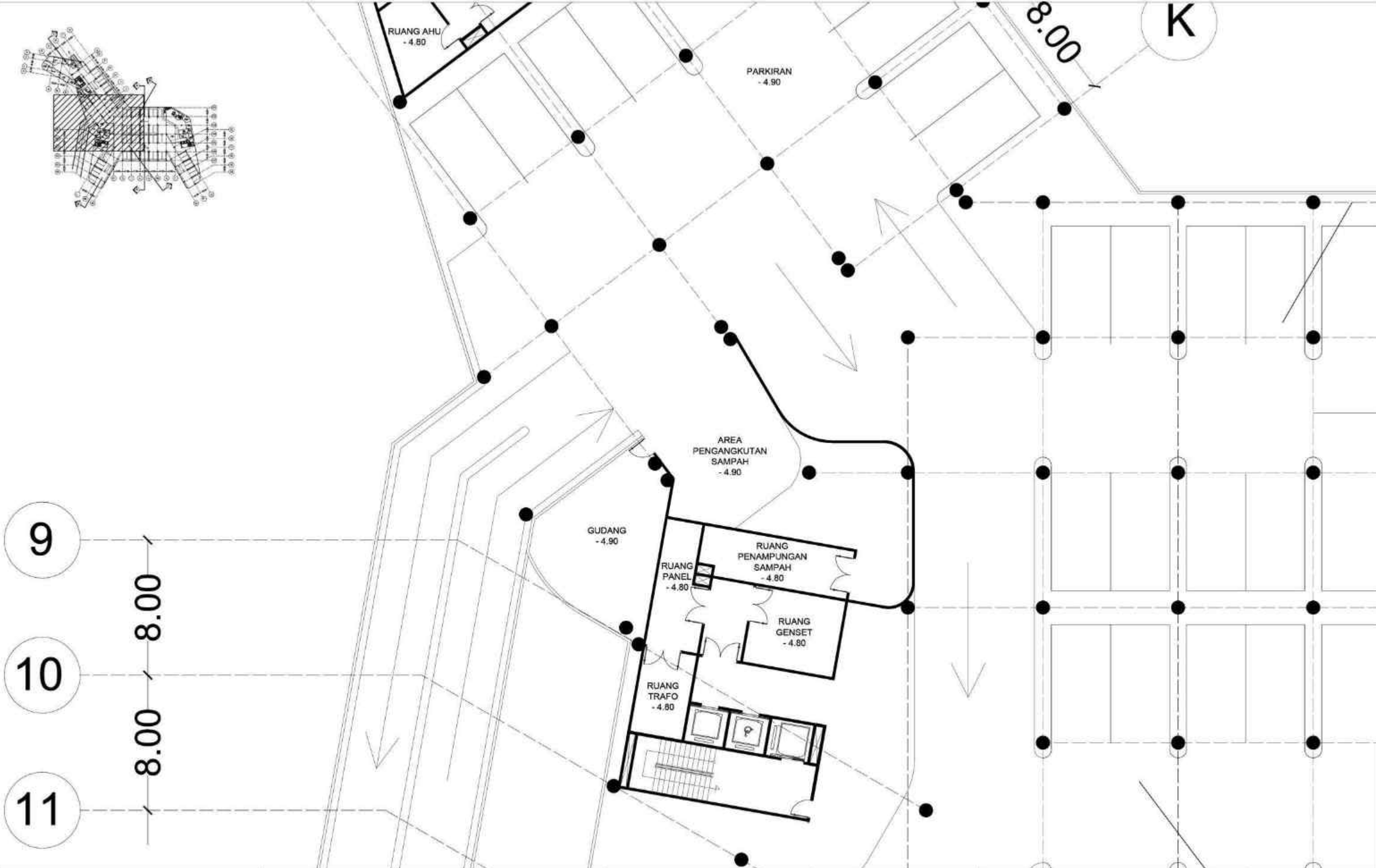
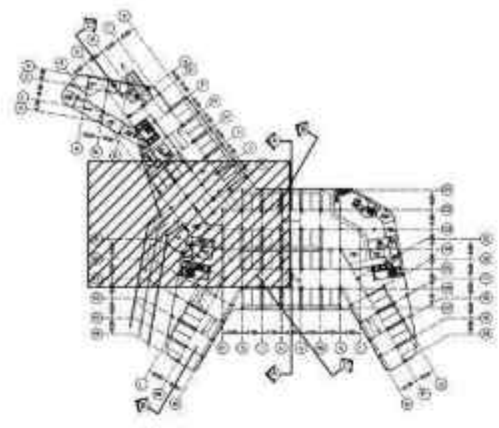
DENAH LANTAI 1



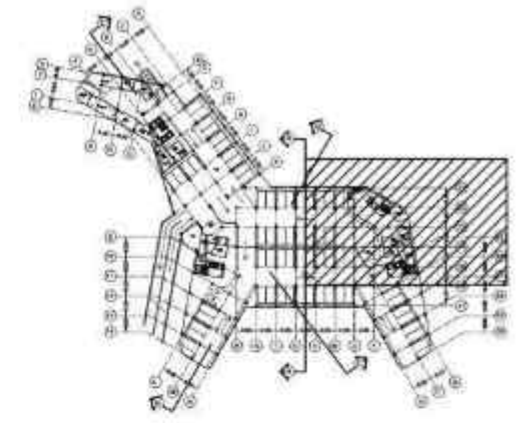
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1	1:700	13	



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1A	1:200	14	

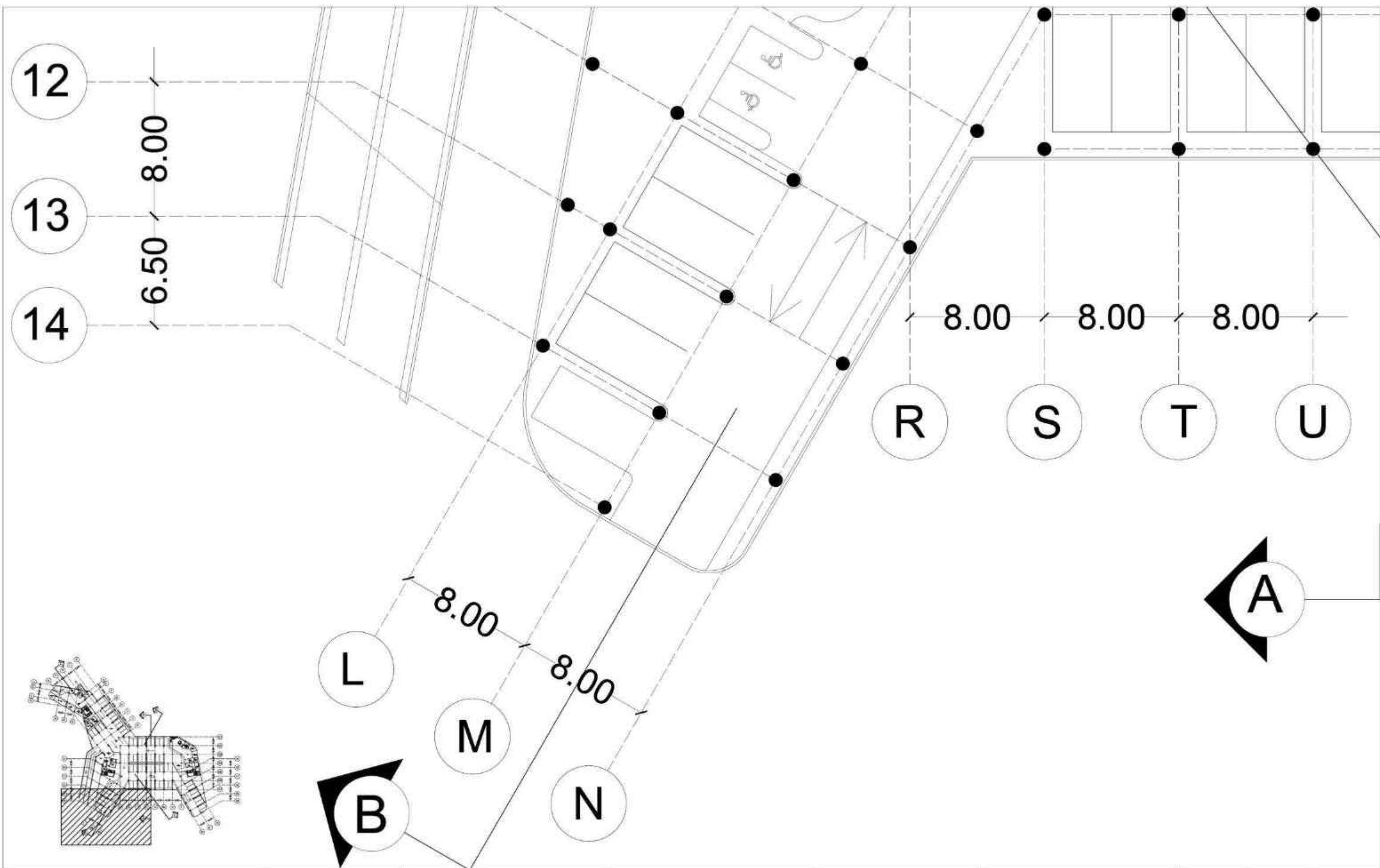


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1B	1:200	15	



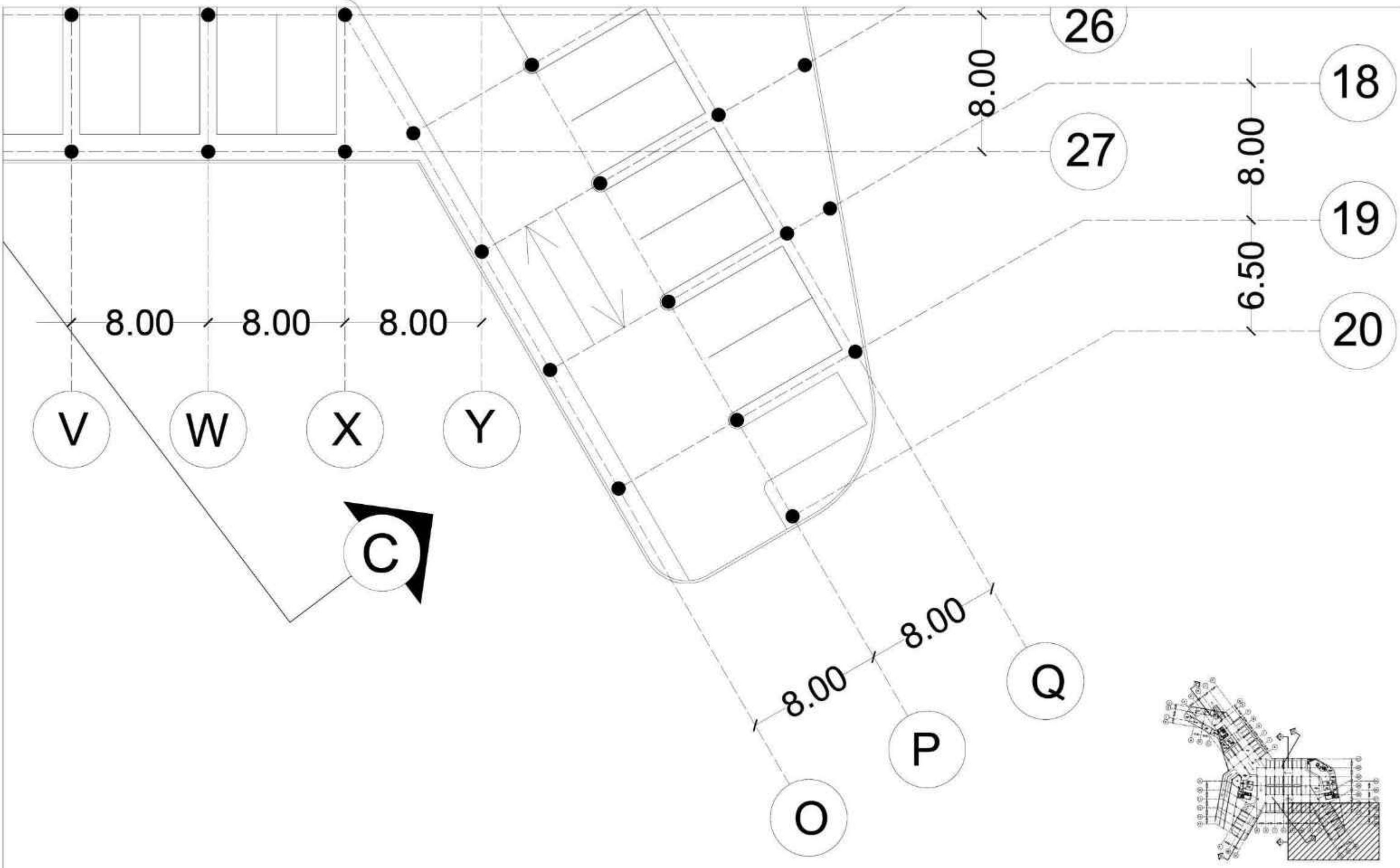
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1C	1:200	16	



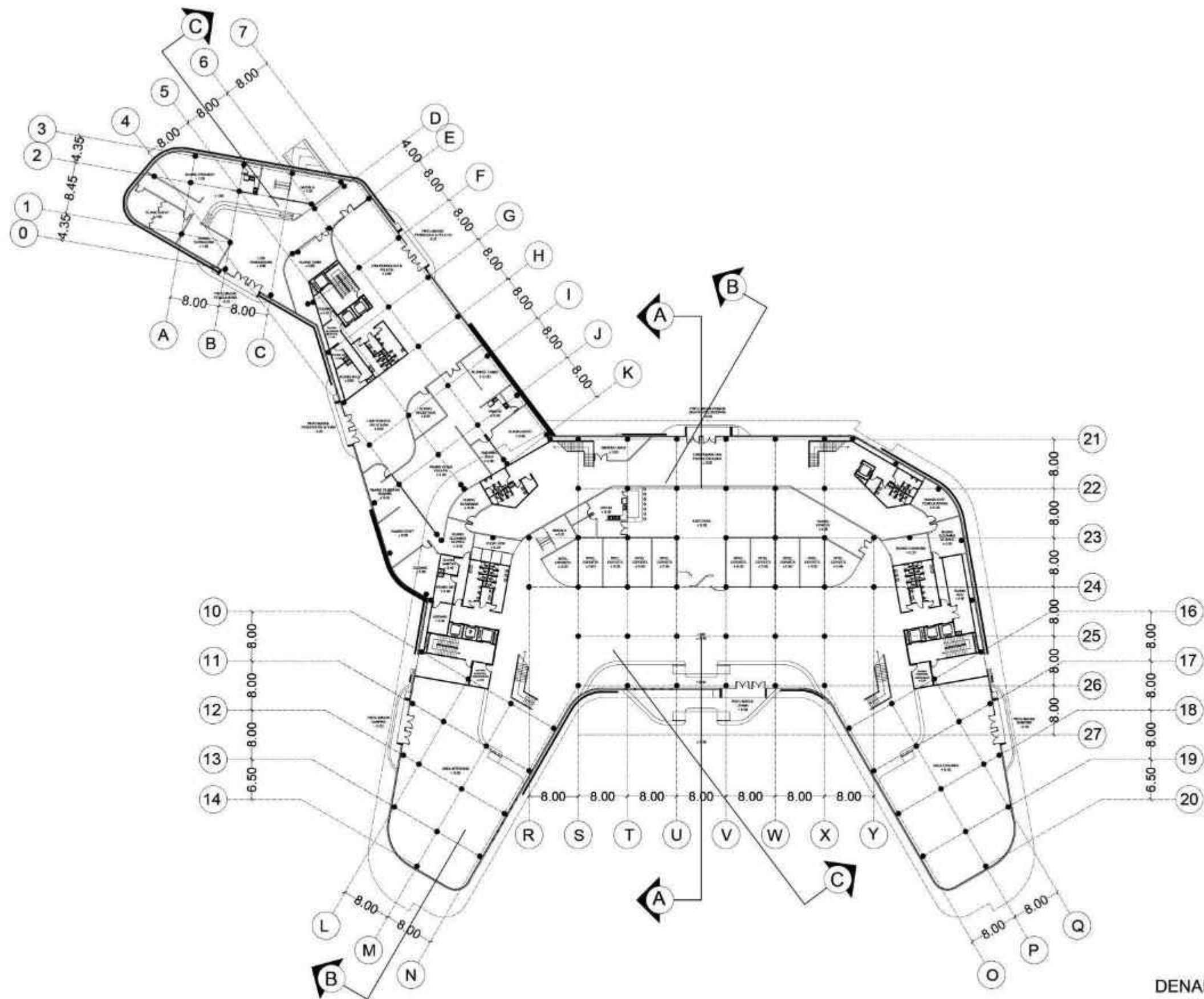


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1D	1:200	17	





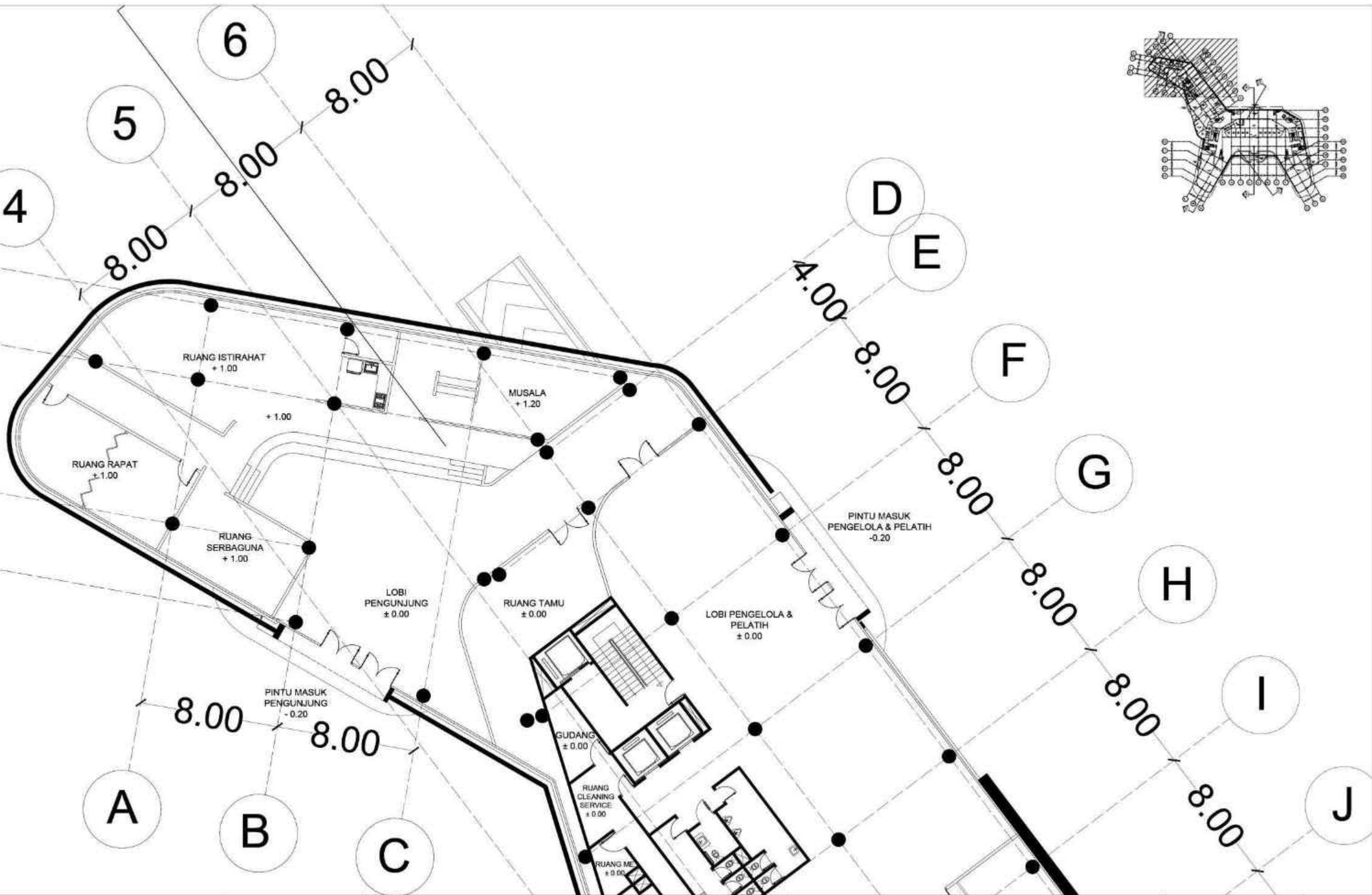
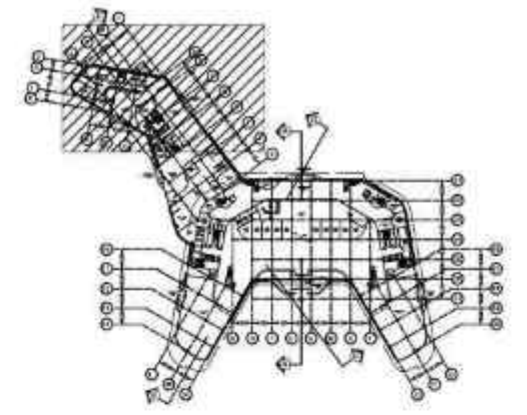
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 1E	1:200	18	



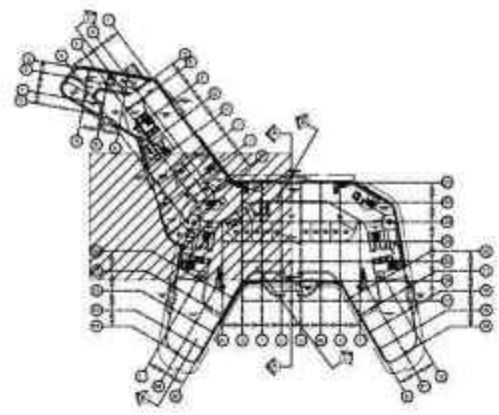
DENAH LANTAI 2



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2	1:700	19	




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2A	1:200	20	



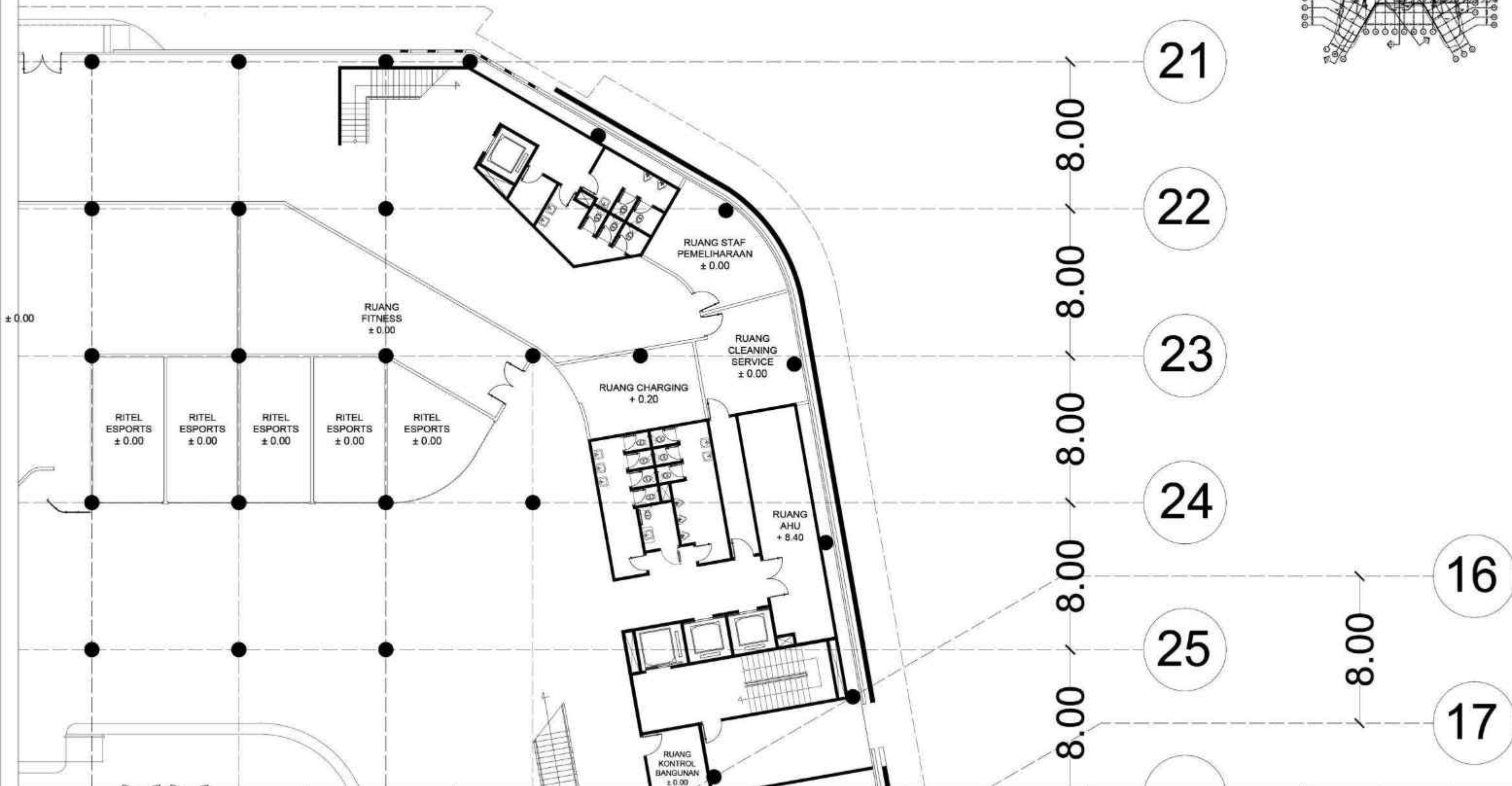
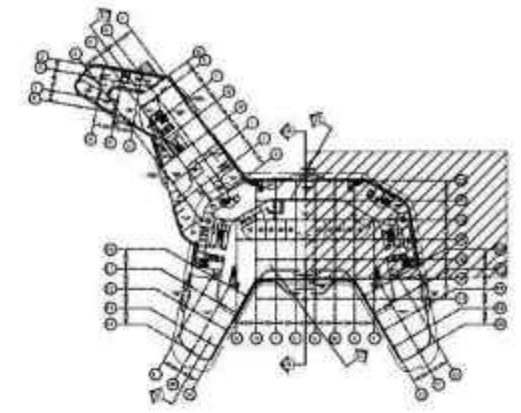
10

8.00

11

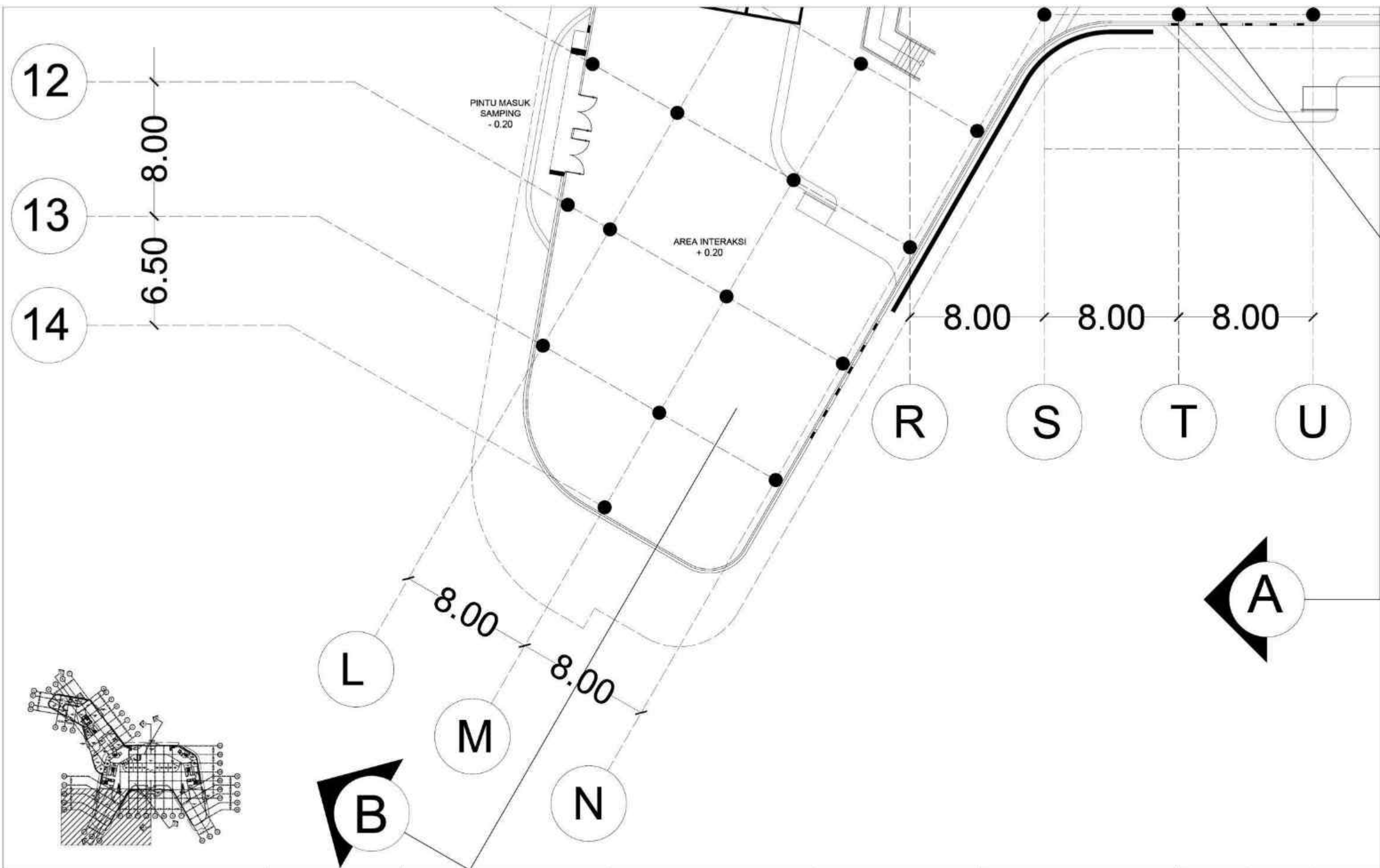
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2B	1:200	21	



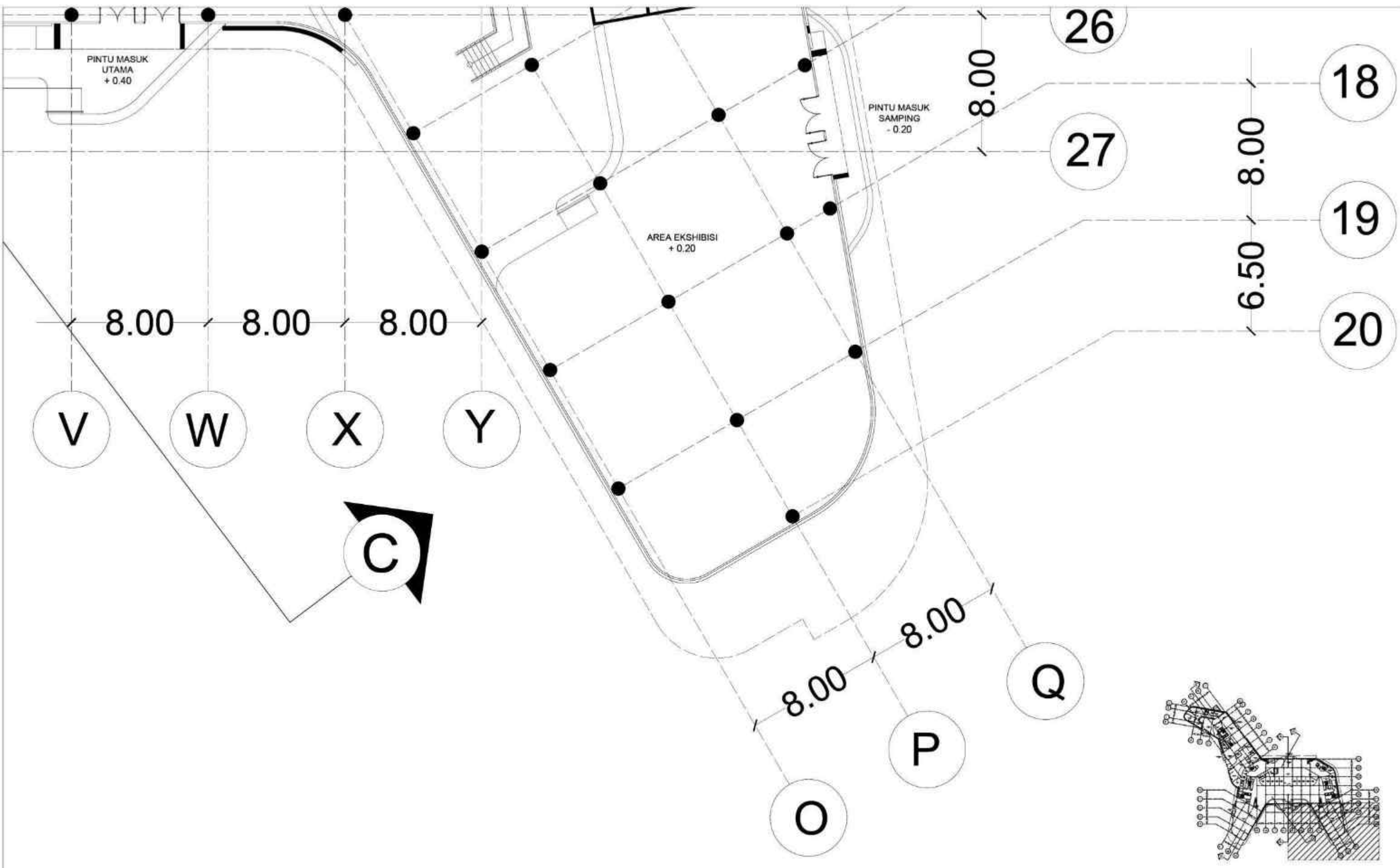


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2C	1:200	22	

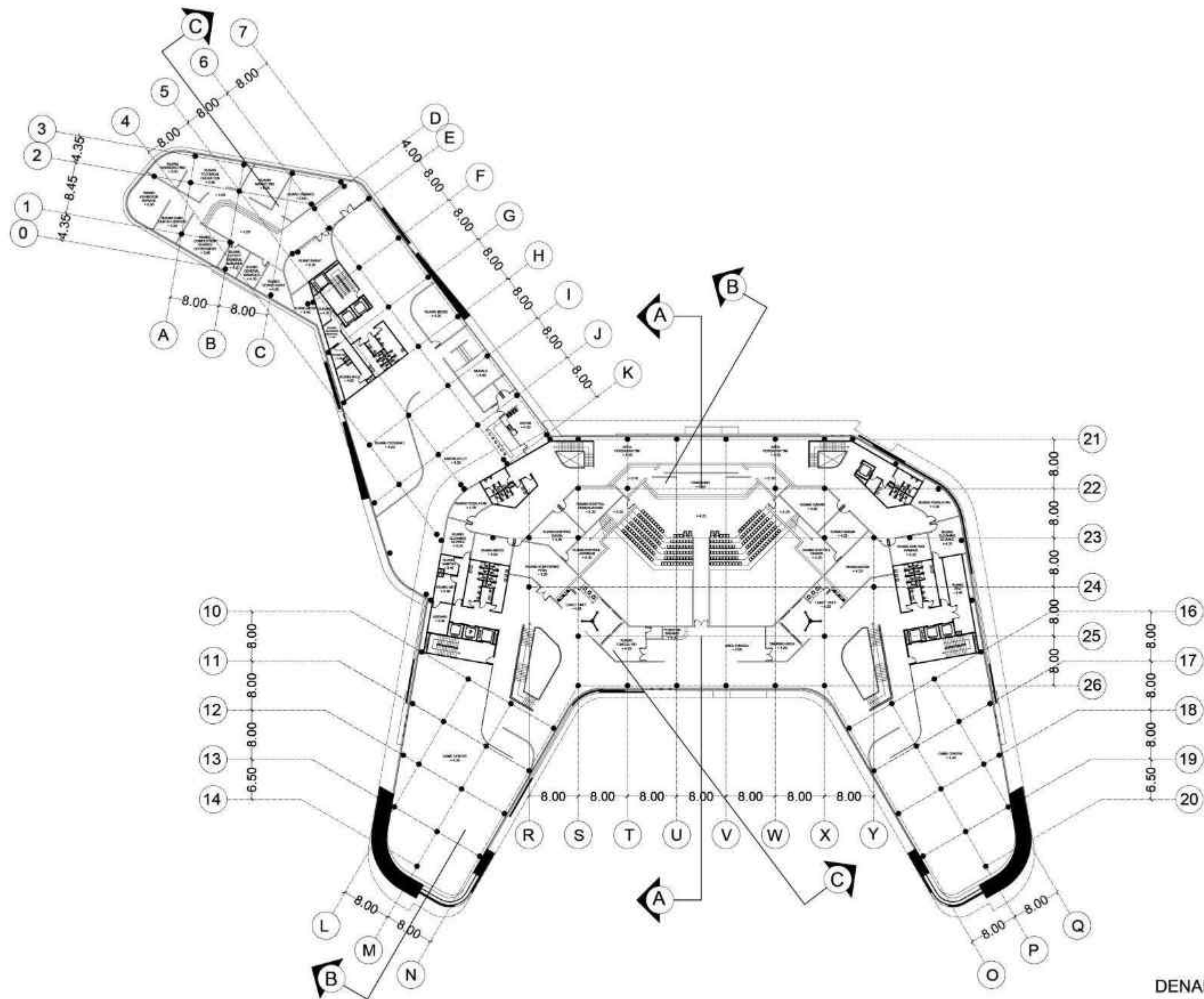




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2D	1:200	23	



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 2E	1:200	24	

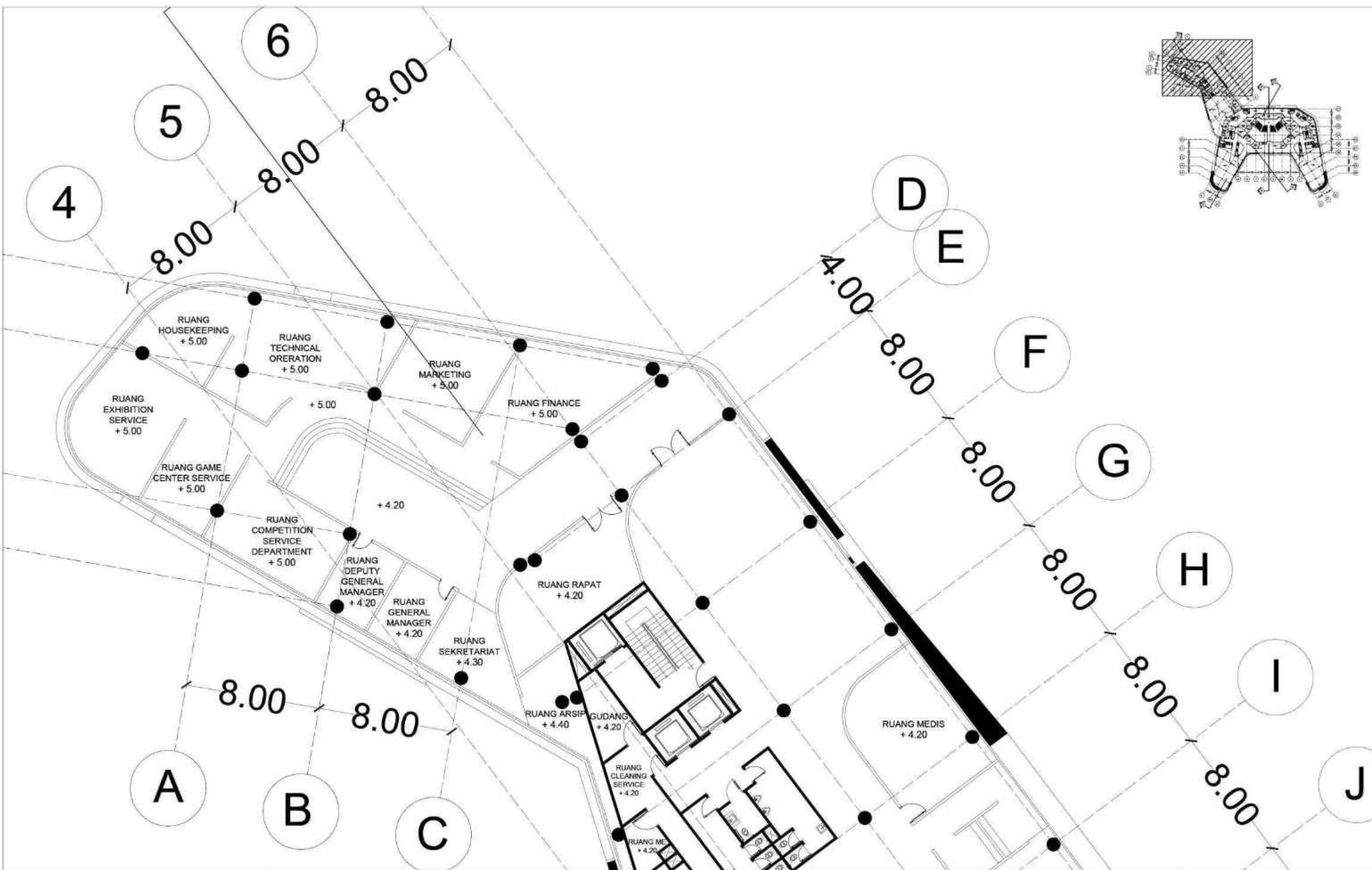


DENAH LANTAI 3

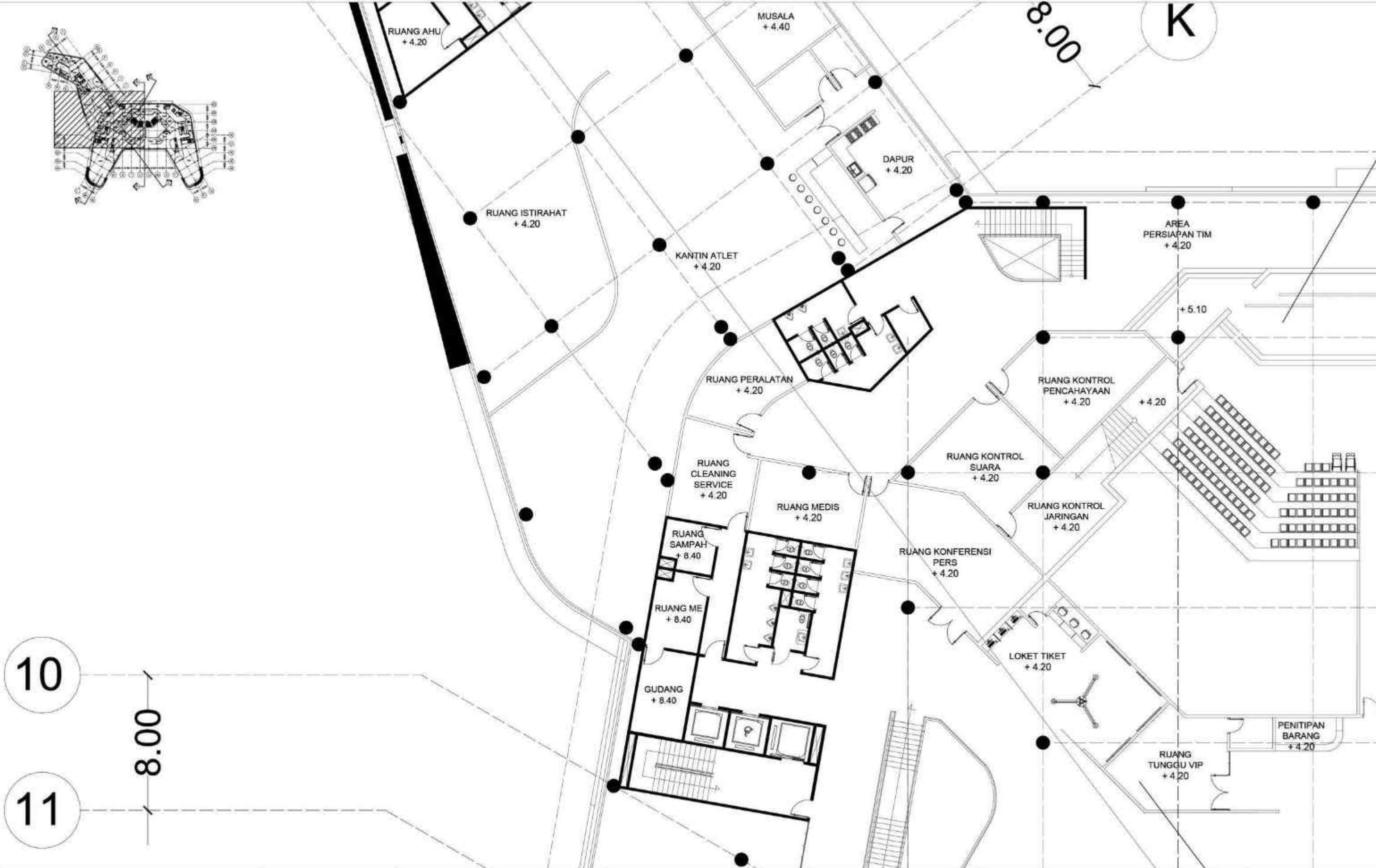


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3	1:700	25	

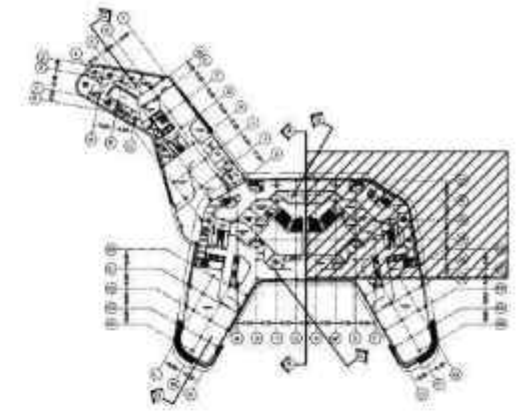





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3A	1:200	26	

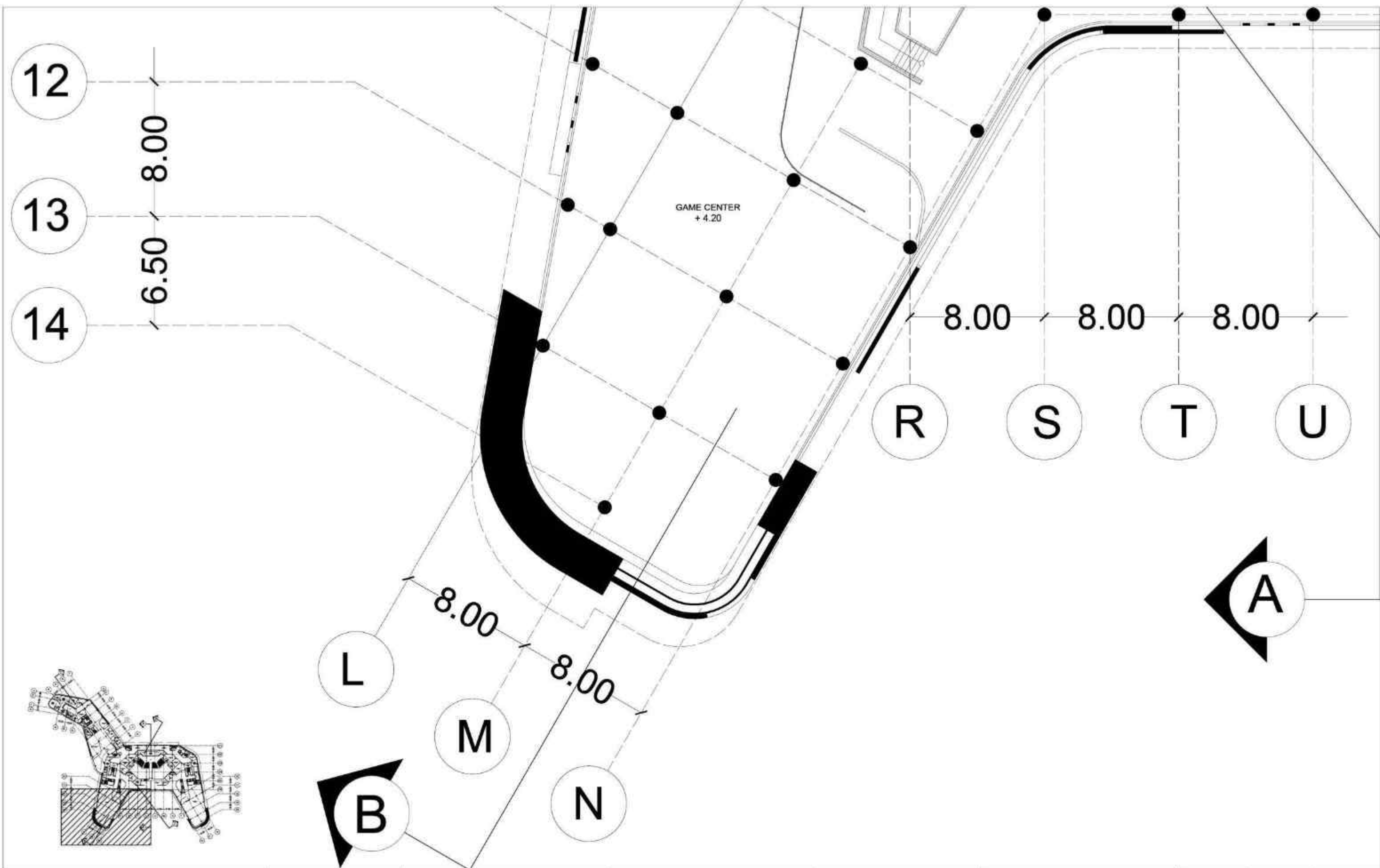


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3B	1:200	27	

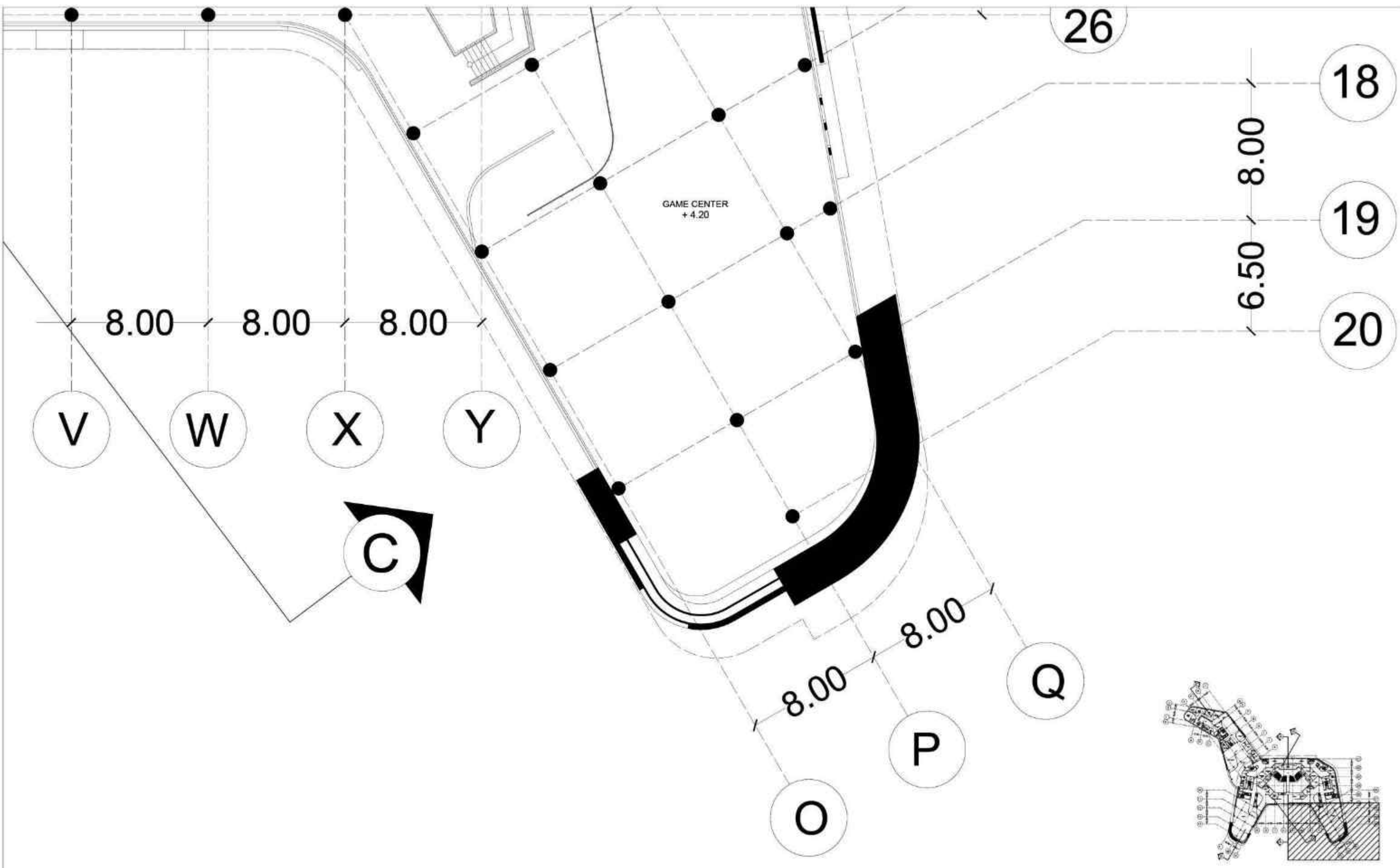


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3C	1:200	28	

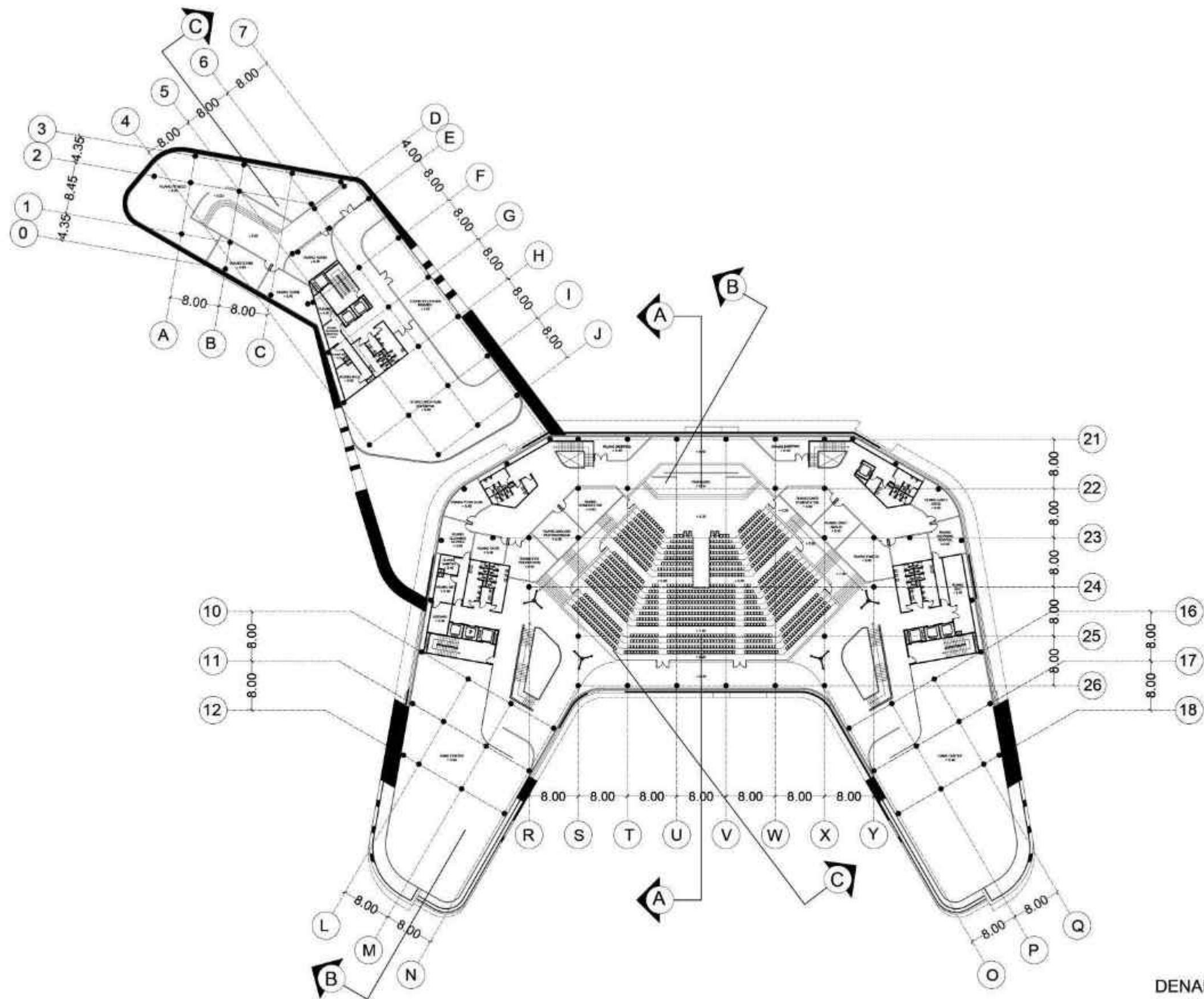




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3D	1:200	29	



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 3E	1:200	30	

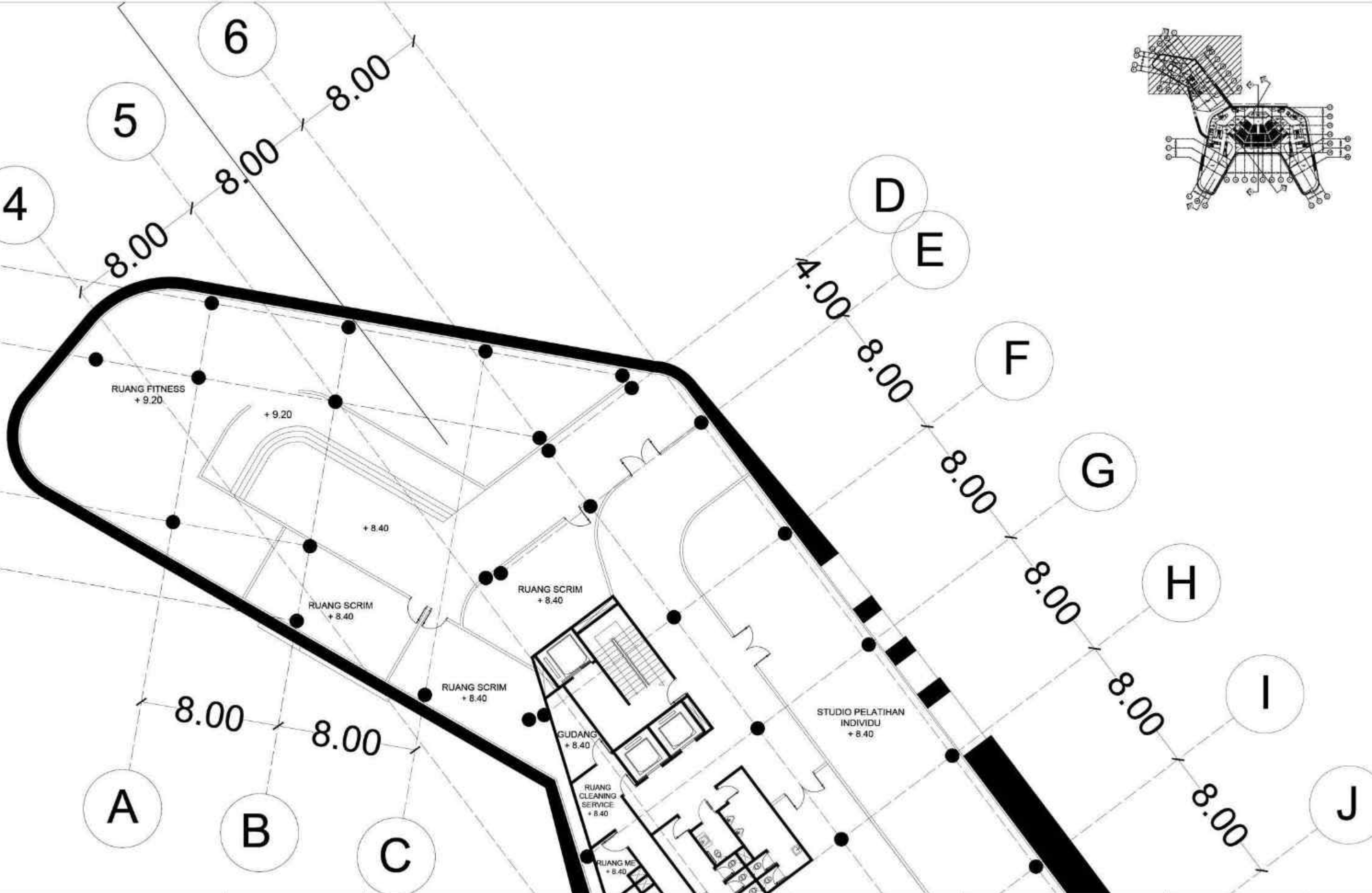
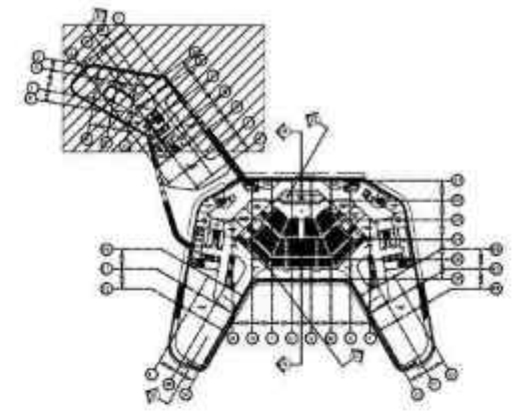



DENAH LANTAI 4

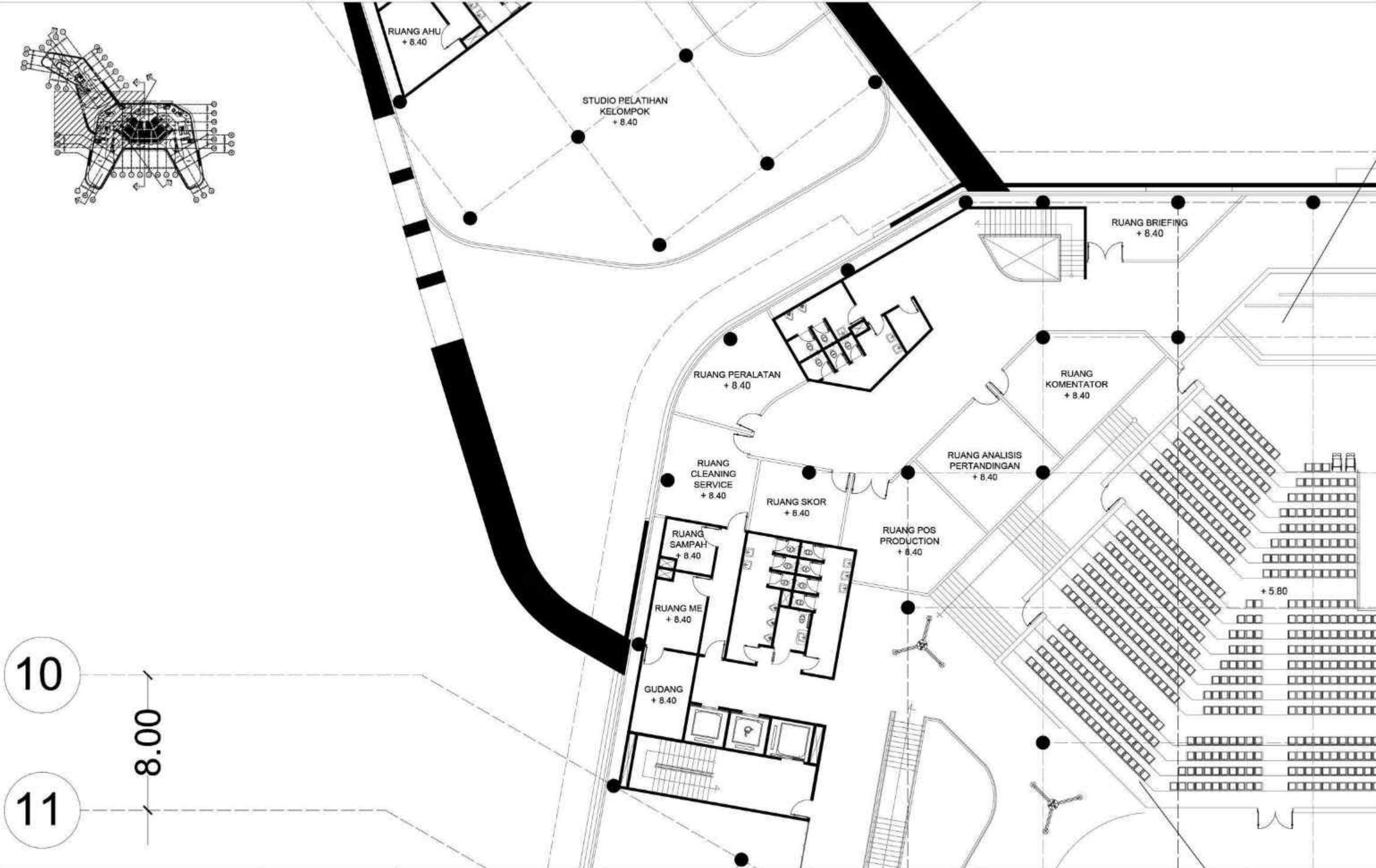
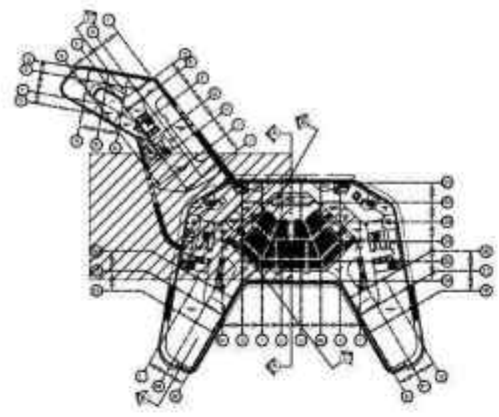


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4	1:700	31	






 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4A	1:200	32	



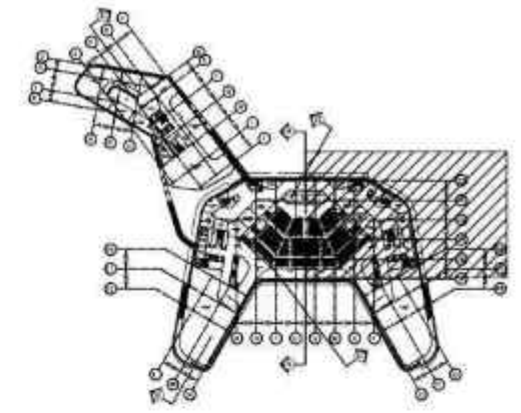
10


8.00

11

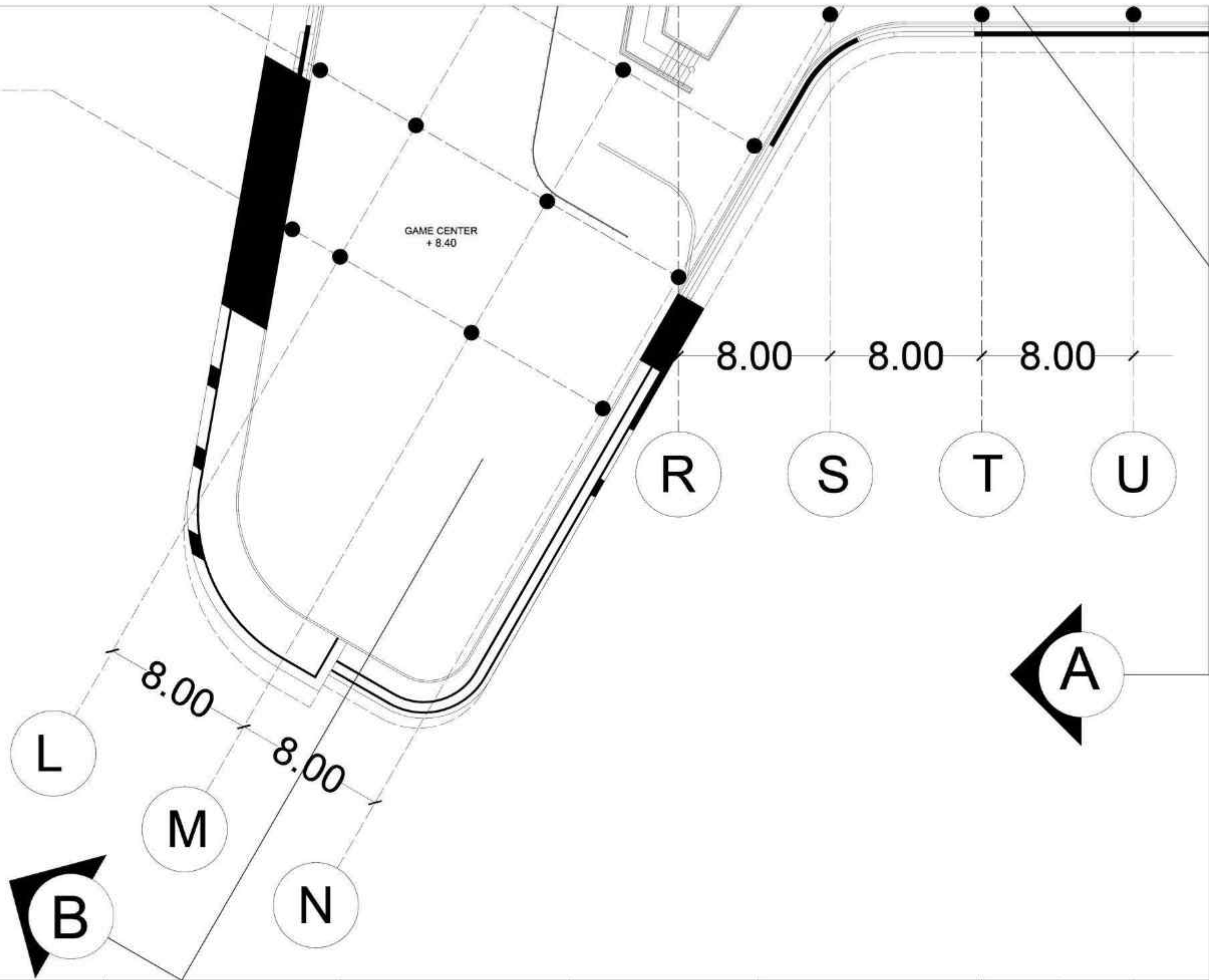
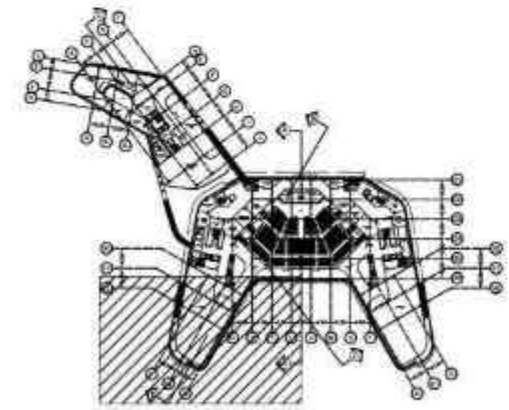
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4B	1:200	33	





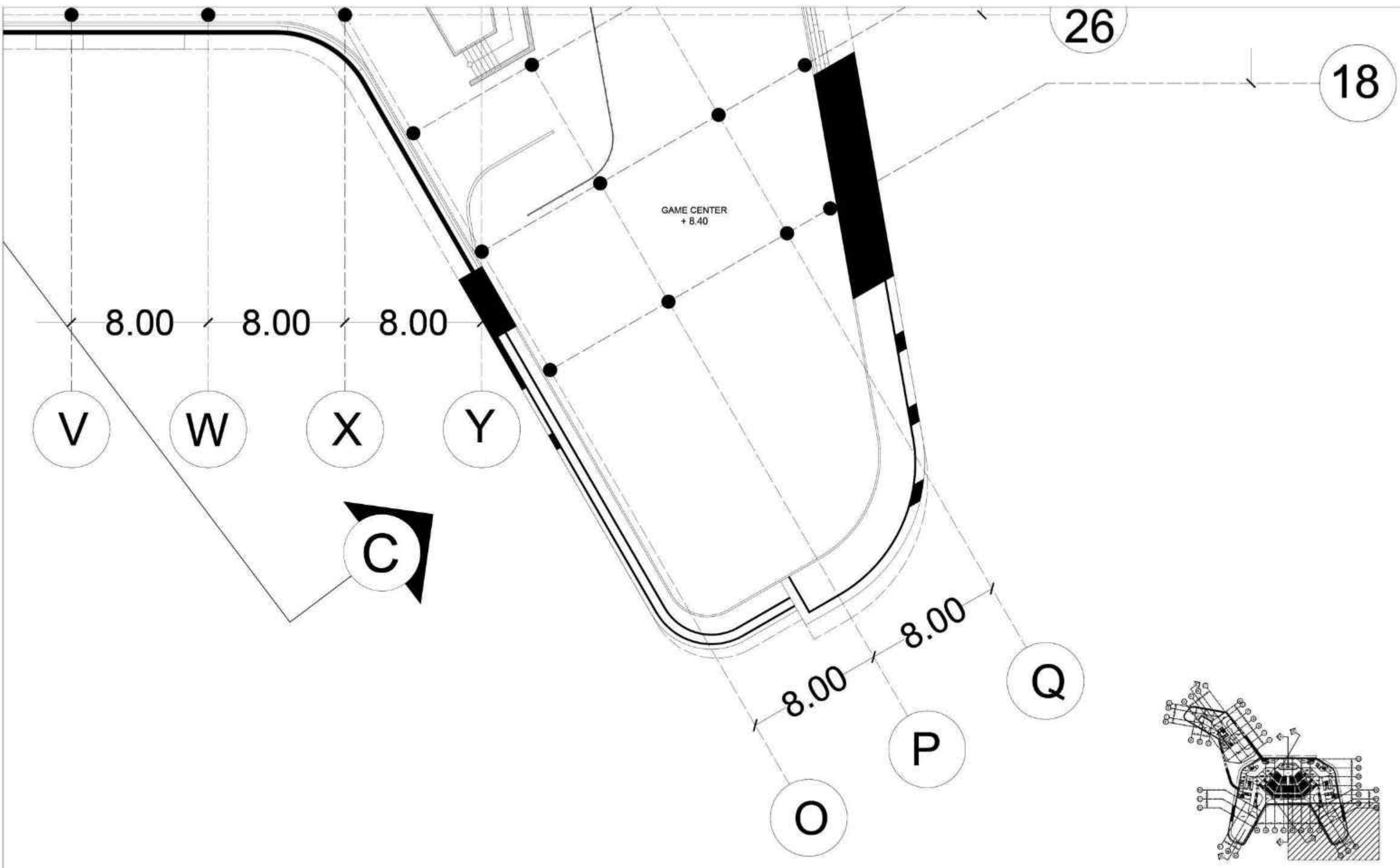
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4C	1:200	34	

12

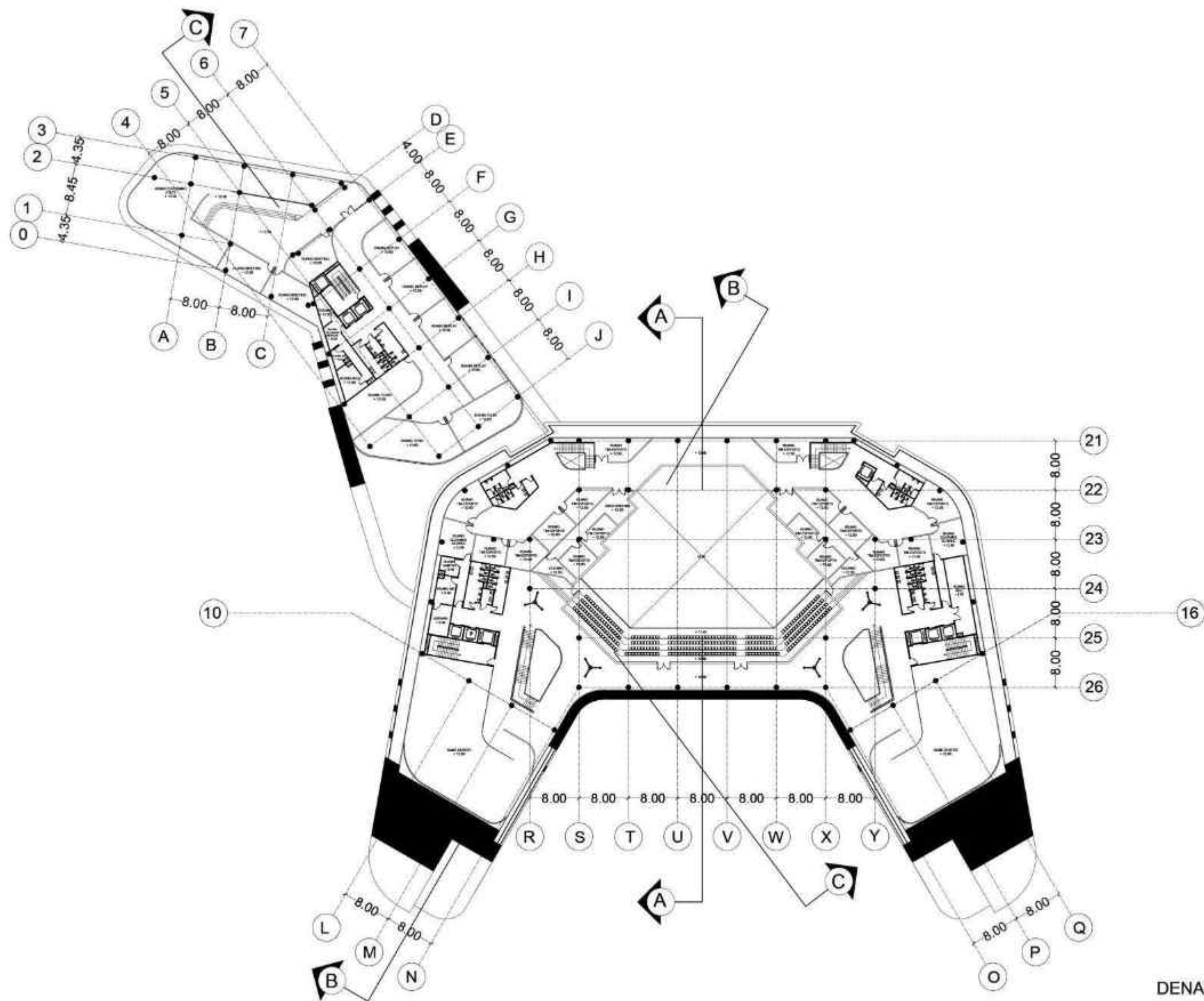


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4D	1:200	35	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 4E	1:200	36	

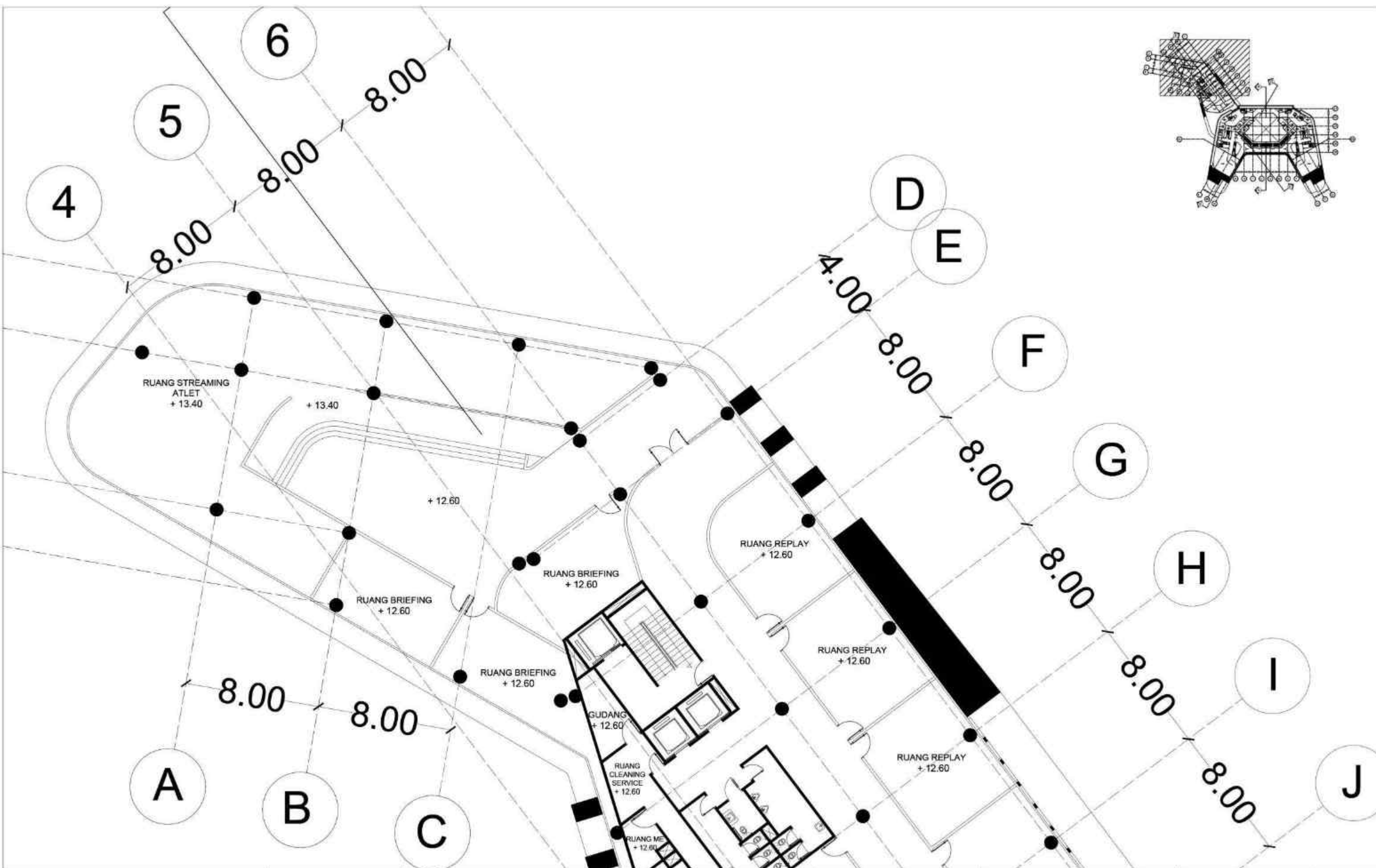
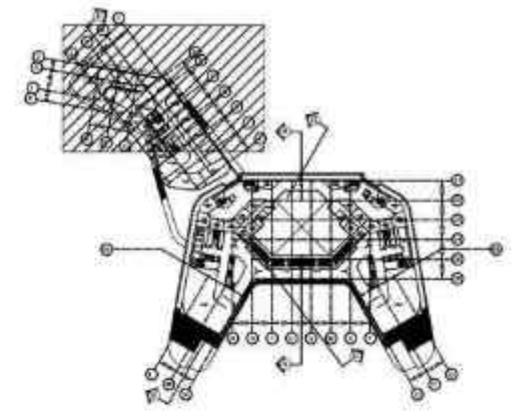



DENAH LANTAI 5

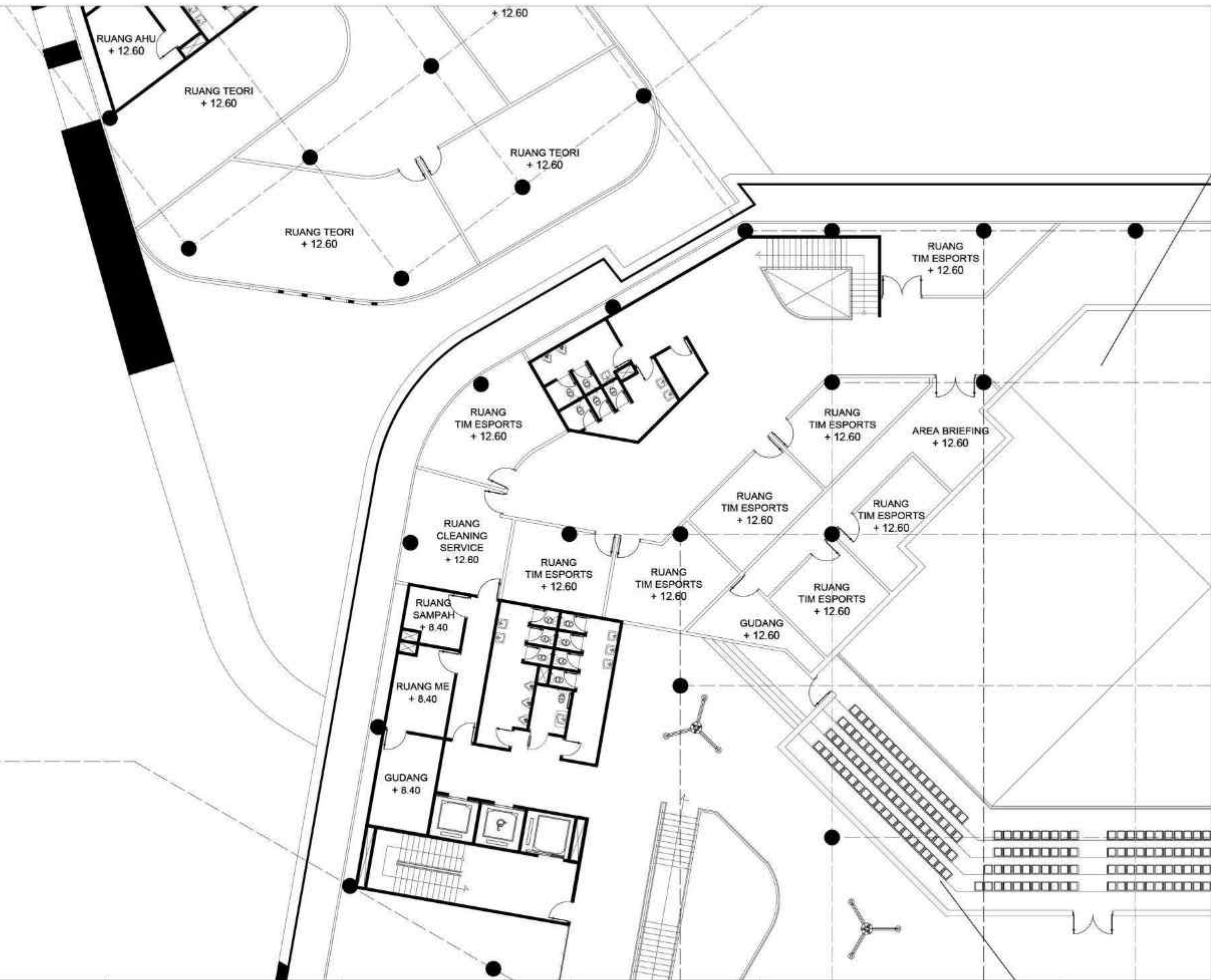
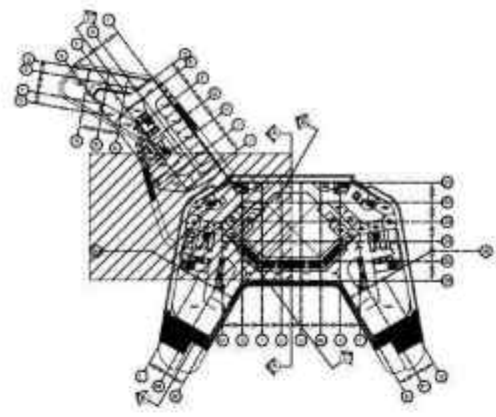


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5	1:700	37	





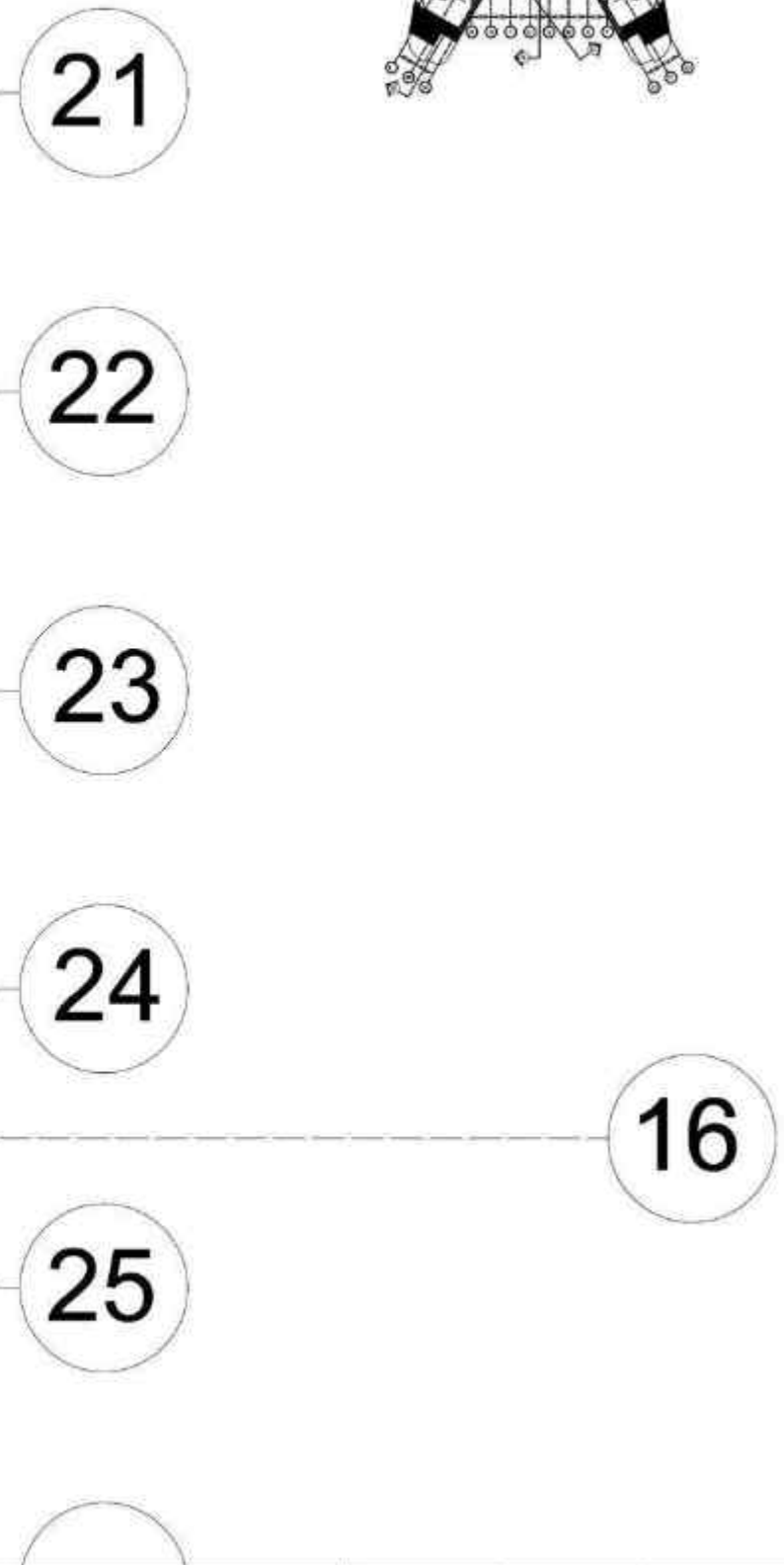
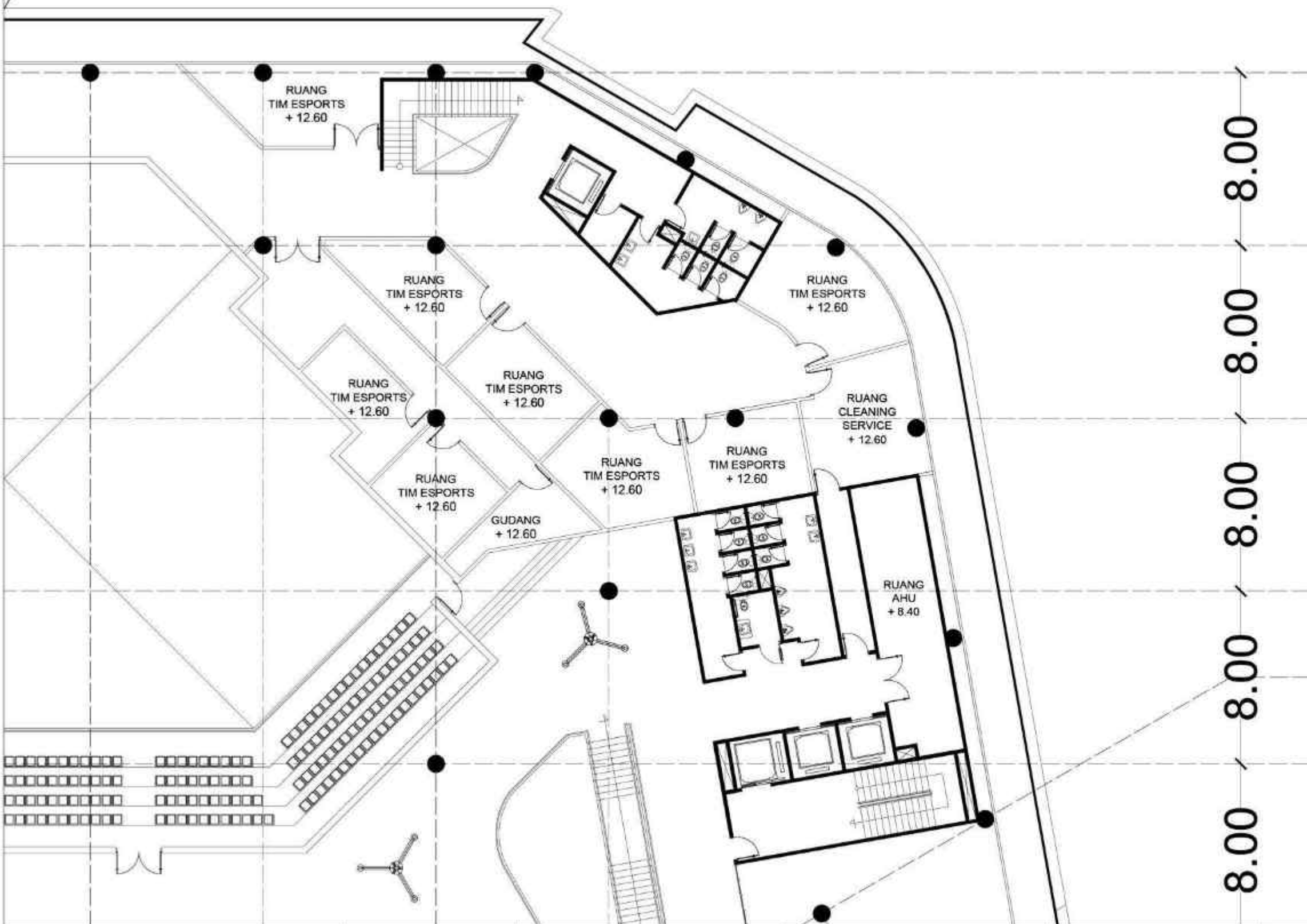
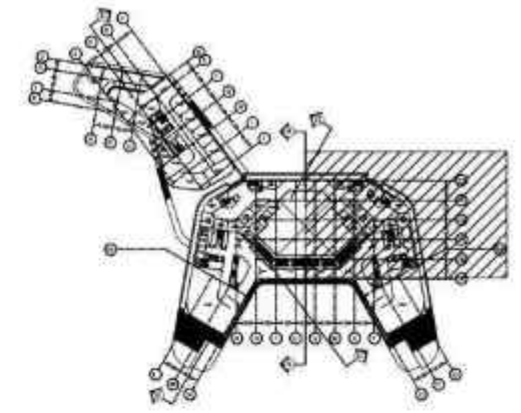
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5A	1:200	38	



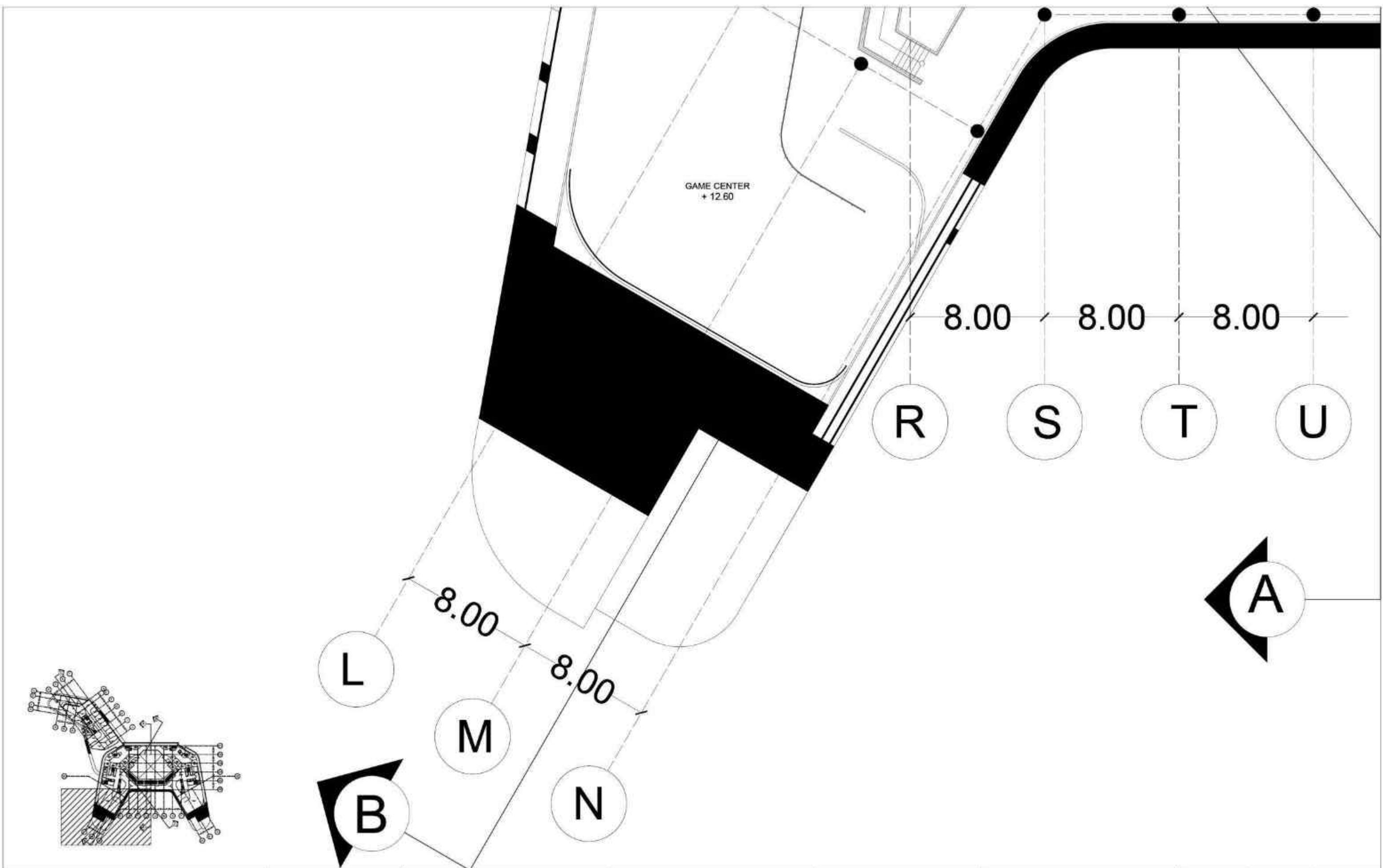
10

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5B	1:200	39	



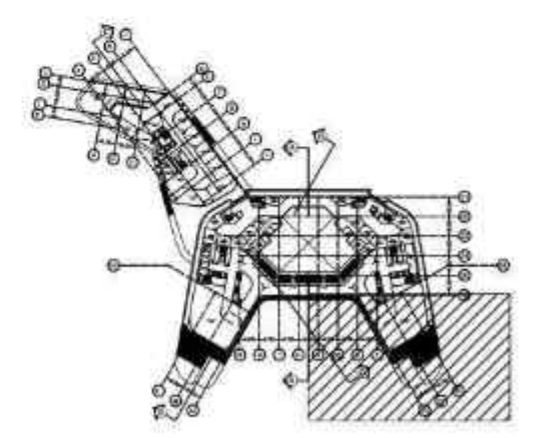
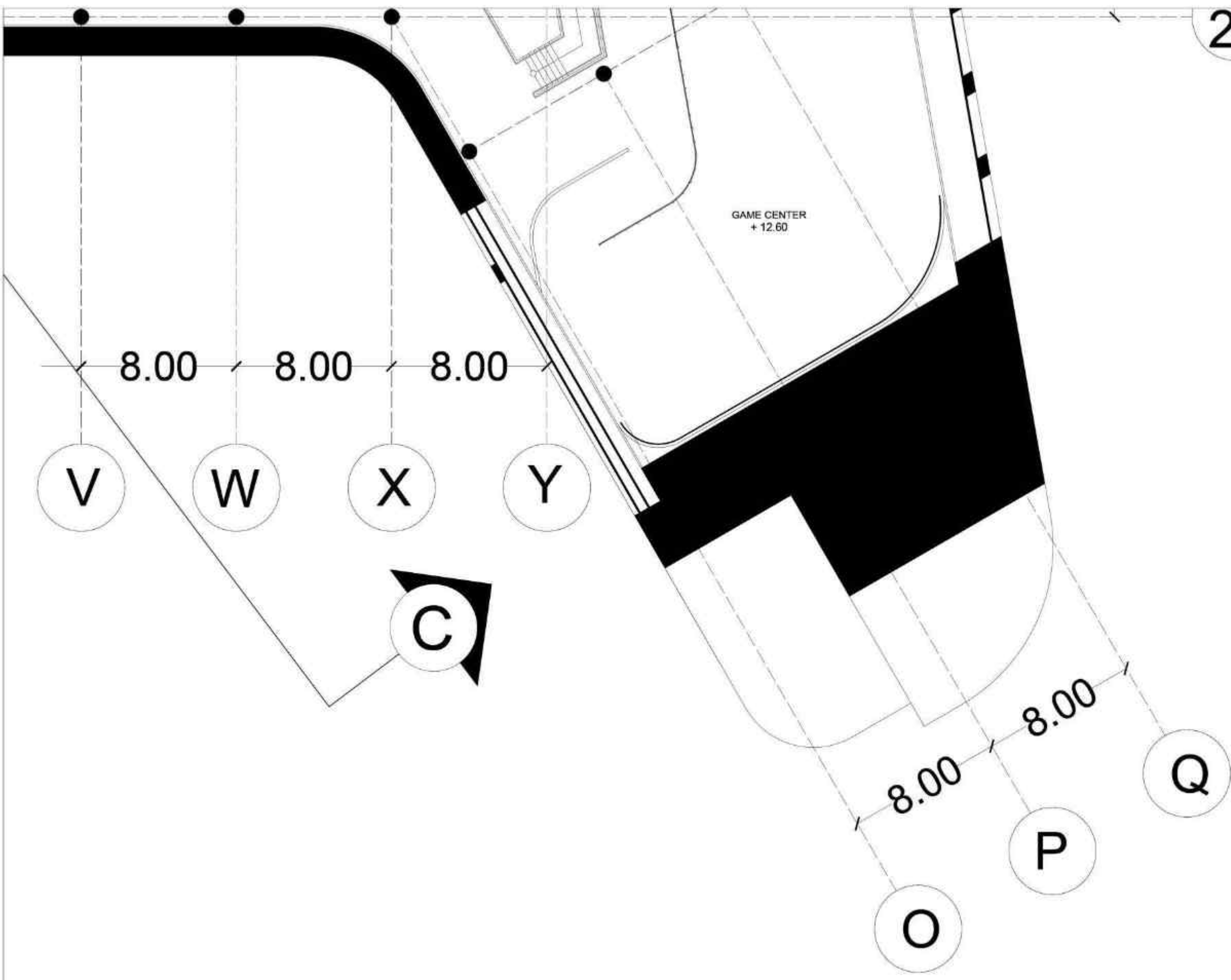


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5C	1:200	40	

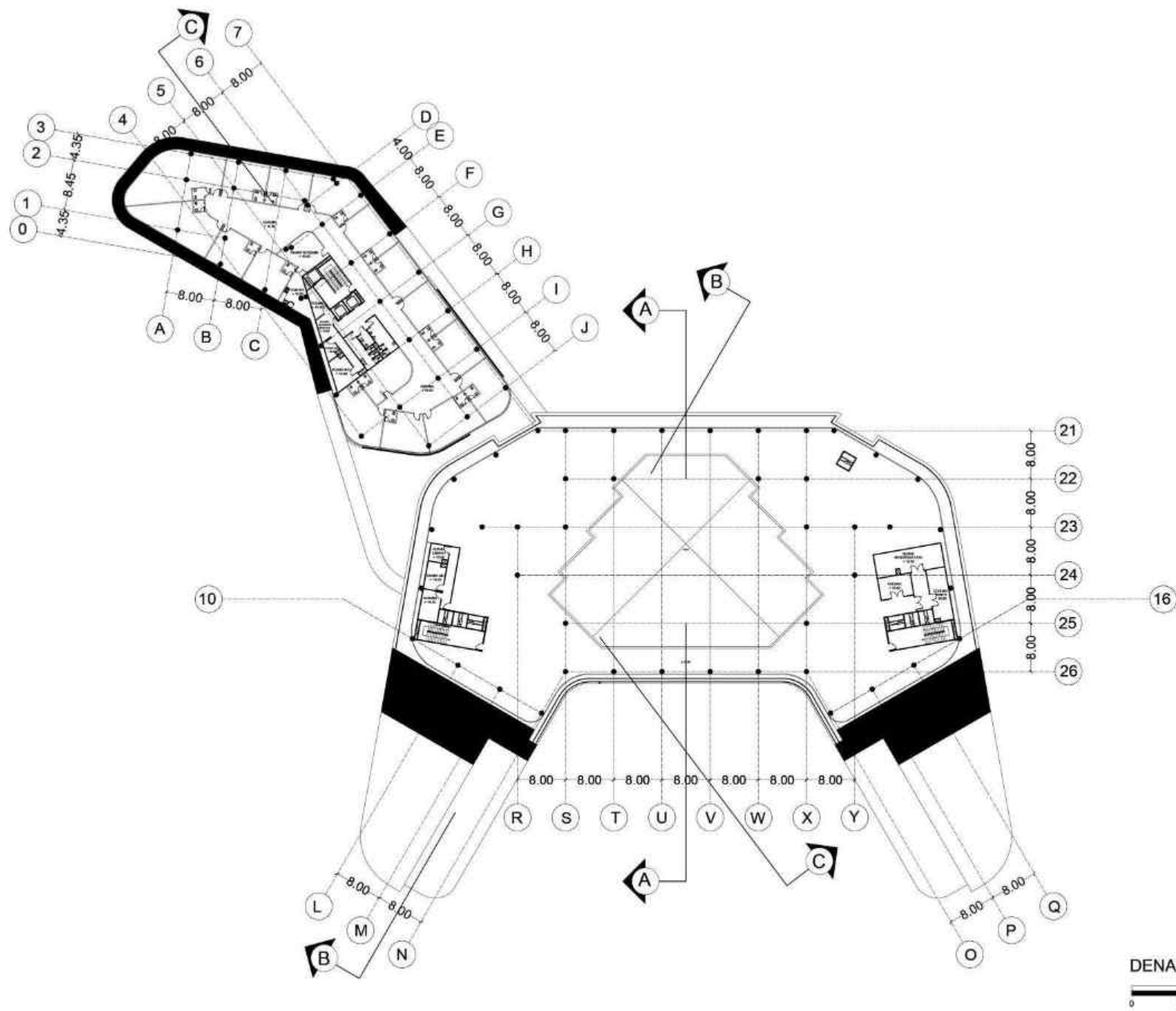


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5D	1:200	41	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 5E	1:200	42	

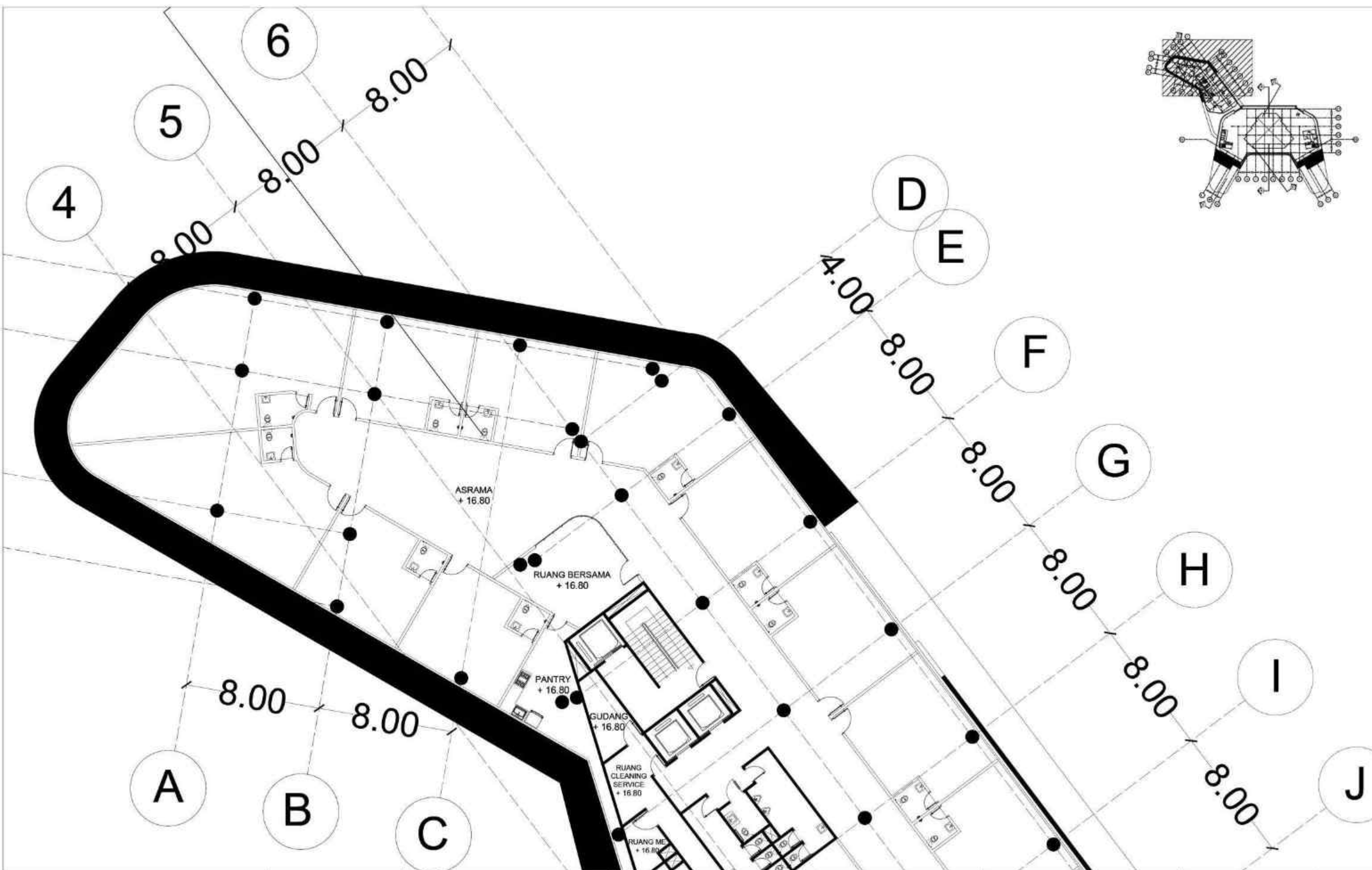


DENAH LANTAI 6

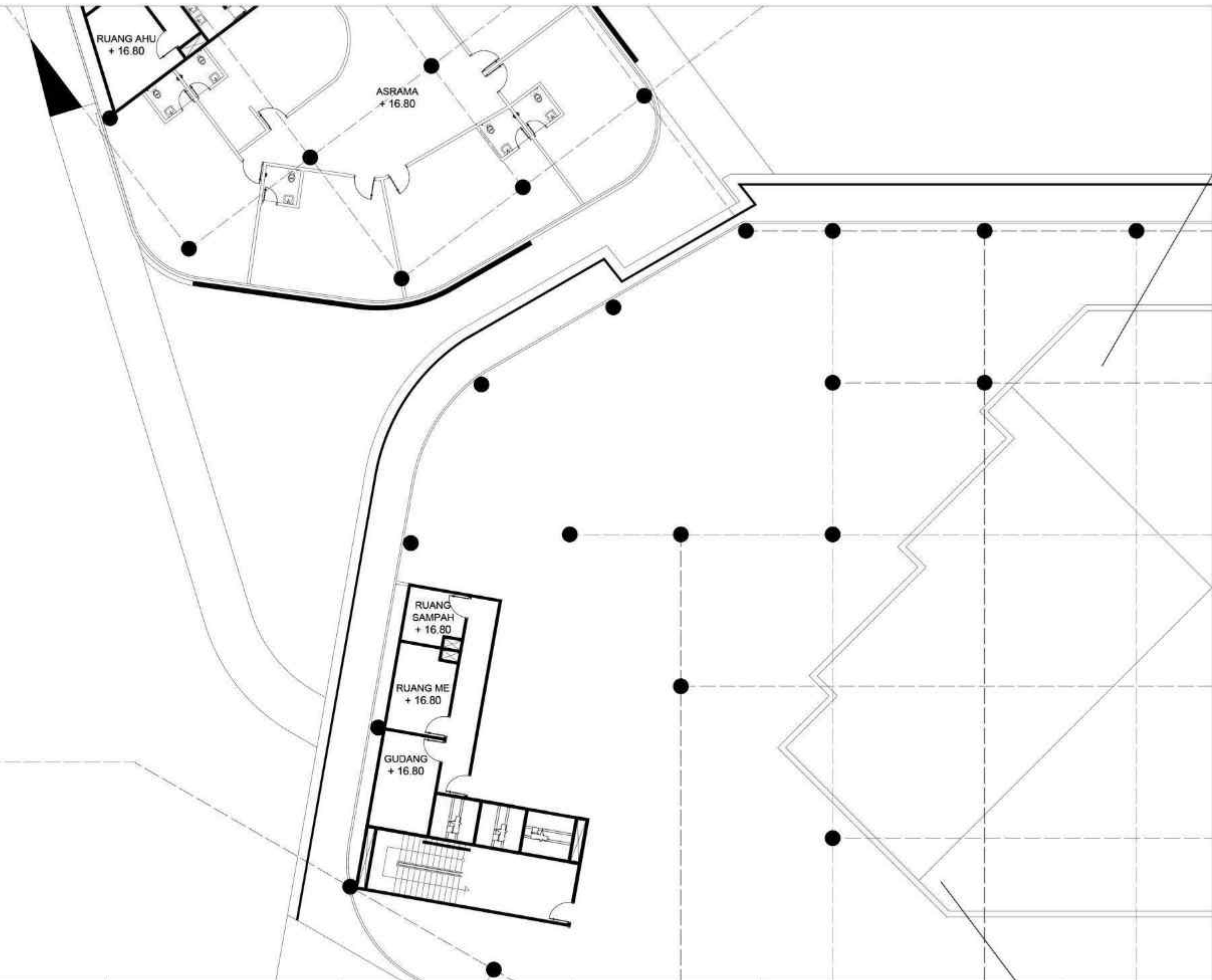
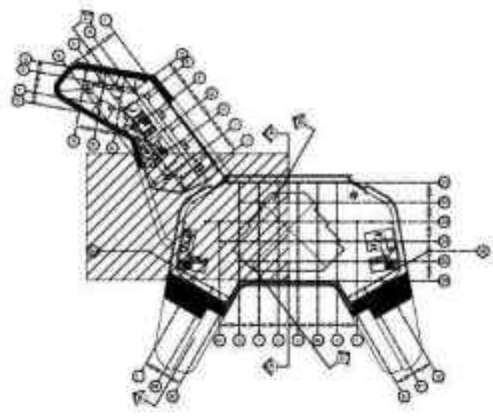


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6	1:700	43	





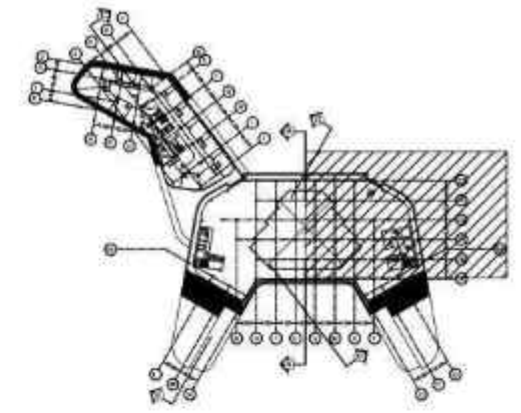
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6A	1:200	44	



10

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6B	1:200	45	





21


22

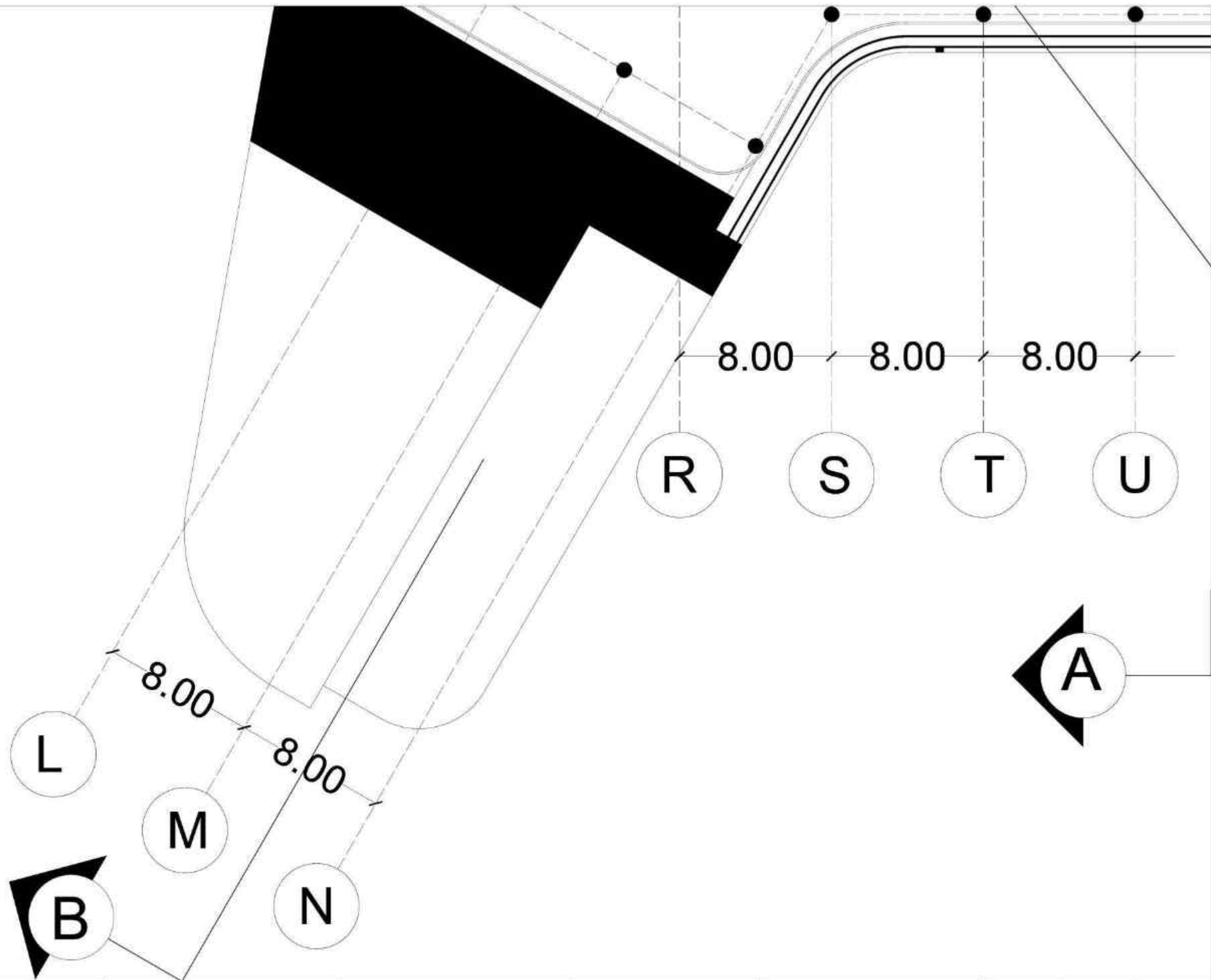
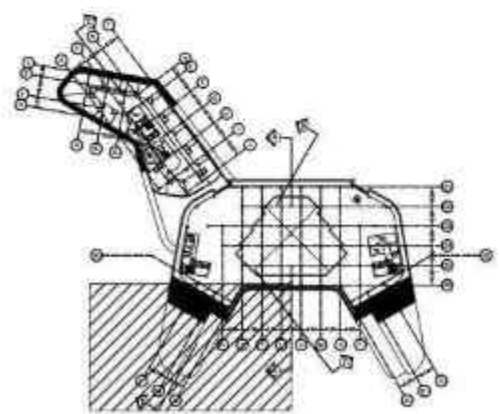
23

24

25

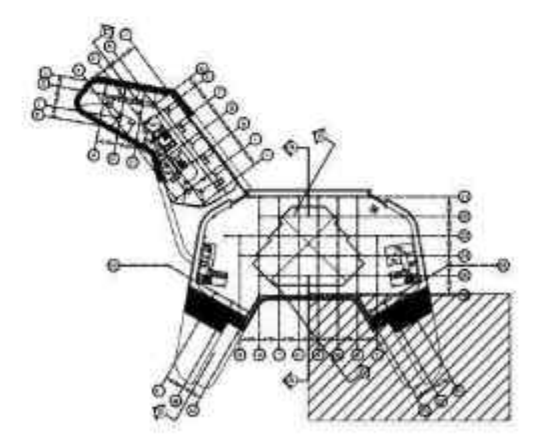
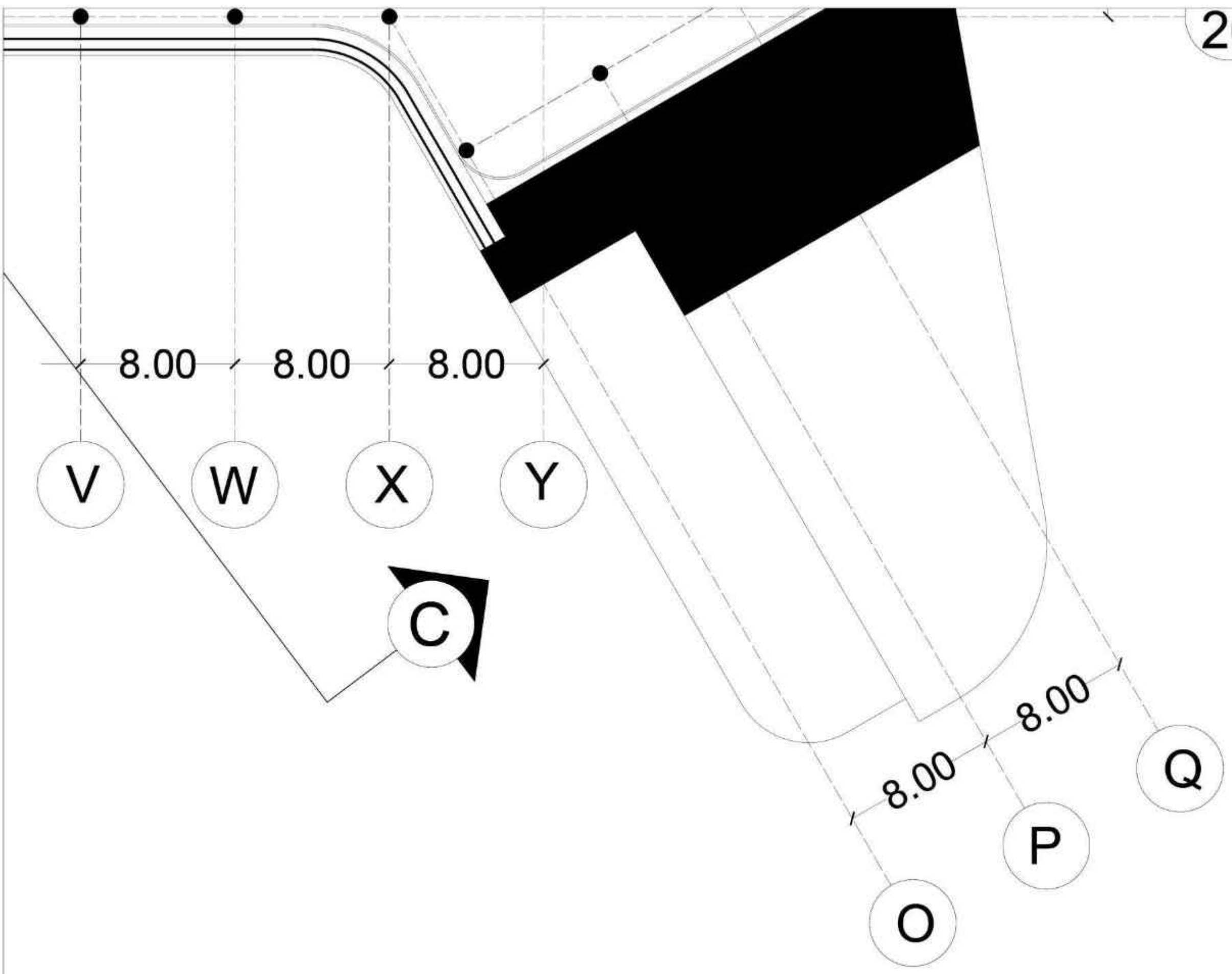
16

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6C	1:200	46	

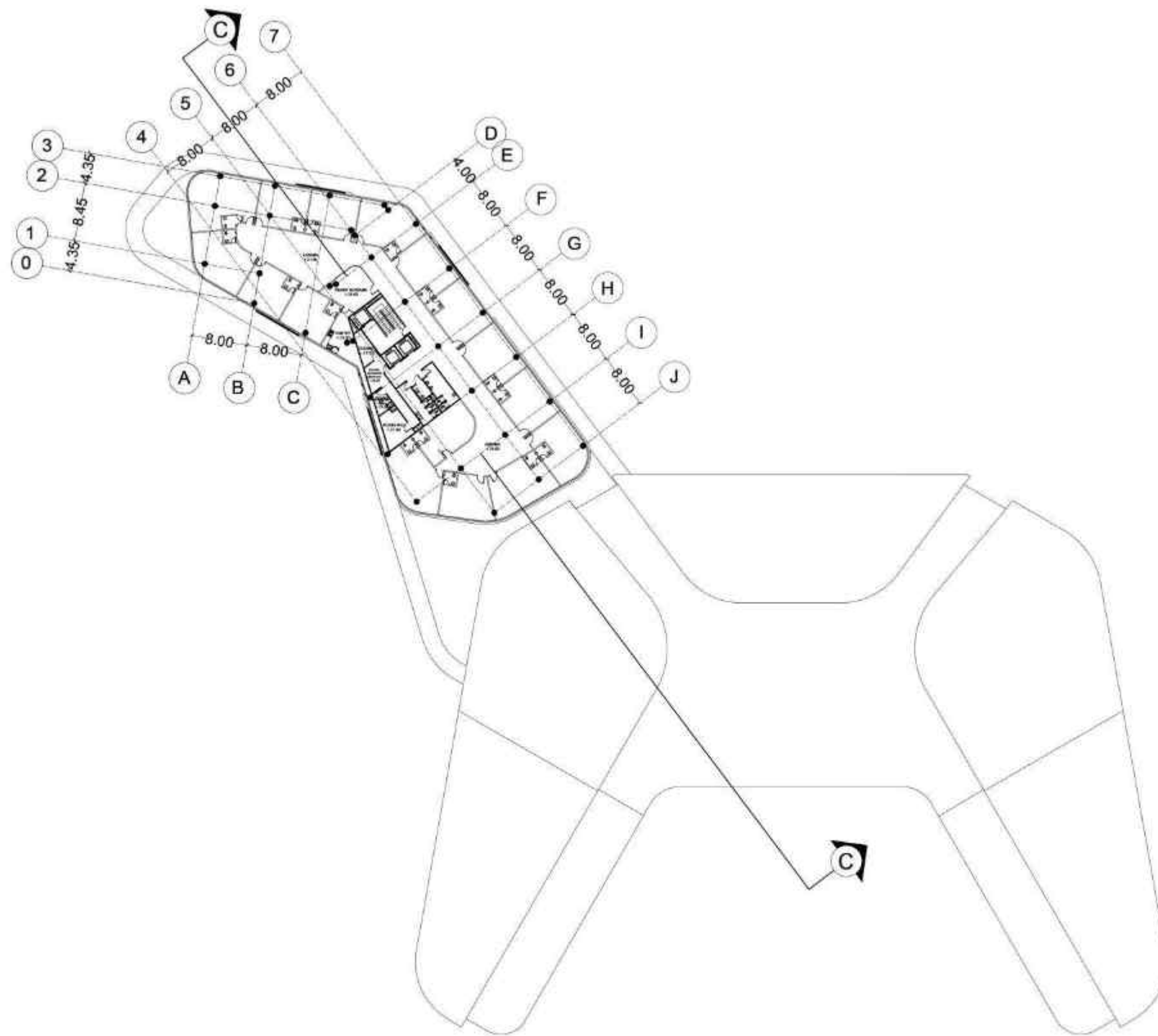


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6D	1:200	47	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 6E	1:200	48	

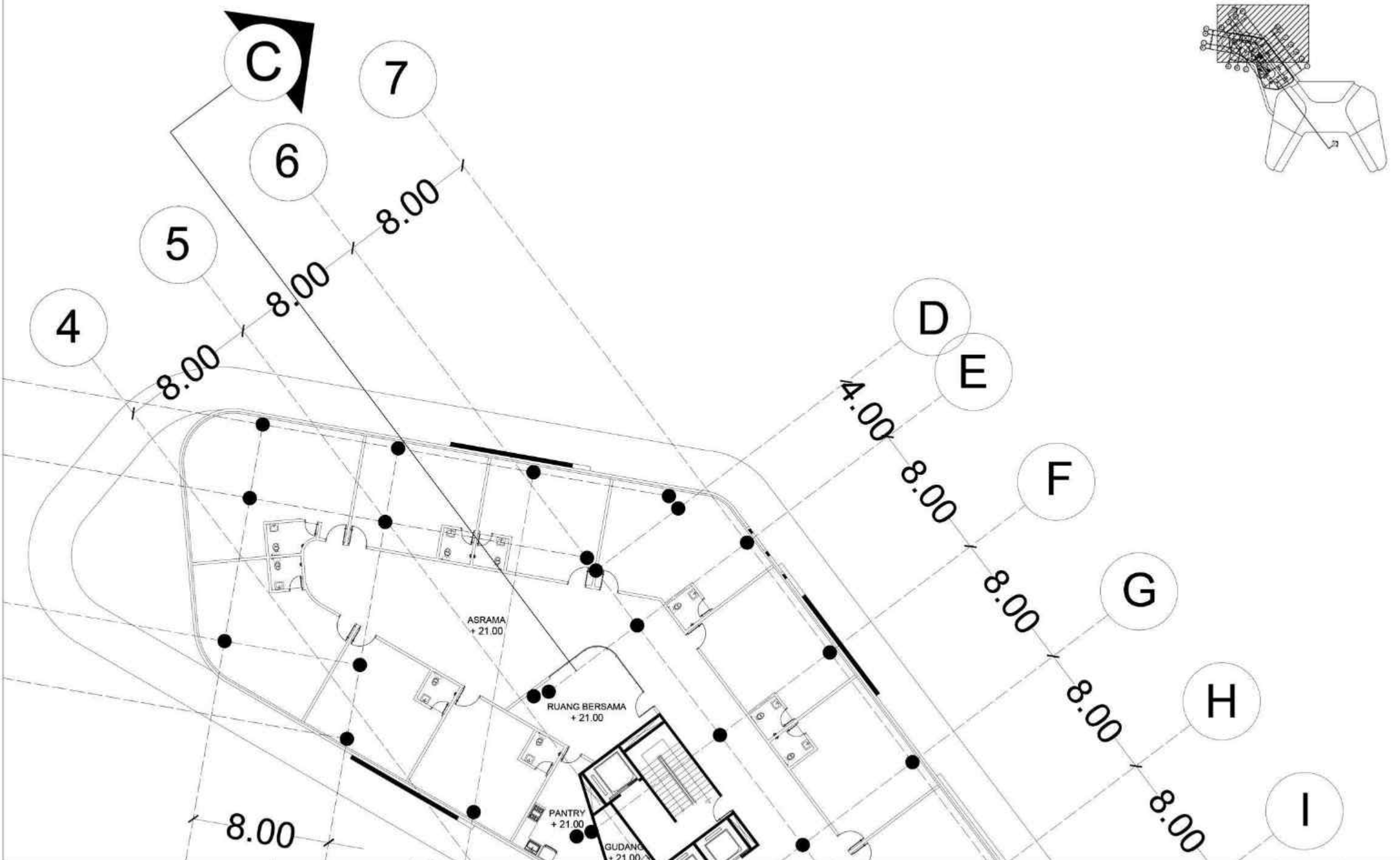
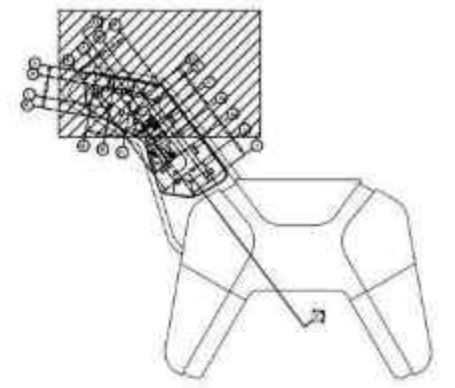


DENAH LANTAI 7



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 7	1:700	49	

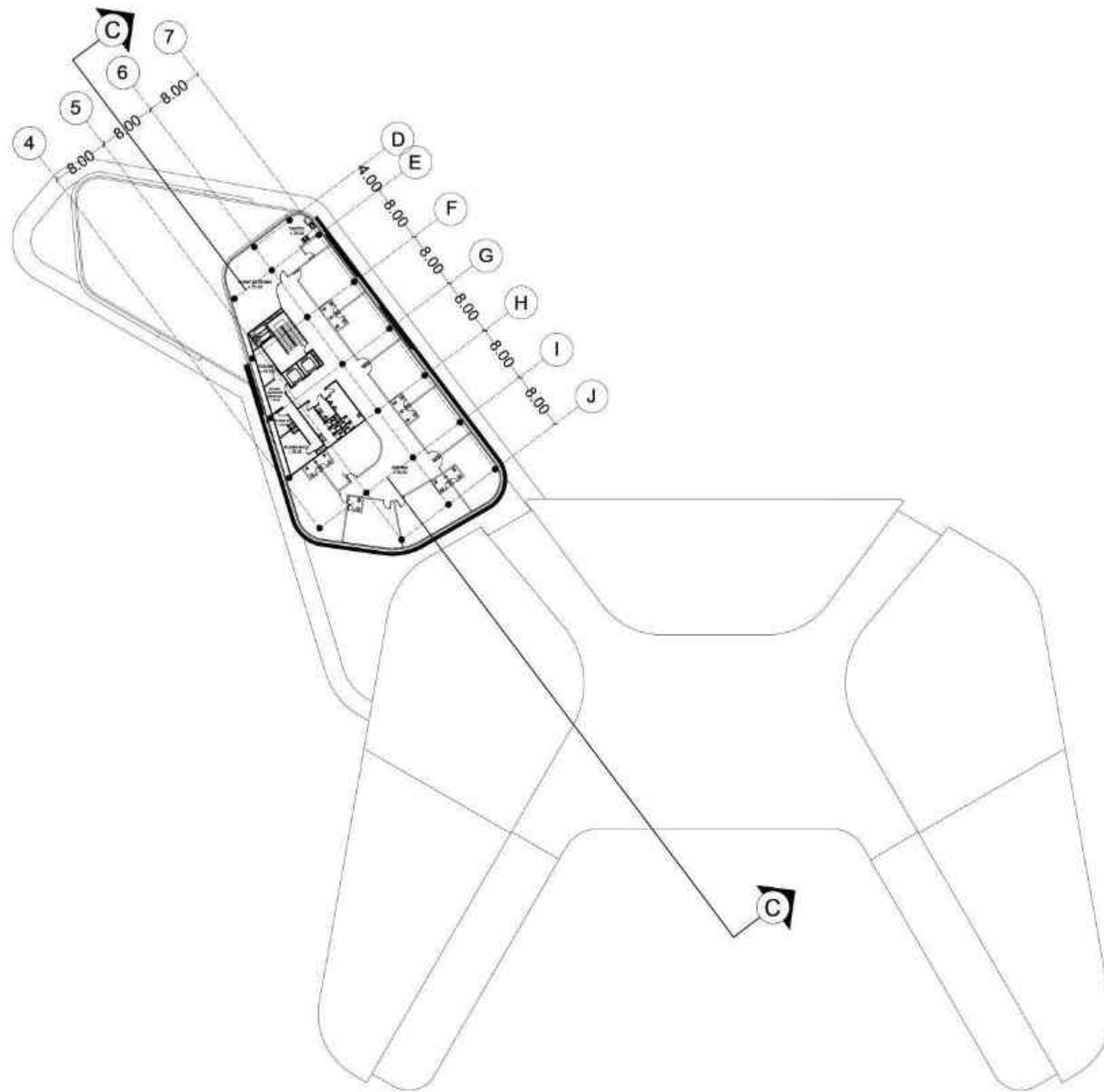




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 7A	1:200	50	



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 7B	1:200	51	

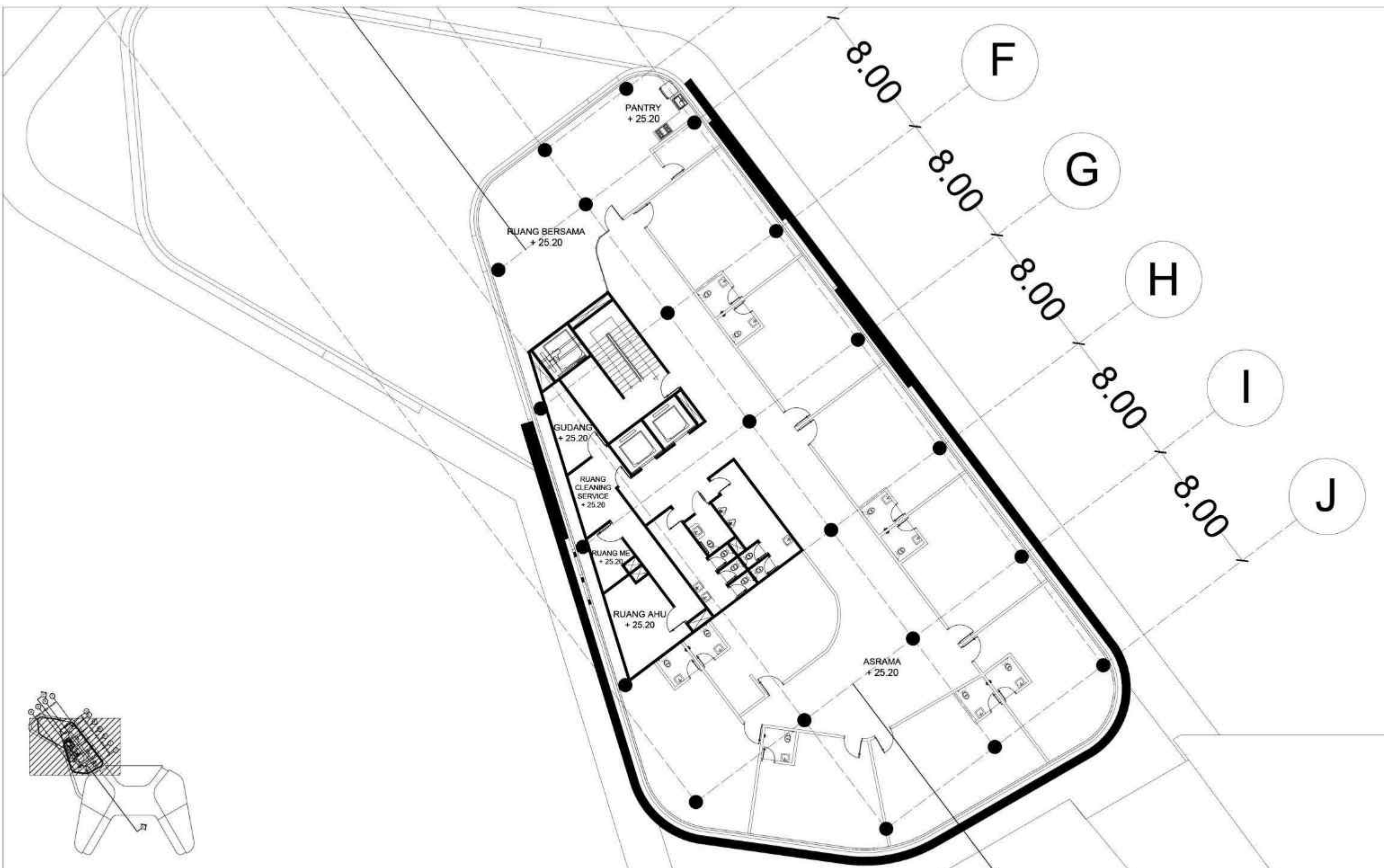



DENAH LANTAI 8 & 9

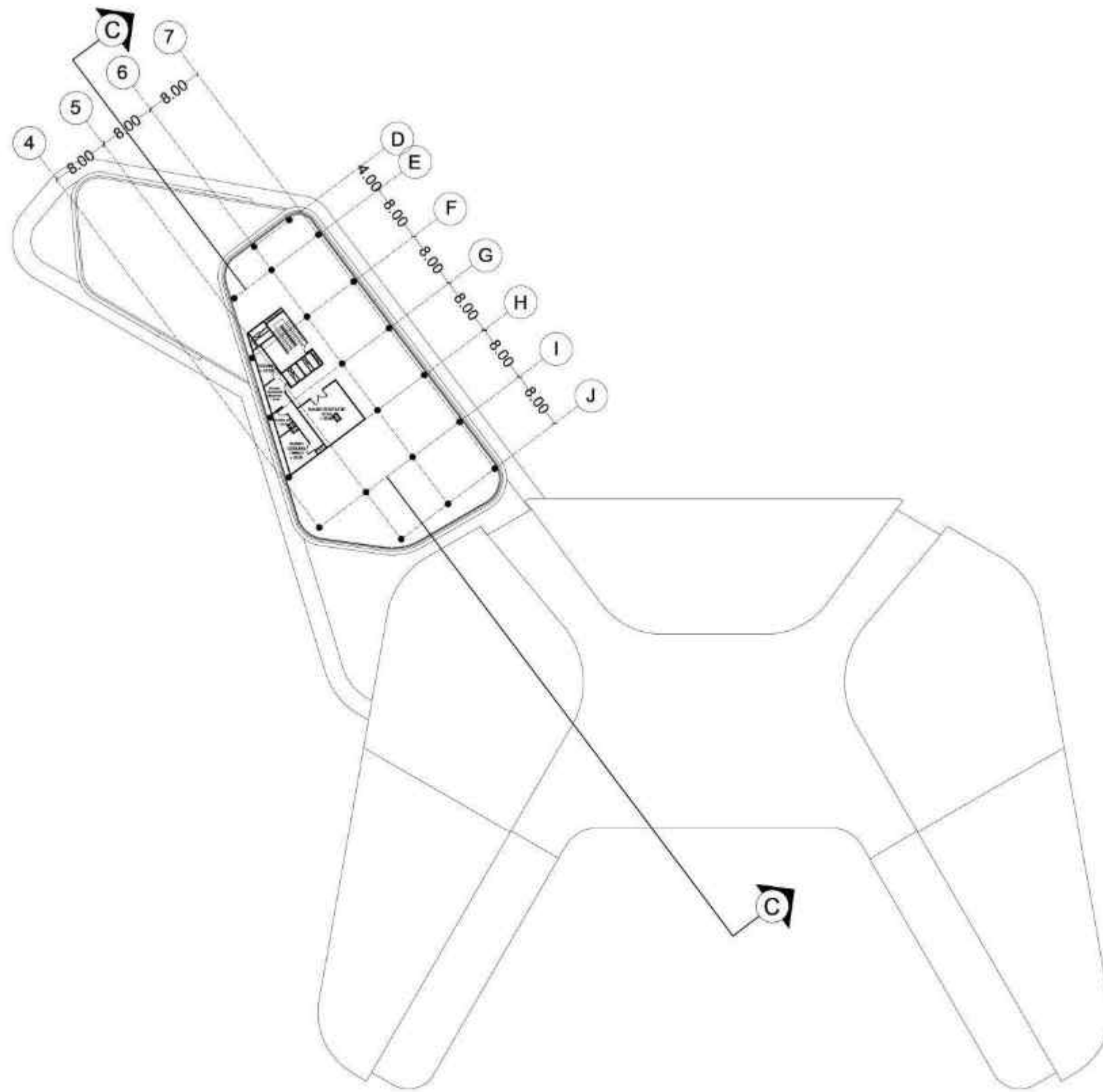


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 8 & 9	1:700	52	






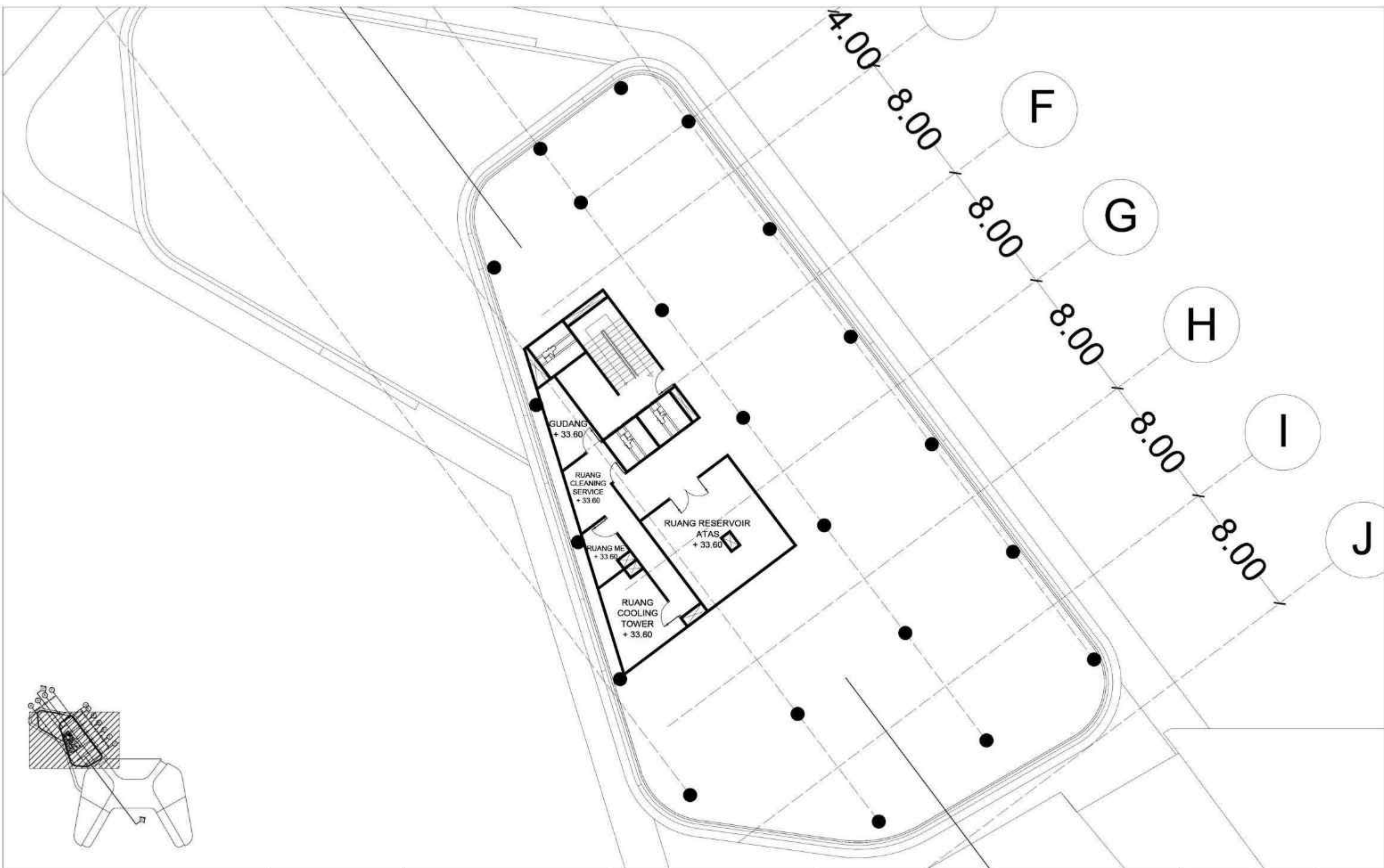
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 8 & 9 A	1:200	53	



DENAH LANTAI 10

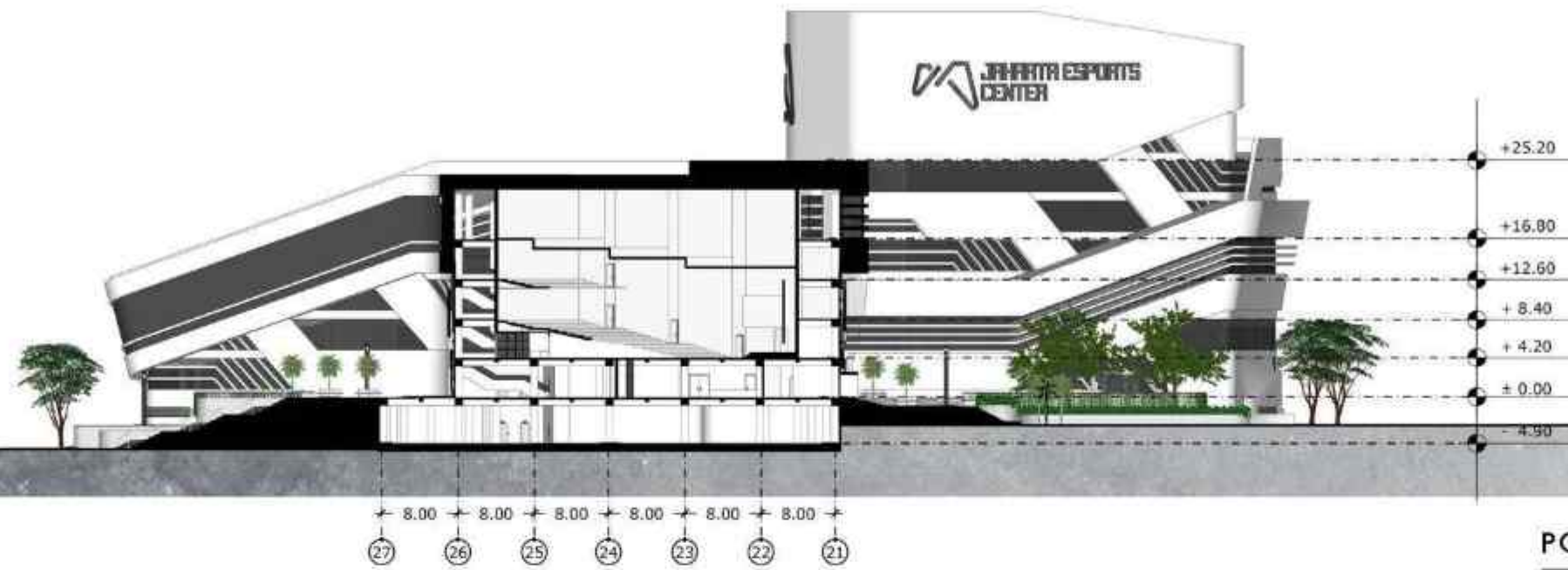


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 10	1:700	54	

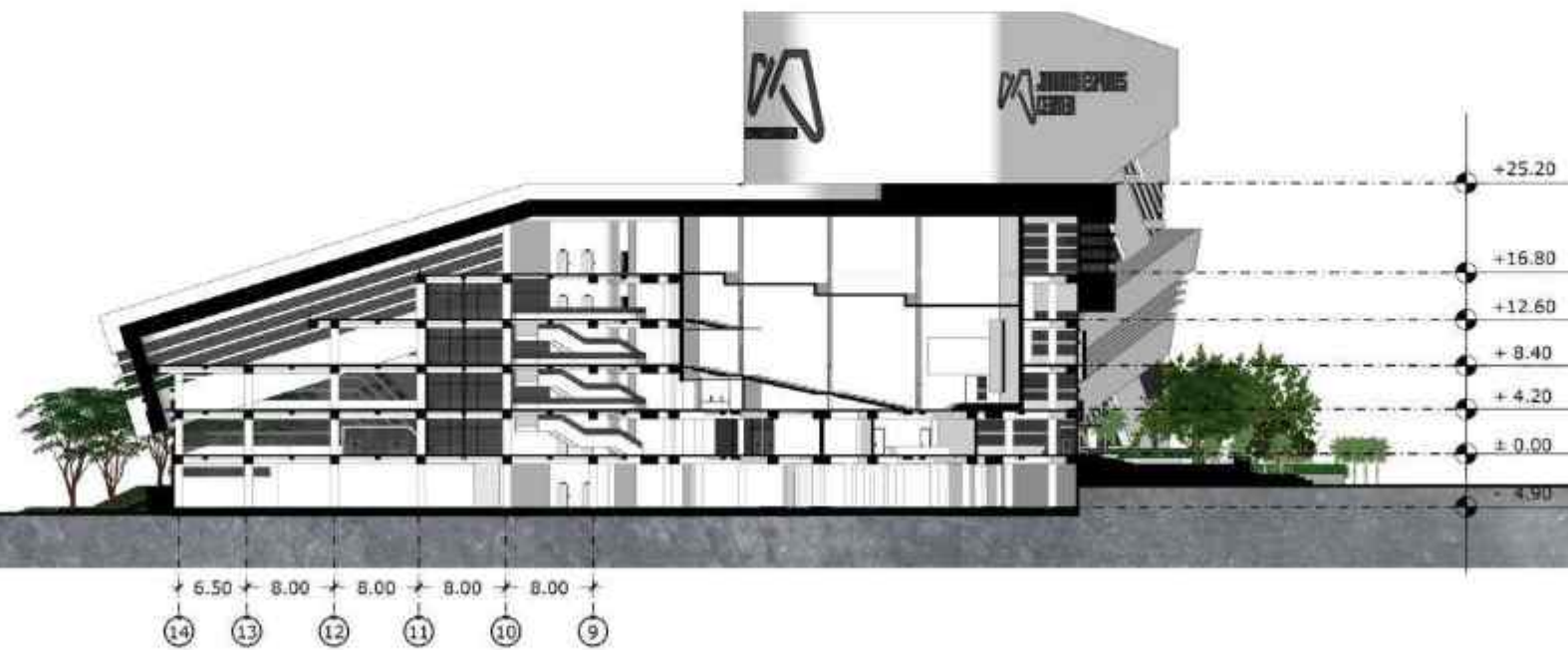


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	DENAH LANTAI 10A	1:700	55	





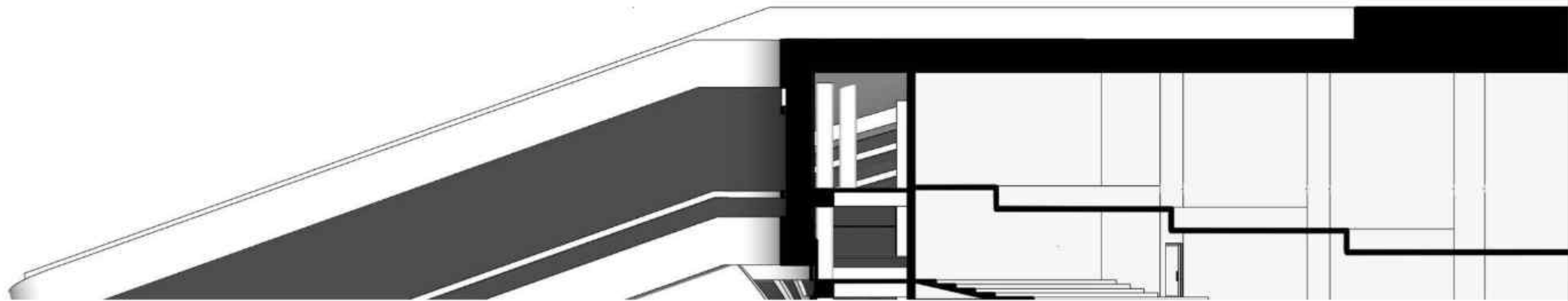
POTONGAN AA



POTONGAN BB



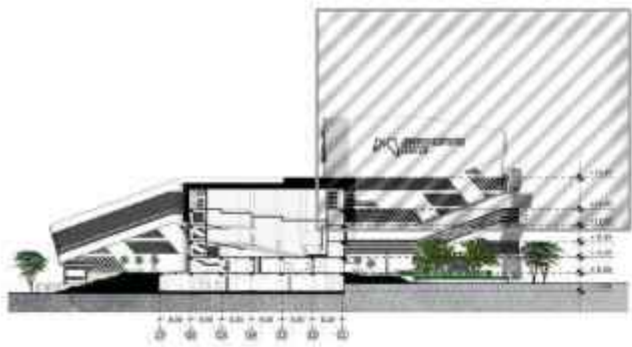
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:700	56	



POTONGAN AA 1



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	57	



**JAKARTA ESPORTS CENTER**

+25.20

+16.80

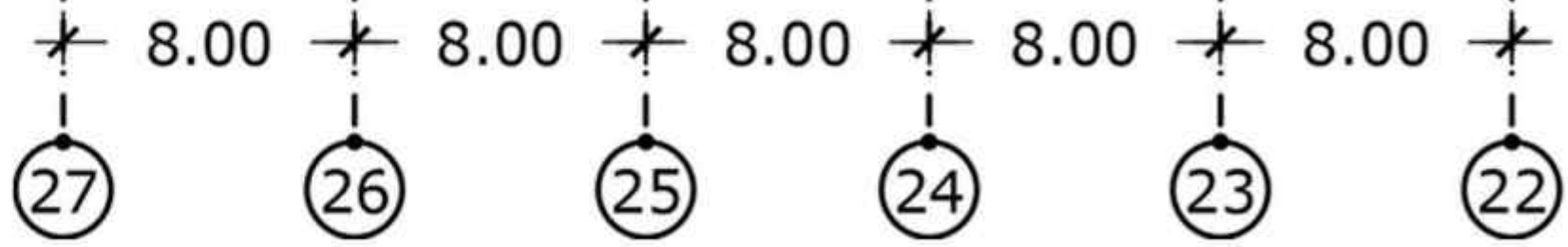
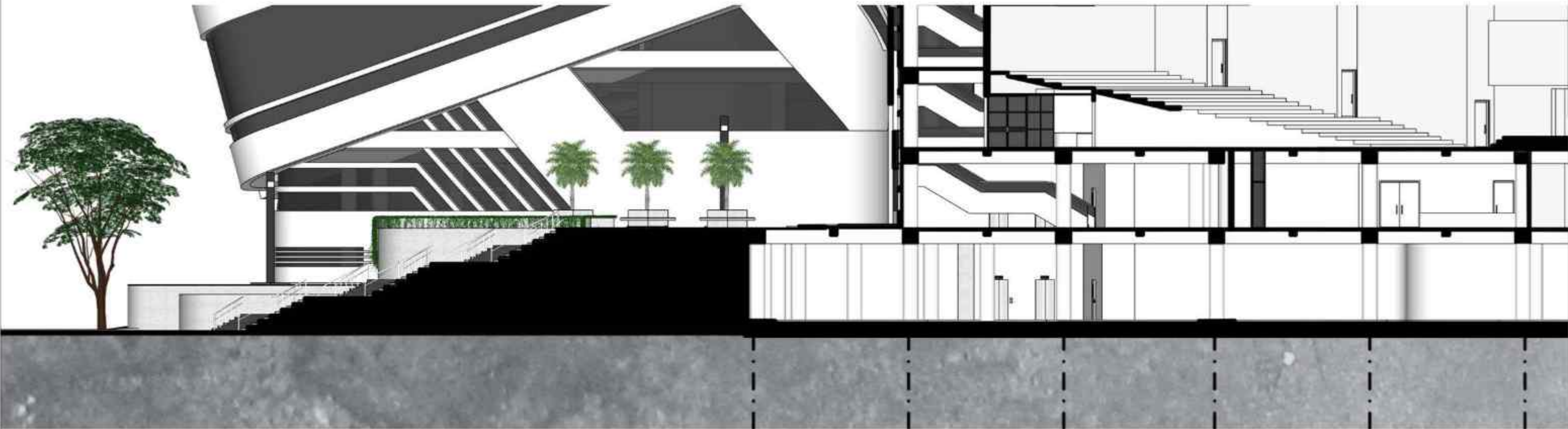
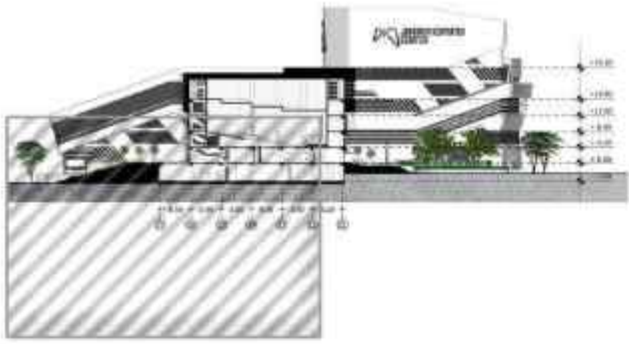
+12.60

POTONGAN AA 2



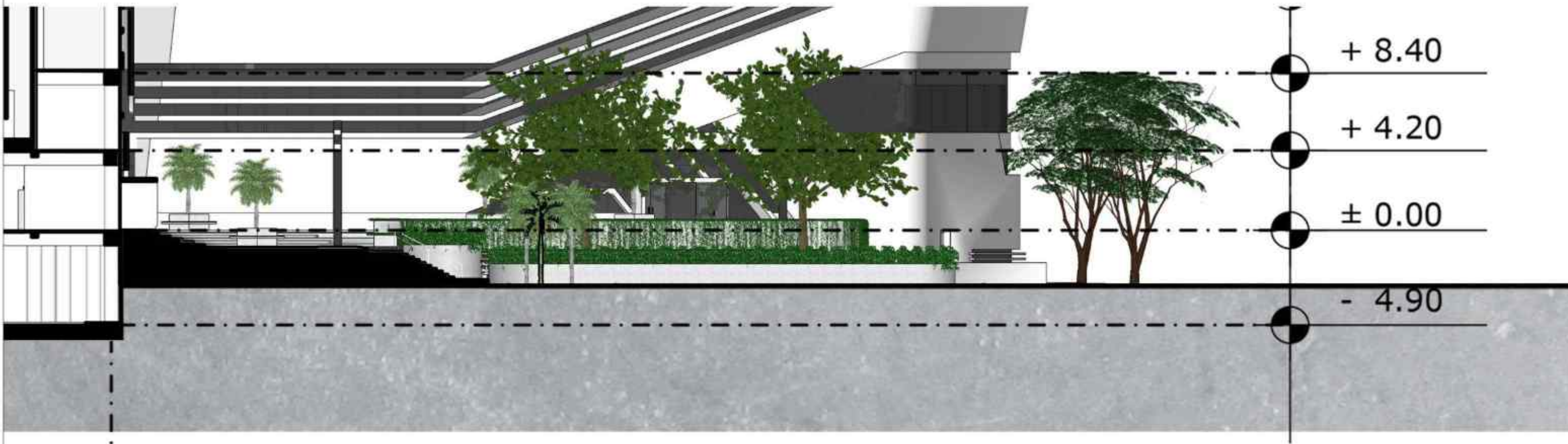
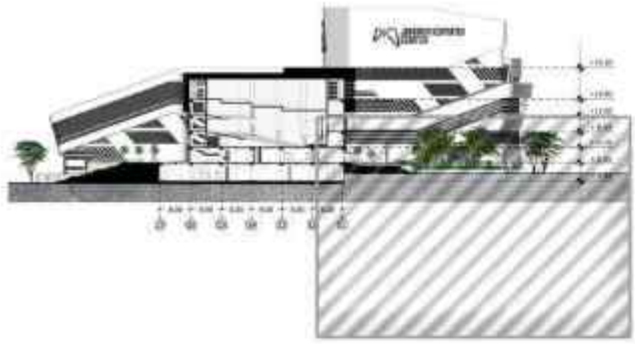
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	58	





POTONGAN AA 3  
 0 4 8 12 20

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	59	

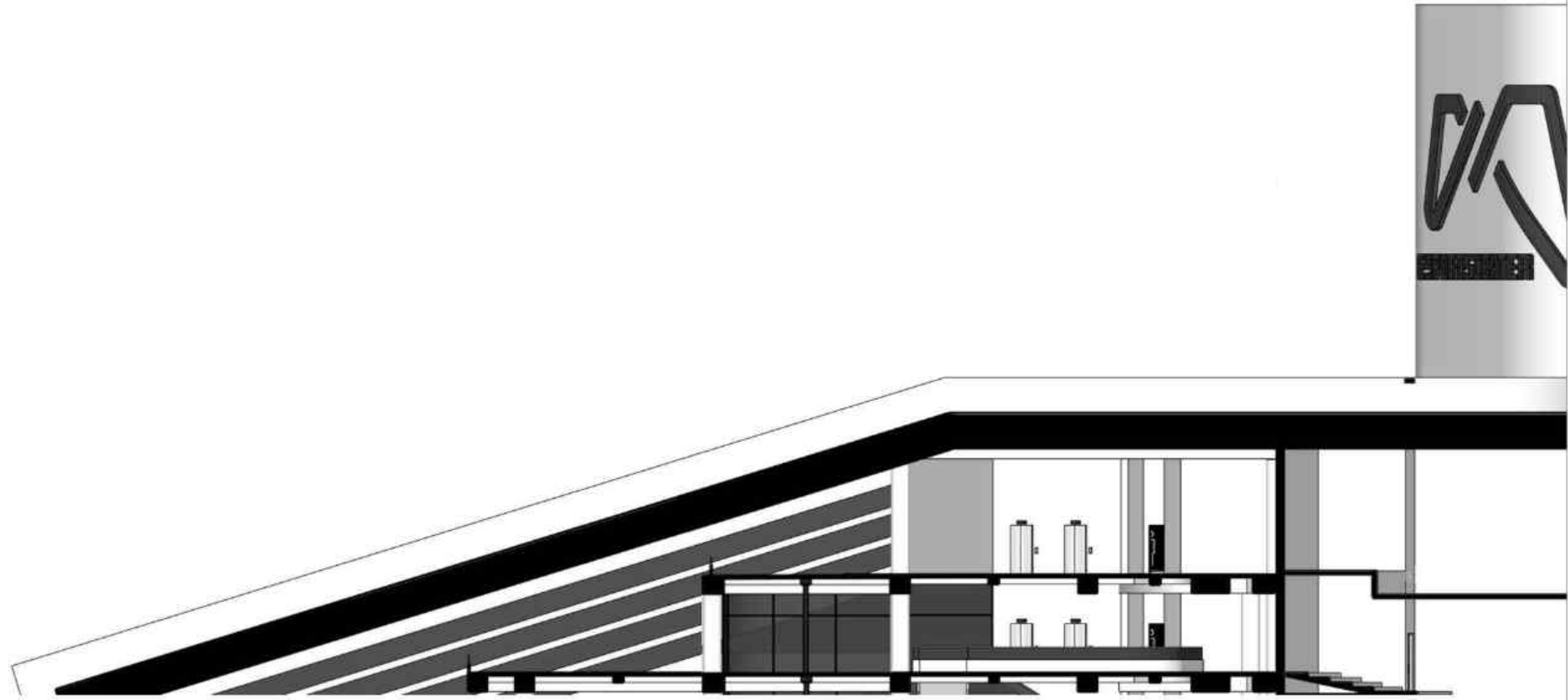
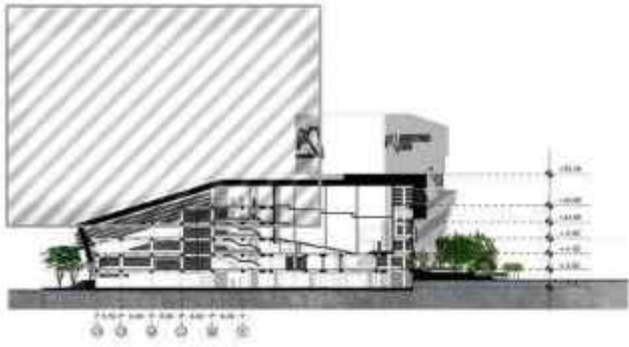


21



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	60	

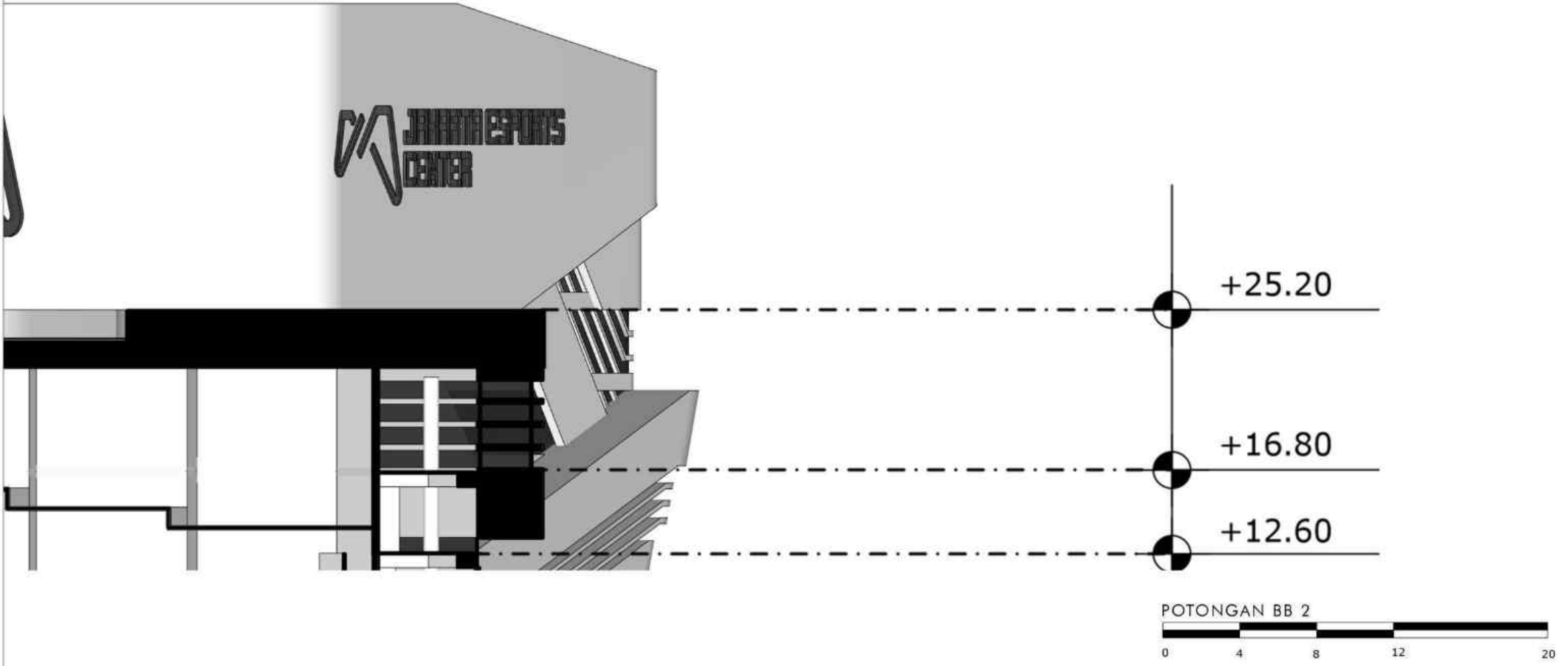




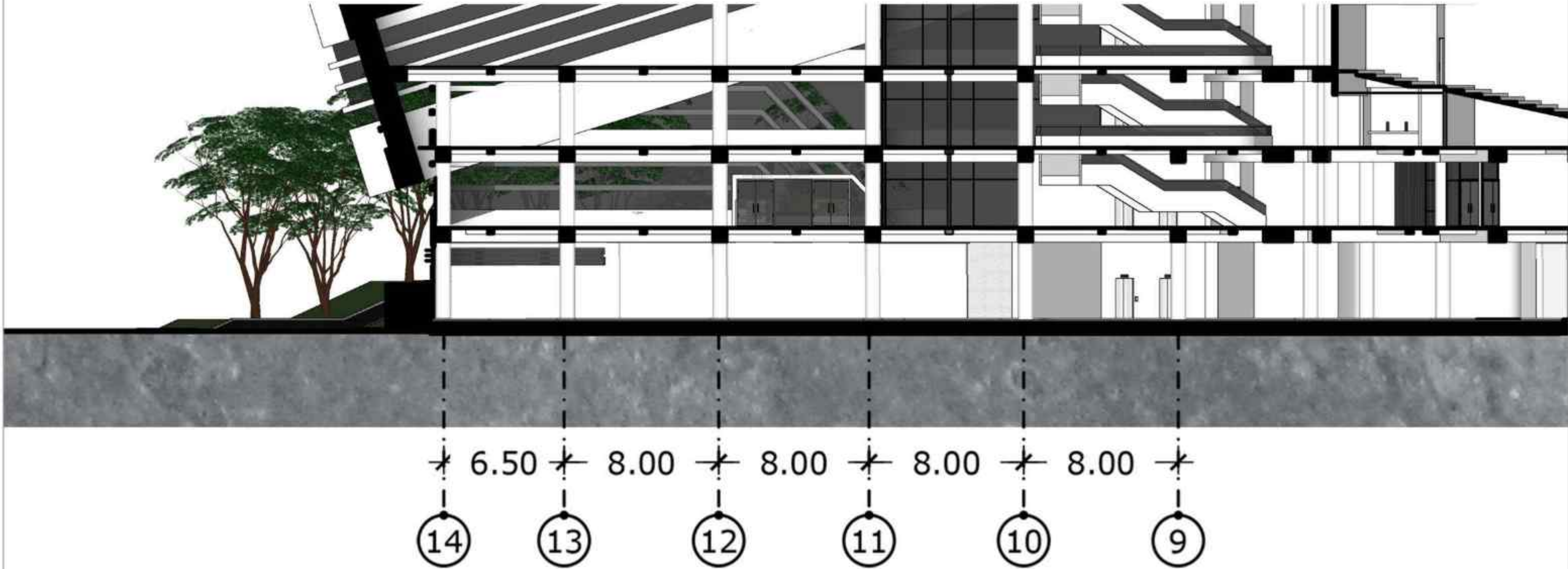
POTONGAN BB 1

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	61	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	62	

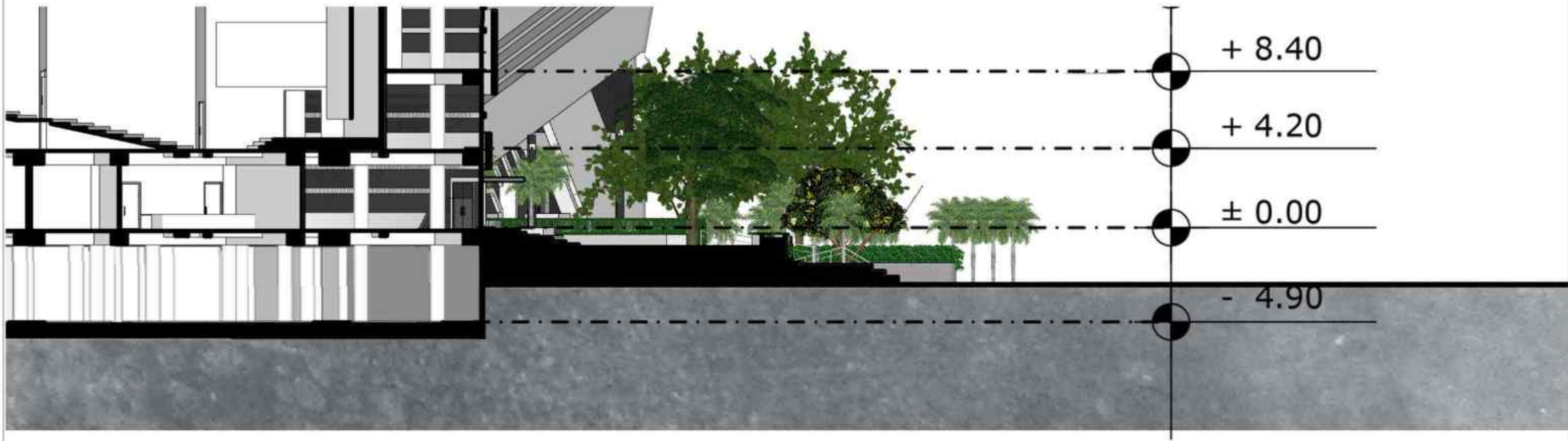
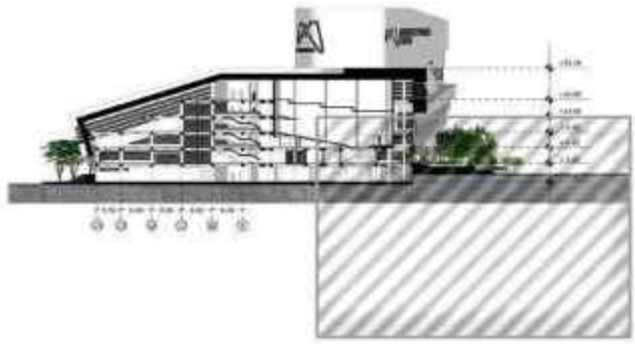


POTONGAN BB 3  

 0 4 8 12 20

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	63	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	64	





POTONGAN CC 1



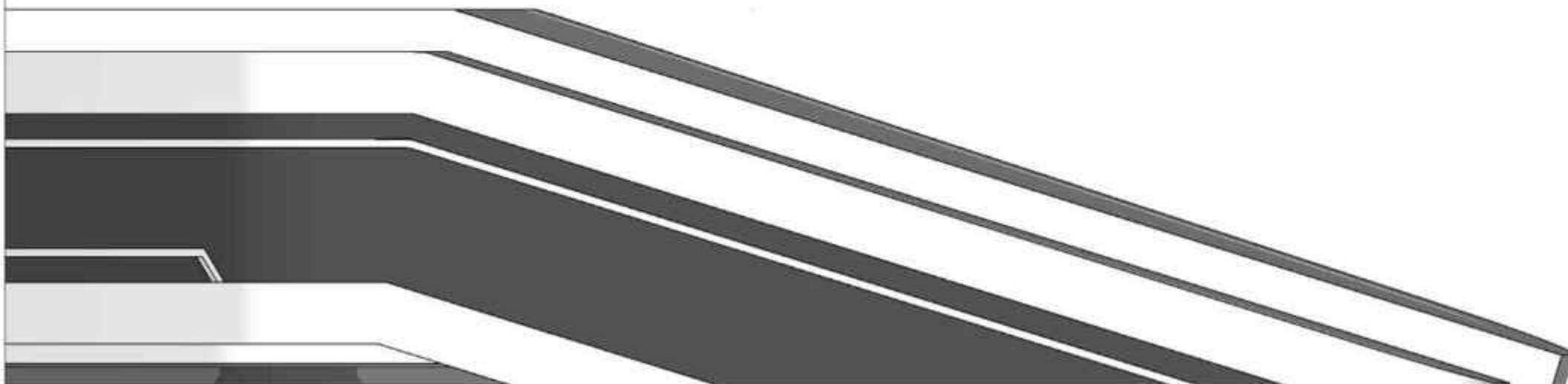
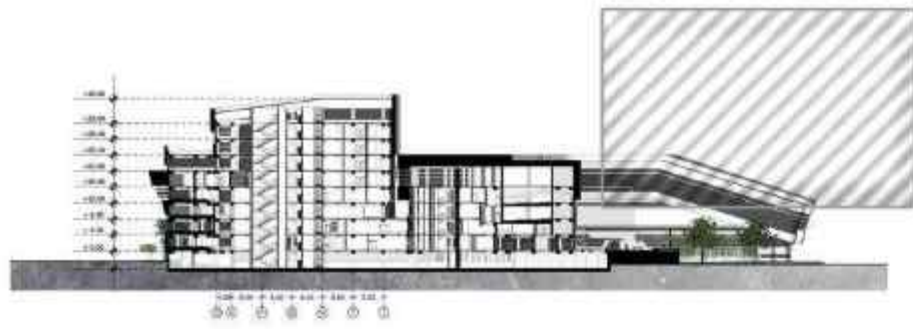
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	66	



POTONGAN CC 2



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	67	

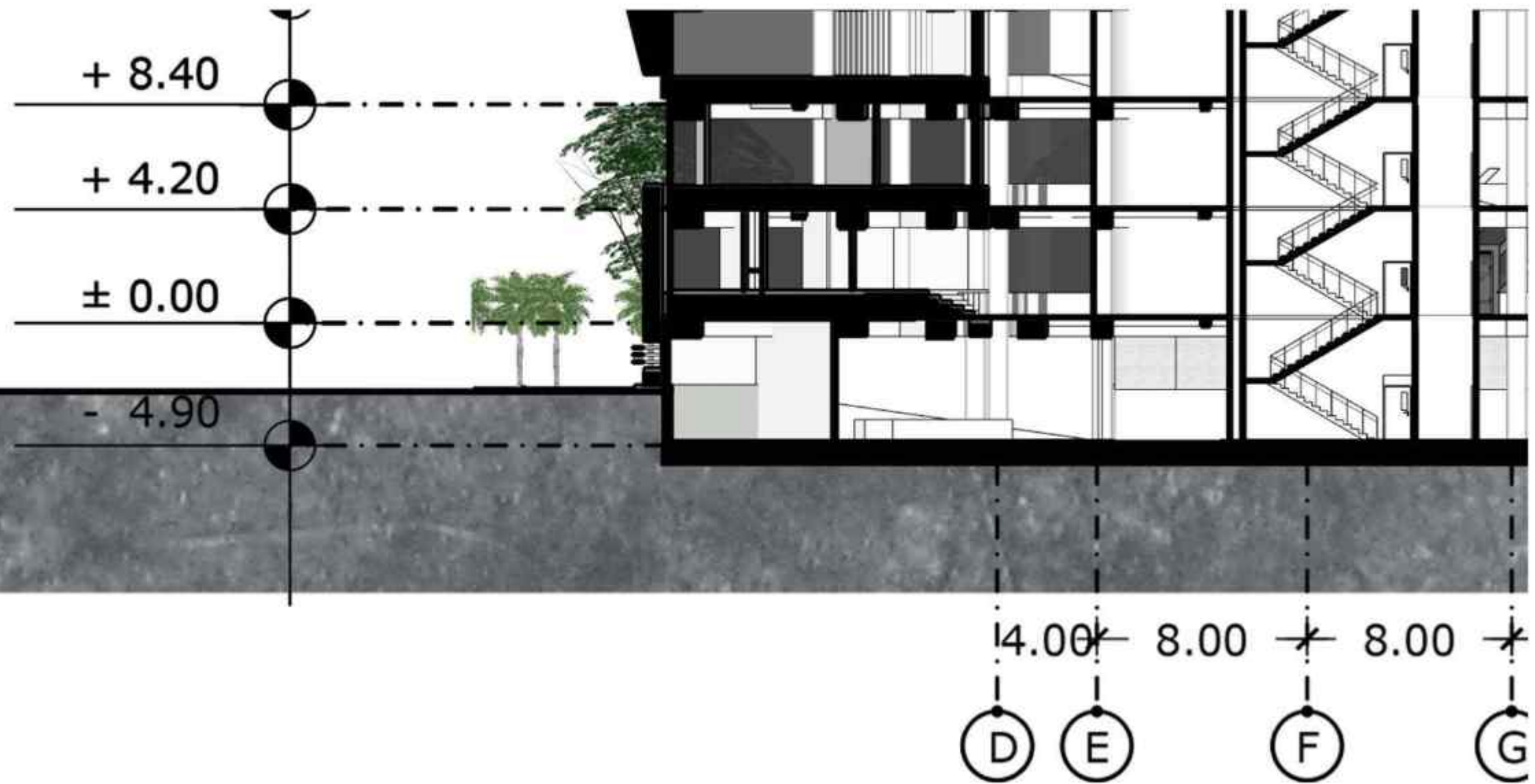
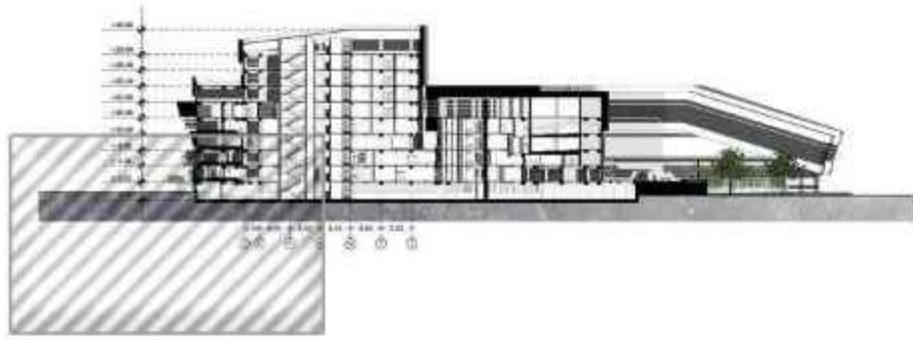


POTONGAN CC 3

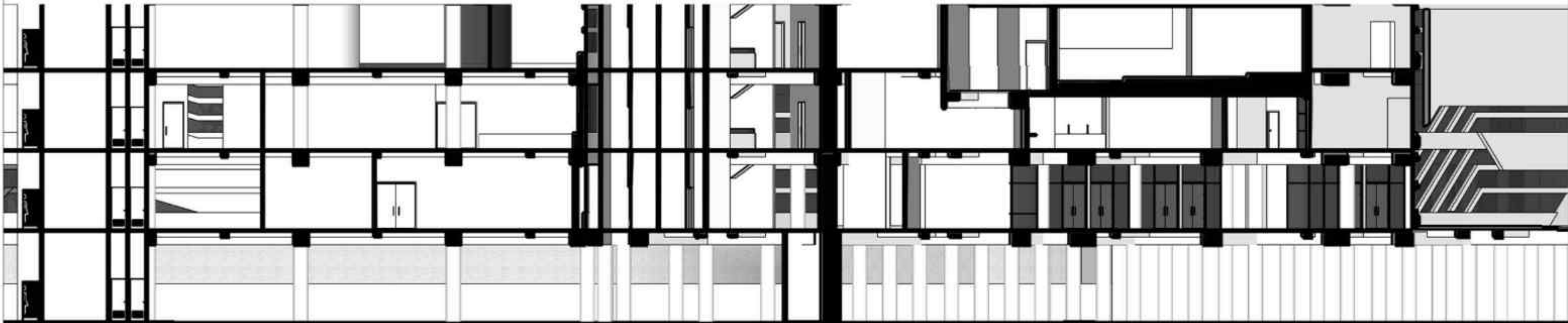


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	68	





 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	69	



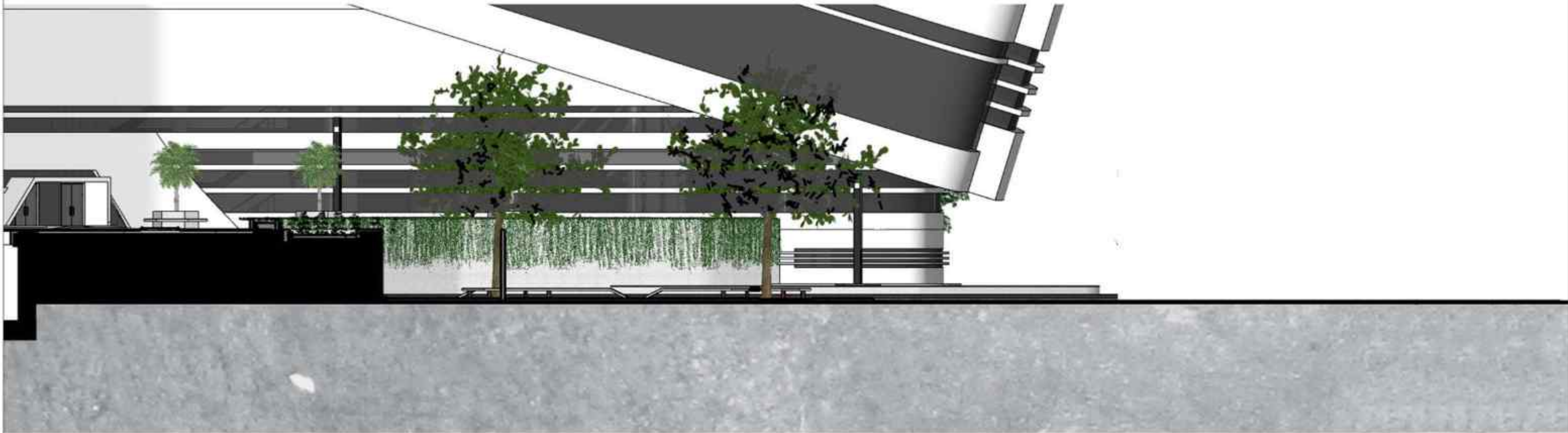
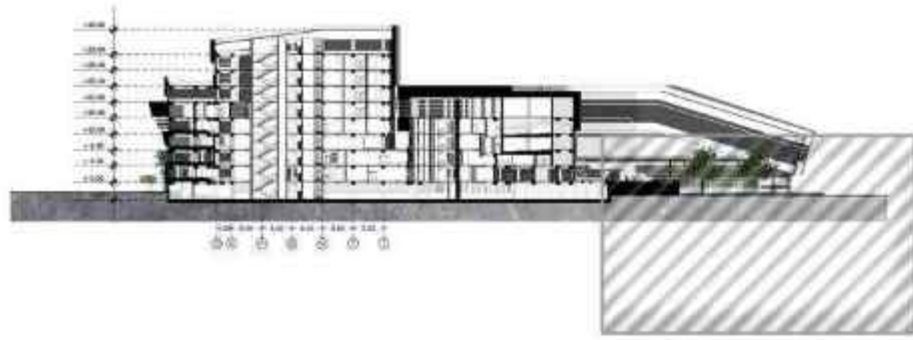
8.00 — \* 8.00 — \* 8.00 — \*

(H) (I) (J)

POTONGAN CC 5

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	70	



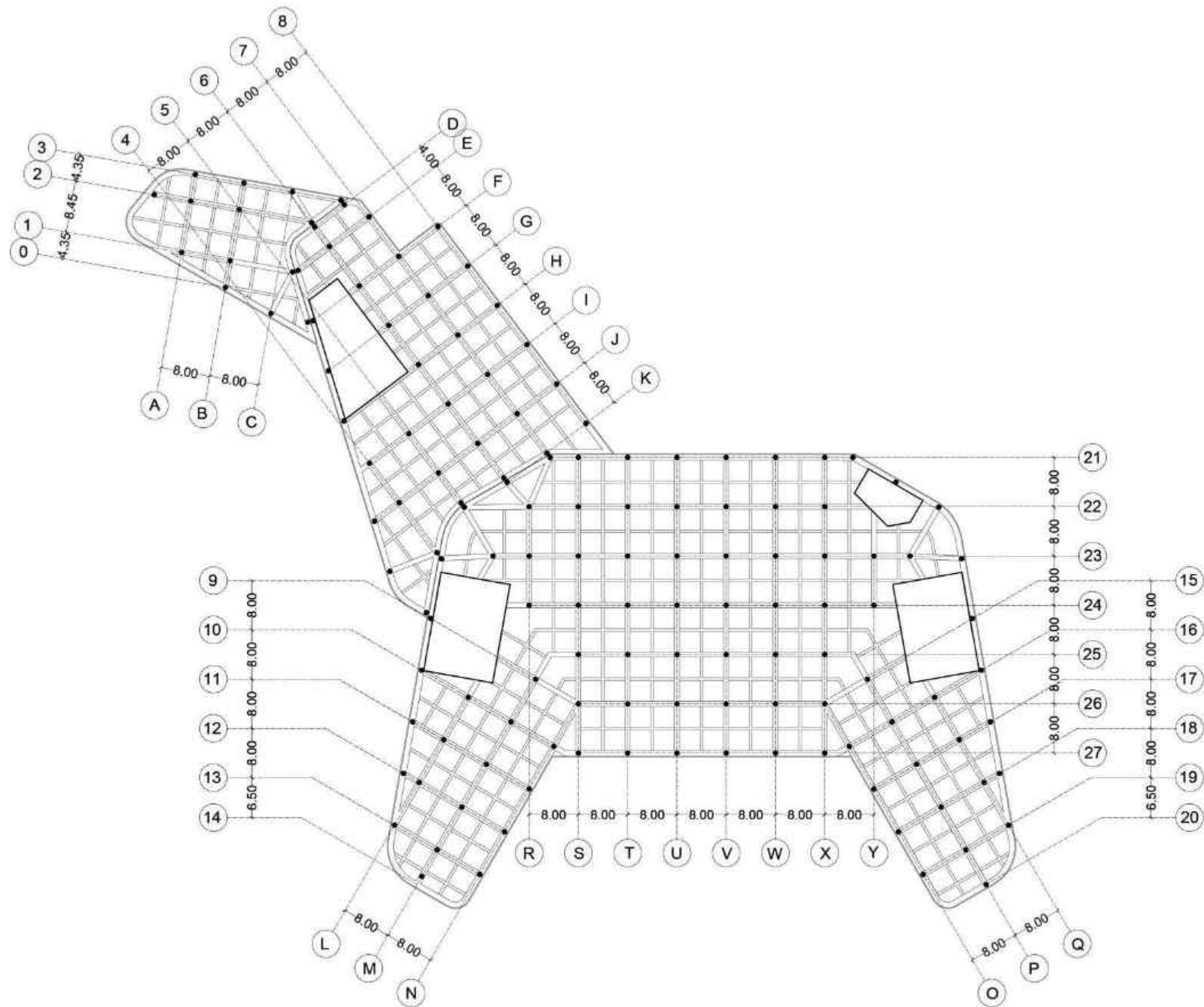


POTONGAN CC 6



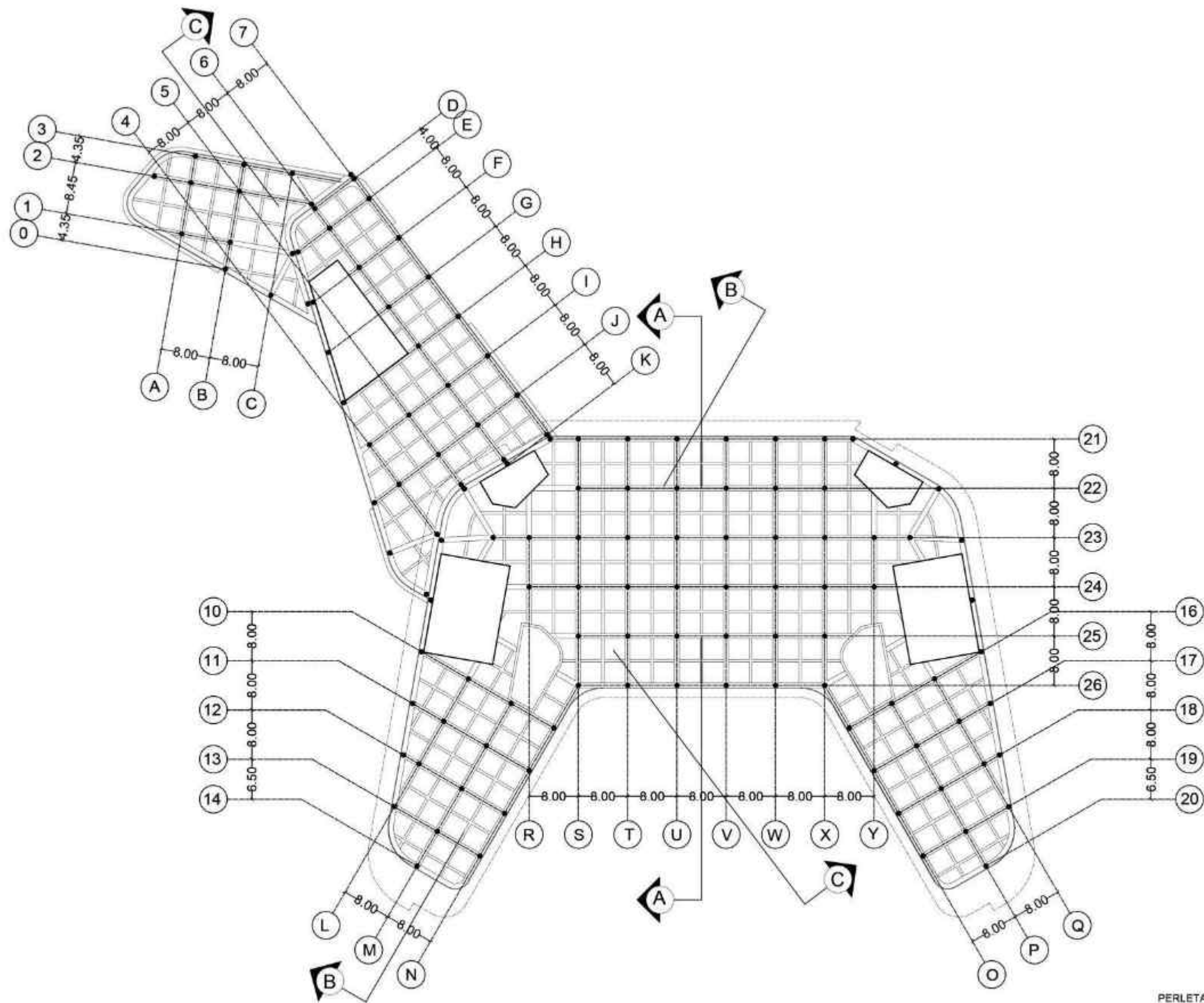
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	POTONGAN BANGUNAN	1:200	71	





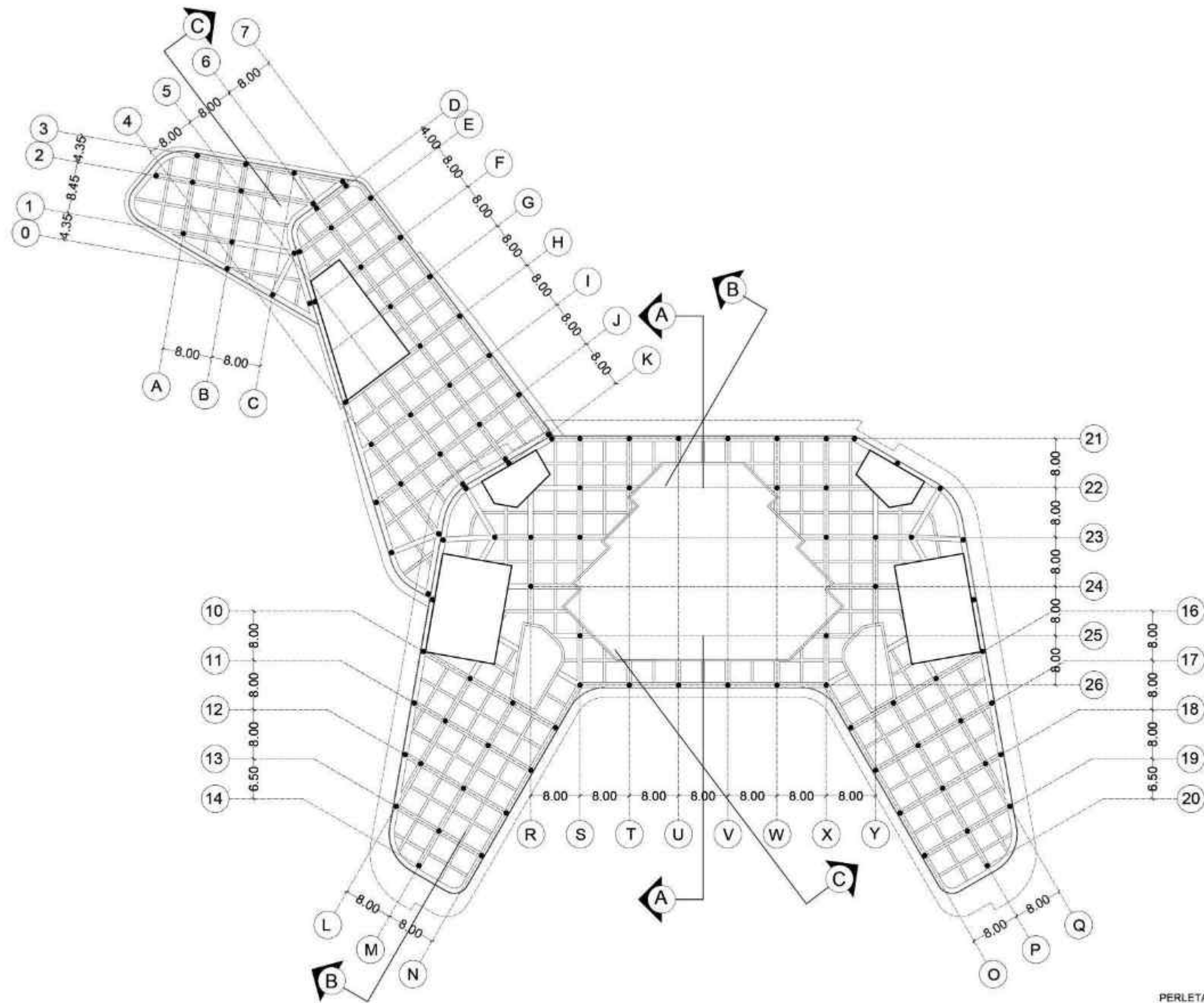
PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 1  
 0 8 16 24 40 M

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 1	1:700	79	



PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 2  
 0 8 16 24 40 M

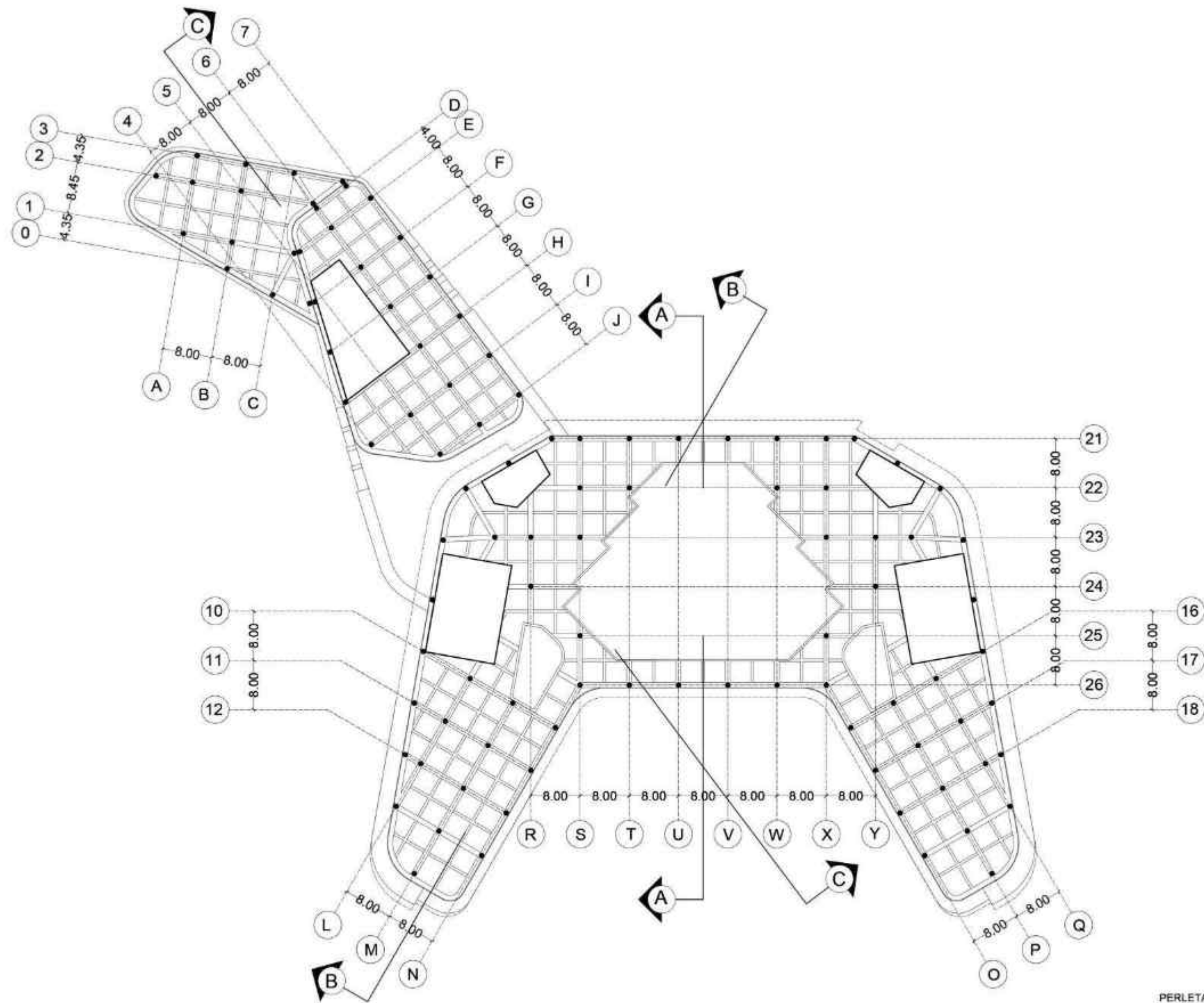
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 2	1:700	<b>78</b>	



PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 3  
 0 8 16 24 40 M

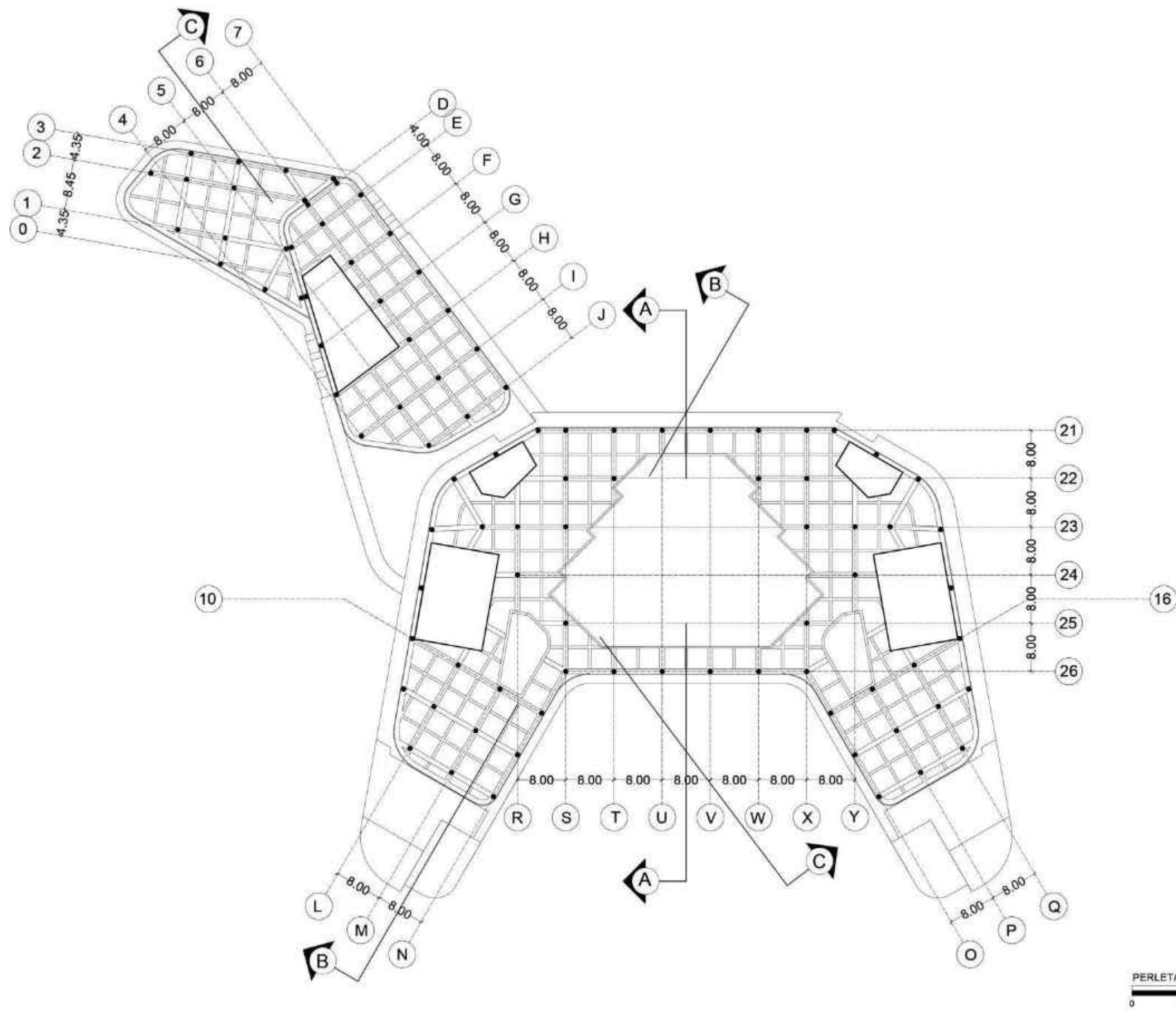
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 3	1:700	77	




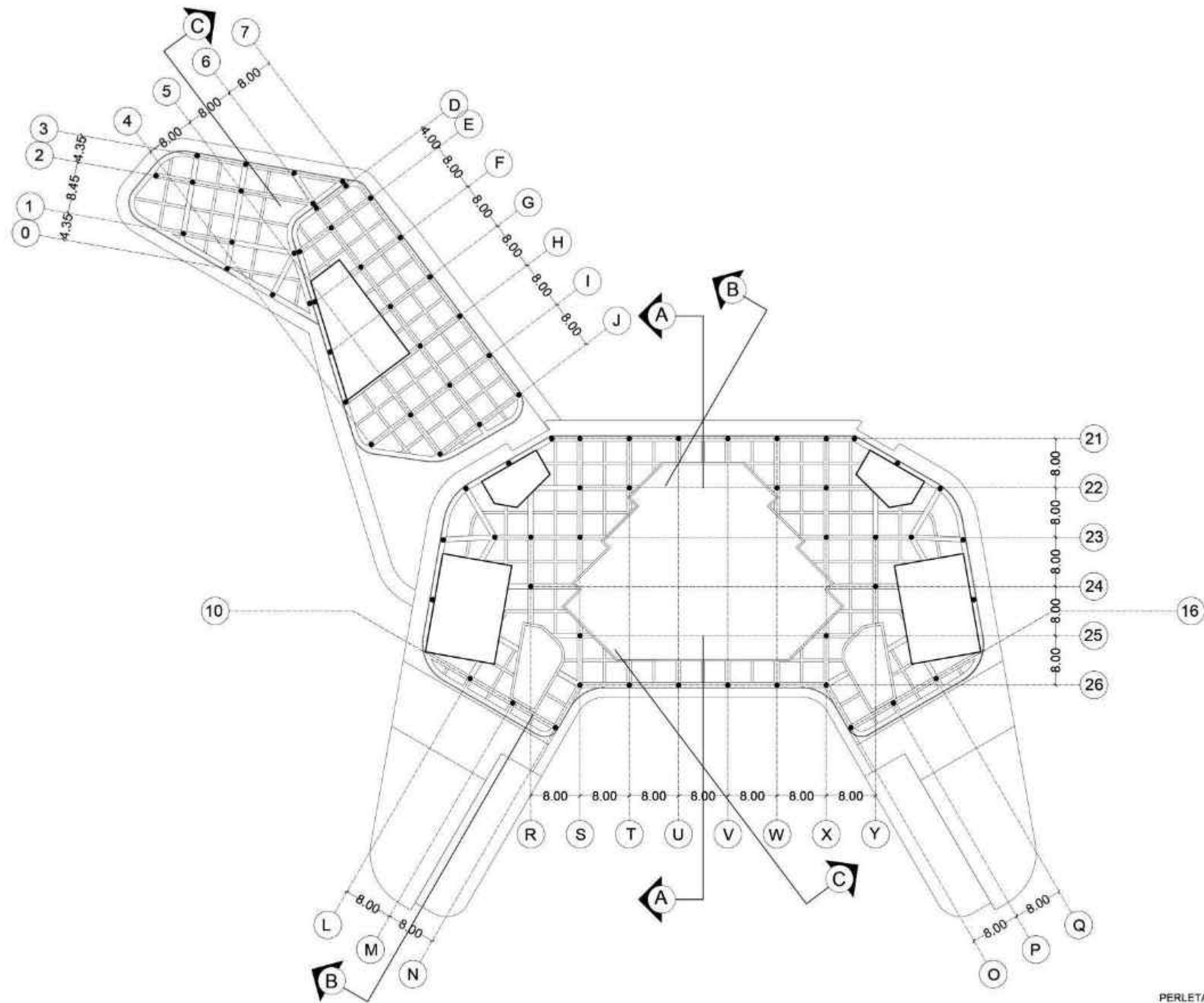


PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 4  
 0 8 16 24 40 M

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 4	1:700	76	



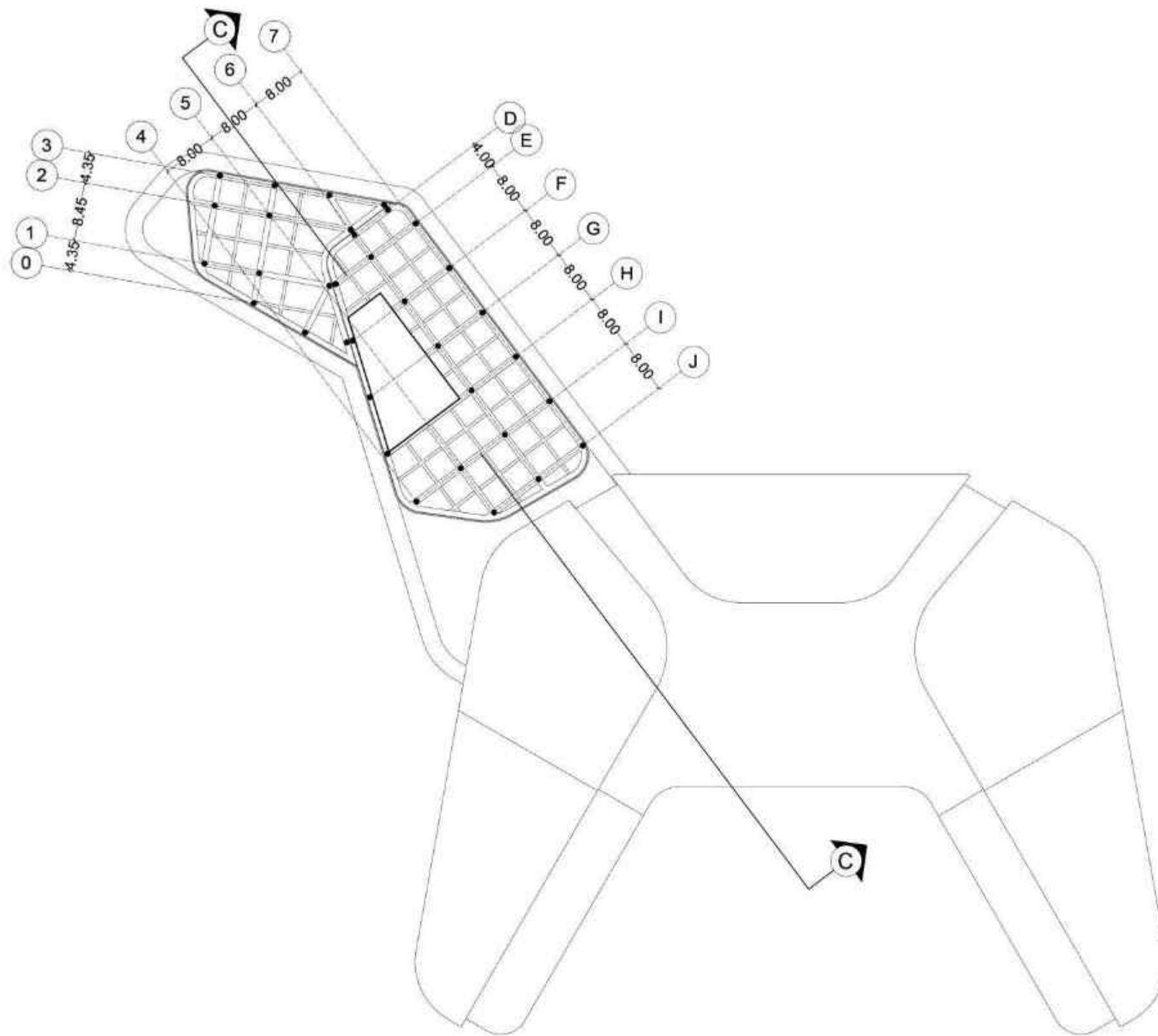
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 5	1:700	75	



PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 6  
 0 8 16 24 40 M

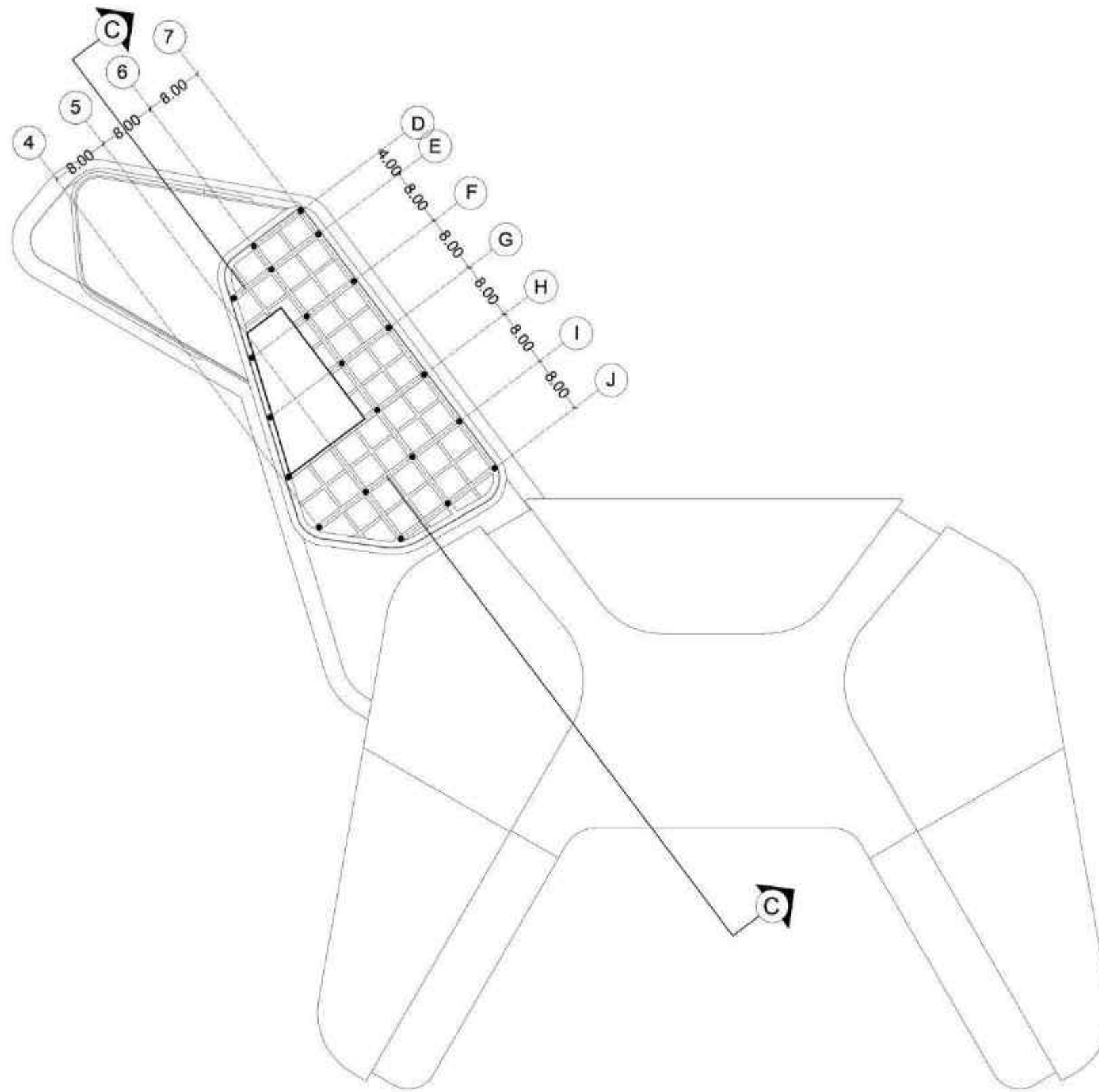
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 6	1:700	74	





PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 7  
 0 8 16 24 40 M

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 7	1:700	73	



PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 8 & 9

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN KOLOM DAN BALOK LANTAI 8 & 9	1:700	72	



TAMPAK DEPAN

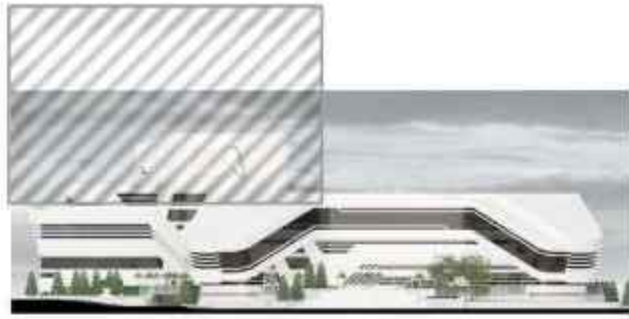


TAMPAK BELAKANG



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:700	80	

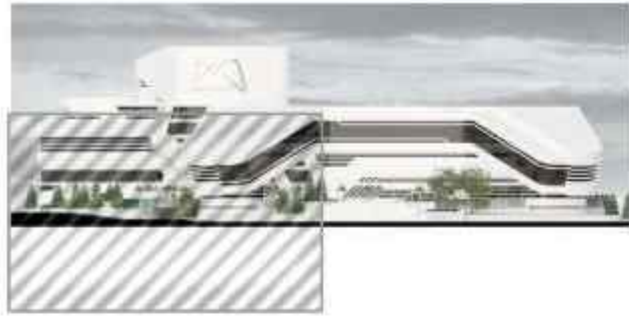




TAMPAK DEPAN A




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	81	



TAMPAK DEPAN C



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	83	

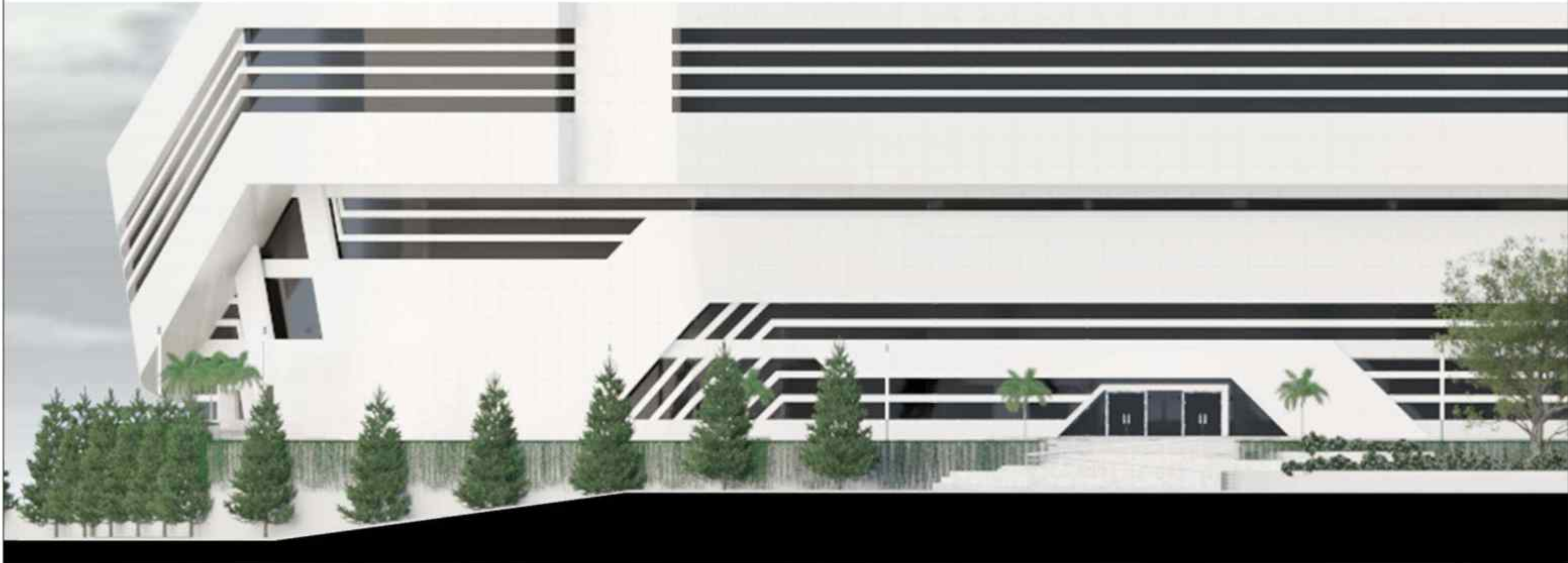


TAMPAK DEPAN D




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	84	

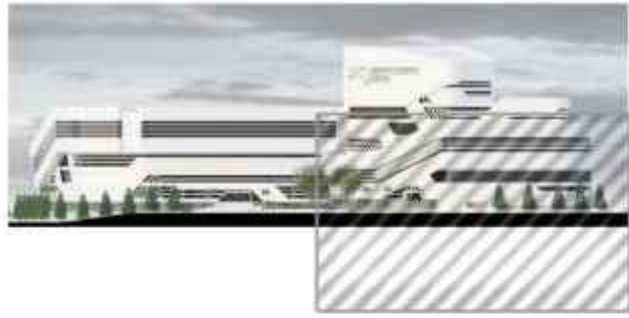




TAMPAK BELAKANG C




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	87	



TAMPAK BELAKANG D

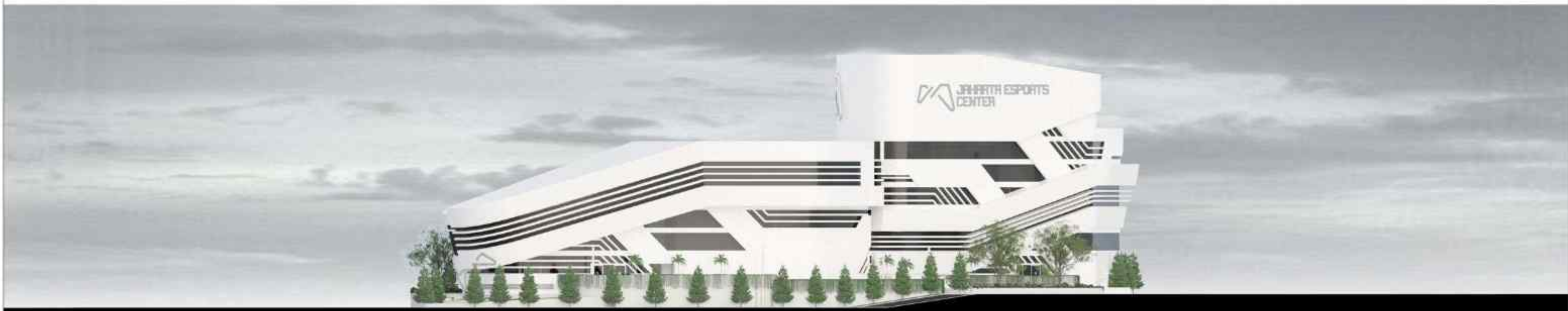


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	88	





TAMPAK KANAN

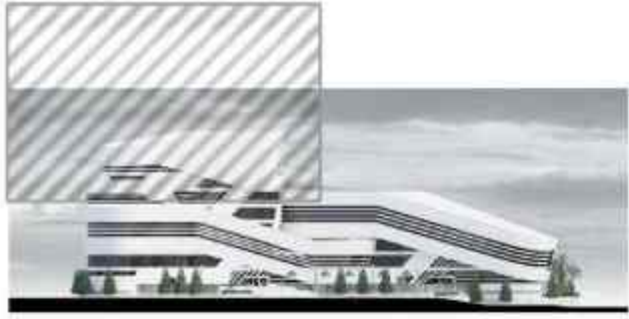


TAMPAK KIRI




 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:700	89	

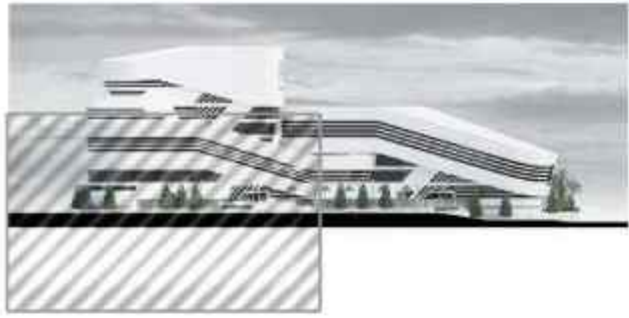




TAMPAK KANAN A




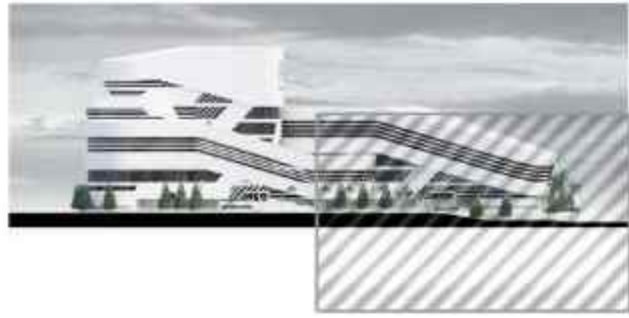
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	90	



TAMPAK KANAN C



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	92	

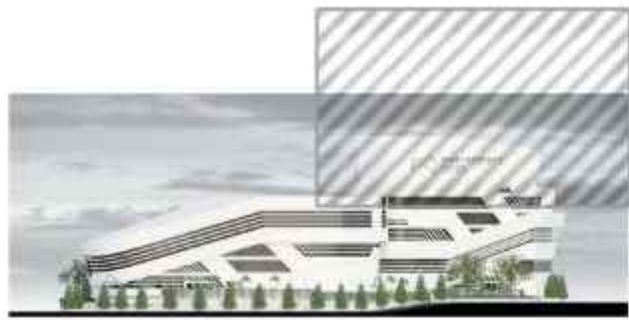


TAMPAK KANAN D



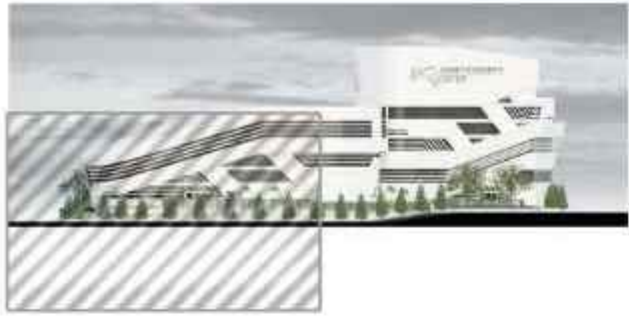
 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	93	






TAMPAK KIRI B

 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	95	



TAMPAK KIRI C



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	96	



TAMPAK KIRI D



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK BANGUNAN	1:200	97	





TAMPAK TIMUR



TAMPAK BARAT



 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK KOMPLEK	1:900	98	



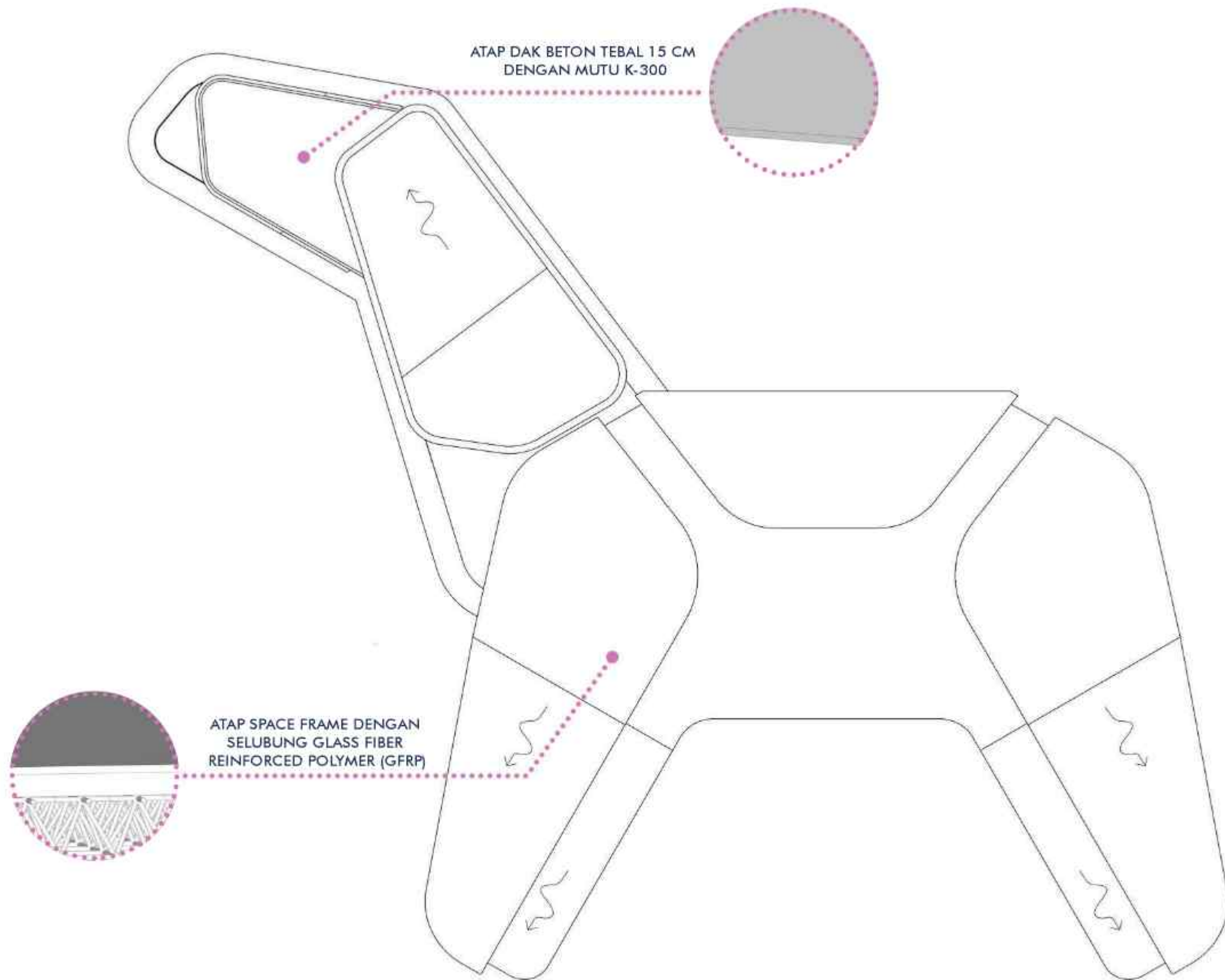
TAMPAK SELATAN



TAMPAK UTARA

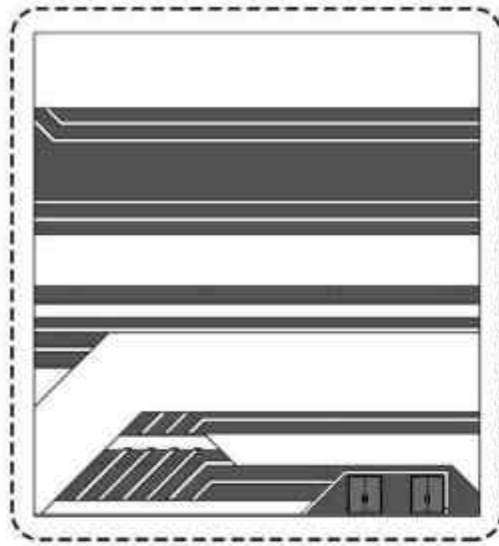


 DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN	STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO. GAMBAR	KET.
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	TAMPAK KOMPLEK	1:900	99	



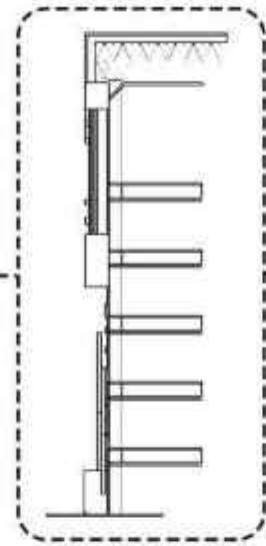
 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERLETAKAN ATAP	600	100	





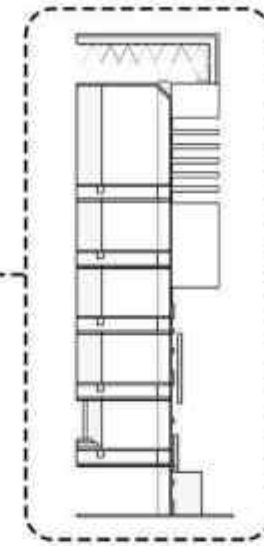
TAMPAK FASAD B

SKALA 1: 480



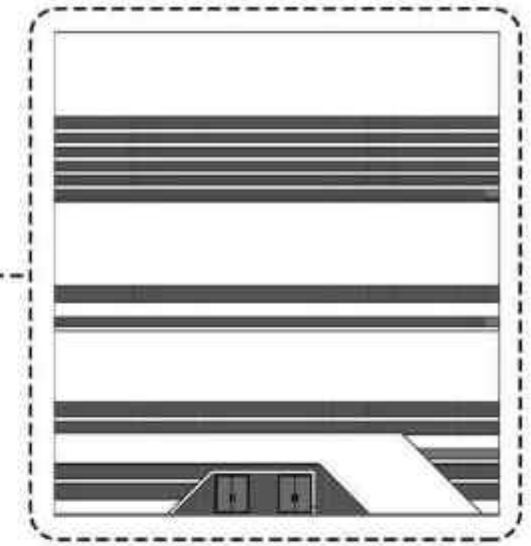
POTONGAN FASAD B

SKALA 1: 480



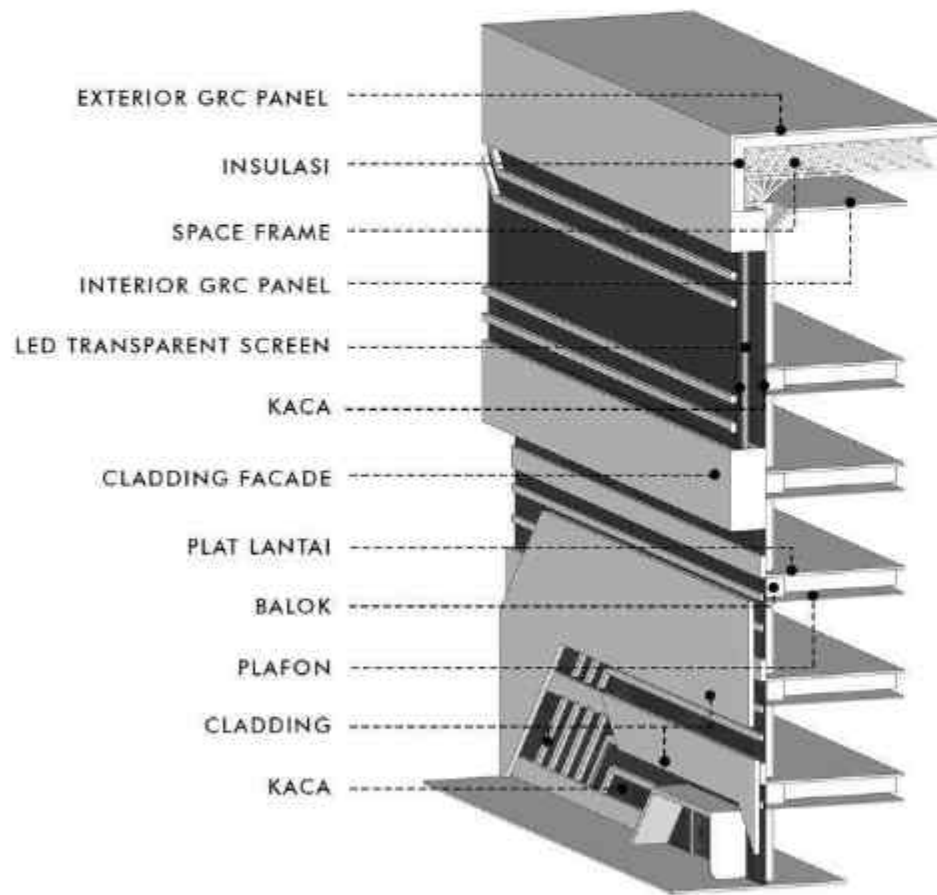
POTONGAN FASAD A

SKALA 1: 480



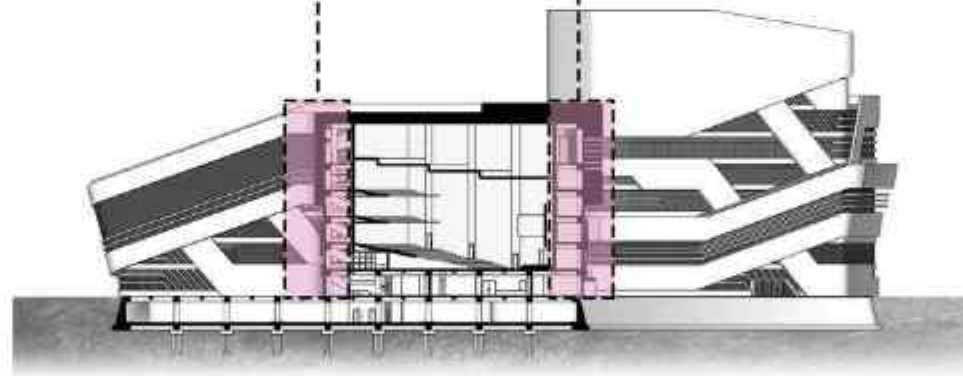
TAMPAK FASAD A

SKALA 1: 480



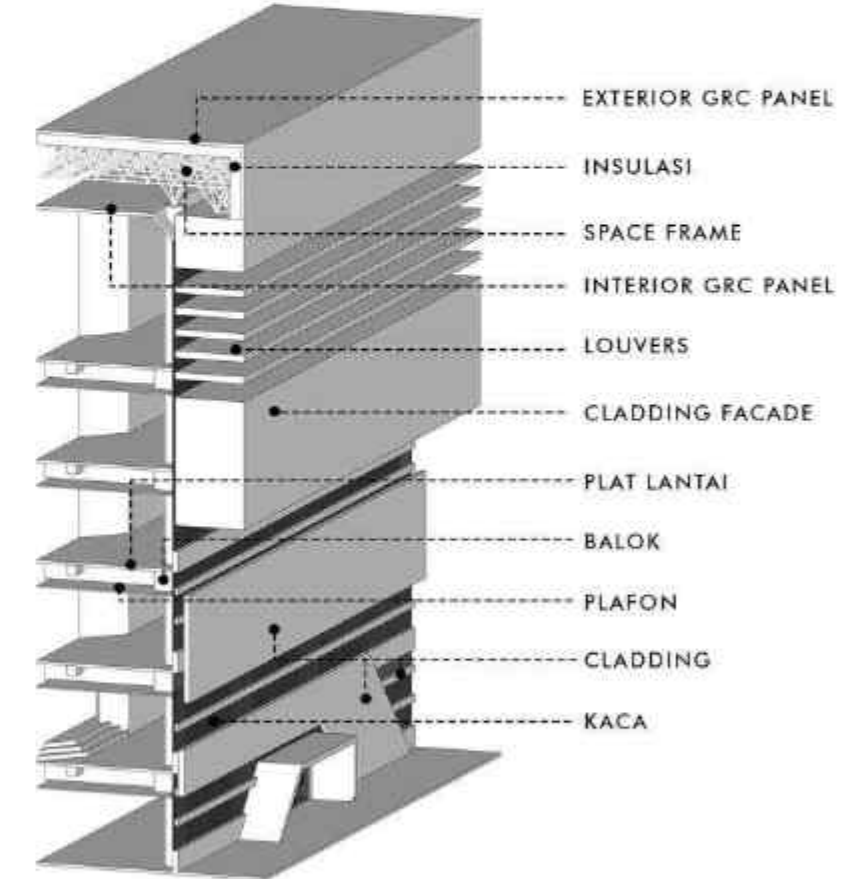
ISOMETRI FASAD B

NON SKALA



RENCANA DETAIL FASAD

SKALA 1: 1200



ISOMETRI FASAD A

NON SKALA



DEPARTEMEN ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS HASANUDDIN

STUDIO AKHIR  
PERANCANGAN  
ARSITEKTUR

DOSEN PEMBIMBING

Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT.  
Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.

MAHASISWA

RIA AMRIATI  
(D051171016)

JUDUL TUGAS AKHIR

WISATA ESPORTS  
DI KOTA JAKARTA

JUDUL GAMBAR

DETAIL ARSITEKTUR

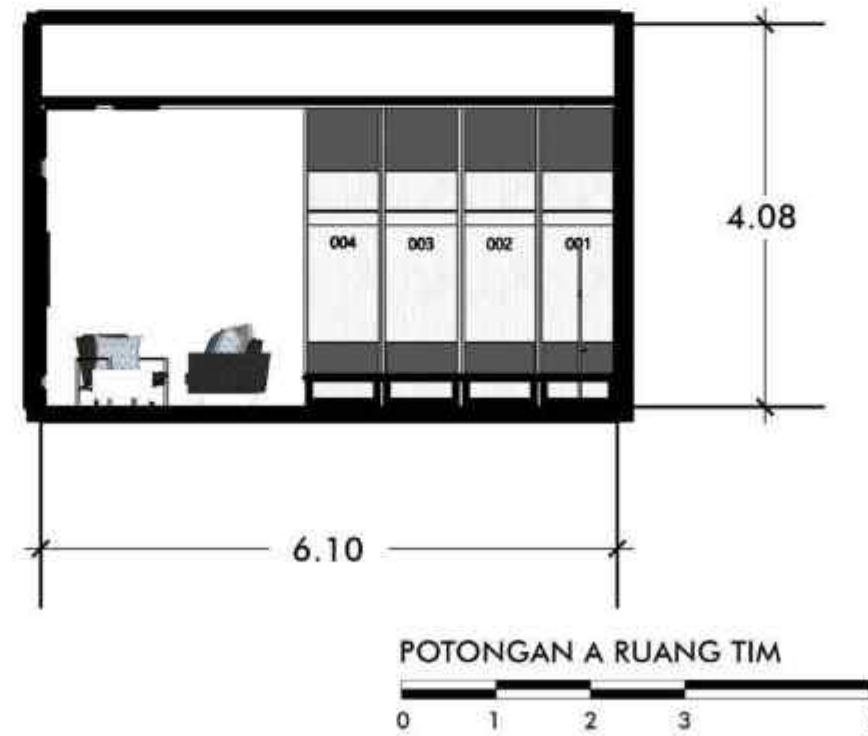
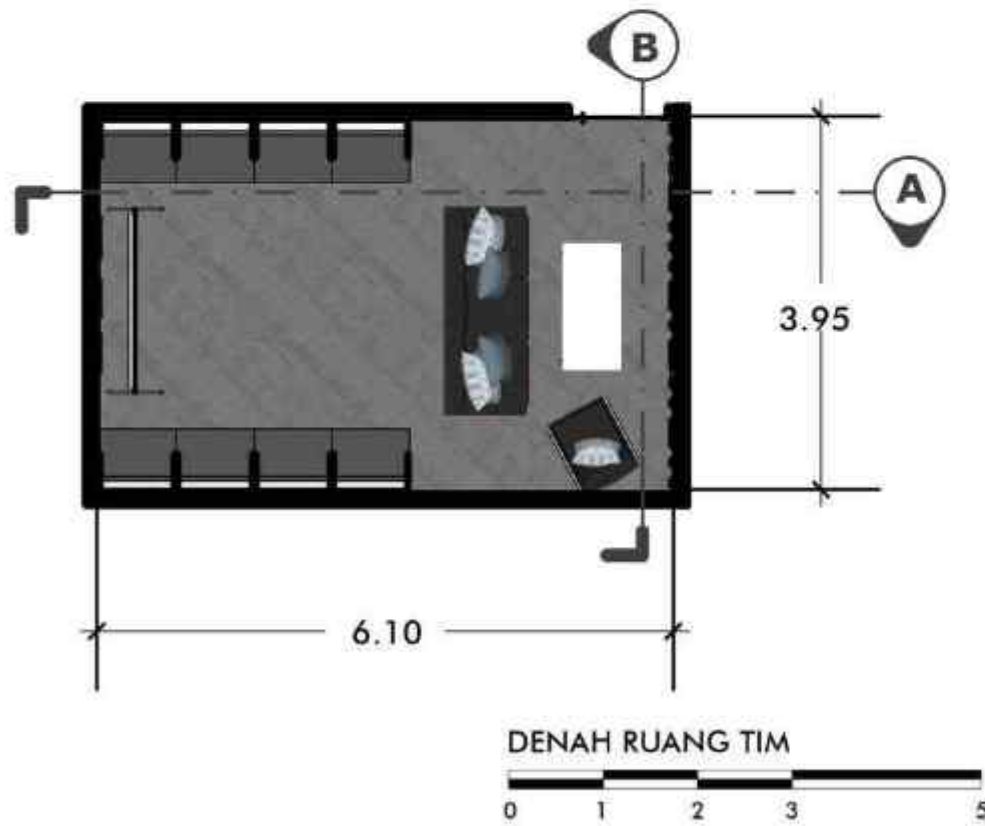
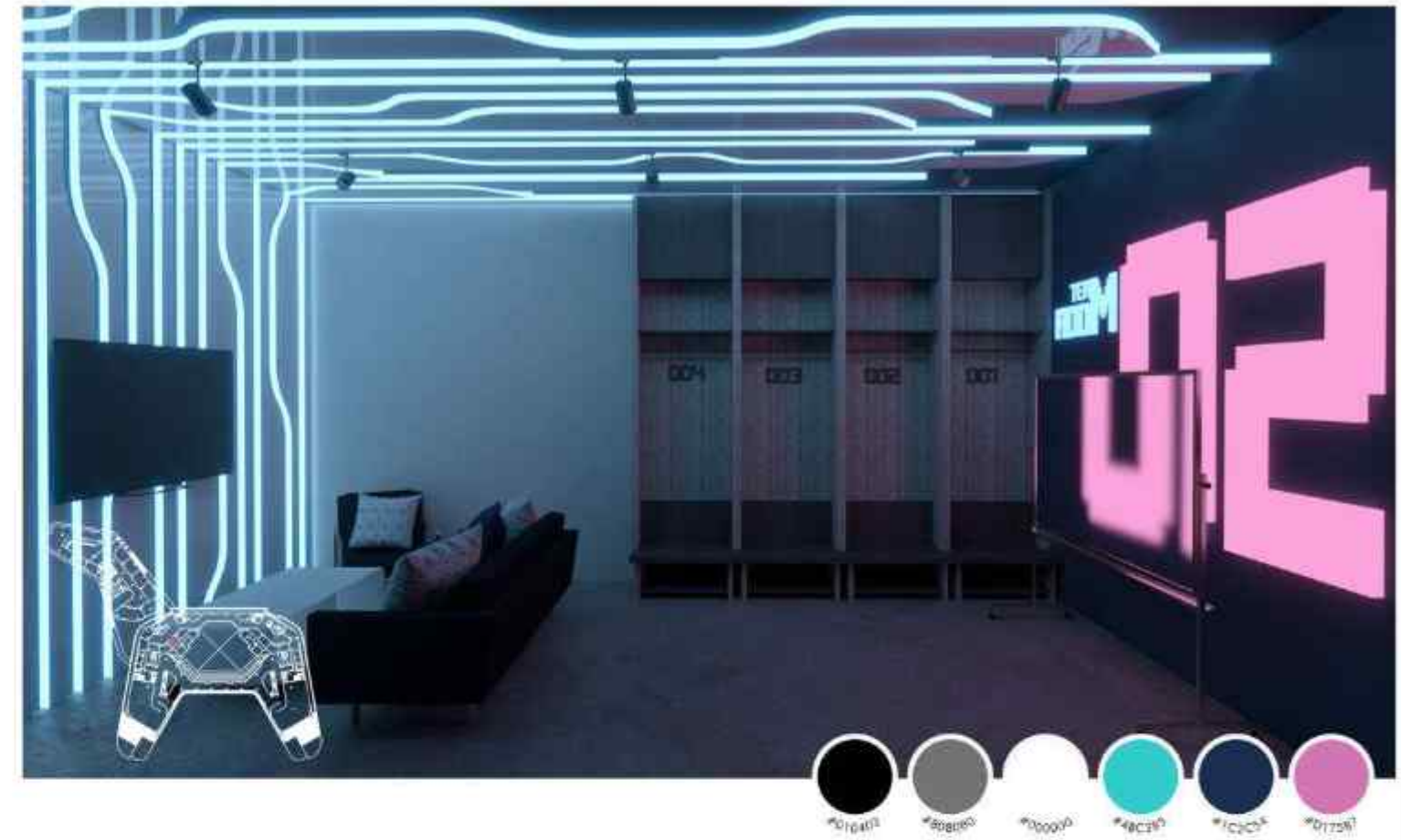
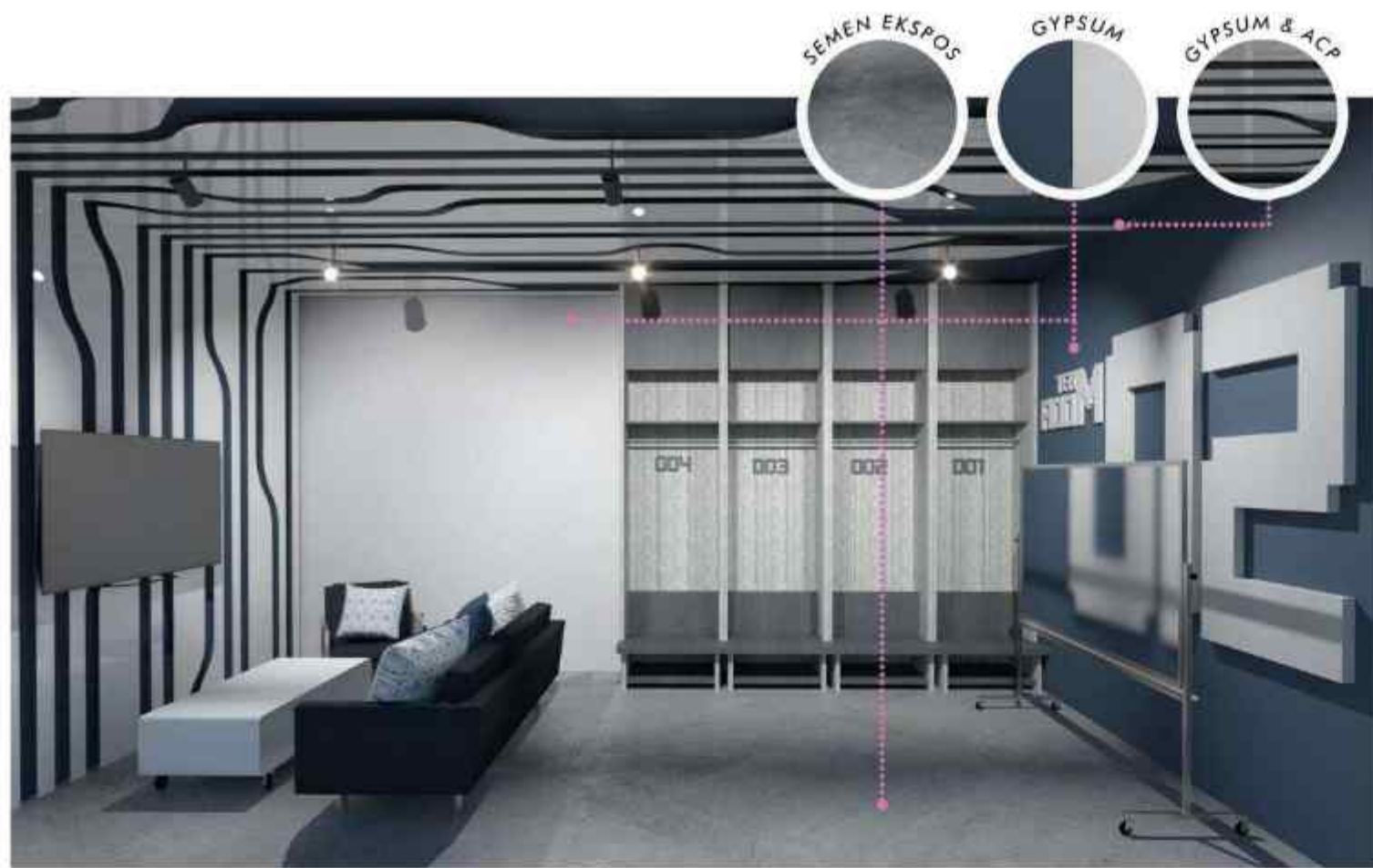
SKALA

-

NO GAMBAR

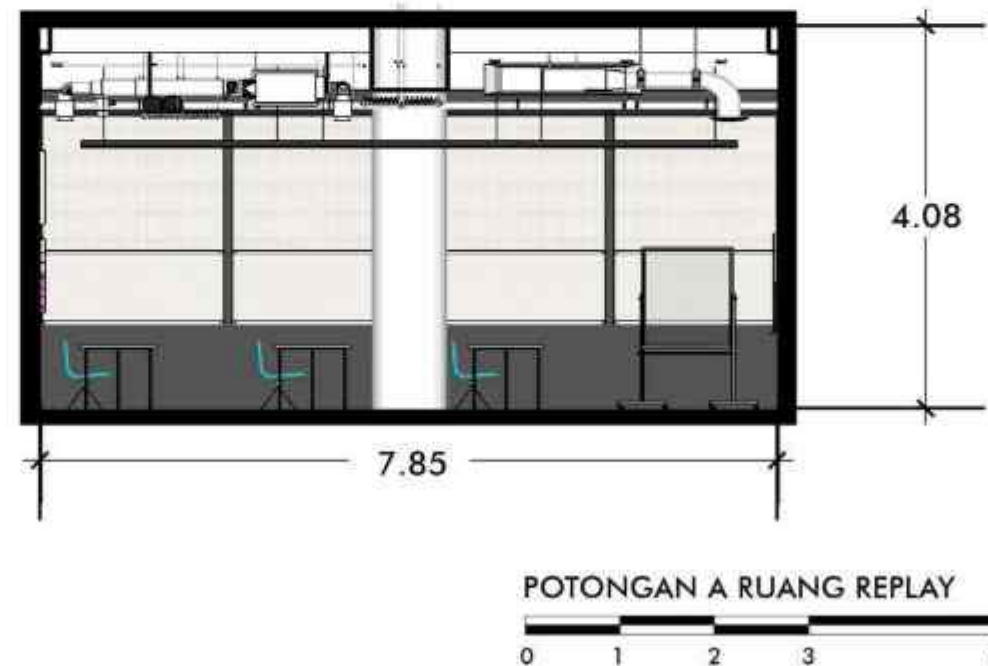
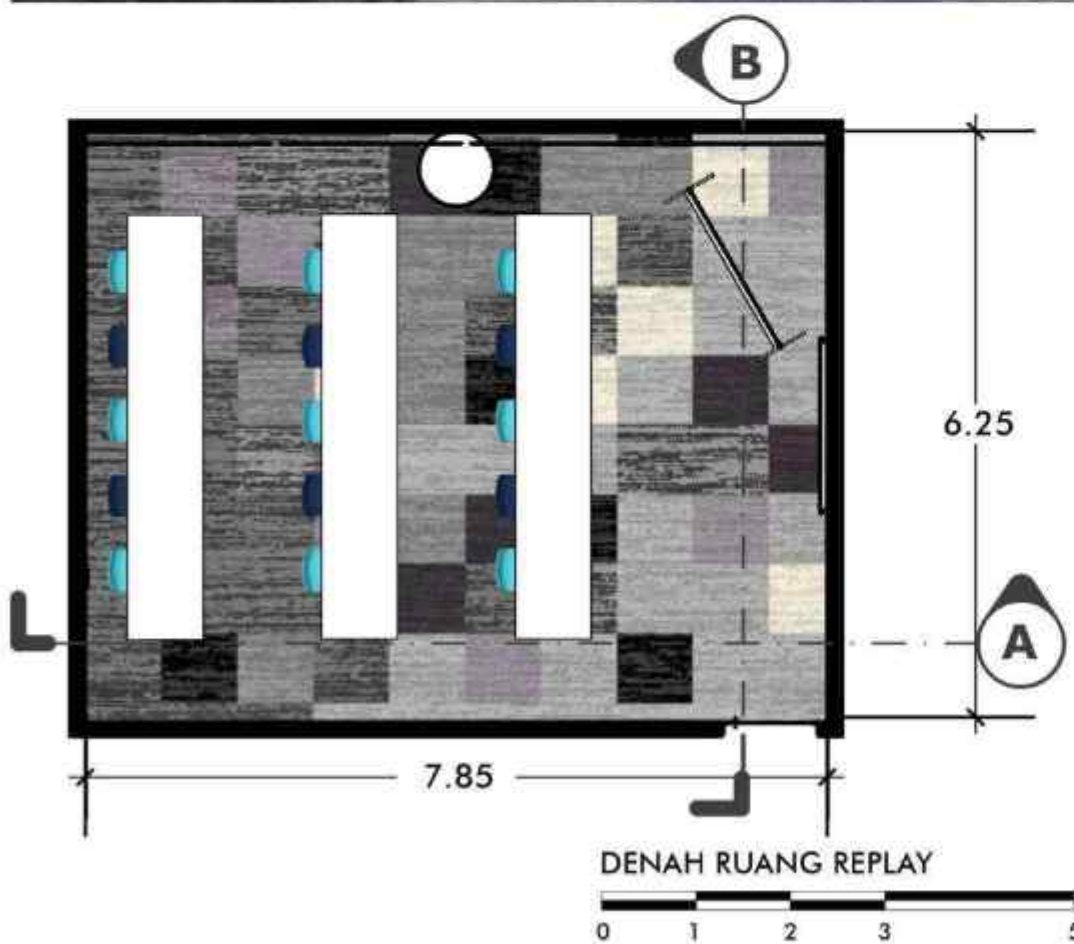
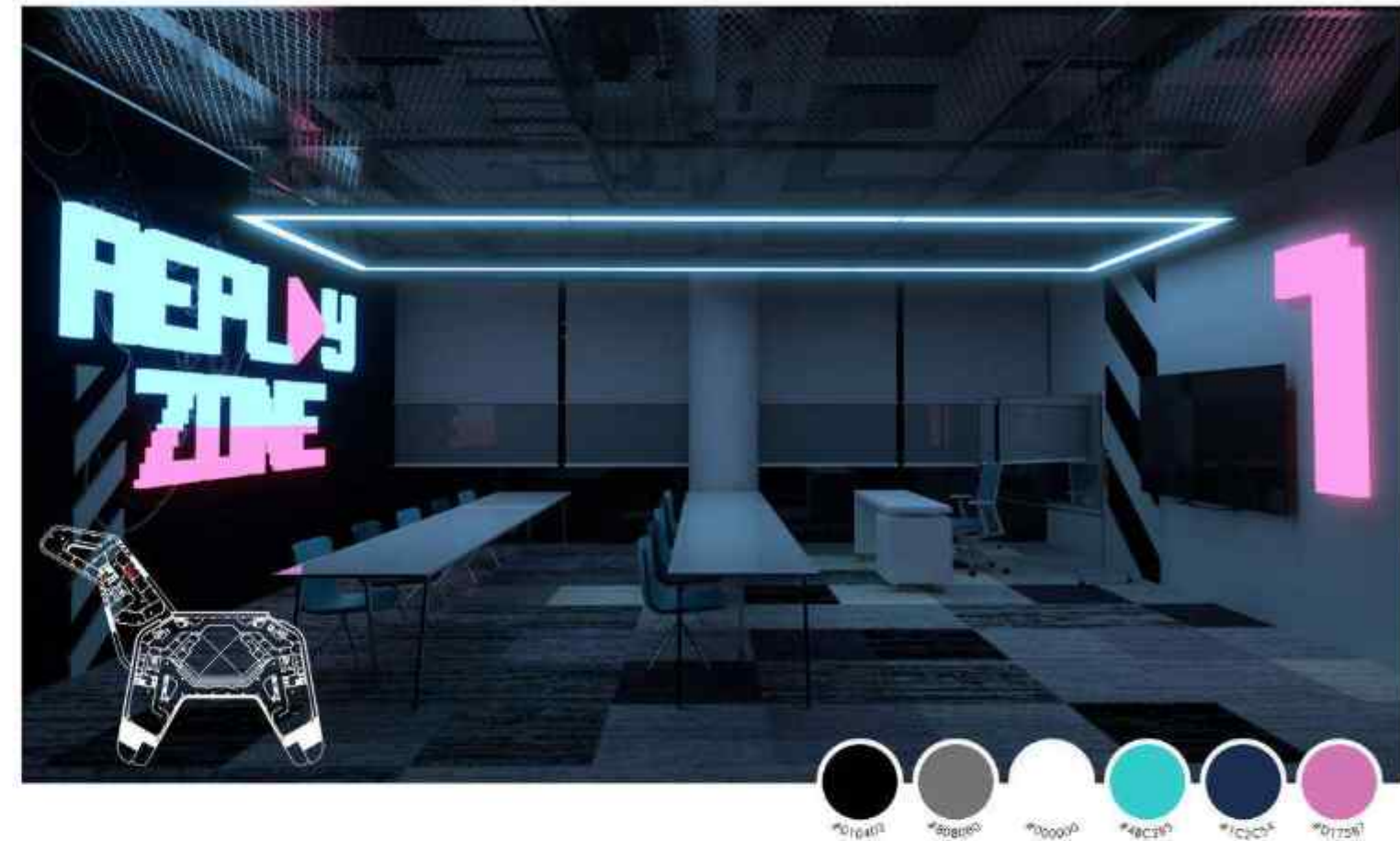
101

KET



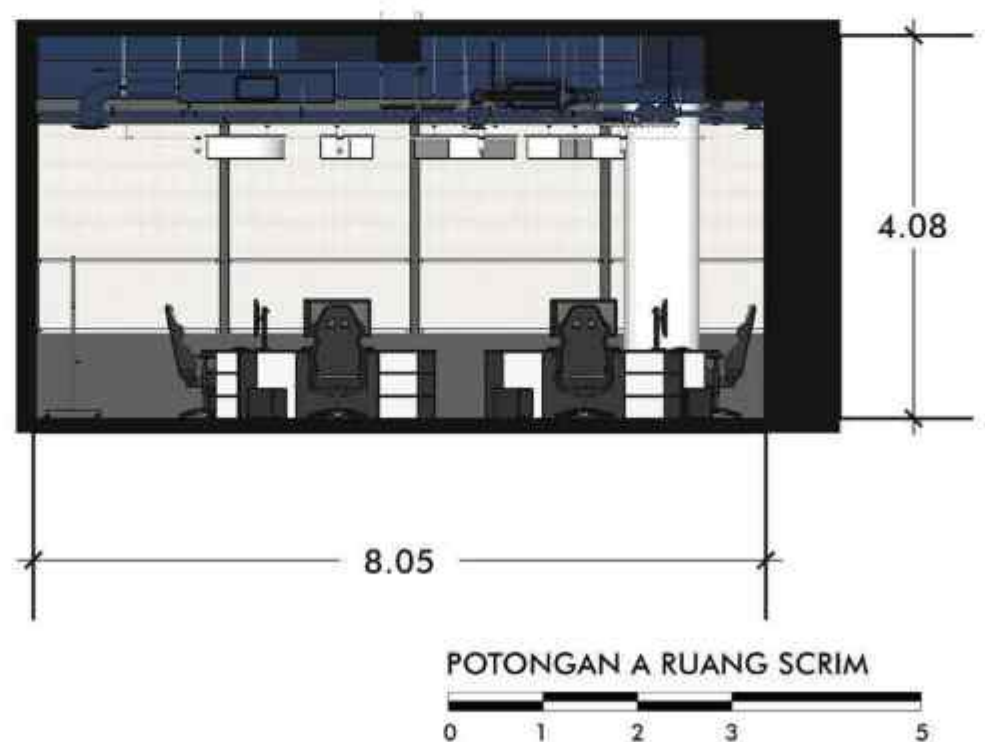
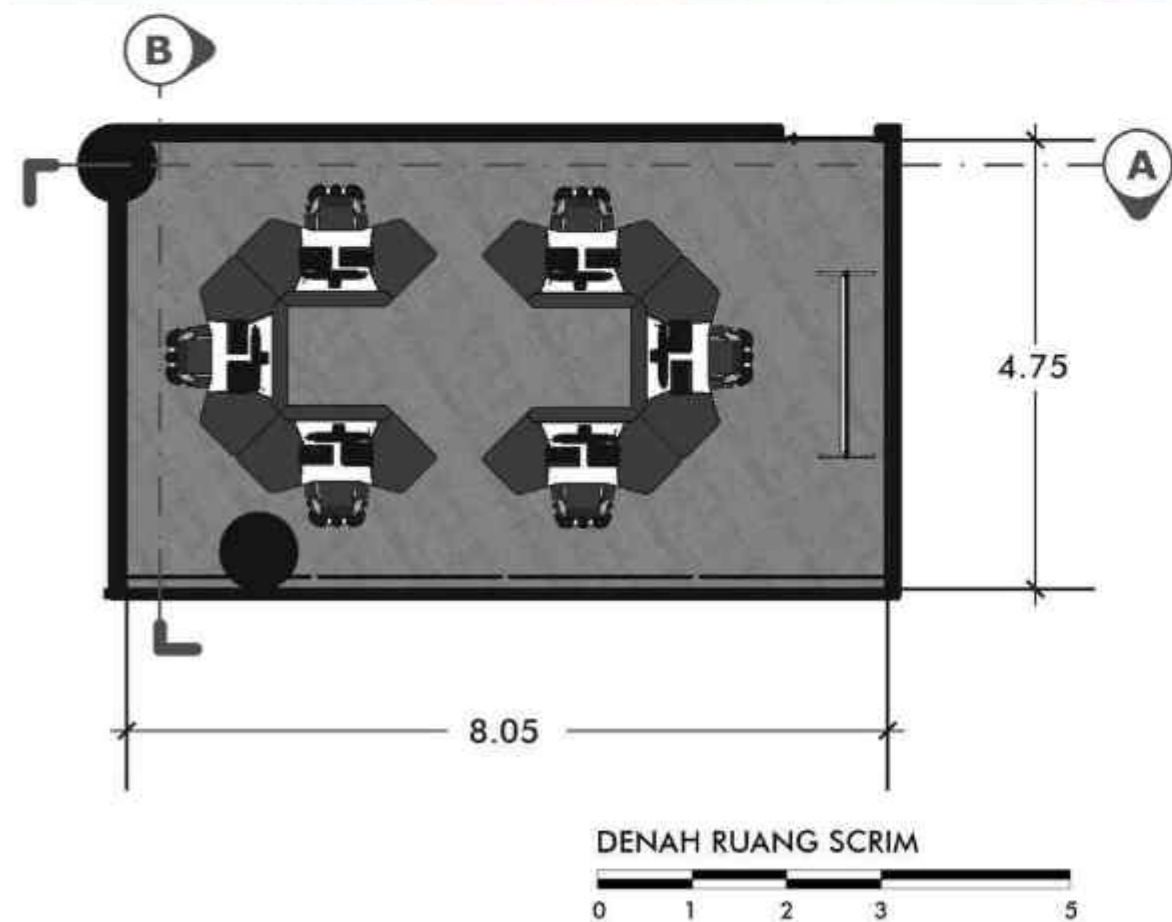
 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO GAMBAR	KET
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA INTERIOR	1 : 80	102	





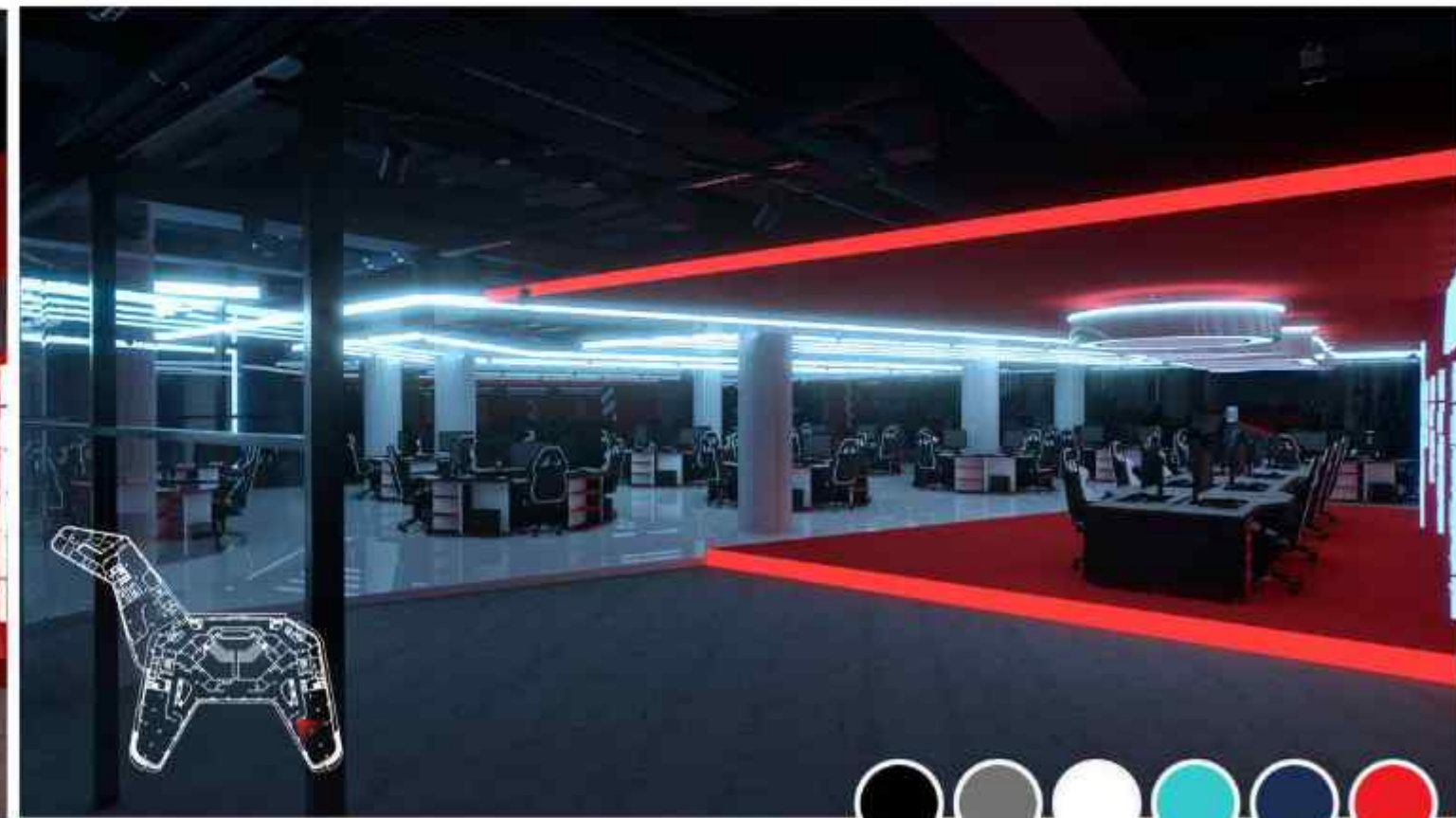
 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	DOSEN PEMBIMBING	MAHASISWA	JUDUL TUGAS AKHIR	JUDUL GAMBAR	SKALA	NO GAMBAR	KET
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA INTERIOR	1 : 80	103	





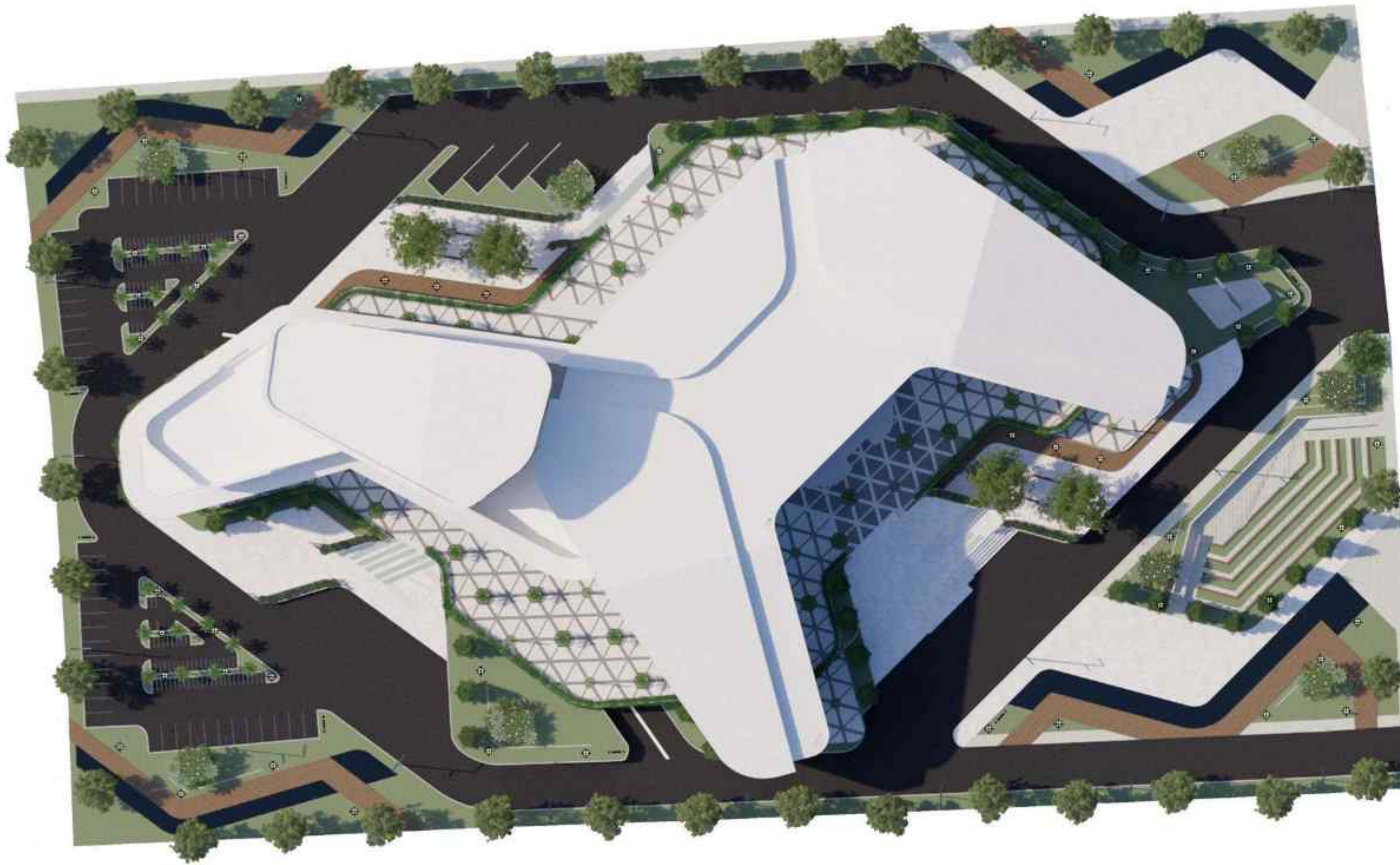
 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA INTERIOR	1 : 80	104	





 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA INTERIOR	-	105	



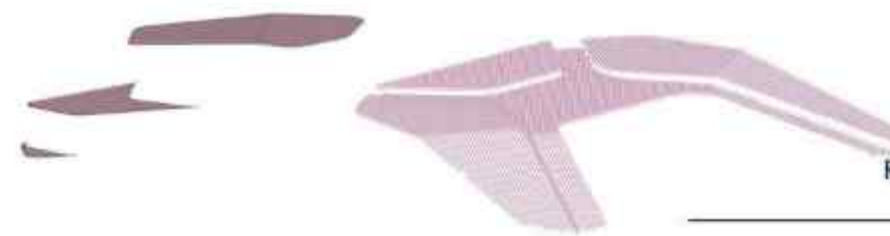
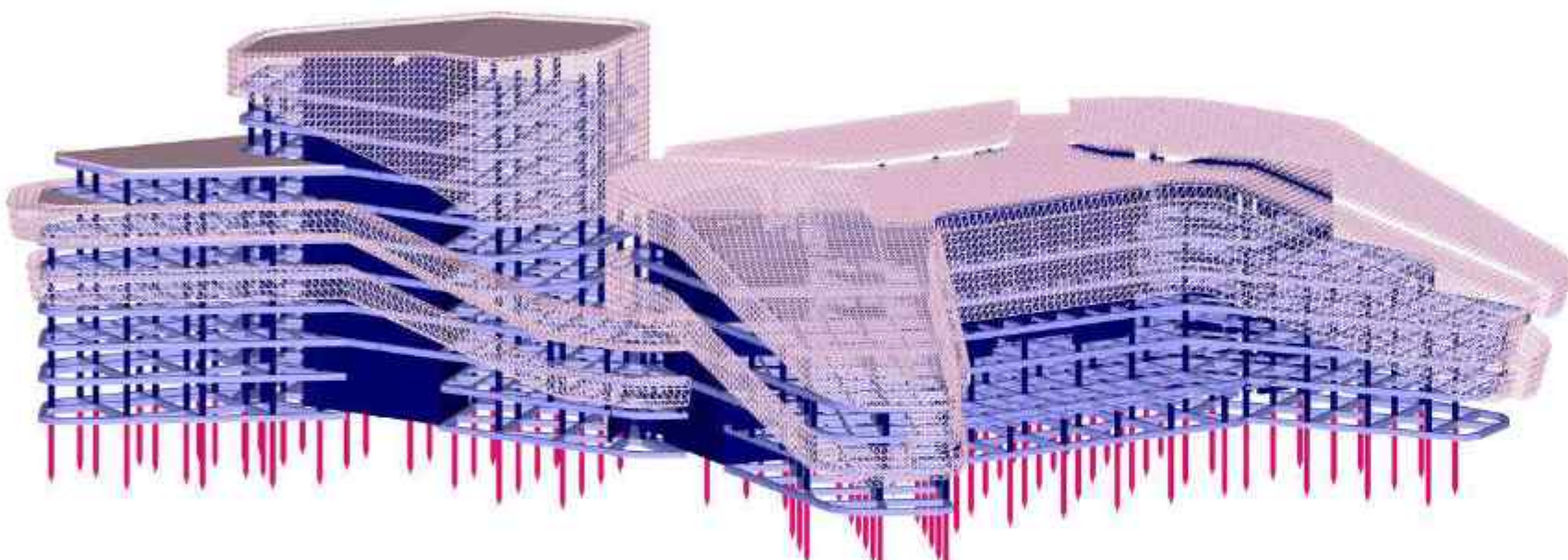


**KETERANGAN**

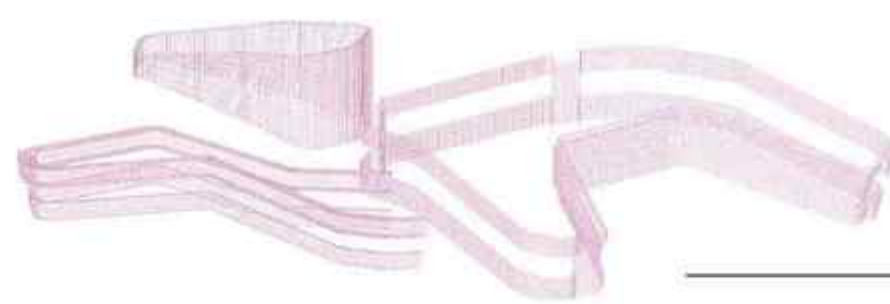
-  ASPAL
-  PAVING BLOCK
-  WOOD PLASTIC COMPOSITE
-  KERAMIK OUTDOOR
-  KERAMIK OUTDOOR
-  KOLAM
-  RUMPUT PAETAN
-  POHON ANGSANA
-  POHON KAMBOJA
-  POHON REMBESI
-  POHON CEMARA NORFOLK
-  POHON PALEM EKOR TUPAI
-  REMBUSA MINI
-  VERNONIA
-  SIGNAGE
-  LAMPU JALAN
-  LAMPU TAMAN

 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	RENCANA EKSTERIOR/ LANSKAP	-	106	

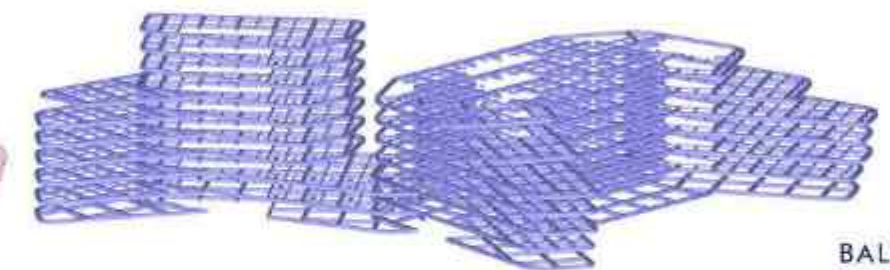




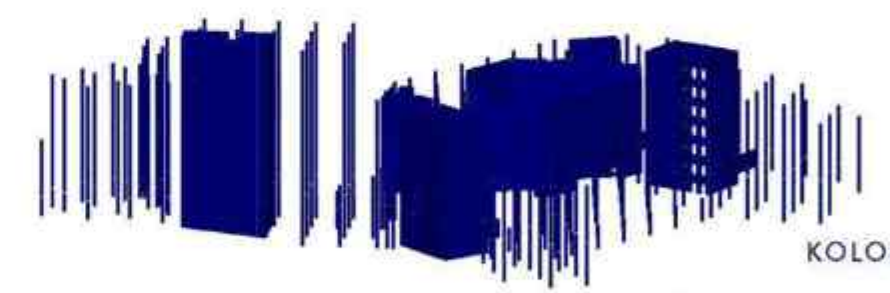
**STRUKTUR ATAP**  
RANGKA RUANG (SPACE FRAME)  
DAK BETON



**STRUKTUR RANGKA FASAD**  
BAJA BULAT BERONGGA  
(CIRCLE HOLLOW STEEL)



**STRUKTUR LANTAI**  
BALOK BETON BERTULANG (80X40)  
BALOK BETON BERTULANG (40X20)



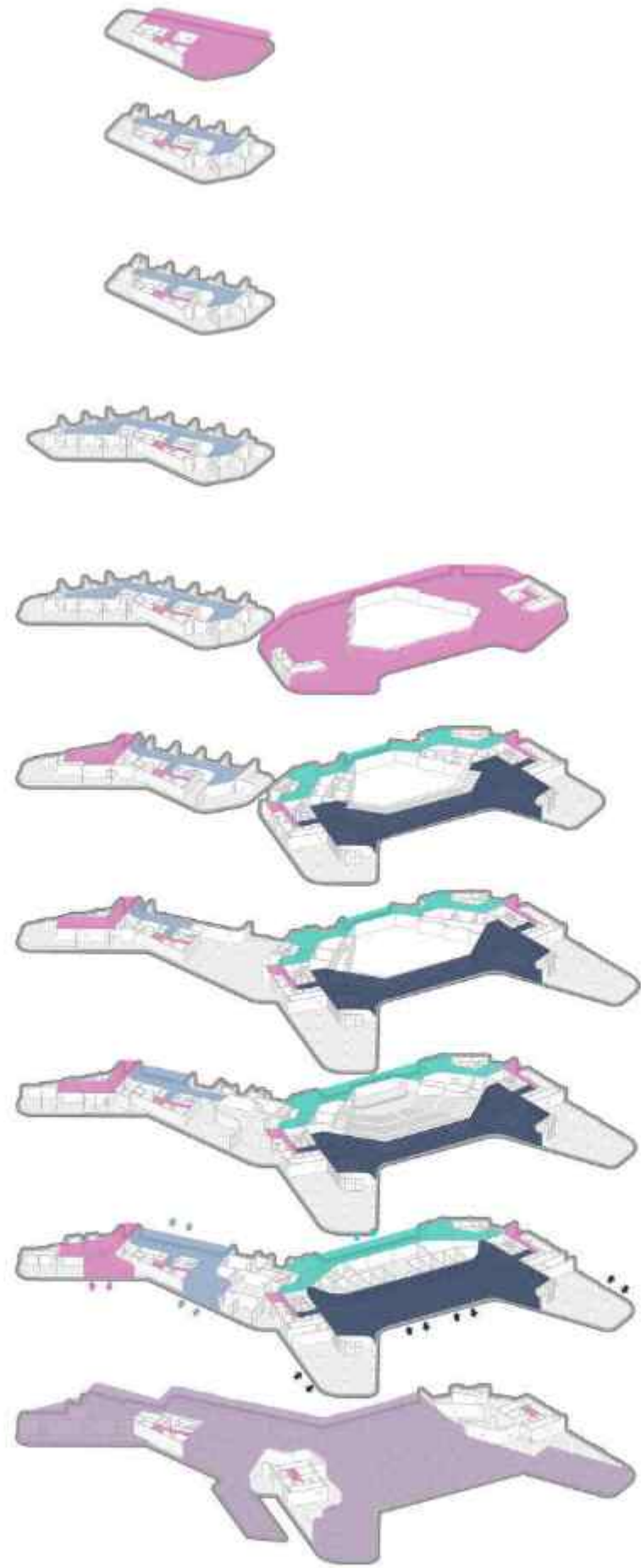
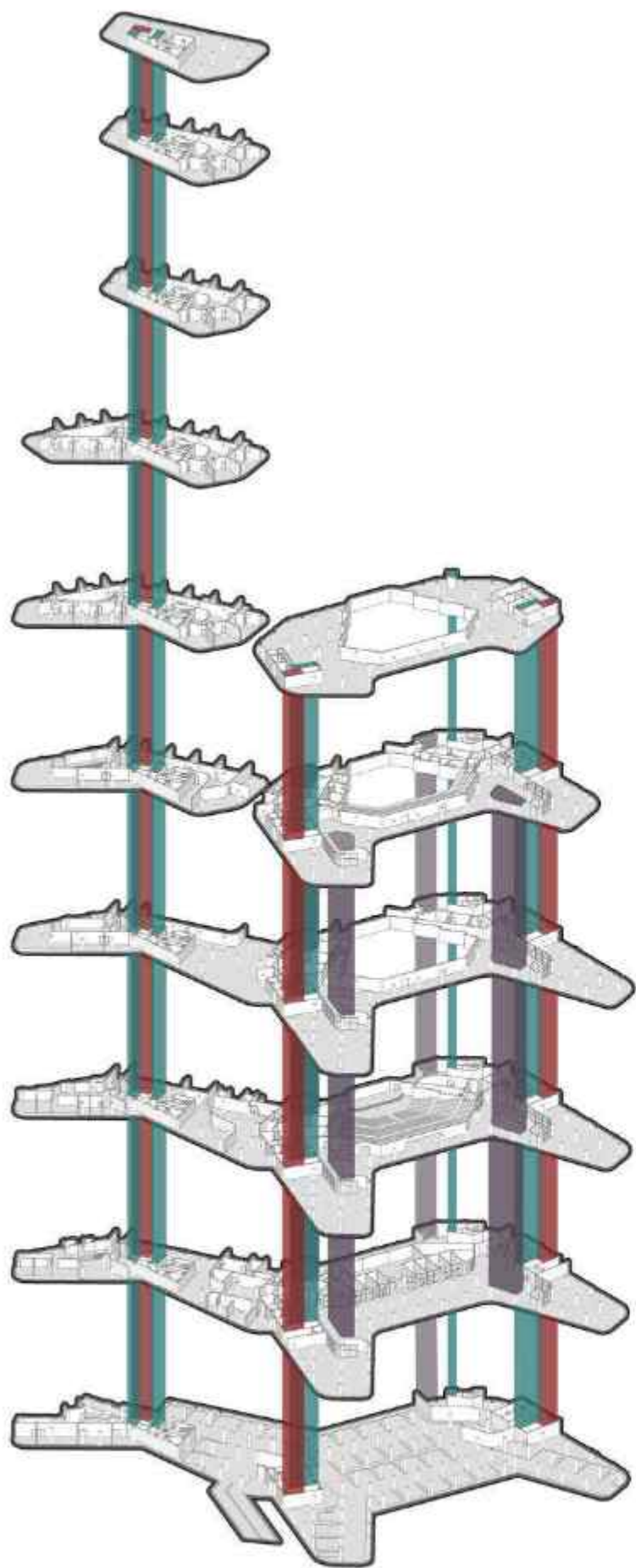
**STRUKTUR KOLOM**  
KOLOM BETON BERTULANG (80 X 80)  
DINDING GESER (SHEAR WALL)



**STRUKTUR PONDASI**  
PONDASI BORED PILE

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>ISOMETRI SISTEM STRUKTUR</p>	-	107	



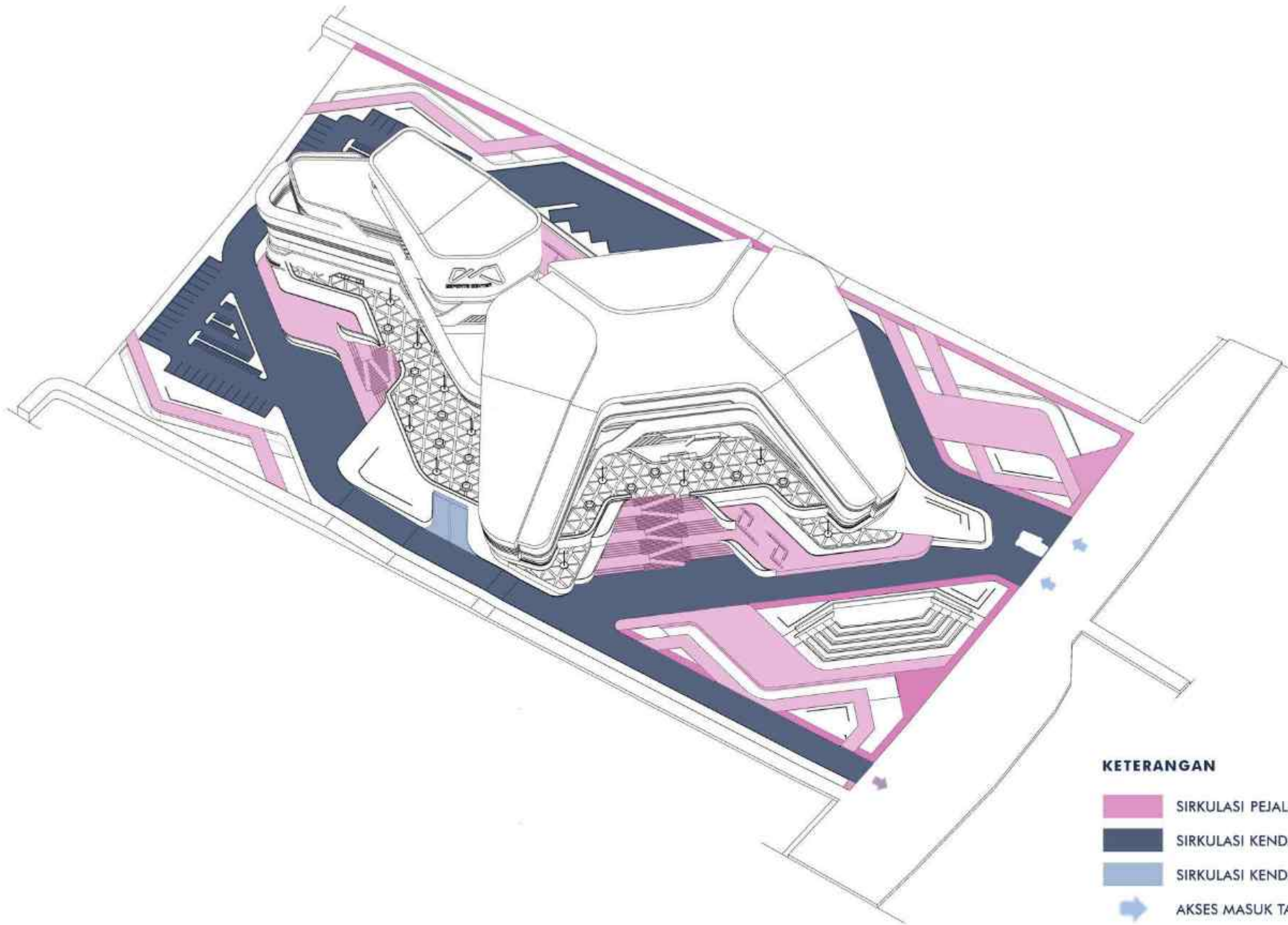


**KETERANGAN**

- SIRKULASI VERTIKAL (TANGGA)
- SIRKULASI VERTIKAL (TANGGA DARURAT)
- SIRKULASI VERTIKAL (LIFT)
- SIRKULASI PENGUNJUNG
- SIRKULASI PESERTA PELATIHAN
- SIRKULASI PEMAIN DAN PENYELENGGARA
- SIRKULASI PENGELOLA
- SIRKULASI PARKIR KENDARAAN

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>ISOMETRI SIRKULASI DALAM BANGUNAN</p>	-	108	



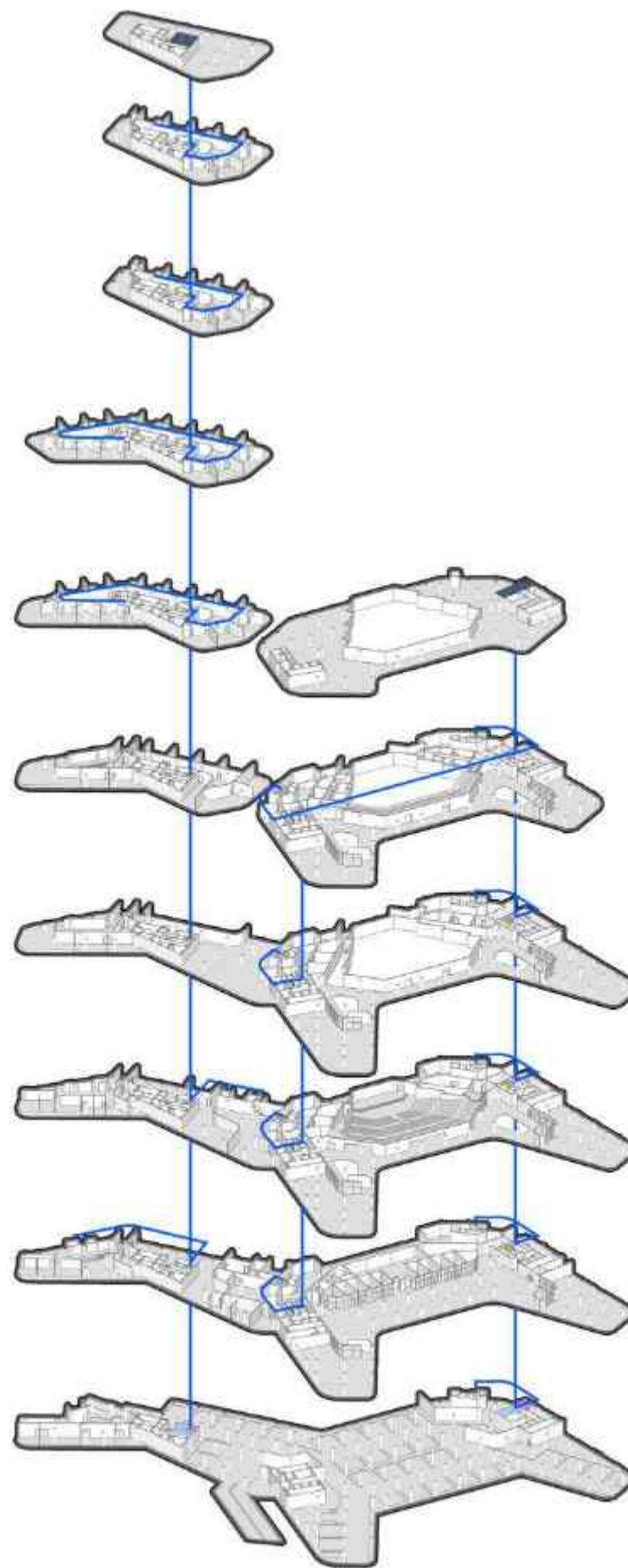
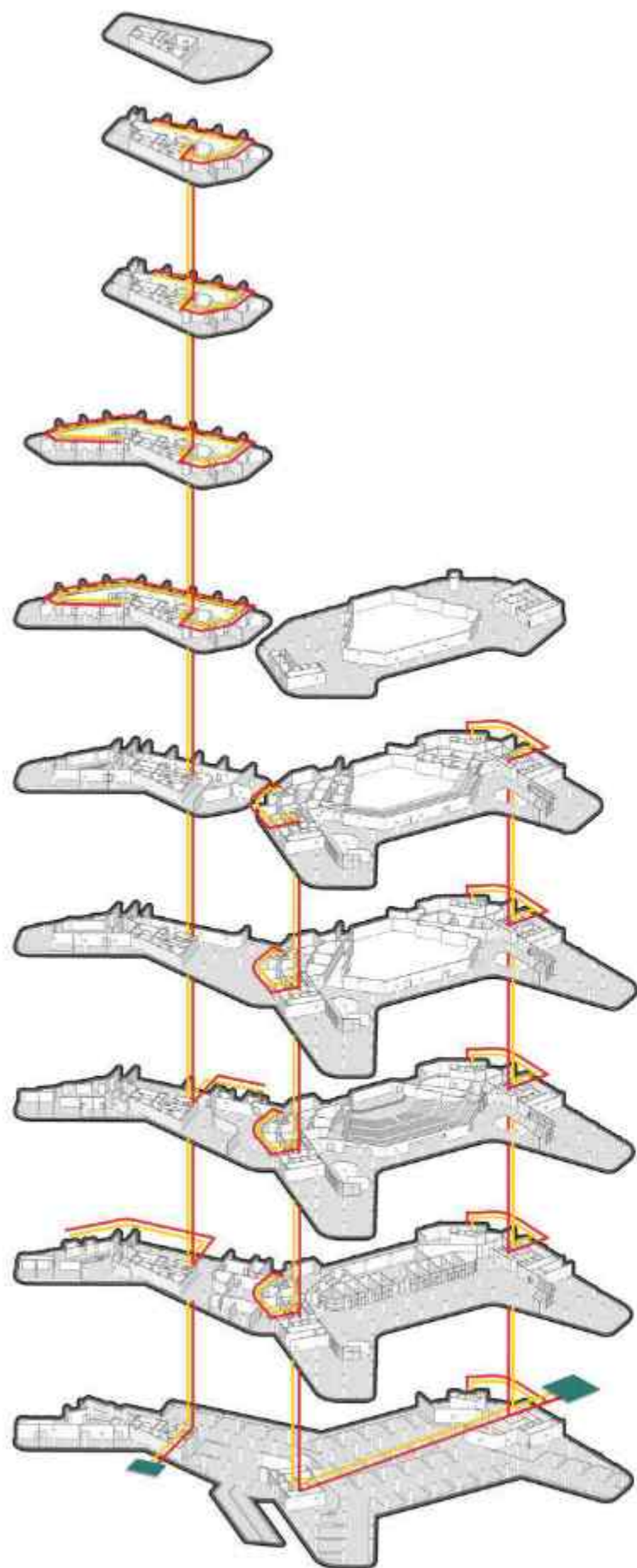


**KETERANGAN**

- SIRKULASI PEJALAN KAKI
- SIRKULASI KENDARAAN (PARKIR & DROPOFF)
- SIRKULASI KENDARAAN (KELUAR/MASUK BASEMENT)
- AKSES MASUK TAPAK
- AKSES KELUAR TAPAK

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>ISOMETRI SIRKULASI LUAR BANGUNAN</p>	<p>-</p>	<p>109</p>	

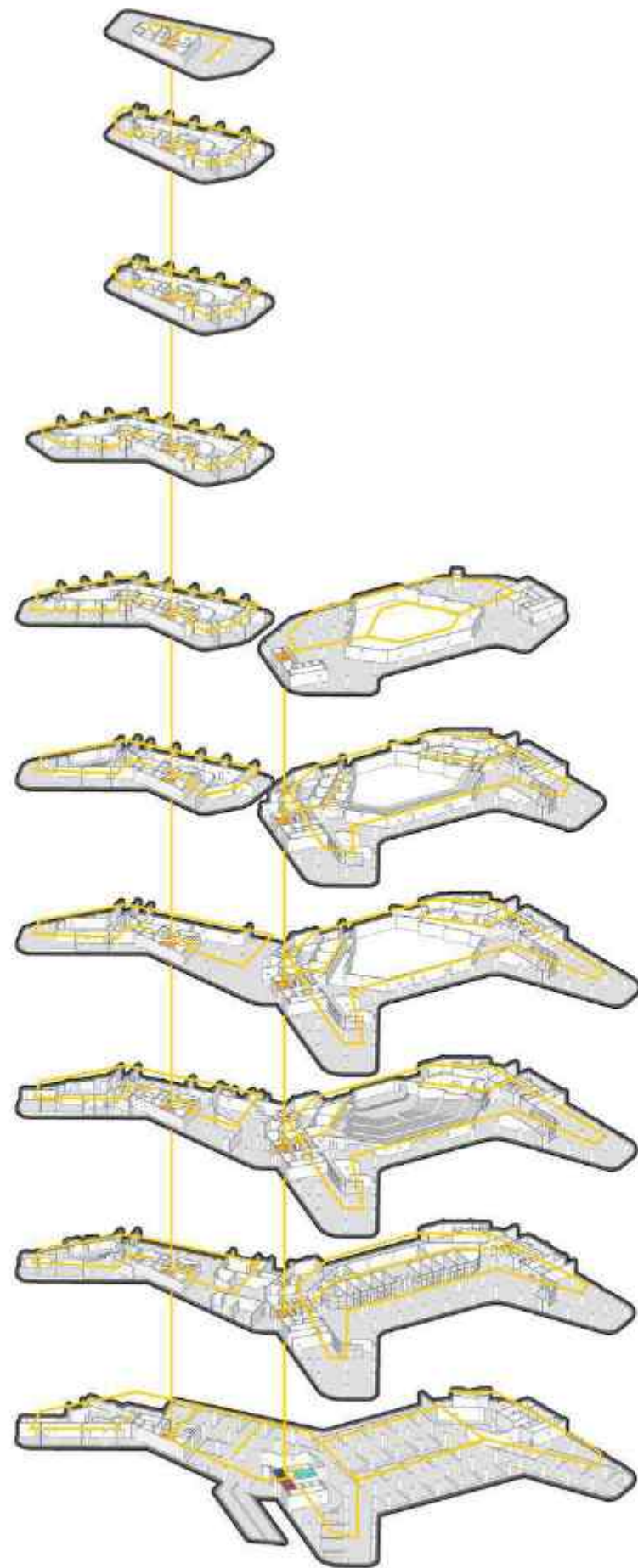




**KETERANGAN**

- RUANG RESERVOIR BAWAH
- RUANG RESERVOIR ATAS
- RUANG POMPA
- SEPTIC TANK
- JARINGAN AIR BERSIH
- JARINGAN AIR KOTOR PADAT
- JARINGAN AIR KOTOR CAIR

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>ISOMETRI SISTEM AIR BERSIH DAN AIR KOTOR</p>	<p>-</p>	<p>110</p>	

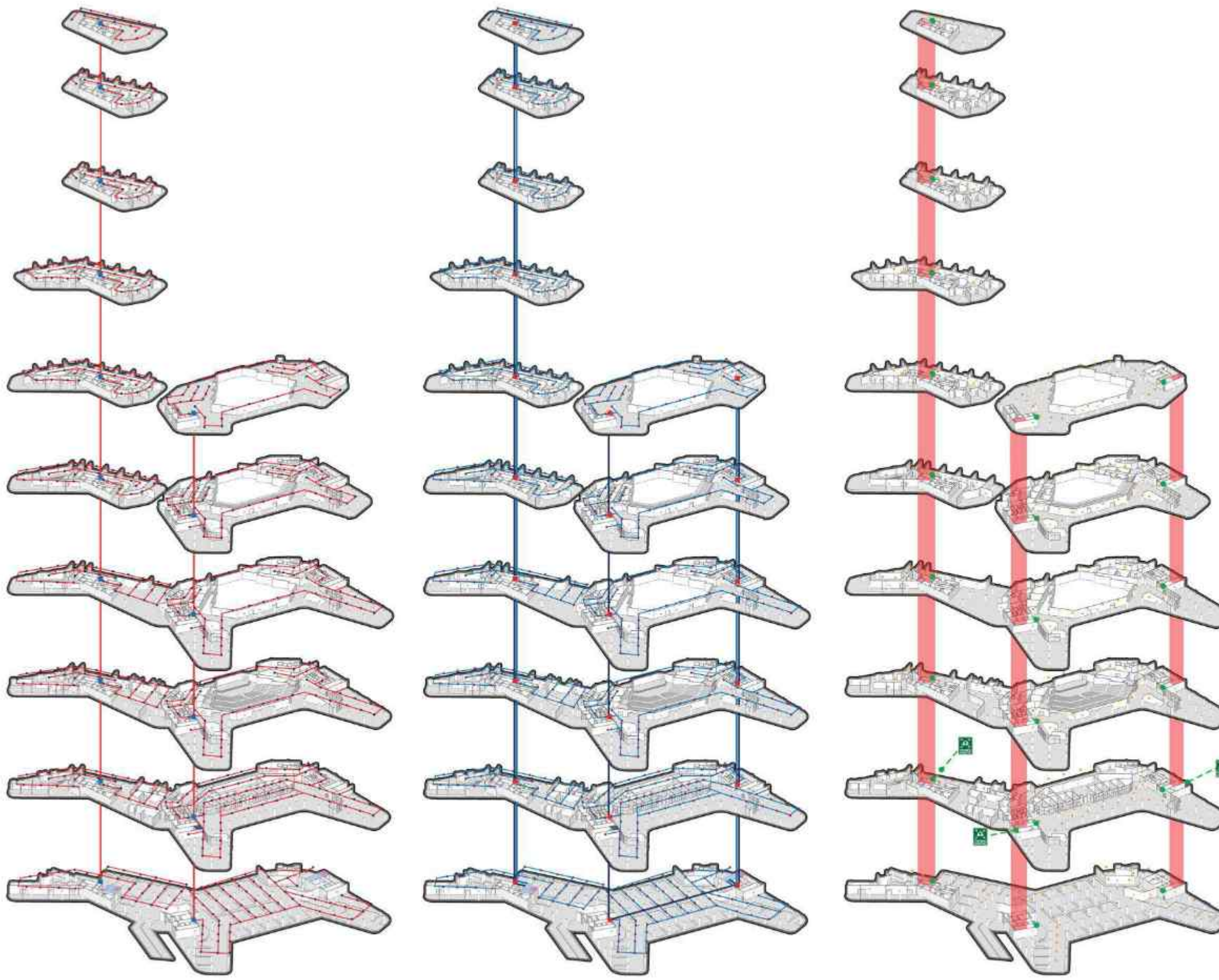


**KETERANGAN**

- RUANG PANEL (MAIN DISTRIBUTION PANEL)
- RUANG PANEL (SUB DISTRIBUTION PANEL)
- RUANG TRAFO
- RUANG GENSET
- JARINGAN KELISTRIKAN

 <p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		<p>Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.</p>	<p>RIA AMRIATI (D051171016)</p>	<p>WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA</p>	<p>ISOMETRI SISTEM MEKANIKAL ELETRIKAL</p>	<p>-</p>	<p>111</p>	

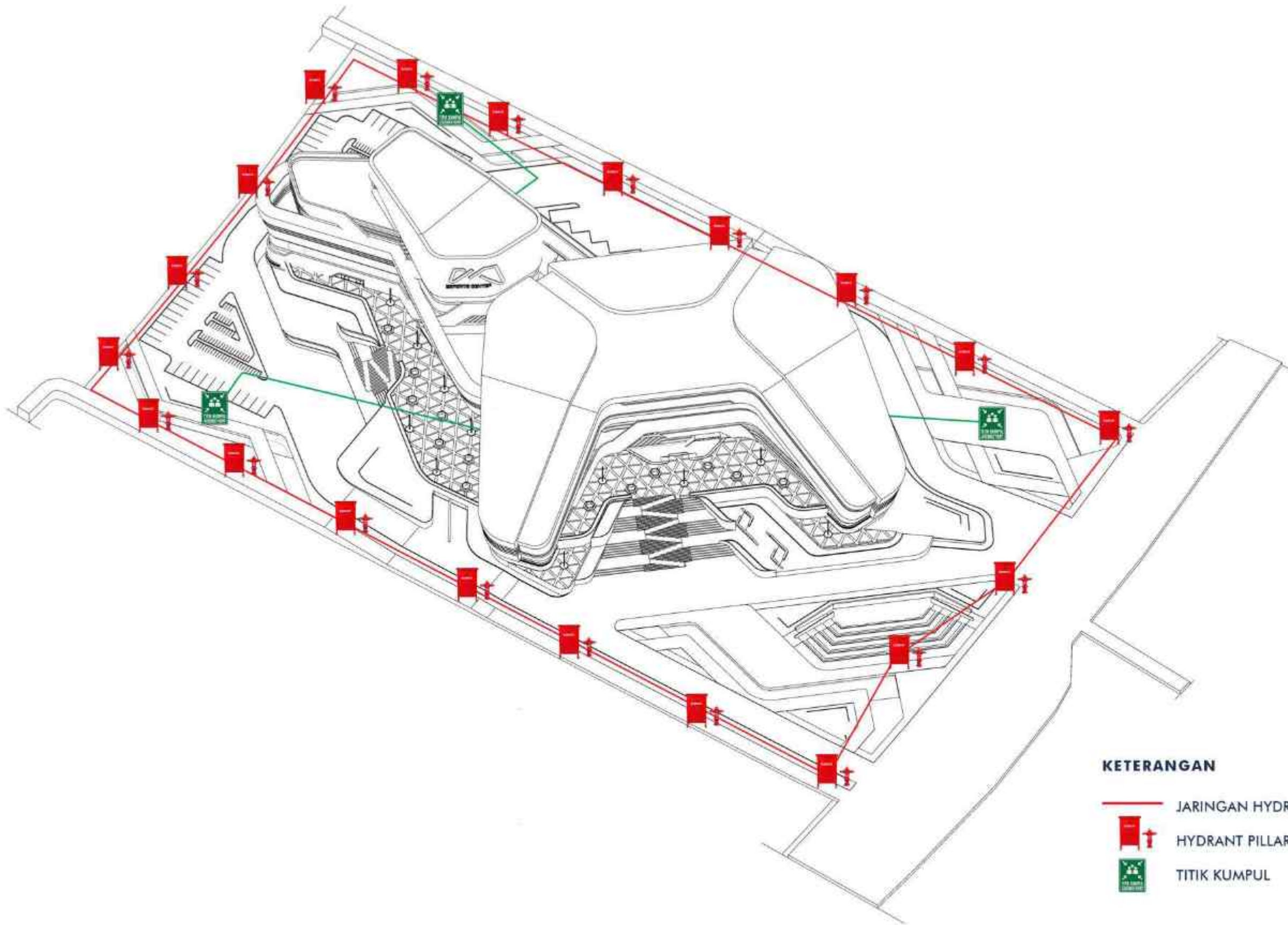




- KETERANGAN**
- RUANG RESERVOIR BAWAH
  - RUANG POMPA
  - RUANG KONTROL KEBAKARAN  
(FIRE COMMAND CONTROL ROOM)
  - SHAFT KEBAKARAN (PINTU DAN  
TANGGA DARURAT, LIFT KEBAKARAN,  
SERTA SMOKE LOBBY STOP)
  - JARINGAN FIRE DETECTOR
  - JARINGAN SPRINKLER
  - JARINGAN HYDRANT
  - TERMINAL BOX FIRE ALARM
  - FIRE DETECTOR
  - HYDRANT BOX INDOOR
  - SPRINKLER
  - EXIT SIGN
  - BATTERY LAMP
  - TITIK KUMPUL

<p><b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b></p>	<p><b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b></p>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	ISOMETRI SISTEM PENCEGAHAN KEBAKARAN	-	112	



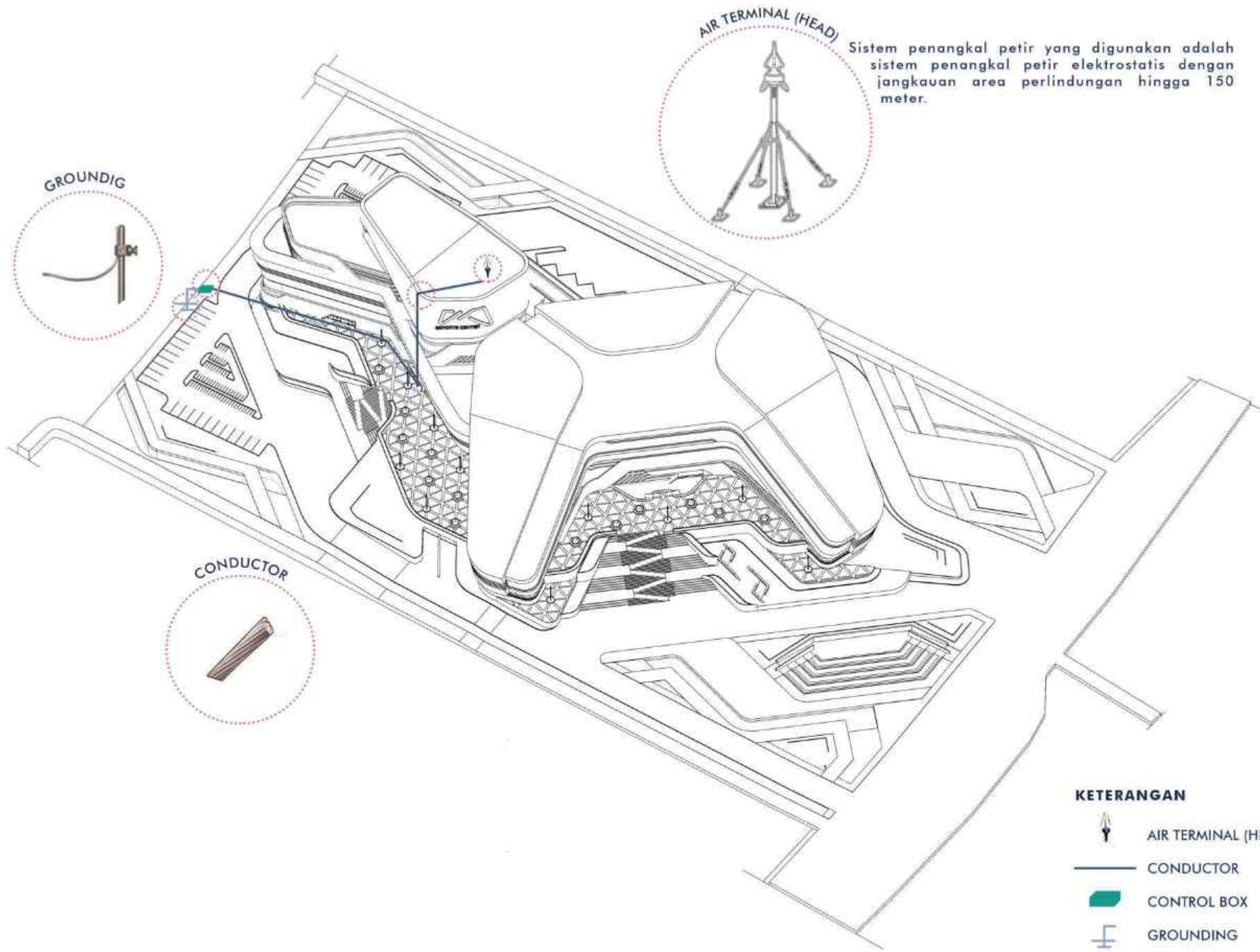


**KETERANGAN**

- JARINGAN HYDRANT PILLAR
- HYDRANT PILLAR DAN HYDRANT BOX OUDOOR
- TITIK KUMPUL

 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	ISOMETRI SISTEM PENCEHAHAN KEBAKARAN	-	113	





Sistem penangkal petir yang digunakan adalah sistem penangkal petir elektrostatik dengan jangkauan area perlindungan hingga 150 meter.

**KETERANGAN**

-  AIR TERMINAL (HEAD)
-  CONDUCTOR
-  CONTROL BOX
-  GROUNDING

 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	ISOMETRI SISTEM PENANGKAL PETIR	-	114	





 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
		Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERSPEKTIF BANGUNAN	-	115	





 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
				Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERSPEKTIF BANGUNAN	-





 <b>DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS HASANUDDIN</b>	<b>STUDIO AKHIR PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	<b>DOSEN PEMBIMBING</b>	<b>MAHASISWA</b>	<b>JUDUL TUGAS AKHIR</b>	<b>JUDUL GAMBAR</b>	<b>SKALA</b>	<b>NO GAMBAR</b>	<b>KET</b>
				Dr. Eng. Ir. ROSADY MULYADI, ST., MT. Dr. Ir. SYARIF BEDDU, MT.	RIA AMRIATI (D051171016)	WISATA ESPORTS DI KOTA JAKARTA	PERSPEKTIF BANGUNAN	-



