

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Abdul Kadir Muhammad. 2001. *Kajian Hukum Ekonomi Hak Kekayaan Intelektual*. Bandung. Citra Aditya Bakti.
- Achmad Ali. 2015. *Menguak Tabir Hukum*. Jakarta. Prenadamedia Group.
- Ade Maman Suherman. 2005. *Aspek Hukum dalam Ekonomi Global*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Ade Maman Suherman. 2005. *Aspek Hukum dalam Ekonomi Global*. Bogor. Ghalia Indonesia.
- Afrillyanna Purba. 2005. *Kajian Hak Perlindungan Cipta Seni Batik Tradisional Indonesia*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Agustinus Pardede. 2020. *Modul Kekayaan Intelektual Tingkat Dasar Bidang Hak Cipta*. Jakarta. Dirjend Kekayaan Intelektual KEMENKUMHAM RI.
- Ali Sastroamidjojo. 1971. *Pengantar Hukum Internasional*. Jakarta. Bharata.
- Anonim. 2022. *Federal Courts and What They Do*. Washington. United States Court of Appeals for Federal Circuit.
- Bayu Seto. 2013. *Dasar-dasar Hukum Perdata Internasional*. Bandung. Citra Aditya Bakti.
- BPHN. 1976. *Seminar Hak Cipta*. Jakarta. Bina Cipta.
- Eddy Damian (dkk). 2002. *Hak Kekayaan Intelektual Suatu Pengantar*. Bandung. Alumni.
- Edy Suryono. 1984. *Praktek Ratifikasi Perjanjian Internasional di Indonesia*. Bandung. Remadja Karya.
- Elyta Ras Ginting. 2012. *Hukum Hak Cipta Indonesia*. Bandung. Citra Aditya Bakti.
- Endang Purwaningsih. 2006. *Perkembangan Hukum Intellectual Property Rights*. Bogor. Ghalia Indonesia.

- Gatot Supramono. 2010. *Hak Cipta dan Aspek-aspek Hukumnya*. Jakarta. PT Rineka Cipta.
- Lilik Mulyadi. 2010. *Seraut Wajah Putusan Hakim dalam Hukum Acara Pidana Indonesia*, Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Mariam Darus Badruzaman. 1997. *Mencari Sistem Hukum Benda Nasional* Bandung. PT Alumni.
- Mestika Zed. 2008. *Metode Kepustakaan*. Jakarta. Yayasan Obor Indonesia.
- Mochtar Kusumaatmadja. 1990. *Pengantar Hukum Internasional*. Bandung. Binacipta.
- Muhaimin. 2020. *Metode Penelitian Hukum*. Mataram. Mataram University Press.
- Muhammad Djumhana & R. Djubaedillah. 1993. *Hak Milik Kekayaan Intelektual: Sejarah, Teori dan Prakteknya di Indonesia*. Bandung. Citra Aditya Bakti.
- Ok Saidin. 2004. *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual*. Jakarta. Raja Grafindo Persada.
- Patricial Loughlan. 1998. *Intellectual Property: Creative and Marketing Rights*. Australia. LBC Information Services.
- Purwadi, Ari. 2016. *Dasar-Dasar Hukum Perdata Internasional*. Surabaya. Pusat Pengkajian Hukum dan Pembangunan (PPHP) Fakultas Hukum Universitas Wijaya Kusuma.
- Rhys Elliot (dkk). 2022. *Global Games Market Report*. Amsterdam. Newzoo.
- Rifai, Ahmad. 2010. *Penemuan Hukum oleh Hakim dalam Perspektif Hukum Progresif*. Malang. Sinar Grafika.
- Sudargo Gautama. 1987. *Pengantar Hukum Perdata Internasional Indonesia*. Bandung. Binacipta.
- Syahmin A. K. 1985. *Hukum Perjanjian Internasional, menurut konvensi Wina* Bandung. Armico.

Thomas F. Hogan. 2010. *The Federal Court System in The United States*. Washington. Administrative Office of The U.S Courts.

Vivienne Harpwood. 2009. *A Legal Wrong for Which the law provides a remedy*. New York. Cavendish.

Yulia. 2016. *Hukum Perdata Internasional*. Aceh. Unimal Press.

Zulfa. dkk. 2016. *Pendahuluan: Pengertian Hukum Perdata Internasional, Sejarah Hukum Perdata Internasional, dan Ruang Lingkup Hukum Internasional*. Tangerang Selatan. Universitas Terbuka.

### **Jurnal**

Albert A. 1956. *The Transient Rule of Personal Jurisdiction: The Power Myth and Forum Non Conveniens*. Yale Law Journal. Yale Law School.

Brian J. Springer. 2015. *How Forum Non Conveniens Doctrine Allows Defendants to Escape State Court Jurisdiction*. University of Pennsylvania Law Review. University of Pennsylvania.

Juanda (dkk). 2019. *Copyright Protection of Video Game for Game Developer in Indonesia*. Notaire. Airlangga University.

Jernigan & Finity E. 2008. *Forum non conveniens: Whose Convenience and Justice?*. Texas Law Review. University of Texas School of Law.

Marcál Mora Cantallops & Miguel Angel Sicilia. 2018. *MOBA Games: A Literature Review*, Literature Review of University of Alaca, University of Alaca.

Mulyana. 1994. *Mengenal Hukum dan Pengadilan Amerika Serikat*. Era Hukum: Jurnal Ilmiah Hukum. Universitas Tarumanagara.

Permanent Bureau, 2014. *Research Paper on Personal Jurisdiction & Forum Non Conveniens in The Enforcement Context*. The Hague Conference on Private International Law. Netherlands.

Ronald A. 2002. *Comparative Forum Non Conveniens and The Hague Convention Jurisdiction and Judgements*. Texas Internasional Law Journal. University of Texas School of Law.

Simon Ferrari. 2013. *From Generative to Conventional Play: MOBA Ana League of Legends*. Proceedings of DiGRA: DeFragging Game Studies.

Tarigan Re hulina. 2013. *Pelanggaran Hak Cipta Melalui Internet (Studi Kasus: Itar-Tass Russian Agency Melawan Russian Kurier Agency)*. Fiat Justitia Jurnal Ilmu Hukum. Universitas Lampung.

Winner Sitorus (dkk). 2020. *Intellectual Property Rights Protection on Dance and Song as an Traditional Cultural Expression in South Sulawesi under National and Internasional Law*. IPR- Review.

### **Skripsi**

Avelyn Pingkan K. 2013. *Penyelesaian Sengketa Perdata Internasional Terkait Hak Kekayaan Intelektual (Analisis Kasus Apple Inc. Dan Samsung Electronics Ltd. Co.)*. Skripsi Strata Satu (S1) Hukum Internasional. Fakultas Hukum Universitas Hasanuddin. Makassar.

R. Rizki Reza Ramadhan. 2017. *Pelanggaran Hak Cipta Oleh Valve Co. Atas Ciptaan Minigame Dota Milik Blizzard Inc*. Skripsi Strata Satu (S1) Hukum Bisnis. Fakultas Hukum Universitas Airlangga. Surabaya.

### **Website**

Agus Riyanto. (Desember 2018). *Sistem Hukum dan Pengaruhnya Terhadap Keputusan Peradilan*. Diakses pada tanggal 24 April 2023. Pukul 13.00 WITA <https://business-law.binus.ac.id/2018/12/21/sistem-hukum-pengaruhnya-terhadap-keputusan-peradilan/>

Aldy (dkk). (Mei 2022). *Analisis Pertimbangan Hakim terhadap Pelaku Tindak Pidana Korupsi di Manado*. Diakses pada tanggal 15 Februari 2023 Pukul 09.45. <http://ejournal.steitholabulilmi.ac.id/index.php/metadata/article/download/196/262> .

Anonim. (25 November 2021). *Hak atas Kekayaan Intelektual (HaKI)*. Diakses pada tanggal 23 Oktober 2022 Pukul 19.33 WITA. <https://lp2m.uma.ac.id/2021/11/25/hak-atas-kekayaan-intelektual-haki-pengertian-dan-jenisnya/>.

- Anonim. (September 2022). *Definition of Decision* diakses pada tanggal 15 Februari Pukul 14.04 WITA. <https://www.law.cornell.edu/wex/decision#:~:text=In%20the%20legal%20context%2C%20a,and%20the%20accompanying%20court%20order> .
- Anonim. (September 2022). *Forum Non Conveniens*. Diakses pada tanggal 17 Februari Pukul 12.45 WITA. [https://www.law.cornell.edu/wex/forum\\_non\\_conveniens](https://www.law.cornell.edu/wex/forum_non_conveniens).
- Doni Adjie. (September 2022). *Moonton Ubah 6 Tampilan Skin Mobile Legends, Efek Dari Gugatan Riot Games*. Diakses pada tanggal 9 November 2023 Pukul 10.00 WITA. <https://revivaltv.id/news/mlbb/moonton-ubah-skin-mobile-legends-riot-games>
- Jeri Utama. (2023). *Gugatan Riot Terkabulkan, Moonton Resmi Ubah Penampilan 5 Hero ini di Mobile Legends*. Diakses pada tanggal 9 November 2023 Pukul 13.10 WITA <https://gamebrott.com/gugatan-riot-terkabulkan-moonton-ubah-penampilan-hero-di-mobile-legends/>
- Kamil, Faizal. (10 Mei 2022). *Riot Games Kembali menggugat Moonton Karena Isu Copyright*. Diakses Pada 21 Oktober 2022. Pukul 08.22 WITA. <https://esports.id/other/news/2022/05/e97a4f04ef1b914f6a1698caa364f693/riot-games-kembali-gugat-moonton-karena-isu-copyright>.
- Redzi Arya P. (11 November 2022). *Pengadilan Amerika Serikat tolak Gugatan Riot Games pada Moonton*. Diakses pada tanggal 12 November 2022 Pukul 08.45 WITA. Dari <https://www.oneesports.id/mobile-legends/moonton-riot-gugat>.
- Rien. (10 November 2022). *Pengadilan AS Tolak Gugatan Riot Terhadap Moonton atas Dugaan Plagiat*. Diakses pada tanggal 12 November 2022 Pukul 10.00 WITA. Dari <https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/pengadilan-as-tolak-gugatan-riot-terhadap-moonton-atas-dugaan-plagiat>
- Rio Apinino. (11 April 2018). *Dugaan Plagiarisme dibalik Booming Mobile Legends*. Diakses pada 18 November 2021 Pukul 10.00 WITA. Dari <https://tirto.id/dugaan-plagiarisme-di-balik-booming-mobile-legends-cHux>.
- Shuuying Lin. (11 April 2018). *Riot V. Moonton: Dismissal of Copyright Infringement Claims on Forum non Conveniens Grounds*. Diakses

pada 21 Agustus 2021. Pukul 14.30 WITA. Dari <https://web.archive.org/web/20190620233420/http://www.fordhamiplj.org/2018/04/11/riot-v-moonton-dismissal-of-copyright-infringement-claims-on-forum-non-conveniens-grounds/>

Wood, Aaron. (25 Juni 2021). *An Introduction to Intellectual Property in The Games Industry*. Diakses pada 30 Desember 2022 Pukul 09.45. Dari <https://www.gamesindustry.biz/an-introduction-to-intellectual-property-in-the-games-industry>.

Yusra, Doni. *Hukum Perdata Internasional [Power Point Slide]*. Diunduh pada tanggal 10 Mei 2022. Dari <http://repository.ubharajaya.ac.id/4548/13/Kuliah%2013%20HPI%20Dhoni%20Yusra.pdf>.

### **Aturan**

*Berne Convention for The Protection of Literary and Artistic Works.*

Konvensi Wina 1969

Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

*California Code Civil Procedure*

*US Copyright*

*Copyright Law of the people's Republic of China*

*China Private Law (CPL)*

### **Kamus**

Hamzah Samsuri. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Modern*. Surabaya. Greisinda Press.

Henry Campbell B. 1968. *Black's Law Dictionary*. Saint Paul. West Publisng Co.

### **Gugatan**

Complaint of 7 June 2017, Case 2:17-cv-4986.

Complaint of 9 Mei 2022, Case 2:22-cv-03107.

### **Putusan**

Judgment of 23 January 2014, delivered in Case C-355/12.

Judgement of 8 November 2022, delivered in Case 2:22-cv-03107.