

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 2016. "*Bahan Ajar Arkeologi Publik (312f6103) Ruang Lingkup Arkeologi Publik (Pertemuan Kedua)*". Makassar: Universitas Hasanuddin.
- Anonim, 2020. "*What is ArcGIS?*". <https://developers.arcgis.com/labs/what-is-arcgis> (Diakses 3 Desember 2020).
- Arsthen P, G., 2016. "*Tingkat Kerawanan Banjir Pada Gua-Gua Prasejarah Di Kabupaten Pangkep*". Makassar: Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin.
- Caesar, A. A., Mulyati, T. S. & Afnarius, S., 2015. "Pembangunan Aplikasi Mobile GIS Wisata Budaya Sumatera Barat". *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, pp. 111-116. <https://docplayer.info/43268786-Pembangunan-aplikasi-mobile-gis-wisata-budaya-sumatera-barat.html> (Diakses 4 November 2020)
- Copeland, T., 2004. *Presenting Archaeology to the Public: constructing insights on-site*. London: Routledge.
- Fagan, B. M., 1985. *In The Beginning: An Introduction to Archaeology*. Toronto: Little Brown and Company.
- Goldengekko, 2015. "*10 Design Trends 2015 - UX & UI Trends for Mobile Solutions*". <https://www.slideshare.net/goldengekko/10-design-trends-2015-ux-ui-trends-for-mobile-solutions> (Diakses 20 November 2020).
- Hakim, L., 2019. *Sistem Informasi Arkeologi di Laboratorium Arkeologi Universitas Hasanuddin* [Interview] (6 Mei 2019).
- Hendrawati, T., 2014. "*Pedoman pembuatan ebook dan standar alih media*". <https://press.perpusnas.go.id/ProdukDetail.aspx?id=144> (Diakses 5 Desember 2020).
- Hochin, T., F. Kobayashi, K. Tsuji & H. Nomiya, 2009. "*Seamless Usage of User's Databases in Archaeological Database System*". <https://www.cipaheritagedocumentation.org/wp-content/uploads/2018/12/Hochin-e.a.-Seamless-Usage-of-User's-Databases-in-Archaeological-Database-System.pdf> (Diakses pada 10 Mei 2019)
- Imaduddin, A. & Permana, S., 2018. *Menjadi Android Developer Expert*. Bandung: PT. Presentologics.

- Irdiansyah, 2012. "*Sistem Basis Data untuk Perekaman Data Arkeologi: Suatu Rekomendasi Berdasarkan Sistem Basis Data Temuan-temuan Kapal Karam Karawang*". <https://iaaipusat.wordpress.com/2012/04/22/sistem-basis-data-untuk-perekaman-data-arkeologi-suatu-rekomendasi-berdasarkan-sistem-basis-data-temuan-temuan-kapal-karam-karawang/> (Diakses 15 Mei 2019).
- James, A. & Peter, F., 2008. *Accounting information systems*. 7 ed. New York: Cengage Learning.
- Jogiyanto, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Khaidir, S., 2019. "*Kerawanan Bencana Alam Terhadap Objek Arkeologi Di Sulawesi Selatan*". Skripsi Sarjana. Makassar: Fakultas Ilmu Budaya Universitas Hasanuddin.
- Kominfo, 2019. *Pengantar Kewirausahaan Digital: Transformasi digital dan perkembangan ekonomi digital Indonesia*, Jakarta: Kominfo.
- Kusnendi, 2011. *Sistem Informasi Manajemen dan Pengambilan Keputusan*. 1st ed. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Magetsari, N., 2016. *Perspektif Arkeologi Masa Kini*. Jakarta: Penerbit Buku Kompas.
- Magetsari, N., 2016. *Perspektif Arkeologi Masa Kini dalam Konteks Indonesia*. Jakarta: Kompas.
- Maharoesman, Z. R., Suwardhi, D. & Indrajaya, A., 2013. "Pembangunan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web untuk Kegiatan Ekskavasi Situs Warisan Budaya Indonesia (Studi Kasus: Komplek Candi Batujaya)". *Jurnal Konservasi Cagar Budaya Borobudur*, Volume VII, pp. 35-43.
- Makmur, 2018. "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS ARKEOLOGI ISLAM BERBASIS Webgis: KAJIAN ARKEOLOGI PUBLIK". *Amerta - Jurnal Penelitian dan Pengembangan Arkeologi*, Issue 36, pp. 1-66. <https://jurnalarkeologi.kemdikbud.go.id/index.php/amerta/article/view/334> (Diakses 15 Mei 2019)
- Mulyadi, Y., 2004. "*Pengolahan Data Berbasis Komputer Lukisan Gua Prasejarah Maros Pangkep*". Skripsi Sarjana. Makassar: Fakultas Sastra Universitas Hasanuddin.
- Mulyadi, Y., 2010. *Modul Interaktif Sistem Informasi Arkeologi*. Makassar: Universitas Hasanuddin.

- Mulyadi, Y., 2014. "*Pengelolaan Data Arkeologi berbasis Sistem Informasi Database*".  
[https://www.academia.edu/1474378/Pengelolaan\\_Data\\_Arkeologi\\_Berbasis\\_Sistem\\_Informasi\\_Database](https://www.academia.edu/1474378/Pengelolaan_Data_Arkeologi_Berbasis_Sistem_Informasi_Database) (Diakses 02 Juni 2019)
- Nasruddin, et al., 2013. *Situs Gua Prasejarah Toala*. Makassar: De La Macca.
- Parlak, I. H., 2016. "*Archeosys: An Archaeological Data Management System*".  
*Tesis*. Izmir: Dokuz Eylul University.
- Pawoko, S., 2017. "*Preservasi Digital pada Naskah Kuno dalam Pelestarian Budaya Nusantara*".  
<http://lib.ui.ac.id/detail?id=20497137>  
 (Diakses 5 Desember 2020).
- Pojoh, I. H. et al., 2009. "*Sistem Informasi Arkeologi: Pangkalan Data Berbasis Daring untuk Perekaman Data Artefak Tembikar dan Keramik di Kawasan Percandian Muarajambi*".  
[https://www.researchgate.net/publication/316469149\\_Sistem\\_Informasi\\_Arkeologi\\_Pangkalan\\_Data\\_Berbasis\\_Daring\\_Untuk\\_Perekaman\\_Data\\_Artefak\\_Tembikar\\_Dan\\_Keramik\\_di\\_Kawasan\\_Percandian\\_Muarajambi](https://www.researchgate.net/publication/316469149_Sistem_Informasi_Arkeologi_Pangkalan_Data_Berbasis_Daring_Untuk_Perekaman_Data_Artefak_Tembikar_Dan_Keramik_di_Kawasan_Percandian_Muarajambi)  
 (Diakses 05 Juni 2019)
- Prahasta, E., 2002. *Sistem Informasi Geografis*. Bandung: Informatika Bandung.
- Prasodjo, T., 2004. "Arkeologi Publik". *Makalah disampaikan dalam rangka Pelatihan Pengelolaan Sumberdaya Arkeologi Tingkat Dasar di Trowulan*. s.l., s.n.
- Pressman, R. S., 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. 1st ed. Yogyakarta: s.n.
- Pressman, R. S., 2010. *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: Mc Graw Hill Higer Education.
- Ramakrishnan, R. & Gehrke, J., 2002. *Database Management Systems*. 3rd ed. s.l.:s.n.
- Said, M., 2000. "*Pemintakan Arkeologi: Suatu Upaya Pelestarian Kawasan Gua Prasejarah Maros-Pangkep, Sulawesi Selatan*". *Tesis*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Siagian, L., 2007. "*Model Pemanfaatan Gua-Gua Prasejarah Di Kabupaten Maros Sulawesi Selatan*". *Skripsi Sarjana*. Makassar: Fakultas Sastra Universitas Hasanuddin.
- Soejono, R. P., 1984. *Sejarah Nasional Indonesia I*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Stuart D, L., 2001. "*Digitization: Is it worth it? Computers in Libraries*".  
<https://search.proquest.com/docview/231075588?accountid=25704>  
 (Diakses 5 Desember 2020).
- Supriadi, 2008. *Pemanfaatan Kompleks Gua Prasejarah Bellae*. Tesis  
 Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Supriadi, 2019. *Desain Sistem Informasi Situs Mallawa Kabupaten Maros*  
 [Interview] (6 May 2019).
- Wheeler, M., 1954. *Archaeology From The Earth*. London: Clarendon Press.
- Widodo, S., 2012. "*Mengkomunikasikan Makna Arkeologi Bagi Publik Dalam Konteks Kekinian*". Jakarta: IAAI.  
<https://iaaipusat.wordpress.com/2012/03/17/mengkomunikasikan-makna-arkeologi-bagi-publik-dalam-konteks-kekinian/> (Diakses 6 Juni 2019)
- Yusriana, 2018. "*Aplikasi Wisata Budaya Berbasis Android*". Makassar: BPCB Sulawesi Selatan.  
<https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/bpcbsulsel/aplikasi-wisata-budaya-berbasis-android-pada-kawasan-gua-prasejarah-maros/aplikasi-wisata-budaya-berbasis-android/> (Diakses pada 27 Maret 2020)
- Yusriana, Muda, K. T., Rustan & Susant, D., 2020. "The Threat To The Cave Wall Paintings In Prehistoric Bulu Sipong I". *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*. <https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1755-1315/575/1/012247> (Diakses 23 Desember 2020)