

DAFTAR PUSTAKA

- Aagaard, J. (2020). Digital akrasia: a qualitative study of phubbing. *Ai & Society*, 35(1), 237-244.
- Agung, A. A. P., & Yuesti, A. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. AB Publisher Yogyakarta.
- Ahmed, Y. A., Ahmad, M. N., Ahmad, N., & Zakaria, N. H. (2019). Social media for knowledge-sharing: A systematic literature review. *Telematics and informatics*, 37, 72-112.
- Alamudi, F. S. N. A. (2019). *Sosial phubbing di kalangan mahasiswa fakultas psikologi universitas negeri makassar*. Doctoral dissertation. Universitas Negeri Makassar.
- Al Aziz, A. A. (2020). Hubungan antara intensitas penggunaan media sosial dan tingkat depresi pada mahasiswa. *Acta Psychologia*, 2(2), 92-107.
- Al-Saggaf, Y., & MacCulloch, R. (2018). Phubbing: How frequent? Who is phubbed? In which situation? And using which apps?. In *39th International Conference on Information Systems, ICIS 2018*. Association for Information Systems.
- Amelia, T., Despitasaki, M., Sari, K., Putri, D. S. K., Oktamianti, P., & Agustina, A. (2019). Phubbing, Penyebab Dan Dampaknya Pada Mahasiswa Fakultas Kesehatan Masyarakat, Universitas Indonesia. *Jurnal ekologi kesehatan*, 18(2), 122-134.
- Andriyani, F. (2017). *Manusia-Manusia Android*. *Arsip Publikasi Ilmiah Biro Administrasi Akademik*.
- Andromeda, N., & Kristanti, E. P. (2017). Hubungan antara loneliness dan perceived social support dan intensitas penggunaan social media pada mahasiswa. *PSIKOVIDYA*, 21(2).
- Ang, M. P., Chong, Y. X., & Lau, P. J. (2019). *The impact of loneliness and fear of missing out in predicting phubbing behaviour among undergraduates in Malaysia*. Disertasi. Universiti Tunku Abdul Rahman (UTAR) Malaysia.
- APJII. (2022). *Profil Internet Indonesia*. Asosiasi Penyelenggara Internet Indonesia.
- Audina, W. & Firman, F. (2022). Fenomena Perilaku Phubbing di Lingkungan Masyarakat. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 12336–12341. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.10427>
- Austin, C. J. (1983). *Information System for Hospital Administration*. Michigan: Health Administration Press.

- Balta, S., Emirtekin, E., Kircaburun, K., & Griffiths, M. D. (2020). Neuroticism, trait fear of missing out, and phubbing: The mediating role of state fear of missing out and problematic Instagram use. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 18(3), 628-639.
- Baron, R. A., Byrne, D., & Branscombe, N. R. (2007). *Mastering social psychology*. Boston: Pearson Educations Inc.
- Brehm, S. (2002). *Intimate Relationship*. McGraw-Hill.
- Chotpitayasunondh, V. and Douglas, K. M. (2016). How “phubbing” becomes the norm: The antecedents and consequences of snubbing via smartphone”, *Computers in Human Behavior*. Elsevier Ltd, 63, 9–18. doi: 10.1016/j.chb.2016.05.018.
- Çikrikci, Ö., Griffiths, M. D., & Erzen, E. (2019). Testing the mediating role of phubbing in the relationship between the big five personality traits and satisfaction with life. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 1-13.
- Çizmeçi, E. (2017). Disconnected, though satisfied: Phubbing behavior and relationship satisfaction. *The Turkish Online Journal of Design, Art and Communication*, 7(2), 364-375.
- CNBC Indonesia. (2022). 3 dari 10 Penghuni Bumi pakai WhatsApp ini Data terbaru. Retrieved from <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20221209122706-37-395324/3-dari-10-penghuni-bumi-pakai-whatsapp-ini-data-terbaru#:~:text=Sementara%20jika%20dilihat%20berdasarkan%20wilayah,juta%20pengguna%20pada%20periode%20sama>. (21 Januari 2023)
- Daeng, I. T. M., Mewengkang, N. N., & Kalesaran, E. R. (2017). Penggunaan smartphone dalam menunjang aktivitas perkuliahan oleh mahasiswa fispol unsrat manado. *Acta Diurna Komunikasi*, 6(1).
- Databoks. (2022). Jumlah Pengguna Internet Global Tembus 5 Miliar Orang pada Oktober 2022. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/11/23/jumlah-pengguna-internet-global-tembus-5-miliar-orang-pada-oktober-2022> (20 Januari 2023)
- Databoks. (2022). 10 Negara Pengguna TikTok Terbesar di Dunia, Indonesia Juara Dua. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/01/11/10-negara-pengguna-tiktok-terbesar-di-dunia-indonesia-juara-dua>. (21 Januari 2023)
- Databoks. (2022). 10 Negara Asia dengan Pengguna Facebook Terbanyak, Indonesia Juara Dua. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/12/06/10-negara-asia->

dengan-pengguna-facebook-terbanyak-indonesia-juara-dua%20 (21 Januari 2023)

Databoks. (2022). Indonesia Negara Pengguna MiChat terbesar Sedunia. Retrieved from <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/11/21/indonesia-negara-pengguna-michat-terbesar-sedunia>. (21 Januari 2023)

DataIndonesia.id. (2022). Indonesia Miliki 97,38 Juta Pengguna Instagram pada Oktober 2022. <https://dataindonesia.id/digital/detail/indonesia-miliki-9738-juta-pengguna-instagram-pada-oktober-2022>. (20 Januari 2023)

Datareportal. (2022). Digital 2022: October Global Statshot Report. Retrieved from <https://datareportal.com/reports/digital-2022-october-global-statshot>. (20 Januari 2023)

Datareportal. (2022). Digital 2022: Indonesia. Retrieved from <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia>. (21 Januari 2023)

Detiknet. (2022). Jumlah Pengguna Internet Indonesia Tembus 210 Juta. Retrieved from <https://inet.detik.com/telecommunication/d-6119064/jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-210-juta>. (21 Januari 2023)

Davey, S., Davey, A., Raghav, S. K., Singh, J. V., Singh, N., Blachnio, A., & Przepiórkaa, A. (2018). Predictors and consequences of “Phubbing” among adolescents and youth in India: An impact evaluation study. *Journal of family & community medicine*, 25(1), 35. Doi: 10.4103/jfcm.JFCM_71_17

DiTommaso, E., & Spinner, B. (1993). The development and initial validation of the Social and Emotional Loneliness Scale for Adults (SELSA). *Personality and individual differences*, 14(1), 127-134.

Ergün, N., Göksu, İ., & Sakız, H. (2020). Effects of phubbing: Relationships with psychodemographic variables. *Psychological reports*, 123(5), 1578-1613.

Fullwood, C., Quinn, S., Kaye, L. K., & Redding, C. (2017). My virtual friend: A qualitative analysis of the attitudes and experiences of Smartphone users: Implications for Smartphone attachment. *Computers in Human Behavior*, 75, 347-355.

Gierveld, J. D., Tilburg, V. J., & Dykstra, P. A. (2006). *Loneliness and social isolation*. Cambridge University Press.

Griffin, J. (2010). *The Lonely Society*. Mental Health Foundation

Haliza, N., & Kurniawan, A. (2021). Hubungan Antara Keterbukaan Diri Dengan Kesepian Pada Dewasa Awal Pengguna Aplikasi Dating Online. *NURSING ANALYSIS: Journal of Nursing Research*, 1(1), 51-61.

- Hardani., Andriani, H., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Istiqomah, R. R., Fardani, R. A., Sukmana, D. J., & Auliya, N. H. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. CV. Pustaka Ilmu
- Hawkey, L. C., & Cacioppo, J. T. (2010). Loneliness matters: A theoretical and empirical review of consequences and mechanisms. *Annals of Behavioral Medicine*, 40(2), 218-227.
- Hidayah, N., Nashoih, A. K., Asyari, T. R., & Chumaidi, A. (2021). Sosialisai Edukasi Smartphone terhadap Anak “Dampak Positif dan Negatif Penggunaan Smartphone pada Anak.” *Jumat Pendidikan: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 23–26.
- Hidayati, D. S. (2016). Shyness dan loneliness. In *Proceeding seminar ASEAN 2nd*. Malang: Program Pasca Sarjana Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang.
- Hu, S., & Yang, J. (2016). Formation Mechanism and Countermeasures on Classroom Phuber in Colleges and Universities of Liaoning Province. *International Conference on Education, Sports, Arts and Management Engineering*. doi:10.2991/icesame-16.2016.262
- Kaczmarek, L. D., Behnke, M., & Dzon, M. (2019). What hurts, Pikachu? Physical symptoms in Pokémon Go players. *PsyArXiv*. <https://doi.org/10.31234/osf.io/3behp>
- Karadağ, E., Tosuntaş, Ş. B., Erzen, E., Duru, P., Bostan, N., Şahin, B. M., Çulha, I, & Babadağ, B. (2015). Determinants of phubbing, which is the sum of many virtual addictions: A structural equation model. *Journal of behavioral addictions*, 4(2), 60-74. doi:10.1556/2006.4.2015.005
- Karadağ, E., Tosuntaş, S. B., Erzen, E., Duru, P., Bostan, N., Şahin, B. M., Çulha, I, & Babadağ, B. (2016). The virtual world's current addiction: Phubbing. *The Turkish Journal on Addictions*, 3(2). doi: 10.15805/addicta.2016.3.0013
- Kardefelt-Winther, D. (2014). A conceptual and methodological critique of internet addiction research: Towards a model of compensatory internet use. *Computers in human behavior*, 31, 351-354.
- Kumparan Tech. (2023). Orang Indonesia Juara 1 Paling Betah ‘Mantengin’ HP Sedunia. Retrieved from <https://kumparan.com/kumparantech/orang-indonesia-juara-1-paling-betah-mantengin-hp-sedunia-1zejfuBzn4R> (20 Januari 2023).
- Kominfo. (2022). Kominfo Lanjutkan Lima Program Prioritas di 2023. Retrieved from <https://www.kominfo.go.id/content/detail/44678/kominfo-lanjutkan-lima-program-prioritas-di-2023/0/artikel> . (20 Januari 2023)

- Kompas. (2023). Orang Indonesia Habiskan 5 Jam Per Hari untuk Buka HP, Terlama di Dunia. Retrieved from <https://tekno.kompas.com/read/2023/01/17/13010087/orang-indonesia-habiskan-5-jam-per-hari-untuk-buka-hp-terlama-di-dunia> (20 Januari 2023)
- Miller, R. S., Perlman, D., & Brehm, S. S. (2007). *Intimate relationship* (4th ed.). McGraw-Hill.
- Mumtaz, E. F. (2019). *Pengaruh adiksi smartphone, empati, kontrol diri, dan norma terhadap perilaku phubbing pada mahasiswa di Jabodetabek*. Skripsi. Fakultas Psikologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Mundir. (2012). *Statistik Pendidikan: Pengantar Analisis Data untuk Penulisan Skripsi dan Tesis*. Jember: STAIN Jember Press.
- Myers, D. G. (2012). *Psikologi sosial* (Jilid 1, Edisi Ke-10). Salemba Humanika.
- Nazir, T., & Pişkin, M. (2016). Phubbing: A technological invasion which connected the world but disconnected humans. *The International Journal of Indian Psychology*, 3(4), 175-182.
- Nazir, T., & Bulut, S. (2019). Phubbing and what could be its determinants: A dugout of literature. *Psychology*.
- Novitasari, F., Pertiwi, Y. W., & Perdini, T. A. (2021). Relationship Satisfaction Pada Mahasiswa Yang Berpacaran Ditinjau Dari Perilaku Phubbing. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 21(4), 443-454.
- Owusu-Acheaw, M., & Larson, A. G. (2015). Use of social media and its impact on academic performance of tertiary institution students: A study of students of Koforidua Polytechnic, Ghana. *Journal of education and practice*, 6(6), 94-101.
- Palureng, A. N. Z., Minarni, M., & Saudi, A. N. A. (2023). Gambaran Perilaku Phubbing pada Dewasa Awal yang Bermain Game Online di Kota Makassar. *Jurnal Psikologi Karakter*, 3(1), 124-127.
- Papalia, D. E., & Feldman, R. D. (2017). *Menyelami perkembangan manusia* (12th ed.). Salemba Humanika.
- Paramita, R. W. D., Rizal, N., & Sulistyan, R. B. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif: Buku Ajar Perkuliahan Metodologi Penelitian Bagi Mahasiswa Akuntansi & Manajemen* (Edisi Ketiga). Widya Gama Press.
- Perlman, D., & Peplau, L. A. (1981). Toward a social psychology of loneliness. *Personal Relationships*, 3, 31–56.
- Perlman, D., & Peplau, L. A. (1998). *Loneliness Encyclopedia of Mental Health* (2nd ed.) Academic Pres.

- Prasetio, C. E., Rahman, T. A., & Triwahyuni, A. (2019). Gangguan mental emosional dan kesepian pada mahasiswa baru. *Mediapsi*, 5(2), 97-107.
- Pramitha, R. (2019). Hubungan kesejahteraan psikologis dengan kesepian pada mahasiswa yang merantau di yogyakarta. Skripsi. Universitas Islam Indonesia.
- Richardson, T., Elliott, P., & Roberts, R. (2017). Relationship between loneliness and mental health in students. *Journal of Public Mental Health*, 16(2), 48-54. doi:10.1108/JPMH-03-2016-0013
- Roberts, J. A., & David, M. E. (2016). My life has become a major distraction from my cell phone: Partner phubbing and relationship satisfaction among romantic partners. *Computers in Human Behavior*, 54, 134-141.
- Roberts, J. A., & David, M. E. (2017). Put down your phone and listen to me: How boss phubbing undermines the psychological conditions necessary for employee engagement. *Computers in Human Behavior*, 75, 206-217.
- Russel, D. W. (1996). UCLA Loneliness Scale (Version 3): reliability, validity and fracture structure. *Journal of Personality Assesment*, 66(1), 20-40.
- Sahir, S. H. (2021). Metodologi Penelitian. Penerbit KBM Indonesia.
- Saloom, G., & Veriantari, G. (2022). Faktor-Faktor Psikologis Perilaku Phubbing. *Jurnal Studia Insania*, 9(2), 152-167.
- Santrock, J.W. (2002). *Life span development :Perkembangan masa hidup*. Erlangga,
- Saputra, A. (2019). Survei penggunaan media sosial di kalangan mahasiswa kota padang menggunakan teori uses and gratifications. *Baca: Jurnal Dokumentasi Dan Informasi*, 40(2), 207-216.
- Sears, D. O., Freedman, J. L., & Peplau, L. A. (2006). *Psikologi Sosial* (Jilid 1, Edisi Kelima. Erlangga
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta
- Suparno, P. (2007). *Seksualitas kaum berjubah*. Kanisius.
- Susanti. (2018). Hubungan Kesepian Dengan Intensitas Penggunaan Internet Pada Mahasiswa . *Jurnal Psikologi*, 12-25.

- Syifa, A. (2020). Intensitas penggunaan smartphone, prokrastinasi akademik, dan perilaku phubbing Mahasiswa. *Counsellia: Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 10(1), 83-96.
- Taylor, S. E., Peplau, L. A., & Sears, D. O. (2009). *Psikologi Sosial* (Edisi Ke-12.). Kencana Predana Media Group.
- Tonacci, A., Billeci, L., Sansone, F., Masci, A., Pala, A. P., Domenici, C., & Conte, R. (2019). An Innovative, Unobtrusive Approach to Investigate Smartphone Interaction in Nonaddicted Subjects Based on Wearable Sensors: A Pilot Study. *Medicina*, 55(2), 37. doi:10.3390/medicina55020037
- Tulane, S., Vaterlaus, J. M., & Beckert, T. E. (2018). A mixed methods examination of adolescents' reasons for pretending to text. *Journal of adolescence*, 69, 175-179. doi:10.1016/j.adolescence.2018.10.003
- Ugur, N. G., & Koc, T. (2015). Time for Digital Detox: Misuse of Mobile Technology and Phubbing. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 195, 1022–1031.
- Ulfa, R. (2021). Variabel Penelitian Dalam Penelitian Pendidikan. *AL-Fathonah*, 1(1), 342-351.
- Verma, S., Kumar, R., & Yadav, S. K. (2019). The determinants of phubbing behaviour: a millenials perspective. *International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering (IJITEE)*, 8(125), 806-812.
- Weissbourd, R., Batanova, M., Lovison, V., & Torres, E. (2021). *Loneliness in America*. Harvard Making Caring Common.
- Young, K., & Abreu, C. (2017). *Kecanduan Internet*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

LAMPIRAN

Lampiran 1: Lampiran Alat Ukur

a. Identitas diri:

Nama/Inisial:

Jenis Kelamin:

- Laki-Laki
- Perempuan

Usia:

- 18 tahun
- 19 tahun
- 20 tahun
- 21 tahun
- 22 tahun

Asal Perguruan Tinggi:

Jurusan/Fakultas:

Durasi Menggunakan Smartphone dalam Sehari:

- < 6 jam
- 6 – 9 jam
- 10 – 12 jam
- > 12 jam

Media Sosial yang Sering digunakan:

- Instagram
- WhatsApp
- Tik Tok
- Line
- Twitter

- Facebook
- Lainnya...

b. Skala Perilaku *Phubbing*

Instruksi

Berikut ini terdapat sejumlah aitem pernyataan. Pada setiap pernyataan terdapat empat pilihan jawaban yang terdiri atas:

- 1: Sangat Tidak Setuju
- 2: Tidak Setuju
- 3: Setuju
- 4: Sangat Setuju

Anda diharapkan membaca setiap pernyataan dengan teliti dan seksama sebelum memilih salah satu dari pilihan jawaban. Jawaban yang Anda pilih merupakan jawaban yang paling menggambarkan atau sesuai dengan kondisi Anda saat ini. Tidak ada jawaban yang salah ataupun benar pada pengisian skala ini. Oleh karena itu, Anda diharapkan dapat menjawab seluruh pernyataan dengan cermat dan jujur.

Aitem

No.	Aitem	Respon			
		STS	TS	S	SS
1	Ketika telepon genggam (HP) saya berdering, saya akan segera menjawab telepon tersebut walaupun saya sedang berbicara hal penting dengan teman saya				
2	Saya akan membalas pesan/chat masuk ditelepon genggam (HP) saya meskipun saya sedang berbicara dengan teman				
3	Membalas pesan/chat ketika sedang berkomunikasi dengan teman adalah hal yang wajar menurut saya				

4	Ketika saya berbicara dengan teman, saya akan mengabaikan pesan/chat masuk ditelepon genggam (HP) saya				
5	Saya suka mengirim pesan/chat sambil berbicara dengan teman				
6	Mengirim pesan/chat sambil berbicara dengan teman adalah hal yang wajar menurut saya				
7	Mata saya tertuju kepada telepon genggam (HP) ketika saya sedang mengobrol bersama teman hanya untuk mengecek apakah ada notifikasi yang masuk				
8	Saya selalu mengecek notifikasi pada telepon genggam (HP) saya walaupun saya sedang berbicara dengan teman				
9	Saya akan mengabaikan notifikasi yang muncul di telepon genggam (HP) saya ketika saya sedang berbicara dengan teman				
10	Ketika saya bangun tidur, yang pertama kali saya cari adalah telepon genggam (HP) saya				
11	Ketika saya pergi dan lupa membawa telepon genggam (HP), saya merasa cemas				
12	Saya merasa cemas ketika saya jauh dari telepon genggam (HP)				
13	Saya selalu menggunakan telepon genggam (HP) saya setiap waktu				
14	Saat sedang bimbingan dengan dosen dan ada notifikasi diponsel saya, terkadang saya mengecek telepon genggam (HP) saya terlebih dahulu				

c. Skala *Loneliness*

Berikut ini terdapat sejumlah aitem pertanyaan. Pada setiap pertanyaan terdapat empat pilihan jawaban yang terdiri atas:

- 1: Sangat Sering
- 2: Sering
- 3: Jarang
- 4: Tidak Pernah

Anda diharapkan membaca setiap pertanyaan dengan teliti dan seksama sebelum memilih salah satu dari pilihan jawaban. Jawaban yang Anda pilih merupakan jawaban yang paling menggambarkan atau sesuai dengan kondisi Anda saat ini. Tidak ada jawaban yang salah ataupun benar pada pengisian skala ini. Oleh karena itu, Anda diharapkan dapat menjawab seluruh pertanyaan dengan cermat dan jujur.

Aitem

No	Aitem	Respon			
		SS	S	J	TP
1	Seberapa sering kamu merasa kamu sepadan dengan orang di sekitarmu?				
2	Seberapa sering kamu merasa kekurangan sahabat/teman/hubungan pertemanan?				
3	Seberapa sering kamu merasa tidak memiliki siapapun yang dapat kamu andalkan?				
4	Seberapa sering kamu merasa sendirian?				
5	Seberapa sering kamu merasa menjadi bagian dari sebuah kelompok pertemanan?				
6	Seberapa sering kamu merasa memiliki kecocokan dengan orang lain?				
7	Seberapa sering kamu merasa jauh dari orang-orang?				
8	Seberapa sering kamu merasa mudah bergaul dan ramah?				
9	Seberapa sering kamu merasa dekat dengan orang lain?				
10	Seberapa sering kamu merasa ditinggalkan?				
11	Seberapa sering kamu merasa hubunganmu dengan orang lain tidak berarti?				
12	Seberapa sering kamu merasa bahwa tidak ada yang benar-benar memahamimu?				

13	Seberapa sering kamu merasa terasing dari orang lain?				
14	Seberapa sering kamu merasa mendapatkan pertemanan/persahabatan ketika kamu menginginkannya?				
15	Seberapa sering kamu merasa orang-orang mampu memahamimu?				
16	Seberapa sering kamu merasa malu?				
17	Seberapa sering kamu merasa orang-orang yang berada di sekitar kamu tidak benar-benar ada untukmu ?				
18	Seberapa sering kamu merasa bahwa ada orang yang dapat kamu ajak berbicara?				
19	Seberapa sering kamu merasa bahwa ada orang yang dapat kamu andalkan?				

Lampiran 2: Uji Deskriptif

Jenis_Kelamin

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-Laki	75	6.9	26.8	26.8
	Perempuan	205	18.9	73.2	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Usia

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	18 tahun	23	2.1	8.2	8.2
	19 tahun	63	5.8	22.5	30.7
	20 tahun	65	6.0	23.2	53.9
	21 tahun	71	6.5	25.4	79.3
	22 tahun	58	5.3	20.7	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Perguruan_Tinggi

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Universitas Negeri	209	19.3	74.6	74.6
	Universitas Swasta	35	3.2	12.5	87.1
	Politeknik Negeri	36	3.3	12.9	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Durasi_Menggunakan_Ponsel

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	< 6 jam	32	2.9	11.4	11.4
	6 - 9 jam	109	10.0	38.9	50.4
	10 - 12 jam	85	7.8	30.4	80.7
	> 12 jam	54	5.0	19.3	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Statistics

		Total_Phubbing	Total_Loneliness
N	Valid	280	280
	Missing	805	805
Mean		34.58	46.91
Median		34.00	47.50
Std. Deviation		6.432	10.069
Minimum		18	22
Maximum		52	75

Kategori_Phubbing

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sangat Rendah	17	1.6	6.1	6.1
	Rendah	59	5.4	21.1	27.1
	Sedang	110	10.1	39.3	66.4
	Tinggi	75	6.9	26.8	93.2
	Sangat Tinggi	19	1.8	6.8	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Jenis_Kelamin * Kategori_Phubbing Crosstabulation

Count

		Kategori_Phubbing					Total
		Sangat Rendah	Rendah	Sedang	Tinggi	Sangat Tinggi	
Jenis_Kelamin	Laki-Laki	7	14	31	21	2	75
	Perempuan	10	45	79	54	17	205
Total		17	59	110	75	19	280

Durasi_Menggunakan_Ponsel * Kategori_Phubbing Crosstabulation

Count

		Kategori_Phubbing					Total
		Sangat Rendah	Rendah	Sedang	Tinggi	Sangat Tinggi	
Durasi_Menggunakan_Ponsel	< 6 jam	3	6	11	12	0	32
	6 - 9 jam	8	32	44	24	1	109
	10 - 12 jam	4	15	37	25	4	85
	> 12 jam	2	6	18	14	14	54
Total		17	59	110	75	19	280

Kategori_Loneliness

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sangat Rendah	19	1.8	6.8	6.8
	Rendah	65	6.0	23.2	30.0
	Sedang	103	9.5	36.8	66.8
	Tinggi	74	6.8	26.4	93.2
	Sangat Tinggi	19	1.8	6.8	100.0
	Total	280	25.8	100.0	
Missing	System	805	74.2		
Total		1085	100.0		

Jenis_Kelamin * Kategori_Loneliness Crosstabulation

Count

		Kategori_Loneliness					
		Sangat Rendah	Rendah	Sedang	Tinggi	Sangat Tinggi	Total
Jenis_Kelamin	Laki-Laki	0	13	31	26	5	75
	Perempuan	19	52	72	48	14	205
Total		19	65	103	74	19	280

Durasi_Menggunakan_Ponsel * Kategori_Loneliness Crosstabulation

Count

		Kategori_Loneliness					
		Sangat Rendah	Rendah	Sedang	Tinggi	Sangat Tinggi	Total
Durasi_Menggunakan_Ponsel	< 6 jam	0	7	7	13	5	32
	6 - 9 jam	7	31	34	32	5	109
	10 - 12 jam	2	17	38	22	6	85
	> 12 jam	10	10	24	7	3	54
Total		19	65	103	74	19	280

Lampiran 3: Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Unstandardized Residual	
N		280	
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	.0000000	
	Std. Deviation	6.38785203	
Most Extreme Differences	Absolute	.030	
	Positive	.024	
	Negative	-.030	
Test Statistic		.030	
Asymp. Sig. (2-tailed) ^c		.200 ^d	
Monte Carlo Sig. (2-tailed) ^e	Sig.	.773	
	99% Confidence Interval	Lower Bound	.762
		Upper Bound	.783

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

c. Lilliefors Significance Correction.

d. This is a lower bound of the true significance.

e. Lilliefors' method based on 10000 Monte Carlo samples with starting seed 2000000.

Lampiran 4: Uji Linearitas

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Total_Phubbing * Total_Loneliness	Between Groups	(Combined)	2204.569	44	50.104	1.261	.141
		Linearity	159.612	1	159.612	4.016	.046
		Deviation from Linearity	2044.957	43	47.557	1.197	.202
	Within Groups		9339.541	235	39.743		
	Total		11544.111	279			

Lampiran 5: Uji Hipotesis

Correlations

		Total_Phubbing	Total_Loneliness
Total_Phubbing	Pearson Correlation	1	-.118*
	Sig. (2-tailed)		.049
	N	280	280
Total_Loneliness	Pearson Correlation	-.118*	1
	Sig. (2-tailed)	.049	
	N	280	280

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).