

DAFTAR PUSTAKA

- Hutahaean, J. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.
- Indrayani, E. (2009). Humdiana “Sistem Informasi Manajemen” Mitra Wacana Media.
- Kadir, A. (2003). *Pemrograman Web Mencakup: HTML, CSS, JavaScript & PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2009). *Dasar perancangan dan implementasi database relasional*. Yogyakarta: Andi.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Praktis Menguasai Pemrograman Web dengan JavaScript 2009*. Penerbit Andi.
- Kotler, P., & Armstrong, G. (2012). *Principles of marketing 11th ed.*
- Kroenke, D. M., & Gray, C. D. (2006). Toward a Next Generation Data Modeling Facility: Neither the Entity-Relationship Model nor UML Meet the Need. *Journal of Information Systems Education*, 17(1).
- Lathifah, L. (2020). Penerapan Enterprise Architecture pada Penerimaan Mahasiswa Baru menggunakan TOGAF di Universitas X Palembang. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 7(3), 647-655.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). Pemodelan Enterprise Architecture Menggunakan Togaf Pada Universitas X Palembang. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7-12.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2004). *Management information systems: Managing the digital firm*. Pearson Educación.
- Lubis, A. (2016). *Basis data dasar*. Deepublish.
- Marakas, G. M., & O'Brien, J. A. (2013). *Introduction to information systems* (p. 624). New York: McGraw-Hill/Irwin.
- Muhammad Fakhri Husein; Amin Wibowo. (2006.). *Sistem informasi manajemen*. Yogyakarta :: UPP STIM YKPN.
- Mumtahana, H. A., Nita, S., & Tito, A. W. (2017). Pemanfaatan Web E-Commerce untuk meningkatkan strategi pemasaran. *Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(1), 6-15.
- Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa perangkat lunak pendekatan praktisi* (buku satu). Yogyakarta: Andi.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2010). *Software Engineering: A practitioners Ap-proach*. McGrawHill. *New York*, 68.
- Sommerville, Ian (2011). “Software Engineering 9th Edition”. Addison-Wesley.
- Sukamto, dan Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak (Edisi Revi)*. Bandung: Informatika Bandung.

- Sutabri, T. (2012). *Konsep sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Whitten, Jeffrey L. and Lonnie D. Bentley (2007). "Systems Analysis and Design Methods 7th Edition". New York: McGraw-Hill Companies, Inc.
- Winarno, Sugeng. (2006). Jaringan Komputer Dengan TCP/IP, Membahas Konsep dan Teknik Implementasi TCP/IP dalam Jaringan Komputer. *Penerbit Modula, Bandung*, 310.
- Wong, J. (2010). Internet Marketing for Beginners, Elex Media Komputindo. *Jakarta: Elex Media Komputindo*.
- Zulkarnain, A. (2019). Penerapan Mobile-First Design pada Antarmuka Website Profil Sekolah Menggunakan Metode Human-Centred Design (Studi Kasus: SMPN 21 Malang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 13(2), 125-136.

LAMPIRAN

7.1 Hasil Pengujian *Black Box*

7.1.1 Pengujian *Black Box Login*

Tabel 7.1 Pengujian *Blackbox Login*

No.	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi email	Muncul pesan “Silahkan isi alamat email”	Tampil pesan “Silahkan isi alamat email”	Berhasil
2	Tidak mengisi <i>password</i>	Muncul pesan “Silahkan isi <i>password</i> ”	Tampil pesan “Silahkan isi <i>password</i> ”	Berhasil
3	Mengisi format email salah	Muncul pesan “Silahkan isi alamat email yang valid”	Tampil pesan “Silahkan isi alamat email yang valid”	Berhasil
4	Mengisi email yang salah atau belum terdaftar	Muncul pesan “Email ini tidak terdaftar”	Tampil pesan “Email ini tidak terdaftar”	Berhasil
5	Mengisi <i>password</i> salah	Muncul pesan “Silahkan isi <i>password</i> ”	Tampil pesan “Silahkan isi <i>password</i> ”	Berhasil
6	Memasukkan email dan <i>password</i> dengan benar lalu klik tombol “Masuk”	Sistem menerima akses <i>login</i> , user diarahkan ke halaman “ <i>home</i> ”	Halaman “ <i>home</i> ” tampil	Berhasil

7	Klik <i>login</i> menggunakan <i>google</i> atau <i>facebook</i>	Sistem menerima akses <i>login</i> , user diarahkan ke halaman " <i>home</i> "	Halaman " <i>home</i> " tampil	Berhasil
---	--	--	--------------------------------	----------

7.1.2 Pengujian *Blackbox Signup*

Tabel 7.2 Pengujian *Blackbox Signup*

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi nama lengkap	Muncul pesan "Silahkan masukkan nama"	Tampil pesan "Silahkan masukkan nama Anda"	Berhasil
2	Tidak mengisi email	Muncul pesan "Silahkan masukkan email"	Tampil pesan "Silahkan masukkan email"	Berhasil
3	Tidak mengisi <i>password</i>	Muncul pesan "Silahkan masukkan <i>password</i> "	Tampil pesan "Silahkan masukkan <i>password</i> "	Berhasil
4	Tidak mengisi <i>password</i> konfirmasi	Muncul pesan "Konfirmasi <i>password</i> anda"	Tampil pesan "Konfirmasi <i>password</i> anda"	Berhasil
5	Mengisi format email salah	Muncul pesan "Masukkan alamat email yang valid"	Tampil pesan "Masukkan alamat email yang valid"	Berhasil
6	Mengisi <i>password</i>	Muncul pesan " <i>password</i> minimal 6 karakter"	Tampil pesan " <i>password</i> "	Berhasil

	kurang dari 6 karakter		minimal 6 karakter”	
7	Password <i>konfirmasi</i> tidak sama dengan password	Muncul pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Tampil pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Berhasil
8	Mengisi nama lengkap, email, <i>password</i> , dan <i>konfirmasi password</i> dengan benar lalu klik tombol “Daftar”	Menampilkan halaman <i>login</i>	Halaman “ <i>login</i> ” tampil	Berhasil
9	Klik <i>login</i> dengan <i>google</i> atau <i>facebook</i>	Sistem menerima akses <i>login</i> , user diarahkan ke halaman “ <i>home</i> ”	Halaman “ <i>home</i> ” tampil	Berhasil

7.1.3 Pengujian *Blackbox Forget Password*

Tabel 7.3 Pengujian *Blackbox Forget Password*

No,	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak memasukkan email	Muncul pesan “Silahkan masukkan email”	Tampil pesan “Silahkan masukkan email”	Berhasil

2	Mengisi format email salah	Muncul pesan “Masukkan alamat email yang valid”	Tampil pesan “Masukkan alamat email yang valid”	Berhasil
3	Mengisi email yang belum terdaftar	Muncul pesan “Email tidak terdaftar”	Tampil pesan “Email tidak terdaftar”	Berhasil
4	Memasukkan email dengan benar lalu klik "kirim link"	Email reset <i>password</i> dikirim ke email	Email reset <i>password</i> terkirim	Berhasil
5	Klik link reset <i>password</i> yang telah dikirim ke email	Menampilkan halaman “reset <i>password</i> ”	Halaman “reset <i>password</i> ” tampil	Berhasil
6	Mengisi email dan <i>password</i> yang baru lalu klik “ubah <i>password</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>password</i> anda berhasil diubah”	Tampil pesan “ <i>password</i> anda berhasil diubah”	Berhasil

7.1.4 Pengujian *Blackbox* Menu Utama

Tabel 7.4 Pengujian *Blackbox* Menu Utama

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Klik menu “akun”	Menampilkan halaman “akun”	Halaman “akun” tampil	Berhasil
2	Klik menu “alamat”	Menampilkan halaman “Alamat”	Halaman “alamat” tampil	Berhasil

3	Klik menu “pesanan saya”	Menampilkan halaman “Pesanan saya”	Halaman “pesanan saya” tampil	Berhasil
4	Klik menu “keranjang”	Menampilkan halaman “keranjang”	Halaman “keranjang” tampil	Berhasil

7.1.5 Pengujian *Blackbox* Halaman Detail Produk

Tabel 7.5 Pengujian *Blackbox* Halaman Detail Produk

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik “Masukkan Keranjang”	Produk akan masuk ke keranjang dan angka di keranjang akan bertambah	Produk masuk ke keranjang dan angka di keranjang bertambah	Berhasil
2	Tidak memilih rating saat klik “kirim ulasan”	Muncul pesan “Silahkan berikan rating”	Tampil pesan “Silahkan berikan rating”	Berhasil
3	Tidak mengisi ulasan saat klik “kirim ulasan”	Muncul pesan “Silahkan berikan ulasan”	Tampil pesan “Silahkan berikan ulasan”	Berhasil
4	Mengisi semua dengan benar lalu klik “kirim ulasan”	Ulasan bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan ulasan yang telah ditambahkan	Berhasil

7.1.6 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Keranjang

Tabel 7.6 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Keranjang

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik button “pesan” pada halaman keranjang ketika belum user <i>login</i>	User diarahkan ke halaman “ <i>login</i> ”	Halaman “ <i>login</i> ” tampil	Berhasil
2	Klik button “lanjutkan” pada halaman keranjang ketika user telah melakukan <i>login</i>	User diarahkan ke halaman “ <i>checkout</i> ”	Halaman “ <i>checkout</i> ” tampil	Berhasil
3	Klik tombol “lanjutkan” tanpa ada produk yang dipilih	User tidak bisa klik tombol “lanjutkan”	Tombol lanjutkan tidak bisa di klik	Berhasil
4	Klik <i>icon</i> “sampah”	Produk akan terhapus	Produk terhapus	Berhasil

7.1.7 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *Checkout*

Tabel 7.7 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *Checkout*

No.	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi kupon saat klik "Terapkan"	Muncul pesan "Silahkan masukkan kupon"	Tampil pesan "Silahkan masukkan kupon"	Berhasil
2	Tidak memilih metode pembayaran saat klik "Bayar"	Muncul Pesan "Silahkan pilih metode pembayaran"	Tampil pesan "Silahkan pilih metode pembayaran"	Berhasil
3	Tidak memilih alamat saat klik "Bayar"	Muncul Pesan "Silahkan pilih alamat"	Tampil Pesan "Silahkan pilih alamat"	Berhasil
4	Sudah memilih alamat dan metode pembayaran saat klik "Bayar"	Menampilkan halaman <i>payment</i>	Halaman <i>payment</i> tampil	Berhasil

7.1.8 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Alamat

Tabel 7.8 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Alamat

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi Nama Pertama	Muncul Pesan "Silahkan isi nama pertama"	Tampil Pesan "Silahkan isi nama pertama"	Berhasil

2	Tidak mengisi Nama Akhir	Muncul Pesan “Silahkan isi nama akhir”	Tampil Pesan “Silahkan isi nama akhir”	Berhasil
3	Tidak mengisi Provinsi	Muncul Pesan “Silahkan isi provinsi”	Tampil Pesan “Silahkan isi provinsi”	Berhasil
4	Tidak mengisi Kota/Kabupaten	Muncul Pesan “Silahkan isi kota/kabupaten”	Tampil Pesan “Silahkan isi provinsi”	Berhasil
5	Tidak mengisi nomor telpon	Muncul Pesan “Silahkan isi nomor telpon”	Tampil Pesan “Silahkan isi provinsi”	Berhasil
6	Tidak mengisi kode pos	Muncul Pesan “Silahkan isi kode pos”	Tampil Pesan “Silahkan isi provinsi”	Berhasil
7	Tidak mengisi alamat 1	Muncul Pesan “Silahkan isi alamat”	Tampil Pesan “Silahkan isi provinsi”	Berhasil
8	Mengisi semua dengan benar lalu klik “tambah alamat”	Data alamat bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data alamat yang telah ditambahkan	Berhasil

7.1.9 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Ubah *Password*

Tabel 7.9 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman Ubah *Password*

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
-----	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1	Tidak mengisi <i>current password</i> atau mengisi kurang dari 6 karakter	Muncul pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> saat ini”	Tampil pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> saat ini”	Berhasil
2	Tidak mengisi <i>new password</i> mengisi kurang dari 6 karakter	Muncul pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> baru”	Tampil pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> baru”	Berhasil
3	Tidak mengisi <i>confirm password</i> mengisi kurang dari 6 karakter	Muncul pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> konfirmasi”	Tampil pesan “Silahkan masukkan <i>password</i> konfirmasi”	Berhasil
4	Mengisi <i>current password</i> dengan salah lalu klik <i>change</i>	Muncul pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Tampil pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Berhasil
5	Mengisi <i>confirm password</i> tidak sama dengan <i>new password</i> lalu klik <i>change</i>	Muncul pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Tampil pesan “ <i>password</i> tidak sama”	Berhasil
6	Mengisi semuanya dengan benar lalu klik <i>change</i>	Muncul pesan “ <i>password</i> berhasil diubah”	Tampil pesan “ <i>password</i> berhasil diubah”	Berhasil

7.1.10 Pengujian *Blackbox* Testing Menu Admin

Tabel 7.10 Pengujian *Blackbox* Testing Menu Admin

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Klik menu “ <i>dashboard</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>dashboard</i> ”	Halaman “ <i>dashboard</i> ” tampil	Berhasil
2	Klik menu “ <i>orders</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>orders</i> ”	Halaman “ <i>orders</i> ” tampil	Berhasil
3	Klik menu “ <i>users</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>users</i> ”	Halaman “ <i>users</i> ” tampil	Berhasil
4	Klik menu “ <i>All Products</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>All Products</i> ”	Halaman “ <i>All Products</i> ” tampil	Berhasil
5	Klik menu “ <i>Create Product</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>Create Product</i> ”	Halaman “ <i>Create Product</i> ” tampil	Berhasil
6	Klik menu “ <i>Categories</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>Categories</i> ”	Halaman “ <i>Categories</i> ” tampil	Berhasil
7	Klik menu “ <i>SubCategories</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>SubCategories</i> ”	Halaman “ <i>SubCategories</i> ” tampil	Berhasil
8	Klik menu “ <i>Coupons</i> ”	Menampilkan halaman “ <i>Coupons</i> ”	Halaman “ <i>Coupons</i> ” tampil	Berhasil

7.1.11 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *All Products*

Tabel 7.11 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *All Products*

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Klik <i>icon</i> “pensil”	Menampilkan halaman “Edit Produk”	Halaman “Edit Produk” tampil	Berhasil
2	Klik <i>icon</i> “Mata”	Menampilkan halaman “Detail Produk ”	Halaman “Detail Produk” tampil	Berhasil
3	Menghapus data produk dengan klik <i>icon</i> “Sampah”	List data produk berubah	Halaman tidak menampilkan data produk yang telah dihapus	Berhasil

7.1.12 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *Orders*

Tabel 7.12 Pengujian *Blackbox* Testing Halaman *Orders*

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengedit status transaksi dengan klik <i>icon</i> “pensil” lalu memilih perubahan data kemudian klik simpan	Status transaksi berubah sesuai pilihan yang diberikan	Perubahan status transaksi berhasil disimpan	Berhasil

7.1.13 Pengujian *Blackbox Testing* Halaman *Users*

Tabel 7.13 Pengujian *Blackbox Testing* Halaman *Users*

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Menghapus data user dengan klik <i>icon</i> “sampah”	List data user berubah	Halaman tidak menampilkan data user yang telah dihapus	Berhasil

7.1.14 Pengujian *Blackbox Testing* Kelola Produk

Tabel 7.14 Pengujian *Blackbox Testing* Kelola Produk

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak memilih kategori	Muncul pesan “Silahkan pilih kategori”	Tampil pesan “Silahkan pilih kategori”	Berhasil
2	Tidak mengisi nama produk	Muncul pesan “Silahkan isi nama produk”	Tampil pesan “Silahkan isi nama produk”	Berhasil
3	Tidak mengisi deskripsi produk	Muncul pesan “Silahkan isi deskripsi produk”	Tampil pesan “Silahkan isi deskripsi produk”	Berhasil
4	Tidak mengisi <i>brand</i>	Muncul pesan “Silahkan isi <i>brand</i> ”	Tampil pesan “Silahkan isi <i>brand</i> ”	Berhasil
5	Tidak mengisi SKU	Muncul pesan “Silahkan isi SKU”	Tampil pesan “Silahkan isi SKU”	Berhasil

6	Mengisi semuanya dengan benar lalu klik “Buat Produk”	Data produk bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data produk yang telah ditambahkan	Berhasil
7	Mengisi semuanya dengan benar lalu klik “Edit Produk”	Data produk berubah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data produk yang telah ubah	Berhasil

7.1.15 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Kategori

Tabel 7.15 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Kategori

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi nama kategori	Muncul pesan “Silahkan isi nama kategori”	Tampil pesan “Silahkan isi nama kategori”	Berhasil
2	Menambahkan data kategori dengan klik tombol “tambah kategori” kemudian memasukkan nama kategori yang akan ditambahkan	Data kategori bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data kategori yang telah ditambahkan	Berhasil
3	Mengedit data kategori dengan klik <i>icon</i> “pensil” lalu	Data kategori berubah sesuai masukan yang diberikan	Perubahan data kategori berhasil disimpan	Berhasil

	mengisi perubahan data kemudian klik simpan			
4	Menghapus data kategori dengan klik <i>icon</i> “sampah”	List data kategori berubah	Halaman tidak menampilkan data kategori yang telah dihapus	Berhasil

7.1.16 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Subkategori

Tabel 7.16 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Subkategori

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi nama Subkategori	Muncul pesan “Silahkan isi nama subkategori”	Tampil pesan “Silahkan isi nama subkategori”	Berhasil
2	Tidak memilih “ <i>parent</i> kategori”	Muncul pesan “Silahkan pilih <i>parent</i> kategori”	Tampil pesan “Silahkan pilih <i>parent</i> kategori”	Berhasil
3	Menambahkan data kategori dengan klik tombol “tambah subkategori” kemudian memasukkan nama subkategori	Data subkategori bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data subkategori yang telah ditambahkan	Berhasil

	yang akan di tambahkan			
4	Mengedit data subkategori dengan klik <i>icon</i> “pensil” lalu mengisi perubahan data kemudian klik <i>simpan</i>	Data subkategori berubah sesuai masukan yang diberikan	Perubahan data subkategori berhasil disimpan	Berhasil
5	Menghapus data subkategori dengan klik <i>icon</i> “sampah”	List data subkategori berubah	Halaman tidak menampilkan data subkategori yang telah dihapus	Berhasil

7.1.17 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Kupon

Tabel 7.17 Pengujian *Blackbox* Testing Kelola Kupon

No.	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi nama kupon	Muncul pesan “Silahkan isi nama kupon”	Tampil pesan “Silahkan isi nama kupon”	Berhasil
2	Mengisi nominal diskon di bawah 1%	Muncul pesan “Diskon minimal 1%”	Tampil pesan “Diskon minimal 1%”	Berhasil
3	Menambahkan data kupon dengan klik tombol “tambah	Data kupon bertambah sesuai masukan yang diberikan	Halaman menampilkan data kupon yang telah ditambahkan	Berhasil

	<p>kupon” kemudian memasukkan nama kupon yang akan di tambahkan</p>			
4	<p>Mengedit data kupon dengan klik <i>icon</i> “pensil” lalu mengisi perubahan data kemudian klik simpan</p>	<p>Data kupon berubah sesuai masukan yang diberikan</p>	<p>Perubahan data kupon berhasil disimpan</p>	<p>Berhasil</p>
5	<p>Menghapus data kupon dengan klik <i>icon</i> “sampah”</p>	<p>List data kupon berubah</p>	<p>Halaman tidak menampilkan data kupon yang telah dihapus</p>	<p>Berhasil</p>